<b>□</b> FAMIGLIO	□ COMPAGNO	O ANIMALE     CR	EATURA EVOCATA	ATTACCHI		INIZIATIVA
Nome della creatura		Età	Livello Adattamento Della creatura Gradi Per livello		В	ONUS DI BONUS Altro
				Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico	INIZ = DES +
Tipo di cr	eatura Sottotipo	Peso	kg Effective			VELOCITÀ
Taglia	Mod	ificatore 惺Tagli霞 Altezza	Level Hit die	mtrs qs	v	ELOCITÀ BASElocità di Nuoto Velocità in Volo
S. William	1	WASO-COLOR OF COLOR O	d	DONIES MATTAGO		mtrs qs mtrs qs mtrs qs
Esperienza		ABI	ILITÀ	Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico	Attacco Base
		Balance	Gradi Talenti, Razziali	mtrs qs	A	ttacco Base Attacco Tempo Danero Temporaneo
	STICHE Jus Modificatore Bonus	Scalare	DES			+ +
Della statistDell'og	gett@ella statistTemporane	Artista della fuga	DES	Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico	
FOR	FOR	Hide	DES	mtrs qs		
cos	cos	Jump	FOR			GRAPPLE
DES —	DES	Listen	SAG	Gittata BONUS d'ATTACCO	Danno Critico <b>G</b>	Modificatore di Taglia RAPPLE B&NUS Altro
		Move Silently	DES			= 0 +FOR + x 4 +
INT		-	INT	mtrs qs	SALUTE	ta
SAG	SAG	Intuizione	SAG	PUNTI FERITA Ferite		☐ Morente☐ Stabile Non-letali ☐ Privo di sensi
CAR	CAR	Spot	SAG	pf		pf pf
Modificatore di Statisti	ca = (Punteggio Statist. Tota	aleSurvival	SAG	TIRI SALVEZZA		CLASSE ARMATURA
<b>EQUIPAG</b>	GIAMENTO 🗾	_ SeguÑœ⊡delesteamento	Sppravvivenza	Salvezza base Altro Temp	oraneo	Armat <b>Me</b> dificatore di TagliaMisc
		Nuotare	FOR	SALVEZZA DI TEMPRA	CLASSE ARMAT	
				TEM = COS + +		URA DA IMPREPARATO
				SALVEZZA DI RIFLESSI RIF = DES + +	CA = 10	
						URA A CONTATTO
		FE	ATS	SALVEZZA DI VOLONTÀ		) + DES / - +
				VOL = SAG + +		
RITE	RATTO					agli Incant <b>esiduz</b> ione del Danno
				EFFETTI	CA	
				2112111	X	SPECIAL ABILITIES
<u>}_</u>	_{					