

BRUTAL PUGILIST

(BARBARIAN)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello da Barbaro		Fast Movement IRA!
1	<input type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	Savage Grapple
3	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Savage Grapple
6	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/—
11	<input type="checkbox"/>	Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x4
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x5
16	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 4/—
17	<input type="checkbox"/>	IRA RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Mighty RAGE!

SAVAGE GRAPPLE

Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat.

Livello 2 If this attack of opportunity hits, gain a +2 circumstance bonus to your CMD to avoid the grapple.

Take only half the normal penalties when grappled.

Livello 5 Take no penalties when grappled.
Treated as one size larger when determining CMB and CMD for grappling or being grappled.

PIT FIGHTER

MANOVRA in COMBATTIMENTO

Livello 3

6

9

12

15

18

INSIGHT BONUS

+1

Bonus to CMB and CMD for your chosen combat manoeuvres

+2

When wearing no armour (shields are allowed)

This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to CMB and once to CMD.

IRA!

IRA! DURATA
PER DAY

Livello
da Barbaro

Altro

IRA!
TODAY

$$\boxed{\text{rds}} = 2 + \text{COS} + \left(\frac{\text{PUNTEGGIO FORZA BONUS}}{\text{PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS}} \times 2 \right) + \boxed{\text{rds}}$$

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
BONUS

PENALITA'
PENALTY

IRA!	4	4	2	-2
IRA RAGE!	6	6	3	-2
IRA RAGE!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Duration

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

$$\boxed{\text{rds}} = \frac{\text{PUNTEGGIO DI FORZA}}{\text{PUNTEGGIO DI DESTREZZA}} \times 2$$

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

IRA! POWERS

IRA! POWERS
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Altro

$$\boxed{\text{rds}} = \left(\frac{\text{PUNTEGGIO DI FORZA}}{\text{PUNTEGGIO DI DESTREZZA}} \div 2 \right) + \boxed{\text{rds}}$$

(Arrotondato per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14