

# CAVE DRUID

Nivel de  
Druida

- 2 =

Nivel de  
Druida  
Nivel

DEIDAD



## DRUÍDA

Nivel de Druida <b>1</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Cavesense</b> +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival <b>Empatía salvaje</b> Mejora la actitud del animal
<b>2</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Tunnelrunner</b> Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
<b>3</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Lightfoot</b> Cannot be detected by tremorsense
<b>4</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Resist Subterranean Corruption</b> +2 to saves against the oozes and aberrations <b>Wild Shape</b> Become any small or medium animal or ooze
<b>9</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Inmunidad al veneno</b> Immune a todos los venenos
<b>13</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Las Mil Caras</b> Change appearance at will
<b>15</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Cuerpo Eterno</b> No longer age, cannot be magically aged

## CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	<b>0</b>		SAB - 4
	<b>1</b>		SAB - 4
	<b>2</b>		SAB - 4
	<b>3</b>		SAB - 4
	<b>4</b>		SAB - 4
	<b>5</b>		SAB - 4
	<b>6</b>		SAB - 4
	<b>7</b>		SAB - 4
	<b>8</b>		SAB - 4
	<b>9</b>		SAB - 4

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración  = SAB + Nivel de Lanzador

## VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poderes Concedidos

Poderes Concedidos

Nivel	CD	Usos al día
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Nivel	CD	Usos al día
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## EMPATÍA SALVAJE

BON DE  
EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida Misc

= CAR +

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy



Forma actual

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES