

# GUIDE

(RANGER)

Livello  
da Ranger

Livello  
bonus

+

## RANGER'S FOCUS

FOCUS  
BONUS

Livello  
da Ranger

$$+ = ( \div 5 ) \times + 2$$

(Arrotond.per eccesso)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS  
SUBJECTS  
PER DAY

Livello  
da Ranger

Altro

Focus  
Subjects  
Today

$$= ( \div 3 ) +$$

(Arrotond.per eccesso)

## AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8

3

8

13

18

## EMPATIA SELVAGGIA

BONUS a  
BONUS

Livello  
da Ranger

Altro

$$= \text{CAR} + +$$

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animal

## TRACK

Livello  
da Ranger

Bonus  
Sopravvivenza

$$\text{Seguire tracce} = ( \div 2 ) +$$

## INCANTESIMI

Livello  
4

Livello  
da Ranger Dell'Incantatore

-3 =

Livello  
Dell'Incantatore

Incantesimi DC Tiri Salvz.	Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi SAG	Bonus SAG
1				
2				
3				
4				

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione

$$= \text{SAG} +$$

Livello  
Dell'Incantatore

## BACCHETTE

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

## STILE DI COMBATTIMENTO

Livello  
da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

## INCANTESIMI PREPARATI

1

1

2

2

3

3

4

4

## RANGER'S LUCK

Livello Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

9

Livello Twice per day

14

Ranger's  
Luck  
Today

Livello Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll)

16

+ 4

Livello Thrice per day

19

## INSPIRED MOMENT

Livello Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

11

Livello Twice per day

19

Oggi

+ 4

Automatically confirm any critical

## PERGAMENE

## POZIONI