		CHARAKTER								
		Name							WEIBLICH WEIBLICH	
Spieler		Volk				Größe		•		
Spicici		A STATE OF THE STA				610126		<b>i</b> l	Größen- modifikator	
Kampag	ne	KLASSEN			Fe	rtigkeits	srä <b>īī ge</b> fferwürfel	Stufe	Stufen-	
EP		□ 1 Ranger					d		Anpassung	
EP		_ 2					d			
``	ATTRIBUTSWERTE	□ 3					d		Effektive	
	Attributs-Gegenstands-Attributs-TemporärerTemporärer wert boni modifikator Wert Modifikator	<b>4</b>					d		Character- stufe	
		□ 5					d		Stule	
ST	ST ST	Bevorzugte Klasse +1 TP oder Fertigkeitsrang pro Stufe		TP	Rän	+ IN ge per lev				
GE	GE GE	×	F	ERTIGK	EITEI	V			,	
KO	ко ко	F	ertigkeits		(lassen- rtigkeiter	n Ränge	Racial, Feats, Sonsti		d Rüstungs- ıy malus	
IN	IN IN	Ungeübt	bonus	-	+3		Synergy	OTerra		
		Akrobatik		GE				_	-1	
WE	WE WE	Schätzen  Bluffen		IN CH				X		
CH	CH CH	Klettern		ST					_ []	
	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)	Diplomatie		CH				_	_	
TAI	ENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN.	Mechanismus ausschalten		GE				_	-	
		Verkleiden		CH				_		
		Entfesslungskunst		GE				_	-	
		Fliegen		GE				_	-	
		Mit Tieren umgehen		CH					1	
		Heilkunde		WE						
		Einschüchtern		CH					±4 if larger/ smaller	
		Sprachenkunde		IN						
		Wahrnehmung		WE	-					
		Reiten		GE				_	-	
		Motiv erkennen		WE						
		Fingerfertigkeit		GE					-	
		Zauberkunde		IN					<u></u>	
		Heimlichkeit =		GE	-			_ 0	-	
		Überlebenskunst		WE			,	_ (1)		
		Spuren suchen		ÜBERLEBEI		N/A		- 1 per 5lb	<b></b>	
		Schwimmen  Magischen Gegenstand benutzen		ST CH				- 1 per 5lb carried	-	
		Wissen: Arkanes		IN				<b>(E)</b>		
		Wissen: Gewölbekunde		IN				_ ®		
		Wissen: Religion		IN	_			_ (E)		
		Wissen: Natur		IN				_ <u>®</u>		
		Wissen: Die Ebenen		IN						
		Knowledge: Geography		IN				_ <u> </u>		
								_		
		-								
		-								
									Z y	
								_	issen -	
EN									Andere Fertigkeiten: Wissen - IN Handwerks - In Beruf - WE Auftreten - CH	
SPRACHEN									ertigke. ks - IN - CH	
SPR/									idere Fi indwerl ftreten	
91			1						ĀΫ́A	