



Livello  
Del Bardo

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

## INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Base Incantesimi Bonus

		0							
		1							
		2							
		3							
		4							
		5							
		6							

CD Tiro Salvz. Dell'incntsm. = 10 + CAR + Liv.Incntsm.

Concentrazione = CAR + Livello Dell'incantatore

### SOGLIA DEL FALLIMENTO

DEGLI INCANTESIMI ARCANI

% I bardi possono indossare armature leggere senza subire

perc.fallmnt.incant.arcani

## ESIBIZIONE BARDICA

DURATA

Livello  
Del Bardo

Altro

PER DAY

rds

= 2 + ( × 2 ) + CAR +

Rounds

Oggi

Livello del Bardo

CD SALVEZZA DI VOLONTÀ

= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.

Alliati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

### DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.

Alliati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

MASSIMO PUBBLICO  
Livello  
Del Bardo

DI AFFASCINARE

= ÷ 3 (Arrotond.per eccesso)

### ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione  
Bonus a tiri di attacco e danni

### ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

### SUGGERIZIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

### ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt

### BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRANDEZZA

Livello 9 2 x (d10 + CON) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

### MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

### ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

### BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROICA

Livello 15 +4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

### SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

### MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

0

1

2

3

4

5

6

## TEA CEREMONY

Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.

## CONOSCENZE BARDICHE

BONUS  
BONUS

Livello  
Del Bardo

Altro

= ( ÷ 2 ) +

Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy, Knowledge (nobility) and one type of Performance

I bardi possono usare tutte le abil di conoscenze senza addosso

## AVVEZZO

Livello 2

+4

Bonus applicato a salvezza contro Esibizione Bardica,per effetti sonici e dipendenti dal linguaggio

## ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di.....

Usare il bonus al posto di.....

☐ Recitare

Raggirare, Camuffare

☐ Oratoria

Diplomazia, Intuizione

☐ Commedia

Raggirare, Intimidire

☐ Percussioni

Addestrare Animali, Intimidire

☐ Danza

Acrobazia, Volare

☐ Cantare

Raggirare, Intuizione

☐ Strumenti  
A tastiera

Diplomazia, Intimidire

☐ Corde  
☐ Strumenti a fiato

Raggirare, Diplomazia  
Diplomazia, Addestrare Animali

## MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5

PRENDERE 10  
Usi illimitati  
al giorno

PRENDERE 20 AL GIORNO  
Prendere 20 oggi

## ECLETTICO

Livello 10

Usare ogni abil come se fosse addestrata

Livello 16

Tutte le abilità considerate abil di classe

Livello 19

Capace di prendere 10 su ogni abilità