

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

LABORATÓRIO DE PROJETO DE SISTEMAS -LPS

PROF. Dr. PIETROBON

1^o SEMESTRE DE 2021

Trabalho N1: Termo de abertura do projeto e Plano de Projeto

Orientações:

Data da entrega (turma de quinta) : 25/03/2020

Data da entrega (turma de terça) : 30/03/2020

Este trabalho deve conter o termo de abertura do projeto e a especificação do plano de projeto a ser desenvolvido, conforme os templates que serão citados mais abaixo.

Abrir conta no Trello e estruturá-lo com cartões, quadros e listas para expressar o plano de desenvolvimento de software.

NOME EMPRESA	Termo de Abertura de Projeto (TAP) no.: 9999	DD/MM/AAAA
---------------------	---	-------------------

1. IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO	
1.1 Nome do Projeto:	VacinaPet
1.2 Gerente do Projeto:	Luana Pereira Lins Brasil
1.3 Cliente do Projeto:	Donos de Animais / Fazendeiros
1.4 Tipo de Projeto:	<input type="checkbox"/> Manutenção em produto existente <input checked="" type="checkbox"/> Desenvolvimento de novo produto <input type="checkbox"/> Outro: _____
1.5 Objetivo do projeto:	Criar um espaço para organizar dados de animais de estimação, visando um controle melhor da qualidade de vida dos mesmo.
1.6 Benefícios que justificam o projeto:	Além da melhoria da qualidade de vida dos animais, visamos melhorar a venda de animais com a transferência de dados da VacinaPet de um usuário para o outro.
1.7 Qualidade esperada do produto final (requisitos de qualidade):	Projeto Funcional Atender o Prazo Estimado Custo dentro do Estimado

2. ESCOPO PRELIMINAR E PREMISSAS		
2.1 O que será feito (escopo do produto)		
Cadastro de Usuário		
Cadastro Animal		
Carteira de Vacina		
Calendário		
<ul style="list-style-type: none">• Próximas Vacinas• Medicação• Vermífugo• Antipulgas• Mês• Dia(Horários)		
Histórico de Consultas		
Anexo de Exames		
Medicamentos		
Pesquisa de Clínicas		
Compartilhamento de Dados		
2.2 O que não será feito no projeto (contra-escopo)		
Cadastro de Clínica		
Ou qualquer coisa não mencionada 2.1		
2.3 Resultados / serviços / produtos a serem entregues		
1.	Software	
2.		
3.		
2.4 Condições para início do projeto		
Teste de Base de Clientes.		
3. ESTIMATIVA DE PRAZO		
3.1 Prazo previsto (horas):	3.2 Data prevista de início:	3.3 Data prevista de término:
100	09 / 03 / 2021	27 / 05 / 2021

4. ESTIMATIVA DE CUSTO			
Item de custo	Qtd. horas	Valor / hora	Valor total
4.1 Recursos Humanos (especifique):	440	R\$30	13.200
4.2 Hardware (especifique):	Computadores	R\$ 46	20.000
4.4 Software de terceiros:	Aplication Hosting	R\$ 15	6.600
4.5 Serviços e treinamento:	-	-	-
4.6 Total Geral:	440	R\$ 91	R\$ 39.800

5. PARTES INTERESSADAS		
Nome	Papel no projeto	Assinatura
Luana	FrontEnd	<i>Luana Pereira Lins Brasil</i>
Yuri	Database	<i>Yuri Cancela Braga</i>
David	BackEnd	<i>David Alvarenga Salomão Mattar</i>
Pablo	FullStack	Pablo Silva Rocha
Carlos	Project Manager	

Observações:

- As estimativas de prazo e custo são aproximadas e podem variar ao longo do projeto, devendo ser revistas após o detalhamento dos requisitos.

- Este documento, após ser completamente preenchido, deve ser assinado pelos responsáveis do projeto (gestores envolvidos).
- Este documento, se aprovado na **reunião de *kickoff***, autoriza o início do projeto de acordo com a especificação supra e as normas da empresa.

VacinaPet	Plano de Desenvolvimento de Software	09/07/2021
------------------	---	-------------------

Plano de Desenvolvimento de Software

Projeto LPS

Versão 1.3

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
03/04/2016	1.0	Criação do documento	Luana
03/04/2016	1.1	Preenchimento dos itens de introdução, finalidade, escopo, referências, visão geral, visão geral do projeto, organização do projeto, e alguns itens do processo de gerenciamento	Yuri
03/04/2016	1.2	Preenchimento dos demais itens	David
04/05/2016	1.3	Refinando artefato: Definindo no Plano de fase todos os casos de uso de cada iteração.	Pablo

1. Introdução

Este documento apresenta o plano de desenvolvimento de *software* utilizado para o desenvolvimento do sistema LPS.

1.1 Finalidade

Este documento tem por finalidade definir aspectos em comuns em planos de desenvolvimento de *software* para organizar o desenvolvimento do software a fim de que todos os envolvidos no projeto tenham conhecimento de como se trabalhar.

1.2 Definições, Acrônimos e Abreviações

CPF: Cadastro de Pessoa Física.

1.3 Referências

1.4 Visão Geral do Documento

Este documento está dividido em três itens importantes para um desenvolvimento de *software*:

- Visão geral do projeto;
- Organização do projeto;
- Processo de gerenciamento

2. Visão Geral do Projeto

Esta seção descreve uma visão geral do projeto, tais como escopo, restrições e entregáveis.

2.1 Finalidade, Escopo do produto e Objetivos do Projeto

O projeto tem como objetivo desenvolver um software que permite que o usuário possa organizar os dados de seus animais, visando uma melhora na qualidade de vida dos mesmos. O usuário poderá salvar exames já feitos juntamente com agendamentos e datas de consultas, vacinas, medicações e antipulgas. Além disso, existe também um compartilhamento de dados.

2.2 Suposições e Restrições

O desenvolvimento do projeto possui restrição de prazo que tem uma data de entrega inflexível, dia 27/05/2021.

2.3 Evolução do Plano de Desenvolvimento de Software

Este plano será refinado e incrementado a cada iteração de desenvolvimento do *software*.

2.4 Escopo do projeto (WBS/EAP)

O que deve ser feito para o projeto ocorrer?



3. Organização do Projeto

Esta seção descreve como desenvolvimento do projeto será organizado a partir dos recursos disponíveis.

3.1 Estrutura Organizacional

A equipe de trabalho do projeto foi planejada de maneira com que todos da equipe trabalhem de maneira igualitária. Assim foi definido que para planejar e gerenciar o acompanhamento da iteração, a mesma terá uma dupla de gerentes que será mudada a cada iteração de acordo com a esquemática definida pela equipe de acordo com a tabela abaixo:

3.2 Papéis e Responsabilidades

Pessoa	Papel
Luana	Agile Modeler, Gerente e FrontEnd
Yuri	Gerente de Banco de Dados
David	Scrum Master e BackEnd
Pablo	Agile Modeler e FullStack

4. Processo de Gerenciamento

Nesta seção estão descritos alguns tópicos acerca do processo de gerenciamento do projeto, tais como estimativas de prazo, planos de fase, planejamento de *Releases* e recursos do projeto.

4.1 Estimativas do Projeto

Data inicial: 04/03/2021

Data final: 27/05/2021

4.2 Plano do Projeto

4.2.1 Plano de Fase (exemplo)

Iteração	Objetivos	Artefatos Gerados	Data de início	Data de Fim
01	Artefatos da fase de Concepção, iniciar alguns artefatos da fase de Elaboração e implementar incremento de software.	Plano de Iteração Modelo de Dominio Diagrama de Classes Diagrama de Casos de Uso	21/03	04/04
02	Refinar Artefatos da fase de Concepção, elaborar artefatos da fase de elaboração e implementar incremento de software.		18/04	01/05
03	Refinar Artefatos da fase de Concepção, elaborar artefatos da fase de elaboração e implementar incremento de software.		02/05	15/05
04	Refinar Artefatos da fase de Concepção, elaborar artefatos da fase de elaboração e implementar incremento de software.		16/05	29/05
05			30/05	12/06
06			13/06	22/06

O projeto está dividido em seis iterações. Cada iteração passa pelas quatro fases do processo de desenvolvimento de *software* utilizado (*UP - Agile Unified Process*): Concepção, Elaboração, Construção e Transição.

4.2.2 Releases (Entrega)

As releases deve estar ajustados com as fases A final de qual fase você vai entregar uma release?

Exemplo: O projeto foi planejado em duas *Releases*, sendo a primeira trazendo a funcionalidade principal do planejamento do fluxo e a segunda com as funcionalidades de planejar grade horária e estimar IRA.

Rele se	Características	Data
01	Registro de Usuários, Registro de Disciplinas, Registro de Turmas e Planejar Fluxo	15/05
02	Planejar Grade e Estimar IRA	22/06

4.2.3 Trello

Apresentar as fases e atividades acima, definidas no plano de fases, no Trello. Ex.:

Sprint 1			Sprint2			Sprint3			
To Do	Doing	Done	To Do	Doing	Done	To Do	Doing	Done	
		Aprovação do Gates	Criar Banco de Dados			Conectar banco de dados			
	Fazer documentação		Fazer interface			Conectar interface			
Criar Trello						Conectar back end			

4.2.4 Recursos do Projeto

O Recurso Humano do projeto possui uma equipe com quatro membros:

- Luana
- Yuri
- David
- Pablo

4.2.4 Riscos

Classificação de probabilidade (Alta, Média, Baixa)	Classificação de impacto (Alto, Médio, Baixo)	Descrição do Risco	Estratégia de Diminuição e/ou Plano de Contingência	Ação a ser tomada
Baixa	Alto	Membro da equipe sair do projeto	Integração e motivação da equipe	Redesignar atividades do membro desistente aos outros integrantes da equipe
Média	Alto	Atraso no desenvolvimento das atividades	Deixar um <i>buffer</i> de tempo em cada iteração para caso ocorra atrasos	Realocar atividades considerando o <i>buffer</i> de tempo no cronograma
Baixa	Médio	Mudança no Escopo	Deixar um <i>buffer</i> de tempo em cada iteração para caso ocorra mudanças	
Baixa	Alto	Suspensão do calendário acadêmico		Avaliar as mudanças ocorridas para realocar as atividades dessas mudanças nas próximas iterações.

Ambiente:

Versão do Ruby: 2.3.0 Versão do Rails: 4.2.6 Teste: Cobertura de Código: Versão do Banco de Dados: