

CLASE DE PRESTIGIO
CONFEDERATE
**PANTHER
WARRIOR**

Panther
Warrior
Level

FORMA SALVAJE															
Wildshaper Level	Nivel de Druida	Panther Warrior Level													
<input type="text"/>	=	+	+												
			Veces al día <input type="text"/>												
			Veces hoy <table><tr><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td></tr></table>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>												
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>												
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>												

PANTHER WARRIOR	
Nivel	
1	<input type="checkbox"/> { Wild Shape (Feline only) Heroic Combat +1
2	<input type="checkbox"/> Feline Fighting
3	<input type="checkbox"/> { Scent Heroic Combat +2
4	<input type="checkbox"/> Feline Leap
5	<input type="checkbox"/> { Weapon Pounce Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT	
ATAQUE BONUS	
<input type="text"/>	} =
DAÑO BONUS	
<input type="text"/>	

FELINE FIGHTING	
Nivel	
2	Take no penalty for fighting while prone

SCENT	
Nivel	
3	SCENT ABILITY DURACIÓN
	Panther Warrior Level
<input type="text"/>	mins =

FELINE LEAP	
Nivel	
4	Stand from prone without provoking any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE	
Nivel	
5	Charge with two weapons and make a full attack.

FORMA SALVAJE	
Tipo de criatura	Mod de Tamaño

CARACTERÍSTICAS	
Puntuación de Bon Característica Objeto	Bonus Temp Característica
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Modificador = (Punt. Caracte. - 10) ÷ 2	

COMBATE	
BONUS BONUS Misc	
INIC	= DES +
VELOCIDAD Vel Temp	
<input type="text"/>	<input type="text"/>
MANOEUVRES	
BONUS MANIOBRA BONUS Mod de Tamaño	
BMC	= Ataque Base + FUE +
DEFENSA MANIOBRA DEFENCE	
DMC	= 10 + FUE + DES +

CLASE DE ARMADURA	
CLASE DE ARMADURA	Armadura Natural Mod de Tamaño Misc
CA	= 10 + DES +
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	
CA	= 10 / +
CLASE DE ARMADURA TOQUE	
CA	= 10 + DES / -

SALVACIONES	
SALVACIÓN SAVE Base Misc	
FORT	= CON +
SALVACIÓN REFLEJOS	
REF	= DES +

APTITUDES ESPECIALES	
CA Temp Resistencia a Conjuro	Reducción Daño
CA	/