Schulzen Stufe Stufe 1	,	ROGUE TALENTS		X.	Chameleon	CHAMELEON
CHAMELEON Solvaters Stufe Misdiffection Soneak Attack Lettrinnen Lettrinn	From loyal 10, a Pagua				Level ;	(SCHURKE)
Stufe Stries Madirection Sneak Attack 1	can take Advanced Talents		7 /		ON .	
Sneak Attack 2	·n)	(abrunden)				Stufe
3 Effortless Sneak 2 4 Uncanny Dodge 3 10 Advanced Talents 4 10 Advanced Talents 5 20 Marter Strike 4 **MISDIRECTION** **SNEAK POINTS** **SNEAK POINTS** **Before making a stealth check, allocate sneak points.* **BEFORTLESS SNEAK** **Stufe** **Triding bareback** 18 May always take 10 on Stealth checks in these terrains.* **HINTERHÂLTIGER ANOSIES** **SCHADEN** **SCHADEN** **Schaden** **Sureak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC. **On ranged attacks, it only applies within 30 ft. **Control of the original of the origina				_1		
## Uncanny Dodge ## Improved Uncanny Dodge ##						2
8 Improved Uncanny Dodge				2		3 🗆 Effortless Sneak
Advanced Talents 20						4 🗆 Uncanny Dodge
MISDIRECTION SNEAK POINTS Ranks in Talente Today = +				3	odge	8 🗆 Improved Uncanny Do
MISDIRECTION NNEAK POINTS Ranks in Bluff Talente Today = +						10 Advanced Talents
SHEAK POINTS Ranks in Talente Today = + +				4		20 🗆 Master Strike
Bluff Talente Today = + 6 6 6 6 7 7 7 7 7 7					ION	MISDIRECTI
Before making a stealth check, allocate sneak points. EFFORTLESS SNEAK Stufe Terrain 3 6 9 12 17 riding bareback 9 18 May always take 10 on Stealth checks in these terrains. HINTERHÄLTIGER ANGIFF SCHADEN Schuken Sonstiges Sonstiges 11 W6 = († 2) + (aufrunden) Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or a denied their DEX bonus to AC. On ranged attacks, it only applies within 30 ft. tis not multiplied by critical hits. to anon-lethal unless using a non-lethal weapon. MEISTERHAFTER ANGRIFF Stufe Schelaft if it W4 Stunder Getötiet MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken ZÄHIGKEIT SG Stufe				5		
Triding bareback 18 May always take 10 on Stealth checks in these terrains. HINTERHÄLTIGBR ANGIFF CHADEN Schurken Sonvus Stufe Sonstiges W6 = (÷ 2) + (aufrunden) An aged attack, it only applies within 30 ft. It is not multiplied by critical hits. It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon. MEISTERHAFTER ANGRIFF Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: 14 MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken Gelähmt für 2W6 Runden						
Stufe Terrain 3 6 9 8 12 r riding bareback 9 18 May always take 10 on Stealth checks in these terrains. HINTERHÄLTIGER ANGIFF SCHADEN Schurken SONUS Stufe Sonstiges 11 W6 = (÷ 2) + (aufrunden) Sineak attack damage can be applied when a target is flanked or so denied their DEX bonus to AC. In ranged attack, it only applies within 30 ft. It is not multiplied by critical hits. 13 MEISTERHAFTER ANGRIFF Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: 14 Stufe Schlaf für 1W4 Stunden Gelähmt für 2W6 Runden Gelähmt für SW6 Runden				6		Before making a stealth check, allocate s
3 6 9 8 12 r riding bareback 9 18 Aay always take 10 on Stealth checks in these terrains. HINTERHÄLTIGER ANGIFF SCHADEN SCHADE					NEAK .	
9 12 r riding bareback 9 18 May always take 10 on Stealth checks in these terrains. HINTERHÄLTIGER ANGIFF SCHADEN Schurken Sonus Stufe Sonstiges 11 W6 = (÷ 2) + (aufrunden) Sineak attack damage can be applied when a target is flanked or so denied their DEX bonus to AC. In ranged attacks, it only applies within 30 ft. It is not multiplied by critical hits. It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon. MEISTERHAFTER ANGRIFF Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: 14 Stufe Schlaf für TWA Stunden Gelähmt für 2W6 Runden Gelähmt für Stufe MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken ZÄHIGKEIT SG Stufe				7		
r riding bareback 18 May always take 10 on Stealth checks in these terrains. HINTERHÄLTIGER ANGIFF SCHADEN Schurken Sonstiges Stufe Sonstiges 11 W66 = (÷ 2) + (aufrunden) Se denied their DEX bonus to AC. In ranged attacks, it only applies within 30 ft. It is not multiplied by critical hits. It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon. MEISTERHAFTER ANGRIFF Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: 14 Stufe - Schlaf für 1W4 Stunden - Gelähmt für 2W6 Runden - Gelöttet MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken EÄHIGKEIT SG Stufe Stufe MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken EÄHIGKEIT SG Stufe						6
r riding bareback 18 lay always take 10 on Stealth checks in these terrains. HINTERHÄLTIGER ANGIFF CHADEN Schurken Stufe Sonstiges 11 W6 = (÷ 2) + (aufrunden) neak attack damage can be applied when a target is flanked or idenied their DEX bonus to AC. In ranged attacks, it only applies within 30 ft. is not multiplied by critical hits. cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon. MEISTERHAFTER ANGRIFF Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: 14 schlaf für TW4 Stunden Gelähmt für 2W6 Runden Gelähmt für 2W6 Runden Gelähtter Schlaf für TW4 Stunden Schlafter Sc				8		9
May always take 10 on Stealth checks in these terrains. HINTERHÄLTIGER ANGIFF SCHADEN Schurken Stufe Sonstiges (aufrunden) Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or s denied their DEX bonus to AC. On ranged attacks, it only applies within 30 ft. t is not multiplied by critical hits. t cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon. MEISTERHAFTER ANGRIFF Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: 14 Stufe Schlaf für 1W4 Stunden Getötet MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken Schlaf Kann auch verursachen: 14 Stufe Stufe Stufe Stufe						12
HINTERHÄLTIGER ANGIFF SCHADEN Schurken Stufe Sonstiges Stufe Sonstiges Stufe (aufrunden) Gneak attack damage can be applied when a target is flanked or so denied their DEX bonus to AC. On ranged attacks, it only applies within 30 ft. t is not multiplied by critical hits. t cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon. MEISTERHAFTER ANGRIFF Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: 14 Stufe Schlaf für 1W4 Stunden Gelähmt für 2W6 Runden Getötet MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken ZÄHIGKEIT SG Stufe				9		r riding bareback
HINTERHÄLTIGER ANGIFF SCHADEN Schurken Stufe Sonstiges 11 W6 = (÷ 2) + (aufrunden) se denied their DEX bonus to AC. On ranged attacks, it only applies within 30 ft. t is not multiplied by critical hits. t cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon. MEISTERHAFTER ANGRIFF Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: 14 Stufe · Schlaf für 1W4 Stunden · Getötet MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken Cathickert SG MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken Schurken Stufe Stufe Stufe						18
Schapen BONUS Stufe Stufe Sonstiges (aufrunden) (aufrunden) Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or s denied their DEX bonus to AC. On ranged attacks, it only applies within 30 ft. It is not multiplied by critical hits. It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon. MEISTERHAFTER ANGRIFF Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: 14 Stufe Schlaf für 1W4 Stunden Getötet MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken Stufe Stufe Stufe				10		<u> </u>
Sonstiges W6 = (÷ 2) + (aufrunden) Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or s denied their DEX bonus to AC. On ranged attacks, it only applies within 30 ft. It is not multiplied by critical hits. It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon. MEISTERHAFTER ANGRIFF Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: Stufe · Schlaf für 1W4 Stunden · Gelähmt für 2W6 Runden · Getötet MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken Stufe Stufe Stufe						
(aufrunden) Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or so denied their DEX bonus to AC. On ranged attacks, it only applies within 30 ft. It is not multiplied by critical hits. It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon. MEISTERHAFTER ANGRIFF Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: Stufe • Schlaf für 1W4 Stunden • Gelähmt für 2W6 Runden • Getötet MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken ZÄHIGKEIT SG Stufe				11	\	BONUS Stufe
Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or s denied their DEX bonus to AC. On ranged attacks, it only applies within 30 ft. It is not multiplied by critical hits. It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon. MEISTERHAFTER ANGRIFF Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: Stufe • Schlaf für 1W4 Stunden • Getötet MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken ZÄHIGKEIT SG Stufe					2)+	W6 = (÷ 2
s denied their DEX bonus to AC. On ranged attacks, it only applies within 30 ft. t is not multiplied by critical hits. t cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon. MEISTERHAFTER ANGRIFF Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: Stufe Schlaf für 1W4 Stunden Gelähmt für 2W6 Runden Getötet MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken ZÄHIGKEIT SG Stufe				12	,	Sneak attack damage can be applied whe
t is not multiplied by critical hits. t cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon. MEISTERHAFTER ANGRIFF Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: 14 Stufe • Schlaf für 1W4 Stunden • Gelähmt für 2W6 Runden • Getötet MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken ZÄHIGKEIT SG Stufe						s denied their DEX bonus to AC.
MEISTERHAFTER ANGRIFF Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: 14 Stufe • Schlaf für 1W4 Stunden • Gelähmt für 2W6 Runden • Getötet MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken ZÄHIGKEIT SG Stufe				13		t is not multiplied by critical hits.
Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: 14 Stufe Schlaf für 1W4 Stunden Gelähmt für 2W6 Runden Getötet MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken ZÄHIGKEIT SG Stufe						
Stule • Schlaf für 1W4 Stunden • Gelähmt für 2W6 Runden • Getötet MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken ZÄHIGKEIT SG Stufe				en: 14		Ein erfolgreicher Hinterhältiger Ar
MEISTERHAFTER ANGRIFFSchurken ZÄHIGKEIT SG Stufe						
ZÄHIGKEIT SG Stufe						
$=10+\left(\begin{array}{c} \div 2 \end{array}\right)+\text{IN}$						
-10 . (÷2)+ IN	= 10 + (
Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.					ne same target within	Master strike cannot be used again on the