

ANGRIFFE									
Reichweite		Art		ANGRIFFSBONUS		Schaden		Kritisch	
m		Fe				d		x	
Munition		#		Spezialmunition		#			

Reichweite	Art	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

Reichweite	Art	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

[illegible]

## RETTUNGSWÜRFE

☐ Entrinnen ☐ Verbessertes Entrinnen ☐ Ausdauer ☐ Fallengespür

## EFFEKTE

□ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □

---

## INITIATIVE

## BEWEGUNGSRATE

BEWEGUNGSRATE	Mit Rüstung	Temp.
---------------	-------------	-------

## GRUNDANGRIFF

GRUND-	FERNKAMPF	NAHKAMPF
--------	-----------	----------

Temp. Schadens- bonus	Moral- bonus	BUFFS	Debuff	Heftiger Angriff
+	=	+	-	+

## GRAPPLE

**GRAPPLE BONUS**

$$\boxed{\phantom{0000}} = \text{Grund-angriff} \times 4 + \text{ST} + \text{Sonstiges}$$

## GESUNDHEIT

## RÜSTUNGSKLASSE

	Natürliche	Größen-	Ablenkungs-
--	------------	---------	-------------

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK	= 10 +	GE	/	/	/	-	+	+
----	--------	----	---	---	---	---	---	---

## METAPSIONICS

[illegible]

## KAMPFFÄHIGKEITEN

[illegible]