REI	N(	CAR	NAT	TED Nivel	l de T	CONJUROS PREPARADOS					
		RU			iida						
	-	Nivel d		- 2 = N	ivel			0			
			a	- 2 -				U			
•		EINCA	RNAT	ED DRUIE							
Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal			vivencia						
1											
								1			
2		Add ha	<b>ious Stra</b> r If your lev	el to the DC of	Sense Motive,			_			
		Diplomacy and Knowledge checks about you  Pisada sin Rastro			ks about you						
3	No deja rastro, si no quiere.										
,			Resist Death's Touch +4 to saves against death effects, energy					2			
4		drain and necromancy									
5		Many Lives Reincarnate if killed Forma Salvaje									
<u> </u>											
6		Se tran	<b>Salvaje</b> Isforma er	n cualquier anim	al pequeño o med	diand□ □					
9		Cheat I			( )			3			
′			a save aga r necroma	ainst death effed ancy	cts, energy						
13			Las Mil Caras Change appearance at will								
			appearar del Sol y								
15				iving creature	- {			4			
			CONJU	ROS				4			
CD Salv			Conjuros	_ Conjuro§ဝ္၊	njuros Adicionales	s					
de Conjur	os		al Día	Base	4 - 8 - 1 2						
		0			SAB SAB SAB SAB			5			
		1						,			
		2									
		3									
		4						6			
		5									
		6									
		7									
		8						7			
		9						4			
CD Salv o	de Con	juro = 10	+ SAB + I	Nivel de Conjurc	)						
Concentra	ación		=	SAB +	Nivel de Lanzador			_			
7	VÍNO	CULO	CON N	IATURALE				8			
<b>★ COMPAÑERO ANIMAL</b> □ DOMAIN  Nombre del Compañero Animal											
								9			
Tipo de criatura											
						×	PERGAMINOS *		*	POCIONES	#
×		EMP	ATÍA S	SALVAJE	#						
BON DE	A CAT	T/ATE	N	lival da Druida	Mino						
EMPATÍA	1 SAL		AR +	livel de Druida	Misc						
			A.I.\ T	<b>T</b>							
×		FOR	RMA SA	ALVAJE	,						
	Ve	ces al dí	a	Veces ho							
Forma actua	al										
~	_										