		SIN((BARD)	GER	Barden- stufe	×				В	BEKAI	NNTE Z	ZAUBER	
, —			UBER								-		
Zauber	Zauber			Grund-+ Bonuszauber							0		
Bekannt	Rettungs	SG	pro Tag	zauber 7							-		
		0		H H H									
		1									1		
		2											
		3									- 000		
		4		4446									
		5		+ + +							2		
		6									- 000		
Zauber	Rettungs S	SG = 10 + CF	l + Zauberg								- 000		
Konzent	ration		= CH	Zauber- stufe									
ARKAN	E ZAUBE	ERPATZER	THRESE								3		
			ear light arn	nour without risking									
		pell failure.	ATTEMD	ITET							-		
DAUER	Li	BARDEN Barde											
PER DA	Y	stuf		Sonstiges							_		
	Run đe A	+(× 2)	+ CH +							4		
Runder													
Heute													
WILLEN	I RETTU	NGS SG Ba	ardenstufe	\									
	= 1	0+(•	2) + CH							5		
Stufe B	egin or swi	itch a bardic	performan	ce as a move action,									
7 ra	ther than a	as a standar	d action.										
*		AUF1	TRITTE	x (6		
SEA SHA Counter e		fatigue, nau	ısea and sid	ckness.									
Allies with	hin 30ft us	e Performan	ice roll in pl	ace of a saving throw									
ABLENE Bannt auf		ierende magi	ische Effek	te.Kreaturen innerhalb	THE COLUMN	10	Barde	20		BAR	DENW	ISSEN	
		Auftrittswurf			WISSEN BONUS	15-	stuf			Sons	tiges	Apply this bonus to all Knowledge (geography), (nature), (local) and Linguistics	
FASZIN		Barden-				= (•	2)	+		You can reroll one of these skill checks, but you	
MAX. P	UBLIKUI					`				DE.	WAND	must take the second result	
	=		÷ 3	(aufrunden)				Dan					
LIED DE	ES MUTE	S			Stufe	+4					slip or kno	s against air and water effects, and any ock prone	
Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffenschadenswürfe				2	Bonus applies to CMD against grapple, overrun or trip								
. CT	ILL WAT		Anginis- ui	id Wallelischaueriswurfe				grap	ople, ove				
Cal	m waters v	within 30ft, r	reducing sw	vim DCs by your level	×					VE	RTRAU	TER	
- Per				effect for an hour	Stufe								
6 Gu:	HISTLE 1 st Of Wind:	THE WINI) rounds to e:	xtend for 1 minute	2								
0. (AGELIEI				×					GE	ELEHR	TER	
		egner in 9m	Reichweite		Stufe	10 NEH			20 NE	HMEN	PRO TA	G Heute genutzt	
Stufe LI	ED DER	GRÖSSE N			5	Beliebig o einsetzba	r						
9		2 × (W	%d10W% +	CON) temporary hit point	s, +2 attack	. +1 fortitud	e save			TAU	_ SENDS	SASSA	
L FR	FRISCH	ENDER AU	IFTRITT		Stufe	Alla Fantin			-1		011100	220012	
13 Ma	ss Cure Se	rious Wound	ds	-1-1	10	Alle Fertig	jkeiten (geiten	ais geub	ΣĹ			
Ker			kened and	shaken conditions	Stufe 16	Alle Fertig	gkeiten (gelten	als Klas	senfertig	gkeiten		
Stufe LIED DER FURCHT 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen						Stufe 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt							
T.T.				AX. BEINFLUSST	19	10 nehme	n ist für	r alle F	ertigkeit	ten erlau	bt		
otule		ac k 4 auf	Rettungswi	irfe									
		+4 RK ((Ausweichb	onus)									
18 Coi		r, Control We		rol Winds or									
Sto	orm of Veng	geance; play	y for (spell	level) rounds.									

Stufe TÖDLICHE MELODIE
20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen