inicjatywa -	X	ATAKI	×
INICJATYWA BONUS Atuty Training Inne	Uderzenie bez broni	Uderzenia bez bron gradu ciosów stosuje się pełną premię z S	ni dowolna wolną kończyną S bonus, even with off hand
INIC = ZR + + +	Premia do Ataku z Gradu Ciosów	Premia do ataku Obra:	
Szybkość) (×
Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkos	ć		
m cm m cm m cm		- Dromio do otolos Obro	÷ania Kratula
Prędkość Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczł	Zasięg Rodzaj i	Premia do ataku Obra:	
	m cm	d	×
m cm m cm m cm			
PREMIE DO ATAKU BAZOWA PREMIA DO ZWARCIE ATAK ZASIĘGO		Premia do ataku Obra:	żenia Krytyk
DAZO WA I KLIMIA DO ZWARGIL ATAK ZAGIÇO	m cm	d	×
GRAD CIOSÓW		– Premia do ataku Obra:	÷ania Kratula
BASE ATTACK BONUS Inne	Zasięg Rodzaj		
()+ s +	m cm	d	×
Tymczasowa Premia dd/Matałki u Potężny Ata	k		
Premie Kary	Zasięg Rodzaj	Premia do ataku Obraz	żenia Krytyk
+	m cm	d	×
Tymczasowa Premiia dd\Obbelizeń Potężny Ata	k		
+ - +		Premia do ataku Obra:	żenia Krytyk
	Zasięg Rodzaj	d	×
MANEWRY BOJOWE	m cm		
MANEWRY BOJOWE Premia do Ataku /Modyfikator Poziom Mnicha z Rozmiaru Inne	# 0000	Specjalna Amunicja	# 000
PMB = s + - + +	# 0000	Specjalna Amunicja	# 000
MANEWR BOJOWY DEFENCE Premia z Uniki Wodyfikator	Poziom Mnicha / 4Bazowa Modyfikator	RZUTY OBRO	NNE
OMB = 10 + S + ZR + + +	Premia do Ataku Rozmiaru	WYTRWAŁOŚĆ R Zodstawowy Raso	
		WYTR = BD + +	+ +
NIEPRZYGOTOWANY Modyfikator OMB z Odbicia	Poziom Mnicha / 4Bazowa Modyfikato Premia do Ataku Rozmiaru		
OMB =10+ S / / + +	RZT + T+ BPA -		
Tymczasowe PMBymczasowe OMB Inne Modyfikatory		WOLA SAVE WOLA = RZT + +	+ +
+ PMB + OMB		Poziom	
SAME SAME		2 □ Uchylanie □ Krzepa	☐ Wykrywanie Pułape
ŻYCIE	,	9 Doskonalsze Uchylanie	
Y WYTRZYMAROŚĆI Umiei	ając√□ Stabilny Stłuczenia □ Nieprzytomny	, Inne Modyfikatory	
pw	рм рм		
KLASA PANCER	ZA	ЕГЕКТУ	*
Premia z UnikówModyfikator	Poziom MniclNat/u#alny PancelModyfikator		
RLASA FANCERZA	z Rozmiaru		
KP = 10 + ZR + + + +			
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA			
KP = 10 / / + +			
DOTYK ARMOUR CLASS			
KP = 10 + ZR + + + +	*44.14.1 / † Ti		
Tymczasowa KFOdporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony			
+ KP Inne Modyfikatory			
Redukcja Obrażeń			
Notatki			
Notatki			