

ŁOTRZYK

Poziom Łotrzyka

ŁOTRZYK

Poziom Łotrzyka

1



Wykrywanie Pułapek Sneak Attack

2



Uchylenie

4



Nieświadomy Unik

8



Doskonalszy Nieświadomy Unik

10



Zaawansowane Talenty

20



Master Strike

PUŁAPKI

Percepcja

Poziom Łotrzyka

Wyszukiwanie Pułapek

=

+

($\div 2$)

Unieszkodliwianie Mechanizmów

Poziom Łotrzyka

Unieszkodliwianie Pułapek

=

+

($\div 2$)

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom Łotrzyka

Poziom Łotrzyka

PREMIA DO RZ. OBRON. FLEKS

Inne

3

+

=

($\div 3$) +

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNE OBRAŻENIA

Poziom Łotrzyka

Inne

k6

=

($\div 2$) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępного ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zwiększeniu

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzin Praliz na 2k6 rund Śmierć

Poziom Łotrzyka

20

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Poziom Łotrzyka

ST WYTRWAŁOŚĆ

=

10 + ($\div 2$) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY KNOWN

Poziom Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

=

(

$\div 2$

) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14