WILD SHAPE	Druid Level	Tipo di creatura	Mo	odificatore di Taglia		Druid Level	Tipo di creatura			Modificatore di Tag
STATISTICE	HE .	ATTACCHI		-	STATISTICH	IE .	`	ATTACCHI		-
Punteggio Bonus B Della statistDell'oggett ō em	Bonus Modificatore poraneDella statist.				Punteggio Bonus Bo Della statistDell'oggettōemp	onus Modificatore ooraneDella statist.				
FOR	FOR	Gittata Bonus di Attacco	Danno Cri	tico	FOR	FOR	Gittata	Bonus di Attacco	Danno	Critico
DES	DES	mtrs qs			DES	DES	mtrs q	s		
cos	COS				cos	COS				
Modificatore di Statistica = (F	Punteggio Statist. To	o ale - 10) ÷ 2 Bonus di Attacco	Danno Cri	tico	Modificatore di Statistica = (P	unteggio Statist. To	ale - 10) ÷ 2	Bonus di Attacco	Danno	Critico
COMBATTIME		mtrs qs			COMBATTIME		mtrs q	s		
BONUS DI BONUS Altr	o Initiative	42			BONUS DI BONUS Altro	Initiative				
INIZ = DES+					INIZ = DES+					
VELOCITÀ	Velocità temporanea	Gittata Bonus di Attacco	Danno Cri	tico	VELOCITÀ V	elocità temporanea	Gittata	Bonus di Attacco	Danno	Critico
mtrs qs	mtrs qs	mtrs qs			mtrs qs	mtrs qs	mtrs q	s		
MANOVRA in COMBA BONUS A MANOVRA Modific BONUS BMC = 9 +FOR +	catore di Taglia Altro	Gittata Bonus di Attacco	Danno Cri	tico	MANOVRA in COMBA BONUS A MANOVRA Modifice BONUS BMC = 9 +FOR +		Gittata	Bonus di Attacco	Danno	Critico
<u> </u>		mtrs qs			g		mtrs q			
DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO	ModificatoreM	iostichionatore di De ßettles eAttaccoMbootiecatore di T	aglia Bonus Altro	di Morale	DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO	ModificatoreMi	o Sidho satao ee di De Be ttue	eseAttaccoMBoodsieCcatore di	Taglia B Altro	onus di Morale
DMC = 10 + FOR +	DES +	+ + BaB +	++		DMC = 10 + FOR +	DES +	_++(BaB +	+	+
CLASSE A	ARMATURA	TIRI SAI	LVEZZA	-	CLASSE A	RMATURA	, (TIRI SA	LVEZZA	-
CLASSE ARMATURA	Armat Mø dificato Naturale	ore di TagliaMisc Ba Modifier SALVEZZA DI TEM	se Altro Tem	nporaneo	CLASSE ARMATURA	Armat Mø dificato Naturale		Ba BALVEZZA DI TEM		Temporaneo
CA = 10 + DES		+ TEM = COS +	+ [CA = 10 + DES		ъ г	TEM = COS +	+	
CLASSE ARMATURA DA IN	IPREPARATO	SALVEZZA DI RIFL	ESSI		CLASSE ARMATURA DA IM	PREPARATO	L	SALVEZZA DI RIFL	ESSI	_
CA = 10 /	+	+ RIF = DES+	+ [CA = 10 /) + [RIF = DES +	+	
CLASSE ARMATURA A COM	NTATTO				CLASSE ARMATURA A CON	TATTO	L			
CA = 10 + DES	/ - 1	+ RITR	ATTO		CA = 10 + DES	/ - 1	1.+	RITR.	ATTO	
A Tempor Ressistenza agli Incantes	duzione del Danno				CA Tempor Ressistenza agli Incantesi	hożione del Danno				
CA	1				CA	1				
SPECIAL	ABILITIES	*			SPECIAL	ABILITIES	*			
				J						J