INITIATIVE

INITIATIVE BONUS | Dotes | Entrenamiento | Misc

INIC = DES + + +

VELOCIDAD

VELOCIDAD | Speed with Armour | Vel Temp

ft c | ft c | ft c

Swim Speed | Fly Speed | Climb Speed

ft c | ft c | ft c

ATAQUE BASE

BASE ATTACK BONUS | MELEE ATTACK | RANGED ATTACK

FLURRY OF BLOWS BASE ATTACK BONUS | Misc

+ FUE +

Temp Attack Bonus | Bon de Moral | Bufos | Nerfeos | Ataque Poderoso

+ = + - -

Temp Damage Bonus | Bon de Moral | Bufos | Nerfeos | Ataque Poderoso

+ = + - +

MANIOBRAS DE COMBATE

COMBAT MANOEUVRE BONUS | Base Attack Bonus / Monk Level | Mod de Tamaño | Misc

BMC = FUE + - +

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE | Mod de Esquiva | Mod de Desvío | Monk Level ÷ 4 | Bonificador de Ataque Base | Mod de Tamaño

DMC = 10 + FUE + DES + + + SAB + + BAB -

FLAT-FOOTED CMD | Mod de Desvío | Monk Level ÷ 4 | Bonificador de Ataque Base | Mod de Tamaño

DMC = 10 + FUE N/A N/A + + SAB + + BAB -

Temp CMB | Temp CMD | Mod Condicionales

+ BMC | + DMC

SALUD

PUNTOS DE GOLPE | Heridas | ☐ Moribundo ☐ Estable | No Letal | ☐ Unconscious

pg | pg | pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA | Mod de Esquiva | Mod de Desvío | Monk Level ÷ 4 | Armadura Natural | Mod de Tamaño

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS

CA = 10 N/A N/A + + SAB + + +

TOUCH ARMOUR CLASS

CA = 10 + DES + + + SAB + N/A +

CA Temp | Resistencia a Conjuros | Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered

+ CA

Mod Condicionales

Reducción de Daño

/

Notes

ATAQUES

Unarmed Strike

Make unarmed strikes with any free limb
Flurry of blows uses full STR bonus, even with off hand

Flurry of Blows Attack Bonus	Bon de Ataque	Daño	Crítico
		d	×

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
ft c			d	×
ft c			d	×
ft c			d	×
ft c			d	×
ft c			d	×

Munición # | Munición Especial #

Munición # | Munición Especial #

SALVACIONES

FORTITUDE SAVE | Base | Racial | Misc | Temp

FORT = CON + + + +

REFLEX SAVE

REF = DES + + + +

WILL SAVE

VOL = SAB + + + +

Nivel

2 ☐ Evasión ☐ Aguante ☐ Trap Sense

9 ☐ Improved Evasion

Mod Condicionales

EFECTOS