MOI	TNI	ΤΔΤ	N DI	RUID Nive	el de	CONJUROS PREPARADOS					
WIOC	JIW			1	Nivel						
		Nivel d Druid		- 2 =				— 0			
*			DRUÍ	DA	,						
Nivel de Druida			o de la Na	<mark>nturaleza</mark> uraleza) y Supe	rvivencia						
1		Empat	ía salvaje	, , ,	IVIVEIICIA						
		Mejora la actitud del animal Mountaineer									
2		Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked						_ 1			
3		Surefooted									
		No speed penalty on slopes, rubble or scree Spire Walker			oble or scree						
		Endure	Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing								
4		Wild Shape			ibing						
			Become any small or medium animal or giant					2			
9		Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move			aves and CMD						
13			Mountain Stone Become a weathered stony outcrop								
15		Cuerpo Eterno						— 3			
15		No lon	ger age, c	annot be magic	ally aged						
*		(CONJU	ROS	*						
CD Sal			Conjuros al Día	S = Conjuro Base	njuros Adicionale	s 🗆 🗆 🗆					
de Conju	103	0	ai Dia	Dase	B - 4 B - 8 B - 12			_ 4			
		1			SAB CO SAB CO SAB CO SAB CO SAB CO SAB			_ •			
		2									
		3						_ 5			
		4									
		5									
		7 8						_ 6			
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro											
CD Salv	ue con	juio - 10) T SAD T	Miver de Conjui							
Concentr	ación		=	SAB +	Nivel de Lanzador			- 7			
vínculo con naturaleza 🕝											
★ COMPAÑERO ANIMAL □ DOMAIN											
Nombre del Compañero Animal											
								8			
Tipo de cri	atura										
``		EMP	ATÍA S	SALVAJE				9			
BON DE EMPATÍ	A SAL	VAJE	N	Nivel de Druida	Misc		PERGAMINOS			POCIONEC	
			AR +	+			PERGAMINUS	-	*	POCIONES	
		MO	TINTT A	IMEED							
MOUNTAINEER MOUNTAIN											
BONUS Nivel de Druida											
		=	÷	÷ 2							
				ge (geography), ain terrains.	Perception,						
Stearth and	u əurvi			ALVAJE	, (
	Ve	ces al di		Veces h	oy						
Forma actu	ual										