CHIERICO	Class	INCANTESIMI PREPARATI				
	Level					
	Livello Dell'incantatore			0		
DIVINITÀ				U		
	Solo Inthe		Incntsm. di Dominio			
incantesimi .						
Incantesimi Incantesimi Incantesimi Bonus				1		
DC Tiri Salvz. al giorno						
0	SAG SAG SAG SAG					
1			Incntsm. di Dominio			
2						
3				2		
4						
5	<u> </u>					
6			Incntsm. di Dominio			
7				2		
8				3		
9						
Salvezza Incntsm. = 10 + SAG +			Incntsm. di Dominio			
TURN / REBU	JKE UNDEAD			4		
Chierico Buono ☐ Turn, Halt, Rout and	☐ Chierico Malvagio					
	Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning					
Destroy Undead	and Bolster Undead		Incntsm. di Dominio			
TURNS / REBUKES PER DAY Altro Oggi				_		
= 3 + CAR	R + 0000			5		
1 TURNING CHECK			Incntsm. di Dominio			
= d20 +	CAR			6		
2 TO TUDN CREATURE 1	MAY HIT DICE			U		
2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE Cleric Level						
= (Turning Check	÷ 3)+ - 4		Incntsm. di Dominio	7		
3 TO DESTROY CREATUR	RE MAX HIT DICE					
Cleric Leve						
=	÷ 2 (Arrotondato per difet	tto)				
4 CREATURES AFFECTE			Incntsm. di Dominio	8		
	Cleric Level					
= 2d6 +	CAR +					
			Incntsm. di Dominio			
				9		
CLERIC DOMAINS Dominio Dominio Dominio Dominio Dominio						Dominio
Poteri Donati	Poteri Donati		Poteri Donati			Poteri Donati
T Otem Bonati	T Otem Donati		- Oten Bonati			Total Bolluti
	1		1		1	
2			2		2	
3			3		3	
4			4		4	
5			5		5	
6			6		6	
7 8			7		7	
			8		8	
L	9		9		9	