

CABALLERO

Nivel de Caballero

ORDEN

EDICTOS

CARACTERÍSTICAS

DESAFÍO

DESAFÍOS PER DAY

DAÑO MELEE BONUS

ORDEN CABALLERESCA – APTITUD DESAFÍO

HABILIDADES

ORDEN CABALLERESCA – HABILIDADES

ESTANDARTE

Nivel

2

Nivel

8

Nivel

15

Desafíos Hoy

Desafíos Hoy

DAÑO MELEE BONUS

Desafíos Hoy

ENTRENADOR EXPERTO

Entrenamiento

Entrenamiento

ESTANDARTE

Bonus Ataque

Bonus Tiros Salv.

Bonus Ataque

Bonus Tiros Salv.

DAÑO MELEE BONUS

Entrenamiento

Entrenamiento

ESTANDARTE

Bonus Ataque

Bonus Tiros Salv.

Bonus Ataque

Bonus Tiros Salv.

MONTURA

Nombre

Tipo de criatura

Vel. Montura

CARGA

Bon de Ataque

Daño

Rango Crítico

Ataque de Carga

Bon de Ataque

Daño

Crítico

TÁCTICO

COMPARTIR DOTES AL DÍA

COMPARTIR DOTES DURACIÓN

DOTES DE TABAJO EN EQUIPO

Nivel

3

Carga del Caballero

Sin penaliz. por Armadura cuando carga

Nivel

11

Mighty Charge

Embestir, Desarmar, Romper arma o Derribar gratuito tras una carga con éxito; no AdO

Nivel

20

Supreme Charge

Tras un crítico, el objetivo queda aturdido (o grogui si supera Salv Vol.) durante 1d4 asaltos. (daño se triplica solo si usas lanza)

Ataque de Carga

Bon de Ataque

Daño

Crítico

COMPARTIR DOTES AL DÍA

COMPARTIR DOTES DURACIÓN

DOTES DE TABAJO EN EQUIPO

Nivel

9

Nivel

17

Sufres -2 penal. a CA contra cualquier enemigo, excepto el objetivo desafiado

Objetivos desafiados sufren -2 penal. a CA contra cualquier objetivo distinto a ti.

Cuando se entrena a un animal para servir de montura

Bonus a Salvaciones contra encantamiento y efectos compulsión