

Esperienza

Punteggio	Bonus	Modificatore	Punteggio	Modificatore
Della statist.	Dell'oggetto	Della statist.	Temp	Temp

FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
COS			COS		COS
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CAR			CAR		CAR

Modific. Statistic = (Punteggio totale statistiche - 10) ÷ 2 (Arrotond. difetto)

Nome

Razza

Taqlia

Indicatore di Taglia

CLASSI

Gradi AbilitàDado Vita

Livello

Adattamento

Per livello

- 1 World Walker

d

--	--

P

□ 2

d

100

3

d

100

4

d

100

E
L

☐ 5
Classe preferita
+1 hp o grd ablt per livello

pf

grd

+ I

+ COS

ABILITÀ

	Senza addest.	Bonus a Abilità		+3 +3	per livello Gradi	Racial, Feats, Synergy	Altro	Favoured Terrain	Penalità a Prova dell'Armata
Acrobazia	■		DES	□				-	
Valutare	■		INT	□					
Raggirare	■		CAR	□					
Scalare	■		FOR	■				-	
Diplomazia	■		CAR	□					
Disattivare Congegni			DES	□				-	
Camuffare	■		CAR	□					
Artista della fuga	■		DES	□				-	
Volare	■		DES	□				-	
Addestrare Animali			CAR	■					
Guarire	■		SAG	■					
Intimidire	■		CAR	■					±4 if larger/ smaller
Linguistica			INT	□					
Percezione	■		SAG	■				○	
Cavalcare	■		DES	■				-	
Intuizione	■		SAG	□					
Rapidità di mano			DES	□				-	
Sapienza Magica			INT	■					
Furtività	■		DES	■				○	-
Survival	■		SAG	■				○	
■ Seguire tracce					N/A			○	
Nuotare	■		FOR	■				- 1 per 5lb carried	-
Usare Oggetti Magici			CAR	□					
Conoscenze: Arcane			INT	□				○	
Conoscenze: Dungeon			INT	■				○	
Conoscenze: Religioni			INT	□				○	
Conoscenze: Natura			INT	■				○	
Conoscenze: I Piani			INT	□				○	
Knowledge: Geography			INT	■				○	
	□			□					
	□			□					
	□			□					
	□			□					
	□			□					
	□			□					
	□			□					
	□			□					
	□			□					Conoscenza-INT Professione-SAG
	□			□					
	□			□					
	□			□					Altre abilt: Artigian.-INT Trattare-CAR
	□			□					