

BARBARZYŃCA	
Poziom Barbarzyńcy	
1	<input type="checkbox"/> { Szybkie Poruszanie się SZA !
2	<input type="checkbox"/> Nieświadomy Unik
3	<input type="checkbox"/> Wyszukiwanie Pułapek +1
5	<input type="checkbox"/> Doskonalszy Nieświadomy Unik
6	<input type="checkbox"/> Wyszukiwanie Pułapek +2
7	<input type="checkbox"/> Redukcja obrażeń 1/–
9	<input type="checkbox"/> Wyszukiwanie Pułapek +3
10	<input type="checkbox"/> Redukcja obrażeń 2/–
11	<input type="checkbox"/> Greater RAGE!
12	<input type="checkbox"/> Wyszukiwanie Pułapek +4
13	<input type="checkbox"/> Redukcja obrażeń 3/–
14	<input type="checkbox"/> Niezlomna Wola
15	<input type="checkbox"/> Wyszukiwanie Pułapek +5
16	<input type="checkbox"/> Redukcja obrażeń 4/–
17	<input type="checkbox"/> Niestrudzony SZA !
18	<input type="checkbox"/> Wyszukiwanie Pułapek +6
19	<input type="checkbox"/> Redukcja obrażeń 5/–
20	<input type="checkbox"/> Mighty RAGE!

SZA !

SZA ! CZAS
PER DAY

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

SZA !
DZIŚ

rund

= 2 +

BD

+ (

S

× 2

) +

SIŁA
BONUS

BUDOWA
BONUS

Rz. Obr. na WOLĘ

Premia

KARA

rund

SZA !

4

4

2

-2

POTĘŻNIEJSZY SZA !

6

6

3

-2

MĘŻNY RAGE!

8

8

4

-2

Modyfikator z Atrybutu =
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY
DURATION

SZA !
Duration

Wartość Siły Kara: -2

Wartość Zręczności
Kara: -2

rund

=

-1

× 2

ZR

Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć

SZA ! MOCE

SZA ! MOCE
KNOWN

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14