Livello	NEMICI PRESCELTI	
INFILTRATOR da Ranger		6 8 10 ADAPTATIONS at levels 3 , 8 , 13 and 18
(RANGER) Livello bonus	1	-0-0-0
EMPATIA SELVAGGIA	5	-0-0-0
BONUS a Livello BONUS da Ranger Altro	10	-0-0
= CAR + +	15	-0
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un a	nimale 20	
TRACK		E DI COMBATTIMENTO
Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza		
Seguire tracce = (÷ 2) +	Livello —da Ranger 🗆	
INCANTESIMI	2	
Livello Livello Livello 4 da Ranger Dell'incantatore	7	
Incantesimi Incant	- 0 <u>_</u>	
DC Tiri Salvz. al giorno Base SAG	10	
1	14	essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
3	ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti	
4	Legame del cacciatore	
Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm	4 CONDIVIDERE NEMICO	PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE
Concentrazione = SAG + Livelli		
Deli'ii	Altro	
	105	Creature type minimo 1)
	As a move action, share half your Favoured E	Enemy Livello - 3 = Livello
	bonus against a single target with all allies v	NOTESIMI PREPARATI
		1 000
		000
		2
		3
		000
		4
BACCHETTE	1	
AARIGH # 000 000 000	PERGAMENE	POZIONI •
# 0000000		
AB GEO 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
# 000000000000000000000000000000000000		
# # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		