

BLIGHT DRUID

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

DEIDAD

BLIGHT DRUID

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

4

☐

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Cuerpo Eterno

No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base

Conjuros Adicionales

	0			SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	1	+1	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2	+1	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3	+1	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4	+1	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	5	+1	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	6	+1	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	7	+1	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	8	+1	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	9	+1	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ FAMILIAR

☒ DOMAIN

Poderes Concedidos

Poderes Concedidos

Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐☐☐

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTALEZA

SAVE DC

Nivel de
Druida

=

10

+

(

÷

2

)

+

SAB

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

☐☐☐

1

Conjuro de Dominio +1

☐☐☐

2

Conjuro de Dominio +1

☐☐☐

3

Conjuro de Dominio +1

☐☐☐

4

Conjuro de Dominio +1

☐☐☐

5

Conjuro de Dominio +1

☐☐☐

6

Conjuro de Dominio +1

☐☐☐

7

Conjuro de Dominio +1

☐☐☐

8

Conjuro de Dominio +1

☐☐☐

9

PERGAMINOS

POCIONES