

DRUID

Poziom Druida

Premiowe Poziomy

+

BÓG



DRUID

Poziom Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 to Knowledge (nature) and Survival

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Leśny Krok

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

☐

Wędrowka bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

☐

Resist Nature's Lure

+4 to saves against the fey and plants

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

☐

Tysiąc Twarzy

Change appearance at will

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzut Obronnego

Czary na dzień

Czary Dzienni

Premiowe Czary

	0				RZT - 4
	1				RZT - 8
	2				RZT - 12
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja

= RZT +

Poziom Czarujący

WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DOMAIN

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA + +

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY