

# SPRIT RANGER

Nivel de  
Explorador

Bon  
de Nivel

+

## ESTILO DE COMBATE

### ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel ☒ BON DE ENEMIGO PREDILECTO 2 4 6 8 10

1 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

### TERRENOS PREDILECTOS

Nivel ☐ BON DE TERRENO PREDILECTO 2 4 6 8

3 ☒ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

Nivel 4 Augury Nivel 12 Divination

### EMPATÍA SALVAJE

BON DE  
EMPATÍA SALVAJE

Nivel de  
Explorador

Misc

= CAR +  +

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

### TRACK

Nivel de  
Explorador

Bon de  
Supervivencia

Rastrear  = (  ÷ 2 ) +

### CONJUROS

Nivel  
4

Nivel de  
Explorador

- 3 = Nivel de  
Lanzador

CD Salv  
de Conjujos

Conjujos  
al Día

= Conjujos  
Base

+ Conjujos  
Adicionales  
SAB

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjujo = 10 + SAB + Nivel de Conjujo

Concentración

= SAB +

Nivel de  
Lanzador

### VARITAS

CARGAS  
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS  
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS  
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS  
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS  
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

### PERGAMINOS

### POCIONES