INIZIATIVA

BONUS DI BONUS | Talenti | Addestramento | Altro

INIZ = DES + + + +

VELOCITÀ

VELOCITÀ | Velocità con Armat. | Velocità temporanea

mtrs qs | mtrs qs | mtrs qs

Velocità di Nuoto | Velocità in Volo | Velocità di Scalare

mtrs qs | mtrs qs | mtrs qs

Attacco Base

BONUS BONUS | ATTACCO in MISCHIA | ATTACCO a DISTANZA

Bonus Attacco Temporaneo | Favoured Enemy | Bonus di Morale | INCREMENTI | Penalità

+ = + + -

Bonus Danno Temporaneo | Favoured Enemy | Bonus di Morale | INCREMENTI | Penalità

+ = + + -

Modificatori di Condizione

MANOVRA in COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA BONUS | Bonus Attacco Base | Modificatore di Taglia | Altro

BMC = FOR + BaB - +

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO | Modificatore di Deflettere | Bonus Attacco Base | Modificatore di Taglia | Altro

DMC = 10 + FOR + DES + + + BaB - +

FLAT-FOOTED IMPREPARATO | Modificatore di Deflettere | Bonus Attacco Base | Modificatore di Taglia | Altro

DMC = 10 + FOR / / + + BaB - +

BMC Temporaneo | DMC Temporaneo | Modificatori di Condizione

+ BMC | + DMC

SALUTE

PUNTI FERITA | Ferite | ☐ Morente ☐ Stabile | Non-letali | ☐ Privo di sensi

pf | pf | pf

CLASSE ARMATURA

Modificatore di Deflettere | Modificatore di Deflettere | CA Armatura | CA Scudo | Armatura Naturale | Modificatore di Taglia

CLASSE ARMATURA

CA = 10 + DES + + + + + + +

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = 10 / / + + + + +

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = 10 + DES + + / / / +

CA Temporanea | Resistenza agli Incantesimi | Modificatori di Condizione

+ CA

Riduzione del Danno

/

NOTE

ATTACCHI

Gittata | Tipo | BONUS d'ATTACCO | Danno | Critico

mtrs qs | d | ×

Munizioni # | Munizioni Speciali #

Gittata | Tipo | BONUS d'ATTACCO | Danno | Critico

mtrs qs | d | ×

Gittata | Tipo | BONUS d'ATTACCO | Danno | Critico

mtrs qs | d | ×

Gittata | Tipo | BONUS d'ATTACCO | Danno | Critico

mtrs qs | d | ×

Gittata | Tipo | BONUS d'ATTACCO | Danno | Critico

mtrs qs | d | ×

Munizioni # | Munizioni Speciali #

Munizioni # | Munizioni Speciali #

TIRI SALVEZZA

SALVEZZA DI TEMPRA | Base | Razziale | Altro | Temporaneo

TEM = COS + + + +

SALVEZZA DI RIFLESSI

RIF = DES + + + +

SALVEZZA DI VOLONTÀ

VOL = SAG + + + +

☐ Eludere ☐ Eludere Migliorato ☐ Resistenza ☐ Percepire Trappole

Modificatori di Condizione

EFFETTI