			PERSONAGGIO				
			Nome				MASCHIO LA
0'			**************************************				
Giocatore			Razza		Taglia		dificatore di Taglia
Campagna			CLASSI		Gradi Ab	ilitàDado Vita	Livello Adattamento
			1		Gradi Ab	d	Per livello
Esperienza			2			 d	
ST	ATISTICHE		3			<u>d</u>	Livello
	us Modificatore Bonus						Effettivo del Personagg
	gett@ella statisTemporane		4			<u>d</u>	
FOR	FOR	FOR	5		D77.777.	d	
cos —	cos	COS		A	ABILITÀ	Racial,	Favoured Penalità
	_	-	Max Ranks / = ECL + 3	Bonus	Class Skills Grad	i Feats, <i>I</i>	Altro Enemy a Prova
DES	DES	DES	Valutare		1 2 3 4 5 T	Synergy	Bonus dell'Armat.
INT	INT	INT	Balance		ES OCCO		
SAG —	SAG	SAG	Raggirare		R		i
	_		Scalare		R		
CAR	CAR	CAR	Concentrazione		S		
Modific Statistc = (Punteg			Decipher Script		T		
TALENTI & C	CAPACITÀ SPECIA	ALI	Diplomazia		R		
			Disattivare Congegni	IN	T		
			Camuffare	CA	Roodo		
			Artista della fuga	DF	Soooo		-
			Forgery	IN	Topopo		
			Gather Information	CA	Robbob		
			Addestrare Animali	CA	Rooop		
			Guarire	SA	G 00000		
			Hide	DI	Sobbob		- Size mod x4
			Intimidire	CA	Roooo		+ Taglia diff x4
			Jump	FC	Roboto		-
			Listen		G		
			Move Silently		ES ppppp		-
			Open Lock		ES DODDDD		
			Cavalcare		ES poppp		
			Search		T		
			Intuizione		G 00000		
			Rapidità di mano				-
			Sapienza Magica		T 00000		
			Spot		<u>G</u>		_
			Sopravvivenza Seguire@pa_delestramento	SOPRAVV	G 00000		_
					RODDO		- 1 per 5lb
			Nuotare Tumble		ES DODDO		carried
			Use Magic Device		R		
			Use Rope		ES COOL		
			Knowledge:		T		
							-SAG
							Conoscenza-INT Professione-SAG
15							
LINGUAGGI							CAR
NGD							Altre ablt: ArtigianINT Intrattenere-CAR
TI							Altre &