

FORMA SALVAJE

Nivel de  
Criatura

Tipo de criatura

Mod de  
Tamaño

CARACTERÍSTICAS

Puntuación de  
Característica

Bon  
Objeto

Bonus  
Temp

Mod  
Característica

FUE

DES

CON

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

COMBATE

BONUS BONUS

Misc

Initiative

INIC = DES +

VELOCIDAD

Vel Temp

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA  
BONUS

Mod de  
Tamaño

Misc

BMC = Ataque Base + FUE +

DEFENSA MANIOBRA  
DEFENCE

Mod de  
Esquiva

Mod de  
Desvío

Bonificador de  
Ataque Base

Mod de  
Tamaño

Misc

Bon de  
Moral

DMC = 10 + FUE + DES + + + + + +

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA

Armadura  
Natural

Mod de  
Tamaño

Misc

CA = 10 + DES + - +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + - +

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES / - +

CA Temp Resistencia a ConjurosReducción Daño

CA /

APTITUDES ESPECIALES

ATAQUES

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

CLASE DE ARMADURA

Armadura  
Natural

Mod de  
Tamaño

Misc

CA = 10 + DES + - +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + - +

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES / - +

CA Temp Resistencia a ConjurosReducción Daño

CA /

APTITUDES ESPECIALES

SALVACIONES

Base

Misc

Temp

SALVACIÓN SAVE

FORT = CON + +

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES + +

RETRATO

FORMA SALVAJE

Nivel de  
Criatura

Tipo de criatura

Mod de  
Tamaño

CARACTERÍSTICAS

Puntuación de  
Característica

Bon  
Objeto

Bonus  
Temp

Mod  
Característica

FUE

DES

CON

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

COMBATE

BONUS BONUS

Misc

Initiative

INIC = DES +

VELOCIDAD

Vel Temp

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA  
BONUS

Mod de  
Tamaño

Misc

BMC = Ataque Base + FUE +

DEFENSA MANIOBRA  
DEFENCE

Mod de  
Esquiva

Mod de  
Desvío

Bonificador de  
Ataque Base

Mod de  
Tamaño

Misc

Bon de  
Moral

DMC = 10 + FUE + DES + + + + + +

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA

Armadura  
Natural

Mod de  
Tamaño

Misc

CA = 10 + DES + - +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + - +

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES / - +

CA Temp Resistencia a ConjurosReducción Daño

CA /

APTITUDES ESPECIALES

ATAQUES

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

CLASE DE ARMADURA

Armadura  
Natural

Mod de  
Tamaño

Misc

CA = 10 + DES + - +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + - +

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES / - +

CA Temp Resistencia a ConjurosReducción Daño

CA /

APTITUDES ESPECIALES

SALVACIONES

Base

Misc

Temp

SALVACIÓN SAVE

FORT = CON + +

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES + +

RETRATO