

Лабораторна робота № 5

Тема: Списки, картинки та прокрутка

Мета: Навчитись відображати власні елементи у списках та використовувати навігаційну шухляду

ЗАГАЛЬНЕ ЗАВДАННЯ

1. Реалізувати "Hamburger Menu" на основі `NavigationView`, використовуючи шаблон "`Navigation Drawer Activity`".
2. На головній активності відобразити список елементів відповідно до індивідуального завдання.
3. Забезпечити реакцію на натискання кнопки `FloatingActionButton` згідно підпункту А індивідуального завдання.
4. Забезпечити обробку команд меню `NavigationView`:
 - для підпунктів "Up" і "Down" меню "Scroll" забезпечити два варіанта прокрутки списку головної активності відповідно до підпункту Б;
 - для елементів меню, що відзначаються, "Sort 1" і "Sort 2" забезпечити сортування списку відповідно до підпункту В

Індивідуальне завдання

Елемент списку повинен містити два текстових елементи розташованих один за одним (горизонтальна розмітка). Нижче текстових елементів по центру розташувати картинку. Текст із декількох слів генерувати випадковим чином з символів латиниці.

А) при натисканні кнопки – видалити ті елементи, у яких кожне слово рядка

тексту першого елемента починається з голосної.

Б) прокрутка – на перший і останній елемент, що відповідає умові видалення

п/п А.

В) сортування – у зворотному і прямому лексикографічному порядку за текстом першого елемента



Рисунок 1 – вигляд елементів ListView

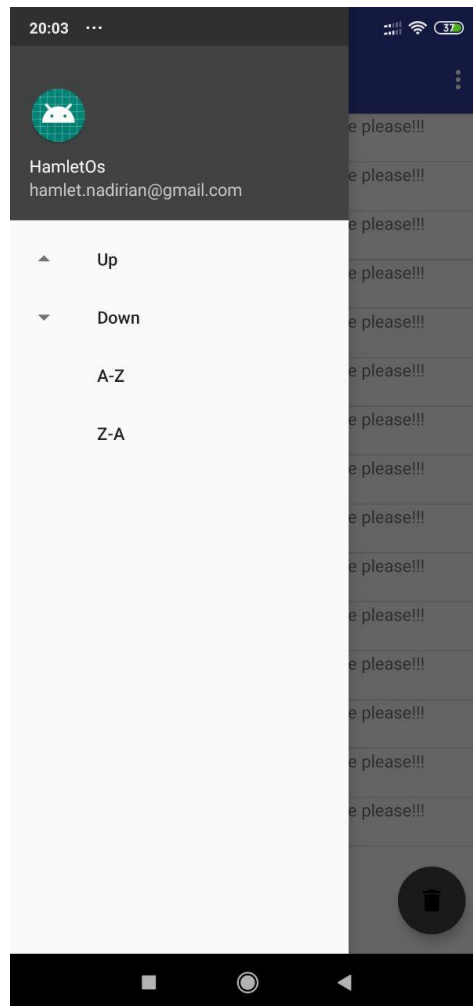


Рисунок 2 - Приклад власної навігаційної шухляди

Висновок

Навчилиць відображати власні елементи у списках та використовувати навігаційну шухляду.