

# WORLD WALKER

(DRUID)

Livello  
da Druido

Livello  
bonus

+

## WORLD WALKER

Livello  
da Druido  
1

**Senso della natura**  
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza  
**Empatia selvatica**  
Migliora l'atteggiamento di un animale

2

**Andatura nel bosco**  
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni

3

**Favoured Terrain**  
Bonus in a given terrain

4

**Forma selvatica**  
Trasformazione in un qualunque animale piccolo o medio

9

**Path of Trees**  
Tree stride

13

**Mille Volti**  
Change appearance at will

## AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ **BONUS AMBIENTE PRESCELTO** +2 4 6 8  
3

8

13

18

## INCANTESIMI

Incantesimi  
DC Tiri Salv.

Incantesimi  
al giorno

Incantesimi Base  
Incantesimi Bonus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione

= SAG +

Livello  
Dell'incantatore

## LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Donati

Poteri Donati

Livello

CD

Usi  
al giorno

Usi  
al giorno

Livello

CD

Usi  
al giorno

## EMPATIA SELVAGGIA

**BONUS a**  
**BONUS**

Livello del Druido

Altro

= CAR +

+

## FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Volte oggi

## INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMENE

## POZIONI