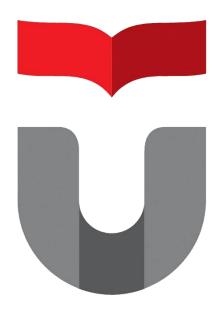
# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

# MODUL 7 PENDAHULUAN MODUL 7



**Disusun Oleh:** 

Hammam Tihar Ananda /103112400276

IF-12-05

Asisten Praktikum:

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK
INFORMATIKA FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

## TUGAS PENDAHULUAN

## A. PRAKTIKUM (Soal Contoh pada Modul)

## 1. Soal Studi Case

Buat program untuk mencetak hasil kuadrat dari bilangan 1 sampai N. Input yang diberikan adalah sebuah bilangan bulat positif N, dan outputnya adalah deretan bilangan yang merupakan hasil kuadrat dari setiap bilangan mulai dari 1 hingga N.

## Sourcecode

```
package main
import (
      "fmt"
func main() {
      // Variabel untuk menyimpan data
      var (
              n int
      // Inputan untuk memasukan nilai n
      fmt.Print("Masukkan nilai n: ")
      fmt.Scan(&n)
      // Perulangan untuk menampilkan angka
      for i := 1; i < n; i++ \{
              // Mengalikan angka perulangan dengan angka itu sendiri (1*1 = 1,
2*2 = 4 ...  nilai n)
              fmt.Printf("%d", i*i)
      // Digunakan untuk menampilkan nilai n terakhir
      fmt.Print(n * n)
```

## **Screenshoot Output**

```
PROUBLES *** OUTPUT DEBUS CONCOLD *** SEARCH ERROR COMMENTS**

PS C: Ubsers/MSDS 45

*** 45

*** Massidam nilai n: go run **d: VALPRO NAMAN GITHER/07_LOOP/BK/TP/tp1.go**

*** PS C: Ubsers/MSDS go run **d: VALPRO NAMAN GITHER/07_LOOP/BK/TP/tp1.go**

*** Rousdown nilai n: go run **d: VALPRO NAMAN GITHER/07_LOOP/BK/TP/tp1.go**

*** Rousdown nilai n: go run **d: VALPRO NAMAN GITHER/07_LOOP/BK/TP/tp1.go**

*** Rousdown nilai n: go run **d: VALPRO NAMAN GITHER/07_LOOP/BK/TP/tp2.go**

*** Rousdown nilai n: go run **d: VALPRO NAMAN GITHER/07_LOOP/BK/TP/tp2.go**

*** PS C: Ubsers/MSDS go run **d: VALPRO NAMAN GITHER/07_LOOP/BK/TP/tp2.go**

*** PS C: Ubsers/MSDS go run **d: VALPRO NAMAN GITHER/07_LOOP/BK/TP/tp2.go**

*** Total poin yang didepat: 8

*** Ln 28, Col 2 * Tab Soc 4** UTF-8** CRIF* () Go 1232 **p** Al Code Chat **& Contents Loopin**

*** Contents Loopin**

*** Ln 28, Col 2 * Tab Soc 4** UTF-8** CRIF* () Go 1232 **p** Al Code Chat **& Contents Loopin**

*** Contents Loopin**

*** Contents Loopin**

*** Ln 28, Col 2 * Tab Soc 4** UTF-8** CRIF* () Go 1232 **p** Al Code Chat *& Contents Loopin**

*** Contents Loopin**

*** Contents Loopin**

*** Contents Loopin**

*** Ln 28, Col 2 * Tab Soc 4** UTF-8** CRIF* () Go 1232 **p** Al Code Chat *& Contents Loopin**

*** Contents Loopin**

*** Contents Loopin**

*** Ln 28, Col 2 * Tab Soc 4** UTF-8** CRIF* () Go 1232 **p** Al Code Chat *& Contents Loopin**

*** Contents Loopin**

*** Ln 28, Col 2 * Tab Soc 4** UTF-8** CRIF* () Go 1232 **p** Al Code Chat *& Contents Loopin**

*** Contents Loopin**

*** Ln 28, Col 2 * Tab Soc 4** UTF-8** CRIF* () Go 1232 **p** Al Code Chat *& Contents Loopin**

*** Contents Loopin**

*** Ln 28, Col 2 * Tab Soc 4** UTF-8** CRIF* () Go 1232 **p** Al Code Chat *& Contents Loopin**

*** Contents Loopin**

*** Ln 28, Col 2 * Tab Soc 4** UTF-8** CRIF* () Go 1232 **p** Al Code Chat *& Contents Loopin**

*** Contents Loopin**

*** Ln 28, Col 2 ** Tab Soc 4** UTF-8** CRIF* () Go 1232 **p** Al Code Chat *& Contents Loopin**

*** Contents Loopin**

**
```

## **Deskripsi Program**

Ketika program diatas berjalan, maka user akan menginputan sebuah angka, yaitu nilai n. Setelah nilai n berhasil di inputkan, maka perulangan akan berjalan. Perulangan akan dimulai dari angka 1, hingga angka sama dengan nilai n. Setelah itu, angka tersebut akan dikali dengan angka itu sendiri, yaitu dari 1 sampai nilai n. Kemudian nilai tersebut akan ditampilkan. Dan terakhir terdapat n\*n yaitu untuk menampilkan pangkat angka terakhir.

## 2. Soal Studi Case

Di sebuah toko serba ada, pelanggan mendapatkan poin setiap kali mereka melakukan pembelian. Poin yang didapatkan bergantung pada jumlah barang yang mereka beli. Toko tersebut memiliki sistem pemberian poin sebagai berikut:

- Setiap barang yang dibeli memberi 10 poin.
- Jika pelanggan membeli lebih dari 5 barang dalam satu transaksi, mereka mendapatkan tambahan 5 poin untuk setiap barang setelah barang kelima.

Buatlah sebuah program yang menghitung total poin yang didapatkan pelanggan berdasarkan jumlah barang yang dibeli dalam satu transaksi. Input: Input berupa jumlah barang yang dibeli oleh pelanggan (bilangan bulat positif). Output: Program akan mencetak jumlah total poin yang didapatkan pelanggan.

## Sourcecode

```
package main
import "fmt"
func main() {
      // Variabel untuk menyimpan data
      var (
             jumlah int
             total int
      )
      // Inputan untuk memasukan jumlah barang
      fmt.Print("Masukkan jumlah barang yang dibeli: ")
      fmt.Scan(&jumlah)
      // Perulangan untuk menentukan total poin (10 poin untuk 1-5, 15 poin untuk
6-n)
      for i := 1; i \le jumlah; i++ \{
             if i \le 5 {
                     total += 10
              } else {
                     total += 15
      // Menampilkan total poin
      fmt.Print("Total poin yang didapat: ", total)
```

# **Screenshoot Output**

## Deskripsi Program

Saat program pertama kali dijalankan, maka user akan memasukan inputan berupa jumlah barang yang dibeli. Setelah itu, akan dilakukan perulangan sebanyak jumlah barang yang dibeli. Kemudian terdapat percabangan, yang dimana jika jumlah barang kurang dari sama dengan 5, maka point per barang adalah 10. Sedangkan jika barang yang dibeli lebih dari 5, maka point yang di dapat per barang adalah 15 point. Terakhir akan ditampilkan point yang didapat.