Gracz

Kampania

PD

POSTAĆ

DOBRY / PRAWORZĄDNY / CHAOTYCZNY / RZ

Imię

MĘŻCZYZNA / KOBIETA

Rasa

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

KLASY

		Punkty Umiejętności	Kość Wytrzymałości	Poziom	Dostosowanie Poziomu
☐ 1	Ranger		d		
☐ 2			d		
☐ 3			d		
☐ 4			d		
☐ 5			d		
Ulubiona Klasa +1 na poziom		pw	pu	+ INT INT	+ B per level

Efektywny Poziom Postaci

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Premia z Przedmiotu	Modyfikator z Atrybutu	Tymczasowa Wartość	Tymczasowy Modyfikator
S			S		S
ZR			ZR		ZR
BD			BD		BD
INT			INT		INT
RZT			RZT		RZT
CHA			CHA		CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

UMIEJĘTNOŚCI

	Premia z Umiejętności	Umiejętności Klasowe	Bazowe Rangi	Synergia	Inne	Preferowany Teren	Wróg	Z Pancerza
	Niewyszkolona	+3						
Zwinność ■		ZR					-	
Szacowanie ■		INT						
Blefowanie ■		CHA				■		
Wspinaczka ■		S					-	
Dyplomacja ■		CHA						
Unieszkodliwianie Mechanizmów		ZR					-	
Przebieranie ■		CHA						
Wyzwalanie się ■		ZR					-	
Latanie ■		ZR					-	
Postępowanie ze Zwierzętami		CHA						
Leczenie ■		RZT						
Zastraszanie ■		CHA					±4 jeśli większy/mniejszy	
Języki		INT						
Percepcja ■		RZT				⊗		
Jeździectwo ■		ZR					-	
Wyczucie Pobudek ■		RZT				■		
Zręczna Dłoń		ZR					-	
Czarostwo		INT						
Skradanie się ■		ZR				○	-	
Survival ■		RZT				⊗		
■ Tropienie		SZTUKA PRZETRWANIA	N/D			⊗		
Pływanie ■		S					- 1 na 2,5kg obciążenia -	
Używanie Magicznych Urządzeń		CHA						
Wiedza: Tajemna		INT				⊗		
Wiedza: Lochoznawstwo		INT				⊗		
Wiedza: Religia		INT				⊗		
Wiedza: Natura		INT				⊗		
Wiedza: Plany		INT				⊗		
Wiedza: Geografia		INT				⊗		
☐			☐					
☐			☐					
☐			☐					
☐			☐					
☐			☐					
☐			☐					
☐			☐					
☐			☐					
☐			☐					
☐			☐					
☐			☐					
☐			☐					
☐			☐					
☐			☐					

Wiedza - INT Zawód - RZT

Rzemiosło - INT
Perform - CHA

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI