Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
FALCONER	
(RANGER) bonus	Livello 🗸
NEMICI PRESCELTI	da Ranger D
Livello ■ BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	
1	10
5	14
10	18
15	I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
20	Legame del cacciatore
AMBIENTI PRESCELTI	Livello FEATHERED COMPANION  1 With half hit points  Livello da Ranger  4 Full hit points  Livello da Ranger
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	1 With half hit points 4 da Ranger 3 da Druido Nome
8 0-0-0	
13	Bird of prey type
18	Roam DC 15
TRACK	Dietract DC 20
Livello Bonus	The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.
da Ranger Sopravvivenza	Livello  Swooping Charge DC 20  The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals
Seguire tracce = ( ÷ 2 ) +	2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.
Livello Livello Livello	INCANTESIMI PREPARATI
Livello Livello A Ranger Del Ancantatore	
Incantesimi Incantesimi Incantesimi Bonu: DC Tiri Salvz. al giorno Base SAG	
<b>1</b>	
2	
3	
4	
Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm	3 000
Concentrazione = SAG + Livello Dell'inca	
	4
	4
BACCHETTE	
# # 000 000 000	PERGAMENE POZIONI
Company of the compan	
# 000 000 000 # 000 000 000	
-	
¥ # 000000000	
# 0000000	
# 000 000 000	