

ALCHEMIST

Alchemist
Level

ALCHEMY

Extract Save DC		Extracts per day	=	Base Extracts	+	INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

DISCOVERIES

DISCOVERIES
KNOWN

Alchemist
Level

Misc

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Round down)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

POISON RESISTANCE

POISON RESISTANCE FORTITUDE SAVE BONUS

+

Level

10

☐ Immune to all poisons

MUNDANE POTIONS

EXTRACTS

1	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
2	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
3	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
4	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
6	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

MUTAGENS

Strength Bonus	+STR	→	-INT	Intelligence Penalty	+AC	Natural Armour Bonus
Dexterity Bonus	+DEX	→	-WIS	Wisdom Penalty		
Constitution Bonus	+CON	→	-CHA	Charisma Penalty		

DURATION

$$\boxed{} \text{ mins} = 10 \text{ mins} \times \boxed{}$$

Alchemist
Level

BOMBS

<div>d6 +</div> <div>Alchemist Level</div> <div>(Round up)</div> <div>SPLASH DAMAGE</div> <div>ft</div>	<div>BASIC DAMAGE</div> <div>INT</div> <div>(Round down)</div>	<div>OTHER DAMAGE</div> <div>Bombs Today</div>	<div>BOMBS PER DAY</div> <div>Alchemist Level</div> <div>Misc</div> <div>SAVING THROW DC</div> <div>Alchemist Level</div>	<div> $\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT}$ </div> <div>Use this DC for Splash reflex saves, Discovery fortitude saves etc.</div>
---	--	--	---	--