



# CHIERICO

DEL

Livello  
del Chierico

Livello  
Dell'incantatore

## DOMINI

Domain	Domain
Granted Power	Granted Power
Livello	Livello
DC	DC
Usi al giorno	Usi al giorno
Granted Power	Granted Power
Livello	Livello
DC	DC
Usi al giorno	Usi al giorno

## INCANTESIMI

Incantesimi DC Tiri Salvz.	Incantesimi al giorno	Incantesimi Base	Incantesimi Bonus
0	+1	+1	SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

Salvezza Incntsm. = 10 + SAG + Liv Incntsm

Concentrazione  = SAG + Livello  
Dell'incantatore

CURE / INFLECT	Ferite Leggere	1d8 + Livello (1 - 5)	Livello Incntsmo	1	5
	Ferite Moderate	2d8 + Livello (3 - 10)	2	6	
	Ferite Gravi	3d8 + Livello (5 - 15)	3	7	
	Ferite Critiche	4d8 + Livello (7 - 20)	4	8	
	Guarire / Ferire	10 × Livello	6	9	

## INCANALARE ENERGIA

Chierico Buono ☐ ☐ Chierico Malvagio  
Incanalare Energia Positiva Incanalar Energia Negativa  
Curare Ferite Infliggere Ferite

### CHANNEL PER DAY

= 3 + CAR +   
Altro Today

### TIRO ROLL

d6 = (  ÷ 2 ) +   
Livello del Chierico Altro  
(Arrotond. per eccesso)

### CD Salvezza

= 10 + (  ÷ 2 ) + CAR +   
Livello del Chierico Altro  
(Arrotondato per difetto)

### DISTANZA

30 mtrs  
Raggio centrato  
sul Chierico

## INCANTESIMI PREPARATI

0	
Incntsm. di Dominio +1	Incntsm. di Dominio +1
1	
Incntsm. di Dominio +1	Incntsm. di Dominio +1
2	
Incntsm. di Dominio +1	Incntsm. di Dominio +1
3	
Incntsm. di Dominio +1	Incntsm. di Dominio +1
4	
Incntsm. di Dominio +1	Incntsm. di Dominio +1
5	
Incntsm. di Dominio +1	Incntsm. di Dominio +1
6	
Incntsm. di Dominio +1	Incntsm. di Dominio +1
7	
Incntsm. di Dominio +1	Incntsm. di Dominio +1
8	
Incntsm. di Dominio +1	Incntsm. di Dominio +1
9	