

Liste des Sujets de Projets L3

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
1	BOUGOUFFA Salaheddine (doctorant)	Implémentation de l'algorithme de chiffrement et d'authentification AES-Poly1305	L'AES (Advanced Encryption Standard), initialement connu sous le nom de Rijndael, est un algorithme de chiffrement qui a été sélectionné comme standard lors d'un concours organisé par le National Institute of Standards and Technology (NIST) dans les années 1990. Sa version 256 bits est particulièrement robuste, offrant une résistance significative face aux menaces des ordinateurs quantiques, ce qui en fait un choix privilégié pour sécuriser des données sensibles à long terme. Parallèlement, plusieurs méthodes d'authentification ont été proposées pour garantir l'intégrité des données, parmi lesquelles Poly1305 se distingue par sa simplicité et sa robustesse. Cet algorithme d'authentification offre une solution efficace pour vérifier l'intégrité des messages tout en étant facile à mettre en œuvre, ce qui en fait un choix populaire dans de nombreux protocoles de sécurité.
2	BOUGOUFFA Salaheddine (doctorant)	Implémentation d'un logiciel de résolution de systèmes linéaires dans le corps fini $GF(2^n)$	La résolution d'un système linéaire dans R implique l'utilisation de méthodes numériques telles que celles de Gauss, Gauss-Jordan ou la décomposition LU. Une question pertinente est de savoir si ces méthodes peuvent être adaptées aux corps finis. Dans ce projet, nous nous concentrons particulièrement sur la résolution de systèmes linéaires dans le corps fini de caractéristique deux, $GF(2^n)$. Cela nécessite une étude approfondie des opérations fondamentales dans ce corps afin de développer un logiciel capable de résoudre ce type de systèmes.
3	DJOUZI Kheyreddine	Conception et Réalisation d'une Plateforme pour la Gestion d'une Bibliothèque - Cas : Bibliothèque du Département Informatique	La gestion efficace d'une bibliothèque universitaire repose sur une organisation précise et un suivi rigoureux des ouvrages, des prêts, et de la fréquentation. Actuellement, les processus de gestion au sein du département d'informatique manquent d'outils intégrés pour automatiser les emprunts, gérer les utilisateurs, et fournir des statistiques utiles sur les activités de la bibliothèque. Cette situation entraîne des pertes de temps, un manque de visibilité sur l'état des stocks, et une difficulté à répondre aux besoins des utilisateurs. De plus, sans outils de statistiques détaillées, l'administration ne peut pas identifier les ouvrages les plus

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
			consultés ni comprendre les tendances d'emprunt, ce qui limite les possibilités d'amélioration.
4	DJOUZI Kheyreddine	Conception et Réalisation d'une Plateforme de Gestion des Stages pour les Étudiants et les Entreprises	<p>Ce projet vise à développer une plateforme en ligne permettant de gérer efficacement les stages académiques pour les étudiants et les entreprises. Cette plateforme servira d'interface centrale facilitant l'organisation, le suivi, et l'évaluation des stages, tout en simplifiant les interactions entre les établissements d'enseignement, les entreprises, et les étudiants. L'objectif est d'automatiser et d'optimiser le processus de gestion des stages, en intégrant des fonctionnalités pour la recherche de stages, la soumission de candidatures, le suivi des stages en cours, et l'évaluation finale. Les utilisateurs principaux de la plateforme seront :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Les étudiants : pour consulter et postuler aux offres de stage, suivre leurs candidatures, soumettre des rapports, et recevoir des évaluations. - Les entreprises : pour publier des offres de stage, gérer les candidatures, et évaluer les stagiaires. - Les établissements d'enseignement : pour suivre les stages de leurs étudiants, valider les offres de stage, et évaluer la conformité des stages aux critères académiques.
5	LOUNAS Razika	Conception et réalisation d'une application collaborative pour la gestion des délégués des étudiants.	<p>Dans la vie universitaire, la communication et la coordination entre les étudiants et les enseignants ou entre les étudiants et l'administration revêt une importance capitale. L'un des moyens de bien mener cet aspect est la représentation des étudiants par leurs délégués. En effet, les délégués des étudiants ont la responsabilité d'être les médiateurs entre leurs camarades et les instances enseignantes et/ou administratives. Les enseignants et l'administration communiquent avec les délégués pour faire parvenir des informations ou ressources importantes aux étudiants. D'un autre côté, les étudiants font passer via leurs délégués leurs remarques, propositions, demandes ou doléances aux personnes concernées. Le but de ce sujet est de proposer une application qui permet de gérer les délégués des différents groupes et sections au sein du département depuis leurs élections par leurs camarades jusqu'à l'accomplissement des différentes tâches liées à la communication et à la participation aux différentes réunions</p>
6	LOUNAS Razika	Conception et réalisation d'une application	<p>Dans le cadre de la recherche universitaire, la gestion des bilans et des activités d'une équipe de recherche est essentielle pour le suivi des travaux et l'atteinte</p>

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
		collaborative pour la gestion des bilans d'une équipe de recherche.	des objectifs. Ce suivi nécessite une collaboration étroite entre les membres de l'équipe, incluant chercheurs, doctorants, et responsables scientifiques. Le but de ce projet est de développer une application collaborative permettant aux membres de l'équipe de partager et de gérer les bilans d'activités, les rapports de recherche, et les résultats obtenus. L'application doit faciliter la centralisation des documents, le suivi des progrès, et la communication entre les membres pour une coordination optimale des efforts. Elle devra également intégrer des fonctionnalités de mise à jour et de validation des bilans par les responsables, ainsi qu'un historique pour consulter l'évolution des travaux.
7	Boustil Amel	Classification des dossiers médicaux par NLP	La classification des dossiers médicaux à l'aide du traitement du langage naturel (NLP) a pour objectif d'organiser et de catégoriser automatiquement et précisément les informations textuelles de nature médicale. Pour cela, les textes des dossiers, tels que les rapports cliniques ou les notes des médecins, sont d'abord transformés en vecteurs numériques grâce à un embedding, une technique qui capture la signification sémantique des mots et des phrases dans un espace vectoriel. Une fois les vecteurs obtenus, un classifieur, tel qu'un SVM (Support Vector Machine) ou un DNN (Deep Neural Network), est utilisé pour attribuer chaque dossier à une classe médicale spécifique (par exemple, cardiologie, neurologie, etc.). Ce projet consiste à sélectionner un classifieur adapté et à l'implémenter. Le choix du classifieur dépend de la complexité des données ainsi que des résultats attendus en termes de précision et de performance.
8	Boustil Amel	Gestion de Connaissances à Partir de l'Identification d'Entités Médicales dans les Textes Médicaux.	L'identification des entités médicales et la création d'un graphe de connaissances visent à structurer et relier les informations médicales extraites à partir de textes médicaux. En utilisant des techniques avancées de reconnaissance d'entités nommées (NER) basées sur le traitement du langage naturel (NLP), des entités clés telles que les médicaments, les diagnostics, les symptômes et les traitements sont identifiés et extraits des documents textuels. Ces entités sont ensuite organisées et connectées dans un graphe de connaissances, où les relations entre elles (par exemple, un symptôme lié à une maladie ou un traitement associé à un diagnostic) sont explicitement représentées. Ce graphe permet d'interroger les données de manière sémantique et facilite les recherches d'information. Ce

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
			projet vise à créer un graphe de connaissances à partir de textes médicaux et à gérer ce graphe à travers une base de données.
9	otmanine wahiba	Application mobile d'organisateur de documents d'étude	<p>Description : Organisateur d'Études est une application mobile conçue pour aider les étudiants à gérer et à organiser leurs documents d'étude. Elle offre une solution tout-en-un pour le stockage de documents, la prise de notes, la planification des devoirs et bien plus encore. Fonctionnalités : 1. Stockage de documents : Stockez tous vos documents d'étude en un seul endroit. Prenez en charge divers formats de fichiers tels que PDF, Word, PowerPoint, etc. 2. Organisation : Organisez vos documents en dossiers et sous-dossiers. Ajoutez des tags pour une recherche facile. 3. Prise de notes : Prenez des notes directement sur vos documents. Surlignez le texte important et ajoutez des annotations. 4. Planificateur de devoirs : Planifiez vos devoirs, projets et examens. Recevez des rappels pour ne jamais manquer une date limite. 5. Synchronisation : Synchronisez vos documents et notes entre différents appareils. Accédez à vos documents d'étude n'importe où, n'importe quand. 6. Partage : Partagez vos documents et notes avec vos camarades de classe.</p>
10	Amina Ahmed Nacer	Développement d'une Application Mobile pour la Gestion des Recettes Culinaires et Planification des Repas	La gestion des repas et des recettes est un aspect essentiel de la vie quotidienne, mais souvent complexe avec le manque de planification ou d'idées pour les repas. Ce projet consiste à développer une application mobile qui permet aux utilisateurs de rechercher des recettes, planifier leurs repas de la semaine, et générer des listes de courses basées sur les ingrédients nécessaires. Cette application doit inclure les fonctionnalités suivantes: 1-Base de Données de Recettes 2-Recherche de Recettes 3-Planification des Repas 4-Liste de Courses Automatique 5-Suivi des Ingrédients 6-Partage de Recettes et Socialisation 7-Conseils Nutritionnels
11	Amina Ahmed Nacer	Plateforme Collaborative pour l'Apprentissage en Ligne	L'objectif de ce projet est de créer une plateforme web collaborative dédiée à l'apprentissage en ligne. L'application vise à fournir une expérience d'apprentissage interactive, engageante et personnalisée pour les utilisateurs. Ce projet devrait permettre: Gestion des Cours : Permettre aux enseignants de créer, modifier et gérer des cours en ligne. Les cours peuvent inclure des vidéos, des documents, des quiz, des forums de discussion, etc. Tableau de Bord Personnalisé : Chaque utilisateur (étudiant, enseignant) a un tableau de bord

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
			<p>personnalisé qui affiche les cours auxquels il est inscrit, les tâches à accomplir, les progrès réalisés, etc. Interactivité : Intégration de fonctionnalités interactives telles que des sessions de chat en direct, des forums de discussion, des QCM, et des activités pratiques pour favoriser l'engagement des étudiants. Suivi des Progrès : Permettre aux étudiants et aux enseignants de suivre les progrès individuels, y compris les scores aux quiz, le temps passé sur le contenu, et les commentaires des enseignants. Système de Recommandation : Utilisation d'algorithmes de recommandation pour suggérer du contenu en fonction des préférences d'apprentissage passées de l'utilisateur. Notification et Communication : Mise en place d'un système de notification pour informer les utilisateurs des mises à jour de cours, des événements à venir, etc. Intégration d'un système de messagerie pour la communication entre étudiants et enseignants. Adaptabilité : Assurer la compatibilité multi-appareils pour permettre l'accès à la plateforme à partir de smartphones, tablettes et ordinateurs. Sécurité : Mettre en place des mesures de sécurité robustes pour protéger les données des utilisateurs, y compris les informations personnelles et les résultats d'apprentissage. Analytique : Intégration d'outils d'analyse pour permettre aux enseignants d'évaluer l'efficacité de leurs cours et d'ajuster le contenu en conséquence.</p>
12	Alouane Besma	Développement d'une plateforme web pour le département informatique de la faculté de sciences, UMBB.	Le projet consiste à créer une plateforme web pour le département informatique, visant à centraliser l'accès aux informations et ressources pour les enseignants, étudiants et personnels administratifs. Après une analyse des besoins et une étude des solutions existantes, la plateforme sera conçue avec des fonctionnalités adaptées (gestion de cours, plannings, ressources, etc.) et développée selon une méthodologie structurée.
13	Alouane Besma	application web de collaboration et opportunités professionnelles entre les étudiants et les anciens étudiants de département informatique.	une plateforme en ligne permettant de connecter les anciens étudiants du département informatique avec les étudiants actuels. Elle offrirait un espace virtuel pour le networking, le partage d'opportunités professionnelles, et le mentorat. Les anciens étudiants pourraient partager leurs expériences, fournir des conseils de carrière, offrir des opportunités de stage et d'emploi, et participer à des événements organisés par le département ou les étudiants

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
14	RAHMOUNE Nabila	Etude comparative des algorithmes de recherche de plus court chemin.	Ce projet vise à réaliser une étude comparative des algorithmes de recherche de plus court chemin utilisés pour déterminer la route la plus courte entre deux points dans un graphe.
15	RAHMOUNE nabila	Étude et Application de la Programmation Dynamique pour le Problème du Sac à Dos	Ce projet vise à introduire la programmation dynamique à travers l'étude et la résolution d'un problème classique d'optimisation : le problème du sac à dos (Knapsack Problem).
16	Touazi Fayçal	Développement d'une Application Web d'Annotation pour l'Analyse et l'Interprétation des Images Radiologiques, Mammographiques, IRM, et Échographiques	Ce projet consiste à concevoir et développer une application web destinée aux professionnels de santé pour l'annotation d'images radiologiques, mammographiques, IRM et échographiques. L'outil permettra aux radiologues, oncologues et autres spécialistes de marquer, segmenter, et classer les différentes régions d'intérêt sur les images, facilitant ainsi le diagnostic et l'entraînement des modèles d'intelligence artificielle (IA) pour la détection précoce des anomalies.
17	Touazi Fayçal	Développement d'une Application Web pour la Gestion et le Suivi des Dossiers Radiologiques des Patients	Ce projet a pour objectif de concevoir une application web dédiée à la gestion et au suivi des dossiers radiologiques des patients, permettant aux professionnels de santé d'organiser, visualiser et analyser les images médicales et les comptes rendus associés. L'application facilitera le stockage sécurisé des données, la gestion des dossiers patients, et l'accès rapide aux antécédents radiologiques, améliorant ainsi le suivi des pathologies et la prise de décision médicale.
18	Youcef YAHIA TENE	Système de demande de documents pour Étudiants	Objectifs Créer un portail pour les étudiants permettant de demander des documents officiels tels que : <input type="checkbox"/> Certificat de scolarité <input type="checkbox"/> Attestation de bonne conduite <input type="checkbox"/> Relevé de notes <input type="checkbox"/>
19	Imache	Chat GPT and Gemini AI : a comparative study	AI is becoming a part of daily life, and many solutions are challenging on market. Users are faced to different offers and sometimes it is difficult to make an appropriate choice. So, students are asked to describe the main functions of the

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
			AI tools and their impact on daily life; then make a comparative study from the point of view similarities, advantages, drawbacks, and eventual relations.
20	Abdellah Rezoug	Etude comparative des modèles de machine learning pour la prédiction de diabète.	Le diabète est une maladie qui touche un grand nombre de personnes à travers le monde, y compris dans notre pays. Les méthodes de machine learning sont appliquées efficacement pour prédire et détecter cette maladie. Ce sujet consiste en une étude comparative des différentes méthodes de machine learning, ainsi que des améliorations susceptibles d'impacter positivement la précision des prédictions.
21	Abdellah Rezoug	Etude comparatives des modèles de machine learning pour le detection de web page phishing	Le phishing est une menace croissante sur Internet, où des attaquants cherchent à tromper les utilisateurs en leur faisant croire qu'ils interagissent avec un site légitime. Les méthodes de machine learning sont couramment utilisées pour détecter ces pages web malveillantes. Ce sujet propose une étude comparative des différents modèles de machine learning utilisés pour la détection du phishing. Il s'agira d'analyser et de comparer l'efficacité de divers algorithmes, tels que les réseaux de neurones, les forêts aléatoires et les machines à vecteurs de support, ainsi que les améliorations possibles, telles que l'optimisation des hyperparamètres ou l'intégration de nouvelles fonctionnalités pour améliorer la précision des détections.
22	HAMADOUCHE Samiya	Développement d'une application mobile pour la location de voitures	L'objectif de ce projet est de concevoir et implémenter une application mobile dédiée à la location de voitures. Elle cible à la fois les agences de location visant à améliorer leurs services et les clients désirant louer une voiture. Principalement, l'application devrait offrir aux agences/clients les fonctionnalités suivantes (à enrichir) divisées sur deux volets : • Un volet permettant à l'agent de gérer la location des voitures, la gestion des contrats de location, la gestion des clients, la visualisation des locations sur le calendrier, etc • Un autre volet permettant aux visiteurs la consultation des voitures disponibles dans une agence et de créer un compte client à partir duquel ils pourront effectuer une réservation de voiture pour location, gérer l'historique des réservations, rubrique de contact (e-mails, appel), etc. L'étudiant devra libérer son imagination afin de fournir plus de fonctionnalités intéressantes.

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
23	OULD BABAALI	Conception et réalisation d'une application de gestion d'un cabinet médical	Les cabinets médicaux doivent gérer efficacement les rendez-vous, les dossiers des patients, les paiements et la communication avec les patients. Ce projet vise à développer une application (web ou desktop) gratuite et open-source qui centralise ces processus pour les rendre plus efficaces et fluides. L'objectif est de concevoir une solution logicielle sécurisée et évolutive, adaptée aux besoins spécifiques des petites structures médicales. Fonctionnalités principales : - Gestion des patients: Création, mise à jour et suppression des dossiers patients, ainsi que la consultation des historiques médicaux (visites, traitements, diagnostics). Sans oublier, la prise de rendez-vous. -Interface pour la gestion des disponibilités et la planification des rendez-vous. -Ajout et suivi des disponibilités des médecins. -Gestion des droits d'accès pour différents utilisateurs (médecins, réceptionnistes, administrateurs). -Gestion des paiements et des factures et suivi des paiements effectués. - Génération automatique de factures imprimables et gestion des reçus.
24	Merhoum	Kheirddine	Logiciel qui permet de gérer une " home-smart "
25	Merhoum	Kheirddine	Application qui permet de gérer un " Smart Building "
26	Merhoum	Kheirddine	Application de gestion automatique d'un " Smart Parking "
27	Merhoum	Kheirddine	Application qui permet de gérer une " Smart Mobilty "
28	Boudane	Développement d'une application de gestion de l'assiduité des étudiants : cas du département d'informatique.	Ce projet consiste à développer une application ergonomique permettant : - Aux responsables de suivre l'état d'absences des étudiants en Cours, TD, TP et Examens. - Aux enseignants du département de gérer l'état d'absence et de participation des étudiants en TD, TP et examens, envoyer des notifications aux étudiants absents pour justifier leurs absences dans les délais, répondre aux réclamations des étudiants....etc. - Aux étudiants de transmettre leurs justifications d'absence ou de réclamer en cas d'erreur, de consulter leurs état d'absence et de participation,etc.

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
29	BOUGOUFFA Salaheddine (doctorant)	Implémentation de l'algorithme LLL pour la résolution du problème SVP (Shortest Vector Problem)	L'algorithme LLL (Lenstra-Lenstra-Lovász) est une méthode de réduction de base de réseau qui permet de transformer une base de vecteurs en une version réduite où les vecteurs sont plus courts et plus proches de l'orthogonalité. Son principal objectif est de trouver une base approchant des solutions optimales pour des problèmes de réseaux, comme le problème du plus court vecteur (SVP). En appliquant l'algorithme LLL, une base "réduite" est produite, avec des vecteurs qui sont plus équilibrés en longueur et moins corrélés. Au cœur de cette approche se trouve l'orthogonalisation de Gram-Schmidt, un procédé essentiel pour rendre les vecteurs de la base plus orthogonaux.
30	ISHAK BOUSHAKI Saida	Conception et réalisation d'un site web dynamique pour les recettes euro-méditerranéennes et leurs caractéristiques biochimiques	Au cours des dernières décennies, Internet est devenu un moyen de communication et de partage d'informations en constante évolution, offrant divers services en temps réel. Le World Wide Web (WWW), l'une des applications majeures ayant popularisé Internet, a largement contribué à l'explosion de son utilisation à l'échelle mondiale. De ce fait, le web attire aujourd'hui l'attention de nombreuses organisations, qui cherchent à enrichir leurs services grâce à des sites web interactifs et engageants. Ce projet a pour objectif de concevoir et de réaliser un site web dynamique dédié au partage de recettes culinaires euro-méditerranéennes et à l'exploration de leurs caractéristiques biochimiques. Ce site permettra aux utilisateurs de découvrir, d'échanger, et d'enrichir leurs connaissances autour de cette tradition gastronomique riche et variée.
31	ISHAK BOUSHAKI Saida	Conception et développement d'une application mobile dynamique pour les recettes euro-méditerranéennes et leurs caractéristiques biochimiques	Avec l'évolution rapide des technologies mobiles, les applications sont devenues des outils de communication et de partage essentiels, offrant des services en temps réel accessibles partout et à tout moment. Le développement d'applications interactives permet aujourd'hui aux organisations et aux particuliers de proposer des expériences personnalisées et immersives. Ce projet a pour objectif de concevoir et de développer une application mobile dynamique dédiée au partage de recettes culinaires euro-méditerranéennes et à l'exploration de leurs caractéristiques biochimiques. L'application permettra aux utilisateurs de découvrir, d'échanger, et de consulter facilement des recettes issues de cette riche tradition gastronomique.

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
32	BITIT Rahmoune	Développement d'une application mobile pour le cryptage et décryptage des SMS	L'objectif de ce projet est de développer une application mobile Android qui permet d'échanger des informations sensibles de façon sécurisée (par exemple échanger des mots de passe, des informations relatives aux comptes bancaires entre les membres de la famille ou entre les intervenants dans une activité commune). L'application permet principalement : le cryptage et le décryptage des informations sensibles, le stockage et l'échange de ses informations via des SMS en toute sécurité contre l'accès non autorisé.
33	BITIT Rahmoune	Développement d'une application Android pour le filtrage des Spam SMS	Ce projet a pour objectif de développer une application Android pour le filtrage des Spam SMS basée sur les techniques d'apprentissage supervisés. Le travail demandé consiste principalement à déployer des modèles d'apprentissage automatique pré-entraîné et les intégrer sur une application mobile.
34	SI SMAIL	Etude et prétraitement de la base de données UNSW-NB15 ... pour la détection d'intrusion	Le but de ce travail est de sélectionner une base de données la plus adéquate pour l'utiliser dans un système de détection, faire un prétraitement, sélectionner les caractéristiques qui ont un lien relatif avec l'augmentation et l'amélioration du taux de détection d'intrusion.
35	IZA Lyla	Conception et réalisation d'un système d'information pour la gestion des stocks des médicaments dans un centre hospitalier	La santé est un droit fondamental de l'être humain. L'accès aux soins de santé, comporte notamment l'accès aux médicaments essentiels. Ces derniers sauvent des vies et améliorent la santé, pour cela ils devraient être disponibles à tout moment, en qualité suffisante et sous une forme appropriée avec une qualité assurée dans les pharmacies hospitalières. La gestion des stocks des médicaments dans les centres hospitaliers se fait souvent manuellement ce qui alourdit cette tâche pour les personnes qui ont la charge d'une part et engendre un certain nombre de problèmes d'une autre part tel que : -Lenteur dans l'accès aux données et le risque de perte d'information -Ignorance des dates de péremption de médicaments et produits manquants ... La bonne gestion des stocks des médicaments dans les centres hospitaliers est une vitalité indispensable. Le travail proposé consiste à concevoir et à réaliser un système d'information pour la gestion des stocks des médicaments dans un centre hospitalier qui prendra en compte toutes les contraintes.

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
36	Boulif et Abdoune	Résolution évolutionnaire du Voyageur de Commerce par des codages avec témoins	L'algorithme génétique (AG) est une méthode d'optimisation pour la résolution approchée des problèmes difficiles. Parmi ceux-ci, la résolution efficace du Voyageur de Commerce (Travelling Salesman Problem, TSP) pose depuis longtemps un défi. L'AG a été utilisé pour résoudre TSP et les résultats obtenus montrent qu'il consiste en une voie d'investigation très prometteuse.
37	Saouli Abdelhak	Autonomous Lunar Lander Optimization with Reinforcement Learning	The goal of this project is to design, implement, and optimize a reinforcement learning (RL) agent to successfully land a spacecraft in the OpenAI Gym Lunar Lander environment. This project will explore core RL concepts and techniques, emphasizing the practical application of machine learning algorithms to solve real-world-like control problems.
38	SENOUSSI Nour El-Houda	Conception et réalisation d'une application web pour la gestion d'un Club Sportif	Une application web est un logiciel applicatif hébergé sur un serveur web et accessible via un navigateur web. Ces applications sont largement utilisées dans plusieurs domaines pour faciliter les exigences quotidiennes et aider à faciliter les communications entre les clients et les prestataires des services. L'objectif principal de ce projet est de développer une application web destinée aux clubs sportifs, afin de faciliter la gestion des équipes et les événements sportifs. L'application offrira une interface conviviale pour les managers de clubs, les coaches et les joueurs pour simplifier l'organisation interne. Ce projet permettrait aux étudiants de mettre en pratique leurs compétences en développement web, en bases de données, et en conception d'interfaces utilisateur.
39	SENOUSSI Nour El-Houda	Conception et réalisation d'une application web pour la gestion des stages d'une entreprise	Une application web est un logiciel applicatif hébergé sur un serveur web et accessible via un navigateur web. Ces applications sont largement utilisées dans plusieurs domaines pour faciliter les exigences quotidiennes et aider à faciliter les communications entre les clients et les prestataires des services. L'objectif principal de ce projet est de développer une application web destinée aux entreprises, qui permet de suivre les stagiaires au sein de l'entreprise, où chaque stagiaire dispose d'un espace personnel qui lui permettra de consulter les informations relatives à son stage, visualiser les tâches à accomplir, suivre sa progression, et soumettre des rapports d'activité. Les superviseurs peuvent évaluer les performances, fournir des retours constructifs, et générer des rapports

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
			de fin de stage. Cette application web va permettre de réduire les tâches manuelles et offre une meilleur gestion des dossiers de stage.
40	IZA Lyla	Conception et réalisation d'une application web pour la gestion de la bibliothèque de FS (UMBB)	Les bibliothèques dans les centres universitaire sont conçues pour fournir aux étudiants et enseignants chercheurs un accès aux ressources académiques indispensables, soutenant ainsi l'apprentissage, la recherche et l'échange de connaissances. L'objectif du projet consiste à concevoir et réaliser une application web pour l'automatisation de la gestion de la bibliothèque de la faculté des sciences (UMBB) qui permet de simplifier et d'automatiser la gestion des ouvrages, rendant les prêts, retours et réservations plus efficaces, et un accès distant au site de la bibliothèque.
41	GUNADIZ Safia	Development of a tool for evaluating the performance of optimization algorithms: scheduling case	develop software with a graphical interface that allows to evaluate the performance of optimization algorithms on scheduling problems. the metrics can be absolute i.e. to evaluate a single algorithm or relative for the comparison of several algorithms. The objective of this work is to provide researchers with a graphical and interactive tool with different metrics to facilitate their experiments.
42	GUNADIZ	Optimization of a Mono-Objective Scheduling Problem Using the JAYA Algorithm	A single-objective scheduling problem typically involves determining the optimal sequence of tasks on machines, with a single objective function, such as minimizing the execution time (the total time required to complete all tasks). The objective of this work is to develop the BAT algorithm for optimizing such a problem.
43	KEDJAR Saâdia	Portail Web pour la présentation des lieux touristique en Algérie	Nous proposons de réaliser une application Web permettant la présentation des lieux touristiques en Algérie. Cette application permettra aux internautes de rajouter les lieux qu'ils jugent intéressants à visiter. L'administrateur du site doit pouvoir vérifier les informations fournies par les internautes et ensuite, les ignorer, les valider ou les compléter et les enregistrer au sein de l'application.
44	KEDJAR Saâdia	Portail Web pour la présentation des lieux touristique en Algérie	Nous proposons de concevoir et implémenter un portail Web pour la présentation des lieux touristiques en Algérie. L'application permettra aux internautes de rajouter des lieux touristiques qu'ils jugent intéressants de visiter. L'administrateur

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
			doit pouvoir vérifier les informations fournies afin de les valider, les compléter et mettre à jour avant de les valider ou de les ignorer.
45	Gaceb Djamel	Développement d'une IHM pour le prétraitement des images médicales	Les images médicales issues de différentes modalités (rayons X, ultrasons, IRM, TEP, etc.) peuvent avoir des dégradations (bruit, flou, fausses couleurs, basse résolution, etc.), nécessitant des techniques de prétraitement adaptées pour améliorer leur qualité. Cette dernière a un impact important sur la performance des modules d'analyse et de classification dans un système d'aide au diagnostic médical. L'objectif de ce projet de Licence est de développer une IHM de prétraitement permettant d'améliorer la visibilité des images médicales au profit des radiologues ou des systèmes d'interprétation de contenu d'image et d'aide au diagnostic médical. Des approches basées sur l'apprentissage profond peuvent être employées dans ce contexte.
46	Gaceb Djamel	Détection des mélanomes sur des images de la peau en utilisant l'apprentissage profond	Le mélanome de la peau est une masse cancéreuse qui peut se propager vers d'autres parties du corps (métastases). Sa détection précoce est une étape importante pour éviter de telles complications. C'est dans ce contexte que s'inscrit ce projet de licence qui vise la mise en œuvre d'une approche à apprentissage profond permettant de diagnostiquer la présence ou non des mélanomes sur des images de la peau. Il s'agit d'un problème de classification binaire où le modèle profond doit apprendre à faire la distinction entre les images qui contiennent la peau saine et les images avec une masse cancéreuse. Les stagiaires doivent faire, au départ, une recherche bibliographique et choisir une architecture d'un réseau profond à employer et mettre en œuvre. Ce projet, permettra aux stagiaires de faire leurs premiers pas en intelligence artificielle, d'apprendre comment préparer les bases d'images, mettre œuvre un apprentissage profond en utilisant Tensorflow.
47	AZZOUG Wassila	Recherche d'information Biomédicale.	La RI (ou Recherche d'Information) est une branche de l'informatique qui s'intéresse à l'acquisition, l'organisation, le stockage et la sélection des informations susceptibles de répondre à une requête utilisateur. Les moteurs de recherche généralistes comme Google, Yahoo ou Bing sont populaires pour retrouver des informations issues du domaine général en se basant sur la présence des mots-clés de la requête dans les documents. Tandis que les moteurs de recherche dédiés à la restitution des informations biomédicales,

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
			comme PubMed ou CISMeF, reposent sur un appariement conceptuel. Dans un système de recherche conceptuel, les documents contenant des concepts liés sémantiquement aux concepts de la requête (par la synonymie ou l'hyponymie), sont restitués même s'ils ne partagent aucun terme avec la requête.
48	Bennai	Etat de l'art sur l'utilisation des systèmes multi-agent et les LLMs	Les systèmes multi-agent sont des systèmes distribués composés de plusieurs agents intelligents qui interagissent pour atteindre des objectifs communs ou individuels. Ces systèmes sont utilisés dans divers domaines, notamment la robotique, la simulation, les jeux, la gestion de ressources et la négociation. Les modèles de langage de grande taille, comme GPT et autres, ont révolutionné le traitement du langage naturel (NLP) et sont désormais utilisés dans des applications variées allant de la génération de texte à la compréhension du langage humain. L'intégration des LLMs dans les systèmes multi-agent représente un domaine de recherche émergent, où les agents peuvent bénéficier des capacités avancées de compréhension et de génération de langage des LLMs. Ce projet vise à analyser cette convergence, ses implications et son potentiel.
49	Bennai	Développement d'une plateforme de négociation multi-agent basée sur des LLMs	Les systèmes multi-agent sont utilisés pour des applications où des agents autonomes interagissent dans un environnement partagé pour résoudre des problèmes ou atteindre des objectifs. Dans des scénarios complexes, la communication entre agents devient un défi, surtout quand ces agents doivent négocier ou collaborer de manière efficace. Les LLMs, comme GPT-4, peuvent considérablement améliorer la capacité des agents à comprendre et générer des dialogues riches et contextuellement pertinents. Cette capacité à gérer des interactions verbales naturelles est particulièrement utile pour les applications de négociation, de gestion de conflits, ou de résolution de tâches complexes entre agents. Ce projet consistera à créer une simulation où des agents négocient, échangent des informations, et résolvent des problèmes, le tout avec l'aide de LLMs pour la compréhension du langage naturel.

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
50	KHOUDI	Conception et réalisation d'une application pour la gestion d'un laboratoire d'analyses médicales	Un laboratoire d'analyses médicales reçoit quotidiennement un grand nombre de patients, pour lesquels diverses analyses sont réalisées. Chaque patient doit suivre la procédure précise, qui inclut la prise de rendez-vous, la sélection des analyses à effectuer, la présentation le jour du prélèvement, puis la récupération des résultats après règlement de la facture. L'ensemble de clients que reçoit le laboratoire quotidiennement est très grand et par conséquent, l'ensemble d'analyses réalisées est très grand aussi. La gestion manuelle de ce système est très difficile et peut entraîner des retards, des oublis, des erreurs de calcul ou la perte des documents liés aux résultats des patients. Pour pallier à ces problèmes, le laboratoire d'analyses médicales souhaite la mise en place d'une application web qui permet de gérer de manière efficace l'ensemble des analyses effectuées ainsi que la facturation correspondante.
51	OULD BABAALI	Réalisation d'une application web pour la réservation de taxi	Le projet a pour objectif de développer une application mobile performante permettant aux utilisateurs de réserver des taxis de manière rapide et sécurisée. L'application vise à améliorer l'expérience utilisateur en simplifiant le processus de réservation et en offrant des fonctionnalités avancées comme le suivi en temps réel des réservations de taxis, et la personnalisation des préférences de course. Fonctionnalités de l'application : -Création et gestion de comptes utilisateurs: Inscription et connexion sécurisées (par email, numéro de téléphone ou via des comptes sociaux).Gestion du profil utilisateur (nom, préférences, historique des courses). -Réservation des taxi : recherche selon la destination, calcul du coût estimé et génération de facture de paiement si demandée. -Avis des clients : possibilité de noter le service
52	Si Salah	Online Plateform for a Scientific Academy	A scientific academy wishes to launch a web project to present its activities and to create a solid marketing strategy for the activities it offers (using 3 languages: Arabic, French and English). It also wanted to have an effective solution for communicating and collaborating with clients. The aim of this academy is to offer pupils, graduates and students the help they need in their studies. Therefore, it offers different services according to their needs .

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
53	Si Salah	Online Plateform for a Sport Association	A women's sports association seeks to launch a web platform to promote its activities and create a strong marketing strategy for the services it offers, available in three languages: Arabic, French, and English. The association also aims to develop an effective communication and collaboration tool to engage with its members, coaches, athletes, and partners. The association's mission is to empower women through sports, providing them with the support they need to enhance their athletic abilities and overall well-being. It offers a range of services, such as tailored training programs, fitness plans, coaching, wellness workshops, and the organization of women-only sports events and competitions.
54	Si Salah	Online Plateform for a Tourist Association	Une association nationale de tourisme et patrimoine souhaite lancer un projet web pour la présentation de ses activités d'un côté et la création d'une stratégie solide de marketing pour les différents évènements et activités qu'elle organise d'un autre côté (utilisant 3 langues : l'arabe, le français et l'anglais). Aussi, elle souhaite avoir une solution efficace pour la communication et la collaboration entre les différents membres.
55	BERRICHI Ali	Réalisation d'un outil d'analyse descriptive de données.	L'avènement de l'ère du digital a fait augmenter le nombre de données collectées par les entreprises de façon exponentielle. L'analyse de ces données permet aux managers de comprendre ce qui se passe dans leur entreprise et dans le monde des affaires, et prendre ainsi les meilleures décisions stratégiques. Par exemple, les informations pertinentes obtenues de l'analyse des données permettent aux managers de - mener une veille concurrentielle, - analyser les besoins et les avis des consommateurs, - surveiller sa réputation, - mettre en place une stratégie marketing s'appuyant sur les données - etc.
56	MAOUCHE Amin Riad	Optimisation de la production dans une entreprise en utilisant la méthode du simplexe.	Afin de maximiser les marges de gain d'une entreprise, on se propose ici d'optimiser les quantités des objets produits en fonction de leurs coûts et des marges de gains générés par chacun d'eux. Pour cela nous utiliserons les outils de la programmation linéaire pour arriver à l'objectif fixé. Dans la pratique, il s'agira de programmer la méthode du simplexe en utilisant le logiciel de programmation scientifique 'MATLAB – Mathworks' afin d'automatiser le calcul de la solution optimale pour un problème de programmation linéaire.

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
57	MAOUCHE Amin Riad	Implémentation de méthodes exactes et approchées pour la résolution de systèmes d'équations linéaires.	Afin de résoudre les systèmes d'équations linéaires, on se propose dans ce projet d'implémenter des méthodes exactes comme la méthode de Gauss-Jordan et des méthodes approchées comme Jacobi et Gauss-Seidel vu en cours du module 'Méthodes numériques'. Le but est dans un premier temps de comparer les performances en terme de précision et de complexité. Puis de construire un outil de calcul qui est utilisé notamment dans le module de 'Programmation linéaire'. En effet, cet outil est utilisé en optimisation afin, par exemple, de maximiser les marges de gain d'une entreprise et d'optimiser les quantités des objets produits en fonction de leurs coûts et des marges de gains générés par chacun d'eux. Dans la pratique, il s'agira de programmer les méthodes de Gauss-Jordan, Jacobi, Gauss-Seidel en utilisant le logiciel de programmation scientifique 'MATLAB – Mathworks' ou 'Python' afin d'automatiser le calcul de la résolution du système d'équations linéaires.
58	DJEDDAI Selma	Conception et réalisation d'une application web pour la gestion de la formation des employés au sein d'une organisation	La formation du personnel est l'un des aspects les plus décisifs pour le succès de toute entreprise ou institution. Le savoir-faire des employés représente un actif immatériel stratégique, qui procure à l'entreprise une adaptabilité essentielle pour faire face aux aléas de l'avancement du monde du business. Dans ce contexte, il est essentiel pour toute organisation d'avoir en sa possession un outil permettant de gérer la formation des employés et de garder un référentiel de leurs compétences. Il est proposé dans ce sujet de concevoir ainsi que de réaliser une application web permettant la gestion de la formation des employés au sein d'une organisation, incluant : la demande de formation effectuée par l'employé, la validation de la demande par les responsables, l'évaluation de la formation à chaud et à froid, la gestion du catalogue de formations ainsi que l'historique des formations effectuées par les employés.
59	DJEDDAI Selma	Conception et réalisation d'une application pour la gestion d'une pharmacie	Les logiciels de pharmacie sont essentiels pour permettre aux pharmaciens de demeurer compétitifs et de procurer le niveau optimal de soins et de services aux patients. Dans ce sujet, il est question de développer une application desktop proposant des fonctionnalités telles que : la gestion des profils d'utilisateurs, des ordonnances, des stocks ...

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
60	KEDJAR Saâdia	Application Web pour la gestion d'un magasin et des ventes en ligne	Le projet vise à créer une application Web permettant de gérer un magasin à distance et d'effectuer des achats et des ventes en lignes. Le cas à étudier (de préférence réel) reste au choix de l'étudiant.
61	Ali CHAOUICHE	Designing and implementing a web application for handling ESPs	The Proposition of the end-of-Study projects ESP is a recurrent task that involves all the different actors of the department of computer sciences. The actual method applied by the master's service to handle ESP is rather manual and thus subject to human errors and needs a lot of efforts.
62	Ali CHAOUICHE	Designing and implementing a web application for handling students' attendance	Checking the student's attendance during sessions is a time and efforts consuming for the teacher. Throughout this ESP, students are asking to develop a web application to handle this task.
63	BENZENATI	Conception et réalisation d'une application destinée au signalement des catastrophes naturelles	Tous les pays du monde, y compris l'Algérie, souffrent de nombreuses catastrophes naturelles sur leurs territoires. Ces désastres peuvent se produire à n'importe quel moment et en différents endroits. Malheureusement, de telles catastrophes entraînent inévitablement des pertes, non seulement matérielles et économiques, mais aussi en vies humaines. C'est pourquoi une solution innovante basée sur les smartphones est vitale pour réduire efficacement ces pertes et protéger nos citoyens. Ce projet propose une solution mobile intelligente (SOS-DZ) permettant le signalement en temps réel des différents désastres. Une fois réalisée, cette application permettra de prévenir et de signaler la catastrophe aux autorités concernées, afin qu'elles puissent intervenir de manière précoce, rapide et fiable. Cela contribuera à réduire et à limiter toute perte possible. Le projet consiste donc à concevoir et réaliser une application mobile cross plateforme facilitant le signalement de ces incidents d'une manière rapide et efficace. Ensuite, les autorités compétentes seront chargées du traitement des signalements, ainsi que de la coordination des interventions.
64	Salmi	Classification des Emails par les algorithmes Random Forest et SVM	Le projet consiste à utiliser des techniques du NLP ainsi que les algorithmes Random Forest et SVM pour développer un système de classification des Emails.

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
65	Salmi	Classification des commentaires utilisateurs avec TFIDF et la bibliothèques SPACY	Le projet vise à développer un système de machine learning pour classer les avis et les commentaires des utilisateurs sur les produits qu'ils achètent.
66	Nouasri Amine	Mise en place d'une solution de gestion de projet	Afin de mettre en place un système de gestion de projet, vous devez commencer par réaliser un état des lieux, en identifiant les problématiques et les usages auxquels votre futur logiciel de gestion de projet devra résoudre. Vous devez vous mettre en œuvre des fonctionnalités logicielles afin qu'un projet puisse être suivi de A à Z.
67	Ichallamen Lida	planification des soins à domicile- cas statique	De nombreux établissements MEDOM proposent des soins à domicile, ces établissements sont une alternative aux établissements hospitaliers lors d'incapacité à se déplacer et/ou lors de période d'épidémie. Ces soins nécessitent la présence d'équipes médicales (médecins et/ou infirmiers). Pour une bonne prestation de soins médicaux et paramédicaux il faudra planifier les différentes tournées en prenant en compte la coordination des intervenants pour assurer des soins de moindre coût).

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
68	Imache	Fish school search theory	Real world problems are packed with complex issues often hard to be computed. Searching for parameters or candidate solutions is frequently associated with these complexities. The reason for that is related to the large dimensionalities of some search spaces. In general, problems involving large search spaces use traditional computer intensive methods that are, quite often, expensive (i.e. resource consuming). Nature-inspired algorithms, on the other hand, are able to deal reasonably well with the abovementioned difficulties. In this project, we analyze an approach for searching in high-dimensional spaces based on the behaviors of fish schools. Fish School Search (FSS) greatly benefits from the collective emerging behavior that increases mutual survivability. FSS is composed of operators that can be grouped in the following categories: feeding, swimming and breeding. Together, these operators provide computing behavior such as: (i) high-dimensional search ability, (ii) automatic selection between exploration and exploitation, and (iii) self-adaptable guidance towards sought solutions.
69	BERRICHI Ali	Reinforcement Learning	In addition to supervised and unsupervised learning, there is a third kind of ML known as reinforcement learning (RL). In this class of problem, an autonomous agent learns to perform a task by trial and error in the absence of any guidance from a human user. It particularly addresses sequential decision-making problems in uncertain environments, and shows promise in artificial intelligence development. RL (and Deep RL) has grown in popularity recently, due to its broad applicability (project management, electronic commerce, robotics and self-driving cars, information retrieval, military, networking, planning and scheduling, etc.). The aim of this project is to introduce the basic concepts and implement classic algorithms of reinforcement learning.
70	DJERBI Rachid	Planning healthy meals based on ingredients and customer needs using AI	Several AI solutions can assist with meal planning based on available ingredients, including mobile apps, websites, and machine learning models. Mobile apps like Yummly, Food Network Kitchen, and SuperCook suggest recipes based on entered ingredients and offer features such as filtering by cuisine type, diet, and preparation time. Websites such as Recipezaar and Allrecipes provide extensive recipe databases with search filters, shopping lists, and user reviews. Voice assistants like Google Assistant and Amazon Alexa can also suggest recipes based on user preferences and ingredient availability. For AI-based recipe generation, approaches include sequence generation models like RNNs and

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
			Transformers to create recipes from datasets, and recommendation models like SVMs and collaborative or content-based recommenders for personalized suggestions. Hybrid methods can combine generation and recommendation for improved outcomes. Datasets like Recipe1M, Food2Vec, and RecipeNLG are widely used for training such models, offering ingredients, instructions, and category information. Dataset selection should consider size, data quality, diversity, and compatibility. Models should be evaluated with metrics like precision, recall, and F1 score, ensuring generated recipes are relevant and high-quality.
71	DJERBI Rachid	Smart Student Attendance Management System (SSAMS)	Smart Student Attendance Management System (SSAMS) is a project designed to leverage neural networks for real-time facial recognition to automate student attendance tracking in classrooms, tutorials, and lab sessions. The system integrates a synchronized camera to capture and process student images during sessions, ensuring accurate and efficient attendance recording. Using deep learning techniques, the project will employ Convolutional Neural Networks (CNNs) for facial detection and recognition, a proven method for image-based identification. Pre-trained models such as VGGFace or FaceNet will be utilized to enhance accuracy and reduce training time. The neural network will be fine-tuned with a dataset of student faces to ensure reliability, even in challenging scenarios like varying lighting conditions or partial occlusions. The system will also include a robust backend to securely store attendance data and provide detailed reports for instructors. The software will be accessible through a user-friendly interface, allowing administrators to manage attendance records, view analytics, and export data as needed. This project aims to minimize manual errors, reduce administrative workload, and enhance classroom management. It demonstrates the practical application of neural networks in solving real-world problems, highlighting the intersection of artificial intelligence and education.
72	SABBA-CHEHBOUR Fairouz	Application Web pour la gestion des absences aux examens et la planification des examens de remplacement	Il s'agit de concevoir et d'implémenter une application web permettant à un étudiant de déposer son justificatif d'absence, dans les délais de rigueur, à un ou plusieurs examens. L'objectif est d'automatiser la planification des examens de remplacements avec réduction du nombre de locaux des examens ainsi que la durée des examens de remplacement (regrouper plusieurs examens de remplacement dans une même salle si le nombre des absents le permet)

N°	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
73	AMIR KARIM	Développement d'un robot d'indexation	Le projet a comme but la réalisation d'un robot d'indexation type Web Scraping, qui va permettre en temps réel d'explorer, extraire et enregistrer des données de sites internet.
74	BELKASMI Djamel	e-Réintégration: Une plateforme numérique pour la gestion de la réintégration.	La ré-intégration est un processus exécuté par les universités, chaque début d'année universitaire, afin de régulariser la situation des étudiants en état d'abandon. Ce processus nécessite le dépôt d'un dossier puis son étude par le vice décanat et le vice rectorat chargé de la pédagogie. Cette tâche devient très lourde suite à l'abandon massif des étudiants et la gestion de ces dossiers prend un temps énorme. L'idée est de développer une plateforme numérique permettant aux étudiants de déposer un dossier numérique et de pouvoir suivre l'état de leur dossier en temps réel. De plus, cette plateforme permettra à l'administration de pouvoir étudier ces dossiers de façon plus simple et efficace.
75	BELKASMI Djamel	e-Transfert: Une plateforme numérique pour la gestion des transferts	Le transfert est un processus exécuté par les universités, chaque début d'année universitaire, afin de permettre aux étudiants de changer de parcours de formation. Ce processus nécessite le dépôt d'un dossier puis son étude par le vice décanat et le vice rectorat chargé de la pédagogie. Cette tâche devient très lourde suite à une forte demande et aussi à la complexité de la procédure. L'idée est de développer une plateforme numérique permettant aux étudiants de déposer un dossier numérique et de pouvoir suivre l'état de leur dossier en temps réel. De plus, cette plateforme permettra à l'administration de pouvoir étudier ces dossiers de façon plus simple et efficace.
76	Boudane	Développement d'une application de gestion de la charge pédagogique du département d'informatique.	L'objectif principal de ce projet est de développer une application permettant la gestion de la charge pédagogique (choix, proposition, validation,...), le suivi et l'archivage, elle va permettre : - Aux responsables de consulter les fiches de vœux des enseignants, de proposer la charge de chaque enseignant, consulter et valider les demandes de changements, consulter les statistiques. - Aux enseignants du département de faire leurs choix de modules à enseigner, de consulter leurs charges proposées, de faire des demandes de changements, de consulter les statistiques et consulter la trace des charges assurées.

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
77	Mokrani Hocine	Application de gestion de dépôt des mémoires de fin d'études pour les masters	Ce projet a pour objectif de concevoir et développer une application web de gestion dédiée au dépôt et au suivi des mémoires de fin d'études pour les étudiants en master. L'application vise à simplifier et automatiser le processus administratif, tout en offrant une plateforme centralisée pour les parties prenantes (étudiants, encadrants, et administrateurs).
78	Mokrani Hocine	Application web de gestion des demandes des modules de la charge pédagogique	Ce projet consiste à développer une application web permettant de gérer efficacement le processus de choix et d'affectation des modules pédagogiques pour les enseignants universitaires. L'objectif principal est de simplifier la planification des charges pédagogiques tout en respectant les contraintes académiques et organisationnelles.
79	BOUGOUFFA Salaheddine (doctorant)	Implémentation de CRC32 (Cyclic Redundancy Check) pour la Détection d'Erreurs	Le Cyclic Redundancy Check (CRC-32) est une méthode largement utilisée pour la détection d'erreurs dans les transmissions de données et le stockage. Grâce à sa rapidité et son efficacité, il est intégré dans de nombreux protocoles réseau et systèmes de fichiers. Ses calculs reposent sur des opérations dans le corps fini $GF(2^{32})$, impliquant des opérations telles que l'addition, la multiplication, la réduction, et parfois l'inversion, définies à partir d'un polynôme générateur spécifique.
80	AMIR KARIM	Conception et Réalisation d'un Système de Vote en ligne	Le but du projet est la conception et le développement d'une plateforme qui permettra le paramétrage d'élection et l'inscription sécurisée des électeurs ainsi que la gestion des votes.
81	Messaoud AHMED-NACER	Optimisation et Suivi des Stocks de Vaccins	La gestion des stocks de vaccins implique un suivi rigoureux depuis leur acquisition jusqu'à leur utilisation finale. Cette démarche repose sur plusieurs actions clés : - Optimisation de l'efficacité dans l'utilisation des vaccins - Se concentrer sur les différents lots de vaccins, en tenant compte de leurs dates de péremption. - Prioriser l'utilisation des lots dont la date de péremption est la plus proche afin de minimiser les pertes. - Mettre en place un système d'échange de vaccins entre les établissements hospitaliers pour optimiser leur utilisation. - Planifier les commandes de manière anticipée pour éviter les ruptures ou les surstocks - Suivre rigoureusement les mouvements des vaccins. - Mettre en place

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
			un système de redistribution proactive des vaccins non-utilisés vers d'autres établissements, avant leur date de péremption. - And so on....
82	Khoudi	Conception et réalisation d'une application pour la gestion d'un cabinet médical	Dans le cadre de sa pratique quotidienne, le médecin spécialiste fait face à de nombreux défis liés à la collecte, la gestion, le traitement et le suivi des informations concernant ses patients. La mémoire seule ne lui permet pas de gérer efficacement les données médicales sans support supplémentaire, qu'il soit papier ou électronique. En raison du volume important de patients reçus chaque jour, la gestion manuelle de ces informations devient rapidement complexe et source d'erreurs. Cela peut mener à des oublis, à la perte de documents médicaux, et à des risques de mauvais diagnostics. Face à ces enjeux, il est proposé aux étudiants de concevoir, développer et déployer une application web permettant de faciliter la gestion d'un cabinet médical. Cette solution numérique visera à améliorer la collecte et le suivi des données des patients, à garantir la sécurité et l'accessibilité des informations médicales, et à optimiser l'organisation du travail du médecin spécialiste.
83	SABBA-CHEHBOUR Mairouz	Développement d'un système de réservation de locaux à distance pour la planification des contrôles et des séances de rattrapage des enseignements pour la Faculté des Sciences de l'UMBB.	La réservation des locaux (salles de Travaux dirigés(TD), Travaux pratiques (TP) et Amphithéâtres) au sein de la FS est effectuée manuellement. Le service de scolarité de la faculté ne dispose d'aucun outil permettant aux enseignants la réservation d'un local à distance, mais pour ce faire, ils doivent consulter un administrateur à la scolarité ; ce qui rend cette tâche très exhaustive et ne se conforme pas à la numérisation de l'administration. De plus, pour annuler une réservation, l'enseignant est obligé de se déplacer à la FS ou de contacter l'administrateur. De l'autre côté, pour évaluer équitablement les étudiants, les enseignants préfèrent effectuer des contrôles communs entre groupes d'une même section. Cependant, avec l'explosion du nombre d'étudiants, cette tâche devient de plus en plus difficile car elle nécessite la réservation de plusieurs locaux et la demande de l'aide de plusieurs enseignants pour la surveillance. L'objectif de ce projet est de Mettre en œuvre une solution (application/site web) qui facilite aux enseignants la réservation des locaux de cours ou des TD/TP, afin de rattraper une séance d'enseignement ou de planifier un contrôle.
84	Saouli Abdelhak	GAN based medical Image Synthesis for	The primary goal of this project is to develop a Generative Adversarial Network (GAN) model capable of synthesizing realistic medical images with RGB color as

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
		visualization purpose	if it was volumetrically rendered . This will aid in visualization tasks such as training healthcare professionals, enhancing diagnostic workflows.
85	BADDARI Ibtihel	Développement d'une application web/mobile pour la gestion des étudiants	Ce projet consiste à développer une application web/mobile dédiée à la gestion des étudiants d'un groupe. L'application permettra aux enseignants de suivre facilement l'assiduité, la participation, et les absences des étudiants. Les fonctionnalités incluront la création et la gestion des groupes d'étudiants, le suivi en temps réel de leur présence, des outils d'évaluation de participation en classe, ainsi qu'un tableau de bord interactif pour visualiser les statistiques globales et individuelles. Les étudiants pourront également consulter leur historique et recevoir des notifications. Objectifs principaux : Faciliter le suivi des étudiants pour les enseignants. Automatiser la gestion des données liées à l'assiduité et à la participation. Améliorer la communication entre enseignants et étudiants via des notifications et des rapports personnalisés.
86	BADDARI Ibtihel	"Développement d'une application web pour la gestion et la planification des soutenances de master et de licence	Ce projet vise à créer une application web intuitive permettant de gérer et de planifier les soutenances académiques (licence et master). L'application fournira des fonctionnalités pour : -La gestion des plannings des soutenances. - L'attribution des jurys et des salles. -La gestion des documents requis (rapports, fiches de validation, etc.). -La notification des étudiants et des membres du jury. - La génération automatique de rapports de synthèse (statistiques, présences, résultats). L'objectif est de centraliser et d'automatiser les tâches administratives liées aux soutenances pour gagner en efficacité et réduire les erreurs humaines.
87	REZKI Mohamed Amine	Développement d'une application mobile pour la gestion d'un système d'irrigation intelligent basé sur des données environnementales	Ce projet propose de développer une application mobile pour gérer un système d'irrigation intelligent. L'application se concentrera sur l'analyse des données environnementales (fournies par des capteurs externes existants ou simulés) afin d'optimiser les cycles d'irrigation et la consommation d'eau. L'objectif est de fournir une interface intuitive qui aide les agriculteurs ou les gestionnaires à surveiller et à contrôler leurs systèmes d'irrigation en temps réel.
88	REZKI Mohamed Amine	Développement d'une plateforme web pour la gestion intelligente de	L'irrigation par pivot est une méthode clé pour l'agriculture dans les zones arides comme le Sahara algérien, où l'eau est une ressource précieuse. Ce projet propose de développer une plateforme web permettant de surveiller et d'optimiser

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
		l'irrigation par pivot dans le Sahara	les cycles d'irrigation par pivot, en prenant en compte les spécificités de la région, notamment : • Les contraintes liées à la disponibilité limitée des ressources en eau. • Les besoins spécifiques des cultures locales. • Les conditions climatiques extrêmes. La plateforme permettra de gérer les pivots d'irrigation à distance, de surveiller les performances, et d'optimiser la consommation d'eau pour maximiser les rendements agricoles tout en réduisant les coûts.
89	Ichallamen Lida	Editeur graphique	Certaines méthodes nécessitent des modélisations graphiques . Ces modèles prennent du temps pour les réaliser à la main. De bons éditeurs existent mais sont. Il serait donc intéressant de concevoir un éditeur graphique gratuit offrant les mêmes fonctionnalités
90	MEBSAH ABDELHAK	Conception et réalisation d'un gestionnaire de mots de passe sécurisé multi-plateforme	À l'ère numérique actuelle, l'utilisation des outils digitaux est omniprésente, rendant essentielle une gestion sécurisée des mots de passe. Face à la réutilisation fréquente de mots de passe faibles par les utilisateurs, les risques d'accès non autorisé par des hackers augmentent. Ce projet vise à concevoir un gestionnaire de mots de passe sécurisé, capable de générer et de stocker des mots de passe robustes grâce à des techniques de chiffrement modernes. L'application, développée principalement en Python, sera une solution offrant des fonctionnalités telles qu'un générateur de mots de passe et une interface conviviale. La sécurité sera au cœur du processus, avec des phases rigoureuses de planification, conception, développement, test et déploiement. Le produit final proposera aux utilisateurs une méthode efficace pour gérer leurs mots de passe, assurant la protection de leurs informations sensibles. En résumé, ce projet ambitionne de fournir un gestionnaire de mots de passe simple, fiable et conforme aux normes de sécurité modernes.
91	HAMADOUCHE Samiya	Développement d'une application mobile pour les annonces immobilières	L'objectif de ce projet est de concevoir et implémenter une application mobile dédiée à la gestion des annonces immobilières. Elle cible à la fois les propriétaires de biens immobiliers (appartement, villa, etc.) et les potentiels clients. L'application va être une vitrine virtuelle de vente et de location des propriétés immobilières. Principalement, elle doit offrir les fonctionnalités suivantes (à enrichir) : • Fournir un moteur de recherche des biens disponibles (selon plusieurs critères), • La localisation géographique d'un bien donné, • La gestion de l'historique pour un client donné, • Contacter l'agent (administrateur) ou

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
			le vendeur • Déposer des annonces immobilières • Avoir des notifications lors de la mise à jour des annonces L'étudiant devra libérer son imagination afin de fournir plus de fonctionnalités intéressantes.
92	Messaoud AHMED-NACER	Suivi des campagnes de vaccinations	<p>Le suivi des campagnes de vaccination consiste à superviser et gérer toutes les étapes liées à l'administration des vaccins au sein d'une population ciblée. Il inclut l'enregistrement des bénéficiaires, la planification logistique des ressources (stocks, personnel) et le suivi des doses administrées. Le suivi permet de collecter des données statistiques pour analyser les taux de vaccination, identifier les zones ou groupes sous-vaccinés, et ajuster les stratégies en conséquence. De plus, il prend en compte la gestion des effets secondaires potentiels et la protection des données personnelles, tout en facilitant la communication avec les bénéficiaires grâce à des outils numériques pour les rappels et la sensibilisation. Les thèmes à aborder seront :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Enregistrement des individus éligibles. - Suivi des antécédents vaccinaux et des rappels. - Classification par groupe d'âge, région, ou conditions médicales. - Allocation des vaccins et des ressources humaines. - Suivi des stocks de vaccins. - Suivi en temps réel des personnes vaccinées. - Gestion des rappels et des doses supplémentaires. - Analyse des taux de vaccination par zone géographique ou population.
93	MEBSAH ABDELHAK	Conception et Réalisation d'une Application mobile pour la Gestion de l'Assiduité des étudiants	<p>Dans le cadre de la transition numérique des services universitaires, ce projet ambitionne de moderniser la gestion de l'assiduité des étudiants grâce à une application mobile. Équipés de cartes RFID, les étudiants pourront enregistrer leur présence en scannant leur carte à l'aide d'un lecteur RFID connecté au téléphone. À défaut, une alternative pratique permettra de scanner un QR code unique généré pour chaque étudiant. Cette solution vise à remplacer les méthodes traditionnelles de prise de présence, souvent fastidieuses et sujettes aux erreurs, par un système automatisé, fiable et facile à utiliser. L'application reposera sur des technologies mobiles modernes (Android/iOS) et intégrera des périphériques de lecture RFID tout en offrant une interface conviviale pour les utilisateurs. Ce projet s'inscrit dans une démarche globale de transformation numérique visant à améliorer l'efficacité des services universitaires, réduire la charge administrative et simplifier les tâches quotidiennes pour le personnel académique.</p>

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
94	MEFTAH Mustapha	Bibliothèques numérique pour les mémoires de PFE	Conception d'une bibliothèque numérique pour les mémoires de fin d'étude Licence Master Doctorat.
95	MEFTAH Mustapha	Gestion & suivi des frais de missions d'une administration publique	Conception d'une application qui fait la gestion et le suivi des frais de mission d'une administration publique avec en application le barème décrété par la loi en vigueur.
96	Imache	Mealy machine and Moore machine: a comparative study	The theory of automata deals with different classes of theoretical machines modeling robots, calculators, and logic circuits. The simplest are the finite state machines such as Mealy machines and Moore machines.
97	baroudi mohammed yassine	La réalisation d'une application de gestion de pharmacie.	La gestion d'une pharmacie passe par plusieurs étapes. Tout d'abord, une analyse approfondie des besoins sera réalisée pour comprendre les processus quotidiens et les exigences spécifiques de la pharmacie, comme la gestion des stocks, les ventes, et le suivi des médicaments. Ensuite, une phase de conception permettra de définir les modules essentiels, notamment la gestion des stocks en temps réel, les alertes pour les ruptures, et les commandes automatiques. La création d'un module client permettra le suivi des ordonnances, des historiques d'achats et l'envoi de rappels pour les renouvellements. Le système inclura également la gestion des fournisseurs et la génération de rapports détaillés pour le suivi des performances et l'optimisation des décisions.

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
98	baroudi mohammed yassine	Conception et réalisation d'une application web pour une agence de voyage.	L'objectif de ce projet est d'informatiser la gestion d'une agence de voyage. Cette informatisation se traduit par la mise en œuvre d'un système qui gère le fonctionnement de l'agence. L'utilité de ce système est de faciliter la gestion de l'agence pour l'administratif et garder un contact permanent avec le client. Une première phase comprend la collecte des besoins pour identifier les fonctionnalités comme la recherche de destinations, la réservation en ligne, et la gestion des itinéraires. Ensuite, la création de maquettes et d'un design convivial pour améliorer l'expérience utilisateur. La phase de développement intègre des technologies adaptées pour assurer une navigation fluide et sécurisée. Une fois développée, l'application sera testée pour garantir sa fiabilité avant son lancement.
99	SI SMAIL	Conception et réalisation d'un site web (intranet) pour la livraison du matériel (UMBB)	Le projet consiste à concevoir et réaliser un site web intranet dédié à la gestion de la livraison de matériel. Cet outil permettra aux utilisateurs de suivre les commandes, gérer les stocks, planifier les livraisons et générer des rapports. L'objectif est d'optimiser les processus logistiques internes grâce à une interface intuitive et des fonctionnalités adaptées. Le site sera sécurisé, accessible uniquement au personnel autorisé, et évolutif pour répondre aux besoins futurs.
100	Boughanem Hadjer	Site Web de gestion des rendez-vous médicaux	Le site web à développer permettra aux patients de prendre, gérer et suivre leurs rendez-vous médicaux, y compris ceux avec les laboratoires. Cette plateforme offrira également des fonctionnalités comme la recherche de médecins par spécialité et localisation, la prise de rendez-vous en ligne, la gestion du calendrier des rendez-vous, rappels automatiques par courriel, système de notation et d'avis sur les praticiens, l'accès personnalisé pour chaque patient à son historique de consultations et à ses documents médicaux, et la possibilité pour les praticiens non répertoriés de s'inscrire sur la plateforme. Des fonctionnalités avancées pourront également être envisagées, telles que : • Gestion des urgences • Suivi post-consultation

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
101	Boughanem Hadjer	Développement d'une application mobile pour le suivi quotidien du diabète	Une application avec une interface intuitive qui permettrait aux personnes atteintes de diabète d'enregistrer leurs glycémies quotidiennes, de suivre leur consommation de glucides et leur alimentation, de recevoir des rappels pour la prise de médicaments, et de visualiser l'évolution de leur glycémie sur des graphiques simples.
102	Faycel Abbas	Développement d'une application pour la gestion et l'édition des relevés de notes adaptée au format ministériel.	En raison des nombreuses demandes reçues par les services concernant L'authentification ministérielle qui nécessite l'élaboration des relevés de notes selon le modèle ministériel qui prend en charge les mises à jour des canevas de filières et de spécialité au cours des dernières années, il a été nécessaire de mettre en place une application visant à simplifier et à améliorer le processus de création de relevés de notes en évitant les erreurs et en accélérant le processus d'authentification.
103	Faycel Abbas	Application pour la gestion et la réservation des infrastructures sportives publiques	Les infrastructures sportives publiques comme les stades, terrains de sport et piscines sont généralement utilisées par différentes communautés : clubs sportifs, associations sportives et groupes d'individus. Cependant, la gestion des réservations est souvent inefficace, ce qui entraîne des conflits de planning ou une sous-utilisation des infrastructures. Cette application permet aux utilisateurs de réserver des installations sportives en ligne, de consulter les disponibilités en temps réel, et de gérer leurs activités de manière autonome.
104	AZZOUG Wassila	Reformulation de requêtes en recherche d'information	Dans une recherche d'information sur le web, l'utilisateur est souvent incapable de formuler son besoin exact en information. La requête soumise par l'utilisateur est parfois non déterministe de son besoin. Par conséquent, parmi les documents qui lui sont retournés par un Système de Recherche d'Information (SRI), certains l'intéressent moins que d'autres. Afin de rapprocher au mieux la pertinence système de la pertinence utilisateur, quelques systèmes incorporent une étape supplémentaire, dite reformulation de requêtes. La reformulation d'une requête consiste à modifier son contenu par l'ajout de termes significatifs et/ou ré-estimation de leur poids. Son but est de réinjecter de la pertinence à travers l'expansion de la requête avec les mots-clés appartenant aux documents jugés explicitement ou implicitement (nombre de clics, durée de visite, ...etc)

#	Nom de l'enseignant	Titre du sujet	Description du sujet
			intéressants par l'utilisateur. Le travail proposé dans le cadre de mémoire PFE consiste à concevoir un système de reformulation de requête
105	otmanine wahiba	Application mobile de recettes de cuisine	<p>Nom de l'application : Mon Carnet de Recettes Description : Mon Carnet de Recettes est une application mobile qui vous permet de créer, de gérer et de partager votre propre collection de recettes de cuisine. Que vous soyez un chef à domicile ou un professionnel ou un simple amateur de cuisine, cette application est un excellent moyen de garder toutes vos recettes préférées au même endroit.</p> <p>Fonctionnalités : Création de recettes : Ajoutez vos propres recettes avec des photos, des ingrédients, des instructions étape par étape et des notes personnelles. Organisation : Classez vos recettes en différentes catégories comme les entrées, les plats principaux, les desserts, etc. Recherche : Trouvez rapidement et facilement vos recettes en utilisant la fonction de recherche. Liste de courses : Créez une liste de courses à partir des ingrédients de vos recettes. Partage : Partagez vos recettes avec vos amis et votre famille via les réseaux sociaux ou par e-mail. Sauvegarde et synchronisation : Sauvegardez vos recettes dans le cloud et synchronisez-les entre différents appareils. Favoris : Sauvegardez vos recettes préférées pour un accès facile plus tard. Commentaires et évaluations : Laissez des commentaires et évaluez les recettes que vous avez essayées.</p>