	PERSONAJE			
	Nombre			OWIGHE
lugador	Raza		Tamaño	
Jugador	A COLINE		Tamano	Mod de Tamaño
Campaña	CLASES	Rar	ngos de Ha lbilidad le Golp	
PX	1		d	Nivel
FA	_2		d	
CARACTERÍSTICAS	3		d	Nivel Efectivo
Puntuación de Bon Mod Bonus Modif Característica Objeto Característica Temp Temporal	4		d	del Personaje
	5		d	
FUE FUE FUE	X	HABILIDADE		*
CON CON CON	Max Ranks / = ECL + 3	Bonus de Class Skil	Racial, Is Rangos Dotes, M	Favoureldenalizaciór Misc Enemy Prueba
DES DES DES	No entrenada		_	Bonus Armadura
INT INT INT	Tasación Balance			
SAB SAB SAB	Engañar			
	Trepar			
CAR CAR CAR	Concentración			
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil 10) ÷ 2 (Redond. hacia ab	ajo) Decipher Script	INT OOOO	ļ	
INVENTORIO Valor Peso	Diplomacia	CAR	ļ	
	Inutilizar Mecanismo	INT popp	-	
	Disfrazarse	CAR	-	
	Escapismo	DES 0000	P	-
	Forgery			
	Gather Information			
	Trato con Animales	CAR	†	
	Sanar			
	_ Hide ■			- Size mod x4
	_ Intimidar			+ Tamaño dif x 4
	– Jump			-
	Listen			
	Move Silently			- [
	Open Lock	DES 0000		
	Montar			
	Search			
	Averiguar Intenciones			
	Juego de Manos	DES 0000		-
	Conocimiento de Conjuros	INT 0000		
	Spot			_
	Supervivencia Rastrear Entrenada	Supervivencia	T	
Obejtos llevados lb	- Nadar □ Madar			- 1 por 5lb X 2
Weapons, Ammo, Scrolls, Potions	Tumble	DES		llevadas
Armour, Shield, Protective Items	T. Har Mania Bania	CAR		
Peso Total	Use Rope			
Carga Ligera Carga Media Carga Pesada Max Load	Knowledge:			
lb lb lb lb	Introduction in the second sec			
DINERO LENGUAJES				
	-			
, _ , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				
, , po				SAB
, , ppt				Saber - INT Profesión - SAB
			h	Saber Profe
				des:
			L	labilida INT
				Otras habilidades: S. Oficio - INT Interpretación – CAR