

INITIATIVE

INITIATIVE BONUS Dotes Entrenamiento Misc

INIC = DES + + +

VELOCIDAD

VELOCIDAD Speed with Armour Vel Temp

ft c ft c ft c

Swim Speed Fly Speed Climb Speed

ft c ft c ft c

ATAQUE BASE

BASE ATTACK BONUS MELEE ATTACK RANGED ATTACK

Temp Attack Bonus Bufos Nerfeos FURIA! Fatigued

Temp Damage Bonus Bufos Nerfeos FURIA! Fatigued

Mod Condicionales

MANIOBRAS DE COMBATE

COMBAT MANOEUVRE BONUS Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño FURIA!

BMC = FUE + BAB -

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño FURIA!

DMC = 10 + FUE + DES + + +

FLAT-FOOTED CMD Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño FURIA!

DMC = 10 + FUE N/A N/A + +

Temp CMB Temp CMD Mod Condicionales

+ BMC + DMC

SALUD

PUNTOS DE GOLPE FURIA! Heridas Moribundo Estable No Letal Unconscious

pg pg pg pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Mod de Esquiva Mod de Desvío CA Armadura CA Escudo Armadura Natural Mod de Tamaño

CA = 10 + DES + + + + +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS CA = 10 N/A N/A + + + + +

TOUCH ARMOUR CLASS CA = 10 + DES + + N/A N/A N/A + +

CA Temp Resistencia a Conjuros Mod Condicionales

+ CA

- 2 FURIA! AC Penalty Reducción de Daño

Notes

ATAQUES

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

ft c

Munición # Munición Especial #

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

ft c

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

ft c

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

ft c

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

ft c

Munición # Munición Especial #

Munición # Munición Especial #

SALVACIONES

FORTITUDE SAVE Base Misc Temp FURIA!

FORT = CON + + +

REFLEX SAVE REF = DES + + +

WILL SAVE VOL = SAB + + +

Evasión Improved Evasion Aguante Trap Sense

Mod Condicionales

EFECTOS

Effects grid with 5 columns of checkboxes and text input fields.