	Livello	×	INCANTESIM	I PREPARAT	TI .
WARDEN	da Ranger				
(RANGER)	bonus		1	L <u> </u>	
MASTER OF TER					
Livello O FAVOURED TERRAIN 1	+2 4 6 8 10				
5			2		
10					
15			3		
20					
Take 10 on Survival checks in your favoured terrains					
If not in immediate danger, take 20 TERRAIN BOND	J				
Livello +2 Bonus to Perception	n, Survival and Stealth				
4 Allies leave no trail and cannot be tracked (unless you want them to be) in your favoured terrains					
Livello 5 ABLE EXPLORER Take the higher of two rolls on Acr Ride or Swim checks in your favour	obatics, Climb, Fly,				
Livello WILDERNESS WHISPERS 20 Take 20 on Initiative checks in you					
EMPATIA SELVA BONUS a	GGIA				
BONUS da Ra					
= CAR +	+				
Uso al posto di Diplomazia per migliorare TRACK	l'atteggiamento di un anim	nale			
Livello	Bonus				
da Ranger Seguire tracce = (÷ 2	Sopravvivenza				
Seguire tracce = (÷ 2	/				
Livello Livello	_ Livello				
da Ranger Dell	incantatore				
Incantesimi Incantesimi Inca DC Tiri Salvz. al giorno	antesimi ncantesimi Bonus Base SAG				
1					
2					
3					
Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incn					
	Livollo				
Concentrazione = SA(Dell'illica	ntatore			
BACCHETTI	E #				
CARICHE		PER	GAMENE	×	POZIONI
САВІОНЕ					
CARICHE					
- CARIONE					
CARICHE					
CARI					