DEMAGOGUE Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)	
CONJUROS	0
Conjuros CD Salv Conjuros al Día Base	es
Conocidos de Conjuros al Día Base 4 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	
1	1
2	
3	
4	
5	2
6	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	
Concentración = CAR + Nivel de Lanzado	
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO	3
Daydon nuodon llovor armadura ligaro ain	
% incurrir en fallo de conjuro.	
MÚSICA DE BARDO DURACIÓN Nivel de Mice	
AL DÍA Bardo Misc	4
turn 52 + (× 2) + CAR +	
Turnos 000 000 000	
Hoy	
CD SALV VOL Nivel de Bardo	5
= 10 + (÷ 2) + CAR	888
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.	
CANCIONES	6
CONTRAODA	
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s	FAMOUS
DISTRACCIÓN	Nivel de Area of fame
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	Bardo
FASCINAR Nivel de	F Large town or small group of towns 5 000 personas 3 g +2
MAX AUDIENCE Bardo	5 Large town or small group of towns 5.000 personas 9 City or group of towns 25.000 personas 25.000 personas 13 Large city state and surrounding area 100.000 personas 100.000 personas 100.000 personas
= ÷ 3 (Redondear arriba)	9 City or group of towns 25.000 personas 25.00
Nivel INSPIRAR COMPETENCIA	17 The whole civilized world +5 = 5
3 +	SABER Nivel de Misc
Mind GATHER CROWD Nivel de Bardo	BONUS Bardo
5 Size of = Performance ×	= (÷ 2) + Aplica este bon a todas las habilidades de saberes Los bardos pueden usar todas las habilidades de saberes sin
audience result Nivel INCITE VIOLENCE	VERSADO
6 Inflame a crowd who are already fascinated	Nivel Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.
Nivel CANTO DE FATALIDAD 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos	ACTUACIÓN VERSÁTIL
INCDIDAD CDANDEZA MAY AFFECTED	Usar bonificador en lugar de Usar bonificador en lugar de
2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales,	
+z ataque, +1 pruebas Fortaleza	☐ Comedia Engañar, Intimidar ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animales ☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar
Nivel CANCIÓN RELAJANTE 12 Curar Heridas Serias en Masa	Instrumentos Diplomacia, Engañar
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido	de Teclado Diplomacia, Intimidar Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales
Nivel TONADA ATERRADORA 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción	
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS	HOMBRE PARA TODO
+ 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA	Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel RIGHTEOUS CAUSE	Nivel
18 Turn a crowd towards a common purpose	Todas las habilidades se consideran cláseas
Nivel CANCIÓN MORTAL 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena	Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad