

WILD STALKER

(RANGER)

Livello
da Ranger

Livello
bonus

+

STRONG SENSES

PERCEPTION
BONUS

Livello
da Ranger

Optional
Bonus

$$+ = \left(\div 4 \right) + 1$$

(Max +7) (Arrotond.per eccesso)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS a
BONUS

Livello
da Ranger

Altro

$$= CAR + +$$

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

TRACK

Livello
da Ranger

Bonus
Sopravvivenza

$$\text{Seguire tracce} = \left(\div 2 \right) +$$

INCANTESIMI

Livello **4** Livello **-3** = Livello
da Ranger Dell'incantatore

Incantesimi DC Tiri Salvz.	Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi SAG	Bonus
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

$$\text{Concentrazione} = SAG + \text{Livello Dell'incantatore}$$

BACCHETTE

CARICHE #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

RAGE OF THE WILD!

Livello
4

Livello
da Ranger **-3** = Livello
da Barbaro

IRA! DURATA
PER DAY

Livello
da Ranger

Altro

IRA!
TODAY

$$\text{rds} = \text{COS} + \left(\times 2 \right) - 4 + \text{rds}$$

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
BONUS

PENALITA'
PENALTY

IRA!	4	4	2	-2
IRA RAGE!	6	6	3	-2
IRA RAGE!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Duration

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

$$\text{rds} = \times 2$$

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

WILD TALENTS

INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

PERGAMENE

POZIONI