		Livello da Ranger			OMB.	ATTIMENTO	,	
RA	NGER	Livello +	Livello	ARCHERY  □ Far Shot Attack penalty per range incr	ement	decreases from -2 to -1		
NE	MICI PRESCEI	bonus	da Range	r Point Blank Shot +1 to attack and dan	nage w	ithin first range increment		
	NEMICO PRESCELI		2	Rapid Shot When making a full-round Precise Shot Attack into melee withou		, get one additional attack in return for a -2 penalty 4 penalty	/	
1			6	☐ Improved Precise Shot Ignore the pen		· · ·		
5				Manyshot When making a full-round a		•		
10			10	Pinpoint Targeting Make a single attached Shot on the Run Attack at any point do		bypasses shields, armour and natural armour our move		
15			14 18	l Talenti bonus del Ranger possono essere a	acquisi	ti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,		
20			1	ma si applicano solo quando non indossa A		e pesanti Cacciatore		
× AMF	BIENTI PRESCI	ELTI ,	Livello	□ CONDIVIDERE NEMICO PRESCR			_	
Livello O BONUS	AMBIENTE PRESC	<b>ELTO</b> +2 4 6 8	4		7		_	
8			DURA	IVIDERE NEMICO PRESCELTO Altro	I	Nome		
13				rds = SAG +		Creature type		
18				(SAG minimo	1)	Livella Livella		
	PATIA SELVAG			ve action, share half your Favoured Enemy gainst a single target with all allies within 30	ft	Livello da Ranger - 3 da Druido		
BONUS a Livello			_	111011111111111111111111111111111111111				
BONUS =	da Rang	ger Altro			-			
Uso al posto di Diplom					<b>1</b>			
×	TRACK	*						
	Livello da Range	Bonus r Sopravvive	ıza 🗆 🗆 🗆		2			
Seguire tracce	= (	÷ 2 ) +			_			
	INCANTESIMI	· /						
Livello	Livello da Ranger Del Pin	Livello			3			
Incantesimi		esimincantesimi Bonu			_			
DC Tiri Salvz.	al giorno Ba	se SAG						
1				]	4			
3								
4								
	10 + SAG + Liv Incnts							
Concentrazione	= SAG	+ Livello	antatore					
		Dell'ille	antatore.					
			1					
*	BACCHETTE	*						
	🗆			PERGAMENE	<b>F</b> ( )	POZIONI		
	CARICHE							
	CARIGHE							
	SAF U							
	<u> </u>							
	5 # □□							
	CARICHE							
	8 1111							
	₩ □□							
	CARICHE							