

OATHBOUND PALADIN

Oath of Chastity



Paladin-
stufe

Paladin-
stufe - 3 = Zauber-
stufe

OATH

Code of Conduct

Never engage in a romantic relationship
or a sexual act.

Stufe **PURE OF MIND**

2 +4 saves against charms and figments, +CHA to Will saves

Stufe **PURE OF BODY**

8 50% chance to defuse any critical hit or sneak attack

GÖTTLICHER BUND

☐ REITTIER

☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute
beschworen

Eigenschaften

ZAUBER

Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonuszauber CHA
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = **CH** + Zauber-
stufe

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Positive Energie fokussieren verbraucht zählt als
zwei mal Handauflegen

**ENERGIE
WURF**

Paladin-
stufe

Sonstiges

W6 = $\left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$
(aufrunden)

**WILLEN
RETTUNGS SG**

Paladin-
stufe

= $10 + \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$
(abrunden)

GNADEN

VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐ Remove fear

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Confess

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Heroism

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Freedom of Movement

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

BÖSES NIEDERSTRECKEN

**GEGNER
PRO TAG**

Paladin-
stufe

Sonstiges

Gegner
Heute

= $\left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonstiges}$
(aufrunden)

☐☐
☐☐

**ANGRIFF
BONUS**

Sonstiges

+ **CH** +

**ABLENKUNG
BONUS**

Sonstiges

+ **RK** = **CH** +

A successful strike with smite evil
bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the
first successful strike against evil outsiders,
evil dragons and the undead.

**SCHADEN
BONUS**

Paladin-
stufe

Sonstiges

+

**HÖHERER SCHADEN
BONUS**

Paladin-
stufe

Sonstiges

= $\left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$

HANDAUFLAGEN

**EINSETZBAR
PRO TAG**

Paladin-
stufe

Sonstiges

Heute eingesetzt

= $\left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonstiges}$
(abrunden)

☐☐
☐☐
☐☐

**HEILT
HIT POINTS**

Paladin-
stufe

Sonstiges

W6 = $\left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$
(abrunden)

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE