

ANTIPALADÍN



PATRON

Nivel de
Antipaladín

Nivel de
Antipaladín - 3 = Nivel de
Lanzador



FIENDISH BOON

☐ FIENDISH SERVANT ☐ ARMA VINCULADA

Nombre

Tipo

☐ Invocado
Hoy

Mejoras

CONJUROS

CD Salv de Conjujos		Conjujos al Día	= Conjujos Base + Conjujos Adicionales CAR
	1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjujo = 10 + SAB + Nivel de Conjujo

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

CHANNEL NEGATIVE ENERGY

Channelling negative energy uses up two of today's uses of Touch of Corruption.

TIRADA
ROLL

Nivel de
Antipaladín Misc

d6 = $\left(\frac{\text{Nivel de Antipaladín}}{2} \right) + \text{Misc}$
(Redondear arriba)

CD SALV
VOLUNTAD

Nivel de
Antipaladín Misc

= 10 + $\left(\frac{\text{Nivel de Antipaladín}}{2} \right) + \text{CAR}$
(Redondear abajo)

CRUELITIES

VARITAS

CARGAS # ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CASTOGAR EL BIEN

VÍCTIMAS
AL DÍA

Nivel de
Antipaladín

Misc

Víctimas
Hoy

= $\left(\frac{\text{Nivel de Antipaladín}}{3} \right) + \text{Misc}$
(Redondear arriba)

BONUS
BONUS

Misc

+ = CAR + Misc

BONUS
BONUS

Misc

+ CA = CAR + Misc

Un golpe con éxito con castigar el bien sobrepasa la redondeo de daño bonus applies double for a successful strike against good outsiders, good dragons, good Clerics and Paladins.

BONUS
BONUS

Nivel de
Antipaladín

Misc

+ = $\left(\frac{\text{Nivel de Antipaladín}}{2} \right) + \text{Misc}$

DAÑO BUENO
BONUS

Nivel de
Antipaladín

Misc

+ = $\left(\frac{\text{Nivel de Antipaladín}}{2} \right) + \text{Misc}$

TOUCH OF CORRUPTION

USOS
PER DAY

Nivel de
Antipaladín

Misc

Usos Hoy

= $\left(\frac{\text{Nivel de Antipaladín}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Misc}$
(Redondear abajo)

CORRUPCIÓN
HIT POINTS

Nivel de
Antipaladín

Misc

d6 = $\left(\frac{\text{Nivel de Antipaladín}}{2} \right) + \text{Misc}$
(Redondear abajo)

PERGAMINOS

POCIONES