WILD SHAPE	Druid Level	Tipo di creatura	Mo	odificatore di Taglia		Druid Level	Tipo di creatura			Modificatore di Tag
STATISTICE	HE .	ATTACCHI		-	STATISTICH	IE .	`	ATTACCHI		-
Punteggio Bonus B Della statistDell'oggett ō em	Bonus Modificatore poraneDella statist.				Punteggio Bonus Bo Della statistDell'oggett o emp	onus Modificatore ooraneDella statist.				
FOR	FOR	Gittata Bonus di Attacco	Danno Cri	tico	FOR	FOR	Gittata	Bonus di Attacco	Danno	Critico
DES	DES	mtrs qs			DES	DES	mtrs q	s		
cos	COS				cos	COS				
Modificatore di Statistica = (F	Punteggio Statist. To	o ale - 10) ÷ 2 Bonus di Attacco	Danno Cri	tico	Modificatore di Statistica = (P	unteggio Statist. To	ale - 10) ÷ 2	Bonus di Attacco	Danno	Critico
COMBATTIME		mtrs qs			COMBATTIME		mtrs q	s		
BONUS DI BONUS Altr	o Initiative	42			BONUS DI BONUS Altro	Initiative				
INIZ = DES+					INIZ = DES+					
VELOCITA'	Velocità temporanea	Gittata Bonus di Attacco	Danno Cri	tico	VELOCITA' V	elocità temporanea	Gittata	Bonus di Attacco	Danno	Critico
mtrs qs	mtrs qs	mtrs qs			mtrs qs	mtrs qs	mtrs q	s		
MANOVRA in COMBA BONUS A MANOVRA Modific	catore di Taglia Altro	Gittata Bonus di Attacco	Danno Cri	itico	MANOVRA in COMBA BONUS A MANOVRA Modifica BONUS	atore di Taglia Altro	Gittata	Bonus di Attacco	Danno	Critico
BMC = g +FOR+		mtrs qs			BMC = S +FOR+	M' +	mtrs q			
DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO	Modificatore M	iodidhionatore di De llettues eAttaccoMboodieicatore di T	Taglia Bonus (Altro	di Morale	DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO	Modificatore M i	o Sidhiataoc e di De Bet tte	eseAttaccoMBoodsieccatore di	Taglia B Altro	onus di Morale
DMC = 10 + FOR +	DES +	+ + BaB +	++		DMC = 10 + FOR +	DES +	++	BaB +	+	+
CLASSE A	ARMATURA	TIRI SAI	LVEZZA	-	CLASSE A	RMATURA	, (TIRI SA	LVEZZA	* (
CLASSE ARMATURA	Armat Ma dificato Naturale	ore di TagliaMisc Ba Modifier SALVEZZA DI TEM	se Altro Tem	nporaneo	CLASSE ARMATURA	Armat Mø dificato Naturale		Ba BALVEZZA DI TEM		Temporaneo
CA = 10 + DES	+	+ TEM = COS +	+ [CA = 10 + DES		ъ г	TEM = COS +	+	
CLASSE ARMATURA DA IN	IPREPARATO	SALVEZZA DI RIFL	ESSI	_	CLASSE ARMATURA DA IM	PREPARATO	L	SALVEZZA DI RIFL	ESSI	
CA = 10 /	+	+ RIF = DES+	+ [CA = 10 /	+ - j) + [RIF = DES +	+	
CLASSE ARMATURA A COM	NTATTO				CLASSE ARMATURA A CON	TATTO	L			
CA = 10 + DES	/ - 1	+ RITR	ATTO		CA = 10 + DES	/ - 1	l.+	× RITR	ATTO	
A Tempor Ressistenza agli Incantes	duzione del Danno				CA Temporaesistenza agli Incantesi	hizione del Danno				
CA	1				CA	1				
SPECIAL	ABILITIES	*			SPECIAL	ABILITIES	*			
				J						J