

PALADÍN JURAMENTADO

Oath against Corruption



Nivel de
Paladín

Nivel de
Paladín - 3 = Nivel de
Lanzador

JURAMENTO

Código de Conducta

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others. Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

VÍNCULO DIVINO

☐ MONTURA DIVINA ☐ ARMA VINCULADA

Nombre

Tipo

☐ Invocado
Hoy

Mejoras

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales CAR
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos.

TIRADA
ROLL

Nivel de
Paladín

Misc

d6 = (÷ 2) +

(Redondear arriba)

CD SALV
VOLUNTAD

Nivel de
Paladín

= 10 + (÷ 2) + CAR

(Redondear abajo)

MISERICORDIAS

CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> True strike		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Acute sense		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Touch of idiocy		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Inmunidad a conjuros		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS
AL DÍA

Nivel de
Paladín

Misc

Enemigos
Hoy

= (÷ 3) +
(Redondear arriba)

BONUS
BONUS

Misc

+ = CAR +

BONUS
BONUS

Misc

+ CA = CAR +

Un golpe exitoso con castigar el mal sobrepasa la reducción de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

BONUS
BONUS

Nivel de
Paladín

Misc

+ = +

Nivel de
Paladín

Misc

+ = (× 2) +

Nivel
20

CAST INTO THE VOID

On a successful Smite Evil hit, the target may be banished to oblivion.

CD VOL

Nivel de
Paladín

= 10 + (÷ 2) + CAR

IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS
PER DAY

Nivel de
Paladín

Misc

Usos Hoy

= (÷ 2) + CAR + (Redondear abajo)

CURACIÓN
PUNTOS GOLPE

Nivel de
Paladín

Misc

d6 = (÷ 2) + (Redondear abajo)

CLEANSING FLAME

Nivel
11

Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a blue flame for 1 minute.

Aberrations within 20 feet suffer -4 to attack allies, and allies gain +2 to certain saving throws.

PERGAMINOS

POCIONES