٨٨١	T A T	ΓIC DRU	JID da Dr	vello	×	INCA	NTESIMI	PREPARA	\TI	*
AQC	JA.			Wild						
		Livello da Druido	<b>- 2 =</b> s	hape Level			0			
*		DRUI		*						
Livello da Druid		Senso della nati +2 a Conoscenz		provivonzo						
1		Empatia selvati	, ,	pravvivenza						
		Migliora l'attego		animale						
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					1			
3		Natural Swimmer								
		Swim at half land speed  Resist Ocean's Fury								
4		+4 to saves against water spells and creatures Forma selvatica								
				e animale piccolo	o medio					
		Seaborn				2				
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold								
12		Deep Diver								
13		Damage reducti		eep pressure						
15		Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magic		camente			3			
Incantes	imi	INCANT Incantesi		ncantesimi Bonus						
DC Tiri Sa		al giorno	o Base	4 4 1 2 1 2						
		0		SAG SAG SAG SAG			4			
		1		7777						
		2		0000						
		3		<b></b>						
		4		0000			5			
		5		<b>+ + +</b>						
		6		000						
		7		<b>+</b> + +						
		8		000			6			
		9								
Salvezza	a Incnt	sm. = 10 + SAG +	Liv Incntsm							
Concentr	azion	e =	SAG +	Livello Dell'inca	ıntatore —					
×	LE	GAME CON	LA NATUI				<b>— 7</b>			
□ COM		NO ANIMALE								
Poteri Doi	nati			Poteri Donati			8			
Livello				Livello						
93						9				
Usi Usi Usi al giorno							/			
al		EMPATIA SI			×	PERGAMENE	<b>"</b>	<b>X</b>	POZIONI	*
BONUS a										
BONUS		1	ivello del Druido							
		= CAR +	+ 4							
		QUATIC AD	APTATIO	N						
AQUATI BONUS	С	Livello del Druid	lo							
		=	÷ 2							
Bonus to I	nitiativ	] re, Knowledge (ged		ption, Stealth.						
		m while in aquatic	terrains.	. ,						
×		FORMA SE		,						
	Vol	te al giorno	Volte o	ggi □						