	*	1210011110010						
	Nome	Nome					MASCHID ANIMMAS	
Giocatore	Razza			Taglia	1	dificat	ore di Taglia	
Campagna				0 . 1' 41.'	lità Dado Vita	12.0		
Cumpagna	CLASSI			Gradi Abi	_	Livello	Adattamento Per livello	
Esperienza					<u></u> d]]	
					<u></u> d			
STATISTICHE	<u> </u>				d		Livello	
Punteggio Bonus ModificatorePunteggioM Della statistDell'oggett®ella statist. Temp	odificatore				d		Effettivo lel Personagg	
	п 5				d			
FOR FOR	Classe preferita	mp	pf	+ INT	+ cos			
DES DES	DES	,p/	ABILIT				# (
cos	COS		_	per livell +3	oTalento		Penalità	
		Senza addest.	Bonus a Abilità	+3 +3	Gradi Razzial	e, Altro	a Prova dell'Armat.	
INT INT	INT Acrobazia		DI				-	
SAG SAG	SAG Valutare		IN	IT o				
CAR CAR	CAR Autohypnosis		SA	\G □				
	Baggirare		CA	AR 🗆				
Modific Statistc = (Punteg totl statistc -10) ÷ 2 (Arrot	nd difetto)		FC	R 🗆			-[
TALENTI & CAPACITÀ SPECIA	Diplomazia		CA	AR □				
	Disattivare Congegni		DI				-[
	Camuffare		CA					
	Artista della fuga		DI				- [
	Volare		DI				_	
	Addestrare Animali	_	CA					
	Guarire		SA					
	Intimidire	- 1	CA				±4 if larger/	
	Linguistica		IN			_	∸ smaller	
	Percezione		SA					
	Cavalcare	- :	DI				_[]	
	Intuizione	- 1	SA					
	Rapidità di mano		DI				_[]	
	Sapienza Magica		IN				[]	
	Furtività		DI				_[
	Survival	- 1	SA					
	□ Seguire tracce				NIA			
	Nuotare Nuotare		FC		N/A			
	Usare Oggetti Magici		CA					
	Conoscenze: Arcane		IN					
	Conoscenze: Dungeo	n	IN				-	
	Knowledge: Psionics		IN					
	Conoscenze: Religion		IN					
	Conoscenze: Natura							
			IN					
	Conoscenze: I Piani		IN					
						_		
				⁻ .				
				⁻ .				
				<u>-</u> .			L 9	
				<u>-</u> .			Conoscenza-INT Professione-SAG	
							onosce	
55				<u>.</u>				
LINGUAGGI							Craft - INT Perform - CHA	
SII				⁻ .			form -	
H							Cra	