URB	AN DRUID da Dru	22	INCANT	ΓESIMI I	PREPARA	TI	, ,
	Livello _ L = ch						
DIVINITÀ	da Druido L	evel		— 0			
DIVINITA		BION CALL					
		Co Incheil					
×	DRUIDO						
Livello Senso della natura				1			
1 □	12 a Golloscellza (Natura) e Sopravviveliza						
	Migliora l'atteggiamento di un an	imale					
	Andatura nel bosco Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità no re		male senza subire danni				
2 🗆	Lorekeeper +2 Diplomacy, Knowledge (local, history, nobility)						
				2			
4 🗆	+2 to saves against divination and enchantment Forma selvatica Trasformazione in un qualunque animale piccolo						
4 -			medio				
6 🗆	Mille Volti			3			
6 🗆	Change appearance at will						
9 🗆	Mental Strength Immune to charm and compulsio	n effects					
15 🗆	Corpo senza tempo						
	Non invecchia, nemmeno magica	mente		4			
×	INCANTESIMI	*		_ '			
Incantesimi DC Tiri Salvz.	Incantesimi _Incantesimj al giorno Base	ncantesimi Bonus					
	0	SAG - 2 SAG - 2 SAG - 3					
	1			5			
	2						
	3						
	4						
	5			6			
	6						
	7						
	8						
	9			7			
Salvezza Incni	tsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm						
	- CAC +	Livello					
Concentrazion			ntatore —	8			
	GAME CON LA NATUR	RA 💌					
□ COMPAG	NO ANIMALE X DOMAIN						
Poteri Donati		Poteri Donati		9			
Livello		Livellø	PERGAMENE			POZIONI	,
G G		G Llai					
Usi al giorno	D	Usi I giorno					
	EMPATIA SELVAGGIA	*					
BONUS a BONUS	Livello del Druido	Altro					
	= CAR + +						
1/0	FORMA SELVATICA Ite al giorno Volte og	ai.					
V0	Ite al giorno Volte og	9' _					
							