| WILD SHAPE Druiden- stufe | Art | Größen- modifikator | WILD SHAPE Druiden- stufe | Art | Größen- modifikator |
|------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|------------------------|------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|------------------------|
| ATTRIBUTSWERTE | ANGRIFFE | * | * ATTRIBUTSWERTE | ANGRIFFE | * |
| Attributs-Gegenstands- Temp. Attributs- wert boni Bonus modifikator | | | Attributs-Gegenstands- Temp. Attributs- wert boni Bonus modifikator | | |
| ST ST | Reichweite ANGRIFFSBONUS | Schaden Kritisch | STST | Reichweite ANGRIFFSBONUS | Schaden Kritisch |
| GE GE | m Fe | | GE GE | m Fe | |
| ко | | | ко КО | | |
| Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 | Reichweite ANGRIFFSBONUS | Schaden Kritisch | Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 | Reichweite ANGRIFFSBONUS | Schaden Kritisch |
| INITIATIVE BONUS Sonstiges Initiative | m Fe | | KAMPF INITIATIVE BONUS Sonstiges Initiative | m Fe | |
| INIT = GE + | | | INIT = GE + | | |
| BEWEGUNGSRATE Temp. | Reichweite ANGRIFFSBONUS | Schaden Kritisch | BEWEGUNGSRATE Temp. | Reichweite ANGRIFFSBONUS | Schaden Kritisch |
| m Fe m Fe | m Fe | | m Fe m Fe | m Fe | |
| KAMPFMANÖVER KAMPFMANÖVER- Größen- | | | KAMPFMANÖVER KAMPFMANÖVER- Größen- | | |
| BONUS modifikatorSonstiges | Reichweite ANGRIFFSBONUS | Schaden Kritisch | BONUS modifikator Sonstiges | Reichweite ANGRIFFSBONUS | Schaden Kritisch |
| KMB = 5 5 5 + 1 + 1 + | m Fe | | KMB = 15 b = 15 + 17 + 17 + | m Fe | |
| | ch- Ablenkungs- Grund- Größen- ator modifikator angriffsbonus modifikator | | KAMPFMANÖVER- Auswei | ch- Ablenkungs- Grund- Größen- ator modifikator angriffsbonus modifikator | |
| EMV = 10 + ST + GE + | + + GAB + | + + | KMV = 10 + ST + GE + | + + GAB + | + + |
| RÜSTUNGSKLASSE | RETTUN | GSWÜRFE - | RÜSTUNGSKLASSE | RETTUNG | SWÜRFE |
| Natürliche Grö RÜSTUNGSKLASSE Rüstung mod | ößen- Bifikator Sonstiges ZÄHIGKEIT SAVE | Basis Sonstiges Temp. | Natürliche Grö RÜSTUNGSKLASSE Rüstung mod | ößen- Bas ifikator Sonstiges ZÄHIGKEIT SAVE | asis Sonstiges Temp. |
| | + ZÄH = KO + | + | | + ZÄH = KO + | + |
| AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLA | ASSE REFLEX SAVE | | AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLA | ASSE REFLEX SAVE | |
| RK = 10 / + | REF = GE + | + | RK = 10 / + - | * REF = GE + | + |
| BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE | PORT | TRAIT | BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE | PORT | RAIT |
| RK = 10 + GE / - | <u> </u> | | RK = 10 + GE / - | <u> </u> | |
| Temp. RK Zauberresistenz Schadensreduzierun | g | | Temp. RK Zauberresistenz Schadensreduzierun | g | |
| RK | | | RK | | |
| SPECIAL ABILITIES | * | I I | SPECIAL ABILITIES | , | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | • | | | • | |

Größenmodifikator