DETECTIVE
(BARDO)

Nivel de Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	Conjuros Adicionales (CAR, CAR - 4, CAR - 8, CAR - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración [ ] = CAR + _____ (Nivel de Lanzador)

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

[ ] %

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

MÚSICA DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA

[ ] turnos = 2 + (_____ (Nivel de Bardo) × 2) + CAR + _____ (Misc)

Turnos Hoy

CD SALV VOL

[ ] = 10 + (_____ (Nivel de Bardo) ÷ 2) + CAR

Nivel 7 — Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

CANCIONES

CONTRAODA
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR
MAX AUDIENCE

[ ] = _____ (Nivel de Bardo) ÷ 3 **(Redondear arriba)**

CAREFUL TEAMWORK

[+] = (_____ (Nivel de Bardo) + 1) ÷ 6

Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.

Nivel 3 — **INSPIRAR COMPETENCIA** [+]

Nivel 6 — **SUGESTIÓN**
Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

Nivel 8 — **CANTO DE FATALIDAD**
Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel 9 — **TRUE CONFESSION**
On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments
Perform for: **9** 3 rounds **15** 2 rounds **20** 1 rounds

Nivel 12 — **CANCIÓN RELAJANTE**
Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 — **TONADA ATERRADORA**
Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 — **SHOW YOURSELVES**
Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves

Nivel 18 — **SUGESTIÓN EN MASA**
Sugiere acciones a craituras ya fascinadas

Nivel 20 — **CANCIÓN MORTAL**
Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1
- ☐ Detect Good / Evil / Law / Chaos

2
- ☐ Zone of Truth

3
- ☐ Arcane Eye
- ☐ Speak With Dead
- ☐ Speak With Plants

4
- ☐ Discern Lies

5
- ☐ Prying Eyes
- ☐ Stone Tell

6
- ☐ Discern Location
- ☐ Find The Path
- ☐ Greater Prying Eyes
- ☐ Moment of Prescience

EYE FOR DETAIL

SABER
BONUS

[ ] = (_____ (Nivel de Bardo) ÷ 2) + _____ (Misc)

Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather information

ARCANE INSIGHT

Nivel 2 — Locate and disable traps as a Rogue

[+4] Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disguises

MAESTRO DEL SABER

Nivel 5 — **TOMA 10** Usos ilimitados al día

ELEGIR 20 AL DÍA [ ]

Tomar 20 Hoy

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 — Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 — Todas las habilidades se consideran cláseas

Nivel 19 — Puedes tomar 10 en cualquier habilidad