			CHARAKTER							
		Name							MÄNNULICH HOLIBIAM	
Spieler			Volk				Größe		•	₹ ₽∓ Größen-
			*******						†? <u> </u>	modifikator
Kampagr	ne		KLASSEN			Fe	ertigkeitsrän īge ffe	erwürfel	Stufe	Stufen-
EP			□ 1				d			anpassung
			□ 2				d			
Ĭ.	ATTRIBUTSWERTE	,	□ 3				d			Effektive
	Attributs-Gegenstands-Attributs-Temporärer wert boni modifikator Wert	Temporarer Modifikator	<u> </u>				d			Charakter- stufe
ST	ST	ST	□ 5				d	ко		
		-	Bevorzugte Klasse +1 per level	PM	TP	Ränge	per level pe	r level		
GE	GE	GE	FERTIGKEITEN Klassen- Volks- Rüst							
KO	KO	KO			Fertigkeits		rtigkeiten Ränge		Sonstige	Rüstungs- s malus
IN	IN	IN	Akrobatik	Ungeübt	bonus	GE	+3			_[]
WE	WE	WE	Schätzen	- 1		IN			-	
		_	Autohypnosis	_		WE	<u> </u>			
CH	СН	СН	Disguise	-		CH				
	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abru		Klettern			ST				-[
TAL	ENTE & BESONDERE FÄHIGK	EITEN -	Diplomatie	-		CH				
			Mechanismus ausschalten			GE				-[
			Verkleiden	-		CH				
			Entfesslungskunst	-		GE				-
			Fliegen	-		GE				-
			Mit Tieren umgehen			CH				
			Heilkunde	-		WE				
			Einschüchtern	-		CH				±4 wenn größ kleiner
			Sprachenkunde			IN				
			Wahrnehmung	-		WE				
			Reiten	-		GE				-
			Motiv erkennen	-		WE				
			Fingerfertigkeit			GE				-
			Zauberkunde			IN				
			Heimlichkeit	-		GE				-
			Survival			WE				
			☐ Spuren folgen		Üb	erlebensku	nst□ N/A			
			Schwimmen	_		21				-
			Magischen Gegenstand benutz	zen		CH				
			Wissen: Arkanes			IN				
			Wissen: Gewölbekunde			IN				
			Knowledge: Psionics Wissen: Religion			IN				
			Wissen: Natur			IN IN				
			Wissen: Die Ebenen			IN				
			WISSEII. DIE EDEIIEII			11/1				
								-		
										Wissen - IN Beruf - WE
z										Wiss
SPRACHEN										Į.
RAC										Craft - INT Perform - CHA
SP										Craft