	CHARAKTER			
	Name Name			MÄNNLICH
	CLAST WAR			
Spieler	Volk		Größe	Größen- modifikator
Kampagne	IZI A CCENI	Eo	ertigkeitsrän <b>īge</b> fferwürfe	
	KLASSEN  BARBARIAN!	Fe	d d	el Stufe Stufen- anpassung
EP				
	□ 2		<u>d</u>	
ATTRIBUTSWERTE	□ 3		d	Effektive
Attributs-Gegenstands-Attributs- RAGE! Fatigue Temporärer wert boni modifikator Modifier Modifikator	□ 4		d	Charakter- stufe
ST + ST	<u> </u>		d	
——————————————————————————————————————	Bevorzugte Klasse +1 per level	TP Ränge	+ IN + KO per level per level	
GE GE	X	FERTIGKEITE		7
ко + ко		Klasse Fertigkeits- fertigke		ForbidderRüstungs- onstigesDuring malus
IN IN	Ungeüb	t bonus +3	Synergy	RAGE!
	Akrobatik			
WE		IN □		X
СН	2.094.00	CH □		X
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)	Hieron	ST X	<b>.</b>	
TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN	5.6.0	CH -		X
	Mechanismus ausschalten	GE 🗆		X -
		CH -		X
		GE 0		X -
	i negen	GE □		
	Mit Tieren umgehen	CH X		X
		WE -		wenn größ
		CH X	·	±4 wenn größ
	Sprachenkunde	IN □		X
		WE X		
		GE X		
		GE 0		
	Fingerfertigkeit			X-
	Zauberkunde Heimlichkeit			
		WE X		×-
	□ Spuren folgen	Überlebenskunst	N/A	X / / /
		ST X		
	Magischen Gegenstand benutzen	CH -	·	X
	Wissen: Arkanes	IN D		×
	Wissen: Gewölbekunde	IN D		$-\overset{\wedge}{\times}$
	Wissen: Religion	IN D		$-\overset{\wedge}{x}$
	Wissen: Natur	IN X		$-\hat{\mathbf{x}}$
	Wissen: Die Ebenen	IN D		$-\hat{\mathbf{x}}$
				Wissen - IN
Z				Wis.
SPRACHEN				HA
PRA				Craft - INT Perform - CHA
S				Craft