

DRUÍDA ÁRTICO

Nivel de Druida

Nivel

- 2 =

Nivel de Druida

DRUÍDA

Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
1	<input type="checkbox"/>	Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	Arctic Native Bonus in icy terrain
3	<input type="checkbox"/>	Icewalking No movement penalty in icy terrain
4	<input type="checkbox"/>	Arctic Endurance Endure cold, immune to dazzling Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/>	Snowcaster See normally in icy conditions; cast fire spells as cold spells.
13	<input type="checkbox"/>	Flurry form Become a swirling column of snow
15	<input type="checkbox"/>	Cuerpo Eterno No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjurios	Conjurios al Día	Conjurios Base	Conjurios Adicionales
	0		SAB SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	1		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	2		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	3		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	4		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	5		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	6		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	7		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	8		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	9		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poderes Concedidos

Poderes Concedidos

Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATÍA SALVAJE

BON DE EMPATÍA SALVAJE
= CAR + +

ARCTIC NATIVE

ARCTIC BONUS
= ÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES