Owner's Level

PSICRYSTAL

Crystal Name

PERSONALITY

- ☐ Artiste
- ☐ Bully
- ☐ Coward
- ☐ Friendly
- ☐ Hero
- ☐ Liar
- ☐ Meticulous
- ☐ Nimble
- ☐ Observant
- ☐ Poised
- ☐ Resolved
- ☐ Sage
- ☐ Single-minded
- ☐ Sneaky
- ☐ Sympathetic
- ☐

ATTRIBUTSWERTE

	Attributswert	Attributsmodifikator	Temp. Bonus
ST		ST	
KO		KO	
GE		GE	
IN		IN	
WE		WE	
CH		CH	

INT Bonus

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

PSICRYSTAL

Owner's Level		Granted Abilities	Natürliche Rüstung	INT Bonus
1	☐	**Alertness** * Improved Evasion Self-propulsion Shared Powers Sighted Telepathic Link	+0	+0
3	☐	Deliver Touch Powers	+1	+1
5	☐	Telepathic Speech	+2	+2
7			+3	+3
9	☐	Flight	+4	+4
11	☐	Power Resistance	+5	+5
13	☐	Sight Link	+6	+6
15	☐	Telepathic Link	+7	+7
17			+8	+8
19			+9	+9

* Applies to owner when within 5 ft

alty for riding bareback

FERTIGKEITEN

	Ungeübt	Fertigkeitsbonus		Owner's Ranks	Sonstiges
Schätzen			IN		
Autohypnosis	■		WE		
Balance	■		GE		
Disguise	■		CH		
Klettern	■		GE		+8
Konzentration	■		KO		
Decipher Script			IN		
Diplomatie	■		CH		
Mechanismus ausschalten			IN		
Verkleiden	■		CH		
Entfesslungskunst	■		GE		
Forgery	■		IN		
Gather Information	■		CH		
Mit Tieren umgehen			CH		
Heilkunde	■		WE		
Hide	■		GE		
Einschüchtern	■		CH		
Jump	■		ST		
Listen	■		WE		
Move Silently	■		GE		
Open Lock			GE		
Psicraft			IN		
Reiten	■		GE		
Search	■		IN		
Motiv erkennen	■		WE		
Fingerfertigkeit			GE		
Zauberkunde			IN		
Spot	■		WE		
Survival	■		WE		
└ Spuren folgen	☐ Geübt		Überlebenskunst		
Schwimmen	■		ST		
Tumble			GE		
Use Magic Device			CH		
Use Psionic Device			CH		
Use Rope	■		GE		
Knowledge: Psionics			IN		
	☐				
	☐				

GESUNDHEIT

TREFFERPUNKTE TP

Verletzungen TP

KAMPF

GRUNDANGRIFF Temp. Angriff + Temp. Schaden +

INITIATIVE BONUS INIT

with Self-propulsion: Basic Speed 30 m 6 Fe

with Flight: Fliegend 50 m 10 Fe

GRAPPLE BONUS = Grundangriff + ST - 12 + Größenmodifikator + Sonstiges

RETTUNGSWÜRFE

		Owner's Base Save	Sonstiges	Temp.
ZÄHIGKEIT SAVE	ZÄH = KO +		+	
REFLEX SAVE	REF = GE +		+	
WILLEN RETTUNGSWURF	WILL = WE +		+	

☐ Entrinnen ☐ Verbessertes Entrinnen ☐ Fallengespür

☐ Ausdauer

EFFEKTE

ANGRIFFE

Reichweite	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m Fe			
m Fe			
m Fe			

RÜSTUNG

		Natürliche Rüstung	Größenmodifikator	Misc Modifier
RÜSTUNGSKLASSE	RK = 10 + GE +		+ 4 +	
AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE	RK = 10 / +		+ 4 +	
BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE	RK = 10 + GE /		+ 4 +	

Temp. RK: RK

Power Resistance: /

Schadensreduzierung

KAMPFFÄHIGKEITEN