CHOWANIE C	ZWIERZĘCY TOV	WARZY S ZWIERZO	CHI) WHEEZW	ANA ISTO	ГА	\ \		ŻYCIE		
Nazwa Kreatury			Wiek	Pozicim Istoty		PUNKTY WYTRZYMAŁOŚĆI		□ U	mierający□ Stabilny	Stłuczenia 🗆 Nieprzytom
				(AEO		pw			pw	pv
Typ Potwor		Waga	Wzrost kg MIEJĘTNOŚĆ	E .	d	WALI INICJATYWA BONUS	KA Inne	×	ATAKI	,
PD ATRY Wartość AlPrychoutauz Plu	BUTY ** tedyfikator #/Atnybatawa Pr	Zwinność Wspinaczka Wyzwalanie sie	ZR S ZR ZR		Inne	PREMIE DO ATAKUJMOS PREMIE DO ATAKUJMOS PREDMIOS	zasow yyttak asowe Obraż	m	Premia do ataku	Obrażenia Krytyk Obrażenia Krytyk
S S ZR BD INT RZT CHA	S ZR BD INT RZT CHA	Percepcja Wyczucie Pobudek Skradanie się Survival □ Tropienie Pływanie	RZT RZT ZR RZT SZTURA PRZET	RWAN J A		Prędkość Wspinaczki Prędkość	BOJOWE POdyfikator z Rozmiaru Inne	Zasięg m Zasięg m Amunicja	cm Premia do ataku cm ##	Obrażenia Krytyk
	(Wartość Atrybutu - 10) / 2 PUNEK						+ ZR + SA PANCERZA	++		+ + OBRONNE
POR	FRET	ATUTY I UN	HEJĘTNOŚCI	SPECJALNE	E	KLASA PANCERZA KP = 10 + Z NIEPRZYGOTOWANY KP = 10 DOTYK ARMOUR CLAS KP = 10 + Z Tymczasowa Odporność na Cze	KLASA PANCERZA	t Aczmiarunne	WYTRWAŁOŚĆ F WYTRY BD + REFLEKS RZ. Obr REF = ZR + WOLA SAVE WOLA = RZT + Uchylanie Krzepa	+ +
		WYSZKOLENIE				ZDOL	NOŚCI BOJOWE		EF	EKTY