

WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

WORLD WALKER

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal
y no recibes daño

3

☐

Terreno predilecto

Bonus en un terreno determinado

4

☐

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Path of Trees

Tree stride

13

☐

Las Mil Caras

Change appearance at will

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel

3

☐

BON DE TERRENO PREDILECTO

2 4 6 8

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐

CONJUROS

CD Salv
de Conjurios

Conjurios
al Día

=

Conjurios
Base

Conjurios Adicionales

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATÍA SALVAJE

BON DE
EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES