

BARD

Livello
Del Bardo

SPELLS

Spells Known	Spell Save DC	Spells per day	= Base Spells	+ Bonus Spells
		0		CAR
		1		CHA + 4
		2		CHA + 8
		3		CHA + 12
		4		
		5		
		6		

Spell Save DC = 10 + CHA + Spell Level

Concentrazione = **CAR** + Livello Dell'incantatore

ARCANE SPELL FAILURE THRESHOLD

% Bards can wear light armour without risking spell failure.

BARDIC PERFORMANCE

DURATION PER DAY Livello Del Bardo Altro

rds = $2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} +$

Rounds Oggi

DC SALVEZZA DI VOLONTA' Livello del Bardo

= $10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$

Livello **7** Begin or switch a bardic performance as a move action, rather than as a standard action.

PERFORMANCES

COUNTERSONG

Counter magical effects that depend on sound.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRACTION

Counter magical effects that depend on sight.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

MASSIMO PUBBLICO Livello Del Bardo

DI AFFASCINARE = $\div 3$ (Arrotond.per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammalimento e costrizioni.
Bonus a tiri di attacco e danni

ISPIRARE COMPETENZA

Livello **3** +

SUGGESTION

Livello **6** Suggest actions to one already fascinated creature

DIRGE OF DOOM

Livello **8** Cause enemies within 30ft to become shaken

INSPIRE GREATNESS MAX AFFECTED

Livello **9** 2 Bonus hit dice + 2d10 (including CON)

MUSICA LENITIVA

Livello **12** Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello **14** I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

INSPIRE HEROICS MAX AFFECTED

Livello **15** + 4 to all saving throws + 4 to AC

SUGGERIONE DI MASSA

Livello **18** Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

MUSICA MORTALE

Livello **20** Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

KNOWN SPELLS

0

1

2

3

4

5

6

BARDIC KNOWLEDGE

KNOWLEDGE BONUS Livello Del Bardo Altro

= $(\text{ } \div 2) +$

Applicare questo bonus a tutte le abil di conoscenza.
I bardi possono usare tutte le abil di conoscenze senza adde

WELL-VERSED

Livello **2** +4 Bonus applicato a salvezza contro Esibizione Bardica,per effetti sonici e dipendenti dal linguaggio

VERSATILE PERFORMANCE

	Use bonus in place of...		Use bonus in place of...
<input type="checkbox"/> Act	Bluff, Disguise	<input type="checkbox"/> Oratory	Diplomacy, Sense Motive
<input type="checkbox"/> Comedy	Bluff, Intimidate	<input type="checkbox"/> Percussion	Handle Animal, Intimidate
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobatics, Fly	<input type="checkbox"/> Sing	Bluff, Sense Motive
<input type="checkbox"/> Keyboard Instruments	Diplomacy, Intimidate	<input type="checkbox"/> String	Bluff, Diplomacy
		<input type="checkbox"/> Wind Instruments	Diplomacy, Handle Animal
Other:			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

MAESTRO DEL SAPERE

Livello **5** **PRENDERE 10** Usi illimitati al giorno **PRENDERE 20** AL GIORNO

ECLETTICO

Livello **10** Usare ogni abil come se fosse addestrata

Livello **16** Tutte le abilità considerate di abil di classe

Livello **19** Capace di prendere 10 su ogni abilità