WOJOWNIK	Fighter	`*		ATTA	ACK BO	ONUS	S		,	1	OBR 💌	× KRYTY
ZWARCIE	Poziom	Podstawowy Attack	+	+	+	_		/	/	5 -		
WYSZKOLENIE V	W BRONI	Premia		- —		_^_	-/	/	/	J		
PoziomRodzaj Broni	0-0-0-0	☐ Weapon	Finesse Use	ZR for	melee att	tack	S	. / _	ZR		<u>S</u>	
5		Broń dwuręc	zna								× 1 ¹ / ₂	
9		Off-hand we			ght weapo		- 6	/ - 1	.0		× 1/2	
13			weapon fighti				- 4	- / -	4			
17			Double Slice	No dam	age penalt	ty						
SZKOLENIE W Z	BROI	Mastery	work Doesi	n't stack	with magic	c bonus		+1				
MAX ARMOUR ARMOUR CH			nie na Broni:					+1				
ZR BONUS PENALTY RE		S	konalsze Sku _l		Broni			+ 2				
+ -		Spe	cjalizacja w B	roni:							+ 2	
19 RO 5/ - kiedy nosi zbroję lub używa t	arczy	N	Ooskonalsza S								+ 4	
ODWAGA	,	₹	nting Strike									
FEAR EFFECT Fighter WILL BONILS Poziom			ater Penetratii				e reductio					
WILL BONGS) .	— E ——	one Uderzenia									× 2 Obszar zag
+ = (+ 2) ₹ 4 (Zaokrąglane w d	dół) 🢆 20	Mistrzostwo	w Bronil	ncreased o	critical ra	ange and	always	confirm cr	itical hi	ts	+ 1 Mnożnik
WEAPON MAST	ERY	☐ Mistrz.	Podstawowa I	Broń					Bas Obraże		d +	x
20 Rodzaj Broni		+	Specjalne wła	ściwości					ODIAZO			Weapon
ATUTY BOJOV	VE .	<u> </u>						+		+		Training
ATTACK ACTIONS		☐ Weapon	Focus Specialisation		□ Potężnie□ Potężnie		Doskonal	szy Kryty	yk lub broi	í ostra	☐ Mis	trzostwo w Broni
☐ Cleave Extra attack if you hit		☐ Penetrat			□ Potężni		/	/	/		d +	×
☐ Great Cleave Any number of extra at	ttacks per round	C Vinter	Podstawowa I	Broń					Bas	ic .	_	
☐ Cleaving Finish Extra attack if enem	y is knocked out	l							Obraże		d +	×
☐ Improved Cleaving Finish Any n	umber per round	+	Specjalne wła	SCIWOSCI				+		+		Weapon Training
CRITICAL EFEKTY (wymag	a ☐ Krytyczne Skupienie	☐ Weapon	Focus	([☐ Potężni	ejsz e) l	Doskonals	zy Kryty	yk lub broi	í ostra	☐ Mis	strzostwo w Broni
☐ Krwawy Krytyk ☐ Mdlą	cy Krytyk	☐ Weapon☐ Penetrat	Specialisation		□ Potężnie□ Potężnie			/	/		a +	×
	łamiający Krytyk głuszający Krytyk					cjsz()					<u>a</u> ·	
,,,,,	giuszający krytyk zący Krytyk		One extra att	ack at ful	ll bonus				+1			
	yczerpujący Krytyk	U FFS Favoured Enemy	1 									Half of Ranger's Favoured Enemy
☐ Przebijający Krytyk		BUFFS Favour Enem	2 									bonus granted to
☐ Doskonalszy Przebijający Krytyk			3					- 🖳		<u>ا ا</u>		allies within 9n
☐ Critical Mastery Apply two critical effect		Morale E	Bonus Inspi	ire Coura	ge and sin	nilar		+		+		
☐ Sneaking Precision Apply a critical effective drugi podstepny at the series of												
ATUTY DRUŻYN		¥ □ (Outflank W	hen flanki	ing				+ 4			
☐ Allied Spellcaster +2 to overcome spel		WOI	Paired Opport	unists	When adj	acent			+ 4 do	atakóv	v okazyjnych	
☐ Coordinated Defence +2 to OMB		TEAMWORK FEATS	Precise Strike	When	flanking						+ 1k6 na	udany atak
☐ Coordinated Manoeuvres +2 to PMB		TE										
☐ Duck and Cover Take ally's result on re	flex save	SUBTOTA	L BUFFS 8	R TEAM	WORK		/	/	/			
☐ Lookout Act in surprise round if ally car	n act	✓ □ Ham	nmer the Gap	On a s	uccessful	attack			+1 na i	ıdany a	ıtak	
☐ Shield Wall +1 / +2 to KP when both u	sing shields	8	żny Atak					_		+		1
☐ Shielded Caster +4 to concentration of	hecks		Furious Focus	Lanor	e power at	took no	a altu for f	irot otto	ole.]
☐ Swap Places Switch places with an ally	1	ğ Ç					-	+	UK 	+		Taraniu dużum w
☐ Back to Back +2 to KP against flankin	g	ATTACK	Death or Glory	T4(T1 at leve	IS 11, 10	o, ZU)					przeciw dużym w
☐ Improved Back to Back +2 to ally's	KP											
☐ Broken Wing Gambit Grant +2/+2, get	attack of opportunity		-2 to KP for			ıd			+ 2			
☐ Cavalry Formation Share space, charge	e through allied mount	□ Vital	l Strike Exti						kość	١.		1
☐ Coordinated Charge Charge the same f	foe as an ally	E	Doskonalsze V						kość	+	d]
☐ Escape Route Don't provoke AoO when	adjacent to an ally		□ Potężniejs:					+ 3	kość =			
☐ Feint Partner When ally feints, enemy le	oses ZR bonus to KP	Ž	Devastating S							+]
☐ Improved Feint Partner When ally fo	eints, gain AoO		☐ Improved [Devastatii	ng Strike	+2 pe	r die	+		by	potwierdzić t	rafienia krytyczne
☐ Pack Attack Ally's attack allows you to	take 1,5181 ep											
☐ Seize the Moment AoO when ally confi	☐ Krytyczne Skupienie + 4								by	potwierdzić t	rafienia krytyczne	
☐ Shake It Off +1 to all saving throws per	adjacent ally	_										
☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll	twice for trip PMB	_				_						
☐ Target of Opportunity Fxtra attack who	en ally hits with ranged											