



PALADÍN

Nivel de
Paladín

Nivel de
Paladín - 3 = Nivel de
Lanzador

DEIDAD



VÍNCULO DIVINO

☐ MONTURA DIVINA ☐ ARMA VINCULADA

Nombre

Tipo

☐ Invocado
Hoy

Mejoras

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales CAR
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuero = 10 + CAR + Nivel de Conjuero

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos.

TIRADA
ROLL

Nivel de
Paladín

Misc

d6 = $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2} \right) + \text{Misc}$
(Redondear arriba)

CD SALV
VOLUNTAD

Nivel de
Paladín

= 10 + $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2} \right) + \text{CAR}$
(Redondear abajo)

MISERICORDIAS

VARITAS

CARGAS
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS
#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CONJUROS PREPARADOS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS
AL DÍA

Nivel de
Paladín

Misc

Enemigos
Hoy

= $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{3} \right) + \text{Misc}$
(Redondear arriba)

BONUS
BONUS

Misc

+ CAR = CAR + Misc

BONUS
BONUS

Misc

+ CA = CAR + Misc

Un golpe que acierta con Castigar el Mal sobrepasa la reducción del daño

El bon de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BONUS
BONUS

Nivel de
Paladín

Misc

+ = + Misc

BONUS DAÑO
BONUS

Nivel de
Paladín

Misc

+ = $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2} \right) + \text{Misc}$

IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS
PER DAY

Nivel de
Paladín

Misc

Usos Hoy

= $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Misc}$
(Redondear abajo)

CURACIÓN
PUNTOS GOLPE

Nivel de
Paladín

Misc

d6 = $\left(\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2} \right) + \text{Misc}$
(Redondear abajo)

PERGAMINOS

POCIONES