ATAQUES		Iniciativa *		
		BONUS BONUS	Dotes	Misc
Alcance Tipo Bon de Ataqui	e Daño Crítico	INIC = DES	++	
' с	d x		VELOCIDAD	*
# 66666666	nición Especial # 000		Vel con Armadura	Vel Temp
		′ с	' c	' C
	- × 6:	Vel. de Nado	Vel. de Vuelo	Vel. trepando
Alcance Tipo Bon de Ataque		' с	' C	' c
' с	d x	BONUS A	ATAQUE BASE ATAQUE	ATAQUE A
		ATAQUE BASE	MELEE	DISTANCIA
Alcance Tipo Bon de Ataqui				
' c	d x	Bonus Temp Bon d Ataque Moral		Ataque Nerfeos Poderoso
		+ =	+ -	-
Alcance Tipo Bon de Ataqu		Bonus Temp Bon de		Ataque
' c	d x	Daño Mora		Nerfeos Poderoso
		+ =	_*	
Alcance Tipo Bon de Ataque	e Daño Crítico			
' с	d x			
Munición # 00000000000000000000000000000000000	nición Especial # 000	×	GRAPPLE	×
Municifia		GRAPPLE BONUS	Size Modif x4	ier Misc
# 000 000 Mul	nición Especial # 000		= and	+FUE+
SALVACIONES ,	X	SALUD		,
SALVACION SAVE	NTOS DE GOLPÆridas	☐ Moribundo	☐ Estable No Le	tal 🔲 Inconsciente
FORT = CON+ + + + +	pg		pg	pg
SALVACIÓN REFLEJOS REF = DES + + + +	CLA	ASE DE ARMADUE		Mod de
SALVACIÓN VOL	CLASE DE ARMADURA	adura CA Escudo Natu		Desvío Misc
VOL = SAB + + + +	CA = 10 + DES +	++	+_	+
☐ Evasión ☐ Evasión ☐ Aguante ☐ Sentido de	CA = 10 +	DO +		_
Mejorada las tram <u>pas</u>	CLASE DE ARMADURA TOQUE	'		
EFECTOS	CA = 10 + DES /	/ /	- +	+
2220100	CA Temp Resistencia a Conjuros Mod Con	dicionales		
00000	CA			
	Reducción Daño			
,	METAPSIONICS	AP	TITUDES DE C	OMPATE
	METAPSIONICS	, AP	III ODES DE C	OWIDATE