

WARDEN
(EXPLORADOR)

Nivel de
Explorador

Bon
de Nivel

+

MASTER OF TERRAIN

Nivel ☐ TERRENO FAVORITO +2 4 6 8 10

1 ■ □ □ □ □ □

5 □ □ □ □ □ □

10 □ □ □ □ □

15 □ □ □ □

20 □ □ □ □

Nivel **LIVE IN COMFORT**
2 Take 10 on Survival checks in your favoured terrains
If not in immediate danger, take 20

Nivel **TERRAIN BOND**
4 +2 Bonus to Perception, Survival and Stealth
checks to allies in your favoured terrains
Allies leave no trail and cannot be tracked (unless you
want them to be) in your favoured terrains

Nivel **ABLE EXPLORER**
5 Take the higher of two rolls on Acrobatics, Climb, Fly,
Ride or Swim checks in your favoured terrains

Nivel **WILDERNESS WHISPERS**
20 Take 20 on Initiative checks in your favoured terrains

EMPATÍA SALVAJE

BON DE EMPATÍA SALVAJE Nivel de Explorador Misc

□ = CAR + □

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

TRACK

Nivel de Explorador Bon de Supervivencia

Rastrear □ = (□ ÷ 2) + □

CONJUROS

Nivel 4 Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador □

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base + Conjuros Adicionales SAB
□	1	□	□ □ □ □
□	2	□	□ □ □ □
□	3	□	□ □ □ □
□	4	□	□ □ □ □

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración □ = SAB + □ Nivel de Lanzador

VARITAS

	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CONJUROS PREPARADOS

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

PERGAMINOS

POCIONES