AF	RC'	TIC D	RUID da Dro	ello uido	×	INCA	ANTESIMI	PREPARA	ATI	×
		Livello	- 2 = SH	Wild						
		da Druido		evel			O			
DIVIN	ITÀ			BUGEO CEALL						
				Colling India						
		DI		本。4. 6						
Livello		Senso della	RUIDO	*						
da Druido 1		+2 a Conos	scenza (Natura) e Soj	oravvivenza			1			
1		Empatia se Migliora l'a	l vatica tteggiamento di un a	nimale						
		Arctic Nativ								
2		Bonus in ic	y terrain							
3		Icewalking No moveme	Icewalking No movement penalty in icy terrain				2			
		Arctic Endu								
4		Endure cold	d, immune to dazzlin	g						
-		Forma selv Trasformaz	' atica zione in un qualunqu	e animale piccol						
9		Snowcaste								
,			lly in icy conditions; ells as cold spells.				3			
13		Flurry form	l							
-5			swirling colum of sno	w						
15		Corpo senz Non invecc	z a tempo :hia, nemmeno magio	amente						
		TNICA	NECIMI				4			
Incantesi	imi		NTESIMI ntesimi _Incantesim <u>j</u>	ncantesimi Bonus						
DC Tiri Sa		al g	giorno Base	4 % 2 -						
		0		SAG - SAG - SAG - SAG -						
		1		7777			5			
		2								
		3								
		4								
		5					6			
		6								
		7								
		8								
		9								
Salvazza	Incnt		AG + Liv Incntsm				 			
Jaivezza	11110111	.311 10 1 37		Livello						
Concentra	azion	е	= SAG +		antatore _					
×	LE	EGAME CO	ON LA NATUR				8			
			LE DOMAIN							
Nome del c	compa	igno animale								
							9			
Tipo di crea	atura						7			
					X	PERGAMENE			POZIONI	*
DOMING -		EMPATIA	A SELVAGGIA	# (1 21(011)(21)(2			10210111	
BONUS a BONUS	ı		Livello del Druido	Altro						
		= CAR	+ +							
`		ARCT	IC NATIVE							
ARCTIC										
BONUS		Livello del D								
		=	÷ 2							
			(geography), Percep	tion, Stealth						
ana Surviva	ai Whi	le in aquatic to	SELVATICA	<u> </u>						
	Vo	HORMA	Volte og							
	70	ite ai gioillo								
				Ⅎ						