PLAINS DRUID da Druido					INCANTESIMI PREPARATI					
		Livello	_ 2 = 0	Wild			_			
	_	da Druido	I	_evel	-		<b>– 0</b>			
Livello		DRU		*			_			
da Druide		Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale								
1							_			
2		Plains Travelle	er				- 1			
<u> </u>			Bonus in plains terrain  Run Like The Wind							
3		+10ft speed; once an hour, run at double speed					_			
		Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately Forma selvatica Trasformazione in un qualunque animale piccolo								
4										
					o medio		_ 2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,					_			
		+4 AC and dam	nage against a ch	narging foe						
13		Mille Volti Change appearance at will					_			
15		Corpo senza te					- 3			
15			, nemmeno magi	camente			_			
×		INCAN		*						
Incantesi DC Tiri Sa		Incantes al giorn	simi _Incantesim no Base	ncantesimi Bonus			_			
		0		SAG - 2 SAG - 2 SAG - 8 SAG - 1			<b>- 4</b>			
		1					_			
		2								
		3					_			
		4					<b>- 5</b>			
		5					_			
		6								
		7		<b>-</b>			_			
		8					<b>–</b> 6			
		9								
Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm										
Concentr	azion	е =	SAG +	Livello Dell'inca	ntatore		<b>7</b>			
*		GAME CON		RA 🗾			_ *			
□ COMPAGNO ANIMALE <b>★ DOMAIN</b>										
							_ 0			
Poteri Don	ati			Poteri Donati			_ 8			
Livello				Livello						
Us	i			Usi			_ 9			
	giorno			al giorno	K	PERGAMENE		<del></del>	POZIONI	<i>#</i> (
BONUS a		EMPATIA S	ELVAGGIA	. *						
BONUS		l	Livello del Druido	o Altro						
		= CAR -	+ +	•						
×		PLAINS TR	RAVELLER	,						
PLAINS BONUS		Livello del Druio	do							
201100			÷ 2							
Bonus to Ir	nitiativ	 /e, Knowledge (ge		otion. Stealth						
		le in aquatic terra	nins.							
×	VIs	FORMA SE		rai						
	VO	ite ai gioiiio	Volte og	J9¹ □						
				H						