

DRUID

Livello
Dell'incantatore

Level
Bonus

DEITY



DRUID

Druid Level		Nature Sense +2 to Knowledge (nature) and Survival
1	<input type="checkbox"/>	Wild Empathy Improve the attitude of an animal
2	<input type="checkbox"/>	Woodland Stride Move through undergrowth at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	Trackless Step Leave no trail, unless deliberately
4	<input type="checkbox"/>	Resist Nature's Lure +4 to saves against the fey and plants
		Wild Shape Become any small or medium animal
9	<input type="checkbox"/>	Venom Immunity Immune to all poisons
13	<input type="checkbox"/>	A Thousand Faces Change appearance at will
15	<input type="checkbox"/>	Timeless Body No longer age, cannot be magically aged

INCANTESIMI

Incantesimi DC Tiri Salv.	Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus
0	+1	+1	SAG - 4
1	+1	+1	SAG - 4
2	+1	+1	SAG - 4
3	+1	+1	SAG - 4
4	+1	+1	SAG - 4
5	+1	+1	SAG - 4
6	+1	+1	SAG - 4
7	+1	+1	SAG - 4
8	+1	+1	SAG - 4
9	+1	+1	SAG - 4

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione = SAG + Livello Dell'incantatore

NATURE BOND

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Granted Power	Granted Power
Livello	Livello
DC	DC
Usi al giorno	Usi al giorno

WILD EMPATHY

WILD EMPATHY BONUS

Druid Level Altro

= CAR + +

WILD SHAPE

Times per day

Times Today

Current Shape

INCANTESIMI PREPARATI

0	Incntsm. di Dominio +1	
1		
2	Incntsm. di Dominio +1	
3		
4	Incntsm. di Dominio +1	
5		
6	Incntsm. di Dominio +1	
7		
8	Incntsm. di Dominio +1	
9		

SCROLLS

POTIONS