DAREDEVIL Livello Del Bardo					INCANTESIMI CONOSCIUTI										
						_	_								
Incantesimi Incantesim		VTESIN cantesimi	III	s					- (	0 –					
ConosciutiDC Tiri Salv		al giorno	Base 4 8 2						_	_					
	0		CAR												
	1								- :	1					
	2														
	3								- 11						
	4														
	5									2 -					
CD Tive Colum Dall	6	10 + CAD	L liv In antom												
CD Tiro Salvz. Dell	inchisii. =	1	Livelle												
Concentrazione		= CA	P + Dell'inca	ntatore						3					
SOGLIA DEL FALLIMENTO DEGLI INCNTSI pardi possono indossare armature leggere senza % perc.fallmnt.incant.arcani									-						
ESI	BIZIO	NE BAR	DICA												
DURATA	Live Del Ba		Altro						-	4					
rds = 2 + ( × 2) + CAR +															
Rounds Oggi CD SALVEZZA DI VOLQNello del Bardo									- 1	5					
= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR															
Livello Inizia o camb			ca come azione di movim.	,											
K						- (	6 -								
* ESIBIZIONI * CONTROCANTO									- 8	<u> </u>					
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salve									ΔG	ILE					
DISTRAZIONE Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro sal						Livello el Bardo		Al	tro						
MASSIMO PUBBI	<b>ICi0</b> ello		,	+	= (		÷ 2 )	+				s bonus to Acı pe Artist skill		, Climb	
<del>DI AFFASCIN</del> ARI	Del Bardo			×				C	ANN	Y FO	E			*	
=		÷ 3	(Arrotond.per eccesso)	Livello	MANOVRA	in COI	/IBATTII	MENTO	)				7		
DERRING-DO	Livello del	,		2								+2			
+ =	(	+1,	) ÷ 6	6									s to CMB to		
Bonus to allies' reflex Allies who move at le			Dexterity-based skills	10								chosen mand	resist, any of peuvres.	your	
Livello ISPIRARE C			John to thell Au	14											
3 +				18											
Livello SUGGESTIO	NF			*	MORALE		Livello	D	AUN	TLES	SS			*	
6 Impone una su	iggestione		atura già affascinata	Livello	BONUS		Del Bardo	,							
8 Infligge status	scosso a r	nemici entr	o 9mt TI DA ISPIRARE GRA	2	+	] = (		+ 2	) ÷		mind-aff	s bonus to savecting effects,		r effects	
9 BERSAGLI	Livello	FORTUNE PER DAY		ivello Bardo	OUNL		<b>'S FC</b> Fortune Today	ORTUN	IE		*				
Livello MUSICA LENITIVA  12 Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni affaticato, scosso e infermo					+	]=	•	5					twice for a sk better result	ill check	
Livello ACCORDO SPAVENTOSO  14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione  Livello BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROI					Usare ogni a	abil come	se fosse			TTIC	0			*	
Livello BERSAGLI I	ISMO Livello 16	Tutte le abilità considerate abil di classe													
Livello SUGGESTIO  18 Suggerisce de	Livello 19	Capace di pi	rendere 1	0 su ogni	abilità										
20 Provoca la mo	ORTALE rte di un ne	emico per g	jioia o tristezza												