

INIZIATIVA

BONUS DI BONUS Feats Training Altro

INIZ = DES + + +

VELOCITA'

VELOCITA' Speed with Armour Velocità temporanea

mtrs qs mtrs qs mtrs qs

Velocità di Nuoto Velocità in Volo Velocità di Scalare

mtrs qs mtrs qs mtrs qs

Attacco Base

BASE ATTACK BONUS MELEE ATTACK RANGED ATTACK

Temp Attack Bonus Favoured Enemy Bonus di Morale Buffs Nerfs

+ = + + -

Temp Damage Bonus Favoured Enemy Bonus di Morale Buffs Nerfs

+ = + + -

Conditional Modifiers

MANOVRA in COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA Bonus Attacco Base Modificatore di Taglia Altro

BMC = FOR + BaB - +

DIFESA DA MANOVRA in COMBATTIMENTO

DMC = 10 + FOR + DES + + + BaB - +

FLAT-FOOTED CMD

DMC = 10 + FOR N/A N/A + + BaB - +

Temp CMB Temp CMD Conditional Modifiers

+ BMC + DMC

SALUTE

PUNTI FERITA Ferite Morente Stabile Non-letali Inconscio

pf pf pf

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA Modificatore di Difesa di Deflettere Armour AC Shield AC Armatura Naturale

CA = 10 + DES + + + + +

CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = 10 N/A N/A + + + +

CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = 10 + DES + + N/A N/A N/A +

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Conditional Modifiers

+ CA

Riduzione del Danno

/

Notes

ATTACCHI

Gittata Type Bonus di Attacco Danno Critico

mtrs qs d x

Munizioni # Special Ammo #

Gittata Type Bonus di Attacco Danno Critico

mtrs qs d x

Gittata Type Bonus di Attacco Danno Critico

mtrs qs d x

Gittata Type Bonus di Attacco Danno Critico

mtrs qs d x

Gittata Type Bonus di Attacco Danno Critico

mtrs qs d x

Munizioni # Special Ammo #

Munizioni # Special Ammo #

TIRI SALVEZZA

SALVEZZA DI TEMPERANZA Base Racial Altro Temporanea

TEM = COS + + + +

SALVEZZA DI RIFLESSI

RIF = DES + + + +

SALVEZZA DI VOLONTA'

VOL = SAG + + + +

Eludere Improved Evasion Resistenza Trap Sense

Conditional Modifiers

EFFETTI

Modificatore di Difesa di Deflettere

Armatura Naturale

Modificatore di Taglia

pf pf pf

CA Temporanea Resistenza agli Incantesimi Conditional Modifiers

+ CA

Riduzione del Danno

/

Notes