BARDO

Livello Del Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	Incantesimi DC Tiri Salvz.		Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus (CAR, CAR – 4, CAR – 8, CAR - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

CD Tiro Salvz. Dell'incntsm. = 10 + CAR + Liv.Incntsm.

Concentrazione [ ] = CAR + Livello Dell'incantatore

SOGLIA DEL FALLIMENTO DEGLI INCNTSMI ARCANI

% I bardi possono indossare armature leggere senza subire perc.fallmnt.incant.arcani

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA PER DAY

rds = 2 + (Livello Del Bardo × 2) + CAR + Altro

Rounds Oggi

CD SALVEZZA DI VOLONTÀ

= 10 + (Livello del Bardo ÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

ESIBIZIONI

CONTROCANTO
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

DISTRAZIONE
Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza

MASSIMO PUBBLICO DI AFFASCINARE

= Livello Del Bardo ÷ 3 (Arrotond.per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammaliamento e costrizione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello 3 **ISPIRARE COMPETENZA** +

Livello 6 **SUGGESTIONE**
Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE**
Infligge status scosso a nemici entro 9mt

Livello 9 **BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRAN**
2 x (d10 + **CON**) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 10 **DANCE OF THE DEAD**
Create zombies or skeletons as Animate Dead

Livello 12 **MUSICA LENITIVA**
Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

Livello 14 **ACCORDO SPAVENTOSO**
I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROISMO**
+4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello 18 **SUGGESTIONE DI MASSA**
Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello 20 **MUSICA MORTALE**
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

CONOSCENZE BARDICHE

BONUS

= (Livello Del Bardo ÷ 2) + Altro

Applicare questo bonus a tutte le abil di conoscenza.
I bardi possono usare tutte le abil di conoscenze senza addest

HAUNTED EYES

Livello 2 +4 Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

SECRETS OF THE GRAVE

Livello 2 **BONUS**

= Livello del Bardo ÷ 2 Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

Livello 5

PERFORMANCE BONUS

= Livello del Bardo ÷ 2

SAVING THROW DC BONUS

= Livello del Bardo ÷ 5