DEED	DEEP WALKER da Ranger		STILE DI COMBATTIMENTO				
	RANGER)	Livello +					
		bonus	Livello da Range				
~ DOMITI	NEMICI PRESCEL' S NEMICO PRESCELT		2				
Livello BONU:	o ivelviido i resdelli						
5			6				
10			10				
15		0-0-0	14 18	I Talenti bonus del Ranger possono essere acc		i anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,	
20	20			ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti  Legame del cacciatore			
	DEEP KNOWLEDG	GE ,	Livello	□ CONDIVIDERE NEMICO PRESCEL		COMPAGNO ANIMALE	
Livello +2					1		
В	Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks		CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA Altro			Nome	
13 +8	vhile underground			rds = SAG +		Creature type	
18 +11			A	(SAG minimo 1)		Livello Livello	
E	MPATIA SELVAGO	GIA		ve action, share half your Favoured Enemy gainst a single target with all allies within 30 ft		Livello da Ranger - 3 da Druido	
BONUS a BONUS	Livello da Range		<u>,</u>	INCANTESII	MII		
	= CAR +	+ AIII0			1		
	lomazia per migliorare l'att	 teggiamento di un anim			1		
'x	TRACK	*					
	Livello da Ranger	Bonus Sopravvivenza			2		
Seguire tracce	= ( ÷ 2)	+					
``	INCANTESIMI	,					
Livello <b>4</b>	Livello da Ranger Del <b>P</b> ino	Livello			3		
Incantesimi	Incantesimi _Incante	esimincantesimi Bonus					
DC Tiri Salvz.	al giorno Bas			]			
	2			]	4		
	3						
	4						
Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm							
Concentrazione	= SAG	+ Livello Dell'inca	ntatore				
X	ROCK HOPPER	*					
Livello +5	Bonus to Acrobatic while underground	s and Climb checks					
Ignore diff	ficult terrain while undergr						
	WALKER CAMOU						
000 010411	th to hide underground, eve ent doesn't provide cover	en if the	•	PERGAMENE		POZIONI	
	IE WITH THE STO						
Livello Use Stealt  17 being obse	th to hide underground, eve erved	en when					
'k	BACCHETTE	*					
	CARICHE						
	CA <sub>B</sub>						
	<u> </u>						
	CARICHE						
	CARICHE						