				POSTAĆ							
				Imię						С	EtCZYZNA
Gracz			Rasa				Rozmiar			Modyfikator z Rozmiaru	
Kampania				KLASY			Punkty	Umi elję ś	íolálojitrzymało	śdłoziomet	osowanie Poziomu
				□ 1BARBA Y CA	!				d		
PD				□ 2					d		
A'	TRYBUTY		-	□ 3					d	Efoldu	wny Poziom Posta
artość Atrybut@remia Mody	fikator SZA!	Modylfyka¢ø	asowy Mody						d	Elekty	WIIY POZIOIII POSIA
z Przedmiotuz Atr	butu Modifier	Zmęczenia							d		
	;+	-	S	Ulubiona Klasa				+ INT	+ B		
Z	R		ZR	+1 na poziom		UMIEJĘTN	_{pu} OŚĆI	INT	per level		
			-			Umieję	ności Kl		e Atuty Syner	gia Níc amo	znā estów z Pancei
B		į	BD	Niew	Premia z yszkolona	z Umiejętności	+3	Rangi	ls	tosować p SZA	
	IT		INT	Zwinność		ZR	X			5 _/,	-
R	ZT		RZT	Szacowanie	-	INT				_ X	1
CF	IA		СНА	Blefowanie	=	CHA				_ X	
Modufikator Atrubutu = (W	ortość Atrubutu	10) / 2 (70)	okraalana w	Wspinaczka	-	S	X				-
Modyfikator Atrybutu = (Wa	IETNOŚCI	SPECIA	I NIE	Dyplomacja		CHA				X	
ATOTITOMIE	JĘTNOSCI	. SI LCJA	LINE -	Unieszkodliwianie Mecha	nizmów	ZR				X	-
				Przebieranie	=	CHA				X	
				Wyzwalanie się	=	ZR				X	-
				Latanie	-	ZR					-
				Postępowanie ze Zwierzęt	ami	СНА	X			X	
				Leczenie	-	RZT					ieśli wiekow/mniei
				Zastraszanie	-	CHA	X				±4 jeśli większy/mniej
				Języki 		INT				_ X	
				Percepcja		RZT	X				
				Jeździectwo	-	ZR	X				-
				Wyczucie Pobudek Zręczna Dłoń	-	RZT					_[]
				Czarostwo		ZR				$-\frac{X}{X}$	- ii
				Skradanie się		ZR				$-\hat{\mathbf{x}}$	_ [
				Survival		RZT	X			_ ^	\ <u>_</u>
				Tropienie	- -	SZTUKA PRZETRY	, -	N/D		X	
				Pływanie		S	X	1112		/\	-
				Używanie Magicznych Urz	adzeń	CHA				_ X	
				Wiedza: Tajemna		INT				X	
				Wiedza: Lochoznawstwo		INT				$-\hat{\mathbf{x}}$	
				Wiedza: Religia		INT				-x	
				Wiedza: Natura		INT	X			_ X	
				Wiedza: Plany		INT				_ X	
											77
											NT Zawód - RZI
											_
											Wiedza -
_											
JĘZYKI											Rzemiosło - INT Perform - CHA
世											emiosk rform -
											R ₂