

RANGER

Livello da Ranger

Livello bonus

NEMICI PRESCELTI

Livello

BONUS NEMICO PRESCELTO+2

4

6

8

10

1

5

10

15

20

AMBIENTI PRESCELTI

Livello

BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2

4

6

8

3

8

13

18

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS a BONUS

Livello da Ranger

Altro

= CAR + +

Usò al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animo

TRACK

Livello da Ranger

Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce

= (÷ 2) +

INCANTESIMI

Livello

Livello da Ranger

Livello Dell'incantatore

4

3

Incantesimi DC Tiri Salvz.

Incantesimi al giorno

Incantesimi Base

Incantesimi Bonus SAG

1

2

3

4

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione

= SAG +

Livello Dell'incantatore

BACCHETTE

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

STILE DI COMBATTIMENTO

TWO-WEAPON FIGHTING

Livello da Ranger

2

6

10

14

18

Double Slice

Improved Shield Bash

Quick Draw

Two-weapon Fighting

Improved Two-weapon Fighting

Two-weapon Defence

Greater Two-weapon Fighting

Two-weapon Rend

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello

4

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA

Altro

rds = SAG +

(SAG minimo 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Creature type

Livello da Ranger

3

Livello da Druido

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

PERGAMENE

POZIONI