

Tärdienst-
stufe

Zauber Bekannt	Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
1	1	1	1	1
2	2	2	2	2
3	3	3	3	3
4	4	4	4	4
5	5	5	5	5
6	6	6	6	6
7	7	7	7	7
8	8	8	8	8
9	9	9	9	9
10	10	10	10	10
11	11	11	11	11
12	12	12	12	12
13	13	13	13	13
14	14	14	14	14
15	15	15	15	15
16	16	16	16	16
17	17	17	17	17
18	18	18	18	18
19	19	19	19	19
20	20	20	20	20
21	21	21	21	21
22	22	22	22	22
23	23	23	23	23
24	24	24	24	24
25	25	25	25	25
26	26	26	26	26
27	27	27	27	27
28	28	28	28	28
29	29	29	29	29
30	30	30	30	30
31	31	31	31	31
32	32	32	32	32
33	33	33	33	33
34	34	34	34	34
35	35	35	35	35
36	36	36	36	36
37	37	37	37	37
38	38	38	38	38
39	39	39	39	39
40	40	40	40	40
41	41	41	41	41
42	42	42	42	42
43	43	43	43	43
44	44	44	44	44
45	45	45	45	45
46	46	46	46	46
47	47	47	47	47
48	48	48	48	48
49	49	49	49	49
50	50	50	50	50
51	51	51	51	51
52	52	52	52	52
53	53	53	53	53
54	54	54	54	54
55	55	55	55	55
56	56	56	56	56
57	57	57	57	57
58	58	58	58	58
59	59	59	59	59
60	60	60	60	60
61	61	61	61	61
62	62	62	62	62
63	63	63	63	63
64	64	64	64	64
65	65	65	65	65
66	66	66	66	66
67	67	67	67	67
68	68	68	68	68
69	69	69	69	69
70	70	70	70	70
71	71	71	71	71
72	72	72	72	72
73	73	73	73	73
74	74	74	74	74
75	75	75	75	75
76	76	76	76	76
77	77	77	77	77
78	78	78	78	78
79	79	79	79	79
80	80	80	80	80
81	81	81	81	81
82	82	82	82	82
83	83	83	83	83
84	84	84	84	84
85	85	85	85	85
86	86	86	86	86
87	87			

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

%

Bards can wear light armour without risking spell failure.

Barden- stufe	Luck Bonus
------------------	---------------

Apply the archaeologist's luck bonus as a swift action to one attack roll, saving throw, skill check or damage roll.

An unused luck bonus can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.

Rolls Today

$$= 4 + \text{CH}$$

Stufe	Disable intricate traps in half the time
2	Open locks as a standard action

Barden-
stufe

$$= \frac{\text{Bonus to Perception and Disable Device}}{2}$$

Stufe	TRAP SENSE	Bardenstufe
-------	------------	-------------

$$3 \square = \square \div 2$$

Stufe	TALENTE KNOWN	Barden- stufe	Sonstiges
-------	------------------	------------------	-----------

$$4 \square = (\square \div 4) +$$

Stufe	
12	From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

O

1

2

3

4

5

6

1

2

3

4

5

Barden-
stufe

Sonstiges

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) +$$

Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden
Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

Stufe	10 NEHMEN
5	Beliebig oft einsetzbar

20 NEHMEN PRO TAG Heute genutzt

Stufe
10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt

16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt