

URBAN  
BARBARIAN!

Livello  
da Barbaro

BARBARO		
Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	<div>Crowd Control</div> <b>Controlled Rage</b>
2	<input type="checkbox"/>	Schivare Prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +1
5	<input type="checkbox"/>	Schivare Prodigioso Migliorato
6	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/–
11	<input type="checkbox"/>	<b>Greater Rage</b>
12	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +4
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +5
16	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 4/–
17	<input type="checkbox"/>	<b>Tireless Rage</b>
18	<input type="checkbox"/>	Trap Sense +6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/–
20	<input type="checkbox"/>	<b>Mighty Rage</b>

CROWD CONTROL

CROWD BONUS

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when adjacent to two or more enemies

No speed penalty for moving through crowds

INTIMIDATE BONUS

Livello da Barbaro

+

=÷ 2

When using intimidation to influence crowds

CONTROLLED RAGE

RAGE DURATION PER DAY

rds

= 2 + COS + (  × 2 ) +

Livello da Barbaro

Altro

PUNTEGGIO FORZA BONUS

OR

DEXTERITY SCORE BONUS

OR

PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS

RAGE	4	4	4
GREATER RAGE	6	6	6
MIGHTY RAGE	8	8	8

Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

DES

COS

AFFATICATO DURATA

RAGE Duration

Punteggio di Forza Penalità: -2

Punteggio di Destrezza Penalità: -2

rds

=  × 2

FOR

DES

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

RAGE POWERS

RAGE POWERS KNOWN

Livello da Barbaro

Altro

= (  ÷ 2 ) +

(Arrotondato per difetto)

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		