EIDOLON		



Nombre

Forma Base Tamaño

Mod de

EIDOLON

EIDOLON								Tamano
CARACTERÍSTICAS	×	NIVEL	Dados Golpe	Bonus Ataque Base	Ataques Max	RANGOS HABIL.	D	otes
	unt Modif	CONJURADOR	d10					
Característica Objeto Característica Ter		EVOLUCIÓN		Bonus		Saves	- Buen	nas Salv:
FUE FUE	FUE	POOL] 000	Armadura	(Bueno)	(Malo)	□ 1	FORT
DES DES	DES					/		REF VOL
CON CON	CON	×		BILIDADES				,
INT	INT		D-		labilidades	ingos Evoluciones	Datas	Miss
SAB SAB	SAB		No entrenada Ha	nus de bilidad	de Clase Ra +3	tion the state of	Dotes	Misc
		Acrobacias		DES				
CAR CAR	CAR	Tasación		INT				
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil 10) ÷ 2			-	CAR				
EVOLUTIONS	*	Trepar		FUE				
		Diplomacia Inutilizar Mecanismo		CAR DES				
		Disfrazarse		CAR				
		Escapismo		DES				
		Volar		DES				
		Trato con Animales		CAR				
		Sanar		SAB				
		Intimidar	-	CAR				+ Tamaño dif x 4
		Idiomas		INT				
		Percepción		SAB				
		Montar	-	DES				
		Averiguar Intenciones		SAB				
		Juego de Manos		DES				
		Conocimiento de Conjuros		INT				
		Sigilo	-	DES				
		Supervivencia		SAB				
		Rastrear Entrenada		Superviven		I/A		
		Nadar	-	FUE				
		Usar Objeto Mágico		CAR				
		Saber: Arcano Saber: Dungeons		INT INT				
		Saber: Religión		INT				
		Saber: Naturaleza		INT	_			
		Saber: Los Planos		INT				
		-						
								AB
								Saber – INT Profesión – SAB
								Saber
								tras habilidades: Sal ficio - INT Pro
								nabilida INT
					_			tras F