

PLAINS DRUID

Livello da Druido

Wild Shape Level

Livello da Druido

- 2 =

DRUIDO

Livello da Druido

**Senso della natura**  
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza  
**Empatia selvatica**  
Migliora l'atteggiamento di un animale

**2** ☐ **Plains Traveller**  
Bonus in plains terrain

**3** ☐ **Run Like The Wind**  
+10ft speed; once an hour, run at double speed

**4** ☐ **Savanna Ambush**  
Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately  
**Forma selvatica**  
Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio

**9** ☐ **Canny Charger**  
Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe

**13** ☐ **Mille Volti**  
Change appearance at will

**15** ☐ **Corpo senza tempo**  
Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

Incantesimi DC Tiri Salvz.

Incantesimi al giorno

Incantesimi Base

Incantesimi Bonus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione

= SAG +

Livello Dell'incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMAIN

Nome del compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS a BONUS

Livello del Druido

Altro

= CAR +

PLAINS TRAVELLER

PLAINS BONUS

Livello del Druido

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Volte oggi

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI