

# BARDO

Livello  
Del Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Base Incantesimi Bonus

0	1	2	3	4	5	6	CAR	CAR + 4	CAR + 8	CAR + 12

CD Tiro Salvz. Dell'incntsm. = 10 + CAR + Liv.Incncntsm.

Concentrazione

= CAR +

Livello  
Dell'incantatore

### SOGLIA DEL FALLIMENTO

DEGLI INCANTESIMI ARCANI

% I bardi possono indossare armature leggere senza subire  
perc.fallmnt.incant.arcani

## ESIBIZIONE BARDICA

DURATA

Livello  
Del Bardo

Altro

PER DAY

rds

$$= 2 + ( \quad \times 2 ) + CAR +$$

Rounds

Oggi

CD SALVEZZA DI VOLONTA

Livello del Bardo

$$= 10 + ( \quad \div 2 ) + CAR$$

Livello

7

Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim.,  
invece che come azione standard

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.

Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

### DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.

Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

### MASSIMO PUBBLICO

Livello  
Del Bardo

DI AFFASCINARE

=

÷ 3

(Arrotond.per eccesso)

### ISPIRARE CORAGGIO

+

Bonus contro effetti d ammalimento e costrizioni  
Bonus a tiri di attacco e danni

### ISPIRARE COMPETENZA

Livello

3

+

### SUGGERIZIONE

Livello

6

Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

### ISPIRARE TERRORE

Livello

8

Infligge status scosso a nemici entro 9mt

### BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRANDEZZA

Livello

9

2 x (d10 + CON) pf temporanei,  
+2 attacco, +1 TS Tempra

### MUSICA LENITIVA

Livello

12

Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

### ACCORDO SPAVENTOSO

Livello

14

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

### BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROISMO

Livello

15

+ 4 to all saving throws  
+ 4 dodge bonus to AC

### SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello

18

Suggerisce delle azioni a creature già affascinante

### MUSICA MORTALE

Livello

20

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

□□  
□□  
□□

2

□□  
□□  
□□

3

□□  
□□  
□□

4

□□  
□□

5

□□  
□□

6

□□  
□□

## CONOSCENZE BARDICHE

BONUS

BONUS

Livello  
Del Bardo

Altro

=

(

÷ 2

) +

Applicare questo bonus a tutte le abil di conoscenza.

I bardi possono usare tutte le abil di conoscenza senza addosso

## AVVEZZO

Livello

2

+4

Bonus applicato a salvezza contro Esibizione Bardica,per effetti  
sonici e dipendenti dal linguaggio

## ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di.....

☐ Recitare

☐ Commedia

☐ Danza

☐ Strumenti

☐ A tastiera

Raggirare, Camuffare

Raggirare, Intimidire

Acrobazia, Volare

Diplomazia, Intimidire

☐ Oratoria

☐ Percussioni

☐ Cantare

☐ Corde

☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di.....

Diplomazia, Intuizione

Addestrare Animali, Intimidire

Raggirare, Intuizione

Raggirare, Diplomazia

Diplomazia, Addestrare Animali

Altre:

☐

☐

☐

## MAESTRO DEL SAPERE

Livello

5

PRENDERE 10

Usi illimitati

al giorno

PRENDERE 20

AL GIORNO

Prendere 20 oggi

□□  
□□

## ECLETTICO

Livello

10

Usare ogni abil come se fosse addestrata

Livello

16

Tutte le abilità considerate abil di classe

Livello

19

Capace di prendere 10 su ogni abilità