OATHBOUND PALADIN	VORBEREITETE ZAUBER	
Oath against	□ □ □ Deathwatch	
Oàth against Savagery		1
SUVUSET U Paladin-		
stufe stufe	□ □ □ Protection from Arrows	
Paladin- stufe - 3 = Zauber- stufe		2
OATH		
	□ □ □ Haste	
		3
	□ □ Divine Power	
		<u> </u>
Code of Conduct		DERSTRECKEN
Always heed the call of a community in	GEGNER Paladin- PRO TAG stufe Sonsi	Gegner
danger from savages. Be the first in line to defend a settlement	= (÷ 3) +	
and the last to retreat.	(aufrunden)	
GÖTTLICHER BUND	ANGRIFF	ABLENKUNG
□ REITTIER □ WAFFE	BONUS Sonstiges	BONUS Sonstiges
Name	+ = CH +	+ RK = CH +
Art Heute beschworen	A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.	Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.
Elgenschaften	SCHADEN Paladin-	HÖHERER SCHADEN aladin-
	stufe Sonstiges	stufe Sonstiges
	+ =+	+ = (× 2) +
ZAUBER	HOLY REACH	HORDEBREAKER
Zauber Zauber Grund- Bonuszauber	From level 2, spend one use of Smite Evil to extend your reach by 5ft for 1 minute.	From level 11, when you hit an evil humanoid with an attack of opp
Rettungs SG pro Tag zauber CHA		Extra attacks of opportunity = CH
2	HANDAUFLEGEN	
3	EINSETZBAR Paladin- PRO TAG stufe	Sonstiges Heute eingesetzt
4	= (÷ 2) + CE	Sonstiges + +
Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad		(abrunden)
Konzentration = CH + Zauber-stufe	HEILT Paladin- HIT POINTS stufe Sons	tiges
CHANNEL POSITIVE ENERGY	W6 = (÷2)+	(abrunden)
Positive Energie fokussiern verbraucht zählt als zwei mal Handauflegen		((3)(3)(3)(3)
ENERGIE Paladin-	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
WURF stufe Sonstiges		
W6 = (÷ 2) +		
(aufrunden) WILLEN Paladin-		
RETTUNGS SG stufe		
= 10 + (÷ 2) + CH		
(abrunden)		
GNADEN		