

Class Level

Livello Dell'incantatore

DEITY



INCANTESIMI

Incantesimi DC Tiri Salvz.	Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus
0			SAG - 4
1			SAG - 8
2			SAG - 12
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

TURN / REBUKE UNDEAD

☐ Chierico Buono

Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

☐ Chierico Legale

☐ Chierico Malvagio

Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

Turns / Rebukes per Day

Altro

Oggi

= 3 + CAR +

1 TURNING CHECK

= d20 + CAR

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

= (Turning Check ÷ 3) +

Cleric Level

- 4

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

=

÷ 2

(Arrotondato per difetto)

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

= 2d6 + CAR +

Cleric Level

INCANTESIMI PREPARATI

0	Incntsm. di Dominio	
1	Incntsm. di Dominio	
2	Incntsm. di Dominio	
3	Incntsm. di Dominio	
4	Incntsm. di Dominio	
5	Incntsm. di Dominio	
6	Incntsm. di Dominio	
7	Incntsm. di Dominio	
8	Incntsm. di Dominio	
9	Incntsm. di Dominio	

CLERIC DOMAINS

Dominio	Dominio	Dominio	Dominio
Poteri Donati	Poteri Donati	Poteri Donati	Poteri Donati
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6
7	7	7	7
8	8	8	8
9	9	9	9