ΛТ	ם כי	ΓIC DRU	TD do Dri	ello	×	INC	ANTESIMI	PREPAR	RATI	*
AI	LC.			Wild Wild						
		Livello da Druido	- 2 = Sh				0			
7		DRUID		ever Z						
Livello		Senso della natura								
da Druido 1	0	+2 a Conoscenza	(Natura) e Sop	oravvivenza						
-		Empatia selvatica Migliora l'atteggia		nimale						
2		Arctic Native					1			
<u> </u>		Bonus in icy terrain Icewalking								
3		No movement penalty in icy terrain								
4		Arctic Endurance Endure cold, immune to dazzling Forma selvatica Trasformazione in un qualunque animale piccolo o								
					o medio		2			
9		Snowcaster See normally in icy conditions; cast fire spells as cold spells.								
13		Flurry form Become a swirling	g colum of sno	w						
15		Corpo senza tempo					3			
		Non invecchia, ne	mmeno magic	amente						
X		INCANTE		"						
Incantesi DC Tiri Sa		Incantesimi al giorno	i _Incantesim <u>i</u> r Base	cantesimi Bonus						
		0		SAG - A			4			
		1								
		2								
		3								
		4	-				5			
		5								
		6								
		7								
		8					6			
		9								
Salvezza	 a Incnt	sm. = 10 + SAG + Liv	v Incntsm							
			CAC I	Livello						
				ntatore 🗆		7				
X		GAME CON L		A 💌						
□ COM	PAGI	NO ANIMALE	DOMAIN							
Poteri Don	nati		F	Poteri Donati			8			
Livello				Livello						
	:			Usi			9			
	giorno		□□□□□ al	giorno		PERGAMENE	<i>T</i> (POZIONI	-1
*		EMPATIA SEI	LVAGGIA	#	*	PERGAMENE			POZIONI	<i>x</i> (
BONUS a	l	Live	ello del Druido	Altro						
		= CAR +	+							
7		ARCTIC NA	ATIVE							
ARCTIC										
BONUS		Livello del Druido								
			2							
		e, Knowledge (geogr e in aquatic terrains		tion, Stealth						
Lind Sulviv		FORMA SELV		*						
	Vo	te al giorno	Volte og	gi						
				_						