

PRESTIGE CLASS  
CONFEDERATE  
**PANTHER  
WARRIOR**

Panther  
Warrior  
Level

**FORMA SELVATICA**

Wildshaper  
Level

Livello  
da Druido

Panther  
Warrior  
Level

Volte al giorno

Volte oggi

=  +  +

☐  
☐  
☐  
☐  
☐

**PANTHER WARRIOR**

Livello

1

☐

Wild Shape (Feline only)  
Heroic Combat +1

2

☐

Feline Fighting

3

☐

Scent  
Heroic Combat +2

4

☐

Feline Leap

5

☐

Weapon Pounce  
Heroic Combat +3

**HEROIC COMBAT**

**ATTACK BONUS**

+

**DAMAGE BONUS**

+

} =

**FELINE FIGHTING**

Livello

2

Take no penalty for fighting while prone

**SCENT**

Livello

3

**SCENT ABILITY  
DURATION**

Panther  
Warrior  
Level

mins

=

**FELINE LEAP**

Livello

4

Stand from prone without provoking  
any attacks of opportunity.

**WEAPON POUNCE**

Livello

5

Charge with two weapons and make a full attack.

**FORMA SELVATICA**

Tipo di creatura



Modificatore di Tag

**STATISTICHE**

Punteggio Bonus Bonus Modificatore  
Della stat Dell'oggetto temporanea Della stat.

Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2

**COMBATTIMENTO**

**BONUS DI BONUS**

Altro

**INIZ** = **DES** +

**VELOCITÀ**

Velocità temporanea

mtrs qs

mtrs qs

**MANOEUVRES**

**BONUS A MANOVRA**

Modificatore di Taglia

**BMC** =  + **FOR** +

**DIFESA DA MANOVRA  
IN COMBATTIMENTO**

**DMC** = 10 + **FOR** + **DES** +  +  +  + **BaB** +  +

**CLASSE ARMATURA**

**CLASSE ARMATURA**

Armat Modificatore di Taglia  
Naturale Altro

**CA** = 10 + **DES** +  -  +

**CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO**

**CA** = 10 /  +  -  +

**CLASSE ARMATURA A CONTATTO**

**CA** = 10 + **DES** /  -  +

CA Temporanea Resistenza agli Incanti Riduzione del Danno

**CA**  /

**SPECIAL ABILITIES**

**ATTACCHI**

Gittata      
mtrs qs **BONUS d'ATTACCO**  **Danno**  **Critico**

Gittata      
mtrs qs **BONUS d'ATTACCO**  **Danno**  **Critico**

Gittata      
mtrs qs **BONUS d'ATTACCO**  **Danno**  **Critico**

Gittata      
mtrs qs **BONUS d'ATTACCO**  **Danno**  **Critico**

Modificatore di Taglia Modificatore di Danno Modificatore di Base Modificatore di Taglia  
Altro

**TIRI SALVEZZA**

**SALVEZZA DI TEMPRA**

Base Altro

**TEM** = **COS** +  +

**SALVEZZA DI RIFLESSI**

**RIF** = **DES** +  +