

## **SPOSÓB GRY - WARCABY**

**Bartosz Kapski, Julia Kaczmarek WARIE AIR 1 sem.**

Najpierw wyświetla się ekran startowy na którym widnieje opis gry "Warcaby" i "Naciśnij dowolny przycisk aby zacząć". W momencie kiedy użytkownik naciśnie dowolny klawisz ma do wyboru trzy opcje: Jeśli napisze 2 zrestartuje grę, czyli ustawi pionki w pozycji startowej, jeśli "0" okienko się zamknie, a jeśli "1" ekran się wyczyści i pokaże trzy wybory.

### **Gracz vs. gracz**

Wyświetlana zostaje plansza warcabów z ustawieniem początkowym pionków. Użytkownik1 musi podać pole na którym stoi pionek biały, którego chce ruszyć odpowiednio [litera od A do H] (może wpisać z małej litery) oraz [cyfra od 1 do 8] np. G3, a3. Gdy wybierze pole pionka, prawidłowo (gdy nieprawidłowo, to musi wybrać jeszcze raz) zostają wyświetlane komunikaty odnośnie tego gdzie pionek może wykonać ruch i użytkownik powinien wybrać pole na które chce ruszyć pionka lub pole na które chce się ruszyć zbijając pionek. Jeśli wybierze złe pole (czyli niezgodne z komunikatami) musi wybrać pole jeszcze raz. Jeśli zrobi to dobrze w przypadku ruchu pionka pionek pojawia się na polu gdzie użytkownik1 go umieścił, jeśli w tym ruchu użytkownik zbił jakiegoś pionka, znika on z planszy. Gdy któryś z pionków o znaku Bużki przesunęły się do przeciwnego końca planszy zmieniają się w damki, które użytkownik może ruszać po przekątnych planszy i zbijać nimi inne pionki z odległości. Odpowiednio Użytkownik2 wykonuje podane czynności co Użytkownik1 z różnicą taką, że może on poruszać pionkami i damkami czarnymi a nie białymi. Na zmianę użytkownik1 i użytkownik2 wykonują te czynności do momentu w którym nie będą już możliwe żadne ruchy pionków, wtedy jest remis (czyli żaden użytkownik nie wygrał) a jeśli gra zakończyła się w taki sposób, że są tylko na planszy pionki jednego z użytkowników to ten użytkownik wygrał.

### **Gracz vs. komputer**

Użytkownik1 tak samo jak w opcji Gracz vs. gracz wykonuje te czynności i sposób gry jest taki sam z tą różnicą, że przeciwnikiem jest komputer (czyli zostają losowane ruchy pionków czarnych i komputer posiada przymusowe zbijanie (czyli jeśli któryś z pionków może zbić, to komputer zbija nim))

### **Komputer vs. komputer**

Podobnie co Gracz vs komputer, z tą różnicą, że czynności te wykonują na zmianę komputery, czyli użytkownik tylko patrzy na plansze i czeka na wynik gry.