					incantesimi preparati					
	S	HAMA		nman Level			o			
		(DRUID)		Level :						
Livello	\		MAN	*						
da Druid	do	Senso della na +2 a Conosce	atura :nza (Natura) e So	pravvivenza						
1		Empatia selva		animala						
		Migliora l'atteggiamento di un animale Andatura nel bosco Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità no Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature					1			
2						ire danni				
3		Trackless Step Leave no trail, unless deliberately								
		Resist Nature's Lure					2			
4		+4 to saves against the fey and plants Forma selvatica								
		Trasformazione in un qualunque animale piccolo			o medio					
_		Totemic Summons Summon your totem creature as a standard								
5		action, with extra temporary hit points Immunità al veleno Immune a tutti i tipi di veleno					3			
9										
		Corpo senza t	· ·							
15			a, nemmeno magi	camente						
~		INCAN	TESIMI	-			4			
Incantes		Incante	simi _Incantesim	ncantesimi Bonus						
DC Tiri S	aivz.	al gior	rno ⁼ Base	4 - 1 - 2 - 1 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2						
		0		SAG SAG SAG SAG						
		1					5			
		2								
		3								
		4								
		5					6			
		6								
		7								
		8								
		9					— 7			
Salvezz	a Incnt	sm. = 10 + SAG ·	+ Liv Incntsm							
Concentrazione = SAG + Livello Dell'inca					□ □ □ □					
	LE	GAME CON	N LA NATUI							
			X DOMAIN				8			
Poteri Do	nati			Poteri Donati						
							9			
Live				Livello		DEDGAMENE			DOGLOVII	
CD				GD	*	PERGAMENE	-	*	POZIONI	# (
	si									
а		EMDATIA	SELVAGGIA							
BONUS		CIVIPATIA	SELVAGGIA							
BONUS			Livello del Druid	o Altro						
		= CAR	+ 4	·						
+4 when u	ısing W	ild Empathy with	h your totem crea	ture						
×		FORMA SI	ELVATICA	*						
	Vol	te al giorno	Volte o	ggi						
Level +2 t	o wild s	hape into your t	totem creature, -2							
~		-		$\overline{}$						