

INICJATYWA

INICJATYWA BONUS Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkość

m cm m cm m cm

Prędkość Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczki

m cm m cm m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ZWARCIE ATAK ZASIĘGOWY

GRAD CIOSÓW
BASE ATTACK BONUS

+ S + Inne

Tymczasowa Premia do Ataku Premie Kary Potężny Atak

+ = + - -

Tymczasowa Premia do Obrażeń Premie Kary Potężny Atak

+ = + - +

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE BONUS

Bazowa Premia do Ataku / Poziom Mnicha
Modyfikator z Rozmiaru Inne

PMB = S + - +

MANEWR BOJOWY DEFENCE

Premia z Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha Bazowa Premia do Ataku / Poziom Mnicha

OMB = 10 + S + ZR + + + RZT + + BPA -

NIEPRZYGOTOWANY OMB

OMB = 10 + S / / + + RZT + + BPA -

Tymczasowe PMB Tymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw pw pw

KLASA PANCERZA

Premia z Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha Bazowa Premia do Ataku / Poziom Mnicha

KLASA PANCERZA KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + RZT + + +

DOTYK ARMOUR CLASS

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

Tymczasowa KP Odporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

ATAKI

Uderzenie bez broni Make unarmed strikes with any free limb

Premia do Ataku z Gradu Ciosów Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm d x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

MANEWR BOJOWY DEFENCE

OMB = 10 + S + ZR + + + RZT + + BPA -

NIEPRZYGOTOWANY OMB

OMB = 10 + S / / + + RZT + + BPA -

Tymczasowe PMB Tymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw pw pw

KLASA PANCERZA

Premia z Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha Bazowa Premia do Ataku / Poziom Mnicha

KLASA PANCERZA KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + RZT + + +

DOTYK ARMOUR CLASS

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

Tymczasowa KP Odporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTRW = BD + + + +

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + + + +

WOLA SAVE

WOLA = RZT + + + +

Poziom

2 ☐ Uchylanie ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Pułapek

9 ☐ Doskonalsze Uchylanie

Inne Modyfikatory