FORMA SELVATICA	ATTACCHI	FORMA SELVATICA Tipo di creatura	ATTACCHI
Tipo di creatura	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico	ripo di creatura	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
Taglia Modificato	ore di Taglia mtrs qs	Taglia Modificat	ore di Taglia mtrs qs
STATISTICHE Punteggio Bonus Bonus Modificatore Della statistDell'oggettoemporan@ella statist.	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico	Punteggio Bonus Bonus Modificatoro Della statistDell'oggettöemporaneDella statist	e BONUS d'ATTACCO Danno Critico
FOR FOR	mtrs qs	FOR FOR	mtrs qs
cos		cos	
DES DES	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico	DES DES	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. T	otale - 10) ÷ mtrs qs	Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist.	Totale - 10) ÷ Arrs qs
BONUS DI BONUS Altro Initiative		BONUS DI BONUS Altro Initiative	1
INIZ = DES+	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico	INIZ = DES+	Gittata BONUS d'ATTACCO Danno Critico
VELOCITÀ Velocità temporane		VELOCITÀ Velocità temporane	
mtrs qs mtrs qs	CLASSE ARMATURA Armat Modificatore di Taglia Misc	mtrs qs mtrs qs	CLASSE ARMATURA ArmatMedificatore di TagliaMisc
GRAPPLE BENUS Size Modifier x4 Altro	CLASSE ARMATURA Naturale Modifier	GRAPPLE BENUS Size Modifier x4 Altro	CLASSE ARMATURA Naturale Modifier
= \$\frac{1}{2} + FOR + x 4 +	CA = 10 + DES + - + CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO	= \$\frac{1}{2} + FOR + x 4 +	CA = 10 + DES + - + CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO
TIRI SALVEZZA	CA = 10 / + - +	TIRI SALVEZZA	(CA = 10 / + - +
SALVEZZA DI TEMPRA Altro Temporane	CLASSE ARMATURA A CONTATTO	SALVEZZA DI TEMPRA Base Altro Temporane	CLASSE ARMATURA A CONTATTO
TEM = COS + +	CA = 10 + DES / - +	TEM = COS + +	CA = 10 + DES / - +
	CA Tempoi Ressistenza agli Incantesiduz ione del Danno	SALVEZZA DI RIFLESSI	CA Tempor laesis tenza agli Incant e siduzione del Danno
RIF = DES+ +	CA	RIF = DES + +	CA I
RITRATTO	SPECIAL ABILITIES	RITRATTO	SPECIAL ABILITIES
\			