			PERSONAGGIO							
			Nome							AASCHID
0.			\$10°							2 /T
Giocatore			Razza				Taglia		dificat	tore di Taglia
Campagn	a		CLASSI				Gradi Abilit	à Dado Vita	a Livello	Adattamento
			BARBARI	ANI		,	Oraul Abili	d d	LIVEIIO	Per livello
Esperienz	a							d		1
	CT A TICTICII	F						_ <u>u</u>		1
Punteggio	STATISTICH o Bonus Modificatore IRA!	Fatica Modificatore	3					-		Livello Effettivo
	sDell'oggett © ella statist. Modifie		<u> </u>					d		del Personagg
	FOR !+	- FOR	Classe preferita				+ INT	+ cos		
	DEC L	DEC	+1 per level		pf	grd				
	DES	- DES	×		ABILIT	ľA		Racial,	Earbid	✓ Iden Penalità
	cos +	COS			Bonus	+3	per livello Gradi	Feats,	Altro Durii	ng a Prova
	INT	INT	Acrobazia	Senza addest.	a Abilità DES	+3 X		Synergy	RAG	El dell'Armat.
	SAG	SAG	Valutare		INT					1
	. — —		Raggirare	- 1	CAR				$$ $\overset{X}{X}$	
	CAR	CAR	Scalare	- 1	FOR	×			^	
	Statistc = (Punteg totl statistc -1		Diplomazia		CAR				X	
1	TALENTI & CAPACITÀ	SPECIALI -	Disattivare Congegni		DES				$-\frac{\wedge}{x}$	
			Camuffare		CAR				—	1
			Artista della fuga		DES				$\overline{}$	
			Volare		DES					-
			Addestrare Animali		CAR	X			X	
			Guarire		SAG					•
			Intimidire		CAR	X				±4 if larger/
			Linguistica		INT				X	
			Percezione		SAG	X				
			Cavalcare	-	DES	X				-
			Intuizione	-	SAG					
			Rapidità di mano		DES				X	-
			Sapienza Magica		INT				X	
			Furtività		DES				X	-
			Survival		SAG	X				
			☐ Seguire tracce		Sopravviver				×	,
			Nuotare	-	FOR	X				-
			Usare Oggetti Magic		CAR				X	
			Conoscenze: Arcane		INT				X	
			Conoscenze: Dungeo		INT				X	
			Conoscenze: Religio	ni	INT				X	
			Conoscenze: Natura		INT	X			X	
			Conoscenze: I Piani		INT				X	
										·INT
						_				Conoscenza-INT Professione-SAG
										Cono
LINGUAGGI										IA
JGU.										Craft - INT Perform - CHA
E										Craft -