Alcance Tipo Bonde Ataque Dano Critico Alcance Tipo Bonde Ataque Dano Critico C C C C C C C C C C C C C C C C C C C
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Alcance Tipo Crítico Daño Daño Daño D
Munición Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Critico Crit
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico C C C C C C C C C C C C C C C C C C C
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Alcance Tipo Bon de Ataque Bufos Nerfeos Poderoso CRAPPLE BONUS SER W 4 + FUE +
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico C C C C C C C C C C C C C C C C C C C
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d x BONUS ATAQUE BASE ATAQUE ATAQUE ATAQUE BASE ATAQUE ATAQUE ATAQUE BASE ATAQUE ATAQUE ATAQUE BASE ATAQUE BASE ATAQUE ATAQUE ATAQUE BASE ATAQUE BASE ATAQUE BASE ATAQUE BASE ATAQUE ATAQUE ATAQUE BASE ATAQ
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d X Bonus Temp Bon de Ataque Male Daño Crítico Bonus Temp Bon de Ataque Daño Crítico C d X Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Daño Daño Daño Daño Daño Daño Daño Daño
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d X Bonus Temp Bon de Ataque Daño Crítico d X Bonus Temp Bon de Ataque Daño Crítico d X Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d X Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d X Munición # = + + + + + + + + + + + + + + + + +
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Alcance Tipo Bon de Ataque Buros Nerfeos Poderoso Ataque Bon de Ataque Bon de Ataque Buros Nerfeos Poderoso Ataque Bon de Ataque Critico Bonus Temp Bon de Moriburito Buros Nerfeos Poderoso Ataque Bonus Temp Bon de Moriburito Nerfeos Poderoso Ataque Bonus Temp Bon de Moriburito Nerfeos Poderoso Ataque Bonus Temp Bon de Moriburito Nerfeos Poderoso Ataque Bonus Temp Bon de Ataque Bonus Temp Bonus T
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Bonus Temp Bon de Bufos Nerfeos Poderoso Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d X Munición GRAPPLE Munición GRAPPLE SALVACIONES SALVACIONES SALVACIONES SALVACIONES SALVACIONES SALVACIONES SALVACIONES SALVACIONES SALVACIONES CLASE DE ARMADURA
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Bonus Temp Bon de Bufos Nerfeos Poderoso ### ### ### ### ### ### ### ### ### #
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico Bonus Temp Bon de Bufos Nerfeos Poderoso ### = # - # - # + # - # + # - # + # + # - # + # +
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d x Munición Munición Especial Equipo Estable No Letal Inconsciente FORT = CON + + + + pg Pog Pog SALVACIÓN REFLEJOS REF = DES + + + + CLASE DE ARMADURA CA Armadura CA Escudo Armadura Mod de Mod de Natural Tamaño Desvío Misc CA = 10 + DES + + + - + + + + + + + + + + + + + + +
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico d x Munición Munición Especial Aradura Aradura Aradura Nod de Nod d
Munición Munición Munición Munición Especial Especial Munición Especial Munición Especial Munición Especial Es
Munición Munición Munición Munición Especial Especial Munición Especial Munición Especial Munición Especial Es
Munición #
Munición Munición Especial # GRAPPLE BONUS X 4
Munición #
SALVACIONES SALVACION SAVE Base Racial Misc Temp PUNTOS DE GOLPÆridas
SALVACIONES SALVACION SAVE Base Racial Misc Temp PUNTOS DE GOLPÆridas
FORT = CON + + + + pg pg pg SALVACIÓN REFLEJOS REF = DES + + + + CLASE DE ARMADURA CA Armadura CA Escudo Armadura CA Escudo Natural Tamaño Desvío Misc CA = 10 + DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
SALVACIÓN REFLEJOS REF = DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +
REF = DES + + + + + + CLASE DE ARMADURA CA Armadura CA Escudo Natural Tamaño Desvío Misc SALVACIÓN VOL VOL = SAB + + + + + + CLASE DE ARMADURA CA Armadura CA Escudo Natural Tamaño Desvío Misc CLASE DE ARMADURA CA Armadura CA Escudo Natural Tamaño Desvío Misc CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO
SALVACIÓN VOL VOL = SAB + + + + + + CLASE DE ARMADURA CA Armadura CA Escudo Natural Tamaño Desvío Misc CA = 10 + DES + + + - + + + + + + + + + + + + + + +
VOL = SAB + + + + CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO Evasión Evasión Aguante Sentido de las trampas CA = 10 + DES + + + - + + + + + + + + + + + + + + +
□ Evasión □ Evasión □ Aguante □ Sentido de las trampas □ CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO □ CA □ 10 □ + + + + □ □ + □ □ CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO □ CA □ 10 □ CA □
Mejorada las tra <u>mpas</u>
CLASE DE ARMADURA TOQUE
CA = 10 + DES / / - + +
CA Temp Resistencia a Conjuros Mod Condicionales
EFECTOS Reducción Daño
neudction Daillo
METAMÁGICO APTITUDES DE COMBATE