PIRATE Pirate	TALENTOS DE PÍCARO
(PÍCARO)	TALENTOS Nivel de Misc Desde Nivel 10, un Pícaro
PIRATE	puede aprender Talentos Avanzado
Nivel de Pícaro	(Redondear abajo)
1 □ Sea Legs Sneak Attack	
2 □ { Evasión Swinging Reposition	2
3 Unflinching	
4 □ Esquiva Asombrosa	3
8 🗆 Esquiva Asombrosa Mejorada	
10 Talentos Avanzados	4
20	
SEA LEGS	5
+2 to Acrobatics, Climb and Swim checks.	,
Ataque Furtivo	
BONUS DAÑO BONUS Nivel de Pícaro Misc	6
d6 = (÷ 2) +	
(Redondear arriba) Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o	
pierde el bonus DES a CA. En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.	8
No se multiplica con crítico.	
No puede ser no letal, execpto usando armas no letales. SWINGING REPOSITION	9
Using a ship's masts and rigging to your advantage,	
make an Acrobatics check to charge or bull rush, after which you can move 5ft without provoking an attack of opportunity.	10
UNFLINCHING	
UNFLINCHING Nivel de Misc	d d
Nivel (
Bonus applies to saves against mind-affecting effects.	
GOLPE MAESTRO	12
Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los s	iguientes:
Nivel • Dormir durante 1d4 horas • Paralizado durante 2d6 asaltos • Asesinado	<u>13</u>
CD FORTALEZA Nivel de	14
FORTITUDE DC Picaro = 10 + (÷ 2) + INT	<u></u>
= 10 + (÷ 2) + INT	
Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no	