

# OATHBOUND PALADIN

## Oath against Undeath



Paladin-  
stufe - 3 = Zauber-  
stufe

### OATH

#### Code of Conduct

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will. Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead, blessing or burning the corpses as necessary.

### GÖTTLICHER BUND

☐ REITTIER

☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute  
beschworen

Eigenschaften

### ZAUBER

Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonuszauber CHA
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration ☐ = CH + ☐ Zauber-  
stufe

### CHANNEL POSITIVE ENERGY

Positive Energie fokussieren verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen

#### ENERGIE WURF

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$W6 = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

#### WILLEN RETTUNGS SG

Paladin-  
stufe

$$= 10 + \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

(abrunden)

### GNADEN

### VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐ Wrath

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Aid

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Helping hand

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Sending

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

### BÖSES NIEDERSTRECKEN

#### GEGNER PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Gegner  
Heute

$$\text{Gegner pro Tag} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

☐☐  
☐☐

#### ANGRIFF BONUS

Sonstiges

$$+ \text{Angriff Bonus} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

#### ABLENKUNG BONUS

Sonstiges

$$+ \text{Ablenkung Bonus} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.

#### SCHADEN BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$+ \text{Schaden Bonus} = \text{Paladin-stufe} + \text{Sonstiges}$$

#### HÖHERER SCHADEN BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$+ \text{Höherer Schaden Bonus} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

### HANDAUFLAGEN

#### EINSETZBAR PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Heute eingesetzt

$$\text{Einsetzbar pro Tag} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

#### HEILT HIT POINTS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$W6 = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

### SCHRIFTROLLEN

### TRÄNKE