HORSE LORD da Ranger		COMBATTIMENTO	
(RANGER) Livello bonus	Livelio	e a Ride check to negate a hit against your mount	
NEMICI PRESCELTI		r firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8 er a charge, up to double your move speed	
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6	<u> </u>	15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice us to mount's AC, and to Mounted Combat	
5	Spirited Charge Double melee damage	ge when charging (triple with a lance)	
10	☐ Unseat Charge with a lance and bull		
15		I Talanti honus dal Ranger nossono assera acquisiti anche senza coddisfare i normali pre-requisiti	
AMBIENTI PRESCELTI		MOUNTED BOND	
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4			
8	oreature type		
13		Livello (- 3 until da Ranger (- 3 level 12) = Effective Druid Level	
18	TEMPORARY		
EMPATIA SELVAGGIA BONUS a Livello	Pf = + Altro		
BONUS da Ranger Altro		SIMI PREPARATI	
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di	Un anim:		
TRACK		_ 1	
Livello Bonus da Ranger Sopravvivenz			
Seguire tracce = (÷ 2) +		2	
Livello Livello - 3 = Livello		000	
da Ranger Del Incantatore Incantesimi Incantesimi Incantesimincantesim	ni Bonus	_ 3	
DC Tiri Salvz. al giorno Base SA			
2		000	
3 •		_ 4	
Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm			
Concentrations - SAC +	ivello		
- DAG -	Dell'incantatore		
BACCHETTE			
AARICHE # 000 000 0		POZIONI	
# 000 000 C			
, 222 222 2			
* # 000000			
2 111 111 1			
# 000000			
# # 0000000			