



ANGRIFFE									
Reichweite		Art		ANGRIFFSBONUS		Schaden		Kritisch	
m		Fe				d		x	
Munition		# <div></div>				Spezialmunition		# <div></div>	

Reichweite	Art	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

Reichweite	Art	ANGRIFFSBONUS	Schaden	Kritisch
m	Fe		d	x

Munition	#	  	Spezialmunition	#	 
Munition	#	  	Spezialmunition	#	 

INITIATIVE			
INITIATIVE BONUS	Talente	Sonstiges	
INIT	=	GE	+
			+

BEWEGUNGSRATE	Mit Rüstung	Temp.
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; display: inline-block;">m Fe</div>	<div style="border: 1px dashed black; padding: 10px; display: inline-block;">m Fe</div>	<div style="border: 3px double black; padding: 10px; display: inline-block;">m Fe</div>
<p>+ 10 to speed unless wearing heavy armour</p>	<p>Schwimmend</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; display: inline-block;">m Fe</div>	<p>Fliegend</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; display: inline-block;">m Fe</div>

GRUND- ANGRIFF BONUS	FERNKAMPF ANGRIFF	NAHKAMPF ANGRIFF

Temp. Angriffs-
bonus

BUFFS

Debuffs

KAMPFRAUSCH

Fatigued

+ = - **+** -

Temp. Schadens-
bonus

BUFFS

Debuffs

KAMPFRAUSCH

Fatigued

+ = - **+** -

GRAPPLE BONUS Size Modifier x4 Sonstiges

= Grund-angriff + **x 4** + **ST** + _____

RAGE!	RAGE!	Temporary	Total	CON
PER DAY	Today	Hit Points	Level	Increase
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	+ TP		
		=	×	

RAGE! DURATION

Runden

=

KO

+ 3

(Use adjusted CON)

☐ **KAMPFRAUSCH!**
☐ **Greater RAGE!**
☐ **Mighty RAGE!**
 Fatigued

+4 Strength
+4 Constitution
+2 Will
-2 AC

+6 Strength
+6 Constitution
+3 Will
-2 AC

+8 Strength
+8 Constitution
+4 Will
-2 AC

-2 Strength
-2 Dexterity
Can't charge or run

REFERENZPUNKTE Verletzungen ☐ Sterbend ☐ Stabil ☐ Nichttödlich ☐ Bewusstlos **KAMPFRAUSCH!**

TP	TP	TP	+ TP
----	----	----	-------------

RÜSTUNGSKLASSE		Rüstung RK	Schild RK	Natürliche Rüstung	Größen-modifikator	Ablenkungs-modifikator	Sonstiges
RK	= 10 +	GE	+	+	-	+	+
AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE							
RK	= 10	/	+	+	-	+	+
BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE							
RK	= 10 +	GE	/	/	-	+	+

ZÄHIGKEIT	SAVE	Basis	Sonstiges	Temp.	KAMPFRAUSCH!
-----------	------	-------	-----------	-------	--------------

REFLEX SAVE Fatigued

REF = GE + + + -

- ☐ Entrinnen
- ☐ Improved Evasion
- ☐ Ausdauer
- ☐ Imdomitable Will
- ☐ Fallengespur

[illegible][illegible]

KAMPFRAUSCH!