Gracz

Kampania

PD

POSTAĆ

DOBRY / PRAWORZĄDNY / CHAOTYCZNY / RZ

Imię

MĘŻCZYZNA / KOBIETA

Rasa

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

KLASY

		Punkty Umiejętności	Kość Wytrzymałości	Poziom	Dostosowanie Poziomu
☐ 1	Ranger		d		
☐ 2			d		
☐ 3			d		
☐ 4			d		
☐ 5			d		

Efektywny Poziom Postaci

Ulubiona Klasa +1 na poziom | pw | rks | + INT INT | + B per level

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Premia z Przedmiotu	Modyfikator Atrybutu	Tymczasowa Wartość	Tymczasowy Modyfikator
S			S		S
ZR			ZR		ZR
BD			BD		BD
INT			INT		INT
RZT			RZT		RZT
CHA			CHA		CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

UMIEJĘTNOŚCI

Umiejętności Klasowe	Premia z Umiejętności	Niewyszkolona		Umiejętności Klasowe +3	Bazowe Rangi	Atuty	Synergia	Inne	Preferowana Przemiana	Wróg Tenera	Tymczasowy Modyfikator
Zwinność		■		ZR	☐					-	
Szacowanie		■		INT	☐						
Blefowanie		■		CHA	☐				■		
Wspinaczka		■		S	■					-	
Dyplomacja		■		CHA	☐						
Unieszkodliwianie Mechanizmów				ZR	☐					-	
Przebieranie		■		CHA	☐						
Wyzwalanie się		■		ZR	☐					-	
Latanie		■		ZR	☐					-	
Postępowanie ze Zwierzętami				CHA	■						
Leczenie		■		RZT	■						
Zastraszanie		■		CHA	■					±4	jeśli większy/mniejszy
Języki				INT	☐						
Percepcja		■		RZT	■				⊗		
Jeździectwo		■		ZR	■					-	
Wyczucie Pobudek		■		RZT	☐				■		
Zręczna Dłoń				ZR	☐					-	
Czarostwo				INT	■						
Skradanie się		■		ZR	■				○	-	
Survival		■		RZT	■				⊗		
■ Tropienie				SZTUKA PRZETRWANIA	N/A				⊗		
Pływanie		■		S	■					-	- 1 na 2,5kg obciążenia
Używanie Magicznych Urządzeń				CHA	☐						
Wiedza: Tajemna				INT	☐				⊗		
Wiedza: Lochoznawstwo				INT	■				⊗		
Wiedza: Religia				INT	☐				⊗		
Wiedza: Natura				INT	■				⊗		
Wiedza: Plany				INT	☐				⊗		
Wiedza: Geografia				INT	■				⊗		
		☐			☐						
		☐			☐						
		☐			☐						
		☐			☐						
		☐			☐						
		☐			☐						
		☐			☐						
		☐			☐						
		☐			☐						
		☐			☐						
		☐			☐						
		☐			☐						
		☐			☐						
		☐			☐						

Wiedza - INT Zawód - RZT

Rzemiosło - INT
Perform - CHA

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI