

ANIMAL SPEAKER

Livello
Del Bardo

(BARD)

INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti DC Tiro Salvz. Incantesimi al giorno Base Incantesimi Bonus

		0							
		1							
		2							
		3							
		4							
		5							
		6							

CD Tiro Salvz. Dell'incntsm. = 10 + CAR + Liv.Incncntsm.

Concentrazione

= CAR +

Livello
Dell'incantatore

SOGLIA DEL FALLIMENTO

I bardi possono indossare armature leggere senza subire perc.fallmnt.incant.arcani

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA

Livello
Del Bardo

Altro

PER DAY

rds

= 2 + (× 2) + CAR +

Rounds

Oggi

Livello del Bardo

CD SALVEZZA DI VOLONTÀ

= 10 + (÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

ISPIRARE CORAGGIO

+

Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello 3 MUSICA LENITIVA

Use a performance roll to influence animals

Livello 5 ATTRACT RATS

Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats

Livello 6 SUGGERIZIONE

Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 ISPIRARE TERRORE

Infligge status scosso a nemici entro 9mt

Livello 9 BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRANDE

9

2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 MUSICA LENITIVA

Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

Livello 14 ACCORDO SPAVENTOSO

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROICA

15

+4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello 18 SUGGERIZIONE DI MASSA

Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello 20 MUSICA MORTALE

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

Summon Nature's Ally I

1

□□□
□□□
□□□

Summon Nature's Ally II

2

□□□
□□□
□□□

Summon Nature's Ally III

3

□□□
□□□
□□□

Summon Nature's Ally IV

4

□□□
□□□
□□□

Summon Nature's Ally V

5

□□□
□□□
□□□

Summon Nature's Ally VI

6

□□□
□□□
□□□

CONOSCENZE BARDICHE

BONUS

BONUS

Livello
Del Bardo

Altro

= (÷ 2) +

Applicare questo bonus a tutte le abil di conoscenza.

I bardi possono usare tutte le abil di conoscenze senza addosso

ANIMAL FRIEND

Livello 1 ANIMAL TYPE

1

5

7

11

+4 to Handle Animal of a chosen type

These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Livello 5 Speak With Animals at will for a chosen type

ESECUZIONE VERSATILE

□ Recitare

□ Commedia

□ Danza

□ Strumenti

A tastiera

Altre:

□

□

□

Usare il bonus al posto di.....

Raggirare, Camuffare

Raggirare, Intimidire

Acrobazia, Volare

Diplomazia, Intimidire

□ Oratoria

□ Percussioni

□ Cantare

□ Corde

□ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di.....

Diplomazia, Intuizione

Addestrare Animali, Intimidire

Raggirare, Intuizione

Raggirare, Diplomazia

Diplomazia, Addestrare Animali

ECLETTICO

Livello 10

Usare ogni abil come se fosse addestrata

Livello 16

Tutte le abilità considerate abil di classe

Livello 19

Capace di prendere 10 su ogni abilità