






(EXPLORADOR)

Bon
de Nivel



BON DE ENEMIGO PREDILECTO 4 6 8 10

Nivel **■ BON DE ENEMIGO PREDILECTO** 4 6 8 10

Niveau	
1	
5	
10	
15	
20	

BON DE TERRENO PREDILECTO 2 4 6 8

Nivel ☐ **BON DE TERRENO PREDILECTO** 2 4 6 8

3	■ □ □ □
8	□ □ □ □
13	□ □ □
18	□ □

BON DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Explorador	Misc
---------------------	------

$$\boxed{} = \text{CAR} + + $$

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

Nivel de Explorador	Bon de Supervivencia
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10

Rastrear = (\div 2) +

CARGAS

CARGAS# ARGAS# URGAS# ARGAS

Nivel de Explorador

Nível de Explorador	
2	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerequisites normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

Nivel

☐ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO ☐ COMPAÑERO ANIMAL

<p>COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO</p> <p>Nombre _____</p> <p>Misc _____</p> <p>turnos SAB + _____</p> <p>(SAB mínimo 1)</p>	<p>COMPAÑERO ANIMAL</p> <p>Nombre _____</p> <p>Tipo de criatura _____</p>
---	--

TRAMPAS AL DÍA

Nivel de Explorador

$$\boxed{} = \left(\underline{\hspace{2cm}} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

Traps
today

TRAMPA
CD SALV

Nivel de
Explorador

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{SAB} +$$

Misc

Extraordinary Trap Modifier

-2

Nivel

☐ **SNARE TRAP**

5	<input type="checkbox"/>	SNARE TRAP
5	<input type="checkbox"/>	
7	<input type="checkbox"/>	
9	<input type="checkbox"/>	
11	<input type="checkbox"/>	
13	<input type="checkbox"/>	
15	<input type="checkbox"/>	
17	<input type="checkbox"/>	
19	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	

POCIONES

[illegible]