

# GUIDE

(RANGER)

Waldläufer-  
stufe

Level  
Bonus

+

## COMBAT STYLE

### RANGER'S FOCUS

FOCUS  
BONUS

Waldläufer-  
stufe

$$+ = ( \div 5 ) \times + 2$$

(aufrunden)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS  
SUBJECTS  
PER DAY

Waldläufer-  
stufe

Sonstiges

Focus  
Subjects  
Today

$$= ( \div 3 ) +$$

(aufrunden)

### Bevorzugtes Gelände

Stufe ☐ BEVORZUGTES GELÄNDE BONUS 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐

18 ☐ ☐

### TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE  
BONUS

Waldläufer-  
stufe

Sonstiges

$$= CH + +$$

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

### TRACK

Waldläufer-  
stufe

Survival  
Bonus

$$\text{Spuren folgen} = ( \div 2 ) +$$

### ZAUBER

Stufe  
4

Waldläufer-  
stufe

- 3 = Zauber-  
stufe

Zauber  
Rettungs SG

Zauber  
pro Tag

= Grund-  
zauber +

Bonus Zauber  
WIS

	1								
	2								
	3								
	4								

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

$$= WE +$$

Zauber-  
stufe

### ZAUBERSTÄBE

### SCHRIFTROLLEN

### TRÄNKE

Waldläufer-  
stufe

2

6

10

14

18

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

### VORBEREITETE ZAUBER

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

### RANGER'S LUCK

Stufe

9

Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

Stufe

14

Twice per day

Ranger's  
Luck  
Today

Stufe

16

Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll)

+ 4

Stufe

19

Thrice per day

☐ ☐ ☐

### INSPIRED MOMENT

Stufe

11

Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

+ 4

Automatically confirm any critical

Stufe

19

Twice per day

Heute

☐ ☐