ATTACCHI		×	INIZIATIVA
		BONUS DI BONUS	
Gittata Tipo BONUS d'ATTA	CCO Danno Critico	INIZ = DES	S. + +
mtrs qs	d x	×	VELOCITÀ
# 55555555	unizioni Speciali # 🗆 🗆 🗆	VELOCITÀ	Velocità con Armat. Velocità temporanea
		mtrs qs	mtrs qs mtrs qs
		Velocità di Nuoto	Velocità in Volo Velocità di Scalare
Gittata Tipo BONUS d'ATTA	CCO Danno Critico	mtrs qs	mtrs qs mtrs qs
mtrs qs	d x	K	Attacco Base
		BONUS BONUS	ATTACCO ATTACCO in MISCHIA a DISTANZA
Gittata Tipo BONUS d'ATTA	CCO Danno Critico		
mtrs qs	d x	Bonus Attacc&onus di	Morale Attacco
		Temporaneo	INCREMENTI Penalità Poderoso
Gittata Tipo BONUS d'ATTA	CCO Danno Critico	+ =_	_+
mtrs qs	d x	Bonus DannoBonus di Temporaneo	Morale Attacco INCREMENTI Penalità Poderoso
iiius ys		+ =	+ - +
Gittata Tipo BONUS d'ATTA			
mtrs qs	d x		
# 55555555	unizioni Speciali # 0000	×	GRAPPLE Size Modifier
Munizioni	unizioni Speciali	GRAPPLE BONUS	x4 Altro
# 0000000	unizioni Speciali # 000		= 0 + x 4 + FOR+
TIRI SALVEZZA	×	SALUTE	7
SALVEZZA DI TEMITRA	PUNTI FERITA Ferite	☐ Morente	☐ Stabile Non-letali ☐ Privo di sensi
TEM = COS + + + +	pf		pf pf
SALVEZZA DI RIFLESSI RIF = DES + + + +	CL	ASSE ARMATUF	RA atulkkodificato Madlifia aliare di Deflettere
SALVEZZA DI VOLONTÀ	CLASSE ARMATURA CA Arma		urale Altro
VOL = SAG + + + +	CA = 10 + DES +	++	+ + +
☐ Eludere ☐ Eludere ☐ Resistenza ☐ Percepire	CLASSE ARMATURA DA IMPREPARA	ATO	
Migliorato Trappole	CA = 10 / +	++	+
	CA = 10 + DES	,	
EFFETTI .		/	
	CA TemporaResistenza agli Incantesimificatori	di Condizione	
	Riduzione del Danno		
	METAPSIONICS	ABII	LITÀ di COMBATTIMENTO
		I .	