NPC Character N	lame						
Razza Allegiance STATISTICHE Punteggio Bonus Modificatore Bonus Della statistDell'oggettoella statistTemporaneo		Class	Livello				
		Taglia	Modific	atore distaglia FF			
		ABILITÀ ,					
		Skill	D.T.G	Gradi Talenti, Razzi			
FOR	FOR	Dalance	DES				
		Scalare	FOR				
cos	COS	Artista della fuga	DES				
DES	DES	Hide .	DES				
INT	INT	Jump	FOR				
SAG	SAG	Listen	SAG				
	_	Move Silently	DES				
CAR	CAR	Search	INT				
	ica = (Punteggio Statist. To		SAG				
EQUIPAGG	IAMENTO •	Spot	SAG				
		Survival	SAG				
Proprietà		Nuotare	FOR				
Proprietà							
		inventario *					
Proprietà							
Proprietà							
Proprietà							

×	SALUTE				*
PUNTI FERITA Ferite			Morent€ Stabile	Non-letali	☐ Privo di sen
pf			pf		pf
COMBATTIMENTO •	×		ATTACCH	HI	,
Attacco Base Attacco Tempo Danesoo Temporan	eo				
[+]+	Gittata		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
	mtrs	as			
BONUS DI BONUS Altro			BONUS d'ATTACCO) Danno	Critico
INIZ = DES+	Gittata				
VELOCITÀ Velocità temporanea	mtrs	qs) <u> </u>	
mtrs qs mtrs qs					
GRAPPLE BCNUS Modificatore di Taglia Altro	Gittata		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
Ba	mtrs	qs			
= 0 +FOR + x 4 +					
TIRI SALVEZZA Salvezza base Altro Temporaneo	Gittata		BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
SALVEZZA DI TEMPRA	mtrs	qs			
TEM = COS + +) k		DIFESA		,
SALVEZZA DI RIFLESSI	CLASSE ARMA	ATU	RA & Sc	t Me dificator udo	e di TagliaMisc Modifie
RIF = DES + +			+ DES +		+
SALVEZZA DI VOLONTÀ	CLASSE ARM	ATU	RA DA IMPREPA	RATO	
VOL = SAG + +	CA =	10	/ +	-	+
□ Eludere	CLASSE ARMA	ATU	RA A CONTATTO)	
	CA = 1	10	+ DES /	-	+
EFFETTI	CA Tempor Besiste r	ıza a	gli Incant esiduz ione	del Danno	
	CA		1		
	ARI	104	TÀ di COMBA	TTIMEN	TO F
	ADI	,,,,	IA di COMDA	IIIIVILI	10 -