ARCHAEOLOGIST (BARDO)

Nivel de Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales (CAR, CAR - 4, CAR - 8, CAR - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

ARCHAEOLOGIST'S LUCK

Nivel de Bardo	Bonus Suerte
1	+1
5	+2
11	+3
17	+4

Apply the archaeologist's luck bonus as a swift action to one attack roll, saving throw, skill check or damage roll.

An unused luck bonus can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.

LUCKY ROLLS AL DÍA = 4 + CAR

Rolls Today

CLEVER EXPLORER

Nivel 2
- Disable intricate traps in half the time
- Open locks as a standard action

DEVICE BONUS = Nivel de Bardo ÷ 2

Bonus to Perception and Disable Device

SENTIDO DE TRAMPAS

Nivel 3 **SENTIDO DE TRAMPAS** = Nivel de Bardo ÷ 2

TALENTOS DE PÍCARO

Nivel 4 **TALENTOS CONOCIDOS** = (Nivel de Bardo ÷ 4) + Misc

Nivel 12 From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

TALENTOS DE PÍCARO

1

2

3

4

5

CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER BONUS = (Nivel de Bardo ÷ 2) + Misc

Aplica este bon a todas las habilidades de saberes

Los bardos pueden usar todas las habilidades de saberes sin c

MAESTRO DEL SABER

Nivel 5 **TOMA 10** Usos ilimitados al día

ELEGIR 20 AL DÍA

Tomar 20 Hoy

HOMBRE PARA TODO

Nivel	
10	Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
16	Todas las habilidades se consideran cláseas
19	Puedes tomar 10 en cualquier habilidad