EOTRZYK  Pation Lottzyka    1	ŁOTRZYK Poziom Łotrzyka	TALENTY TROPICIELA			
EXONITEZYK    Canderglane w dól)			Poziom Łotrzyka	Inne	Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Za
Caokraglane w doi)		KNOWN		١.	
2 Uchylanie 4 Nieświadomy Unik 2 Doskonalszy Nieświadomy Unik 3 10 Zawwansowane Talenty 20 Master Strike  PUŁAPKI 4 Percepcja Wyszukiwanie Pułąpek = + ( † 2) 5  Unieszkodliwianie Mechaticinowi, otrzyka Onieszkodliwianie Pułąpek = + ( † 2)  Wyczucie Pułąpek = + ( † 2)  Wyczucie Pułąpek = + ( † 2)  Wyczucie Pułąpek = + ( † 3) +  Polostępyna ATAK Polostępyna ATAK PODSTĘPNA ATAK PODSTĘPNA TATAK PODSTĘPNE OBRAŻENNIAOTZYŁA  Inne  k6 = ( † 2) +  (Zaokrąglane w górc)  Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany/glub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zw  MISTRZOWSKIE UDERZEMIEn Lotrzyka 5t WYTRWAŁOŚĆ  = 10 + ( † 2) + INT  1.4			= ( + 2 ,	<i>,</i>	(Zaokrąglane w dół)
4 Nieświadomy Unik 2 Doskonalszy Nieświadomy Unik 3 Doskonalszy Nieświadomy Unik 3 PUEAPKI PUEAPKI Pużom Lotrzyka Percepcja Wyszukiwanie Pułapek = + ( † 2) Unieszkodliwianie Mechiffuzinów otrzyka 6 Unieszkodliwianie Pułapek = + ( † 2) WYCZUCIE PUŁAPBIOM totrzyka Poziom PTREMIA DO RZ. OBR. NA REPLEKS 3 + = ( † 3) +  PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNY ATAK  Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowanykju stracii premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasiegu 9m. Nie ulegają zw  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść. Sen na 1k4 godzin Praliz na ZK6 rund Śmierc 120  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść. Sen na 1k4 godzin Praliz na ZK6 rund Śmierc 20  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  USANIE UDERZENIE 13  ST WYTRWAŁOŚĆ	<b>1</b> □ Wykrywanie Pułapek Sneak Attack	1			
8 Doskonalszy Nieświadomy Unik  10 Zaswansowane Talenty 20 Master Strike  PUŁAPKI  Poziom Łotrzyka Percepcja  Poziom Łotrzyka Percepcja  Wyszukiwanie Pułapek = + ( ÷ 2) 5  Unieszkodliwianie Mechifiżirodw Łotrzyka Unieszkodliwianie Pułapek = + ( ÷ 2)  WYCZUCIE PUŁAPRIJOM ŁOTRZYKA POJOSTĘPNO ŁORR. NA REPLEKS  3 + = ( ÷ 3) +  PODSTĘPNO ŁORR. NA REPLEKS Inne  REMIA DO RZ. OSR. NA REPLEKS Inne  POSTĘPNO ŁORR. NA REPLEKS Inne  K6 = ( ÷ 2) +  (Zaokrąglane w górę)  Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany, łob stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasiegu 9m. Nie ulegoją zw  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępnyą atak może również przynieść. Sen na 1k4 godzm Praliz na ZR6 rund Śmierc 12.  MISTRZOWSKIE UDERZENIE I 13  ST WYTRWAŁOSĆ  ### ST WYTRWAŁOSĆ  ### ST WYTRWAŁOSĆ  ### ST WYTRWAŁOSĆ  ### 13  ### ST WYTRWAŁOSĆ  ### 14  ### 14  ### 14  ### 15  #	2 🗆 Uchylanie			_	
10	4 🗆 Nieświadomy Unik	2			
PUŁAPKI  Percepcja  Wyszukiwanie Pułapek = + ( † 2) 5  Unieszkodliwianie Mechafizirońskotrzyka  Unieszkodliwianie Pułapek = + ( † 2) 5  WYCZUCIE PUŁAPSKOM LOTIZYKa  Poziom PREMIA DO RZ. OBK. NA REFLEKS  3 + = ( † 3) +  PODSTĘPNY ATAK  PODSTĘPNY ATAK  PODSTĘPNY ATAK  PODSTĘPNY ATAK  Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowanydub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zw dany podstępny atak może również przynieść. Sen na 1k4 godzin Fraliz na 2k6 rund Śmierc  Poziom  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  13  ST WYTRWAŁOŚĆ  = 10 + ( † 2) + INT	8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik			_	
PUŁAPKI Poziom Lotrzyka Percepcja  Wyszukiwanie Pułapek = + ( ÷ 2) 5  Unieszkodliwianie Mecháfrizirofrot Lotrzyka  Unieszkodliwianie Pułapek = + ( ÷ 2)  WYCZUCIE PUŁAPSKO Lotrzyka  Foziom PREMIA DO RZ. OBR. NA REFLEKS  3 + = ( ÷ 3) +  PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNY ATAK PREMIA    k6   = ( ÷ 2) +   9    (Zaokrąglane w góre)  Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany (jub stracii premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zw Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godźni Praliz na ZKG rund Śmierc  20  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godźni Praliz na ZKG rund Śmierc  12  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godźni Praliz na ZKG rund Śmierc  20  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  13  ST WYTRWAŁOŚĆ  14	10 🗆 Zaawansowane Talenty	3			
Wyszukiwanie Pulapek = + ( † 2) 5  Unieszkodliwianie Mechafożrów Lotrzyka  Unieszkodliwianie Pulapek = + ( † 2)  WYCZUCIE PUŁAPSKOM Lotrzyka Poziom PREMIA DO RZ. OBR. NA REFLEKS Inne  7  3 + = ( † 3) +  PODSTĘPNY ATAK  PODSTĘPNY ATAK  PODSTĘPNY OBRAŚŻEWIAotrzyka Inne  RREMIA  k6 = ( † 2) +  (Zaokrąglane w górę)  Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany dub stracii premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zw  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzim Praliż na Zk6 rund Śmierc  Poziom  20  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  III  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  13  ST WYTRWAŁOŚĆ  = 10 + ( † 2) + INT  14	20 🗆 Master Strike				
Wyszukiwanie Pułapek = + ( ÷ 2) 5  Unieszkodliwianie Mechaftizinów Lotrzyka  Unieszkodliwianie Pułapek = + ( ÷ 2)  WYCZUCIE PUŁAPSEOM Lotrzyka Poziom PREMIA DO RZ. ORR. NA REFLEKS  3 + = ( ÷ 3) +  PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNY ORR MARTINIA Inne  K6 = ( ÷ 2) +  (Zaokrąglane w górę)  Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany dub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasiegu 9m. Nie ulegają zw  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzim Praliz na Zk6 rund Śmierc  12  MISTRZOWSKIE UDERZEMIEM Lotrzyka ST WYTRWAŁOŚC  = 10 + ( ÷ 2) + INT  14	PUŁAPKI	4			
Unieszkodliwianie Mechariznów otrzyka  Unieszkodliwianie Pułapek = + ( ÷ 2)  Poziom PREMIA DO RZ, OBR. NA REFLEKS  3 + = ( ÷ 3) +  PODSTĘPNY ATAK  PODSTĘPNY ATAK  PODSTĘPNY ATAK  REFLEKS  Inne  k6 = ( ÷ 2) +  (Zaokrąglane w górę)  Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany by stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zw  11  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzin Praliz na 2k6 rund Śmierc  20  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Usany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzin Praliz na 2k6 rund Śmierc  12  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Usany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzin Praliz na 2k6 rund Śmierc  12  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  13  ST WYTRWAŁOŚĆ  14	Poziom Łotrzyka Percepcja				
Unieszkodliwianie Pułapek = + ( † 2)  WYCZUCIE PUŁAPRIOM ŁOTZYKA POZIOM PREMIA DO RZ. OBR. NA REFLEKS Inne  7  3 + = ( † 3) +  PODSTĘPNY ATAK  PODSTĘPNY ATAK  PODSTĘPNY OBRAŻEINIAOtrzyka Inne  k6 = ( † 2) +  (Zaokrąglane w górę)  Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany tub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zw  Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzin Praliż na 2k6 rund Śmierc  Poziom  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzin Praliż na 2k6 rund Śmierc  12  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 sodzin Praliż na 2k6 rund Śmierc  12  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  13  ST WYTRWAŁOŚĆ  14	Wyszukiwanie Pułapek = + ( ÷ 2)	5			
Unieszkodliwianie Pułapek = + ( ÷ 2)  WYCZUCIE PUŁAPEKOm totrzyka Poziom PREMIA DO RZ. OBR. NA REFLEKS  3 + = ( ÷ 3) +  PODSTĘPNY ATAK  PODSTĘPNE OBRAŻŁOMAOtrzyka PREMIA  k6 = ( ÷ 2) +  (Zaokrąglane w górę)  Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany/jub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zw  11  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzin Praliż na 2k6 rund Śmierc Poziom  NISTRZOWSKIE UDERZENIE  MISTRZOWSKIE UDERZENIE LOTYJKA  ST WYTRWAŁOŚĆ  = 10 + ( ÷ 2) + INT    14	Unieszkodliwianie Mecha <del>triziroówL</del> otrzyka				
WYCZUCIE PUŁAPSKIM LOTIZYKA POZIOM PREMIA DO RZ. OBR. NA REFLEKS  3 + = ( ÷ 3) +  PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNE OBRAŻENIAOITZYKA PREMIA  k6 = ( ÷ 2) +  (Zaokrąglane w górę)  Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zw  11  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na Ik4 godzim Praliż na Zk6 rund Śmierć  20  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  13  ST WYTRWAŁOŚĆ  14		6			
PODSTĘPNE OBRAŻINIA otrzyka PREMIA  PODSTĘPNE OBRAŻINIA otrzyka PREMIA    (Zaokrąglane w górę)   9    (Zaokrąglane w górę)   0  Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany by stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zw     11   MISTRZOWSKIE UDERZENIE   12    Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na lk4 godzin Praliz na Zk6 rund Śmierc	Unieszkodliwianie Pułapek = + ( ÷ 2)				
PODSTĘPNY ATAK  PODSTĘPNE OBRĄŻŹMIAOtrzyka PREMIA  k6 = ( ÷ 2 ) +  (Zaokrągiane w górę)  Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany/tjub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zw  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzin Praliż na 2k6 rund Śmierc  Poziom  10  MISTRZOWSKIE UDERZEMIÉm Łotrzyka  ST WYTRWAŁOŚĆ  = 10 + ( ÷ 2 ) + INT	WYCZUCIE PUŁAPEROM Łotrzyka Poziom PREMIA DO RZ. OBR. NA REFLEKS	7			
PODSTĘPNE OBRAŻŹNIAOtrzyka Inne  k6 = ( ÷ 2 ) + 9  (Zaokrąglane w górę)  Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany dub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zw   11  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzin Praliż na 2k6 rund Śmierc  Poziom 20  MISTRZOWSKIE UDERZEMIEm Łotrzyka ST WYTRWAŁOŚĆ  = 10 + ( ÷ 2 ) + INT  14	2 /				
PODSTĘPNE OBRĄŻENIA otrzyka PREMIA  k6 = (	PODSTEPNY ATAK	8			
k6 = (	PODSTĘPNE OBRAŻEDIIA otrzyka				
Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany by stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zw  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzin Praliż na 2k6 rund Śmierc  Poziom  20  MISTRZOWSKIE UDERZENIEm Łotrzyka  ST WYTRWAŁOŚĆ  = 10 + ( ÷ 2 ) + INT		9			
Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany dub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zw 11  MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzin Praliż na 2k6 rund Śmierć  Poziom 20  MISTRZOWSKIE UDERZEMIEm Łotrzyka  ST WYTRWAŁOŚĆ  13  14					
Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzin Praliż na 2k6 rund Śmierć Poziom 20  MISTRZOWSKIE UDERZENIEm Łotrzyka ST WYTRWAŁOŚĆ  = 10 + ( ÷ 2 ) + INT		wany łub stracił p	premię ze ZR do KP. W przypac	dku ataków dysta	ansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zwięl
Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzin Praliż na 2k6 rund Śmierć Poziom 20  MISTRZOWSKIE UDERZENIEm Łotrzyka ST WYTRWAŁOŚĆ  = 10 + ( ÷ 2 ) + INT					
Udany podstępny atak może również przynieść: Sen na 1k4 godzin Praliż na 2k6 rund Śmierć  Poziom  20  MISTRZOWSKIE UDERZENJEM Łotrzyka  ST WYTRWAŁOŚĆ  = 10 + ( ÷ 2 ) + INT		11			
Poziom	MISTRZOWSKIE UDERZENIE				
ST WYTRWAŁOŚĆ = 10 + ( ÷ 2 ) + INT	Poziom		2k6 rund Śmierć		
= 10 + ( ÷ 2 ) + INT		13			
14	,				
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciąg <del>u 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość</del>	`	14			