

Nivel de Bárbaro

		GILIST	FURIA! DURACIÓN PER DAY	Nivel de Bárbaro	Misc		FURIA! HOY
	(	B RBARO)	turn os 2 + CON +		× <sub>2</sub> ) +		turro
×		BÁRBARO		PUNT		SALV N VOL	PENALIZACIÓN CLASE
Nivel d Bárbar		(		BONU		BONUS	
1		Movimiento Rápido FURIA!	FURIA!	4	4	2	-2
2		Savage Grapple	furia RAGE!	6	6	3	-2
3		Pit Fighter ×1	furia RAGE!	8	8	4	-2
5		Improved Savage Grapple	Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 1)	) 2 FUE	CON		CA
6		Pit Fighter ×2	DURACIÓN FURIA!	Penal. Pun	t. Penaliz. Punt.		''
7		Reducción Daño 1/-	DURATION Duración	Fuerza -2	Destreza: -2	No se sued	
9		Pit Fighter ×3	turr os × 2	FUE	DIS		e entrar en furia, corre tés fatigado.
10		Reducción Daño 2/—	×	PODERE	Sfuria!		*
11		Greater RAGE!	PODERESCONOCIDOS vel de FURIA! Bárbaro	Miso			
12		Pit Fighter ×4	= ( ÷ 2	) +			<b>6</b>
13		Reducción Daño 3/—	`				(Redondear abaj
14		Voluntad Indomable	1				
15		Pit Fighter ×5					
16		Reducción Daño 4/—	2				
17		FURIA! RAGE!					
18		Pit Fighter ×6	3				
19		Reducción Daño 5/—					
20		Mighty RAGE!	4				
		SAVAGE GRAPPLE					
		ttacks of opportunity against creatures attempting le, even if they have the Improved Grapple feat.	5				
Nivel	Si este	ataque de oportunidad da, gana un bonus de circun	ntancia				
(		tu CMD to avoid the grapple.  Ily half the normal penalties when grappled.	6				
		penalties when grappled.					
5	Treated C <b>MD</b> fo	as one size larger when determining <b>BMC</b> y or grappling or being grappled.	7				
X.		PIT FIGHTER					
Nivel	MANI	OBRAS DE COMBATE	8				
3			-				
6			9				
9			-				
12			10				
15							
18			11				
INSIGH		IUS Bonus a CMBy CMD for your					
+1		chosen combat manoeuvres	12				
+2		When wearing no armour (shields are allowed)					
This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to BMC and once to BMC.			13				
			14				
			_т				

FURIA!

o carg