

DRUÍDA ÁRTICO

Nivel de
Druida

Nivel de
Druida

- 2 =

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de
Druida
1

☐

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2

☐

Arctic Native
Bonus in icy terrain

3

☐

Icewalking
No movement penalty in icy terrain

4

☐

Arctic Endurance
Endure cold, immune to dazzling
Forma Salvaje
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Snowcaster
See normally in icy conditions;
cast fire spells as cold spells.

13

☐

Flurry form
Become a swirling column of snow

15

☐

Cuerpo Eterno
No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB + 4

SAB + 8

SAB + 12

SAB + 16

SAB + 20

SAB + 24

SAB + 28

SAB + 32

SAB + 36

SAB + 40

SAB + 44

SAB + 48

SAB + 52

SAB + 56

SAB + 60

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATÍA SALVAJE

BON DE
EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

ARCTIC NATIVE

ARCTIC
BONUS

Nivel de Druida

= ÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES