STREET Barden-stufe	BEKANNTE ZAUBER	,
PERFORMER	` 	
(BARD)	0	
ZAUBER		
Zauber Zauber Zauber = Grund-+ Bonuszauber Bekannt Rettungs SG pro Tag zauber		
O 89.4.4	1	
1 PPPP		
2 0000		
3 0000		
4 0000		
5 000		
Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad		
7auher-	3	
sture		
ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD Bards can wear light armour without risking spell failure.		
BARDENAUFTRITT	4	
DAUER Barden- PER DAY Stufe Sonstiges	s	
Run deA + (× 2) + CH +		
Runden 000 000 000 000 Heute 000 000 000		
WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe		
=10+(÷2)+CH	6	
Stufe Begin or switch a bardic performance as a move action, rather than as a standard action.		
AUFTRITTE	STREETWISE	" (
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.	STREETWISE BONUS Barden- stufe Sonstiges Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge • Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidat checks made to influence a crowd	
FASZINIEREN Barden- MAX. PUBLIKUM stufe	checks made to influence a crowd Diplomacy checks to gather information GLADHANDLING	" (
= ÷3 (aufrunden)	Earn double money from a public performance	
DISAPPEARING ACT HIDDEN ALLIES Bardenstufe	Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude work BEWANDERT	rsens
= (+1) ÷ 6	Stufe Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic	
Allies are treated as invisible; cannot include yourself	and language-dependent effects.	
Stufe HARMLESS PERFORMER	VIELSEITIGER AUFTRITT Nutze Bonus anstatt von Nutze Bonus anstatt von	on.
3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard Concentration allows a spell to affect a different target	☐ Schauspielkunst Bluff, Disguise ☐ Redekunst Diplomacy, Sense Mot	
Stufe EINFLÜSTERUNG 6 Einem bereits faszinierten Gegner ene Handlung vorschlagen	☐ Komik Bluff, Intimidate ☐ Schlaginstrumente Handle Animal, Intimid ☐ Tanzen Acrobatics, Fly ☐ Gesang Bluff, Sense Motive	date
Stufe KLAGELIED 8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite	Tasten- Diplomacy, Intimidate Saiteninstrumente Bluff, Diplomacy Instrumente Diplomacy, Handle An	imal
Stufe MADCAP PRANK Blinded Dazzled Deafened Entangled Nauseated	QUICK CHANGE	
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT	TAKE 20 Barden- Don as disguise as a standard action, with a -5	5 penalty
12 Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions	Stufe 5 Take 10 on Bluff and Disguise checks Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited Use Bluff to create a diversion to hide as a swi	
Stufe LIED DER FURCHT 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen	TAUSENDSASSA	int action
Stufe SLIP THROUGH THE CROWD Or ridings had colored by Stufe SLIP THROUGH THE CROWD	Stufe 10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt	
Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Gegnern ene Handlung vorschlagen	Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten	
Stufe TÖDLICHE MELODIE 20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen	Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt	