SPIRIT RANGER

Waldläufer-stufe

Level Bonus +

Erzfeinde

Stufe	ERZFEIND BONUS	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
nalty for riding bareback		□	□	□		
20		□	□			

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BEVORZUGTES GELÄNDE BONUS	+3	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

Stufe 4 Augury

Stufe 12 Divination

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS [ ] = CH + Waldläufer-stufe + Sonstiges

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

TRACK

Spuren folgen [ ] = (Waldläufer-stufe ÷ 2) + Survival Bonus

ZAUBER

Stufe 4 Waldläufer-stufe - 3 = Zauber-stufe [ ]

Zauber Rettungs SG		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonus Zauber WIS
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration [ ] = WE + Zauber-stufe

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

COMBAT STYLE

Waldläufer-stufe	
2	
6	
10	
14	
18	

Ranger bonus feats can be taken without the normal pre-requisites, but only apply when not wearing heavy armour.

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS PER DAY [ ] = (Waldläufer-stufe ÷ 4) - 1 + Sonstiges

(aufrunden)

VORBEREITETE ZAUBER

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE