			PERSONAJE						
Jugador			Non	nbre				(HOMBRE BE
Campaña	1		Raz	a			Tamaño		Mod de
PX						Dana	os de Ha lbilidad le G		Tamaño
			CLASES			Kang	os de Ha isiada d ie e	soipe Mivei	Ajuste de Nivel
Di	CARACTERÍSTICAS untuación de Bon Mod Bonus	Modif	2				d		-
	aracterística Objeto Característica Temp	Temporal	3				<u>d</u>		Nivel Efectivo
FUE	FUE	FUE	4				d	_	del Personaje
CON	CON	CON	5				d		
DES	DES	DES	'x		HABI	LIDADES			
INT	INT	INT	Max / / Ranks	= ECL + 3	Bonus de	Class Skills	Racial, Rangos Dotes,	Misc	
	SAB	SAB	Пипко	─No entrenada □	Habilidad	1 2 3 4 5			
SAB									
CAR	CAR	CAR							
Modif. H	abilidad = (Punt. Total Habil 10) ÷ 2 (Redo FEATS APTITUDES ES		0,						
	FEATS APTITUDES ES	PECIALLS							
	LENGUA	AJES							
									m
									Saber – INT Profesión – SAB R
									3aber – 7rofesió
									Otras habilidades: Sc Oficio -INT Interpretación – CAR
									abilidau INT stación
									Otras h Oficio - Interpre