OATHBOUND PALADIN	INCANTESIM	II PREPARATI
Oath against	□ □ □ True strike	
Oath against Corruption	:	1
Corruption		
del Paladino	□ □ □ Acute sense	
del Paladino Del Pincantatore		2
OATH		
OAIII	□ □ □ Touch of idiocy	000
		3
	□ □ □ Spell immunity	000
		4
Code of Conduct	PUNIRE	IL MALE
Hunt aberrations and do not allow them to	NEMICI Liv AL GIORNO del Paladino Altro	Nemici
roam freely or harm others. Destroy them	= (÷ 3) +	oggi
if you can, or banish them if you cannot.	(Arrotond.per eccesso)	
LEGAME DIVINO	BONUS	BONUS
☐ CAVALCATURA SPECIAI☐ ARMA LEGATA	Altro	BONUS
Nome	+ = CAR +	+ CA = CAR +
Tipo Evocazioni Oqqi	A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.	oltrepassa la riduz dei danni.
Aumenti	BONUS Liv	Liv
	del Paladino Altro	del Paladino Altro
	+ =+	+ = (×2) +
		Liv
	CAST INTO THE VOID	
INCANTESIMI	Livello CAST INTO THE VOID On a successful Smite Evil hit, the	WILL DC del Paladino
INCANTESIMI Incantesimi DC Tiri Salvz. Incantesimi Incantesimi Inc. bonus al giorno Base CHA	20 On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.	WILL DC del Paladino = 10 + (
Incantesimi Incantesimi Inc. bonus	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE	will DC del Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI
Incantesimi Incantesimi Inc. bonus DC Tiri Salvz. al giorno Base CHA	20 On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.	will DC = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro Usi oggi
Incantesimi DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Base CHA 1	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino	will DC = 10 + (÷ 2) + CAR DELLE MANI
Incantesimi DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Inc. bonus CHA 1 2	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino = (÷ 2) + CAR GUARIRE Liv	will DC del Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro Usi oggi
Incantesimi DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Inc. bonus CHA 1 2 3 4 Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino EQUARIRE HIT POINTS Liv del Paladino Altro	will DC del Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro Usi oggi
Incantesimi DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Inc. bonus CHA 1 2 3 4	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino = (÷ 2) + CAR GUARIRE HIT POINTS del Paladino Altro Altro ** 2 + ** ** 2 + ** Altro ** 2 + ** ** 3 + ** ** 4 + ** ** 5 + ** ** 6 + ** ** 6 + ** ** 7 + ** ** 8 + ** ** 8 + ** ** 9 + ** ** 1 + ** ** 1 + ** ** 2 + ** ** 3 + ** ** 4 + ** ** 4 + ** ** 5 + ** ** 6 + ** ** 7 + ** ** 1 + ** ** 1 + ** ** 2 + ** ** 3 + ** ** 4 + ** ** 5 + ** ** 6 + ** ** 7 + ** ** 1 + ** ** 2 + ** ** 2 + ** ** 3 + ** ** 4 + ** ** 5 + ** ** 6 + ** ** 7 + ** ** 1 + ** ** 1 + ** ** 2 + * ** 3 + ** ** 1 + ** ** 2 + * ** 3 + ** ** 4 + ** ** 5 + * ** 6 + * ** 7 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 3 + * ** 4 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 4 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 4 + * ** 5 + * ** 6 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 1	will DC = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) (Arrotondato per difetto)
Incantesimi DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Base CHA CHA CHA Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino GUARIRE HIT POINTS del Paladino Liv del Paladino Altro CLEANSIN	will DC = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) (Arrotondato per difetto)
Incantesimi DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Base CHA Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm Concentrazione CHANNEL POSITIVE ENERGY Channelling positive energy uses up two of today's	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino = (÷ 2) + CAR GUARIRE HIT POINTS del Paladino Altro Altro ** 2 + ** ** 2 + ** Altro ** 2 + ** ** 3 + ** ** 4 + ** ** 5 + ** ** 6 + ** ** 6 + ** ** 7 + ** ** 8 + ** ** 8 + ** ** 9 + ** ** 1 + ** ** 1 + ** ** 2 + ** ** 3 + ** ** 4 + ** ** 4 + ** ** 5 + ** ** 6 + ** ** 7 + ** ** 1 + ** ** 1 + ** ** 2 + ** ** 3 + ** ** 4 + ** ** 5 + ** ** 6 + ** ** 7 + ** ** 1 + ** ** 2 + ** ** 2 + ** ** 3 + ** ** 4 + ** ** 5 + ** ** 6 + ** ** 7 + ** ** 1 + ** ** 1 + ** ** 2 + * ** 3 + ** ** 1 + ** ** 2 + * ** 3 + ** ** 4 + ** ** 5 + * ** 6 + * ** 7 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 3 + * ** 4 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 4 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 4 + * ** 5 + * ** 6 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 2 + * ** 3 + * ** 1 + * ** 2 + * ** 1	will DC = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) (Arrotondato per difetto) VG FLAME In with a blue flame for 1 minute.
Incantesimi DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Base CHA Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm Concentrazione CHANNEL POSITIVE ENERGY Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. TIRO Liv	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino EQUARIRE HIT POINTS del Paladino Altro CLEANSIN Livello Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon	will DC = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) (Arrotondato per difetto) VG FLAME In with a blue flame for 1 minute.
Incantesimi DC Tiri Salvz. 1 2 3 4 Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm CHANNEL POSITIVE ENERGY Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands.	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino GUARIRE HIT POINTS del Paladino Altro CLEANSIN Livello Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapo 11 Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack allie	del Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) VG FLAME In with a blue flame for 1 minute. s, and allies gain +2 to certain saving throws.
Incantesimi DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Inc. bonus CHA Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm Concentrazione CHANNEL POSITIVE ENERGY Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. TIRO Liv	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino GUARIRE HIT POINTS del Paladino Altro CLEANSIN Livello Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapo 11 Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack allie	del Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) VG FLAME In with a blue flame for 1 minute. s, and allies gain +2 to certain saving throws.
Incantesimi DC Tiri Salvz. 1 2 3 4 Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm Concentrazione = CAR + Livello Dell'inca CHANNEL POSITIVE ENERGY Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. TIRO ROLL d6 = (÷ 2) + (Arrotond.per eccesso)	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino GUARIRE HIT POINTS del Paladino Altro CLEANSIN Livello Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapo 11 Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack allie	del Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) VG FLAME In with a blue flame for 1 minute. s, and allies gain +2 to certain saving throws.
Incantesimi DC Tiri Salvz. 1 2 3 4 Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm Concentrazione = CAR + Livello Dell'inca CHANNEL POSITIVE ENERGY Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. TIRO ROLL d6 = (÷ 2) +	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino GUARIRE HIT POINTS del Paladino Altro CLEANSIN Livello Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapo 11 Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack allie	del Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) VG FLAME In with a blue flame for 1 minute. s, and allies gain +2 to certain saving throws.
Incantesimi DC Tiri Salvz. 1 2 3 4 Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm Concentrazione = CAR + Livello Dell'inca CHANNEL POSITIVE ENERGY Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. TIRO ROLL del Paladino Altro (Arrotond.per eccesso) CD Salvezza	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino GUARIRE HIT POINTS del Paladino Altro CLEANSIN Livello Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapo 11 Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack allie	del Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) VG FLAME In with a blue flame for 1 minute. s, and allies gain +2 to certain saving throws.
Incantesimi DC Tiri Salvz. 1 2 3 4 Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm Concentrazione = CAR + Livello Dell'inca CHANNEL POSITIVE ENERGY Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. TIRO ROLL del Paladino (Arrotond.per eccesso) Liv del Paladino CHANORIA DELIV del Paladino Altro (Arrotond.per eccesso) Liv del Paladino	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino GUARIRE HIT POINTS del Paladino Altro CLEANSIN Livello Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapo 11 Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack allie	del Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) VG FLAME In with a blue flame for 1 minute. s, and allies gain +2 to certain saving throws.
Incantesimi DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Inc. bonus CHA I Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm Concentrazione CHANNEL POSITIVE ENERGY Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. TIRO ROLL Liv del Paladino Altro (Arrotond.per eccesso) Liv del Paladino CHANNEL POSITIVE ENERGY Altro (Arrotond.per eccesso) Liv del Paladino CHANNEL POSITIVE ENERGY Altro (Arrotond.per eccesso) Liv del Paladino CHANNEL POSITIVE ENERGY Altro (Arrotond.per eccesso)	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino GUARIRE HIT POINTS del Paladino Altro CLEANSIN Livello Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapo 11 Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack allie	del Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) VG FLAME In with a blue flame for 1 minute. s, and allies gain +2 to certain saving throws.
Incantesimi DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Inc. bonus CHA I Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm Concentrazione CHANNEL POSITIVE ENERGY Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. TIRO ROLL del Paladino Liv del Paladino (Arrotond.per eccesso) Liv del Paladino Altro (Arrotond.per eccesso) Liv del Paladino (Arrotondato per difetto)	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino GUARIRE HIT POINTS del Paladino Altro CLEANSIN Livello Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapo 11 Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack allie	del Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) VG FLAME In with a blue flame for 1 minute. s, and allies gain +2 to certain saving throws.
Incantesimi DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Inc. bonus CHA I Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm Concentrazione CHANNEL POSITIVE ENERGY Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. TIRO ROLL del Paladino Liv del Paladino (Arrotond.per eccesso) Liv del Paladino Altro (Arrotond.per eccesso) Liv del Paladino (Arrotondato per difetto)	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino GUARIRE HIT POINTS del Paladino Altro CLEANSIN Livello Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapo 11 Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack allie	del Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) VG FLAME In with a blue flame for 1 minute. s, and allies gain +2 to certain saving throws.
Incantesimi DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Inc. bonus CHA I Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm Concentrazione CHANNEL POSITIVE ENERGY Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. TIRO ROLL del Paladino Liv del Paladino (Arrotond.per eccesso) Liv del Paladino Altro (Arrotond.per eccesso) Liv del Paladino (Arrotondato per difetto)	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino GUARIRE HIT POINTS del Paladino Altro CLEANSIN Livello Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapo 11 Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack allie	del Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) VG FLAME In with a blue flame for 1 minute. s, and allies gain +2 to certain saving throws.
Incantesimi DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Inc. bonus CHA I Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm Concentrazione CHANNEL POSITIVE ENERGY Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. TIRO ROLL del Paladino Liv del Paladino (Arrotond.per eccesso) Liv del Paladino Altro (Arrotond.per eccesso) Liv del Paladino (Arrotondato per difetto)	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino GUARIRE HIT POINTS del Paladino Altro CLEANSIN Livello Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapo 11 Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack allie	del Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) VG FLAME In with a blue flame for 1 minute. s, and allies gain +2 to certain saving throws.
Incantesimi DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Inc. bonus CHA I Inc. bonus CHA Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm Concentrazione CHANNEL POSITIVE ENERGY Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. TIRO ROLL del Paladino Liv del Paladino (Arrotond.per eccesso) Liv del Paladino Altro (Arrotond.per eccesso) Liv del Paladino (Arrotondato per difetto)	On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion. IMPOSIZIONE USI Liv del Paladino GUARIRE HIT POINTS del Paladino Altro CLEANSIN Livello Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapo 11 Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack allie	del Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR E DELLE MANI Altro (Arrotondato per difetto) VG FLAME In with a blue flame for 1 minute. s, and allies gain +2 to certain saving throws.