

ARCANE DUELIST (BARDO)

Nivel de Bardo

(BARDO)

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv Conjuros al Día Conjuros Base Conjuros Adicionales

		0							
		1							
		2							
		3							
		4							
		5							
		6							

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

MÚSICA DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA Nivel de Bardo Misc

turnos $2 + (\times 2) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo $= 10 + (\div 2) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

CANCIONES

RALLYING CRY

Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

DISTRACCIÓN

Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

FASCINAR Nivel de MAX AUDIENCE Bardo

= $\div 3$ (Redondear arriba)

INSPIRAR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño

INSPIRAR COMPETENCIA

Nivel 3 +

BLADE THIRST

Nivel 6 = $\div 3$ (Redondear arriba) Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

CANTO DE FATALIDAD

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

CANCIÓN RELAJANTE

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

TONADA ATERRADORA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

INSPIRAR HEROISMO MAX AFFECTADOS

Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA

MASS BLADETHIRST

Nivel 18 +4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

CANCIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

DOTES ADICIONALES

Nivel

1 ☐ Arcane Strike

DAMAGE BONUS

+ = 1 + ($\div 5$)

Nivel de Lanzador

2 ☐ Combat Casting

+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6 ☐ Disruptive

+4 DC to enemies casting defensively within your threatened area

10 ☐ Spellbreaker

Enemies that fail their check to cast defensively in your treated area provoke attacks of opportunity

14 ☐ Penetrating Strike

Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18 ☐ Greater Penetrating Strike

Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

VÍNCULO ARCANO

Nivel

5 OBJETO VINCULADO

ARCANE ARMOUR

Nivel

10 Competencia con armadura intermedia Lanza conjuros con armadura intermedia sin riesgo de fallo arcano

Nivel

16 Competencia con armadura pesada Lanza conjuros con armadura pesada sin riesgo de fallo arcano