	PERSONAJE			*
	Nombre			
Jugador	Raza		Tamaño	Mod de
ougue.	S. Weil		Talliano	Tamaño
Campaña	CLASES	Rang	gos de Hab ídádta dde Golp	
PX	□ 1 B RBARO!		<u>d</u>	Nivel
	<u> </u>		<u>d</u>	
CARACTERÍSTICAS	□ 3		d	Nivel
Puntuación de Bon Mod Modificador Modif. Modif Característica Objeto Característica FURIA! Fatiga Temporal	<u> </u>		d	Efectivo del Personaje
4000 A000	<u> </u>		d	
FUE TEUE	Clase favorita +1 per level	pg rangos	+ INT + CON INT CON	
DES DES	X	HABILIDADES		
CON + CON		Habilida Bonus de de Clas	se Rangos Dotes,	Prohibidenalización Misc Durante Prueba
INT	No entrenada Acrobacias		Sinergia	FURIA! Armadura
	Tasación Engañar			×
CAR				X
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil 10) ÷ 2 (Redond. hacia ab	Trepar ajo, Diplomacia			
DOTES Y APTITUDES ESPECIALES	Inutilizar Mecanismo	DES		X
	Disfrazarse			X
	Escapismo	-5		
	Volar			
	Trato con Animales	CAR X		X
	Sanar			/\
	Intimidar			±4 si más grar más peque
	Idiomas	INT		X mas peque
	Percepción	0.4.70		/
	Montar			- [
	Averiguar Intenciones			
	Juego de Manos	DES		X -
	Conocimiento de Conjuros	INT □		X
	Sigilo			X -
	Supervivencia	SAB X		
	Rastrear	Supervivencia	N/A	$\overline{}$ \times
	Nadar			-
	Usar Objeto Mágico	CAR 🗆		X
	Saber: Arcano	INT □		X
	Saber: Dungeons	INT □		X
	Saber: Religión	INT -		X
	Saber: Naturaleza	INT X		X
	Saber: Los Planos	INT		X
				INT - SA
	I			Saber – INT Profesión – SAB
JES CONTRACTOR OF THE SECOND O				
LENGUAJES				Craft - INT
TE N				raft - II
		·		0 4