

Nivel de
Druida
Nivel

- 2 =

Nivel

DRUÍDA	
Nivel de Druida 1	<input type="checkbox"/> Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/> Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
3	<input type="checkbox"/> Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree
4	<input type="checkbox"/> Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant
9	<input type="checkbox"/> Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
13	<input type="checkbox"/> Mountain Stone Become a weathered stony outcrop
15	<input type="checkbox"/> Cuerpo Eterno No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS				
CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	Conjuros Adicional + SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	0			
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuros = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

$$\text{CD Salv de Conjuero} = 10 + \text{SAB} + \text{Nivel de Conjuero}$$

Nivel de Lanzador

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poderes Concedidos

	Nivel		Nivel	
	CD		CD	
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATÍA SALVAJE

Misc

$$\boxed{} = \text{CAR} + + $$

MOUNTAINEER

Nivel de Druida

$$\boxed{} = \div 2$$

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SALVAJE

Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS		
	0	
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	5	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	6	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	7	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	8	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	9	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

PERGAMINOS

POCIONES

[illegible]