DAREDEVIL
(BARD)

Barden-stufe

ZAUBER

Zauber Bekannt	Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber (CH, CH - 4, CH - 8, CH - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration [ ] = CH + _____ Zauber-stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

[ ] % Bards can wear light armour without risking spell failure.

BARDENAUFTRITT

DAUER PER DAY

[ ] Runden = 3 + (Barden-stufe × 2) + CH + Sonstiges

Runden Heute

WILLEN RETTUNGS SG

[ ] = 10 + (Bardenstufe ÷ 2) + CH

Stufe 7 Begin or switch a bardic performance as a move action, rather than as a standard action.

AUFTRITTE

BANNLIED
Bannt auf Klang basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

ABLENKUNG
Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

FASZINIEREN MAX. PUBLIKUM

[ ] = Barden-stufe ÷ 3 (aufrunden)

DERRING-DO

[+] = (Bardenstufe + 1) ÷ 6

Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills
Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC

Stufe 3 **LIED DES ERFOLGS** [+]

Stufe 6 **EINFLÜSTERUNG**
Einem bereits faszinierten Gegner ene Handlung vorschlagen

Stufe 8 **KLAGELIED**
Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

Stufe 9 **LIED DER GRÖSSE** MAX AFFECTED [ ]
2 × (W%d10W% + CON) temporary hit points,|+2 attack, ±1 fortitude save

Stufe 12 **ERFRISCHENDER AUFTRITT**
Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Stufe 14 **LIED DER FURCHT**
Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

Stufe **LIED DES HELDENMUTES** MAX. BEINFLUSST
alty for riding bareback [ ] +4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

Stufe 18 **MASSENEINFLÜSTERUNG**
Bereits faszinierten Gegnern ene Handlung vorschlagen

Stufe 20 **TÖDLICHE MELODIE**
Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

AGILE

AGILE BONUS

[+] = (Barden-stufe ÷ 2) + Sonstiges

Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks

CANNY FOE

Stufe	KAMPFMANÖVER
2	
6	
10	
14	
18	

+2

Bonus applies to **CMB** to attempt, and **CMD** to resist, any of your chosen manoeuvres.

DAUNTLESS

Stufe 2 **MORALE** BONUS

[+] = (Barden-stufe + 2) ÷ 4

Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects

SCOUNDREL'S FORTUNE

Stufe 5 **FORTUNE** PER DAY

[+] = Barden-stufe ÷ 5 Fortune Today

Roll the W%d20W% twice for a skill check |and tal

TAUSENDSASSA

Stufe 10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt