

CHARLATAN

Charlatan
Level

(PÍCARO)

CHARLATAN

Nivel de
Pícaro

1

☐

Natural Born Liar
Sneak Attack

2

☐

Evasión

3

☐

Grand Hoax

4

☐

Esquiva Asombrosa

8

☐

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

☐

Talentos Avanzados

20

☐

Master Strike

NATURAL BORN LIAR

When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.

Ataque Furtivo

BONUS DAÑO
BONUS

Nivel de
Pícaro

Misc

d6

$$= (\quad \div 2) +$$

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

GRAND HOAX

Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propagate.

Nivel

RUMOURS
PER WEEK

3

= CAR

(As the Rumourmonger feat)

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

CD FORTALEZA
FORTITUDE DC

Nivel de
Pícaro

$$= 10 + (\quad \div 2) + INT$$

Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Nivel de
Pícaro

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

$$\text{[Box]} = (\quad \div 2) + \quad \text{(Redondear abajo)}$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14