OATHBOUND PALADIN

Oath against Corruption

BUONO · LEGALE · CAOTICO · MALVAGIO

Liv del Paladino

Liv del Paladino - 3 = Livello Dell'incantatore

OATH

Code of Conduct

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others. Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

LEGAME DIVINO

☐ CAVALCATURA SPECIALE ☐ ARMA LEGATA

Nome

Tipo ☐ Evocazioni Oggi

Aumenti

INCANTESIMI

Incantesimi DC Tiri Salvz.		Incantesimi al giorno	= Incantesimi Base	+ Inc. bonus CHA
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione ☐ = CAR + Livello Dell'incantatore

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands.

TIRO ROLL: d6 = (Liv del Paladino ÷ 2) + Altro

(Arrotond.per eccesso)

CD Salvezza di Volontà = 10 + (Liv del Paladino ÷ 2) + CAR

(Arrotondato per difetto)

INDULGENZE

INCANTESIMI PREPARATI

☐☐☐ True strike		☐☐☐
☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐ Acute sense		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐ Touch of idiocy		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐ Spell immunity		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

PUNIRE IL MALE

NEMICI AL GIORNO = (Liv del Paladino ÷ 3) + Altro

(Arrotond.per eccesso)

Nemici oggi ☐☐☐ ☐☐☐

BONUS BONUS + = CAR + Altro

BONUS BONUS + CA = CAR + Altro

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

oltrepassa la riduz dei danni.

BONUS BONUS + = Liv del Paladino + Altro

+ = (Liv del Paladino × 2) + Altro

Livello 20 **CAST INTO THE VOID**

On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.

WILL DC = 10 + (Liv del Paladino ÷ 2) + CAR

IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI PER DAY = (Liv del Paladino ÷ 2) + CAR + Altro (Arrotondato per difetto)

Usi oggi ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

GUARIRE HIT POINTS: d6 = (Liv del Paladino ÷ 2) + Altro (Arrotondato per difetto)

CLEANSING FLAME

Livello 11 Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a blue flame for 1 minute. Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack allies, and allies gain +2 to certain saving throws.

PERGAMENE

POZIONI