ΡĪ	ΔΤ	NS I	DRU	ID	Nivel d Druid	e	×		CONJUROS	PRI	EPARADO	OS	*
					Nive	22							
		Nivel d Druid		- 2	2 =					0			
×			DRUÍI	DA		*				U			
Nivel de Druida			o de la Nat										
1		+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal				rencia							
2			Traveller in plains to	reller lains terrain						1			
2			Run Like The Wind										
3				ed; once an hour, run at double speed									
		Concea	Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone;										
4			stand up from prone immediately Forma Salvaje										
		Se tran	Se transforma en cualquier animal pequeño o med							2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,											
			+4 AC and damage against a charging foe										
13			Las Mil Caras Change appearance at will										
			Eterno	ice at wi	111					3			
15		No longer age, cannot be magically aged				y aged							
		(CONJUI	ROS									
CD Salv			Conjuros	= Con	njuro&onju	ıros Adicionale	s 🔲 🗆 🗆						
de Conjur	os	•	al Día	B	lase '	3 - 4				4			
		0				SAB SAB SAB SAB SAB				_			
		1											
		2											
		3								5			
		4											
		5											
		6											
		7								6			
		8											
		9											
CD Salv	de Con	juro = 10) + SAB + N	Nivel de	Conjuro								
Concentra	ación		=	SAB	+	Nivel de Lanzado	r — —			7			
vínculo con naturaleza										•			
X COMPAÑERO ANIMAL □ DOMAIN													
Nombre del Compañero Animal										0			
										8			
Tipo de cria	atura												
×		EMP	ATÍA S	ALVA	AJE	,				9			
BON DE EMPATÍA	1 6 7 1	VAIE	N	ivel de D	Druida	Misc							
LWIATI	JAL		AR +	IVCI GC L	+	WIISO	*	PERGAMINO	S ×		*	POCIONES	*
					–								
DIAING		PLAIN	NS TRA	VELI	LER	# (
PLAINS BONUS		Nivel o	de Druida										
		=	=	2									
Bonus a Ini	ciativa	a, Saber (geografía)	, Percep	pción, Sigi	lo y Superviver	nc ia en terreno	s acuáticos.					
×			RMA SA			×							
	Ve	ces al día	a	Г	/eces hoy								