COURT BARD

Livello Del Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti	Incantesimi DC Tiri Salvz.		Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus CAR	CAR – 4	CAR – 8	CAR - 12
		0						
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						

CD Tiro Salvz. Dell'incntsm. = 10 + CAR + Liv.Incntsm.

Concentrazione [ ] = CAR + _____ Livello Dell'incantatore

SOGLIA DEL FALLIMENTO DEGLI INCNTSMI ARCANI

[ ] % I bardi possono indossare armature leggere senza subire perc.fallmnt.incant.arcani

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA PER DAY

[ ] rds = 2 + (_____ × 2) + CAR + _____

Livello Del Bardo — Altro

Rounds Oggi

CD SALVEZZA DI VOLONTÀ

[ ] = 10 + (_____ ÷ 2) + CAR

Livello del Bardo

Livello 7 — Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

ESIBIZIONI

CONTROCANTO
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

DISTRAZIONE
Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

MASSIMO PUBBLICO DI AFFASCINARE

[ ] = _____ ÷ 3 (Arrotond.per eccesso)

Livello Del Bardo

SATIRE

[+] = (_____ + 1) ÷ 6

Livello del Bardo

Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

MOCKERY

Livello 3 — [-] = (_____ + 5) ÷ 4

Livello del Bardo

Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

Livello 6 — **SUGGESTIONE**
Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 — **GLORIOUS EPIC**
Cause enemies within 30ft to become flat-footed

Livello 9 — **BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRANDEZZA** [ ]
2 x (d10 + **CON**) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 — **MUSICA LENITIVA**
Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

Livello 14 — **SCANDAL**
Enemies are affected as if by Song Of Discord

Livello 15 — **BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROISMO** [ ]
+4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello 18 — **SUGGESTIONE DI MASSA**
Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello 20 — **MUSICA MORTALE**
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE BONUS

[ ] = (_____ ÷ 2) + _____

Livello Del Bardo — Altro

Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checks

REROLL PER DAY

[ ] = (_____ ÷ 5) + 1

Livello Del Bardo

Allows you to reroll one of these checks, but you must take the second result if you do

AVVEZZO

Livello 2 — [+4] Bonus applicato a salvezza contro Esibizione Bardica,per effetti sonici e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di.....		Usare il bonus al posto di.....
☐ **Recitare**	Raggirare, Camuffare	☐ **Oratoria**	Diplomazia, Intuizione
☐ **Commedia**	Raggirare, Intimidire	☐ **Percussioni**	Addestrare Animali, Intimidire
☐ **Danza**	Acrobazia, Volare	☐ **Cantare**	Raggirare, Intuizione
☐ **Strumenti A tastiera**	Diplomazia, Intimidire	☐ **Corde**	Raggirare, Diplomazia
		☐ **Strumenti a fiato**	Diplomazia, Addestrare Animali

Altre:

☐ _____ _____

☐ _____ _____

☐ _____ _____

WIDE AUDIENCE

	Livello 1	Livello 5	Livello 10	Livello 15	Livello 20
Performance radius	30 ft		40 ft	50 ft	60 ft
Performance cone		60 ft	80 ft	100 ft	120 ft