×		ANGRIFFE			*	×	I	NITIATIVE		-
						INITIATIVE I		Talente	Sonsti	ges
Reichweite	Art	ANGRIFFSBC	NUS	Schaden	Kritisch	INIT =	GE	+	-	
m	Fe			d	×) ,		/EGUNGSRA	ATE	- J
Munition		# 0000000000000	pezialmunitio	on	# 000	BEWEGUNGS	1 :		П	Temp.
						m Fe		m Fe Fliegend		m Fe Kletternd
		ANGRIFFSBO	NIIIQ	Schaden	Kritisch] [
Reichweite	Art	ANGRITISEC	103	d	X	m Fe		m Fe UNDANGRI	DD.	m Fe
m	Fe			u		GRUND-		FERNKAMPF	NAI	HKAMPF
		ANODIFFOR	NUIO	0-11	1/-i4il	ANGRIFF BOX	NUS	ANGRIFF	ANO	GRIFF
	Art	ANGRIFFSBC	NUS	Schaden	Kritisch					
m	Fe			u	X	Temp. Angriffs- bonus	Moral- bonus	BUFFS	Debuff	Heftiger Angriff
						+ =		+ -		-
Reichweite	Art	ANGRIFFSBC	NUS	Schaden	Kritisch	Temp. Schadens		DUEEO	Dahaiff	Heftiger
m	Fe			d	X	bonus =	bonus	BUFFS	Debuff	Angriff
								· —		· —
Reichweite	Art	ANGRIFFSBO	NUS	Schaden	Kritisch					
m	Fe			d	X					
Munition		# 000000000000	pezialmunitio	on	# 0000	*		GRAPPLE Size Mod	difier	*
Munition			pezialmunitio	on		GRAPPLE BO	NUS	× 4		Sonstiges
		# 000000000	'		# 000			Grund- angriff	+ S	Г. +
×		IGSWÜRFE	FEEEDDI	TATIZZTZ		GESUNDHI		and Orabil Mich	صاد الدسيد	(Dawweatles
ZÄHIGKEIT S	OFF V L	Sonstiges Temp. T		7	ngen	<u>J</u>	_ Sterbe	n団 Stabil Nich	ittodiich <u>.</u>	
REFLEX SAV		· · · · · · · · · · · · · · · ·		TP\	DÍ	ÜSTUNGSKI	ACCE	TP		TP
REF = G	Æ +	+ + +					Natürlic			s-
WILLEN RET		RF	RÜSTUN	IGSKLASSE	Rüstung • GE +	g RK Schild RK	Rüstun L	g modifikator i	modifikato	r Sonstiges
WILL = A	VE +	+ + +			N FUSS RÜSTUNG	GCKI V CCE				
☐ Entrinnen ☐	Verbessertes Entrinnen	□ Ausdauer □ Fallen- gespür	RK		/ +	+ +	F	- +		+
			BERÜHF	 RUNG RÜSTI	UNGSKLASSE					
			RK	= 10 +	· GE /	/	/	- +		+
			Temp. R	K Zauberre	esistenz Umstandsm	nodifikatoren				
M	EEL	FEKTE	RK							
	EFI	ERIE	Schadensre	duzierung I						
			` '	META	AMAGIE		K	AMPFFÄHIO	KEITI	EN .