×	INIZIATIVA	ATTACCHI						
BONUS DI BONUS	Talenti Addestr	amento Altro	Colpo senz	'armi				
INIZ = DES	+ +	+				BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
	VELOCITÀ						d	×
VELOCITÀ		Velocità temporanea						
mtrs qs	mtrs qs	mtrs qs	Gittata	Tipo		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
Velocità di Nuoto	Velocità in Volo	Velocità di Scalare	mtrs	qs			d	×
mtrs qs	mtrs qs	mtrs qs						
	Attacco Base	Ĭ.	Gittata	Tipo		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
BONUS BONUS	ATTACCO in MISCHIA	ATTACCO a DISTANZA					d	×
			mtrs	qs				
Bonus AttaccBonus di N	Morale	Attacco						
Temporaneo	INCREMENTI Pe		Gittata	Tipo		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
+ =	+ -	-	mtrs	qs			d	×
Bonus DannoBonus di I	Morale	Attacco						
Temporaneo	INCREMENTI Pe	nalità Poderoso	Gittata	Tipo		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
+ =	_+	+					d	×
Modificatori di Condizione			mtrs	qs				
			Gittata	Tipo		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
MANOVR	A in COMBATTI	MENTO -	mtrs	qs			d	×
COMBAT	Base		Munizioni				i Speciali	# 000
MANOEUVRE BONUS	Attack Bonulso/dificat	tore di Taglia Altro			# 0000			# 000
BMC = FOR	()	+	Munizioni		# 0000	Munizior	i Speciali	# 0000
DIFESA DA MANOV	VRA Modificate	o ModdiSichtvare edi Defle	ettere Monk Le	evBaolnus Attackolog			I SALVEZZA	
IN COMBATTIMEN	ТО		÷ 4	,		SALVEZZA DI TEMPI	Base Razziale	Altro Temporaneo
[DMC]=10 + F	OR + DES +	+ +	SAG +	+ BaB	- i ii	TEM = COS +	+ +	+
FLAT-FOOTED		Modificatore di Defle		evBeolnus Attackolo	o ®iánco atore diT	SALVEZZA DI RIFLES	SI	
IMPREPARATO			÷ 4	_ (3 .3	RIF = DES +	+ +	+
DMC =10+ F	OR /	/ + +	SAG +	+ BaB	j - 11'	SALVEZZA DI VOLON	TÀ	
BMC Temporane DMC Te	mporaneoodificatori di C	ondizione				VOL = SAG +	+ +	+
+BMC +D	OMC					Livello		
						2 □ Eludere9 □ Eludere migliorat	☐ Resistenza	☐ Percepire Trappole
PUNTI FERITA Ferite		SALUTE	e □ Stabile	Non-lotali M	Privo di cons	odificatori di Condizione		
		Д Могент		ноп-тетап д				
pf			pf		pf			
×		SSE ARMATU		rol Armstill	dificatore di To		EFFETTI	T X
CLASSE ARMATUR		Slöfhövator e di Defletten	re Monk Lev ÷ 4	el Armatum/aoo Naturale	dificatore di Ta	yııd		
	+ DES +	+ + \$	SAG +	+	+ 🙌			
CLASSE ARMATUR	A DA IMPREPARAT	0						
CA = 10 / / + + SAG + + +					+ 🙌			
CLASSE ARMATURA A CONTATTO								
CA = 10	+ DES +	++	SAG +	/ /	+ 👬			
CA Tempora Res istenza a								
+ CA								
Riduzione del Danno								
/								
NOTE								