

サイバー大学 IT総合学部
専門応用科目
Web応用

第8回 マルチメディアの操作

中島 俊治

第8回 学習目標

マルチメディアを扱う Audio API、Video APIを学び、「ビデオプレイヤー」の制作を目指す。

第8回 授業構成

- 第1章 音声と映像のコントロール
- 第2章 audio、video要素
- 第3章 audio要素のコントロール
- 第4章 video要素のコントロール

Web応用

第8回 マルチメディアの操作

第1章

音声と映像のコントロール

第1章 学習目標

audio API、video APIの概要について理解
できる。

講義項目

この章の講義項目は次の通り。

1. audio、video要素
2. JavaScriptでコントロール
3. 2章以降の解説

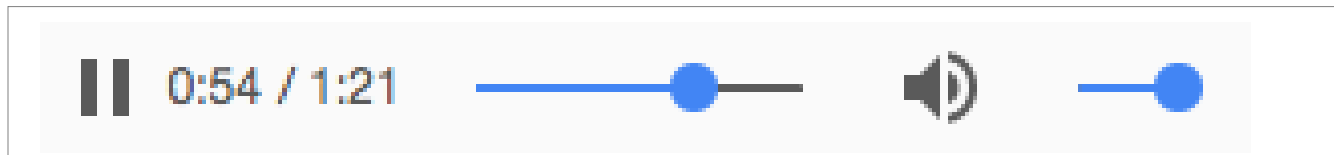
第1章 音声と映像のコントロール

1. audio、video要素

1-1. audio要素

HTMLでのaudio要素の記述。

```
<p><audio src="audio.mp3" controls  
autoplay loop></audio></p>
```



1-2. video要素

HTMLでのvideo要素の記述。

```
<p><video src="video.m4v" controls  
autoplay loop></video></p>
```



第1章 音声と映像のコントロール

2. JavaScriptでコントロール

2-1. audio要素をコントロール(1)

1. audio要素にidをつける。

```
<audio id="audio1" src="audio.mp3">  
</audio>
```

2-1. audio要素をコントロール(2)

2. 要素の取得

```
<audio id="audio1" src="audio.mp3">  
</audio>  
  
<script>  
    var audio1 =  
    document.getElementById("audio1");  
</script>
```

2-1. audio要素をコントロール(3)

3. JavaScriptでコントロール

```
<script>
```

```
    audio1.play();           //再生する
```

```
    audio1.pause();          //ポーズする
```

```
    audio1.volume             //音量
```

```
    audio1.playbackRate       //スピード
```

```
    audio1.currentTime        //再生時間
```

```
    audio1.duration           //周期
```

```
</script>
```

2-2. video要素をコントロール

基本的にはaudio要素と変わらないのでここでは割愛する。2章以降で演習する予定。

1. video要素にidをつける。
2. 要素の取得
3. JavaScriptでコントロール

第1章 音声と映像のコントロール

3. 2章以降の解説

3-1. 2章 audio、video要素

audio、video要素について再認識することができる。

1. audio要素

2. video要素

3-2. 3章 audio要素のコントロール

JavaScriptでのaudio要素のコントロールについて理解できる。

1. audio要素の配置
2. 要素の取得
3. JavaScriptでコントロール

3-3. 4章 video要素のコントロール

JavaScriptでのvideo要素のコントロールについて理解できる。

1. video要素の配置
2. 要素の取得
3. JavaScriptでコントロール

第1章 まとめ

audio要素、video要素をJavaScriptでコントロールできるAudio API、Video APIの概要について理解した。

Web応用

第8回 マルチメディアの操作

第1章

音声と映像のコントロール

終わり