KSZTAŁT NATURY  Typ Po	otwora Mc fikator z Rozmiaru	KSZTAŁT NATURY  Typ Potwora	Mc fikator z Rozmiaru
Wartość Altrybunitarz PrzechnaiotuoModyfekator z Atryb	ATAKI	ATRYBUTY Wartość ARnythnitauz Prizyalnażatu/Madiyfekator z Atryt	ATAKI
S S Zasię	Premia do ataku Obrażenia Krytyk  m cm	S S Zasięg Zasięg m	Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2  WALKA  INICJATYWA BONUS Inne Initiative	Premia do ataku Obrażenia Krytyk  m cm	Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2  WALKA  INICJATYWA BONUS Inne Initiative  M	Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Szybkość  Tymczasowa Prędkość  m cm  MANEWRY BOJOWE	Premia do ataku Obrażenia Krytyk  m cm	INIC = ZR +  Szybkość Tymczasowa Prędkość Zasięg  m cm m cm m  MANEWRY BOJOWE	Premia do ataku Obrażenia Krytyk
MANEWRY BOJOWE Modyfikator z Rozmiaru Inne Zasię  PMB = + S + + +	m cm	MANEWRY BOJOWE Modyfikator z Rozmiaru BONUS  PMB =	Premia do ataku Obrażenia Krytyk
DEFENCE	kator z Bakkowia Premia Modyfalkautor z Rozmiaru Premia z Morali Inne	MANEWR B∰OWY Premia z UMłkdyfikator z ®ałk  DEFENCE	Inne
OMB = 10 + S + ZR + +	+ BPA + + +		RZUTY OBRONNE
KLASA PANCERZA  Naturalny Medyfikator z Rozi KLASA PANCERZA  KP = 10 + ZR +	Inne WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	KLASA PANCERZA  Naturalny Medy 6 kator z Rozmiaru  KLASA PANCERZA  Inne  KP = 10 + ZR + - + +  NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA  KP = 10 + ZR + - +  DOTYK ARMOUR CLASS  KP = 10 + ZR	RZUTY OBRONNE  Podstawowy Inne Tymczasowy WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY  WYTRY BD + +  REFLEKS RZ. Obr.  REF = ZR + +  PORTRET