



# CRUSADER

DE  
(CLÉRIGO)

Crusader  
Level

Nivel de  
Lanzador

## DOMAIN

Dominio

Poderes Concedidos

Poderes Concedidos

Nivel

CD

Usos  
al día

Usos  
al día

Usos  
al día

Nivel

CD

Usos  
al día

## DOTES ADICIONALES

1

5

10

15

20

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

Conjuros  
Base

Conjuros  
Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

Concentración

SAB

+

Nivel de  
Lanzador

CURAR / INFLIGIR

Heridas Leves

1d8 + Nivel

(1 - 5)

Heridas Moderadas

2d8 + Nivel

(3 - 10)

Heridas Graves

3d8 + Nivel

(5 - 15)

Heridas Críticas

4d8 + Nivel

(7 - 20)

Curar / Infligir

10 × Nivel

Nivel Conjur

Nivel Conjur en Grupo

## CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA  
Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGA  
Infligir Heridas

## CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

## TIRADA

ROLL

Nivel de  
Clérigo

Misc

d6 = ( ÷ 2 ) +

(Redondear arriba)

## CD SALV

VOLUNTAD

Nivel de  
Clérigo

Misc

= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR +

(Redondear abajo)

## RANGO

RANGE

30 ft

Radio centrado  
en el Clérigo

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9