

INICJATYWA

INICJATYWA BONUS

Atuty

Training

Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość

Prędkość w Zbroi

Tymczasowa Prędkość

Prędkość Pływania

Prędkość Lotu

Prędkość Wspinaczki

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ZWARCIE

ATAK ZASIEGOWY

Tymczasowa Premia do Zwarcia

Premie

Kary

Potężny Atak

+ = + - -

Tymczasowa Premia do Zwarcia

Premie

Kary

Potężny Atak

+ = + - +

Inne Modyfikatory

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE BONUS

Bazowa Premia do Ataku

Modyfikator z Rozmiaru

Inne

PMB = S + BPA - +

MANEWR BOJOWY DEFENCE

OMB = 10 + S + ZR + + + + BPA - +

NIEPRZYGOTOWANY OMB

OMB = 10 + S / / + + BPA - +

Tymczasowe PMB

Tymczasowe OMB

Inne Modyfikatory

+ PMB

+ OMB

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

Umierający

Stabilny

Stłuczenia

Nieprzytomny

pw

pw

pw

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

Premia z Uników

Modyfikator z Odbicia

Pancerz

Tarcza

Naturalny Pancerz

Modyfikator z Rozmiaru

KP = 10 + ZR + + + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + + + +

DOTYK ARMOUR CLASS

KP = 10 + ZR + + / / / +

Tymczasowa KP

Odporność na Czary

Inne Modyfikatory

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

ATAKI

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

d

x

Amunicja

#

Specjalna Amunicja

#

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

d

x

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

d

x

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

d

x

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

d

x

Amunicja

#

Specjalna Amunicja

#

Amunicja

#

Specjalna Amunicja

#

MANEWR BOJOWY DEFENCE

OMB = 10 + S + ZR + + + + BPA - +

NIEPRZYGOTOWANY OMB

OMB = 10 + S / / + + BPA - +

Tymczasowe PMB

Tymczasowe OMB

Inne Modyfikatory

+ PMB

+ OMB

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

Umierający

Stabilny

Stłuczenia

Nieprzytomny

pw

pw

pw

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

Premia z Uników

Modyfikator z Odbicia

Pancerz

Tarcza

Naturalny Pancerz

Modyfikator z Rozmiaru

KP = 10 + ZR + + + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + + + +

DOTYK ARMOUR CLASS

KP = 10 + ZR + + / / / +

Tymczasowa KP

Odporność na Czary

Inne Modyfikatory

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUTY OBRONNE

Podstawowy

Rasowe

Inne

Tymczasowy

WYTR = BD + + + +

REFLEKS RZ. Obr.

REF = ZR + + + +

WOLA SAVE

WOLA = RZT + + + +

Uchylenie

Doskonalsze Unik

Krzepa

Wykrywanie Pułapek

Inne Modyfikatory

EFEKTY