(DA	SPEAKI	2K stufe			NTE ZAUBER	
(BARD) ZAUBER					0	
auber Zauber		= Grund-+ Bonuszauber				
kannt Rettungs SG	pro Tag	zauber				
	0	5 5 5 5	Summon Nature's	Ally I		
	1	7777		_	1	
	2					
	3	<u> </u>				
	4		Summon Nature's	Ally II	2	
	5	<u> </u>			2	
	6					
auber Rettungs SG	= 10 + CH + Zaubei					
nzentration	= CI	Zauber- stufe	Summon Nature's	Ally III	2	
RKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD 8 Bards can wear light armour without risking					3	
	ll failure.					
UER UER	RDENAUFTI Barden-		Summon Nature's	Ally IV		
R DAY	stufe	Sonstiges			4	
Run đeA +	(× 2) + CH +				
Runden						
.,,,,,,,			Summon Nature's	Ally V		
VILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe					5	
= 10	+ (÷ 2) + CH				
Ife Regin or switch	a bardia narfarma	non on a mayo action				
Stufe Begin or switch a bardic performance as a move action, rather than as a standard action.			Summon Nature's	Ally VI	6 —	
	AUFTRITTI	E				
NNLIED						
annt auf Klang basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb on 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.			BARDENWISSEN WISSENS- Barden-			
LENKUNG			WISSENS- BONUS	stufe Sonsti	3	
nnt auf Sicht basiere 19m nutzen den Auf		kte.Kreaturen innerhalb en als RW	= (÷ 2) +		alle Wissensfertigkeiten anwer le Wissensfertigkeit ungeübt b
ED DES MUTES	THE THE THE THE			ANIM	IAL FRIEND	te vilouendre righer ungeabt b
Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht			Stufe ANIMAL T		+4 to Handle Anii	mal of a chosen type
		ınd Waffenschadenswürfe	1		_	vorst indifferent to the bard,
tufe ERFRISCHENDER AUFTRITT 3 Use a performance roll to influence animals			5		and never attack witho	out provocation ad magically controlled animals
			7			Charisma check to attack
rufe ATTRACT RATS 5 Summon 5 1W%d@11 2W6 17 3W%d@6ts			11		Stufe Speak With Ar	nimals at will for a chosen type
tufe EINFLÜSTERUNG			X	VIFISFIT	IGER AUFTRITT	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
6 Einem bereits faszinierten Gegner ene Handlung vorschlagen				Nutze Bonus anstatt von	IOLK AOT I KITI	Nutze Bonus anstatt von
e KLAGELIED			☐ Schauspielkunst		☐ Redekunst	Diplomacy, Sense Motive
	ner in 9m Reichweit		☐ Komik	Bluff, Intimidate	☐ Schlaginstrumente	Handle Animal, Intimidate
e LIED DER GR	ÖSSE MAX AFF	ECTED		Acrobatics, Fly	☐ Gesang	Bluff, Sense Motive
	2 × (W%d1UW% -	+ CON) temporary hit points	Instrumente	Saye Diplomacy, Intimidate	☐ Saiteninstrumente ☐ Blasinstrumente	Bluff, Diplomacy Diplomacy, Handle Animal
ERFRISCHEN	DER AUFTRITT		Sonstige:			z.p.oaoj,a.a.oa.
Mass Cure Serio	us Wounds					
-		d shaken conditions				
fe LIED DER FU	RCHT n Angst versetzt un	d fliehen				
Gegner werden i					PENDOACCA	
	tufe LIED DES HELDENMUTES MAX. BEINFLUSST riding bareback 4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus)				SENDSASSA	
LIED DES HE	CK - dar mettanger	1 \	Stufe Allo Fortigle	eiten gelten als geübt		
tied des He		bonus)	10 Alle Fertigat	erren gerren alo geast		
fe MASSENEINE	FLÜSTERUNG		Stufe Alle Fertigle		xeiten	
fe LIED DES HE	FLÜSTERUNG ten Gegnern ene Ha	andlung vorschlagen	Stufe	eiten gelten als Klassenfertigk	ceiten	

alty