

## Campagna

## Esperienza

Punteggio	Bonus	Modificatore	Bonus	Modificatore
Della statistica	Dell'oggetto	Della statistica	Temporaneo	Temporaneo

FOR	_____	_____	FOR	_____	FOR
COS	_____	_____	COS	_____	COS
DES	_____	_____	DES	_____	DES
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAG	_____	_____	SAG	_____	SAG
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

Modific Statistic = (Punteg totl statistic -10) ÷ 2 (Arrotrnd difetto)

Valore	Peso
--------	------

[illegible]

Oggetti Trasportati	kg
Weapons, Ammo, Scrolls, Potions	kg
Armour, Shield, Protective Items	kg
Peso Totale	kg

Carico Leggero	Carico Medio	Carico Pesante	Max Load
kg	kg	kg	kg

## Linguaggi

mr \_\_\_\_\_  
 ma \_\_\_\_\_  
 mo \_\_\_\_\_  
 mp \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Nome

Razza

Taglia

Indicatore di Taglia

## CLASSI

Per livello	
1	
2	
3	
4	
5	

Max Ranks	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">/</div>	= ECL + 3	Bonus a Abilità	Class	Skills	Gradi	Racial, Feats, Synergy	Altro	Favoured Enemy	Penalità a Prova dell'Armat.
			Senza addett.	1	2	3	4	5		

[illegible]