SWAMP DRUID Nivel de Druida							CONJUROS PREPARADOS						
3 44	AI	VII I	MO	ענ		vel T	1						
		Nivel de Druida		- 2	2 =					•			
			DRUÍI				1			,			
Nivel de			de la Na		a								
Druida 1		+2 a Sa	ber (Natu	ıraleza)	a) y Supervivencia								
-		Empatía salvaje Mejora la actitud del animal											
2		Marshw							1	Ĺ			
				wamp terrain, cannot be tracked									
3		Swamp Strider No movement penalty in bogs or undergrowth				undergrowth							
		Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms Forma Salvaje											
4						the abilities							
						ıs			2	2,			
		Se transforma en cualquier animal pequeño o me					edi an o 🗆						
9			lad al ven										
<u> </u>			Imune a todos los venenos							_			
13		Continous freedom of move			novement								
15			ierpo Eterno						3	3			
		No longer age, cannot be magically aged											
*			ONJU			×							
CD Salv de Conjuro)S		Conjuros al Día	= Co	njuro£on Base	juros Adiciona	es 🔲 🗆 🗆						
		0				SAB – 4 SAB – 8 SAB – 8 SAB – 12			4	ŀ			
		1											
		2								_			
		3											
									5	5			
		4											
		5								_			
		6											
		7							—— <i>6</i>	ó			
		8											
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro													
CD Salv d	e Conj	juro = 10	+ SAB + N	Nivel de	e Conjuro								
Concentra	ción		=	SAE	3 +	Nivel d Lanzad			7	7			
7	/ÍN(CULO	CON N	ATU	RALE	ZA 💌	(
□ COMPAÑERO ANIMAL X DOMAIN													
Poderes Co	ncedio	dos			Po	oderes Conced	dos		8	3			
Nivel						Nive							
9						9			9)			
Usos						Usos							
al dí	a	EMD/	III ATÍA S	ATV		al día	T.	PERGAMINOS			Ĭ.	POCIONES	, i
BON DE		LIVIL	ATIA S		АЈЬ								
EMPATÍA	SAL	VAJE	N	livel de	Druida	Misc							
		= CA	AR +		+								
*		MAI	RSHW	RIGI	ΙΤ	*							
SWAMP BONUS Nivel de Druida													
BONUS				2 3									
		=		÷ 2	.,								
Bonus a Inic	ciativa	, Saber (g	jeografía)), Perce	epción, Si	gılo, Supervive	ncia y Nadar cu	anto está en terrenos acuático	OS.				
*		FOR	MA SA	ALVA	JE	×	(
Veces al día Veces hoy													