

問1

次の文の(A)に入るものはどれか。

「WoTは、IoTを（A）で開発する概念」

正解

- Flash
- PHP
- JAVA
- JavaScript

解説

WoTは、IoTをWebの技術(Javascript)で開発する概念です。

【復習箇所】 15回1章

問2

「WoT」は何の略か

正解

- Web of Things
- World order Tour
- World on Time
- Web or Things

解説

WoTは「Web of Things」の略です。

【復習箇所】 15回2章

問3

「サーボモータ」の説明として正しいのはどれか。

正解

- JavaScriptで電源のON-OFFを設定する
- JavaScriptで光の大きさを計測する
- JavaScriptで指定した角度だけ回転する
- JavaScriptで音の大きさを計測する

解説

サーボモータは、指定した角度だけ回転する特殊なモータです。

【復習箇所】 15回2章

問4

Lチカの解説の中で、0.1秒ごとにLEDの点・滅をトグルさせるために用いた命令文はどれか。

正解

- `toggle(blink,100);`
- `docuemnt.write(blink,100)`
- `addEventListener(blink,100);`
- `setInterval(blink,100);`

解説

一定時間ごとに関数を起動させるのは「setInterval()」です

【復習箇所】 15回2章

問5

「ambient.getLightLevel()」は何を取得するために用いたか。

正解

温度

湿度

光量

高度

解説

「ambient.getLightLevel」は光量を取得します。

【復習箇所】 15回3章

問6

「climate.readTemperature()」は何を取得するために用いたか。

正解

光量

湿度

音量

温度

解説

「climate.readTemperature()」は温度を取得します。

【復習箇所】 15回3章

問7

本科目の目的として、適切でないものはどれか。

正解

JavaScriptによるページのコントロールの仕組みが理解できる。

HTML5におけるJavaScriptの概要と基礎的な仕様が理解できる。

Canvas APIによる描画の基礎理解と制作ができる。

Webページのデザイン、色彩、レイアウト、ユーザビリティについての基礎が理解できる。

解説

本講義は、「Webページのデザイン、色彩、レイアウト、ユーザビリティについての基礎が理解できる。」は目的としていません

【復習箇所】 15回4章

問8

Webの将来に関して正しいものはどれか。

正解

HTML5は進化し続けている。

本講義でHTML5の全てを理解できた。

HTML5は完成されたものなので、W3Cはこれ以上の策定は行わない。

今までの学びで十分なので、たとえHTML5が進化しても私たちはそれをキャッチアップする必要はない。

解説

HYMLは進化し続けています。現在も進化を続けていますから、常にアンテナを張って情報をキャッチアップしてください。そして、皆さんがオリジナルなアプリケーションをクリエイटनाさることを期待しています。

【復習箇所】 15回4章

残り 01:00

設問数：8問

7.2 点

閉じる

問1	正解
問2	正解
問3	正解
問4	正解
問5	正解
問6	正解
問7	正解
問8	正解