



KAPŁAN OF

Poziom
Kaplana

Poziom
Czarującego

DOMENY

Doemna	Doemna
Zesłana Moc	Zesłana Moc
Poziom	Poziom
ST	ST
Użycia na dzień	Użycia na dzień
Zesłana Moc	Zesłana Moc
Poziom	Poziom
ST	ST
Użycia na dzień	Użycia na dzień

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary na dzień	Czary Bazowe	Premiowe Czary
0	+1	+1	RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja	= RZT +	Poziom Czarującego
Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1 5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2 6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3 7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4 8
Leczenie / Zadawanie Ran	10x Poziom	6 9

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan ☐ ☐ Zły Kapłan Kierunkowanie Pozytywnej Energii Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej Energii Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

= 3 + CHA +

Inne ☐ Dziś ☐

ENERGIA RZUT

k6 = (÷ 2) +

(Zaokrąglane w górę)

WOLA SAVE DC

= 10 + (÷ 2) + CHA +

(Zaokrąglane w dół)

KIERUNKOWANIE ZASIĘG

30 m Obszar wokół Kapłana

PRZYGOTOWANE CZARY

0	Czar Domenowy +1	Czar Domenowy +1
1	Czar Domenowy +1	Czar Domenowy +1
2	Czar Domenowy +1	Czar Domenowy +1
3	Czar Domenowy +1	Czar Domenowy +1
4	Czar Domenowy +1	Czar Domenowy +1
5	Czar Domenowy +1	Czar Domenowy +1
6	Czar Domenowy +1	Czar Domenowy +1
7	Czar Domenowy +1	Czar Domenowy +1
8	Czar Domenowy +1	Czar Domenowy +1
9	Czar Domenowy +1	Czar Domenowy +1