



sonia hammouche

DEVELOPPEUSE JUNIOR

Passionnée par l'informatique, j'ai développé des compétences théoriques solides lors de ma formation à Sorbonne Université. À l'École 42, j'ai consolidé mon parcours avec une expérience pratique intensive. À la recherche d'un stage, je souhaite mettre en pratique mes connaissances et continuer à développer mes compétences professionnelles dans un environnement stimulant.

Expériences professionnelles

Depuis sept.
2022

● **tests projet lota**

42 Paris paris

une initiative totalement citoyenne porté par l'association 42 et soutenu par l'éducation nationale. Le but est de contribuer à donner les outils nécessaires à la jeune génération pour pouvoir évoluer dans une société hyper connectée, où la fracture numérique peut être forte.

De jan.
2022 à fev.
2023

● **développeuse FrontEnd junior**

hayat consulting Alger

Analyse de exigences, développement de code et d'interfaces graphiques (c++, python).
• Création scénarios de test pour l'intégration système.
• Formation aux outils logiciels utilisés en environnement de test (outils de test, automatisation, architecture).

D'avr. 2015
à sept. 2021

● **Garde d'enfant à domicile**

particulier bois colombes

garde de deux garçons de 4 a 9 ans, aide a la réalisation des devoirs, activités et sorties culturelles ...

De juin
2019 à oct.
2019

● **assistante administratif**

les déménageurs Asnières sur seine

Devis, comptabilité, gestion de personnels ...

À propos

✉ shammouc@student.42.fr

📅 26 ans

🏠 Gennevilliers

🔗 <https://github.com/HammoucheSonia>

📍 île de France

☎ 0782517103

💻 Télétravail ou présentiel

Langues

Anglais

Arabe

Centres d'intérêt

jeux d'échecs, jeux de go

philosophie, littérature



Diplômes et Formations

Depuis oct.
2021

● **Architecte en Technologie du Numérique**

42 Paris Paris

Admise a la piscine "octobre 2021"

De jan.
2022 à fev.
2022

● **piscine intensive intelligence artificielle**

42Paris et EPITECH Paris

Diplômes et Formations

- De sept. 2018 à juin 2021 ● **licence informatique**
Faculté des Sciences et Ingénierie - Sorbonne Université Paris
- De sept. 2016 à juin 2018 ● **CPGE**
Lycée le Corbusier Aubervilliers

Outils et technologies :

Virtualisation, Docker, Linux
System administration, IaaS sur AWS

C, C++, Python, Go, JavaScript,
Ocaml, Bash, Linux, MySQL

Expériences associatives

- Juin 2023 ● **capitaine d'équipe de volontaires 42Paris**
Viva Technology Paris
- Mar. 2023 ● **volontaire**
FD3 - France Digitale station F
- Nov. 2022 ● **bénévole a "french tech day"**
la french tech paris
- De juin 2015 à mai 2020 ● **jeune ambassadrice**
UNICEF Levallois-Perret

CERTIFICATIONS

- Depuis 2023 ● **Azure Data Fundamentals**
Microsoft Paris
- Depuis 2018 ● **PIX**
CNIL Paris

Projets

- Depuis mai 2023 ● **Webserv**
42 Paris Paris
Consistant en la création d'un serveur web en C++ inspiré de Nginx. J'ai participé activement au développement de ce serveur web performant, en mettant en place la gestion des connexions, le traitement des requêtes HTTP et l'optimisation des performances pour des temps de réponse rapides. J'ai également contribué à l'architecture modulaire du serveur pour faciliter son évolutivité et sa maintenance. Grâce à ce projet, j'ai renforcé mes compétences en programmation C++, en gestion de projet et en résolution de problèmes liés aux technologies web.
- De mar. 2023 à avr. 2023 ● **EXOLEGEND**
Exotec Lille
J'ai participé au premier hackathon d'Exotex, Exolegend, en tant que membre clé de l'équipe chargée de programmer deux robots tueurs. Avec une collaboration exceptionnelle, nous avons atteint le top 4 grâce à nos compétences en C++. Ce hackathon m'a permis d'acquérir une expérience précieuse en résolution de problèmes en temps réel et en gestion de projet, renforçant ma passion pour l'innovation technologique et ma détermination à relever de futurs défis similaires.

Projets

2023

● Cub3d

42 Paris Paris

Inspiré du célèbre jeu vidéo Wolfenstein 3D. Ce projet consistait à créer un moteur de rendu en utilisant la bibliothèque graphique de la minilibX et la programmation en C. J'ai conçu et implémenté un labyrinthe en 3D, avec des textures, des collisions, un raycasting et une gestion des mouvements du joueur. J'ai également ajouté des fonctionnalités supplémentaires, telles que des ennemis et des objets interactifs. Le projet Cub3D m'a permis d'approfondir mes compétences en programmation graphique, en mathématiques appliquées et en optimisation de performances. J'ai acquis une compréhension pratique de la création d'un moteur de jeu et de la manipulation des graphiques en temps réel.

2023

● Mini-shell

42 Paris Paris

un mini interpréteur de commandes. J'ai joué un rôle actif dans le développement de ce projet, qui consistait à créer un shell minimaliste en C. J'ai conçu et implémenté les fonctionnalités clés du MiniShell, notamment la lecture et l'interprétation des commandes utilisateur, la gestion des processus et la manipulation des fichiers. J'ai également pris en charge la gestion des signaux et la mise en œuvre de fonctionnalités supplémentaires telles que les pipes et les redirections. Le projet MiniShell m'a permis de renforcer mes compétences en programmation C, en gestion de processus et en manipulation des fichiers, tout en approfondissant ma compréhension du fonctionnement des shells et des systèmes d'exploitation.