

INICJATYWA

INICJATYWA BONUS

Atuty

Training

Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość

Prędkość w Zbroi

Tymczasowa Prędkość

Prędkość Pływania

Prędkość Lotu

Prędkość Wspinaczki

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ZWARCIE

ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku

Premie

Kary

SZA !

Zmęczony

Tymczasowa premia do Obrażeń

Premie

Kary

SZA !

Zmęczony

Inne Modyfikatory

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE BONUS

Bazowa Premia do Ataku

Modyfikator z Rozmiaru

SZA !

PMB = S + BPA -

MANEWR BOJOWY DEFENCE

Premia z Unikó

Modyfikator z Odbicia

Bazowa Premia do Ataku

Modyfikator z Rozmiaru

SZA !

OMB = 10 + S + ZR + + + BPA -

NIEPRZYGOTOWANY OMB

Modyfikator z Odbicia

Bazowa Premia do Ataku

Modyfikator z Rozmiaru

SZA !

OMB = 10 + S / / + + BPA -

Tymczasowe PMB

Tymczasowe OMB

Inne Modyfikatory

+ PMB

+ OMB

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

SZA !

Rany

Umierający

Stabilny

Stłuczenia

Nieprzytomny

pw

pw

pw

pw

KLASA PANCERZA

Premia z Unikó

Modyfikator z Odbicia

Pancerz

Tarcza

Naturalny Pancerz

Modyfikator z Rozmiaru

KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + + + +

DOTYK ARMOUR CLASS

KP = 10 + ZR + + / / / + +

Tymczasowa KP

Oporność na Czary

Inne Modyfikatory

+ KP

SZA !

Redukcja Obrażeń

Kara do Testów z Pancerza

- 2

Notatki

ATAKI

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

d

x

Amunicja

#

Specjalna Amunicja

#

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

d

x

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

d

x

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

d

x

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

d

x

Amunicja

#

Specjalna Amunicja

#

Amunicja

#

Specjalna Amunicja

#

ŻRZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUTY OBRONNE

Podstawowy

Inne

Tymczasowy

SZA !

WYTR = BD + + +

REFLEKS Rz. Obr.

Zmęczony

REF = ZR + +

WOLA SAVE

SZA !

WOLA = RZT + +

☐ Uchylanie

☐ Dokonałsze Unik

☐ Kieżpa

☐ Wykrywanie Pułapek

Inne Modyfikatory

EFEKTY