

EP

Attributs- wert	Gegenstands- boni	Attributs- modifikator	RAGE! Modifizier	Fatigue Modifizier	Temporärer Modifikator
--------------------	----------------------	---------------------------	---------------------	-----------------------	---------------------------

ST			ST
GE			GE
KO			KO
IN			IN
WE			WE
CH			CH

$$\text{Attributsmodifikator} = (\text{Attributswert} - 10) \div 2 \quad (\text{abrunden})$$

TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN

Name

Volks

Größe

Größen-
modifikator

KLASSEN

□ 1 BARBARIAN!

□ 2

3

□ 4

5

Bevorzugte Klasse
+1 per level

Fertigkeitsrängen

d

d

d

d

d

Stufe

Stufen-
anpassung

Effektive
Charakter-
stufe

FERTIGKEITEN

[illegible]