

# ARCHAEOLOGIST

Livello  
Del Bardo

(BARD)

## INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti DC Tiro Salvz. Incantesimi al giorno Base Incantesimi Bonus

0	1	2	3	4	5	6

CD Tiro Salvz. Dell'incntsm. = 10 + CAR + Liv.Incncntsm.

Concentrazione  = CAR + Livello Dell'incantatore

## SOGLIA DEL FALLIMENTO

DEGLI INCANTESIMI ARCANI

I bardi possono indossare armature leggere senza subire perc.fallmnt.incant.arcani

## ARCHAEOLOGIST'S LUCK

Livello Del Bardo Luck Bonus

1 +1

5 +2

11 +3

17 +4

Apply the archaeologist's luck bonus as a swift action to one attack roll, saving throw, skill check or damage roll.

An unused luck bonus can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.

## LUCKY ROLLS PER DAY

Rolls Today

= 4 + CAR

## CLEVER EXPLORER

Livello Disable intricate traps in half the time  
2 Open locks as a standard action

## DEVICE BONUS

Livello Del Bardo

=  ÷ 2 Bonus to Perception and Disable Device

## PERCEPIRE TRAPPOLE

Livello PERCEPIRE TRAPPOLE Livello Del Bardo

3  =  ÷ 2

## DOTI DA LADRO

Livello TALENTI KNOWN

Livello Del Bardo

Altro

4  = (  ÷ 4 ) +

Livello 12 From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

## DOTI DA LADRO

1

2

3

4

5

## CONOSCENZE BARDICHE

BONUS BONUS

Livello Del Bardo

Altro

= (  ÷ 2 ) +

Applicare questo bonus a tutte le abil di conoscenza.

I bardi possono usare tutte le abil di conoscenza senza addes

## MAESTRO DEL SAPERE

Livello

PRENDERE 10

Usi illimitati al giorno

PRENDERE 20

AL GIORNO Prendere 20 oggi

## ECLETTICO

Livello

10

Usare ogni abil come se fosse addestrata

16

Tutte le abilità considerate abil di classe

19

Capace di prendere 10 su ogni abilità