MONACO Livello da Monaco			
FLURRY OF BLOWS			
FLURRY ATTACK BONUS			
INTEGRITÀ DEL CORPO			
HEALING POINTS PER DAY Livello da Monaco			
= ×2			
Points Healed			
pf			
ABUNDANT STEP			
CASTER LEVEL Livello da Monaco			
= ÷ 2 (Arrotondato per difetto			
Anima adamantina			
RESISTENZA INCANTLIVEITO da Monaco			
= 10 +			
Palmo tremante			
QUIVER GIORNIivello da Monaco			
=			
SAVE DC Livello da Monaco			
= 10 + ( ÷ 2 ) + SAG			
CORPO VUOTO			
ETEREO ROUNDS Livello da Monaco Round oggi			
rds =			

## PERFEZIONE INTERIORE

Treated as an Outsider

Damage reduction 10/magic

i k	N	MONACO
Livello da Monaco		
1	□  Raffica di colpi Colpo senz'armi	Uso di una Azione di attacco completo per più attacchi Treat hands as weapons
2	☐ Eludere	Avoid all damage on successful reflex
3	☐ Still Mind	+2 to saves against enchantments
4	□  Ki Strike (magic) Slow Fall 20 ft	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Riduzione della altezza di caduta effettiva utilizzando i muri
5	☐ Purity of Body	Immune a tutte le malattie
6	☐ Slow Fall 30 ft	
7	☐ Wholeness of Body	Heal wounds
8	☐ Slow Fall 40 ft	
9	☐ Eludere migliorato	Take only half damage even on failed reflex
10	☐   Ki Strike (lawful) Slow Fall 50 ft	Treat unarmed attacks as lawful weapons
11	□	Immune a tutti i veleni
12	Abundant Step Slow Fall 60 ft	Use dimension door once per day
13	☐ Diamond Soul	Spell resistance
14	□ Slow Fall 70 ft	
15	☐ Quivering Palm	Delayed death by days equal to monk level, once a week
16	□ { Ki Strike (adamantine) Slow Fall 80 ft	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio
17	□  Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	No age penalties or artificial aging Parlare con ogni creatura vivente
18	☐ Slow Fall 90 ft	
19	☐ Empty Body	Assume ethereal state
20	Perfect Self Slow Fall any distance	Trattato come Esterno