

## Campaña

PX

FUE			FUE		FUE
CON			CON		CON
DES			DES		DES
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. - 10) ÷ 2 (Redond. hacia abajo)

## INVENTARIO

Valor	Peso
-------	------

Obeitos llevados	lb
------------------	----

Weapons, Ammo, Scrolls, Potions	lb
---------------------------------	----

Armour, Shield, Protective Items	lb
----------------------------------	----

Peso Total	
------------	--

Carga Ligera	Carga Media	Carga Pesada	Max Load
lb	lb	lb	lb

## DINERO

\_\_\_\_\_ pc

! ! ! ! ! } pp

\_\_\_\_\_po

||| | ppt

## LENGUAJES

---

---

---

---

---

---

---

## PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño

Mod de  
Tamaño

## CLASES

Nivel	
1	
2	
3	
4	
5	

## HABILIDADES

[illegible]