



CRUSADER

DEL

Crusader
Level

(CLERIC)

Livello
Dell'incantatore

DOMAIN

Dominio

Poteri Donati

Poteri Donati

Livello

Livello

CD

CD

Usi
al giorno

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

Usi
al giorno

TALENTI BONUS

1

5

10

15

20

INCANTESIMI

Incantesimi
DC Tiri Salvz.

Incantesimi
al giorno

Incantesimi
Base

Incantesimi Bonus
SAG - 4
SAG - 8
SAG - 12

0

+1

+1

2

+1

+1

3

+1

+1

4

+1

+1

5

+1

+1

6

+1

+1

7

+1

+1

8

+1

+1

9

+1

+1

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione

□ = SAG +

Livello
Dell'incantatore

URARE / INFLIGGERE

Ferite Leggere

1d8 + Livello (1 - 5)

Ferite Moderate

2d8 + Livello (3 - 10)

Ferite Gravi

3d8 + Livello (5 - 15)

Ferite Critiche

4d8 + Livello (7 - 20)

Guarire / Ferire

10 × Livello

Livello Incntsmo
1
2
3
4
6

Livello Inc. Mass.
5
6
7
8
9

INCANALARE ENERGIA

Chierico Buono



Chierico Malvagio

INCANALARE ENERGIA POSITIVA
Curare Ferite

INCANALARE ENERGIA NEGATIVA
Infliggere Ferite

INCANALARE

AL GIORNO

= 3 + CAR +

Altro

Oggi
□□□
□□□
□□□

TIRO
ROLL

Livello
del Chierico

Altro

d6 = (÷ 2) +

(Arrotond. per eccesso)

CD Salvezza

Livello
del Chierico

Altro

= 10 + (÷ 2) + CAR +

(Arrotondato per difetto)

DISTANZA

30 ft

Raggio centrato
sul Chierico

INCANTESIMI PREPARATI

0

Incntsm. di Dominio +1

1

Incntsm. di Dominio +1

2

Incntsm. di Dominio +1

3

Incntsm. di Dominio +1

4

Incntsm. di Dominio +1

5

Incntsm. di Dominio +1

6

Incntsm. di Dominio +1

7

Incntsm. di Dominio +1

8

Incntsm. di Dominio +1

9