Iniciativa

BONUS BONUS | Dotes | Entrenamiento | Misc

INIC = DES + + + +

VELOCIDAD

VELOCIDAD | Vel con Armadura | Vel Temp

Vel. de Nado | Vel. de Vuelo | Vel. trepando

ATAQUE BASE

BONUS ATAQUE BASE | ATAQUE MELEE | ATAQUE A DISTANCIA

Bonus Temp Ataque | Bufos | Nerfeos | FURIA! | Fatigado

+ = - + -

Bonus Temp Daño | Bufos | Nerfeos | FURIA! | Fatigado

+ = - + -

Mod Condicionales

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA BONUS | Bonificador de Ataque Base | Mod de Tamaño | FURIA!

BMC = FUE + BAB - +

DEFENSA MANIOBRA DEFENCE | Mod de Esquiva | Mod de Desvío | Bonificador de Ataque Base | Mod de Tamaño | FURIA!

DMC = 10 + FUE + DES + + + BAB - +

DMC CMD | Mod de Desvío | Bonificador de Ataque Base | Mod de Tamaño | FURIA!

DMC = 10 + FUE / / + + BAB - +

BMC Temp. | DMC Temp. | Mod Condicionales

+ BMC | + DMC

SALUD

PUNTOS DE GOLPE | FURIA! | Heridas | ☐ Moribundo ☐ Estable | No Letal | ☐ Inconsciente

pg | + pg | pg | pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA | Mod de Esquiva | Mod de Desvío | CA Armadura | CA Escudo | Armadura Natural | Mod de Tamaño

CA = 10 + DES + + + + + +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / / + + + + +

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES + + / / / +

CA Temp | Resistencia a Conjuros | Mod Condicionales

+ CA

- 2 FURIA! Penalización CA

Reducción Daño

/

Notas

ATAQUES

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Munición # | Munición Especial #

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Munición # | Munición Especial #

Munición # | Munición Especial #

SALVACIONES

SALVACIÓN SAVE | Base | Misc | Temp | FURIA!

FORT = CON + + + +

SALVACIÓN REFLEJOS | Fatigado

REF = DES + + + -

SALVACIÓN VOL | FURIA!

VOL = SAB + + + +

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

Mod Condicionales

EFECTOS