

BLIGHT DRUID

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

DEIDAD

BLIGHT DRUID

Nivel de
Druida
1

☐ **Sentido de la Naturaleza**
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Vermin Empathy
Improve the attitude of vermin

2

☐ **Zancada Forestal**
Mueves a través de maleza a vel. normal
y no recibes daño

4

☐ **Forma Salvaje**
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

5

☐ **Miasma**
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐ **Blightblooded**
Immune to all diseases and sickening effects

13

☐ **Plaguebearer**
Attackers become diseased

15

☐ **Cuerpo Eterno**
No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

Conjuros = Conjuro Base + Conjuros Adicionales

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|--|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☒ FAMILIAR

☐ DOMAIN

Nombre del Familiar

Tipo de criatura

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY
BONUS

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTALEZA
SAVE DC

Nivel de
Druida

= 10 + (÷ 2) + SAB

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES