SONGHEALER Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)	
CONJUROS	0
Conjuros CD Salv Conjuros _Conjuros Adiciona Conocidos de Conjuros al Día Base ~	les
B B B B B B B B B B B B B B B B B B B	
4 4 4 4	1
1	
2	
3	
4	2
5	
6 000	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	
Concentración = CAR + Nivel de Lanzado	
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO	3
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
MÚSICA DE BARDO DURACIÓN Nivel de Mices	
AL DÍA Bardo Misc	4
turn 5 2 + (× 2) + CAR +	
Turnos 000 000 000 Hoy 000 000 000	
CD SALV VOL Nivel de Bardo	5
$=$ 10 + $\left(\begin{array}{c} \div 2 \end{array}\right)$ + CAR	
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción	
de movimiento, en vez de una acción estándar.	4
CANCIONES	
CONTRAODA	
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	ENHANCE HEALING
DISTRACCIÓN	ENHANCE HEALING AL DÍA
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	Salvación Couse the healing effect from a word notice or Missel de 1
FASCINAR Nivel de	= CAR similar item to use your Bard level as its caster level Bardo
MAX AUDIENCE Bardo	CONOCIMIENTO DE BARDO
= ÷ 3 (Redondear arriba)	SABER Nivel de Misc BONUS Bardo
INSPIRAR VALOR	Aplica este bon a todas las habilidades de saberes
Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño	Los pardos pueden usar todas las nabilidades de saberes si
INSPIRAR COMPETENCIA	VERSADO
Nivel 3 +	Nivel Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.
	MAESTRO DEL SABER
Nivel SUGESTIÓN 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada	Nivel TOMA 10 ELEGIR 20 AL DÍA Tomar 20 Hoy
Nivel CANTO DE FATALIDAD	5 Usos ilimitados
8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos	
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales	HOMBRE PARA TODO Nivel
9 +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza	10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel CANCIÓN RELAJANTE	Nivel Todas las habilidades se consideran cláseas
Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido	10
Nivel HEALING PERFORMANCE	Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad
Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)	
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS	
+ 4 a todas las tiradas de salvación	
+ 4 a CA Nivel SUGESTIÓN EN MASA	
18 Sugiere acciones a craituras ya fascinadas	

Nivel FUNEREAL BALLAD

20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection