



CLÉRIGO DE

(CLÉRIGO)

Nivel de
Clérigo

Nivel de
Lanzador

DOMAIN

Dominio

Poderes Concedidos

Poderes Concedidos

Nivel

CD

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuros
Base

Conjuros Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

4

8

12

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

Concentración

=

SAB +

Nivel de
Lanzador

CURAR / INFLIGIR

Heridas Leves

1d8 + Nivel

(1 - 5)

1

5

Heridas Moderadas

2d8 + Nivel

(3 - 10)

2

6

Heridas Graves

3d8 + Nivel

(5 - 15)

3

7

Heridas Críticas

4d8 + Nivel

(7 - 20)

4

8

Curar / Infligir

10 × Nivel

6

9

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGA

Infligir Heridas

CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

3 + CAR +

3

+

CAR

+

3

+

CAR

+

3

+

CAR

+

3

+

CAR

+

3

+

CAR

+

3

+

CAR

+

3

+

CAR

+

3

+

CAR

+

3

+

CAR

+

3

+

CAR

+

3

+

CAR

+

3

+

CAR

+

3

+

CAR

TIRADA

ROLL

Nivel de
Clérigo

Misc

d6 =

(

÷ 2

) +

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

CD SALV

VOLUNTAD

Nivel de
Clérigo

Misc

10 +

(

÷ 2

) +

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

3

+

(Redondear abajo)

RANGO

RANGE

30 ft

Radio centrado
en el Clérigo

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9