WORLD WALKER

(DRUID)

Livello da Druido

Livello bonus +

WORLD WALKER

Livello da Druido		
1	☐	**Senso della natura** +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza **Empatia selvatica** Migliora l'atteggiamento di un animale
2	☐	**Andatura nel bosco** Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni
3	☐	**Favoured Terrain** Bonus in a given terrain
4	☐	**Forma selvatica** Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio
9	☐	**Path of Trees** Tree stride
13	☐	**Mille Volti** Change appearance at will

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	○ BONUS AMBIENTE PRESCELTO	+2	4	6	8
3		■	☐	☐	☐
8		☐	☐	☐	☐
13		☐	☐	☐	
18		☐	☐		

INCANTESIMI

Incantesimi DC Tiri Salvz.		Incantesimi al giorno	= Incantesimi Base	+ Incantesimi Bonus SAG	SAG – 4	SAG – 8	SAG – 12
	0						
	1			☐	☐	☐	☐
	2			☐	☐	☐	☐
	3			☐	☐	☐	☐
	4			☐	☐	☐	☐
	5			☐	☐	☐	
	6			☐	☐	☐	
	7			☐	☐	☐	
	8			☐	☐	☐	
	9			☐	☐		

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione ☐ = SAG + _____ Livello Dell'incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMAIN

Nome del compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS a

BONUS ☐ = CAR + _____ Livello del Druido + _____ Altro

FORMA SELVATICA

Volte al giorno ☐

Volte oggi ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

INCANTESIMI PREPARATI

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMENE

POZIONI