무인 빈병 수거기 프로젝트 -최종보고서-



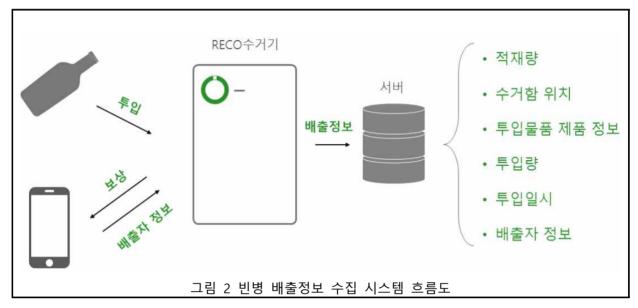
팀원: 진현수, 강찬주

목차

- 1. IOT 모듈을 활용한 무인 빈병수거기 개요
- 2. 제품의 필요성
- 3. 제품 소개
- 4. 설계도면
- 5. 제품 사진
- 6. App 사용방법
- 7. 아두이노 시리얼모니터 결과
- 8. 서버에 데이터 전송 확인결과
- 9. 피드백
- 10. 초기구상과 완성된 제품과의 차이

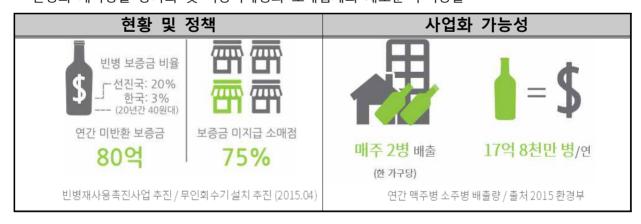
1. IOT 모듈을 활용한 무인 빈병수거기 개요

- IOT 모듈이 부착된 무인 빈병수거기를 통해 배출된 빈병의 배출정보 수집
- 배출정보는 투입일시, 사용자정보, 배출 사진과 영상, 무게정보, 투입량, 적재량, 수거함 위치
- 배출자가 무인빈병수거기에 빈병을 배출하면 그에 해당하는 빈병 보증금과 프로모션 포인트등 추가 보상을 제공
- 수거기에 부착된 IOT 모듈은 배출된 빈병배출 정보를 수집, 서버로 전송



2. 제품의 필요성

- 빈병의 재사용율 증가와 및 시장마케팅과 소매업체의 새로운 수익창출

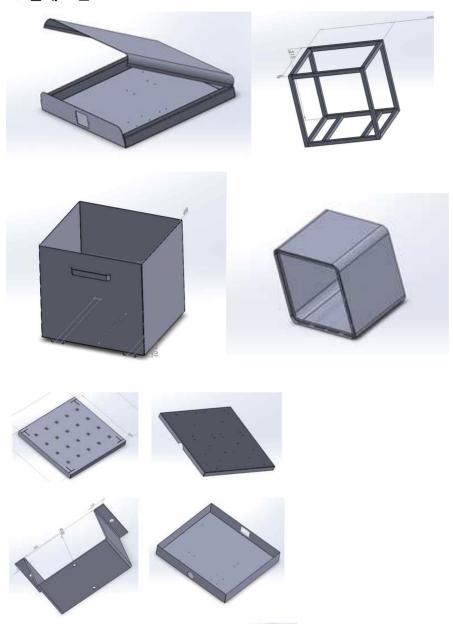


3. 제품 소개

- 직접 병을 보관함에 넣어서 배출하고 그에 대한 환급금을 지급해주는 무인 빈병수거기
- 직접 소매점에 배출할 경우의 불편한 점을 해소
- 사용자가 어플리케이션을 다운받아서 빈병 수거기 사용 가능
- 빈병 수거기와의 거리 및 배출가능한 병의 개수를 확인할 수 있어 배출에 편리성을 제공

- 사용자에게 음성으로 배출과정을 안내
- 수거기 관리 측면에 있어서 맥주박스가 보관함에 들어있고 병을 수거할 때 박스채로 수거하기 때문에 편리

4. 설계도면

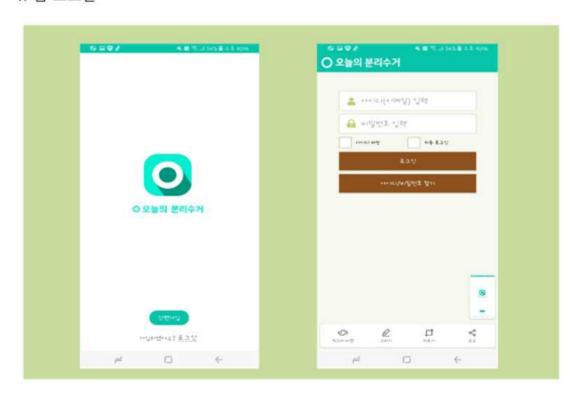


5. 제품 사진

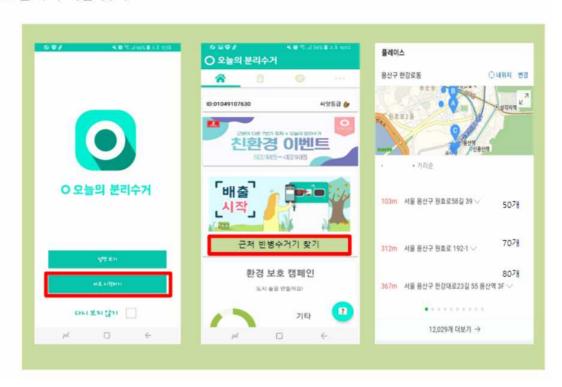


6. App 사용방법

1. 앱 로그인



2. 근처 수거함 찾기



3. 배출 시작(회원코드 태그)







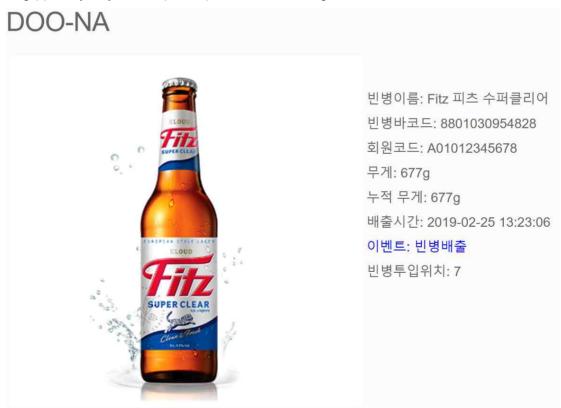


7. 아두이노 시리얼모니터 결과



8. 서버에 데이터 전송 확인결과

http://todayrecycle.com/trbox/bottle_test_list.jsp



9. 피드백

- ※ 이 제품을 더 발전시킬 필요가 있는지에 대해 어떻게 생각하는지?
- 박스를 통해 수거가 되기 때문에 사람이 수거할 수 있는 환경이기에 발전 가능성이 있다고 생각
- ※ 슬롯인식에 대한 센서로 스위치를 사용한 것에 대해서 고장률과 인식오류의 가능성으로 인 해서 마그네틱으로 바뀌어야 한다는 점 확인
- * 병을 배출하는데 걸리는 시간을 단축하였다는 점 확인

10. 초기구상과 완성된 제품과의 차이

- ※ 처음에 생각했던 거랑 테스트나 시제품을 만들며 어떻게 달라졌는지?
 아래의 기능들을 처음에 기획하였으나 구현하지 못함
- 처음에는 Lock을 위한 솔레노이드
- 음성으로 배출과정을 설명하는 스피커
- 적외선센서를 사용하여 접근하였을 때만 바코드인식기를 작동하게 함으로써 불필요한 전력 소비를 줄임
- LED표시등을 통해 배출 가능한 보관함을 표시
- Multiplexer를 통해서 사용하는 핀의 개수를 줄이는 기능
- Server에 올린 데이터를 통해 App에서 이 정보를 받아 동작하는 기능