URBAN da Ranger **RANGER** Livello NEMICI PRESCELTI da Ranger **■ BONUS NEMICO PRESCELTO+2** 4 6 8 2. Livello 1 5 6 10 10 \Box 15 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, 18 20 ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti **FAVOURED COMMUNITIES** Legame del cacciatore Livello O COMMUNITY BONUS +2 4 6 Livello □ CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO □ COMPAGNO ANIMALE 4 3 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO 8 **DURATA** Altro SAG + 13 Creature type rds 18 (SAG minimo 1) - 3 👼 Livello Druido As a move action, share half your Favoured Enemy Livello Livello Never slowed by difficult terrain in these communities da Ranger bonus against a single target with all allies within 30 ft 7 Move through local citizens as if they were allies **INCANTESIMI PREPARATI** Livello Use Stealth in place of Disguise in these communities 12 If successful, you blend into the crowd 1 000 **EMPATIA SELVAGGIA BONUS** a Livello **BONUS** da Ranger Altro = CAR + 2 Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale **TRACK** Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza ÷2) Seguire tracce **INCANTESIMI** Livello Livello Livello da Ranger Del Incantatore 4 Incantesimi Incantesimi _IncantesimiIncantesimi Bonus DC Tiri Salvz. al giorno Base 1 2 3 4 Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm Livello = SAG + Concentrazione Dell'incantatore **BACCHETTE** PERGAMENE **POZIONI**

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello