KLERIKER Class	VORBEREITETE ZAUBER				
Zauber- stufe			0		
			U		
To have the		Domänenzauber			
ZAUBER					
Zauber Zauber Grund- Bonuszauber			1		
Rettungs SG pro Tag zauber			_		
0 0 0 0					
1 7777		Domänenzauber			
2 0000					
3 0 0 0 0			2		
4			_		
5					
6		Domänenzauber			
7					
8			3		
Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad		Domänenzauber			
TURN / REBUKE UNDEAD		Domanenzauber			
Guter Kleriker □ 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1			4		
Turn, Halt, Rebuke, Halt, Awe,					
Rout and Control, Dispel Turning Destroy Undead and Bolster Undead					
		Domänenzauber ————————————————————————————————————			
TURNS / REBUKES PER DAY Sonstiges Heute			5		
1 TURNING CHECK		Domänenzauber			
%≌d20W%¤ +			6		
2. TO TURN CREATURE MAX HIT DICE					
Cleric Level					
= (Turning ÷ 3)+ -4		Domänenzauber			
3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE			7		
			1		
= ÷2 (abrunden)					
		Domänenzauber			
4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE Cleric Level			8		
= 2W%⊠16W%⊠+					
		Domänenzauber			
			9		
×	CLERIC D	OMAINS			,
Domäne Domäne		Domäne			Domäne
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten		Verliehene Fähigkeiten			Verliehene Fähigkeiten
1				1	
2				2	
3				3	
4				4	
5				5	
6	6			6	
7	7			7	
8					
· ·	8			U	