

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
			d	x
Munición		Munición Especial		

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d	x

Munición  Munición Especial 

SALVACIONES

$$\text{REF} = \text{DES} + \quad + \quad + \quad +$$

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

EFFECTS

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Iniciativa

VELOCIDAD

VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp
-----------	------------------	----------

ATAQUE BASE

BONUS	ATAQUE	ATAQUE A
-------	--------	----------

Bonus Temp Daño	Bon de Moral	Bufos	Nerfeos	Ataque Poderoso
+	=	+	-	+

GRAPPLE

$$\text{GRAPPLE BONUS} = \text{Ataque Base} \times 4 + \text{FUE} + \text{Misc}$$

SALUD

NTOS DE GOLPE ☐ Moribundo ☐ No Letal ☐ Inconsciente

pg	pg	pg
----	----	----

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA Temp Resistencia a Conjuros Mod Condicionales

CA

Reducción Daño

METAMÁGICO

[illegible]

APTITUDES DE COMBATE

[illegible]