

# SANDMAN (BARD)

Livello  
Del Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi Conosciuti DC Tiri Salvz. Incantesimi al giorno Base Incantesimi Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12

		0							
		1							
		2							
		3							
		4							
		5							
		6							

Spell Save DC = 10 + CHA + Spell Level + Sneak Spell

Concentrazione = CAR + Livello Dell'incan

### SOGLIA DEL FALLIMENTO

% I bardi possono indossare armature leggere senza perc.fallmnt.incant.arcani

## ESIBIZIONE BARDICA

### DURATA

Livello  
Del Bardo

Altro

PER DAY rds = 2 + ( × 2 ) + CAR +

Rounds Oggi

### CD SALVEZZA DI VOLONTÀ

Livello del Bardo

= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un esibizione bardica come azione di movim., invece che come azione standard

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono.  
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

### DISTRAZIONE

Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista.  
Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro salvezza.

### MASSIMO PUBBLICO

Livello  
Del Bardo

DI AFFASCINARE = ÷ 3 (Arrotond.per eccesso)

### STEALSPELL

Steal a spell from one target, and cast it while still performing

### ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

### LUMBER SONG

Livello 6 Put one already fascinated creature to asleep

### ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt

### DRAMATIC SUBTEXT

Livello 9 Cast a spell without obvious visible or audible components  
Use for two rounds before casting the spell

### MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

### ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

### GREATER STEALSPELL

Livello 15 When a target fails its save against Stealspell, you learn their spell resistance and all their prepared spells.  
Instead of taking a spell you may steal spell resistance equal to half your bard level.

### MASS LUMBER SONG

Livello 18 Put already fascinated creatures to sleep

### SPELL CATCHING

Livello 20 Absorb a spell targeting you, and immediately recast it or any spell you know of that level or lower

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

## STEAL SPELL

### STOLEN SPELL

Livello

If the target fails their will save, you may steal:  
• Named spell (fails if they don't have the spell)  
• Random spell up to the highest level you can cast  
You must cast the spell while still performing

You can only hold one stolen spell at once

## MASTER OF DECEPTION

### DECEPTION BONUS

Livello  
Del Bardo

Altro

= ( ÷ 2 ) +

Apply this bonus to Bluff, Sleight of Hand and Stealth

## SNEAKSPELL

Livello

2

+1

Spell DC against a flat-footed target

10

+2

18

+3

Livello

6

+2

To overcome spell resistance

14

+4

## AVVEZZO

Livello

2

+4

Bonus applicato a salvezza contro Esibizione Bardica, per effetti sonici e dipendenti dal linguaggio

## PERCEPIRE TRAPPOLE

### PERCEPIRE TRAPPOLE BONUS

Livello

3

Livello Del Bardo

Altro

= ( ÷ 3 ) +

Apply this bonus to reflex saves against traps and dodge AC to avoid traps

## ATTACCO FURTIVO

### SNEAK ATTACK BONUS

Livello

5

Livello  
Del Bardo

Altro

= ( ÷ 5 ) +

Damage bonus when flanking or opponent is denied his DEX bonus to AC.

## ECLETTICO

Livello

10

Usare ogni abil come se fosse addestrata

Livello

16

Tutte le abilità considerate abil di classe

Livello

19

Capace di prendere 10 su ogni abilità