

SPY

(PÍCARO)

Spy
Level

SPY

Nivel de
Pícaro

1

{ Skilled Liar
Sneak Attack

2

Evasión

4

Esquiva Asombrosa

8

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

Talentos Avanzados

20

Master Strike

SKILLED LIAR

Engañar

Spy
Level

Deceive

=

+

(

÷ 2

)

POISON USE

Nivel
3

You are trained in poisons and cannot accidentally
poison yourself.

Ataque Furtivo

BONUS DAÑO
BONUS

Nivel de
Pícaro

Misc

d6

=

(

÷ 2

)

+

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o
pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel
20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

CD FORTALEZA
FORTITUDE DC

Nivel de
Pícaro

=

10

+

(

÷ 2

)

+

INT

Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo
en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Nivel de
Pícaro

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

=

(

÷ 2

)

+

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14