

Giocatore

Campagna

Esperienza

STATISTICHE

Punteggio Bonus Modificatore Bonus Modificatore
Della statistica Dell'oggetto Della statistica Temporaneo Temp

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

Modific Statistic = (Punteg totl statistic - 10) ÷ 2 (Arrotrnd difetto)

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

PERSONAGGIO

Nome

Razza

Taglia

MASCHIO FEMMINA

Modificatore di Taglia

CLASSI

1

2

3

4

5

Gradi Abilità Dado Vita

d

d

d

d

d

Livello

Adattamento Per livello

Livello Effettivo del Personaggio

ABILITÀ

Max

Ranks

/

= ECL + 3

Senza addest.

Bonus a Abilità

Class Skills

1 2 3 4 5

Gradi

Racial, Feats, Synergy

Altro

Favoured Enemy a Prova Bonus dell'Armat.

Valutare

Autohypnosis

Balance

Raggiare

Scalare

Concentrazione

Decipher Script

Diplomazia

Disattivare Congegni

Camuffare

Artista della fuga

Forgery

Gather Information

Addestrare Animali

Guarire

Hide

Intimidire

Jump

Listen

Move Silently

Open Lock

Psicraft

Cavalcare

Search

Intuizione

Rapidità di mano

Sapienza Magica

Spot

Survival

Seguire tracce e addestramento

Nuotare

Tumble

Use Magic Device

Use Psionic Device

Use Rope

Knowledge: Psionics

INT

SAG

DES

CAR

FOR

COS

INT

CAR

INT

CAR

CAR

DES

INT

CAR

CAR

SAG

DES

CAR

CAR

SAG

DES

INT

DES

INT

SAG

DES

INT

SAG

SAG

FOR

DES

CAR

CAR

DES

INT

INT

INT

INT

INT

INT

INT

INT

INT

- Size mod x4

+ Taglia diff x4

- 1 per 5lb carried

Conoscenza-INT Professione-SAG

Altre ablt: Artigian-INT Intrattenere-CAR