

DEDUCTIONIST

Deductionist
Level

SCHURKE

Schurken Stufe

1

☐

Trapfinding

Sneak Attack

2

☐

Entrinnen

4

☐

Uncanny Dodge

8

☐

Improved Uncanny Dodge

10

☐

Advanced Talents

20

☐

Master Strike

FALLEN

Wahrnehmung

Schurken Stufe

Fallen finden

=

+

÷ 2

)

Mechanism. ausschalten

Schurken Stufe

Fallen entschärfen

=

+

÷ 2

)

FALLENGESPÜR

Schurken Stufe

Sonstiges

Stufe

REFLEX BONUS

3

+

=

÷ 3

)

+

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN

Schurken Stufe

Sonstiges

BONUS

W6

=

÷ 2

)

+

(aufrunden)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.
On ranged attacks, it only applies within 30 ft.
It is not multiplied by critical hits.
It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

Stufe

• Schlaf für 1W4 Stunden

20

• Gelähmt für 2W6 Runden

• Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Schurken Stufe

ZÄHIGKEIT SG

= 10 +

÷ 2

)

+

IN

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.

ROGUE TALENTS

TALENTE KNOWN

Schurken Stufe

Sonstiges

=

÷ 2

)

+

(abrunden)

From level 10, a Rogue can take Advanced Talents

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14