	Nivel de Explorador	ESTIL	O DE COMBATE	
EXP	LORADOR	ARQUERÍA		
	de Nivel	Nivel de Disparo a larga distancia Penal. al ata		
ENI	EMIGOS PREDILECTOS	Explorador Disparo a bocajarro+1 al taque y dañ Disparo RápidoCuando hace un ataque	o dentro del primer incremento rango Le de asalto completo, obtiene un ataque adicional con penal2	
MIVE	DE ENEMIGO PREDILECEO 4 6 8 10	Disparo PrecisoSin penalización -4 por disparar a melee		
5		Disparo Preciso Mejoradolgnora las penalizaciones por cobertura u ocultamiento parcial		
10		Puntería Precisa Hace un solo ataque que ignora escudos, armadura y armadura natural Disparo a la carreraAtaca en cualquier momento durante tu movimiento		
15		14		
20		normales, pero sólo se aplican cuando n	normales, pero solo se aplican cuando no se lleva armadura pesada	
TERRENOS PREDILECTOS		Nivel ☐ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO ☐ COMPAÑERO ANIMAL		
Nivel O BON DE TERRENO PREDILECTO 2 4 6 8 4		ILECTO COMPANERO ANIMAL		
3		COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO DURACIÓN Misc	Nombre	
8		turnos = SAB +	Tipo de criatura	
13	0-0-0	(SAB mínin	·	
18	EMPATÍA SALVAJE ✓	Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con to	Nivel de - 3 = Nivel de Druida	
BON DE	Nivel de	CONJUROS PREPARADOS		
EMPATÍA SALV	AJE Explorador Misc = CAR + +			
	iplomacia para mejorar la actitud de un animal		_ 1	
`	TRACK			
	Nivel de Bon de Explorador Supervive	■		
Rastrear	= (÷ 2) +			
×	CONJUROS			
Nivel	Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Explorador		3	
CD Salv	Conjuros _ ConjurosConjuros Adiciona	les 🗆 🗆		
de Conjuros	al Día Base SAB			
	2		_ 4	
	3			
	4			
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro				
Concentración	= SAB + Nivel d	_		
×	VARITAS	(
	CAR # 00000000000000000000000000000000000	PERGAMINOS	POCIONES	
	3 202 222 222			
	* # 00000000000000000000000000000000000			
	CARGAS			
	88 # 0000000000000000000000000000000000			
	8			
	8 # 000 000 000			