

DEMAGOGUE

(BARD)

Barden-
stufe

ZAUBER

Zauber Bekannt	Zauber Rettungs SG	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH 4 CH 8 CH
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Zauber Rettungs SG = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER THRESHOLD

% Bards can wear light armour without risking spell failure.

BARDENAUFTRITT

DAUER Barden- Sonstiges
PER DAY stufe

Runden $7 + (\times 2) + CH +$

Runden Heute ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WILLEN RETTUNGS SG Bardenstufe

= 10 + ($\div 2$) + CH

Stufe 7 Begin or switch a bardic performance as a move action, rather than as a standard action.

AUFTRITTE

BANNLIED

Bannt auf Klang basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

FASZINIEREN Barden-
MAX. PUBLIKUM stufe

= $\div 3$ (aufrunden)

STUFE LIED DES ERFOLGS

3 +

STUFE GATHER CROWD Bardenstufe

5 Size of audience = Performance result \times

STUFE INCITE VIOLENCE

6 Inflare a crowd who are already fascinated

STUFE KLAGELIED

8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

STUFE LIED DER GRÖSSE MAX AFFECTED

9 $2 \times (W\%d10W\% + CON)$ temporary hit points, +2 attack, +10 morale save.

STUFE ERFRISCHENDER AUFTRITT

12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

STUFE LIED DER FURCHT

14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

STUFE LIED DES HELDENMUTES MAX. BEINFLUSST

15 +4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

STUFE RIGHTEOUS CAUSE

18 Turn a crowd towards a common purpose

STUFE TÖDLICHE MELODIE

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

FAMOUS

Area of fame

Barden-
stufe

1	Village or small town	1,000 people	+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2
9	City or group of towns	25,000 people	+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4
17	The whole civilized world		+5

Bonus to Bluff and Intimidate made within the area of your fame

BARDENWISSEN

WISSENS-
BONUS

Barden-
stufe

Sonstiges

= ($\div 2$) + Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden
Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

BEWANDERT

Stufe 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VIELSEITIGER AUFTRITT

Nutze Bonus anstatt von...

Nutze Bonus anstatt von...

<input type="checkbox"/> Schauspielkunst	Bluff, Disguise	<input type="checkbox"/> Redekunst	Diplomacy, Sense Motive
<input type="checkbox"/> Komik	Bluff, Intimidate	<input type="checkbox"/> Schlaginstrumente	Handle Animal, Intimidate
<input type="checkbox"/> Tanzen	Acrobatics, Fly	<input type="checkbox"/> Gesang	Bluff, Sense Motive
<input type="checkbox"/> Tasten-Instrumente	Diplomacy, Intimidate	<input type="checkbox"/> Saiteninstrumente	Bluff, Diplomacy
		<input type="checkbox"/> Blasinstrumente	Diplomacy, Handle Animal

☐

TAUSENDSASSA

Stufe 10

Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe 16

Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe 19

10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt