FORMA SALVAJE

Nivel de Druida

Tipo de criatura

Tamaño

Mod de Tamaño

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bon Objeto	Bonus Temp	Mod Característica
FUE				FUE
CON				CON
DES				DES

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

COMBATE

BONUS BONUS Misc Initiative

INIC = DES + ____ ____

VELOCIDAD ' c

Vel Temp ' c

GRAPPLE BONUS

= Ataque Base + FUE + x 4 + ____

Size Modifier x4 Misc

SALVACIONES

SALVACIÓN SAVE Base Misc Temp

FORT = CON + ____ + ____ ____

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES + ____ + ____ ____

RETRATO

ATAQUES

Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
' c			
' c			
' c			

CLASE DE ARMADURA

Armadura Natural Mod de Tamaño Modif. Misc

CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + ____ - ____ + ____

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + ____ - ____ + ____

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES / - ____ + ____

CA Temp Resistencia a Conjuros Reducción Daño

CA ____ ____ / ____

APTITUDES ESPECIALES

FORMA SALVAJE

Nivel de Druida

Tipo de criatura

Tamaño

Mod de Tamaño

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bon Objeto	Bonus Temp	Mod Característica
FUE				FUE
CON				CON
DES				DES

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

COMBATE

BONUS BONUS Misc Initiative

INIC = DES + ____ ____

VELOCIDAD ' c

Vel Temp ' c

GRAPPLE BONUS

= Ataque Base + FUE + x 4 + ____

Size Modifier x4 Misc

SALVACIONES

SALVACIÓN SAVE Base Misc Temp

FORT = CON + ____ + ____ ____

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES + ____ + ____ ____

RETRATO

ATAQUES

Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
' c			
' c			
' c			

CLASE DE ARMADURA

Armadura Natural Mod de Tamaño Modif. Misc

CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + ____ - ____ + ____

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + ____ - ____ + ____

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES / - ____ + ____

CA Temp Resistencia a Conjuros Reducción Daño

CA ____ ____ / ____

APTITUDES ESPECIALES