			PERSONAJE								
			Nombre							C	Hammer Lower
Jugador			Raza				Tama	ño		2	¥ [∞] +
9			A CO MET S				ranna	110	ſ		Tamaño
Campaña			CLASES			Rang	jos de Ha	a b ibliaatlao dd e	e Golpe	Nivel	Ajuste de
PX			□ 1					<u>d</u>			Nivel
			□ 2					<u>d</u>			
CARACTI	ERÍSTICAS	*	□ 3					d			Nivel
Puntuación de Bon Característica Objeto C	Mod Punt	Modif Temporal	4					d			Efectivo del Personaje
-	FUE		5					d			
FUE		FUE	Clase favorita +1 per level	ppt	pg	rangos	+ INT INT	+ C			
DES	DES	DES	X		HABIL						-
CON	CON	CON			Bonus de		bilidades e Clase		Racial, Dotes	Misc	Penalización Prueba
INT	INT	INT	Annahanian	No entrenada	Habilidad	DEC	+3				Armadura
	SAB	SAB	Acrobacias Tasación			DES INT					
SAB			Autohypnosis	-		SAB					
CAR	CAR	CAR				CAR					
Modif. Habilidad = (Punt. Total	Habil 10) ÷ 2 (Redo	ond. hacia abaj	Trepar			FUE					-!
DOTES Y APTITU	JDES ESPECIA	LES 🔎	Diplomacia			CAR					
			Inutilizar Mecanismo			DES					-[
			Disfrazarse			CAR					
			Escapismo			DES					-[
			Volar			DES					-
			Trato con Animales			CAR					
			Sanar			SAB					
			Intimidar			CAR					±4 si más grand más pequeño
			Idiomas			INT					
			Percepción	-		SAB					
			Montar			DES					-
			Averiguar Intenciones			SAB					
			Juego de Manos			DES					-
			Conocimiento de Conjuros			INT					,
			Sigilo	-		DES					-
			Supervivencia			SAB					
			☐ Rastrear		St	pervivenci		N/A			·,
			Nadar			FUE					- []
			Usar Objeto Mágico			CAR					
			Saber: Arcano			INT					
			Saber: Dungeons Knowledge: Psionics			INT					
			Saber: Religión			INT INT					
			Saber: Naturaleza			INT					
			Saber: Los Planos			INT					
			Saper. Los Pidrios			11/1					
											SAB
											Saber – INT Profesión – SAB
S											Sabı
UAJI											HA
LENGUAJES											Craft - INT Perform - CHA
7											Craft