

RAKE

(PÍCARO)

Rake
Level

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Nivel de
Pícaro

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Redondear abajo})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

RAKE

Nivel de
Pícaro

1

☐

Bravado's Blade
Sneak Attack

2

☐

Evasión

3

☐

Rake's Smile

4

☐

Esquiva Asombrosa

8

☐

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

☐

Talentos Avanzados

20

☐

Master Strike

Ataque Furtivo

BONUS DAÑO
BONUS

Nivel de
Pícaro

Misc

$$\boxed{} d6 = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

BRAVADO'S BLADE

On a successful sneak attack, forgo 1d6 damage to attempt to demoralise the foe with an Intimidate check.

Forgo one or more additional d6 to gain +5 circumstance bonus to your Intimidate check.

RAKE'S SMILE

RAKE'S SMILE
BONUS

Rake
Level

Misc

Nivel

3

$$+ \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

Apply this bonus to Bluff and Diplomacy checks.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel • Dormir durante 1d4 horas

20 • Paralizado durante 2d6 asaltos

• Asesinado

CD FORTALEZA
FORTITUDE DC

Nivel de
Pícaro

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + INT$$

Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no