

FORMA SELVATICA

Livello da Druido

Tipo di creatura

Modificatore di Taglia

STATISTICHE

Punteggio Della statist

Bonus Dell'oggetto

Bonus temporand

Modificatore Della statist.

FOR

DES

COS

Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. Totale - 10) ÷ 2

FOR

DES

COS

COMBATTIMENTO

BONUS DI BONUS

Altro

Initiative

INIZ

=

DES

+

VELOCITÀ

mtrs

qs

Velocità temporanea

mtrs

qs

MANOVRA in COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA

Modificatore di Taglia

BONUS

BMC

=

+

FOR

+

+

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Modificatore di Statistica

Modificatore di Danno

Modificatore di Taglia

Modificatore di Danno

Modificatore di Taglia

Bonus di Morale

DMC

=

10

+

FOR

+

DES

+

+

+

BaB

+

+

+

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Modificatore di Taglia

Altro

CLASSE ARMATURA

CA

=

10

+

DES

+

-

+

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA

=

10

/

+

-

+

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA

=

10

+

DES

/

-

+

CA Temporanea

Resistenza agli Incantesimi

Siduzione del Danno

CA

/

SPECIAL ABILITIES

ATTACCHI

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

mtrs

qs

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

mtrs

qs

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

mtrs

qs

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

mtrs

qs

FORMA SELVATICA

Livello da Druido

Tipo di creatura

Modificatore di Taglia

STATISTICHE

Punteggio Della statist

Bonus Dell'oggetto

Bonus temporand

Modificatore Della statist.

FOR

DES

COS

Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. Totale - 10) ÷ 2

FOR

DES

COS

COMBATTIMENTO

BONUS DI BONUS

Altro

Initiative

INIZ

=

DES

+

VELOCITÀ

mtrs

qs

Velocità temporanea

mtrs

qs

MANOVRA in COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA

Modificatore di Taglia

BONUS

BMC

=

+

FOR

+

+

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Modificatore di Statistica

Modificatore di Danno

Modificatore di Taglia

Modificatore di Danno

Modificatore di Taglia

Bonus di Morale

DMC

=

10

+

FOR

+

DES

+

+

+

BaB

+

+

+

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Modificatore di Taglia

Altro

CLASSE ARMATURA

CA

=

10

+

DES

+

-

+

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA

=

10

/

+

-

+

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA

=

10

+

DES

/

-

+

CA Temporanea

Resistenza agli Incantesimi

Siduzione del Danno

CA

/

SPECIAL ABILITIES

ATTACCHI

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

mtrs

qs

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

mtrs

qs

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

mtrs

qs

Gittata

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

mtrs

qs