

MAGICIAN

(BARD)

Barden-
stufe

ZAUBER

Zauber Bekannt	Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

= CH

+

Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

%

Bards can wear light armour without risking spell failure.

BARDENAUFTRITT

DAUER
PER DAY

Barden-
stufe

Sonstiges

$\text{Runden} = \left(\frac{\text{DAUER}}{\text{Runden Heute}} \right) \times 2 + \text{CH} + \text{BARDENAUFTRITT}$

Runden Heute ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe

$\text{WILLEN} = 10 + \left(\frac{\text{WILLEN}}{2} \right) + \text{CH}$

Stufe 7 Begin or switch a bardic performance as a move action, rather than as a standard action.

AUFTRITTE

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

FASZINIEREN Barden-
MAX. PUBLIKUM stufe

$\text{FASZINIEREN} = \frac{\text{MAX. PUBLIKUM}}{3}$ (aufrunden)

DWEOMERCRAFT Bardenstufe

$\text{DWEOMERCRAFT} = \left(\frac{\text{DWEOMERCRAFT}}{6} + 1 \right) \div 6$

Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks to allies within 30ft who can see and hear you

Stufe LIED DES ERFOLGS

3 + ☐

Stufe EINFLÜSTERUNG

6 Einem bereits faszinierten Gegner eine Handlung vorschlagen

Stufe SPELL SUPPRESSION

8 Counter any identified spell of a level less than the number of rounds of performance, as Dispel Magic

Stufe LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED

9 $2 \times (\text{W\%d10W\%} + \text{CON})$ temporary hit points, +2 attack, +2 defense save

Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT

12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Stufe METAMAGIC MASTERY

14 Apply instant metamagic; this ends the performance

Stufe LIED DES HELDENMUTES MAX. BEINFLUSST

+4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG

18 Bereits faszinierten Gegnern eine Handlung vorschlagen

Stufe TÖDLICHE MELODIE

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

MAGICAL TALENT

MAGICAL TALENT Barden-
BONUS stufe

Sonstiges

$\text{MAGICAL TALENT} = \left(\frac{\text{MAGICAL TALENT}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$ Apply this bonus to Knowledge (arcana), Spellcraft and Use Magical Device

EXTENDED PERFORMANCE

Stufe

2

Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

EXPANDED REPERTOIRE

Stufe

2

$\text{EXPANDED REPERTOIRE} = \left(\frac{\text{EXPANDED REPERTOIRE}}{4} + 2 \right) \div 4$

Bonus spells may come from any arcane spellcaster's list of available spells

ARCANE BOND

Stufe

5

BONDED OBJECT

WAND MASTERY

Stufe

10

Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Stufe

Use your own caster level for calculating the DC of wands

no penalty for riding bareback

no penalty for riding bareback