			PERSONAGGIO							
			Nome						С	MASCHID HINMAH
Giocatore			Razza				Taglia			- '
			Schille				Taylla		pdificatore di Taglia	
Campagna			CLASSI				Gradi Abilità D	ado Vita	Livello	Adattamento
Esperienza			□ 1							Per livello
Ебрепения			□ 2					<u> </u>		
STATISTICHE		□ 3							Livello	
Punteggio Bonus Modificatore Punteggio Modificatore Della statist.Dell'oggettoDella statist. Temp Temp			<u>4</u>					<u> </u>		Effettivo lel Personaggio
	FOR	FOR	<b>5</b>							
FOR	=		Classe preferita +1 hp o grd ablt per livello		pf	grd	+ INT	+ cos		
DES	DES	DES	X		ABI	LITÀ				D 193
COS	COS	COS			Bonus		per livello +3 Gradi	Talento Razziale		Penalità a Prova
INT	INT	INT	Acrobazia	Senza addest.	a Abilità	DES	+3			dell'Armat.
SAG	SAG	SAG	Valutare	-		INT		-		1
	_		Raggirare	- 1		CAR	<u> </u>	_		
CAR	CAR	CAR	Scalare			FOR				-
Modific Statistc = (Punteg			Diplomazia			CAR				l
TALENTI &	CAPACITÀ SI	PECIALI	Disattivare Congegni			DES		_		-
			Camuffare			CAR		_		·
			Artista della fuga			DES				-
			Volare			DES				-
			Addestrare Animali			CAR				
			Guarire			SAG				
			Intimidire			CAR				+ Taglia diff x4
			Linguistica			INT				
			Percezione			SAG		_		
			Cavalcare	-		DES		_		-
			Intuizione			SAG		_		
			Rapidità di mano			DES		_		-
			Sapienza Magica	_		INT		_		
			Furtività			SAG				
			Sopravvivenza	7 . 67 . 67 . 67		RAVVIVEN	ZA NA	7 7 7 7	777	
			Seguire tracce	addestramento	308	FOR				_ [
			Usare Oggetti Magici	_		CAR	<u> </u>	_		lj
			Conoscenze: Arcane			INT				
			Conoscenze: Dungeon			INT		_		
			Conoscenze: Religioni			INT				
			Conoscenze: Natura			INT				
			Conoscenze: I Piani			INT				
										⊢ <sup>©</sup>
										enza-IN
										Conoscenza-INT Professione-SAG
199										
LINGUAGGI										Altre ablt: ArtigianINT Intrattenere-CAR
CINC										ltre ablt rtigian itratten
_										4 4 E