Πī		MAULEK! Nivel de Bárbaro :	FURIA! DURACION PER DAY		FUKLF Nivel de Bárbaro	Misc		FURIA! HOY
×		BÁRBARO	turnos	2 + CON + (× 2) +		turros
Nivel (Bárba 1		Big Game Hunter FURIA!			PUNT. FUERZA BONUS	PUNT CONSTITUCIÓN BONUS	SALV VOL BONUS	PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA
2		Jotungrip		FURIA!	4	4	2	-2
3		Massive Weapons -1		FURIA RAGE!	6	6	3	-2
5		Evade Reach 5ft		FURIA RAGE!	8	8	4	-2
6		Massive Weapons -2	Mod de Característ (Puntuación Tota	ica = al de Característica - 10) 2 FUE	CON		CA
7		Reducción Daño 1/–	DURACIÓN	FURIA!	Penal. Punt.	Penaliz. Punt.		
9		Massive Weapons -3	DURATION	Duración	Fuerza -2	Destreza: -2	No se nuede	entrar en furia, correr o ca
10		Reducción Daño 2/— Evade Reach 10ft	turnos	× 2	PODERESE	DIE	mientras est	és fatigado.
11		Greater RAGE!	PODERESCON		Misc			
12		Massive Weapons -4	FURIA!	Bárbaro ÷ 2) +			
13		Reducción Daño 3/—		• 2	<u> </u>			(Redondear abajo)
14		Titanic FURIA!	1					
15		Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft	2					
16		Reducción Daño 4/—						
17		FURIA! RAGE!	3					
18		Massive Weapons -6						
19		Reducción Daño 5/—	4					
20		Mighty RAGE! Evade Reach 20ft	4					
+1	1	BIG GAME HUNTER Bonus to attack rolls and dodge bonus to CA when fighting larger creatures	5					
``		JOTUNGRIP	6					
Nivel 2	May wid	eld a two-handed weapon in one hand e is calculated as for a one-handed weapon						
		MASSIVE WEAPONS CK PENALTY	7					
Nivel 3	-	Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0	8					
`*		EVADE REACH						
Nivel 5		Reduced effective reach for one designated attacker	9					
N	Gain th	TITANIC RAGE! e benefit of Enlarge Person	10					
MINCI	Costs 2	rounds of rage per round, and become exhausted han fatigued when rage ends.	10					
			11					
			12					
			13					
			14					