

サイバー大学 IT総合学部
専門応用科目
Web応用

第1回 WebページとHTML5

中島 俊治

第1回 学習目標

広義HTML5と狭義HTML5、そして関連技術の意味と概要を理解する。

第1回 授業構成

- 第1章 オリエンテーション
- 第2章 受講するにあたって
- 第3章 Webページとは
- 第4章 HTML5とは

Web応用

第1回 WebページとHTML5

第1章 オリエンテーション

第1章 学習目標

講師の自己紹介と、本科目の概要と目的、及び構成について理解する。

講義項目

この章の講義項目は次の通り。

1. 本科目の概要と目的
2. 本科目の構成
3. 講師の紹介

第1章 オリエンテーション

1. 本科目の概要と目標

1-1. 本科目の概要(1)

科目紹介文から引用：

本科目は、Webの技術のひとつである
「**HTML5**」を学ぶ。

1-1. 本科目の概要(2)

HTML5は、Webページの制作だけではなく、
ダイナミックな**Webアプリケーション**を制作
することができる。...

1-1. 本科目の概要(3)

…例えば、コンテンツやデザインの動的なコントロール、音声や映像の再生停止、グラフや図形の描画、アニメーション、ゲーム、位置情報取得、加速度やセンサの値の取得など数限りない。…

1-1. 本科目の概要(4)

…本科目では、HTML5によるWebアプリケーション開発の概要を講義し、実際に制作演習することで、**Webの可能性**を探求する。

1-2. 本科目の目的

- **HTML5**における**JavaScript**の概要と基礎的な仕様が理解できる。
- JavaScriptによる**ページのコントロール**の仕組みが理解できる。
- **Canvas API**による描画の基礎理解と制作ができる。
- 組込**オブジェクト**の基礎を理解できる。
- その他の**API**の基礎を理解できる。

第1章 オリエンテーション

2. 本講義の構成

2-1. 本講義の構成

本講義は、大きく6つのセクションに分けることができます。

1. 導入（第1回～第2回）
2. コンテンツの制御（第3回～第5回）
3. 便利な機能（第6回～第9回）
4. 図形の描画（第10回～第12回）
5. さまざまなAPI（第13回～第14回）
6. まとめ（第15回）

2-2. 構成内容(1)

1. 導入

- 第1回 WebページとHTML5
- 第2回 JavaScriptの基礎

2-2. 構成内容(2)

2. コンテンツの制御

- 第3回 Webページのコンテンツの制御1
- 第4回 Webページのコンテンツの制御2
- 第5回 Webページのデザインの制御

2-2. 構成内容(3)

3. 便利な機能

- 第6回 日付の取得
- 第7回 数学的な処理
- 第8回 マルチメディアの操作
- 第9回 マウスの座標位置の取得

2-2. 構成内容(4)

4. 図形の描画

- 第10回 Webページの図形の描画1～基本
- 第11回 Webページの図形の描画2～グラフの制作
- 第12回 Webページの図形の描画3～アニメーション

2-2. 構成内容(5)

5. さまざまなAPI

- 第13回 GPSを使った位置情報の取得
- 第14回 さまざまなAPI

2-2. 構成内容(6)

6. まとめ

- 第15回 Webの将来～IoTとWoT

2-3. 評価配分

・ 小テスト	各回	40%
・ レポート	5,12回	20%
・ ディベート	1,5,12,15回	20%
・ 期末試験		20%

第1章 オリエンテーション

3. 講師紹介

3. 講師の紹介

中島俊治（なかしま・しゅんじ）

- 岡山県生まれ。
- 1997年**ソフトバンク**入社、GeoCities立ち上げ 1 号社員、**Yahoo!JAPAN** などのベンチャー企業の後、証券会社部長を経て独立。**サイバー大学**を始めとした大学でのHTML5講師。
- 「マイクロソフトMVPアワード」受賞。
- 「HTML5プロフェッショナル認定資格」レベル2 合格。

第1章 まとめ

- 本講義の目的は、Webアプリケーションを制作することのできる「**HTML5**」というWeb技術を学び、実際に**制作演習**することで、**Webの可能性**を探求することである。
- 本講義の構成は大きく6つのセクションに分かれ、それぞれの回の内容を理解できた。

Web応用

第1回 WebページとHTML5

第1章
オリエンテーション
終わり