

DESERT DRUID

Livello da Druido

Wild

Shape

Level

Livello da Druido

- 2 =

DRUIDO

Livello da Druido  
1

**Senso della natura**  
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza  
**Empatia selvatica**  
Migliora l'atteggiamento di un animale

2

**Desert Native**  
Bonus in desert terrain

3

**Sandwalker**  
No movement penalty in sandy terrain

4

**Desert Ensurance**  
Endure hot, reduced need to eat and drink  
**Wild Shape**  
Become any small or medium animal or vermin

9

**Shaded Vision**  
Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

**Dunemeld**  
Become a swirling mass of sand

15

**Corpo senza tempo**  
Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

Incantesimi DC Tiri Salvz.

Incantesimi al giorno

Incantesimi Base

Incantesimi Bonus

	0				SAG
	1				SAG + 4
	2				SAG + 8
	3				SAG + 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione

= SAG +

Livello Dell'incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMAIN

Poteri Donati

Poteri Donati

Livello		Livello	
CD		CD	
Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usi al giorno	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS a BONUS

Livello del Druido

Altro

= CAR +

+

DESERT NATIVE

DESERT BONUS

Livello del Druido

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Volte oggi

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI