SOUND STRIKER Livello Bardo		INCANTESIMI CONOSCIUTI			
(BARD)					
incantesimi			0		
Incantesimi Incant					
O	CAR - CAR - CAR -				
1	9999		1		
2					
3					
4	_				
5			2		
6	— TTT —				
CD Tiro Salvz. Dell'incntsm. = 10 + CAR + Liv.In					
	Livello				
	Dell'incantatore		3		
SOGLIA DEL FALLIMENTO DEGLI INCNTSMI ARCANI OZ Pardi possono indossare armature leggere senza					
% perc.fallmnt.incant.arcani					
ESIBIZIONE BARDICA	A ,				
DURATA Livello Del Bardo	Altro				
PER DAY	AR +		4		
140					
Rounds					
CD SALVEZZA DI VOLQNIII del Bardo			5		
= 10 + (÷ 2)	+ CAR				
Livello Inizia o cambia un esibizione bardica com	ne azione di movim.,				
7 invece che come azione standard					
ESIBIZIONI			6		
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.					
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salv DISTRAZIONE Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salv		CONOSCENZE BARDICHE			
		JS Livello	Altro		
		/	\	Applicare questo bo	onus a tutte le abil di conoscenza.
MASSIMO PUBBLI Cio ello Del Bardo		= (÷2)+	I bardi possono usa	re tutte le abil di conoscenze senza addes
DI AFFASCINARE			AVVE	ZZO	
(Arroto	ond.per eccesso) Livelle	+/ '	Bonus applicato a salvezza d sonici e dipendenti dal lingua		a,per effetti
ISPIRARE CORAGGIO Bonus contro effetti d amma		- ;	ESECUZIONE		7
Bonus a tiri di attacco e dani		Usare il l	oonus al posto di	VERSATILE	Usare il bonus al posto di
Livello WORDSTRIKE Livello del Bardo	□ Re		•	Oratoria	Diplomazia, Intuizione
to object = 104 +	or half that to a	ommedia Raggirai	re, Intimidire	Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
WEIDD WODDS	fects a number of		,	Cantare	Raggirare, Intuizione
6 Damage - 139 + CAD t	argets up to the	rumenti Diploma tastiera	zia, Intimidire	Corde Strumenti a fiato	Raggirare, Diplomazia Diplomazia, Addestrare Animali
Livello ISPIRARE TERRORE	Bard's Level Ali	tre:		ottumenti a nato	Diplomazia, Macconare Milinaii
8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt					
Livello BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRAN 2 x (d10 + CON) pf temporanei,		ZA			
9 2 x (d10 + CON) pi telli +2 attacco, +1 TS Tempr					
Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo		MAESTRO DEL SAPERE			
		O PRENDERE 10	PRENDERE 20 AL G	IOPMOere 20 oggi	
Livello ACCORDO SPAVENTOSO		Usi illimitati al giorno			
14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione			ECLET	ГІСО	
Livello BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROI +4 a tutti i tiri salvezza		0 Usara ogni ahil com	e se fosse addestrata		
+4 AC			e se ivsse duuesifälä		
Livello SUGGESTIONE DI MASSA 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate		o Tutte le abilità cons	derate abil di classe		
Livello MUSICA MORTALE		o Capace di prendere	10 su ogni abilità		
20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza			-		