WILD SHAPE Druid Level	ATTACCHI	WILD SHAPE Druid Level	ATTACCHI
P P	Gittata Bonus di Attacco Danno Critico re di Taglia mtrs qs		Gittata re di Taglia mtrs qs Bonus di Attacco Danno Critico
STATISTICHE Punteggio Bonus Bonus Modificatore Della statistDell'oggettoemporaneDella statist.		STATISTICHE Punteggio Bonus Bonus Modificatore Della statistDell'oggettoemporaneDella statist.	
FORFOR	mtrs qs	FOR FOR	mtrs qs
cos		cos	
DES DES	Gittata Bonus di Attacco Danno Critico	DES DES	Gittata Bonus di Attacco Danno Critico
Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. To COMBATTIMENTO	otale - 10) ÷ mtrs qs	Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. To COMBATTIMENTO	otale - 10) ÷ mtrs qs
BONUS DI BONUS Altro Initiative		BONUS DI BONUS Altro Initiative	
INIZ = DES+	Gittata Bonus di Attacco Danno Critico	INIZ = DES+	Gittata Bonus di Attacco Danno Critico
VELOCITÀ Velocità temporanea	mtrs qs CLASSE ARMATURA	VELOCITÀ Velocità temporanea	mtrs qs CLASSE ARMATURA
mtrs qs mtrs qs	Armat Madificatore di Taglia Misc	mtrs qs mtrs qs	Armat Modificatore di Taglia Misc
Size Modifier x4 Altro	CLASSE ARMATURA Naturale Modifier CA = 10 + DES + - + CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO	GRAPPLE BONUS Size Modifier x4 Altro	CLASSE ARMATURA Naturale Modifier CA = 10 + DES + - + CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO
TIRI SALVEZZA	CA = 10 / + - +	TIRI SALVEZZA	CA = 10 / + - +
Base Altro Temporaneo	CLASSE ARMATURA A CONTATTO	SALVEZZA DI TEMPRA Base Altro Temporaneo	CLASSE ARMATURA A CONTATTO
TEM = COS + +	CA = 10 + DES / - +	TEM = COS + +	CA = 10 + DES / - +
	CA Tempoi llessis tenza agli Incant esitu zione del Danno	SALVEZZA DI RIFLESSI	CA Tempoi Resis tenza agli Incant e siduzione del Danno
RIF = DES + +	CA	RIF = DES + +	CA
RITRATTO	SPECIAL ABILITIES	RITRATTO	SPECIAL ABILITIES