

Challenge 1 :

`amProgrammer` devrait être de type `bool`, pas une chaîne de caractères.

`Age` devrait être de type `double` pour contenir une valeur décimale.

Pour ajouter des éléments à une liste, utilisez la méthode `Add()`, pas une simple affectation.

Utilisez des guillemets doubles (") pour définir une chaîne de caractères, pas des guillemets simples (').

Utilisez des crochets ([]) pour accéder à des éléments individuels dans une chaîne de caractères, pas des guillemets simples.

Challenge 2 :

L'itération dans la boucle `for` doit aller de `Numbers.Count - 1` à `0` inclus.

L'index dans la boucle `for` doit être `i - 1`, pas `i`.

Challenge 3 :

Utilisez `foreach` pour parcourir les éléments de la liste, pas un accès par indice.

L'élément `i` dans la boucle `foreach` représente la valeur, pas l'index.

Challenge 4 :

La modification de `num` dans la boucle `foreach` n'affecte pas la liste d'origine.

Challenge 5 :

Les chaînes de caractères en C# sont immuables, vous ne pouvez pas modifier un caractère individuel avec une affectation d'index.

Challenge 6 :

La condition `randomNum == 12` ne sera vraie que pour une chance sur 12, car `rand.Next(12)` génère un nombre de 0 à 11.