	Poziom Tropiciela		STYL WALKI			
TROPICIEL	Designation	WALKA DWOMA ORĘŻAMI				
	Premiowe +	Poziom	Podwójne CięcieDodaj pełną premię z S to			
ULUBIENI WROG	OWIE ,	1 ropicieia 2	Szybkie DobywanieDobieranie broni jako a		cia Tarczą i zachowaj swój bonus tarczy do <b>KP</b> darmowa	
Poziom PREMIA Z PREFEROWAN	IEGOWROGA 8 10		☐ <b>Walka Dwoma Orężami</b> Kary za dzierżenie	dwó	ch broni zmniejszone do -4 / -4	
5		6 Doskonalsza Walka Dwoma OrężamiDrugi atak improwizowaną bronią Dobronna Waka Dwoma Orężami+1 premii z tarczy do KP za używanie dwóch broni (+2 jeśli walczy defensyw				
10		Lepsza Walka Dwoma Broniami Trzeci atak twoją improwizowaną bronią				
15		□ Rozdarcie Dwoma OrężamiJeśli trawisz obiema brońmi dodaj 1k10 + (STR × 1½) damage  Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie no				
20		18				
ULUBIONE TERENY		WIĘŹ ŁOWCY Poziom				
Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO		4	DZIELENIE SIĘ PREMIĄ		☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ	
3		DURAT	ENIE SIĘ PREMIĄ FION Inne		Imię	
8			. = R7T +	Ш	Creature type	
13			rund (RZT minimum 1)	Ш		
18	<u> </u>	Jako ako	cję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowa	anego	o Wroga przeciw jednej iewcie ze spojmter eńcami w bsza Tropiciela Druida	
WIĘŹ Z DZICZ WIĘŹ Z DZICZĄ Pozi	•	`	PRZYGOTO			
PREMIA Tropic						
= CHA +	<b></b>		<u> </u>	1		
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przyc  TRACK	hylność zwierzęcia	(				
Pozio						
Tropicio	ela Sztuki Przetrv <b>÷ 2</b> ) <b>+</b>		_	2		
Tropienie = ( CZARY						
Poziom Poziom Tropiciela	_			3		
		<i></i>		)		
ST Rzutu Czary = C Obronnego na dzień Ba	Zzary + Premiowe Czary Azowe + RZT					
1				4		
2				•		
3		~				
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru						
	r <b>→</b> Poziom	-				
Koncentracja = RZ	Czarują	cego				
RÓŻDŻKI	×					
		\ \ \	ZWOJE *	<b>(</b> )	MIKSTURY	
š # □[			ZWOJE		WIRSTORI 2	
4		·				
		-				
F PADONK						
_ □						
III # PADUK						
#						
T FA						
DUNKE THE						