



UNDEAD LORD

DE

Nivel de
Clérigo

Nivel de
Lanzador

(CLÉRIGO)

DEATH DOMAIN

Dominio

Poderes Concedidos

Poderes Concedidos

Nivel	CD	Usos al día

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	+1	+1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	Nivel Conjur	5
Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2	6
Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3	7
Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4	8
Curar / Infligir	10 × Nivel		6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGATIVA

Infligir Heridas

CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

3 + CAR +

TIRADA
ROLL

Nivel de
Clérigo

Misc

d6 = (÷ 2) + (Redondear arriba)

CHANNEL RANGE

30 ft

Radio centrado
en el Clérigo

UNLIFE HEALER

Nivel 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Nivel 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9