

BARDO

Nivel de
Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros = CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0			CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
1			
2			
3			
4			
5			
6			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

MÚSICA DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA Nivel de Bardo Misc

turnos = 2 + (× 2) + CAR +

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo = 10 + (÷ 2) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

CANCIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR Nivel de Bardo MAX AUDIENCE = ÷ 3 (Redondear arriba)

INSPIRAR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño

INSPIRAR COMPETENCIA

Nivel 3 +

SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

CANTO DE FATALIDAD

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

CANCIÓN RELAJANTE

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

TONADA ATERRADORA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

INSPIRAR HEROISMO MAX AFFECTADOS

Nivel 15 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA

SUGESTIÓN EN MASA

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

CANCIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER Nivel de Bardo Misc = (÷ 2) +

Aplica este bon a todas las habilidades de saberes Los bardos pueden usar todas las habilidades de saberes sin

VERSADO

Nivel 2 +4 Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

ACTUACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de...

☐ Actuación

☐ Comedia

☐ Baile

☐ Instrumentos de Teclado

Disfrazarse, Engañar

Engañar, Intimidar

Acrobacias, Volar

Diplomacia, Intimidar

☐ Oratoria

☐ Percusión

☐ Canto

☐ Cuerda

☐ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales

Usar bonificador en lugar de...

Averiguar Intenciones, Diplomacia

Intimidar, Trato con Animales

Averiguar Intenciones, Engañar

Diplomacia, Engañar

MAESTRO DEL SABER

Nivel 5 TOMA 10 Usos ilimitados al día ELEGIR 20 AL DÍA Tomar 20 Hoy

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 Todas las habilidades se consideran cláseas

Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad