

Zauber-
stufe

Level
Bonus

CURSE

ZAUBER

Zauber Bekannt	Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonuszauber
		0				CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		7				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		8				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		9				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{Zauber Rettungs SG} = 10 + \text{CH} + \text{Zaubergrad}$$

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

_____ %

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE

ZAUBERSTÄBE

[illegible]

MYSTERY

Mystery	Deity
1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

BEKANNTE ZAUBER

[illegible]