

## Oath of Charity

Nivel de  
PaladínNivel de  
Paladín - 3 = Nivel de  
Lanzador

## JURAMENTO

Código de Conducta

Always offer to help good creatures  
who need it. Always offer to help the  
poor and destitute.

## CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales CAR
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración  = CAR + Nivel de Lanzador

## CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos.

TIRADA  
ROLLNivel de  
Paladín

Misc

 d6 = (  ÷ 2 ) + 

(Redondear arriba)

CD SALV  
VOLUNTADNivel de  
Paladín = 10 + (  ÷ 2 ) + CAR

(Redondear abajo)

## MISERICORDIAS

## CONJUROS PREPARADOS

☐☐☐ Piedra mágica☐☐☐

1

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Make whole☐☐☐

2

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Magic vestment☐☐☐

3

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Imbue with spell ability☐☐☐

4

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

## CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS  
AL DÍANivel de  
Paladín

Misc

Enemigos  
Hoy = (  ÷ 3 ) + 

(Redondear arriba)

☐☐  
☐☐BONUS  
BONUS

Misc

 +  = CAR + BONUS  
BONUS

Misc

 + CA = CAR + 

Un golpe exitoso con castigar el mal sobrepasa la reducción de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BONUS  
BONUSNivel de  
Paladín

Misc

 +  =  + BONUS DAÑO  
BONUSNivel de  
Paladín

Misc

 +  = (  × 2 ) + 

## CHARITABLE HANDS

USOS

PER DAY

Nivel de  
Paladín

Misc

Usos Hoy

 = (  ÷ 2 ) + CAR + 

(Redondear abajo)

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐BASIC HEALING  
PUNTOS GOLPENivel de  
Paladín

Misc

 d6 = (  ÷ 2 ) + 

(Redondear abajo)

Charitable hands grants ½ × healing to yourself, but 1½ × healing to others.

## PERGAMINOS

## POCIONES