MONK OF THE Livello **MONACO** HEALING HAND Danno Livello Talenti Colpo Monacoonus Senz'armi **BONUS CA Armour Class Bonus** Pcl / Grn **CA BONUS** Raffica di colpi Uso di una Azione di attacco completo per più attacch d6 1 Livello Colpo senz'armi Tratta le mani, i piedi, le ginocchia ed i gomiti come ar ni da Monaco d4/d8 Stunning Fist Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round SAG + DMC BONUS Eludere Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito 2 (Arrotondato per difetto) Movimento veloce 3 m (che garantisce +4ad Acrobazia) il Bonus si applica solo se si è senza armi e non si è ingombrati o indifesi Addestramento alle manovre Usa il livello da monaco al posto del BAB BABper ca colare il I 3 Still Mind +2TS contro ammaliamento **PUGNO STORDENTE** d8 Riserva Ki (Magiche) Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche PUGNO STORDENTEvello Livelli 4 Caduta lenta 3 m Riduzione della altezza di caduta effettiva utilizzando d6/2d6 da Monaco non da Monaco High Jump Aggiungere il Livello da Monaco alle Prove di Acrobazi per i sal +20Prove per i salti - 1 punto Ki 5 PUGNO STORDENTE (Arrotondato per difetto) Purity of Body Immune a tutte le malattie Movimento veloce 6 m (che garantisce +8ad Acrobazia) 6 Caduta lenta 10 m **SALVEZZA** Livello TEMPRA CD da Monaco 7 **Ancient Healing Hand** Heal somebody else's wounds - 2 ki points d10 8 Caduta lenta 12 m Livello d8 / 2d8 Stordito Nessuna azione questo round Perde il bonust ES AC; -2 alla CA 1 evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi Eludere migliorato 9 Movimento veloce 10 m (che fornisce +12ad Acrobazia) Affaticato Non può correre o caricare 4 -2 Forza e Destrezza Riserva Ki (Legale) Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali 10 Caduta lenta 15 m 8 -2 a tiri per colpire danni tiri Infermo salvezza, abilità e prove caratteristica Ki Sacrifice Bring a target back to life - all your ki points 11 12 Barcollante Si può fare un'az, standard o di movimento. ma non entrambe Passo abbondante Infilarsi magicamente fra gli spazi - 2 punti Ki 2d6 12 Movimento veloce 12 m (che garantisce +16ad Acrobazia) 16 Accecato Lose DEX bonus to AC; -2 AC d10 / 3d6 -4 on STR and DEX skills, opposed Perception Caduta lenta 18 m 50% miss chance when attacking 0 DC 10 Acrobatics to move more than half speed 13 Diamond Soul Spell resistance -4 iniziativa; 20% prob. di mancare quando si atta Assordato Caduta lenta 21 m 14 4 su Percezioni opposte fallisce automaticamente Percezione sui suoni Ki Sacrifice Resurrect a target - all your kit points Paralizzato Nessuna azione questo round Perde il bonus ESASC; -2 alla CA (che fornisce +20ad Acrobazia) Movimento veloce 15 m Riserva Ki (di Adamantio) Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio **TALENTI BONUS 2d8** 16 Caduta lenta 24 m 2d6/3d8 ☐ Cogliere fuori guardia☐ Riflessi di combattimento Corpo senza tempo Nessuna penalità relativa all'età o invecchiamento artificiale Livello □ Deviare Frecce □ □ □ Schivare 17 Lingua del Sole e della Luna Parlare con ogni creatura vivente ☐ Lottare migliorato ☐ Stile dello scorpione Movimento veloce 18 m (che garantisce +24ad Acrobazia) □ Lancia tutto 18 Caduta lenta 27 m ☐ Pugno della gorgone ☐ Spingere migliorato Livello **Empty Body** assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 ki points ☐ Disarmare migliorato ☐ Finta migliorata 19 6 ☐ Sbilanciare migliorato☐ Mobilità True Sacrifice Give your life to revive allies within 50ft 2d10 20 Caduta lenta qualunque distanza 2d8 / 4d8 Livello □ Colpo Critico migliora Ira della Medusa ☐ Afferrare Frecce □ Attacco Rapido RISERVA KI INTEGRITÀ DEL CORPO RISERVA KI PF CAPACITÀ Livello da Monaco Livello CURATI Livello da Monaco **ACROBATICS** KI SACRIFICE Livello Spend an hour and sacrifice your entire ki pool (which must Movimento attraverso spazi minacciati a metà velocità CD Acrobazia = DMC CMD +3 m al movimento a velocità piena be at least 6 ki points) to cast Raise Dead with a caster level 11 equal to your Monk level. a metà velocità Movimento attraverso lo spazio del nemico CD Acrobazia = 5 + DMC CMD +3 m al movimento a velocità piena Livello As above, but cast Resurrection. This requires that your ki pool contain at least 8 ki points. 15 Distanza 1,5 m 3 m 10.5 m 12 m 13.5 m 15 m 16.5 m 4.5 m 6 m 7.5 m 9 m SALTO IN LUNGO CD 5 10 20 25 30 35 40 45 Anima adamantina 15 50 Distanza 0.3 m 0.6 m 1 m 1.2 m 1.5 m 1.8 m 2.1 m 2.4 m 2.7 m 3 m 3 3 m RESISTENZA INCANTLIVETO da Monaco Livello SALTO IN ALTO CD 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 44 13 = 10 + +4 Acrobazia per ogni 3 m del tuo movimento standard sopra i 9 m

CD TS Riflessi 20

CD 15 Acrobazia

CATCH LEDGE CADUTA se fallisci un salto di 4 o meno

ignorare il danno da caduta di 3 m

Livello a *True Resurrection*.

20 The monk is utterly destroyed, and can never be revived.
His name can never be spoken or written down again, all all written mentions of his name become blank.

TRUE SACRIFICE

All dead allies within 50ft are revived, as if the subject of