

SOHEI

Livello
da Monaco

BONUS CA

CA BONUS

+ CA

DMC BONUS

+ DMC

Livello
da Monaco

$$= \text{SAG} + \left(\frac{\text{Livello da Monaco}}{4} \right)$$

(Arrotondato per difetto)

il Bonus si applica solo se si è senza armi e non si è ingombrati o indifesi

TALENTI BONUS

- ☐ Cogliere fuori guardia ☐ Riflessi di combattimento
- Livello ☐ Deviare Frecce ☐ ☐ ☐ Schivare
- 1** ☐ Lottare migliorato ☐ Stile dello scorpione
- ☐ Lancia tutto

- Livello ☐ Pugno della gorgone ☐ Spingere migliorato
- 6** ☐ Disarmare migliorato ☐ Finta migliorata
- ☐ Sbilanciare migliorato ☐ Mobilità

- Livello ☐ Colpo Critico migliorato ☐ Ira della Medusa
- 10** ☐ Afferrare Frecce ☐ Attacco Rapido

- ☐ Mounted Combat Avoid attacks on mount with Ride check
- ☐ Mounted Archery Halve the penalty for ranged attacks
- ☐ Ride-by Attack Move before and after a charge attack
- ☐ Spirited Charge Double damage
- ☐ Trample Overrun enemies
- ☐ Unseat Knock opponents from their mounts

MONASTIC MOUNT

DURATA

Livello
Del Bardo

$$\text{PER DAY} \text{ rds} = 2 + \left(\frac{\text{Livello Del Bardo}}{2} \right) +$$

ADDESTRAMENTO NELLE ARMI

Livello Tipo di arma

5 ☐ ☐ ☐ ☐**9** ☐ ☐ ☐**13** ☐ ☐**17** ☐

INTEGRITÀ DEL CORPO

PF

Livello CURATI

Livello da Monaco

7 =

Anima adamantina

RESISTENZA INCANTAZIONI

Livello da Monaco

Livello **13** = **10** +

PERFEZIONE INTERIORE

Trattato come un Esterno

Livello Immune a Charmare Persone e altri effetti

20 che bersagliano i non Esterni

Riduzione del danno **10/caotico**

MONACO

Livello Talenti
da MonacoDanno
Colpo
Senz'armi

Pcl / Grn

1

■

d6**d4 / d8**

Armour Class Bonus

Raffica di colpi

Colpo senz'armi

Devoted Guardian

Uso di una Azione di attacco completo per più attacchi
Tratta le mani, i piedi, le ginocchia ed i gomiti come armi
Always get to act in a surprise round
Add ½ Monk level to initiative

2

■

Eludere

Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito

3

Maneuvre Training

Still Mind

Usa il livello da monaco al posto del BAB BABper calcolare il D
+2TS contro ammaliamento

4

Riserva Ki (Magiche)

Monastic Mount

Ki Weapon

Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche
Gain temporary hp, grant bonuses to mount
Enhance weapon - **1 ki point** per enhancement

5

High Jump

Purity of Body

Aggiungere il Livello da Monaco alle Prove di Acrobazia per i salti
+20Prove per i salti - **1 punto Ki**
Immune a tutte le malattie

6

■

7

Wholeness of Body

Curare le proprie ferite - **1 punto Ki****9**

Eludere migliorato

evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi

10

■

Riserva Ki (Legale)

Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali

11

Diamond Body

Immune a tutti i veleni

12**13**

Diamond Soul

Spell resistance

14

■

15

Quivering Palm

Morte ritardata

16

Riserva Ki (di Adamantio)

Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio

17

Corpo senza tempo

Lingua del Sole e della Luna

Nessuna penalità relativa all'età o invecchiamento artificiale
Parlare con ogni creatura vivente

18

■

19

Empty Body

assumere Forma eterea per 1 minuto - **3 ki points****20**

Perfect Self

Trattato come Esterno

RISERVA KI

RISERVA KI
CAPACITÀ

Livello da Monaco

$$\text{RISERVA KI} = \left(\frac{\text{Livello da Monaco}}{2} \right) + \text{SAG}$$

RISERVA KI

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ACROBATICS

Movimento attraverso spazi minacciati
CD Acrobazia = DMC CMD

a metà velocità
+3 m al movimento a velocità piena

Movimento attraverso lo spazio del nemico
CD Acrobazia = 5 + DMC CMD

a metà velocità
+3 m al movimento a velocità piena

	Distanza	1,5 m	3 m	4,5 m	6 m	7,5 m	9 m	10,5 m	12 m	13,5 m	15 m	16,5 m
SALTO IN LUNGO	CD	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55

	Distanza	0,3 m	0,6 m	1 m	1,2 m	1,5 m	1,8 m	2,1 m	2,4 m	2,7 m	3 m	3,3 m
--	----------	-------	-------	-----	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-----	-------