				POSTAĆ							
				Imię						O	etcczyzna
Gracz				Rasa				Rozmia	r N		z Rozmiaru
Kampania				KLASY			Punk	ty Umi éję ś	ncolologitrzymało	śdłozi@msto	osowanie Poziomu
				□ 1BARBA Y CA!					d		
PD				□ 2					d		
X.	ATRYBUTY	7	1	□ 3					d		wny Poziom Posta
artość Atrybuia uz Ph	vkædhrfikættorz Atryb SvZiA o	dyfikatdiy zme e	а хемія Mody						d	ETEKTY	wny Poziom Posta
•	Modifi	er									
	S I+		S	Ulubiona Klasa				+ INT	- d) (
	ZR		ZR	+1 na poziom		UMIEJĘT	rks	INT	per level		
		المستخرج	-						ve Atuty NSig en en	ożna Istoso	lwateptódcza Bancer
	BD +	j	BD	Niowy	Premia szkolona	z Umiejętności	+3	Rangi	Ir	ne SZA	<u>И</u> !
	INT		INT	Zwinność	szkololla	ZR	X				-[
	RZT		RZT	Szacowanie		INT				_ X	i
	_		-	Blefowanie		CHA				$-\hat{\mathbf{x}}$	
	CHA		CHA	Wspinaczka		S	X				-
Modyfikator Atry	/butu = (Wartość Atrybut	tu - 10) / 2 (Zac	okrąglane w	doi) . Dyplomacja	-	CHA	- '			_ X	
ATUTY	I UMIEJĘTNOŚC	I SPECJA	LNE 🗾	Unieszkodliwianie Mechani	zmów	ZR				X	-
				Przebieranie		CHA				X	
				Wyzwalanie się		ZR				_ X	-
				Latanie	-	ZR					-
				Postępowanie ze Zwierzęta	mi	CHA	X			_ X	
				Leczenie		RZT					
				Zastraszanie	•	CHA	X				±4 jeśli większy/mniej:
				Języki		INT				X	
				Percepcja	-	RZT	X				
				Jeździectwo	-	ZR	X				-
				Wyczucie Pobudek		RZT					<u></u>
				Zręczna Dłoń		ZR				$ \times$	1
				Czarostwo		INT				_ X	
				Skradanie się		ZR				X	-
				Survival		KZI	X	717			
				☐ Tropienie	44	SZTUKA PRZET		N/A		X	
				Pływanie Używanie Magicznych Urzą	ا	S CHA	X				-
				Wiedza: Tajemna	iazen	INT				X	
				Wiedza: Tajemna Wiedza: Lochoznawstwo		INT				$-\hat{x}$	
				Wiedza: Religia		INT				$-\hat{x}$	
				Wiedza: Natura		INT	×			$-\hat{x}$	
				Wiedza: Plany		INT	-			$-\stackrel{\wedge}{\times}$	
				Wiedzu. Fidny						/\	
							_				
											—
											NT Zawód - RZI
											√T Zawc
											Wiedza - IN
YKI											Rzemiosło - INT Perform - CHA
JĘZYKI											niosło - orm - C.
. ,											Rzem Perfo