CELEBRITY

Nivel de Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales CAR	CAR - 4	CAR - 8	CAR - 12
		0						
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración [ ] = CAR + ____ Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

[ ] % Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

MÚSICA DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA

[ ] turnos = 2 + (Nivel de Bardo × 2) + CAR + Misc

Turnos Hoy

CD SALV VOL

[ ] = 10 + (Nivel de Bardo ÷ 2) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

CANCIONES

CONTRAODA
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR MAX AUDIENCE

[ ] = Nivel de Bardo ÷ 3 **(Redondear arriba)**

Nivel 3 **INSPIRAR COMPETENCIA** [+]

Nivel 5 **GATHER CROWD** Size of audience = Performance result × Nivel de Bardo

Nivel 6 **SUGESTIÓN**
Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

Nivel 8 **SHINING STAR**
Fascinated creates take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

Nivel 9 **INSPIRAR GRANDEZA** MAX AFFECTED [ ]
2 x (d10 + **CON**) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel 12 **CANCIÓN RELAJANTE**
Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 **TONADA ATERRADORA**
Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 **INSPIRAR HEROISMO** MAX AFECTADOS [ ]
+ 4 a todas las tiradas de salvación
+ 4 a CA

Nivel 18 **SUGESTIÓN EN MASA**
Sugiere acciones a craituras ya fascinadas

Nivel 20 **CANCIÓN MORTAL**
Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

FAMOUS

Nivel de Bardo	Area of fame		Bonus to Diplomacy and Intimidate made within the area of your fame
1	Village or small town	1.000 personas	+1
5	Large town or small group of towns	5.000 personas	+2
9	City or group of towns	25.000 personas	+3
13	Large city state and surrounding area	100.000 personas	+4
17	The whole civilized world		+5

CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER BONUS

[ ] = (Nivel de Bardo ÷ 2) + Misc

Aplica este bon a todas las habilidades de saberes
Los bardos pueden usar todas las habilidades de saberes sin c

VERSADO

Nivel 2 [+4] Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

ACTUACIÓN VERSÁTIL

	Usar bonificador en lugar de...		Usar bonificador en lugar de...
☐ **Actuación**	Disfrazarse, Engañar	☐ **Oratoria**	Averiguar Intenciones, Diplomacia
☐ **Comedia**	Engañar, Intimidar	☐ **Percusión**	Intimidar, Trato con Animales
☐ **Baile**	Acrobacias, Volar	☐ **Canto**	Averiguar Intenciones, Engañar
☐ **Instrumentos de Teclado**	Diplomacia, Intimidar	☐ **Cuerda**	Diplomacia, Engañar
		☐ **Instrumentos de Viento**	Diplomacia, Trato con Animales

☐ _____ _____

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 Todas las habilidades se consideran cláseas

Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad