CHOWANIED ZWIERZECY TOWARZY ZWIERZCHD WHEYZWANA ISTOTA ŻYCIE Wiek PUNKTY WYTRZYMAŁOŚĆI Nazwa Istoty Stłuczenia Nieprzytomny ☐ Umierający☐ Stabilny Poziom Istoty pw pw pw Typ Potwora Waga Wzrost m ≧ WALKA **ATAKI** kg INICJATYWA BONUS **UMIEJETNOŚĆI** = ZR + Rangi Premia do ataku Obrażenia Krytyk Zasięg Zwinność PDPREMIE DO ATAKUymczasowy Athackasowe Obrażenia m cm Wspinaczka **ATRYBUTY** Wyzwalanie się BAZOWA PREDMOŚĆ Pływania Prędkość Lotu Wartość AtrybutuPremia Modyfikia/touczasowa Pre Latanie Premia do ataku Obrażenia Krytyk z Przedmiotuz Atrybutu Zasięg m cm m cm Percepcia S m cm Prędkość Wspinaczki Prędkość Ryci Tymczasowa Prędko Wyczucie Pobudek ZR m cm m cm m cm Skradanie się Premia do ataku Obrażenia Krytyk BD MANEWRY BOIOWE Zasięg Survival MANEWRY BOJOWE Modyfikator m INT ☐ Tropienie SZTUKA PRZETRWANIA BONUS z Rozmiaru Inne Amunicia **RZT** Pływanie + S **CHA** MANEWR BOJOWY Premia z Uników odyfikator Bazowa Modyfikator Premia z Morali DEFENCE z Odbicia Premia do Ataku z Rozmiaru Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 += 10 + S + ZR +**EKWIPUNEK** KLASA PANCERZA **RZUTY OBRONNE** Zbroja Modyfikator Inne Bazowa Premia Inne Tymczasowy WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY KLASA PANCERZA i Tarcza z Rozmiaru = 10 + ZR +WYTR = BD + NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA REFLEKS Rz. Obr. ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE = 10 REF = ZR +DOTYK ARMOUR CLASS **WOLA SAVE PORTRET** = 10 + ZRVOLA = RZT + TymczasowaOdporność na Czary Redukcja Obrażeń □ Uchylanie□ Krzepa **ZDOLNOŚCI BOJOWE EFEKTY** WYSZKOLENIE