

# SWAMP DRUID

Livello  
da Druido

Wild

- 2 =

Shape

Level

Livello  
da Druido

## DRUIDO

Livello  
da Druido

1

☐

### Senso della natura

+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza

### Empatia selvatica

Migliora l'atteggiamento di un animale

2

☐

### Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

### Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

### Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

### Forma selvatica

Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio

9

☐

### Immunità al veleno

Immune a tutti i tipi di veleno

13

☐

### Slippery

Continuous freedom of movement

15

☐

### Corpo senza tempo

Non invecchia, nemmeno magicamente

## INCANTESIMI

Incantesimi  
DC Tiri Salvz.

Incantesimi  
al giorno

Incantesimi  
Base

Incantesimi Bonus  
SAG - 4  
SAG - 8  
SAG - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione

= SAG +

Livello

Dell'incantatore

## LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Donati

Poteri Donati

Livello

CD

Usi

al giorno

Livello

CD

Usi

al giorno

## EMPATIA SELVAGGIA

BONUS a  
BONUS

Livello del Druido

Altro

= CAR +

## MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Livello del Druido

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

## FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Volte oggi

## INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMENE

## POZIONI