

DRUÍDA ACUÁTICO

Nivel de Druida

Nivel

- 2 =

DRUÍDA	
Nivel de Druida	
1	<input type="checkbox"/> <b>Sentido de la Naturaleza</b> +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia <b>Empatía salvaje</b> Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/> <b>Aquatic Adaptation</b> Bonus while in aquatic terrain
3	<input type="checkbox"/> <b>Nadador Natural</b> Swim at half land speed
4	<input type="checkbox"/> <b>Resist Ocean's Fury</b> +4 to saves against water spells and creatures <b>Forma Salvaje</b> Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/> <b>Seaborn</b> Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	<input type="checkbox"/> <b>Deep Diver</b> Damage reduction, withstand deep pressure
15	<input type="checkbox"/> <b>Cuerpo Eterno</b> No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS	
CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día = Conjuro Base + Conjuros Adicionales
	SAB + 4 SAB + 8 SAB + 12
0	
1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poderes Concedidos		Poderes Concedidos	
Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATÍA SALVAJE

BON DE EMPATÍA SALVAJE  
Nivel de Druida Misc  
= CAR + +

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS  
Nivel de Druida  
= ÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo, Supervivencia y Nadar cuanto está en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día Veces hoy  
☐  
☐☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS	
0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
PERGAMINOS	
POCIONES	