	CHARAKTER *					
	Name				ď	WANNLICH WEIBLICH
	2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1					
Spieler	Volk		Größe		1	Größen- modifikator
Kampagne	KLASSEN	Fai	rtinkaiterä	īī gæ fferwürfel		Stufen-
	□ 1 BARBARIAN!	1 61	пуксный	d	Stule	Anpassung
EP						
4 EMD1311 CV113 ED						
ATTRIBUTSWERTE	□ 3			<u>d</u>		Effektive Character-
Attributs-Gegenstands-Attributs- RAGE! Fatigue Temporärer wert boni modifikator Modifier Modifier Modifikator	<u> </u>			<u>d</u>		stufe
ST + ST	<u>5</u>			d		
	Bevorzugte Klasse +1 TP oder Fertigkeitsrang pro Stufe		+ IN e per level	+ KO per level		
GE GE	X .	FERTIGKEITEN				,
ко 🕇 ко	F	Klassen Fertigkeits- fertigkeit		Racial, Feats, Son		e r Rüstungs- g malus
IN IN	Ungeübt	bonus +3		Synergy	RAGE	
	Akrobatik	GE X				-
WE	Schätzen	IN □			X	
СН	Bluffen	CH □			X	₁
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)	Klettern	ST X				-
TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN	Diplomatie	CH □			X	
	Mechanismus ausschalten	GE □			X	- [
	Verkleiden	CH -			_ X	
	Entfesslungskunst	GE 🗆			X	-
	Fliegen	GE 🗆				-
	Mit Tieren umgehen	CH X			X	
	Heilkunde	WE -				if larger/
	Einschüchtern	CH X				±4 if larger/ smaller
	Sprachenkunde	IN D			X	
	Wahrnehmung	WE X				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	Reiten	GE X				- []
	Motiv erkennen	WE -				
	Fingerfertigkeit	GE □			$-\frac{x}{x}$	-
	Zauberkunde	IN D			_ X	r;
	Heimlichkeit	WE X			X	-
	Überlebenskunst					
	Schwimmen Schwimmen	ÜBERLEBEN	N/A		×	
		ST X CH □				- i
	Magischen Gegenstand benutzen Wissen: Arkanes				$\frac{x}{x}$	
	Wissen: Gewölbekunde					
	Wissen: Religion				_ ×	
	Wissen: Natur				X	
	Wissen: Die Ebenen					
	Wissen: Die Ebenen	IN □			X	
						- WE
						Wisse Beruf
HER.						keiten: H
SPRACHEN						Fertig erks - l en - Cl
PI P						Andere Fertigkeiten: Wissen - IN Handwerks - In Beruf - WE Auftreten - CH