INITIATIVE

INITIATIVE BONUS Dotes Entrenamiento Misc

INIC = DES + + +

VELOCIDAD

VELOCIDAD Speed with Armour Vel Temp

ft c ft c ft c

Swim Speed Fly Speed Climb Speed

ft c ft c ft c

ATAQUE BASE

BASE ATTACK BONUS **MELEE ATTACK** **RANGED ATTACK**

Temp Attack Bonus Bon de Moral Bufos Nerfeos Ataque Poderoso

+ = + - -

Temp Damage Bonus Bon de Moral Bufos Nerfeos Ataque Poderoso

+ = + - +

Mod Condicionales

MANIOBRAS DE COMBATE

COMBAT MANOEUVRE BONUS Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño Misc

BMC = FUE + BAB - +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño Misc

DMC = 10 + FUE + DES + + + BAB - +

FLAT-FOOTED CMD Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod de Tamaño Misc

DMC = 10 + FUE N/A N/A + + BAB - +

Temp CMB Temp CMD Mod Condicionales

+ BMC + DMC

ATAQUES

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

ft c d ×

Munición # Munición Especial #

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

ft c d ×

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

ft c d ×

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

ft c d ×

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

ft c d ×

Munición # Munición Especial #

Munición # Munición Especial #

SALVACIONES

FORTITUDE SAVE Base Racial Misc Temp

FORT = CON + + + +

REFLEX SAVE

REF = DES + + + +

WILL SAVE

VOL = SAB + + + +

☐ Evasión ☐ Improved Evasion ☐ Aguante ☐ Trap Sense

Mod Condicionales

SALUD

PUNTOS DE GOLPE Heridas ☐ Moribundo ☐ Estable No Letal ☐ Unconscious

pg pg pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Mod de Esquiva Mod de Desvío CA Armadura CA Escudo Armadura Natural Mod de Tamaño

CA = 10 + DES + + + + + +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

CA = 10 N/A N/A + + + + +

TOUCH ARMOUR CLASS

CA = 10 + DES + + N/A N/A N/A +

CA Temp Resistencia a Conjuros Mod Condicionales

+ CA

Reducción de Daño

/

Notes

EFECTOS