

FAMILIAR

COMPañERO ANIMAL

CRIATURA CONVOCADA

Nombre Criatura

Edad

Criatura Nivel

Rangos

Ajuste de Nivel

Tipo de criatura

Subtipo

Peso

lb

Effective Level

Hit die

Tamaño

Mod de Tamaño

Altura

d

BUENO

LEGAL

CAJERO

MAJANO

HOMER

MUJER

PX

HABILIDADES

Rangos Racial, Dotes

CARACTERÍSTICAS

Puntuación de

Bon

Mod

Bonus

Característica

Objeto

Característica

Temp

FUE

CON

DES

INT

SAB

CAR

FUE

CON

DES

INT

SAB

CAR

Balance

Trepar

Escapismo

Hide

Jump

Listen

Move Silently

Search

Averiguar Intenciones

Spot

Supervivencia

Rastrea

Nadar

DES

FUE

DES

DES

FUE

SAB

DES

INT

SAB

SAB

SAB

FUE

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

EQUIPO

FEATS

RETRATO

ATAQUES

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Inicio

BONUS

BONUS

Misc

INIC

=

DES

+

VELOCIDAD

VELOCIDAD BASE

Vel. de Nado

Vel. de Vuelo

ATAQUE BASE

ATAQUE BASE

Ataque Temp.

Daño Temporal

GRAPPLE

GRAPPLE

BONUS

Ataque Base

+ FUE

+ x 4

+

SALUD

PUNTOS DE GOLPE

Peridas

Moribundo

No Estable

No Letal

Inconsciente

SALVACIONES

SALVACIÓN SAVE

FORT

=

CON

+

+

SALVACIÓN REFLEJOS

REF

=

DES

+

+

SALVACIÓN VOL

VOL

=

SAB

+

+

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA

CA

=

10

+

DES

+

-

+

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA

=

10

/

+

-

+

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA

=

10

+

DES

/

-

+

EFECTOS

CA Temp

Resistencia a Conjuro

Reducción Daño

APTITUDES ESPECIALES