

# SPiRiT RANGER

Livello  
da RangerLivello  
bonus

+

## STILE DI COMBATTIMENTO

### NEMICI PRESCELTI

Livello ☒ BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 101 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐10 ☐ ☐ ☐ ☐15 ☐ ☐ ☐20 ☐ ☐

### AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 83 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐8 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐13 ☐ ☐ ☐18 ☐ ☐

Livello 4 Augury Livello 12 Divination

### EMPATIA SELVAGGIA

BONUS a Livello da Ranger Altro

 = CAR + 

Usa al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animo.

### TRACK

Livello da Ranger Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce = (  ÷ 2 ) + 

### INCANTESIMI

Livello 4 Livello da Ranger -3 = Livello Dell'incantatore

Incantesimi DC Tiri Salvz.	Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi SAG	Bonus
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione  = SAG +  Livello Dell'incantatore

### BACCHETTE

CARICHE #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

### PERGAMENE

### POZIONI