INICJATYWA	×	ATAKI	
INICJATYWA BONUS Atuty Training Inne			
INIC = ZR + + +	Zasięg Rodzaj	Premia do ataku Obrażeni	a Krytyk
Szybkość	m cm	d	×
Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkoś	Ć Amunicja	Specjalna Amunicja	
m cm m cm m cm	# 00		# 000
Prędkosć Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczki	i		
m cm m cm m cm	Zasięg Rodzaj	Premia do ataku Obrażeni	a Krytyk
PREMIE DO ATAKU	m cm	d	×
BAZOWA PREMIA DO ZWARCIE ATAK ZASIĘGOV	WY		
	7	Premia do ataku Obrażeni	a Krytyk
	Zasięg Rodzaj	d d	×
Tymczasowa Pr <b>enriferdowalna</b> Rteemia z Morali <b>™ Wróg</b> Premie Kary	m cm	u	
+ = + + -			
Tymczasowa pr <b>Prefedov@np</b> @nia z Morali	Zasięg Rodzaj	Premia do ataku Obrażeni	a Krytyk
<b>▼</b> Wróg Premie Kary	m cm	d	×
L++			
Inne Modyfikatory	Zasięg Rodzaj	Premia do ataku Obrażeni	a Krytyk
	m cm	d	×
MANEWRY BOJOWE	Amunicja	Specjalna Amunicja	# 886
MANEWRY BOJOWE Bazowa Modyfikator BONUS Premia do Ataku z Rozmiaru Inne			# 000
PMB = S + BPA - + +	Amunicja #	Specjalna Amunicja	# 000
		RZUTY OBRONN	
	ikator Bazowa Modyfikator bicia Premia do Ataku z Rozmiaru Inn		Inne Tymczas
OMB = 10 + S + ZR + +	+ BPA - 1 +		+ +
NIEPRZYGOTOWANY Modyf		REFLEKS Rz. Obr.	
	bicia Premia do Ataku z Rozmiaru Inn	e REF = ZR + +	+ +
OMB = 10 + S / / +	+ BPA - 11 +	WOLA SAVE	
ymczasowe PMBymczasowe OMB Inne Modyfikatory		WOLA = RZT + +	++
+ PMB + OMB		─ □ Uchylanie □ Doskonalsze ��n Kaizepa	☐ Wykrywanie P
		Inne Modyfikatory	
ŻYCIE		,	
	ający☐ Stabilny Stłuczenia ☐ Nieprzyto	mny	
pw	pw	ow	
KLASA PANCER2	ZA	EFEKTY	
Premia z Unikólodyfikator <b>KLASA PANCERZA</b> z Odbicia Pa	Naturalny Panc <b>ew</b> zodyfik Incerz Tarcza z Rozm		
KP = 10 + ZR + + +	+ + +		
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA			
KP = 10 / / + +	+ + + +		
DOTYK ARMOUR CLASS		<del></del>	
KP = 10 + ZR + +	/ / + i	 	
Tymczasowa KFOdporność na Czary Inne Modyfikatory		_	
+ KP			
Redukcja Obrażeń			
<i>I</i>		_	
Notatki			