Gracz

Kampania

PD

POSTAĆ

DOBRY PRAWOŻADNY CHAOTYCZNY RZ

Imię

MĘŻCZYZNA KOBIETA

Rasa

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

KLASY

	Punkty Umiejętności	Kości Wytrzymałości	Poziom	Dostosowanie Poziomu
☐ 1		d		
☐ 2		d		
☐ 3		d		
☐ 4		d		
☐ 5		d		
Ulubiona Klasa +1 na poziom	pw	rks	+ INT INT	+ B per level

Efektywny Poziom Postaci

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Premia z Przedmiotów	Modyfikator Atrybutu	Tymczasowy Atrybut	Tymczasowy Modyfikator
S			S		S
ZR			ZR		ZR
BD			BD		BD
INT			INT		INT
RZT			RZT		RZT
CHA			CHA		CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

UMIEJĘTNOŚCI

	Niewyszkolona	Premia z Umiejętności		Umiejętności Klasowe +3	Rangi	Rasowe, Atuty	Inne	Kara do Testów z Pancerza
Zwinność	■		ZR	☐				-
Szacowanie	■		INT	☐				
Blefowanie	■		CHA	☐				
Wspinaczka	■		S	☐				-
Dyplomacja	■		CHA	☐				
Unieszkodliwianie Mechanizmów			ZR	☐				-
Przebieranie	■		CHA	☐				
Wyzwalanie się	■		ZR	☐				-
Latanie	■		ZR	☐				-
Postępowanie ze Zwierzętami			CHA	☐				
Leczenie	■		RZT	☐				
Zastraszanie	■		CHA	☐				±4 jeśli większy/mniejszy
Języki			INT	☐				
Percepcja	■		RZT	☐				
Jeździectwo	■		ZR	☐				-
Wyczucie Pobudek	■		RZT	☐				
Zręczna Dłoń			ZR	☐				-
Czarostwo			INT	☐				
Skradanie się	■		ZR	☐				-
Survival	■		RZT	☐				
☐ Tropienie			SZTUKA PRZETRWANIA		N/A			
Pływanie	■		S	☐				-
Używanie Magicznych Urządzeń			CHA	☐				
Wiedza: Tajemna			INT	☐				
Wiedza: Lochoznawstwo			INT	☐				
Wiedza: Religia			INT	☐				
Wiedza: Natura			INT	☐				
Wiedza: Plany			INT	☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				

Wiedza - INT Zawód - RZT

Rzemiosło - INT
Perform - CHA

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI