TRAPPER

(RANGER)

Livello da Ranger

Livello bonus +

NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	BONUS AMBIENTE PRESCELTO	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS a BONUS ____ = CAR ____ + Livello da Ranger ____ + Altro ____

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

TRACK

Seguire tracce ____ = (Livello da Ranger ____ ÷ 2) + Bonus Sopravvivenza ____

BACCHETTE

	CARICHE #	□□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□
	CARICHE #	□□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□
	CARICHE #	□□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□
	CARICHE #	□□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□
	CARICHE #	□□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger	
2	
6	
10	
14	
18	

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello 4 ☐ CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO ☐ COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

DURATA ____ rds = SAG ____ + Altro ____

(SAG minimo 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Creature type

Livello da Ranger - 3 = Livello da Druido

TRAPPOLE

TRAPS PER DAY ____ = (Livello da Ranger ____ ÷ 2) + SAG ____

Traps today □□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□ □□□

TRAP SAVE DC ____ = 10 + (Livello da Ranger ____ ÷ 2) + SAG ____ + Altro ____

Extraordinary Trap Modifier: -2

Livello	
5	☐ SNARE TRAP
5	☐
7	☐
9	☐
11	☐
13	☐
15	☐
17	☐
19	☐
	☐

PERGAMENE

POZIONI