ΛΩΤ'	ΤΛ'	TIC DI	TTTT	Live	lo	×	INC	ANTESIM	ΙF	PREPARA'	ΤΙ	Ĭ.
AQU	A	TIC DE	COII		ild T							
		Livello da Druido	-	- <b>2 =</b> Sha	pe							
×			UIDO	Le	Vel Z				,			
Livello	_	Senso della	natura									
da Druido <b>1</b>	) 	+2 a Conosc Empatia selv		tura) e Sopr	avvivenza							
		Migliora l'att		nto di un an	imale							
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain						1	L			
		Natural Swimmer										
3		Swim at half land speed										
		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Forma selvatica Trasformazione in un qualunque animale piccol			and creatures							
4												
			Seaborn			o medio		2	2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold										
		Deep Diver										
13		Damage reduction, withstand deep p			p pressure							
15		Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente			monto			3	2			
<u></u>					illelite							
Incontoci		INCAN			antasimi Danus							
Incantesi DC Tiri Sa		al gio		Base	antesimi Bonus							
		0			SAG – SAG – SAG – SAG –			4	L			
		1			PPPP				r			
		2										
		3										
		4						5				
		5										
		6										
		7										
		8						6	ó			
		9										
Salvezza	Incnt	sm. = 10 + SAG	3 + Liv Inc	cntsm								
Concentra			= SA	C +	Livello							
Concentra			J			ntatore 🗆		7	7			
X		GAME CO			4							
Nome del compagno animale									_			
	·								)			
Tipo di crea								8	•			
Tipo di ciea	atura											
7		EMPATIA	SEI V	AGGIA								
BONUS a		LWII ATIA	SLLVI	AUUIA				9	)			
BONUS		1	Livello	del Druido	Altro		PERGAMENE				POZIONI	
		= CAR	. +	+			PERGAMENE	<b>*</b> (		`	POZIONI	*
×	A	QUATIC A	ADAPT	<b>TATION</b>	*							
AQUATIO BONUS	С	Livello del Dr	nido									
Popus to I	itio+!	/e, Knowledge (			on Stoolth							
		m while in aqua			on, Steamn,							
×		FORMA S	SELVA	TICA	*							
	Vo	lte al giorno		Volte ogg								
Forma attu	ale											