

## Oath of Loyalty

Paladin-  
stufePaladin-  
stufe - 3 = Zauber-  
stufe

## OATH

Code of Conduct

Keep all promises.  
Never make an oath or promise lightly.  
Never go back on an oath.

## GÖTTLICHER BUND

☐ REITTIER☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute  
beschworen

Eigenschaften

## ZAUBER

Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonuszauber CHA
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

 = CH + 
Zauber-  
stufe

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Positive Energie fokussieren verbraucht zählt als  
zwei mal HandauflegenENERGIE  
WURFPaladin-  
stufe

Sonstiges

 W6 = (  ÷ 2 ) + 

(aufrunden)

WILLEN  
RETTUNGS SGPaladin-  
stufe
 = 10 + (  ÷ 2 ) + CH

(abrunden)

## GNADEN

## VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐ Wrath☐☐☐☐☐☐

1

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Aid☐☐☐☐☐☐

2

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Helping hand☐☐☐☐☐☐

3

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Sending☐☐☐☐☐☐

4

☐☐☐☐☐☐☐☐☐

## LOYAL OATH

SACRED  
BONUS

Sonstiges

While adjacent to your chosen charge, the sacred bonus is added to  
their AC and saving throws. This bonus lasts for one minute.
 = CH + 

Any hit against your charge prompts an attack of opportunity.

EINSETZBAR  
PRO TAGPaladin-  
stufe

Sonstiges

 = (  ÷ 3 ) + 

Stufe 8 LOYAL GUARDIAN

If your charge is hit with an attack while adjacent to you, you can choose to have the attack hit you instead.  
This ends the effect of Loyal Oath.

## HANDAUFLEGEN

EINSETZBAR  
PRO TAGPaladin-  
stufe

Sonstiges

Heute eingesetzt

 = (  ÷ 2 ) + CH +  (abrunden)

☐☐☐☐  
☐☐☐☐
HEILT  
HIT POINTSPaladin-  
stufe

Sonstiges

 W6 = (  ÷ 2 ) +  (abrunden)

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE