ATAQUES	Iniciativa
	BONUS BONUS Dotes Misc
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico	INIC = DES + +
Munición Cspecial Munición Especial	VELOCIDAD VELOCIDAD Vel con Armadura Vel Temp
Munición # 000000000 # 0000 # 000	
	ATAQUE BASE
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico	Bonus Temp Bonus Temp
, c	BASE ATTACK BONUS Ataque Daño
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico	
' cdx	GRAPPLE
	Size Modifier GRAPPLE BONUS × 4 Misc
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico	= and
SALVACIONES d ×	SALUD
SALVACIÓN SAVE Base Racial Misc Temp PUNTOS DE GOLPEridas	☐ Moribundo☐ Estable No Letal ☐ Inconsciente
FORT = CON+ + + + pg	pg
	ASE DE ARMADURA
	Armadura Mod de Mod de madura CA Escudo Natural Tamaño Desvío Misc
SALVACIÓN VOL	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
□ Evasión □ Evasión □ Aguante □ Sentido de	
Mejorada las trampas CA = 10 / + CLASE DE ARMADURA TOQUE	++++
CA = 10 + DES	/ / - + +
ARMADURA CA Temp Resistencia a Conjuros educció	ón Daño Mod Condicionales
Tipo Vel Máxima MAX CA DES CA	
c EFECTOS	APTITUDES DE COMBATE
Pen a Pruebas Fallo de Conjuro Peso CA Armadura + % Ib	
ESCUDO	
Dan a Danishan - Falla da Carinna - Dana - OA Fanada	
Pen a Pruebas Fallo de Conjuro Peso CA Escudo + % Ib	
EQUIPO	
FEATS	APTITUDES ESPECIALES
Propiedades	
Throat	
Propiedades	
Body	
Propiedades	
Arms	
Propiedades	
Manos	
Propiedades	
Anillo	
Propiedades	