EIDOLON

ATTRIBUTSWERTE

	Attributswert	Gegenstands-boni	Attributsmodifikator	Temporärer Wert	Temporärer Modifikator
ST			ST		ST
GE			GE		GE
KO			KO		KO
IN			IN		IN
WE			WE		WE
CH			CH		CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

EVOLUTIONS

EIDOLON

RECHTSCHAFFEN GUT / NEUTRAL / CHAOTISCH BÖSE

Name

MÄNNLICH ☐ ☐ ☐ WEIBLICH

Base Form

Größe

Größenmodifikator

SUMMONER LEVEL

Hit Dice	Base Attack Bonus	Max Attacks	Skill Ranks	Talente
W10				

EVOLUTION POOL

Armour Bonus	Saves (Good)	Saves (Bad)
		/

Good saves:
☐ **ZÄH**
☐ **REF**
☐ **WILL**

FERTIGKEITEN

	Ungeübt	Fertigkeitsbonus		Klassenfertigkeiten +3	Ränge	Evolutions	Talente	Sonstiges
Akrobatik	■		GE	☐				
Schätzen	■		IN	☐				
Disguise	■		CH	■				
Klettern	■		ST	☐				
Diplomatie	■		CH	☐				
Mechanismus ausschalten			GE	☐				
Verkleiden	■		CH	☐				
Entfesslungskunst	■		GE	☐				
Fliegen	■		GE	☐				
Mit Tieren umgehen			CH	☐				
Heilkunde	■		WE	☐				
Einschüchtern	■		CH	☐				+ Größenunterschied x4
Sprachenkunde			IN	☐				
Wahrnehmung	■		WE	■				
Reiten	■		GE	☐				
Motiv erkennen	■		WE	■				
Fingerfertigkeit			GE	☐				
Zauberkunde			IN	☐				
Heimlichkeit	■		GE	■				
Survival	■		WE	☐				
└ Spuren folgen	☐ Geübt		Überlebenskunst		N/A			
Schwimmen	■		ST	☐				
Magischen Gegenstand benutzen			CH	☐				
Wissen: Arkanes			IN	☐				
Wissen: Gewölbekunde			IN	☐				
Wissen: Religion			IN	☐				
Wissen: Natur			IN	☐				
Wissen: Die Ebenen			IN	■				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN
Handwerks - IN
Auftreten - CH
Beruf - WE