NPC		Class		Livello	CR	×	SALUTE		*
				l	CIC	PUNTI FERITA Ferite		Morente 🗆 Stabile N	on-letali 🗆 Inconscio
Razza		Skill	ABILITÀ +3	Gradi	Altro	pf		pf	pf
COLLEGE TO THE COLLEG	OH CSC III	Acrobazia	DES 🗆			COMBATTIMENTO •	×	ATTACCHI	*
₩ × W	× ×+	Valutare	INT 🗆			BONUS DI BONUS Altro			
STATISTICHE Punteggio Bonus Modificatore Bonus		Raggirare	CAR □			INIZ = DES +		BONUS d'ATTACCO	Danno Critico
Della statistDell'oggettDella statistTemporaneo		Scalare	FOR □			Attacco Base Attacco Tempo Dameno Temporane	Gittata	BONOS UALTACCO	Danno
FOR	FOR	Diplomazia	CAR □			+ +	mtrs	qs	
DES	DES	Disattivare Congegni	DES 🗆						
	-	Camuffare	CAR 🗆			VELOCITÀ with Armour Velocità temporanea	0'11	BONUS d'ATTACCO	Danno Critico
cos	COS	Artista della fuga	DES 🗆			mtrs qs mtrs qs mtrs qs	Gittata .		
INT	INT	Volare	DES 🗆			Nuotare Volare Scalare	mtrs	qs	
SAG —	SAG	Addestrare Animali	CAR 🗆			mtrs qs mtrs qs mtrs qs			
	-	Guarire	SAG 🗆			MANOVRA in COMBATTIMENTO	Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno Critico
CAR	CAR	Intimidire	CAR 🗆			BONUS A MANOVRA Modificatore di Taglia	mtrs	ns	
	ca = (Punteggio Statist. To		INT □			BMC = 5 +FOR + +	Munizioni	40	
EQUIPAGG	IAMENTO 🗾	Percezione	SAG 🗆			BMC = § +FOR + +			
Proprietà		Cavalcare	DES 🗆				catolybodifToxaglioare	di Deflettere	Bonus di Morale
		Intuizione	SAG 🗆			IN COMBATTIMENTO	outura arraagaa	Altro	Donas ar Morale
		Rapidità di mano	DES -			DMC = 10 + 5 + FOR + DES +	+	+	+
		Sapienza Magica	INT -			DIFESA		TIRI SA	IVEZZA
		Furtività	DES 🗆			Armat Madificator	e di TagliaAltro		za base Altro Temporane
Proprietà		Survival	SAG □			CLASSE ARMATURA & Scudo	o ar ragnantio	SALVEZZA DI TEM	PRA
		Nuotare	FOR □			CA = 10 + DES + -	+	TEM = COS+	+
		Usare Oggetti Magic	CAR 🗆			CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO		SALVEZZA DI RIFI	ESSI
						CA = 10 / + -	+	RIF = DES+	+
						CLASSE ARMATURA A CONTATTO		SALVEZZA DI VOL	ONTÀ
Proprietà						CA = 10 + DES / -	+	VOL = SAG+	
						CA TempoRessistenza agli IncantesiRiiduzione del Danno			_'
						CA		☐ Eludere ☐ Resistenz	a
INVEN'	TARIO -	*	NOTES		* (
						ABILITÀ di COMBATTIMEN	TO •		
								EFF	ETTI