		CHARAKTER							
		Name							WEIBLICH WEIBLICH
0 1 1		0, 10 mm							
Spieler		Volk				Größe		an l	Größen- modifikator
Kampagr	ne	KLASSEN			Fe	ertinkeits	rä īlīgæ fferwürfel	Stufe	Stufen-
		□ 1 World Walker				riigherto	d	Ottaic	anpassung
EP							d		1
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	ATTRIBUTSWERTE						d]]
	Attributs-Gegenstands-Attributs- TemporärerTemporärer					-	d		Effektive Charakter-
	wert boni modifikator Wert Modifikator	_ 4							stufe
ST	ST ST	Bevorzugte Klasse				+ IN	<u>d</u> + ко		1) (
GE	GE GE	+1 TP oder Fertigkeitsrang pro Stufe	151	TP ERTIGE		ge perleve	el per level		
		X	F.		Klassen-	.N	Racial,	F	Rüstungs-
KO	ко ко	Ungeübt	Fertigkeits bonus		ertigkeiter +3	n Ränge	Feats, Sonsti Synergy	ge Favoure Terra	ain malus
IN	IN IN	Akrobatik	DOILUS	GE	±3 □		Syllergy		-[
WE	WE WE	Schätzen		IN				_	
	СН СН	Disguise		CH				_	
CH		Klettern		ST				_	-
	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)	Diplomatie		CH				_	·
* IAL	ENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN	Mechanismus ausschalten		GE					-
		Verkleiden		CH				_	
		Entfesslungskunst		GE					-
		Fliegen		GE					-
		Mit Tieren umgehen		CH	-				
		Heilkunde ■		WE	-				
		Einschüchtern		CH	-				±4 wenn größ kleiner
		Sprachenkunde		IN					
		Wahrnehmung		WE	-			_ O	
		Reiten		GE	_			_	-
		Motiv erkennen		WE					
		Fingerfertigkeit		GE				_	-
		Zauberkunde Heimlichkeit		IN	-				
		Heimlichkeit Survival		WE	-			_ 0	
		Spuren folgen	17			N/A		- 0	
		Schwimmen		berlebensky ST	inst	IN/A		- 1 per 5lb carried	
		Magischen Gegenstand benutzen		CH				carried	lj
		Wissen: Arkanes		IN				0	
		Wissen: Gewölbekunde		IN				_	
		Wissen: Religion		IN				_ 0	
		Wissen: Natur		IN				Ŏ	
		Wissen: Die Ebenen		IN				0	
		Knowledge: Geography		IN				0	
								_	
									ME N
									Wissen 3eruf -
EN									eiten: \
ACE									Fertigk rks - IN n - CH
SPRACHEN									Andere Fertigkeiten: Wissen - IN Handwerks - IN Beruf - WE Auffreten - CH
									∀ I ∀