INITIATIVE

INITIATIVE BONUS: INIC = DES + Dotes + Entrenamiento + Misc

VELOCIDAD

VELOCIDAD: ft c | Speed with Armour: ft c | Vel Temp: ft c

Swim Speed: ft c | Fly Speed: ft c | Climb Speed: ft c

ATAQUE BASE

BASE ATTACK BONUS | MELEE ATTACK | RANGED ATTACK

Temp Attack Bonus: + = Favoured Enemy + Bon de Moral + Bufos - Nerfeos

Temp Damage Bonus: + = Favoured Enemy + Bon de Moral + Bufos - Nerfeos

Mod Condicionales

MANIOBRAS DE COMBATE

COMBAT MANOEUVRE BONUS: BMC = FUE + Bonificador de Ataque Base - Mod de Tamaño + Misc

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE: DMC = 10 + FUE + DES + Mod de Esquiva + Mod de Desvío + Bonificador de Ataque Base - Mod de Tamaño + Misc

FLAT-FOOTED CMD: DMC = 10 + FUE N/A N/A + Mod de Desvío + Bonificador de Ataque Base - Mod de Tamaño + Misc

Temp CMB: + BMC | Temp CMD: + DMC | Mod Condicionales

SALUD

PUNTOS DE GOLPE: pg | Heridas: pg | ☐ Moribundo ☐ Estable | No Letal: pg | ☐ Unconscious

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA: CA = 10 + DES + Mod de Esquiva + Mod de Desvío + CA Armadura + CA Escudo + Armadura Natural + Mod de Tamaño

FLAT-FOOTED ARMOUR CLASS: CA = 10 N/A N/A + + + + +

TOUCH ARMOUR CLASS: CA = 10 + DES + + N/A N/A N/A +

CA Temp: + CA | Resistencia a Conjuros | Mod Condicionales

Reducción de Daño: /

Notes

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
ft	c		d	×
ft	c		d	×
ft	c		d	×
ft	c		d	×
ft	c		d	×

Munición # | Munición Especial #

Munición # | Munición Especial #

SALVACIONES

		Base	Racial	Misc	Temp
FORTITUDE SAVE	FORT = CON	+	+	+	+
REFLEX SAVE	REF = DES	+	+	+	+
WILL SAVE	VOL = SAB	+	+	+	+

☐ Evasión ☐ Improved Evasion ☐ Aguante ☐ Trap Sense

Mod Condicionales

EFECTOS