



PALADIN

Paladin-
stufe

Paladin-
stufe - 3 = Zauber-
stufe

GOTTHEIT



GÖTTLICHER BUND

☐ REITTIER

☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute
beschworen

Eigenschaften

ZAUBER

Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonuszauber CHA
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration ☐ = CH + ☐ Zauber-
stufe

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Positive Energie fokussieren verbraucht zählt als
zwei mal Handauflegen

ENERGIE
WURF ☐ W6 = (☐ ÷ 2) + ☐
Paladin-
stufe Sonstiges

(aufrunden)

WILLEN
RETTUNGS SG ☐ = 10 + (☐ ÷ 2) + CH
Paladin-
stufe

(abrunden)

GNADEN

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNGEN # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNGEN # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNGEN # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VORBEREITETE ZAUBER

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

Gegner
Heute

☐ = (☐ ÷ 3) + ☐
(aufrunden)

ANGRIFF
BONUS

Sonstiges

+ ☐ = CH + ☐

ABLENKUNG
BONUS

Sonstiges

+ RK = CH + ☐

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Niederstrecken-Schadensboni beim ersten
erfolgreichen Angriff against gegen böse Außenseiter,
Böse Drachen oder Untote werden verdoppelt

SCHADEN
BONUS

Paladin-
stufe

Sonstiges

+ ☐ = ☐ + ☐

HÖHERER SCHADEN
BONUS

Paladin-
stufe

Sonstiges

+ ☐ = (☐ × 2) + ☐

HANDAUFLAGEN

EINSETZBAR
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

Heute eingesetzt

☐ = (☐ ÷ 2) + CH + ☐
(abrunden)

☐ ☐ ☐ ☐

HEILT
HIT POINTS

Paladin-
stufe

Sonstiges

W6 = (☐ ÷ 2) + ☐
(abrunden)

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE