



PALADIN

Paladin-
stufe

Paladin-
stufe - 3 = Zauber-
stufe

GOTTHEIT



GÖTTLICHER BUND

☐ REITTIER

☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute
beschworen

Eigenschaften

ZAUBER

Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonuszauber CHA
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Positive Energie fokussieren verbraucht zählt als
zwei mal Handauflegen

ENERGIE
WURF

Paladin-
stufe

Sonstiges

W6 = (÷ 2) +
(aufrunden)

WILLEN
RETTUNGS SG

Paladin-
stufe

= 10 + (÷ 2) + CH
(abunden)

GNADEN

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNGEN # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNGEN # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNGEN # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VORBEREITETE ZAUBER

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

Gegner
Heute

= (÷ 3) +
(aufrunden)

☐ ☐
☐ ☐

ANGRIFF
BONUS

Sonstiges

+ = CH +

ABLENKUNG
BONUS

Sonstiges

+ RK = CH +

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Smiting damage bonus applies double for the
first successful strike against evil outsiders,
evil dragons and the undead.

SCHADEN
BONUS

Paladin-
stufe

Sonstiges

+ = +

HÖHERER SCHADEN
BONUS

Paladin-
stufe

Sonstiges

+ = (× 2) +

HANDAUFLAGEN

EINSETZBAR
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

Heute eingesetzt

= (÷ 2) + CH +
(abunden)

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

HEILT
HIT POINTS

Paladin-
stufe

Sonstiges

W6 = (÷ 2) +
(abunden)

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE