

INIZIATIVA

BONUS DI BONUS Talenti Addestramento Altro

INIZ = DES + + +

VELOCITÀ

VELOCITÀ

Velocità temporanea

mtrs qs

Velocità di Nuoto Velocità in Volo Velocità di Scalare

mtrs qs mtrs qs mtrs qs

Attacco Base

BONUS BONUS ATTACCO in MISCHIA ATTACCO a DISTANZA

Bonus Attacco Temporaneo Bonus di Morale INCREMENTI Penalità Attacco Poderoso

+ = + - -

Bonus Danno Temporaneo Bonus di Morale INCREMENTI Penalità Attacco Poderoso

+ = + - +

MANOVRA in COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA Bonus Attacco Modificatore di Taglia

BONUS BMC = FOR + BaB - Altro

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Modificatore di Difesa Modificatore di Difesa Attacco Modificatore di Taglia

DMC = 10 + FOR + DES + + + BaB - Altro

FLAT-FOOTED IMPREPARATO

Modificatore di Difesa Modificatore di Difesa Attacco Modificatore di Taglia

DMC = 10 + FOR / / + + BaB - Altro

BMC Temporaneo DMC Temporaneo Modificatori di Condizione

+ BMC + DMC

SALUTE

PUNTI FERITA Ferite

Morente Stabile Non-letali Privo di sensi

pf pf pf

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA

Modificatore di Difesa Modificatore di Difesa Attacco Modificatore di Taglia

Naturale Evolutions Altro

CA = 10 + DES + + + + +

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = 10 / / + + + +

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = 10 + DES + + / + + +

CA Temporaneo Resistenza agli Incantesimi Modificatori di Condizione

+ CA

Riduzione del Danno

/

NOTE

ATTACCHI

Gittata Tipo BONUS d'ATTACCO Danno Critico

mtrs qs

Gittata Tipo BONUS d'ATTACCO Danno Critico

mtrs qs

Gittata Tipo BONUS d'ATTACCO Danno Critico

mtrs qs

Gittata Tipo BONUS d'ATTACCO Danno Critico

mtrs qs

Gittata Tipo BONUS d'ATTACCO Danno Critico

mtrs qs

TIRI SALVEZZA

SALVEZZA DI TEMPERA Base Razziale Altro Temporaneo

TEM = COS + + + +

SALVEZZA DI RIFLESSI

RIF = DES + + + +

SALVEZZA DI VOLONTÀ

VOL = SAG + + + +

Eludere Eludere Migliorato Resistenza Percepire Trappole

EFFETTI

FEATS