DARE	EDEV	Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BA	RDO)		·
Oppings OD Cale	CONJU		0
Conjuros CD Salv Conocidos de Conjuros		njuros ₌ Conjui©ospjuros Adicional I Día Base _{→ ∞} ∾	iles
	0	CAR - CAR - CAR - CAR -	
	1	7770	1
	2		
	3	4440	886
	4		
	5		2
	6		
CD Salv de Conjuro =	10 + CAR +	Nivel de Conjuro	
Concentración	=	CAR + Nivel de Lanzado	or
UMBRAL DE FALLO	DE CON	JURO ARCANO	3
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.			
		E BARDO	
DURACIÓN	Nivel de		<u> </u>
AL DÍA	Bardo	\	4
turn 52 +	(× 2) + CAR +	
Turnos			
Hoy CD SALV VOL		□□ de Bardo	
= 10	/	÷ 2) + CAR	5
		···	
		ción de bardo como acción ına acción estándar.	
CANCIONES			6
CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.			
Aliados a 30' usan la ti	agicos que (rada de Inte	dependan del sonido. rpretar en lugar de una tirada de s	Sa AGILE
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos m	ágiago gua	danandan da la viata	AGILE Nivel de Misc
		rpretar en lugar de una tirada de s	BONUS Bardo Salvación. Apply this hope to Associate Pluff Climb
	Nivel de Bardo		+ = (÷ 2) + and Escape Artist skill checks
max Audience		2	CANNY FOE
	<u></u>	3 (Redondear arriba)	Nivel MANIOBRAS DE COMBATE
	Nivel de Bar 🖊		2 +2
+ = (÷1)÷6	6 Bonus applies to BMC to attempt, and BMC to resist, any of your
		ouble to Dexterity-based skills a dodge bonus to their AC	chosen manoeuvres.
Nivel INSPIRAR CO			14
3 +			18
Nivel SUGESTIÓN			DAUNTLESS BONUS Nivel de
6 Sugiere acciones	s a una criat	ura ya fascinada	Nivel BONUS Bardo
Nivel CANTO DE FA 8 Causa que enem) ueden estremecidos	2 + Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects
Nivel INSPIRAR GE	RANDEZA	MAX AFFECTED	SCOUNDREL'S FORTUNE
9		- CON) puntos golpe temporales, e, +1 pruebas Fortaleza	FORTUNE INVESTGE FORTUNE
Nivel CANCIÓN RE	LAJANTE	•	Nivel Roll the d20 twice for a skill check
Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido			
Nivel TONADA ATERRADORA			Nivel HOMBRE PARA TODO
14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS			10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel INSPIRAR HE		MAX AFECTADOS s las tiradas de salvación	Nivel Todas las habilidades se consideran cláseas
	+ 4 a CA		16 logas las nabligades se consideran claseas Nivel
Nivel SUGESTIÓN I 18 Sugiere acciones		ya fascinadas	19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad
Nivel CANCIÓN MO	DRTAL		
20 Causa que un en	emigo muer	a de alegria o pena	_