

# JUNGLE DRUID

Nivel de  
Druida

Nivel de  
Druida

- 2 =

## DRUÍDA

Nivel de  
Druida

1

☐

**Sentido de la Naturaleza**  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia  
**Empatía salvaje**  
Mejora la actitud del animal

2

☐

**Jungle Guardian**  
Bonus in jungle terrain

3

☐

**Zancada Forestal**  
Mueves a través de maleza a vel. normal  
y no recibes daño

4

☐

**Torrid Endurance**  
Endure hot; +4 against disease and exceptional  
abilities of animals and magical beasts  
**Forma Salvaje**  
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

**Inmunidad al veneno**  
Inmune a todos los venenos

13

☐

**Verdant Sentinal**  
Cast tree shape at will

15

☐

**Cuerpo Eterno**  
No longer age, cannot be magically aged

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuros Base + Conjuros Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

## EMPATÍA SALVAJE

BON DE  
EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR +

+

## JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE  
BONUS

Nivel de Druida

=

÷ 2

Bonus a Tregar, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en junglas.

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES