

INICJATYWA

INICJATYWA BONUS Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkość

m cm m cm m cm

Prędkość Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczki

m cm m cm m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ZWARCIE ATAK ZASIEGOWY

Tymczasowa Premia do Zwarcia Premia do Zwarcia Potężny Atak

Premie Kary

+ = + - -

Tymczasowa Premia do Zwarcia Premie Kary Potężny Atak

+ = + - +

Inne Modyfikatory

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE BAZOWA PREMIA DO ZWARCIA Modyfikator z Rozmiaru Inne

PMB = S + BPA - +

MANEWR BOJOWY DEFENCE Premia z Umiejętności Modyfikator z Rozmiaru Inne

OMB = 10 + S + ZR + + + BPA - +

NIEPRZYGOTOWANY OMB Modyfikator z Rozmiaru Inne

OMB = 10 + S / / + + BPA - +

Tymczasowe PMB Tymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI ☐ Umierający ☐ Stabilny Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw pw pw

KLASA PANCERZA

Premia z Umiejętności Modyfikator z Odbicia Pancerz Tarcza Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru

KLASA PANCERZA KP = 10 + ZR + + + + + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA KP = 10 / / + + + + + + +

DOTYK ARMOUR CLASS KP = 10 + ZR + + + + + + +

Tymczasowa KP Odporność na Czary Inne Modyfikatory

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

ATAKI

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk  
m cm  
Amunicja #  
Specjalna Amunicja #

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk  
m cm  
d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk  
m cm  
d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk  
m cm  
d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk  
m cm  
d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk  
m cm  
d x

Amunicja #  
Specjalna Amunicja #

Amunicja #  
Specjalna Amunicja #