

# DRUIDO

Livello da Druido

Livello bonus

DIVINITÀ



## DRUIDO

Livello da Druido		<b>Senso della natura</b> +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
1	<input type="checkbox"/>	<b>Empatia selvatica</b> Migliora l'atteggiamento di un animale
2	<input type="checkbox"/>	<b>Andatura nel bosco</b> Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni
3	<input type="checkbox"/>	<b>Trackless Step</b> Leave no trail, unless deliberately
4	<input type="checkbox"/>	<b>Resist Nature's Lure</b> +4 to saves against the fey and plants <b>Forma selvatica</b> Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio
9	<input type="checkbox"/>	<b>Immunità al veleno</b> Immune a tutti i tipi di veleno
13	<input type="checkbox"/>	<b>Mille Volti</b> Change appearance at will
15	<input type="checkbox"/>	<b>Corpo senza tempo</b> Non invecchia, nemmeno magicamente

## INCANTESIMI

Incantesimi DC Tiri Salv.	Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus
	0		
	1	+1	+1
	2	+1	+1
	3	+1	+1
	4	+1	+1
	5	+1	+1
	6	+1	+1
	7	+1	+1
	8	+1	+1
	9	+1	+1

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione  = SAG + Livello Dell'incantatore

## LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Donati Poteri Donati

Livello		Livello	
CD		CD	
Usi al giorno	<input type="text"/>	Usi al giorno	<input type="text"/>

## EMPATIA SELVAGGIA

BONUS a BONUS Livello del Druido Altro

= CAR +

## FORMA SELVATICA

Volte al giorno  Volte oggi

Forma attuale

## INCANTESIMI PREPARATI

0	
<input type="text"/>	Incntsm. di Dominio +1
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	1
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	Incntsm. di Dominio +1
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	2
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	Incntsm. di Dominio +1
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	3
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	Incntsm. di Dominio +1
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	4
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	Incntsm. di Dominio +1
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	5
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	Incntsm. di Dominio +1
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	6
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	Incntsm. di Dominio +1
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	7
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	Incntsm. di Dominio +1
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	8
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	Incntsm. di Dominio +1
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	9
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	

## PERGAMENE

## POZIONI