



UNDEAD LORD

Livello
del Chierico

Livello
Dell'incantatore

(CLERIC)

DEATH DOMAIN

Dominio

Poteri Donati

Poteri Donati

Livello

Livello

CD

CD

Usi
al giorno

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

Usi
al giorno

□□□□
□□□□

INCANTESIMI

Incantesimi
DC Tiri Salvz.

Incantesimi
al giorno

Incantesimi
Base

Incantesimi Bonus
+ 4 + 8 + 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione

□ = SAG +

Livello
Dell'incan

Ferite Leggere

1d8 + Livello (1 - 5)

Ferite Moderate

2d8 + Livello (3 - 10)

Ferite Gravi

3d8 + Livello (5 - 15)

Ferite Critiche

4d8 + Livello (7 - 20)

Guarire / Ferire

10 × Livello

1

2

3

4

6

5

6

7

8

9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

INCANALARE ENERGIA

Chierico Buono □



Chierico Malvagio

INCANALARE ENERGIA POSITIVA

Curare Ferite

Incantare Energia Negativa

Infliggere Ferite

INCANALARE

AL GIORNO

Altro

Oggi

□

= 3 + CAR +

□

□

□

□

TIRO

ROLL

Livello
del Chierico

Altro

d6

= (□ ÷ 2) +

(Arrotond.per eccesso)

CHANNEL RANGE

30 ft

Raggio centrato
sul Chierico

UNLIFE HEALER

Livello 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Livello 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9