			PERSONAJE							
			Nom	bre					(	Ower Charles
Jugador			Raza	1			Tamaño	<u> </u>		
Jugadoi			W. Co. Well	•			Talliali	,		Mod de Tamaño
Campaña			CLASES				Rangos de Ha	<b>Diaida d</b> le Go	olpe Nivel	
PX			1					d		Nivel
1 /			2					d		
CAR	ACTERÍSTICAS	,	3					d		Nivel Efectivo
Puntuación de B	Bon Mod Bonus ojeto Característica Temp		4					d		del Personaje
	FUE		5					d		
FUE		FUE	<b>X</b>		]	HABILIDAI	DES			<b>,</b>
CON	CON	CON	Max Ranks /	= ECL + 3	Bonus de	Class	Skills Rangos	Racial, Dotes,		oure@enalizació: emy Prueba
DES	DES	DES		No entrenada	Habilidad	1 2 3		Sinergia	Bo	onus Armadura
INT —	INT	INT	Tasación	_		INT				
SAB	SAB	SAB	Autohypnosis Balance	- :		SAB DOC				_[]
	_		Engañar	- 1		CAR				
CAR	CAR	CAR	Trenar			FUE				-!
	. Total Habil 10) ÷ 2 (Re		o) Concentración			CON				
DOTES Y AP	TITUDES ESPECI	ALES -	Decipher Script			INT		. ———		
			Diplomacia			CAR				
			Inutilizar Mecanis	mo		INT	144			
			Disfrazarse			CAR				
			Escapismo			DES 🗅 🗅				-
			Forgery			INT oo				
			Gather Informatio	n $\blacksquare$		CAR				
			Trato con Animale	es .		CAR				
			Sanar			SAB DDC				1
			Hide			DES DOC				od x4
			Intimidar			CAR				maño x 4
			Jump			FUE DOC				-
			Listen	_		SAB DOC				<u>-</u>
			Move Silently			DES DOC				-
			Open Lock			DES DOC				
			Psicraft	_		INT		. ——		
			Montar	-		DES DOC				
			Search	-		SAB DOC				
			Averiguar Intencio	nes		DES DO				
			Juego de Manos	0:		INT				- i
			Conocimiento de Spot	Conjuros		SAB				
			Supervivencia	- 1		SAB DOG				_
				Intrenada	Si	upervivencia				
			Nadar			FUE OO			- 1 poi	or 5lb
			Tumble			DES DO			lievad	las —
			Use Magic Device			CAR				i
			Use Psionic Devic			CAR				
			Use Rope			DES DO				
			Knowledge: Psion	ics $\square$		INT DO				
							1 4 4			
							) <del> </del>			
							1 0 0			IT - SAB
							1 0 0			Otras habilidades: Saber – INT Oficio - INT Profesión – SAB Interpretación – CAR
S										Sab Pro AR
LENGUAJES							9 0			dades: ón – C
SNG										habili o -INT pretaci
3										Otras Oficia Interp