

ATAQUES

Alcance

Tipo

Bon de Ataque

Daño

Crítico

'

c

d

x

Munición

#

Munición Especial

#

Alcance

Tipo

Bon de Ataque

Daño

Crítico

'

c

d

x

Alcance

Tipo

Bon de Ataque

Daño

Crítico

'

c

d

x

Alcance

Tipo

Bon de Ataque

Daño

Crítico

'

c

d

x

Alcance

Tipo

Bon de Ataque

Daño

Crítico

'

c

d

x

Munición

#

Munición Especial

#

Munición

#

Munición Especial

#

FURIA!

RAGE!
PER DAY

RAGE!
Today

Temporary
Hit Points

Total
Level

CON
Increase

RAGE!
DURATION

turnos

=

CON + 3

(Use adjusted CON)

☐ FURIA!

+4 Strength +4 Constitution +2 Will -2 AC

☐ Greater RAGE!

+6 Strength +6 Constitution +3 Will -2 AC

☐ Mighty RAGE!

+8 Strength +8 Constitution +4 Will -2 AC

Fatigado

-2 Strength -2 Dexterity Can't charge or run

SALVACIONES

SALVACIÓN SAVE

Base

Misc

Temp

FURIA!

FORT

=

CON +

+

SALVACIÓN REFLEJOS

REF

=

DES +

+

Fatigado

SALVACIÓN VOL

VOL

=

SAB +

+

FURIA!

☐ Evasión

☐ Evasión Mejorada

☐ Sentido de las trampas

☐ Aguante

☐ Imdomitable Will

EFFECTOS

Iniciativa

BONUS BONUS

Dotes

Misc

INIC

=

DES

+

+

VELOCIDAD

VELOCIDAD

Vel con Armadura

Vel Temp

c

c

+ 10 to speed unless wearing heavy armour

Vel. de Nado

Vel. de Vuelo

c

c

ATAQUE BASE

BONUS ATAQUE BASE

ATAQUE MELEE

ATAQUE A DISTANCIA

Bonus Temp Ataque

Bufos

Nerfeos

FURIA!

Fatigado

+

=

-

Bonus Temp Daño

Bufos

Nerfeos

FURIA!

Fatigado

+

=

-

GRAPPLE

GRAPPLE BONUS

Size Modifier
x4

Misc

Ataque Base

=

+

x 4

+

FUE

+

SALUD

CONTOS DE GOLPE

Heridas

☐ Moribundo

☐ Estable

No Letal

☐ Inconsciente

FURIA!

pg

pg

pg

pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA

CA Armadura

CA Escudo

Armadura Natural

Mod de Tamaño

Mod de Desvío

Misc

CA

=

10 +

DES

+

+

-

+

+

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA

=

10

/

+

+

+

-

+

+

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA

=

10 +

DES

/

/

/

-

+

+

CA Temp Resistencia a Conjuros

☐ Esquiva Asombrosa

☐ Esquiva Asombrosa Mejorada

Mod Condicionales

CA

- 2

FURIA!

Penalización CA

/

FEATS

APTITUDES ESPECIALES

FURIA!