

Class Level

Nivel de Lanzador

Bueno

Legal

Clérigo

Malvado

DEIDAD

CONJUROS

CD Salv de Conju	Conju al Día	Conju Base	Conju Adicionales
	0		SAB
	1		SAB - 4
	2		SAB - 8
	3		SAB - 12
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

CD Salv de Conju = 10 + SAB + Nivel de Conju

TURN / REBUKE UNDEAD

Clérigo Bueno

Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

Clérigo Malvado

Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

Turns / Rebukes per Day

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

1 TURNING CHECK

= d20 + CAR

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

= (Turning Check ÷ 3) + Nivel de Clérigo - 4

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

= Nivel de Clérigo ÷ 2 (Redondear abajo)

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

= 2d6 + CAR + Nivel de Clérigo

CONJUROS PREPARADOS

0	Conjuro de Dominio
1	Conjuro de Dominio
2	Conjuro de Dominio
3	Conjuro de Dominio
4	Conjuro de Dominio
5	Conjuro de Dominio
6	Conjuro de Dominio
7	Conjuro de Dominio
8	Conjuro de Dominio
9	Conjuro de Dominio

CLERIC DOMAINS

Dominio	Dominio	Dominio	Dominio
Poderes Concedidos	Poderes Concedidos	Poderes Concedidos	Poderes Concedidos
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6
7	7	7	7
8	8	8	8
9	9	9	9