CHIERICO

Livello del Chierico

Livello Dell'incantatore

DEITY

BUONO LEGALE CAOTICO MALVAGIO

DOMINI

Dominio	Poteri Donati	Dominio	Poteri Donati

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

INCANTESIMI

Incantesimi DC Tiri Salvz.		Incantesimi al giorno	=	Incantesimi Base	+	Incantesimi Bonus SAG – 4	SAG – 8	SAG – 12
	0							
	1							
	2							
	3							
	4							
	5							
	6							
	7							
	8							
	9							

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

TURN / REBUKE UNDEAD

☐ Chierico Buono

Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

BUONO LEGALE CAOTICO MALVAGIO

☐ Chierico Malvagio

Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

TURNS / REBUKES PER DAY = 3 + CAR + Altro

Oggi

1 TURNING CHECK

= d20 + CAR + Synergy

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

= (Turning Check ÷ 3) + Cleric Level - 4

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

= Cleric Level ÷ 2 (Arrotondato per difetto)

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

= 2d6 + CAR + Cleric Level

INCANTESIMI PREPARATI

0		
1	Incntsm. di Dominio	
2	Incntsm. di Dominio	
3	Incntsm. di Dominio	
4	Incntsm. di Dominio	
5	Incntsm. di Dominio	
6	Incntsm. di Dominio	
7	Incntsm. di Dominio	
8	Incntsm. di Dominio	
9	Incntsm. di Dominio	

PERGAMENE

POZIONI