

LYCANTHROPE HYBRID FORM

Tipo di creatura



Modificatore di Taglia

STATISTICHE

Base	Animal	Modifier	Temporaneo
FOR	FOR	+2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CAR	CAR	-2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità temporanea
mtrs qs

MANOVRA in COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA Modificatore di Taglia
BONUS

$$BMC = \text{Base} + \text{FOR} + \text{Altro}$$

DIFESA DA MANOVRA
IN COMBATTIMENTO

$$DMC = 10 + \text{FOR} + \text{DES} + \text{BaB} + \text{Altro} + \text{Bonus di Morale}$$

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA Armatura Naturale Modificatore di Taglia Misc Modifier

$$CA = 12 + \text{DES} + \text{Altro}$$

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

$$CA = 12 + \text{Altro}$$

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

$$CA = 12 + \text{DES} + \text{Altro}$$

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

$$CA = \text{Altro} / \text{silver}$$

SPECIAL ABILITIES

ATTACCHI

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
mtrs qs			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
mtrs qs			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
mtrs qs			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
mtrs qs			

TIRI SALVEZZA

CLASSE ARMATURA Base Altro Temporaneo

$$TEM = \text{COS} + \text{Altro}$$

SALVEZZA DI VOLONTÀ

$$VOL = \text{SAG} + \text{Altro}$$

LYCANTHROPE

+2 WIS and -2 CHA in all three forms.

☐ NATURAL LYCANTHROPE

Damage Reduction: 10 / silver

Change shape as a move action.

☐ AFFLICTED LYCANTHROPE

Damage Reduction: 5 / silver

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:

to Hybrid or Animal form: DC 15 DC 10
to Humanoid form: DC 20 DC 25

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

LYCANTHROPE ANIMAL FORM

Tipo di creatura



Modificatore di Taglia

STATISTICHE

Base	Animal	Modifier	Temporaneo
FOR	FOR	+2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+2	SAG
CAR	CAR	-2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità temporanea
mtrs qs

MANOVRA in COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA Modificatore di Taglia
BONUS

$$BMC = \text{Base} + \text{FOR} + \text{Altro}$$

DIFESA DA MANOVRA
IN COMBATTIMENTO

$$DMC = 10 + \text{FOR} + \text{DES} + \text{BaB} + \text{Altro} + \text{Bonus di Morale}$$

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA Armatura Naturale Modificatore di Taglia Misc Modifier

$$CA = 12 + \text{DES} + \text{Altro}$$

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

$$CA = 12 + \text{Altro}$$

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

$$CA = 12 + \text{DES} + \text{Altro}$$

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Riduzione del Danno

$$CA = \text{Altro} / \text{silver}$$

SPECIAL ABILITIES

ATTACCHI

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
mtrs qs			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
mtrs qs			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
mtrs qs			

Gittata	BONUS d'ATTACCO	Danno	Critico
mtrs qs			

TIRI SALVEZZA

CLASSE ARMATURA Base Altro Temporaneo

$$TEM = \text{COS} + \text{Altro}$$

SALVEZZA DI VOLONTÀ

$$VOL = \text{SAG} + \text{Altro}$$

LYCANTHROPE

CHANGE SHAPE

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

CURSE OF LYCANTHROPY

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

DC 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

LYCANTHROPIC EMPATHY

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude