LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL X
Switch Case



Disusun Oleh : Hammam Tihar Ananda | 103112400276

Asisten Praktikum:

12-IF-05

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu:

Yudha Islam Sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. Harga Makanan

Soal Studi Case

Buatlah program yang menampilkan menu restoran cepat saji dengan pilihan makanan dan minuman. Program akan meminta pengguna memilih menu berdasarkan kode item,

kemudian menampilkan nama item beserta harganya. Gunakan switch case untuk menentukan item yang dipilih pengguna.

Tampilkan daftar menu restoran:

- 1. Burger Rp25,000
- 2. Fried Chicken Rp20,000
- 3. French Fries Rp15,000
- 4. Soft Drink Rp10,000
- 5. Coffee Rp15,000
- Minta pengguna untuk memasukkan kode item (1-5) yang diinginkan.
- Gunakan switch case untuk menentukan menu yang dipilih dan tampilkan nama serta

harga item tersebut.

• Jika pengguna memasukkan kode yang tidak valid, tampilkan pesan "Kode menu tidak valid".

Sourcecode

```
package main
import (
    "fmt"
func main() {
    var menu int
    fmt.Println("1. Burger - Rp25,000", "\n2. Fried Chicken -
Rp20,000", "\n3. French Fries - Rp15,000", "\n4. Soft Drink -
Rp10,000", "\n5. Coffee - Rp15,000")
    fmt.Print("Masukan angka 1-5: ")
    fmt.Scan(&menu)
    switch menu {
    case 1:
       fmt.Println("Anda memilih burger - Rp25.000")
       fmt.Println("Anda memilih Fried Chicken - Rp20.000")
    case 3:
        fmt.Println("Anda memilih French Fries - Rp15.000")
    case 4:
        fmt.Println("Anda memilih Soft Drink - Rp10.000")
    case 5:
       fmt.Println("Anda memilih Coffe - Rp15.000")
    default:
        fmt.Println("Kode menu tidak valid")
```

```
}
```

Screenshoot Output

```
TERMINAL PORTS

PS D:\TelU\Golang> go run "d:\TelU\Golang\10_SwitchCase\TP\soalSatu.go"

1. Burger - Rp25,000

2. Fried Chicken - Rp20,000

3. French Fries - Rp15,000

4. Soft Drink - Rp10,000

5. Coffee - Rp15,000

Masukan angka 1-5: 2

Anda memilih Fried Chicken - Rp20.000

PS D:\TelU\Golang>
```

Deskripsi Program

User memasukkan angka 1-5 sesuai pilihan menu. Input user disimpan dalam variabel menu, dan program menggunakan pernyataan switch case untuk mencetak item yang dipilih beserta harganya. Jika angka yang dimasukkan tidak sesuai dengan pilihan (1-5), program akan mencetak pesan bahwa kode menu tidak valid. Jika angka atau kondisi memenuhi suatu case maka akan mencetak case itu sendiri

B. Kategori Usia

Soal Studi Case

Buatlah program yang menentukan kategori usia berdasarkan input usia dari pengguna.

Program akan menampilkan kategori usia sebagai berikut:

Anak-anak: 0 - 12 tahun

Remaja: 13 - 17 tahun

Dewasa: 18 - 64 tahun

Lansia: 65 tahun ke atas

Gunakan switch case untuk menentukan kategori usia berdasarkan nilai usia yang dimasukkan pengguna.

Sourcecode

```
package main
import (
    "fmt"
func main() {
   var umur int
    fmt.Print("Masukan umur 1-100: ")
    fmt.Scan(&umur)
    switch {
    case umur >= 0 && umur <= 12:</pre>
        fmt.Println("Usia Anda: ", umur)
        fmt.Println("Kategori: Anak-Anak")
    case umur >= 13 && umur <= 17:</pre>
        fmt.Println("Usia Anda: ", umur)
        fmt.Println("Kategori: Remaja")
    case umur >= 18 && umur <= 64:
        fmt.Println("Usia Anda: ", umur)
        fmt.Println("Kategori: Dewasa")
    case umur > 64:
        fmt.Println("Usia Anda: ", umur)
        fmt.Println("Kategori: Lansia")
```

Screenshoot Output

```
TERMINAL PORTS

• PS D:\TelU\Golang> go run "d:\TelU\Golang\10_SwitchCase\TP\soalDua.go"
Masukan umur 1-100: 18
Usia Anda: 18
Kategori: Dewasa
• PS D:\TelU\Golang>
• PS D:\TelU\Golang>
```

Deskripsi Program

User memasukkan umur antara 1-100 dan menyimpannya dalam variabel umur. Menggunakan Switch Case, program memeriksa umur melalui kondisi. Jika umur berada antara 0-12, kategori "Anak-Anak" dicetak; jika 13-17, kategori "Remaja"; jika 18-64, kategori "Dewasa"; dan jika lebih dari 64, kategori "Lansia". Kode ini juga menampilkan umur pengguna bersama dengan kategorinya.