INIZIATIVA

BONUS DI BONUS | Feats | Training | Altro

INIZ = DES + + +

VELOCITÀ

VELOCITÀ: mtrs qs

Speed with Armour: mtrs qs

Velocità temporanea: mtrs qs

Velocità di Nuoto: mtrs qs

Velocità in Volo: mtrs qs

Velocità di Scalare: mtrs qs

Attacco Base

BASE ATTACK BONUS | MELEE ATTACK | RANGED ATTACK

Temp Attack Bonus | Bonus di Morale | Buffs | Nerfs | Power Attack

+ = + - -

Temp Damage Bonus | Bonus di Morale | Buffs | Nerfs | Power Attack

+ = + - +

Conditional Modifiers

MANOVRA in COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA BONUS | Bonus Attacco Base | Modificatore di Taglia | Altro

BMC = FOR + BaB - +

DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO | Modificatore di Taglia | Altro

DMC = 10 + FOR + DES + + + BaB - +

FLAT-FOOTED CMD | Modificatore di Taglia | Altro

DMC = 10 + FOR N/A N/A + + BaB - +

Temp CMB: + BMC

Temp CMD: + DMC

Conditional Modifiers

SALUTE

PUNTI FERITA: pf

Ferite: pf

☐ Morente ☐ Stabile

Non-letali: pf

☐ Unconscious

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA: CA = 10 + DES + + + + + + +

Modificatore di Taglia | Modificatore di Deflettere | Armour AC | Shield AC | Armatura Naturale

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO: CA = 10 N/A N/A + + + + +

CLASSE ARMATURA A CONTATTO: CA = 10 + DES + + N/A N/A N/A +

CA Temporanea: + CA

Resistenza agli Incantesimi

Conditional Modifiers

Riduzione del Danno: /

Notes

ATTACCHI

Gittata: mtrs qs | Type | Bonus di Attacco | Danno: d | Critico: ×

Munizioni: # | Special Ammo: #

Gittata: mtrs qs | Type | Bonus di Attacco | Danno: d | Critico: ×

Gittata: mtrs qs | Type | Bonus di Attacco | Danno: d | Critico: ×

Gittata: mtrs qs | Type | Bonus di Attacco | Danno: d | Critico: ×

Gittata: mtrs qs | Type | Bonus di Attacco | Danno: d | Critico: ×

Munizioni: # | Special Ammo: #

Munizioni: # | Special Ammo: #

TIRI SALVEZZA

SALVEZZA DI TEMPRA: TEM = COS + + + + | Base | Racial | Altro | Temporaneo

SALVEZZA DI RIFLESSI: RIF = DES + + + +

SALVEZZA DI VOLONTÀ: VOL = SAG + + + +

☐ Eludere ☐ Improved Evasion ☐ Resistenza ☐ Trap Sense

Conditional Modifiers

EFFETTI