	HIVIST	Nivel de Bardo	×	CONJUROS CONOCIDOS
(BA	RDO)		,	
CONJUROS CONJUROS			L	0 —
Conjuros CD Salv Conocidos de Conjuros	al Día	_Conjut©spjuros Adiciona Base		
	0	CAR CAR CAR		
	1			
	2			1
	3			
	4			
	5			
	6			2
CD Salv de Conjuro =				
Concentración	= CA	Nivel de		
		LdiiZdui	or .	
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO  O  Bardos pueden llevar armadura ligera sin				3
% incurrir en fallo de conjuro.				
MÚ	SICA DE BA	RDO		
DURACIÓN AL DÍA	Nivel de Bardo	Misc		
turn 🕏 🗲 🛨	( × 2	) + CAR +		4
Turnos DDD D		1		
Hoy DDD D		J		
CD SALV VOL	Nivel de Baro	do		
= 10	+ (	÷ 2 ) + CAR		5
	oia una canción de en vez de una acc	e bardo como acción		888
	CANCIONE			
CONTRAODA Contrarresta efectos má Aliados a 30' usan la tir		lan del sonido. en lugar de una tirada de	salvación.	
DISTRACCIÓN				CONOCIMIENTO DE BARDO
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s			SABER salkacion s	Nivel de Misc Bardo
	ivel de Bardo			= ( ÷ 2) +  Los bardos pueden usar todas las habilidades de saberes si
=	÷ 3			MAESTRO DEL SABER
		(Redondear arriba)		Take 20 on any Knowledge skill roll
	vel de Bardo		Nivel	ELEGIR 20 Nivel de
+ = (	+1/	) ÷ 6	2	AL DÍA  Bardo  Tomar 20 Hoy
Bonus to AC and attack				+ = ( + 4 ) ÷ 6
Concedido a aliados en 30ft a la redonda que pueden verte y oirte			`~	MAGIC LORE
Nivel +			Nivel	Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls. Disarm magical traps as a Roque.
Nivel SUGESTIÓN			2	Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.
6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada  Nivel LAMENTABLE BELABOURMENT			HOMBRE PARA TODO	
6 Daze or confuse one already fascinated creature			Nivel	Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel CANTO DE FATALIDAD  8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos			Nivel	Todas las habilidades se consideran cláseas
Nivel CANCIÓN RELAJANTE  Curar Heridas Serias en Masa			Nivel	Puedes tomar 10 en cualquier habilidad
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel TONADA ATERRADORA			17	PROBABLE PATH
14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción				Take 10 on any d20 roll
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS  + 4 a todas las tiradas de salvación		Nivel	ELEGIR 10         Nivel de           AL DÍA         Bardo         Tomar 20 Hoy	
15	+ 4 a CA		10	÷ = ( -7) ÷ 3
Nivel <b>PEDANTIC LE 18</b> Daze, confuse or		dy fascinated creatures		
Nivel CANCIÓN MORTAL  20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena				