



PALADIN

Nivel de
Paladín

Nivel de
Paladín - 3 = Nivel de
Lanzador

DEITY



VÍNCULO DIVINO

☐ MONTURA DIVINA ☐ ARMA VINCULADA

Nombre

Tipo

☐ Invocado
Hoy

Mejoras

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base +	Bonus Spells CHA
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos.

ENERGY ROLL
 d6 = (÷ 2) + Nivel de Paladín Misc (Redondear arriba)

WILL SAVE DC
 = 10 + (÷ 2) + CAR Nivel de Paladín Misc (Redondear abajo)

MISERICORDIAS

VARITAS

CARGAS # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CASTIGAR AL MAL

FOES
PER DAY

Nivel de
Paladín

Misc

Enemigos
Hoy

= (÷ 3) + (Redondear arriba)

ATTACK
BONUS

Misc

+ = CAR +

DEFLECTION
BONUS

Misc

+ CA = CAR +

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

El bon de daño por castigo se aplica el doble para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos, dragones malignos y muertos vivientes.

DAMAGE
BONUS

Nivel de
Paladín

Misc

+ = +

EVIL DAMAGE
BONUS

Nivel de
Paladín

Misc

+ = (× 2) +

IMPOSICIÓN DE MANOS

USES
PER DAY

Nivel de
Paladín

Misc

Usos Hoy

= (÷ 2) + CAR + (Redondear abajo)

HEALING
HIT POINTS

Nivel de
Paladín

Misc

d6 = (÷ 2) + (Redondear abajo)

PERGAMINOS

POCIONES