MOI	JN	TAI	N DI	<b>RUID</b> Dr	vello	×	INCANTE	SIMI	PREPARA	TI	x
2120		Livell			Wild T			_			
		da Druid	0	<b>- 2 =</b> SI	evel			- 0			
``			DRUI	DO	#			_			
Livello da Druid	0		della natu	<mark>ıra</mark> a (Natura) e So	nravvivenza						
1		Empati	ia selvatic	a	·			_			
			Aigliora l'atteggiamento di un animale								
2		Bonus in mountain terrain, cannot be tracked			not be tracked			_ 1			
3		Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree			able or oarea						
<u> </u>			Spire Walker								
		Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing <b>Wild Shape</b> Become any small or medium animal or giant						_			
4								_			
					nimal or giant			_ 2			
9		Immun	untain Stance nune to petrification, +4 to saves and CMD					_			
		against attempts to move  Mountain Stone									
13				ered stony outcrop				_			
15			senza tem					- 3			
		Non in	vecchia, n	emmeno magio	camente			_			
```			CANT		Ĭ.						
Incantesi DC Tiri Sa			Incantesin al giorno	mi _Incantesim[ ) Base	ncantesimi Bonus			_			
		0			SAG - 2 SAG - 2 SAG - 8 SAG - 8			- 4			
		1						_			
		2									
		3						_			
		4						- 5			
		5						_			
		6									
		7						_			
		8						<b>–</b> 6			
		9						_			
Salvezza	 a Incnt		+ SAG + L	_iv Incntsm							
					Livello			_			
Concentr	azıon	e	=	SAG +	Dell'inca	ntatore		<b>- 7</b>			
LEGAME CON LA NATURA								_			
<b>★ COMPAGNO ANIMALE</b> □ DOMAIN  Nome del compagno animale											
								8			
T' I'											
Tipo di cre	atura										
		CM/DA	TIA CE	TVACCIA				9			
BONUS a		EMPA	TIA SE	ELVAGGIA	·			_ /			
BONUS		1	Liv	vello del Druido	o Altro	×	PERGAMENE		``	POZIONI	<b>"</b> (
		= C.	AR +	+							
``		MO	UNTA	INEER							
MOUNTA	AIN	والميناء	طما السنظم								
BONUS		Livello	del Druido								
D	Lian en			÷ 2	Danas II						
				ge (geography), ain terrains.	rerception,						
×		FORM	MA SEI	LVATICA	*						
	Vol	lte al gior	no	Volte og □□□							
Forma attu	ıale										