

JANISSARY

(MONJE)

Nivel de
Monje

FLURRY OF BLOWS

FLURRY ATTACK BONUS

Nivel de Monje

$$\boxed{} = - 2$$

UNARMED STRIKE

UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

□ d6 > □ d8 > □ d10 > □ 2d6 > □ 2d8 > □ 2d10

PUÑETAZO ATURDIDOR

PUÑETAZO ATURDIDOR AL DÍA

Monje

Nivel
No-Monje

$$\boxed{} = + \left(\div 4 \right)$$

□□ □□
□□ □□
□□ □□

PUÑETAZO ATURDIDOR HOY

(Redondear abajo)

CD SALV DC

Nivel de Monje

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{SAB}$$

Nivel de Effects Monje

- 1** Aturdido Sin acción este turno
Pierde bonus Des a CA; -2 CA
- 4** Fatigado No puede correr o cargar
-2 a Fuerza y Destreza
- 8** Indispuesto -2 a tiradas ataque, de daño,
Salv, habilidades y aptitudes
- 12** Grogui Puede hacer acción estandar o de movimiento,
pero no ambas
- 16** Cegado Lose DEX bonus to AC; -2 AC
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception
50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- 20** Paralizado Sin acción este turno
Pierde bonus Des a CA; -2 CA

MIND OVER MAGIC

INSIGHT BONUS

Nivel

Nivel de Monje

$$4 + \boxed{} = \div 2$$

COMMAND TRUCE

- 5** Intimidate check to impose a truce between warring parties.
The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,
casts a spell or takes a threatening action.

Plenitud Corporal

PUNTOS CURACIÓN

Nivel

Nivel de Monje

$$7 \boxed{} = $$

ALMA DIAMANTINA

RESISTENCIA CONJUNTA

Nivel

$$11 \boxed{} = 10 + $$

Palma Temblorosa

DÍAS DAYS

Nivel de Monje

$$\boxed{} = $$

Nivel

CD SALV DC

Nivel de
Monje

$$15 \boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{SAB}$$

YO PERFECTO

Considerado un Ajeno

- 20** Immune to Charm Person and other effects that
target non-outsiders.
Damage reduction 10/chaotic

MONJE

Nivel de Dotes MonjeAdicionales

1	<ul style="list-style-type: none"> Armor Class Bonus Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma Stunning Fist Psionic Aura 	Usa una acción de asalto completo para más ataques Treat hands as weapons Aturde (u otros efectos) al objetivo 1 asalto Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day
2	<ul style="list-style-type: none"> Evasión 	Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito
3	<ul style="list-style-type: none"> Movimiento Rápido +10 ft Maneuvre Training Mente en Calma 	Use monk level in place of BAB for calculating CMB +2 saving throws against enchantment
4	<ul style="list-style-type: none"> Reserva Ki (mágico) Mind Over Magic 	Trata ataques sin arma como armas mágicas Gana un bonus a pruebas de Salv - 1 punto ki
5	<ul style="list-style-type: none"> Command Truce Pureza Corporal 	Impose a truce between fighting parties - 1 punto ki/minuto Immune a todas las enfermedades
6	<ul style="list-style-type: none"> Movimiento Rápido +20 ft Caída lentificada 30 ft 	
7	<ul style="list-style-type: none"> Wholeness of Body 	Cura tus propias heridas - 2 puntos ki
8	<ul style="list-style-type: none"> Caída lentificada 40 ft 	
9	<ul style="list-style-type: none"> Evasión Mejorada Movimiento Rápido +30 ft 	Evita mitad del daño cuando se falla una Salv. Ref.
10	<ul style="list-style-type: none"> Reserva Ki (legal) Caída lentificada 50 ft Psionic Aura 	Trata ataques sin arma como armas legales Charm Person 2/day
11	<ul style="list-style-type: none"> Cuerpo Diamantino 	Immune a todos los venenos
12	<ul style="list-style-type: none"> Paso abundante Movimiento Rápido +40 ft Caída lentificada 60 ft 	Se desplaza mágicamente entre espacios - 2 puntos ki
13	<ul style="list-style-type: none"> Diamond Soul 	Spell resistance
14	<ul style="list-style-type: none"> Caída lentificada 70 ft 	
15	<ul style="list-style-type: none"> Quivering Palm Movimiento Rápido +50 ft Psionic Aura 	Muerte Retrasada Charm Person 3/day
16	<ul style="list-style-type: none"> Reserva Ki (adamantino) Caída lentificada 80 ft 	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
17	<ul style="list-style-type: none"> Cuerpo Eterno Lengua del Sol y la Luna 	No age penalties or artificial aging Habla con cualquier criatura viva
18	<ul style="list-style-type: none"> Movimiento Rápido +60 ft Caída lentificada 90 ft 	
19	<ul style="list-style-type: none"> Empty Body 	Asume estado etereo durante 1 minuto - 3 puntos ki
20	<ul style="list-style-type: none"> Perfect Self Caída lentificada Cualquier distancia Psionic Aura 	Considerado un Ajeno Charm Person 4/day

RESERVA KI

CAPACIDAD RESERVA KI

Nivel de Monje

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{SAB}$$

Ki Pool