URBAN DRUID

Nivel de Druida

Nivel de Druida _____ − 4 =

Nivel

DEIDAD

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

DRUÍDA

Nivel de Druida		
1	☐	**Sentido de la Naturaleza** +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia **Empatía salvaje** Mejora la actitud del animal
2	☐	**Zancada Forestal** Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño **Lorekeeper** +2 Diplomacy, Knowledge (local, history, nobility)
4	☐	**Resist Temptation** +2 to saves against divination and enchantment **Forma Salvaje** Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
6	☐	**Las Mil Caras** Change appearance at will
9	☐	**Mental Strength** Immune to charm and compulsion effects
15	☐	**Cuerpo Eterno** No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB	SAB − 4	SAB − 8	SAB − 12
	0								
	1					☐	☐	☐	☐
	2					☐	☐	☐	☐
	3					☐	☐	☐	☐
	4					☐	☐	☐	☐
	5					☐	☐	☐	
	6					☐	☐	☐	
	7					☐	☐	☐	
	8					☐	☐	☐	
	9					☐	☐		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración ☐ = SAB + _____ Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poderes Concedidos		Poderes Concedidos	
Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Usos al día

EMPATÍA SALVAJE

BON DE EMPATÍA SALVAJE ☐ = CAR + _____ + _____ Nivel de Druida + Misc

FORMA SALVAJE

Veces al día ☐

Veces hoy ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

	0	
☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐	5	☐☐☐
☐☐☐	6	☐☐☐
☐☐☐	7	☐☐☐
☐☐☐	8	☐☐☐
☐☐☐	9	☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES