\.ITI	\Box	RAGER!	Nivel de	FURIA!					
WIL		RBARO)	Bárbaro	FURIA! DURACIO	ÓN	Nivel de Bárbaro	Misc		FURIA! HOY
		BÁRBARO	*	turnos	2 + CON + (× 2	+	Г	turros
Nivel de Bárbaro 1		Movimiento Rápido FURIA!				PUNT. FUERZA BONUS	PUNT CONSTITUCIÓN BONUS	SALV VOL BONUS	PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA
2		Wild Fighting			FURIA!	4	4	2	-2
3		Sentido de las Trampas +	-1		furia RAGE!	6	6	3	-2
5		Rage Conversion			FURIA RAGE!	8	8	4	-2
6		Sentido de las Trampas +	.2	Mod de Característ	ica = Il de Característica - 10	. FUE	CON		CA
7		Reducción Daño 1/–			FURIA!	Penal. Punt.	Penaliz. Punt.		''
9		Sentido de las Trampas +	-3	DURACIÓN DURATION	Duración	Fuerza -2	Destreza: -2	No oo nuada	entrar en furia, correr o d
10		Reducción Daño 2/–		turros	×2	FUE	DIS	mientras est	
11		Greater RAGE!		×		PODERESF	URIA!		*
12		Sentido de las Trampas +	4	PODEREScond FURIA!	DCIDOS vel de Bárbaro	Misc			
13		Reducción Daño 3/–			÷ 2) +			(Dadandaar ahaia)
14		Voluntad Indomable				<u> </u>			(Redondear abajo)
15		Sentido de las Trampas +	-5	1					
16		Reducción Daño 4/–							
17		FURIA! RAGE!		2					
18		Sentido de las Trampas +	-6						
19		Reducción Daño 5/—		3					
20		Mighty RAGE!							
LV. VOI		NCONTROLLED RA	AGE!	4		_			
D COL	L.	Bárbaro							
		= 10 + + (CON	5					
Asalto O	Att	ack the nearest creature		6					
		01-25 Act normal							
Asalto	7		oherently elf with item in hand = 1d8 1d8+ FUE rest creature	7					
1+	At	the end of the turn attempt							
		unds of confusion do not co ainst your rounds of FURIA		8					
		WILD FIGHTING	G						
but	take	ou to make an extra attack a -2 penalty to attack rolls t turn		9					
		FURIA! CONVERSION	ÓN	10					
at t	he st	il a will save against a mind art of your next turn you cal cceed, you FURIA and are ^l	n try again.						
_									
				12					
				13					