

## INICJATYWA

INICJATYWA BONUS Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

## Szybkość

Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkość

m cm m cm m cm

Prędkość Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczki

m cm m cm m cm

## PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ZWARCIE ATAK ZASIĘGOWY

GRAD CIOSÓW  
BASE ATTACK BONUS

+ S + Inne

Tymczasowa Premia do Ataku Premie Kary Potężny Atak

+ = + - -

Tymczasowa Premia do Obrażeń Premie Kary Potężny Atak

+ = + - +

## MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE BONUS Bazowa Premia do Ataku /Modyfikator Poziom Mnicha z Rozmiaru Inne

PMB = S + - +

MANEWR BOJOWY DEFENCE Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4Bazowa Modyfikator Premia do Ataku Rozmiaru

OMB = 10 + S + ZR + + + RZT + + BPA -

NIEPRZYGOTOWANY OMB Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4Bazowa Modyfikator Premia do Ataku Rozmiaru

OMB = 10 + S / / + + RZT + + BPA -

Tymczasowe PMBTymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

## ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI ☐ Umierający ☐ Stabilny ☐ Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw pw pw

## KLASA PANCERZA

Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4Bazowa Modyfikator Premia do Ataku Rozmiaru

KLASA PANCERZA KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA KP = 10 / / + + RZT + + +

DOTYK ARMOUR CLASS KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

Tymczasowa KFOdporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony Inne Modyfikatory

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

## ATAKI

Uderzenie bez broni Uderzenia bez broni dowolna wolną kończyną Do gradu ciosów stosuje się pełną premię z S bonus, even with off hand

Premia do Ataku z Gradu Ciosów Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #