



MERCIFUL HEALER

VON

Kleriker-Stufe

Zauber-stufe

(CLERIC)

HEALING DOMAIN

Domäne

Healing

Verliehene Fähigkeiten

Rebuke Death

Verliehene Fähigkeiten

Healer's Blessing

1 Stufe Heal 1W% d4W% + level (as if healed) as if healed are "empowered" ie +50% healing Stufe 6

Einsetzbar pro Tag 000000 000000 Einsetzbar pro Tag 00

ZAUBER

Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
0	+1	+1	WE - 4 WE - 8 WE - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber- stufe

CURE	Leichte Wunden	1W8+ Stufe (1 - 5)	1	5
	Mittelschw. Wunden	2W8+ Stufe (3 - 10)	2	6
	Schwere Wunden	3W8+ Stufe (5 - 15)	3	7
	Kritische Wunden	4W8+ Stufe (7 - 20)	4	8
	Heilkunde	10 x Stufe	6	9

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker



Böser Kleriker

Wunden heilen

Wunden verursachen

FOKUSSIEREN

PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 + CH +

ENERGIE WURF

Kleriker- Stufe

Sonstiges

W6 = (÷ 2) + (aufrunden)

CHANNEL RANGE

30 m

Radius um den Kleriker

Stufe	MERCIFUL HEALING	Targets
3	<input type="checkbox"/> Fatigued <input type="checkbox"/> Shaken <input type="checkbox"/> Kränkelnd	1
6	<input type="checkbox"/> Dazed <input type="checkbox"/> Diseased <input type="checkbox"/> Staggered	2
9	<input type="checkbox"/> Cursed <input type="checkbox"/> Exhausted <input type="checkbox"/> Frightened <input type="checkbox"/> Nauseated <input type="checkbox"/> Poisoned	2
12	<input type="checkbox"/> Blinded <input type="checkbox"/> Deafened <input type="checkbox"/> Paralyzed <input type="checkbox"/> Stunned	3

Stufe TRUE HEALER

8 Instead of Merciful Healing, you may opt to reroll any 1s.

VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber +1

1

Domänenzauber +1

2

Domänenzauber +1

3

Domänenzauber +1

4

Domänenzauber +1

5

Domänenzauber +1

6

Domänenzauber +1

7

Domänenzauber +1

8

Domänenzauber +1

9