SANCTIFIED Nivel de	×		TAL	ENTO	S DE PÍCARO
ROGUE	TALENTOS CONOCIDOS	Nivel de Pícaro		Mi	sc Desde Nivel 10, un Pícaro
(PÍCARO)	CONTOGEDOS	= (÷2)	+	puede aprender Talentos Avanzados
SANCTIFIED ROGUE		_ ((Redondear abajo)
Nivel de Pícaro 1 □ Encontrar trampas Sneak Attack	1				
2 🗆 Evasión	2				
4 Divine Purpose					
8 Divine Epiphany	3				
10 Talentos Avanzados					
20	4				
TRAMPAS					
Nivel de Percepción Pícaro	5				
Encontrar trampas = +(÷2)					
Inutilizar Nivel de Mecanismo Pícaro	6				
Inutilizar trampas = + (÷ 2)	7				
BONUS REFLEJOS Nivel de Nivel SENTIDO DE TRAMPARícaro Misc					
Nivel SENTIDO DE TRAMPARicaro $\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	8				
Ataque Furtivo					
BONUS DAÑO Nivel de BONUS Pícaro Misc	9				
d6 = (÷ 2) +					
(Redondear arriba)	10				
Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.					
En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.	11				
No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.					
DIVINE PURPOSE	12				
Nivel 4 Gain a +1 bonus to Fortitude and Will saves.					
DIVINE EPIPHANY	13				
Nivel Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.					
GOLPE MAESTRO	14				
Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los sig Nivel Dormir durante 1d4 horas Paralizado durante 2d6 asaltos Asesinado	guientes:			_	
CD FORTALEZA FORTITUDE DC Nivel de Picaro					
=10 + (÷ 2) + INT					
Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no					