Owner's Level

PSICRYSTAL

Crystal Name

PERSONALIDAD

- ☐ Artiste
- ☐ Bully
- ☐ Coward
- ☐ Friendly
- ☐ Héroe
- ☐ Liar
- ☐ Meticulous
- ☐ Nimble
- ☐ Observant
- ☐ Poised
- ☐ Resolved
- ☐ Sage
- ☐ Single-minded
- ☐ Sneaky
- ☐ Sympathetic
- ☐

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Mod Característica	Bonus Temp
FUE		FUE	
CON		CON	
DES		DES	
INT		INT	
SAB		SAB	
CAR		CAR	

INT Bonus

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

PSICRYSTAL

Owner's Level		Granted Abilities	Armadura Natural	INT Bonus
1	☐	**Alertness** * Improved Evasion Self-propulsion Shared Powers Sighted Telepathic Link	+0	+0
3	☐	Deliver Touch Powers	+1	+1
5	☐	Telepathic Speech	+2	+2
7			+3	+3
9	☐	Flight	+4	+4
11	☐	Power Resistance	+5	+5
13	☐	Sight Link	+6	+6
15	☐	Channel Power	+7	+7
17			+8	+8
19			+9	+9

* Applies to owner when within 5 ft

HABILIDADES

	No entrenada	Bonus de Habilidad		Owner's Ranks	Misc
Tasación			INT		
Autohypnosis	■		SAB		
Balance	■		DES		
Engañar	■		CAR		
Trepar	■		DES		+8
Concentración	■		CON		
Decipher Script			INT		
Diplomacia	■		CAR		
Inutilizar Mecanismo			INT		
Disfrazarse	■		CAR		
Escapismo	■		DES		
Forgery	■		INT		
Gather Information	■		CAR		
Trato con Animales			CAR		
Sanar	■		SAB		
Hide	■		DES		
Intimidar	■		CAR		
Jump	■		FUE		
Listen	■		SAB		
Move Silently	■		DES		
Open Lock			DES		
Psicraft			INT		
Montar	■		DES		
Search	■		INT		
Averiguar Intenciones	■		SAB		
Juego de Manos			DES		
Conocimiento de Conjuros			INT		
Spot	■		SAB		
Supervivencia	■		SAB		
↳ Rastrear	☐ Entrenada		Supervivencia		
Nadar	■		FUE		
Tumble			DES		
Use Magic Device			CAR		
Use Psionic Device			CAR		
Use Rope	■		DES		
Knowledge: Psionics			INT		
	☐				
	☐				

SALUD

PUNTOS DE GOLPE Heridas

pg

pg

COMBATE

ATAQUE BASE

Ataque Temp. + Daño Temporal +

BONUS BONUS

INIC

with Self-propulsion: Basic Speed 30' 6c

with Flight: Vel. de Vuelo 50' 10c

GRAPPLE BONUS = Ataque Base + FUE - 12 + Mod de Tamaño Misc

TIROS DE SALVACIÓN

		Owner's Base Save	Misc	Temp
SALVACIÓN SAVE	FORT	= CON +	+	
SALVACIÓN REFLEJOS	REF	= DES +	+	
SALVACIÓN VOL	VOL	= SAB +	+	

- ☐ Evasión
- ☐ Aguante
- ☐ Evasión Mejorada
- ☐ Sentido de las trampas

EFECTOS

ATAQUES

Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
' c			
' c			

ARMADURA

		Armadura Natural	Mod de Tamaño	Modif. Misc
CLASE DE ARMADURA	CA = 10 + DES +		+ 4 +	
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	CA = 10 / +		+ 4 +	
CLASE DE ARMADURA TOQUE	CA = 10 + DES /		+ 4 +	

CA Temp	Power Resistance	Reducción Daño
CA		/

APTITUDES DE COMBATE