

# OATHBOUND PALADIN

## Oath against



... Liv  
del Paladino

Liv **-3** = Livello  
del Paladino Dell'Incantatore

### OATH

Code of Conduct

...

### LEGAME DIVINO

☐ CAVALCATURA SPECIALE ☐ ARMA LEGATA

Nome

Tipo

☐ Evocazioni  
Oggi

Aumenti

### INCANTESIMI

Incantesimi DC Tiri Salvz.		Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Inc. bonus CHA
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione  = **CAR** +  Livello  
Dell'Incantatore

### CHANNEL POSITIVE ENERGY

Channelling positive energy uses up two of today's  
uses of Lay On Hands.

TIRO  
ROLL

d6 =  $\left( \frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{Altro}$

(Arrotond.per eccesso)

CD Salvezza

= 10 +  $\left( \frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{CAR}$   
(Arrotondato per difetto)

### INDULGENZE

### INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Wrath	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>1</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Aid	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>2</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Helping hand	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>3</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sending	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>4</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

### PUNIRE IL MALE

NEMICI  
AL GIORNO

Liv  
del Paladino

Altro

Nemici  
oggi

=  $\left( \frac{\text{Liv del Paladino}}{3} \right) + \text{Altro}$   
(Arrotond.per eccesso)

BONUS

+ **CAR** +

BONUS

+ **CAR** = **CAR** +

A successful strike with smite evil  
bypasses damage reduction.

oltrepassa la riduz dei danni.

BONUS

+  =  +

BONUS

+  =  $\left( \frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{Altro}$

### IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI

Liv  
del Paladino

Altro

Usi oggi

=  $\left( \frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Altro}$  (Arrotondato per difetto)

GUARIRE  
HIT POINTS

Liv  
del Paladino

Altro

d6 =  $\left( \frac{\text{Liv del Paladino}}{2} \right) + \text{Altro}$  (Arrotondato per difetto)

### PERGAMENE

### POZIONI