INICJATYWA	×		ATAKI		
INICJATYWA BONUS Atuty Training Inne					
INIC = ZR + + +	Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
Szybkość	Zasięg	cm		d	×
Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkoś			Specjalna Ar		
m cm m cm m cm		# 000			# 000
Prędkosć Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczk	i				
m cm m cm m cm	Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
PREMIE DO ATAKU	m m	cm		d	×
BAZOWA PREMIA DO ZWARCIE ATAK ZASIĘGO					
			Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
	Zasięg	Rodzaj	Freilia do ataku		
Tymczasowa Premia do Ataku Premie Kary SZA! Zmęczony	m	cm		d	×
+ - !+11!!					
Tymczasowa premia do Obrażeń	Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
Premie Kary SZA! Zmęczony	m	cm		d	×
L*=					
Inne Modyfikatory	Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
	m	cm		d	×
MANEWRY BOJOWE	Amunicja		Specjalna Ar	nunicja	
MANEWRY BOJOWSEzowa PremiaModAMakator z Rozmiaru		# 000			# 000
	Amunicja	# 000		nunicja	# 000
PMB = S + BPA - 1 + 1				ODDONING	
MANEWR BOJOWY Premia z UMkdyfikato DEFENCE	orz BDadzhoiwiaa Prem	ia Mod/Makat or z Rozmiaru SZA !	WYTRWAŁOŚĆ RZOJY	OBRONNE	czasowy SZA
OMB = 10 + S + ZR + +	+ BP	A - + +	WYTRW= BD +	+ -	
NIEPRZYGOTOWANY Modyfikato	——— `` orz B©adzhoiwiaa Prem	ia Modyfakat or z Rozmiaru SZA!			Zmęczo
	(5∠A!		+ 4	
OMB = 10 + S / / +	+ BP	A - m +	WOLA SAVE		SZA
Tymczasowe PMBymczasowe OMB Inne Modyfikatory			WOLA = RZT +	+ 4	+
+ PMB + OMB			— □ Uchylanie □ Doskonalsze!	Un Krizepa 🗆	Wykrywanie F
			Inne Modyfikatory		
ŻYCIE	_	,	1		
	ającẏ∏ Stabilny	Stłuczenia 🏻 Nieprzytom	nny		
pw + pw	pw	рм	v		
KLASA PANCER	ZA		EF	EKTY	
Premia z UMiddy fikator z Odbicia		Naturaln y Mandy@k zator z R			
KLASA PANCERZA KP = 10 + ZR + + +	ancerz Tar	+ + #			
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA		· •III.			
KP = 10 / / + +	+	+ + 4			
DOTYK ARMOUR CLASS		!!			
KP = 10 + ZR + +	/	/ +			
Tymczasowa KPOdporność na Czary Inne Modyfikatory			-		
+ KP					
SZA! Redukcja Obrażeń					
-2 SZA: Kara do Testów z Pancerza					
Notatki					