

SEA SINGER

(BARD)

Livello
Del Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi Incantesimi Incantesimi Incantesimi Bonus
Conosciuti DC Tiri Salvz. al giorno Base

		0							
		1							
		2							
		3							
		4							
		5							
		6							

CD Tiro Salvz. Dell'incntsm. = 10 + CAR + Liv.Incncntsm.

Concentrazione = CAR + Livello
Dell'incantatore

SOGLIA DEL FALLIMENTO

DEGLI INCANTESIMI ARCANI
% I bardi possono indossare armature leggere senza subire
perc.fallmnt.incant.arcani

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA Livello
Del Bardo Altro

PER DAY
rds = 2 + (× 2) + CAR +

Rounds Oggi

CD SALVEZZA DI VOLONTÀ Livello del Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim.,
invece che come azione standard

ESIBIZIONI

SEA SHANTY

Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza

MASSIMO PUBBLICO

Livello
Del Bardo

DI AFFASCINARE = ÷ 3 (Arrotond.per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello 3 STILL WATER

Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level
Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour

Livello 6 WHISTLE THE WIND

Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute

Livello 8 ISPIRARE TERRORE

Infligge status scosso a nemici entro 9mt

Livello 9 BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRANDEZZA

2 x (d10 + CON) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 MUSICA LENITIVA

Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

Livello 14 ACCORDO SPAVENTOSO

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE EROISMO

+4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello 18 CALL THE STORM

Control Water, Control Weather, Control Winds or
Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.

Livello 20 MUSICA MORTALE

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

CONOSCENZE BARDICHE

BONUS Livello
Del Bardo Altro
 = (÷ 2) +
Apply this bonus to all Knowledge (geography),
(nature), (local) and Linguistics
You can reroll one of these skill checks, but you
must take the second result

AVVEZZO

Livello +4
2 +2
Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any
effect that may trip, slip or knock prone
Bonus applies to CMD against
grapple, overrun or trip

FAMIGLIO

Livello 2

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5 PRENDERE 10 PRENDERE 20 AL GIORNO
Usi illimitati al giorno Prendere 20 oggi

ECLETTICO

Livello 10 Usare ogni abil come se fosse addestrata

Livello 16 Tutte le abilità considerate abil di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 su ogni abilità