Nivel de **MASTER OF** Monje **MANY STYLES** (MONJE) **Bonus Clase Armadura BONUS CA** Nivel de Monje **BONUS BMC** (Redondear abajo) Bonus solo aplica sin armadura, sin carga, y no indefenso **PUÑETAZO ATURDIDOR** PUÑETAZO ATURINDOR Niveles AL DÍA Monie No-Monie PUÑETAZO ATURDIDOR (Redondear abajo) HOY CD SALV DC Nivel de Monje Nivel Aturdido Sin acción este turno 1 Pierde bonus Des a CA; -2 CA No puede correr o cargar Fatigado -2 a Fuerza y Destreza 8 Indispuesto -2 a tiradas ataque, de dañor, Salv, habilidades y aptitudes Puede hacer acción estandar o de movimiento, 12 Grogui pero no ambas Pierde DES bonus a AC; -2 CA Cegado 16 -4 on FUE y DEX skills, opposed Perception 50% miss chance when attacking 0 DC 10 Acrobatics to move more than half speed Ensordecido - 4 Iniciativa; 20% de fallo cuando atacas -4 en Percepción opuesta fallo automático de Percepción con pruebas sonio Paralizado Sin acción este turno Pierde bonus Des a CA; -2 CA **DOTES ADICIONALES** Nivel 1 2 6 10 14 18 **Plenitud Corporal PUNTOS CURACIÓN** Nivel de Monje Nivel 7 **ALMA DIAMANTINA** RESISTENCIA CONJURNivel de Monje Nivel 13 = 10 +

Palma Temblorosa

=10+(

Nivel de Monje

Nivel de

Monie

DÍAS DAYS

CD SALV DC

Nivel

15

días

*					MON	JJE _						
Nivel de Monj å d	Dotes	les sin Armas	Armour Class B	lonue								
1	•	Peq / Gde d6 d4 / d8	Fuse Style 2 Impacto sin Arr Stunning Fist			Trata	wo style: manos, e (u otro	pies, ro	dillas y d			S
2			Evasión			Evita	todo daí	ĭo con S	Salv. Ref	. Con éx	rito	
3			Movimiento Rá Entrenamiento Mente en Calm	en Man		Ùsa n	ede +4 t ivel Mon iebas Sa	ije en v	ez de B <i>A</i>			CMB
4		d8 d6/2d6	Reserva Ki (má Caída lentificad				ataques ce altura				_	
5			High Jump								robacias	s para sa
			Pureza Corporal			+20a pruebas de Saltar - 1 punto ki Inmune a todas las enfermedades						
6			Movimiento Rá Caída lentificad			(conc	ede +8 t	o Acrob	atics)			
7			Wholeness of B	ody		Cura	tus prop	ias heri	das - 2 p	ountos k	(i	
8		d10 d8/2d8	Caída lentificad Fuse Style 3	la 40 ft		Enter	up to 3	stances	as a sw	rift actio	n	
9			Evasión Mejora Movimiento Rá		0 ft		mitad de			se falla	una Salv	. Ref.
10			Reserva Ki (leg Caída lentificad			Trata	ataques	sin arn	na como	armas	legales	
11			Cuerpo Diaman	tino		Inmui	ne a todo	os los v	enenos			
12		2d6 d10/3d6	Paso abundant Movimiento Rá Caída lentificad	pido +4			splaza n ede +16			tre espa	ncios - 2	puntos l
13			Diamond Soul			Spell	resistan	ce				
14			Caída lentificad	la 70 ft								
15			Quivering Palm Movimiento Rá Fuse Style 4		0 ft	(conc	te Retras ede +20 up to 4 :	to Acro		ately - 1	I punto I	ki
16		2d8 2d6/3d8	Reserva Ki (ada Caída lentificad			Trata	ataques	sin arn	na como	armas	adamant	inas
17			Cuerpo Eterno Lengua del Sol	y la Lur	na		enalizaci I con cua				miento a	artificial
18			Movimiento Rá Caída lentificad		0 ft	(conc	ede +24	to Acro	batics)			
19			Empty Body			Asum	e estado	etereo	durante	1 minu	to - 3 p u	ıntos ki
20		2d10 2d8/4d8	Perfect Style Caída lentificad	la Cualc	quier dis		styles a	it once,	enter 5	stances	as a fre	e action
				R	ESER	VA K	I					
CAPAC RESER			rel de Monje							R	RESERV	A KI
		= (÷ 2) +	SAB							
				AC	CROB	ATIC	S					
MUEV	/E A ?		ASILLA AMEN Acrobacias = De			C	a mitad +10 al r		lad ento a ve	el. comp	leta	
MUEV	/E A ?		E LA CASILLA Acrobacias = 5				a mitad MC 0 al r			el. comp	leta	
SALT	O DE	Distand LONGITU 0		15ft 15	20ft 20	25ft 25	30ft 30	35ft 35	40ft 40	45ft 45	50ft 50	55ft 55
GRAN	SAL	Distand TO	ia 1ft 2ft CD 4 8	3ft 12	4ft 16	5ft 20	6ft 24	7ft 28	8ft 32	9ft 36	10ft 40	11ft 44

