BATTLE SCOUT

(RANGER)

Livello da Ranger

Livello bonus +

NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO	+2	4
1		■	☐
20		☐	☐

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	BONUS AMBIENTE PRESCELTO	+2	4	6	8
3		■	☐	☐	☐
8		☐	☐	☐	☐
13		☐	☐	☐	
18		☐	☐		

ADVANTAGEOUS TERRAIN

Livello	Round	
3	1	Allies gain +2 bonus to Initiative in the area
	2	Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area
	3	Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry

BONUS DURATION: ____ mins = Livello da Ranger ____ — Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself

Livello 20 **PERFECT ADVANTAGE** Gain the above bonuses in just one round

Livello 10 **INFILTRATION** Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS a BONUS: ____ = CAR + Livello da Ranger + Altro

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

TRACK

Seguire tracce = (Livello da Ranger ÷ 2) + Bonus Sopravvivenza

INCANTESIMI

Livello 4 — Livello da Ranger Dell'Incantatore - 3 = Livello ____

Incantesimi DC Tiri Salvz.		Incantesimi al giorno	= Incantesimi Base	+ Incantesimi Bonus SAG
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione ____ = SAG + Livello Dell'incantatore

BACCHETTE

CARICHE # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐