	Nivel de			ESTILO DE COMBATE			
RANGER	Explorador	ii		TWO-WEAPON FIGHTING			
	Bon de Nivel	+		Double Slice Add your full STR to damage with an off-hand weapon			
ENEMIGOS I	PREDILECTOS	# (		Improved Shield Bash Use Shield Bash and keep your shield bonus to AC Quick Draw Draw your weapon as a free action			
Nivel ■ BON DE ENEMIG	O PREDILECTO 4	6 8 10	_	Two-weapon Fighting Penalty for wielding two weapons reduced to -4 / -4			
1		0-0-0	6	Improved Two-weapon Fighting Second attack with your off-hand weapon			
5		0-0-0		Two-weapon Defence +1 shield bonus to AC for using two weapons (+2 if fighting defensively)			
10	0-0-		10	Greater Two-weapon Fighting Third attack with your off-hand weapon Two-weapon Rend If you hit with both weapons, do an extra 1d10 + (STR × 1½) damage			
15				Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada			
20			7	VÍNCULO DEL CAZADOR			
TERRENOS I	PREDILECTOS	*	Nivel	□ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO □ COMPAÑERO ANIMAL			
Nivel O BON DE TERRE			4				
3			SHARE I	FAVOURED ENEMY ION Misc Nombre			
8				turnos SAB + Tipo de criatura			
13				(WIS minimum 1)			
18				e action, share half your Favoured Enemy ainst a single target with all allies within 30 ft  Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida			
EMPATIA EMPATÍA SALVAJE	A SALVAJE Nivel de	<b>#</b> (		CONJUROS PREPARADOS			
BON DE		Misc		000			
= CAR	+ +			1 000			
Usar en lugar de Diplomacia par	a mejorar la actitud de	un animal					
	trear	, i					
Nive Explo				2			
Rastrear = (	÷ 2 ) +						
CON	JUROS	*		000			
	vel de orador - 3 Tanzador			3			
CD Salv Conju	ros = Conjuros + Bo	nus Spells		000			
de Conjuros al D	ía Base	WIS		0.00			
1				4			
2				000			
3			~				
CD Salv de Conjuro = 10 + SAl							
		Nivel de					
Concentración	= SAB +	Lanzado	r				
VAI	RITAS	<i>x</i> (					
VAI	ATTA5						

CAR # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	PERGAMINOS	POCIONES	×
CARGAS # 000 000 000 000 000 000 000 000 000			
A # 00000000000000000000000000000000000			
** # 0000000000000000000000000000000000			
CAR			