

ATTACCHI

Gittata

Tipo

BONUS d'ATTACCO

Danno

Critico

mtrs

qs

d

x

Munizioni

#

Munizioni Speciali

#

Gittata		Tipo		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
mtrs	qs				d	x

Gittata		Tipo		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
mtrs	qs				d	x

Munizioni #  Munizioni Speciali #

## TIRI SALVEZZA

**SALVEZZA DI RIFLESSI**

**RIF** = **DES** + + + **+**

☐ Eludere    ☐ Eludere  
Migliorato    ☐ Resistenza    ☐ Percepire  
Trappole

## EFFETTI

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

## INIZIATIVA

VELOCITÀ

VELOCITÀ	Velocità con Armat.	Velocità temporanea
----------	---------------------	---------------------

**Attacco Base**

BONUS	ATTACCO	ATTACCO
-------	---------	---------

Bonus Danno Temporaneo	Bonus di Morale INCREMENTI	Penalità	Attacco Poderoso	
+	=	+	-	+

## GRAPPLE

$$\text{GRAPPLE BONUS} = \text{Base} \times 4 \text{ FOR}$$

SALUTE

**PUNTI FERITA** Ferite ☐ Morente ☐ Stabile Non-letali ☐ Privo di sensi

## CLASSE ARMATURA

**CLASSE ARMATURA A CONTATTO**

**CA** = 10 + **DES** / / / - + +

CA Temporale Resistenza agli Incantesimi Indicatori di Condizione

CA

Riduzione del Danno

## METAMAGIA

[illegible]

## ABILITÀ di COMBATTIMENTO

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines, typical of notebook paper. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.