ANTIPALADIN

BUONO LEGALE CAOTICO MALVAGIO

Antipaladin Level

Antipaladin Level - 3 = Livello Dell'Incantatore

PATRON

BUONO LEGALE CAOTICO MALVAGIO

FIENDISH BOON

☐ FIENDISH SERVANT ☐ ARMA LEGATA

Nome

Tipo ☐ Evocazioni Oggi

Aumenti

INCANTESIMI

Incantesimi DC Tiri Salvz.		Incantesimi al giorno =	Incantesimi Base +	Inc. bonus CHA
	1			
	2			
	3			
	4			

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione ☐ = CAR + Livello Dell'incantatore

CHANNEL NEGATIVE ENERGY

Channelling negative energy uses up two of today's uses of Touch of Corruption.

TIRO ROLL

d6 = (Antipaladin Level ÷ 2) + Altro

(Arrotond.per eccesso)

CD Salvezza di Volontà

= 10 + (Antipaladin Level ÷ 2) + CAR

(Arrotondato per difetto)

CRUELTIES

BACCHETTE

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

INCANTESIMI PREPARATI

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

SMITE GOOD

VICTIMS PER DAY

☐ = (Antipaladin Level ÷ 3) + Altro

(Arrotond.per eccesso)

Victims Today ☐☐☐ ☐☐☐

BONUS

BONUS + ☐ = CAR + Altro

BONUS

BONUS + CA ☐ = CAR + Altro

A successful strike with smite good bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for a successful strike against good outsiders, good dragons, good Clerics and Paladins.

BONUS

BONUS + ☐ = Antipaladin Level + Altro

GOOD DAMAGE BONUS

+ ☐ = (Antipaladin Level × 2) + Altro

TOUCH OF CORRUPTION

USI PER DAY

☐ = (Antipaladin Level ÷ 2) + CAR + Altro (Arrotondato per difetto)

Usi oggi ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

CORRUPTION HIT POINTS

d6 = (Antipaladin Level ÷ 2) + Altro (Arrotondato per difetto)

PERGAMENE

POZIONI