FE.	TRAI	rs ani	D	ATTRIBUTES •				STATS			
FEATS, TRAITS AND SPECIAL ABILITIES						Modificatore Della statist.	Bonus Dell'oggetto	Modificatore Temp			
×		LEVELS		<i>*</i>	FOR	FOR		FOR			
CLASSI				Livello	COS	COS		COS			
□ <u>1</u> □ <u>2</u>					DES	DES		DES			
					INT	INT		INT			
					SAG	SAG		SAG			
					CAR	CAR		CAR			
Adattamento Per livello		CHARAC	EFFECTIVE TER LEVEL		BASE ATTACK BONUS	CON MAI BON	MBAT NEUVRE IUS	COMBAT MANEUVRE DEFENCE			
Level Penalty		Livello bonus + De	Livello ell'incantatore		BaB	$\overline{}$	MC	DMC			
				FEAT	'S				¥ (		
	le e										
sn	Basic Value			ore		<u> </u>					
Bonus		Stat	Stat	Valore	Valore	Buff	Nerf				
						+			_=		
	e e										
sn	Basic Value			ore			<u> </u>				
Bonus	Bas	Stat	Stat	Valore	Valore	Buff	Nerf				
	=					+			=		
	- O										
sn	ic Value			re							
Bonus	Basic	Stat	Stat	Valore	Valor	Buff	Nerf				
	=					+			_=		
-	=										
					-						
					_						
-											