		PERSONAJE								
			Nombre							
Jugador			Raza					<u> </u>		
ougudoi			* EC HATE				Tamaño		1	Mod de Tamaño
Campaña			CLASES			Ran	gos de Hab	iDiddd de Golpe	Nivel	Ajuste de
PX			□ 1					d		Nivel
ГЛ			□ 2					_d		
CAR	ACTERÍSTICA	S	□ 3					d		Nivel
	Bon Mod bjeto Característica T	Punt Modif Temp. Temporal	4					d		Efectivo del Personaje
			_ 5					d		deri ersonaje
FUE	FUE _	FUE	Clase favorita +1 per level		pg	rangos	+ INT INT	+ CON CON		
DES	DES _	DES	X		HABIL	IDADE				,
CON	CON	CON			Bonus de		ibilidades de Clase R	Racial angos Dotes		Penalización Prueba
INT	INT	INT		No entrenada	Habilidad		+3	3		Armadura
			Acrobacias	-		DES				-
SAB	SAB _	SAB	Tasación	-		INT				
CAR	CAR	CAR	Engañar	-		CAR			_	
Modif. Habilidad = (Punt.	Total Habil 10) ÷ 2 (F	Redond. hacia abajo)	Trepar			FUE CAR			_	
DOTES Y AF	PTITUDES ESP	ECIALES 🗾	Diplomacia Inutilizar Mecanismo			DES				
			Disfrazarse			CAR	_			
			Escapismo			DES		<u> </u>		_ [
			Volar			DES				
			Trato con Animales			CAR				
			Sanar			SAB			_	
			Intimidar			CAR				±4 si más grand más pequeño
			Idiomas	_		INT			_	- * mas pequeno
			Percepción			SAB				-
			Montar			DES				-[
			Averiguar Intenciones			SAB				
			Juego de Manos			DES				-
			Conocimiento de Conjuros			INT				
			Sigilo			DES				-
			Supervivencia			SAB				
			Rastrear		S	upervivenci	a	N/A	7777	
			Nadar			FUE				-
			Usar Objeto Mágico			CAR				
			Saber: Arcano			INT				
			Saber: Dungeons			INT				
			Saber: Religión			INT				
			Saber: Naturaleza			INT				
			Saber: Los Planos			INT				_
										_
									_	_
									_	
										Saber – INT Profesión – SAB
										aber – rofesió
JES										
LENGUAJES										Craft - INT Perform - CHA
CEN							_			aft - II.
										5 4