

# DOTES, RASGOS Y APTITUDES ESPECIALES

NIVELES

CLASES

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☐ 5

Nivel

Ajuste de Nivel

NIVEL EFECTIVO PERSONAJE

Penal. Nivel

-

Bon de Nivel

+

Nivel de Lanzador

ATRIBUTOS

Mod Característica

Bon Objeto

Modif Temporal

FUE

CON

DES

INT

SAB

CAR

BONUS ATAQUE BASE

BONUS MANIOBRA BONUS

DEFENSA MANIOBRA COMBATE

BAB

BMC

DMC

RASGOS

FUE

CON

DES

INT

SAB

CAR

## FEATS

Bonus

=

Valor Básico

Características

Características

Valor

Valor

+

-

=

Bonus

=

Valor Básico

Características

Características

Valor

Valor

+

-

=

Bonus

=

Valor Básico

Características

Características

Valor

Valor

+

-

=