DRUÍDA ACUÁTICO

Nivel de Druida

Nivel de Druida _____ − 2 = Nivel

DRUÍDA

Nivel de Druida		
1	☐	**Sentido de la Naturaleza** +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia **Empatía salvaje** Mejora la actitud del animal
2	☐	**Aquatic Adaptation** Bonus while in aquatic terrain
3	☐	**Nadador Natural** Swim at half land speed
4	☐	**Resist Ocean's Fury** +4 to saves against water spells and creatures **Forma Salvaje** Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	☐	**Seaborn** Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	☐	**Deep Diver** Damage reduction, withstand deep pressure
15	☐	**Cuerpo Eterno** No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales (SAB / SAB − 4 / SAB − 8 / SAB − 12)
	0				☐ ☐ ☐ ☐
	1				☐ ☐ ☐ ☐
	2				☐ ☐ ☐ ☐
	3				☐ ☐ ☐ ☐
	4				☐ ☐ ☐ ☐
	5				☐ ☐ ☐
	6				☐ ☐ ☐
	7				☐ ☐ ☐
	8				☐ ☐ ☐
	9				☐ ☐

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración ☐ = SAB _____ + _____ Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATÍA SALVAJE

BON DE EMPATÍA SALVAJE ☐ = CAR _____ + Nivel de Druida _____ + Misc _____

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS ☐ = Nivel de Druida _____ ÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo, Supervivencia y Nadar cuanto está en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día ☐ Veces hoy ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0		
1	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
2	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
3	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
4	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
5	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
6	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
7	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
8	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐
9	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐

PERGAMINOS

POCIONES