INICJATYWA 📝	``		ATAKI	*
INICJATYWA BONUS Atuty Training Inne				
INIC = ZR + + +	 Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku Obrażenia	Krytyk
Szybkość		•	d	×
Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkość	Amunicja m	cm	Specjalna Amunicja	
m cm m cm m cm		# 00		# 000
Prędkosć Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczki				
m cm m cm m cm	Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku Obrażenia	Krytyk
PREMIE DO ATAKU			d	×
BAZOWA PREMIA DO ZWARCIE ATAK ZASIĘGOW	m Y	cm	, u	**
	Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku Obrażenia	Krytyk
Tymczasowa P Panniado Miodal i Premie Kary	m	cm	d	×
+				
	Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku Obrażenia	Krytyk
Tymczasowa p Rneniaiala Olonadie ń Potężny Atak Premie Kary	m	cm	() d	×
+ = + - +				
Inne Modyfikatory			 Premia do ataku Obrażenia	Krytyk
	Zasięg	Rodzaj	d d	X
	m	cm		^
MANEWRY BOJOWE	Amunicja	# 8	Specjalna Amunicja	# 0000
MANEWRY BOJOWE Bazowa Modyfikator BONUS Premia do Ataku z Rozmiaru Inne	Amunicja		DO OOO DO OOO DO OOO	
PMB = S + BPA - + +	Amunioju	# 55	Specjalna Amunicja	# 000
MANEWR BOJOWY Premia z UnikówModyfik	ator Bazowa		RZUTY OBRONNE	,
DEFENCE z Odbie	cia Premia do A	Ataku z Rozmiaru Inr	me WYTRWAŁOŚĆ RZOdstawowy Rasowe II	nne Tymczasov
OMB = 10 + S + ZR + + +	+ BPA	·	WYTR = BD + + +	+
NIEPRZYGOTOWANY Modyfik OMB 7 Odbi		a Modyfikator Ataku z Rozmiaru Inr	REFLEKS Rz. Obr.	
OMB = 10 + S / / +	+ RPA		REF = ZR + + +	+
			WOLA SAVE	
Tymczasowe PMBTymczasowe OMB Inne Modyfikatory + PMB + OMB			WOLA = RZT + + +	_ +
· PMB · OMB			── □ Uchylanie □ Doskonalsze Ѿilkirzepa □	Wykrywanie Puła
			Inne Modyfikatory	
ŻYCIE			*	
Y WYTRZYMAŁOŚĆI 🂢 Umierają	ący∐ Stabilny	Stłuczenia 🖂 Nieprzyt	tomny	
nu l				
pw	pw		pw	
KLASA PANCERZA			pw EFEKTY	*
KLASA PANCERZ	A	Naturalny PanceModyfi	EFEKTY	,
KLASA PANCERZA Premia z Unikówłodyfikator z Odbicia Pan	A	Naturalny PanceModyfi	EFEKTY	,
KLASA PANCERZA Premia z Unikówłodyfikator z Odbicia Pan KP = 10 + ZR + + +	A	Naturalny PanceModyfi	EFEKTY	
KLASA PANCERZA Premia z Unikówłodyfikator KLASA PANCERZA Z Odbicia Pan	A	Naturalny PanceModyfi	EFEKTY	
KLASA PANCERZA Premia z Unikówłodyfikator z Odbicia KLASA PANCERZA Premia z Unikówłodyfikator z Odbicia Pan KP = 10 + ZR + + + NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	A	Naturalny PanceModyfi	EFEKTY	
KLASA PANCERZ Premia z UnikówModyfikator z Odbicia Pan KP = 10 + ZR +	A	Naturalny PanceModyfi	EFEKTY	
KLASA PANCERZ Premia z UnikówModyfikator Z Odbicia Pan KP = 10 + ZR +	A	Naturalny PanceModyfi	EFEKTY	00000
KLASA PANCERZA Premia z UnikówModyfikator z Odbicia KASA PANCERZA KP = 10 + ZR + + + NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA KP = 10 / / + + DOTYK ARMOUR CLASS KP = 10 + ZR + + Tymczasowa KP Odporność na Czary Inne Modyfikatory	A	Naturalny PanceModyfi	EFEKTY	
KLASA PANCERZ Premia z Unikówłodyfikator z Odbicia Pan KP = 10 + ZR +	A	Naturalny PanceModyfi	EFEKTY	
KLASA PANCERZA Premia z UnikówModyfikator z Odbicia RAP = 10 + ZR + + + NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA RP = 10 / / + + DOTYK ARMOUR CLASS RP = 10 + ZR + + Tymczasowa KP Odporność na Czary Inne Modyfikatory + KP	A	Naturalny PanceModyfi	EFEKTY	
KLASA PANCERZA Premia z Unikówłodyfikator z Odbicia KASA PANCERZA KP = 10 + ZR + + + NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA KP = 10 / / + + DOTYK ARMOUR CLASS KP = 10 + ZR + + Tymczasowa KP Odporność na Czary Inne Modyfikatory + KP	A	Naturalny PanceModyfi	EFEKTY	