

# CHAMELEON

Chameleon  
Level

(PÍCARO)

## CHAMELEON

Nivel de  
Pícaro

1

☐

Misdirection  
Sneak Attack

2

☐

Evasión

3

☐

Effortless Sneak

4

☐

Esquiva Asombrosa

8

☐

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

☐

Talentos Avanzados

20

☐

Master Strike

## MISDIRECTION

SNEAK POINTS

PER DAY

Ranks in  
Bluff

Dotes

Sneak Points  
Today

=

+

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Before making a stealth check, allocate sneak points.

## EFFORTLESS SNEAK

Nivel Terrain

3

6

9

12

15

18

Siempre puede elegir 10 en pruebas de Sigilo en estos terrenos.

## Ataque Furtivo

BONUS DAÑO  
BONUS

Nivel de  
Pícaro

Misc

d6

=

÷ 2

+

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

## GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

CD FORTALEZA  
FORTITUDE DC

Nivel de  
Pícaro

=

10

+

÷ 2

+

INT

Golpe Maestro no puede usarse de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

## TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS  
CONOCIDOS

Nivel de  
Pícaro

Misc

Desde Nivel 10, un Pícaro  
puede aprender Talentos Avanzados

=

(

÷ 2

)

+

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13