	BARD	Poziom Barda		ZNANE CZARY			
×	CZA	 R Y	<u> </u>				
Znane C3arRzutu		na dzūzóary DzienPniemiowe C	zary —			0	
		4 8	1				
	0	CHA					
	1					1	
	2						
	3						
	4						
	6					2	
ST Rz Obr =	10 + CHA + Poziom	C7aru					
		Doz	om Czarującego)			
Koncentracja		CHA +	_				
!		TAJEMNICZEŃ RYZYK				3	
Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowod <u>zenia czaru.</u>							
×	WYSTĘPY	BARDA					
CZAS TRWA NA DZIEŃ	NIA Poziom Bar	da Inr	е				
	= 2 + (× 2) + CHA +				4	
rund	- '						
Rundy Dziś							
WOLA SAVE	DC Pozio	m Barda					
	= 10 + (÷ 2) + CHA				5	
Poziom Rozpoc	zyna lub zmienia wy	rstępy bardów jako akcja ruc	—— nu za mist akcji :	standardowej.			
7							
TANKED A DVD	WYST	ĘPY				6	
KONTRAPIE Niweluje magic		a dźwięku. Sprzymierzeńcy w	zasię gu 9m				
					WIFD2	ZA BARDÓW	,
ROZPROSZE Niweluje magic	INIE zne efekty oparte na	a wzroku. Sprzymierzeńcy w	asięg w9nerzc	gją na WysteopyozanBiast			
			BONUS		````		ię do wszystkich umiejętności Wiedzy
FASCYNACJA PEŁNA UWA	A Poziom Barda			= (÷ 2) +		ą każdej Wiedzy jako umiejętności wyszkolo
	= ÷	3 (7			DOBRZE-PC	DINFORMOWANY	*
INCDIDOUGA	NIE ODWACI	(Zaokrąglane w górę	Poziom 2	+4	nus stosuje się do r	zutów obronnych przeciwko	o Występom Barda,
	NIE ODWAGI Premia przeciv	vko urokom i efektom przym			WSZECHST	RONNY WYSTĘP	, i
+	Premia do atal	ku i testów obrażeń		Użvi premi	i zamiast	KONNI W 131ĘI	Użyj premii zamiast
Poziom INSPIR	OWANIE BIEGŁ	OŚĆI	☐ Akt		e, Przebieranie się	□ Oratorium	Dyplomacja. Wyczucie Pobudek
3 +			☐ Kome		e, Zastraszanie	□ Bębny	Postępowanie ze Zwierzętami, Zastrasza
Poziom SUGESTIA				,	a, Latanie	☐ Śpiew☐ Strunowe	Blefowanie, Wyczucie Pobudek Blefowanie, Dyplomacja
	akcję jednej zafasc	ynowanej istocie		ı menty Klawiszowe Dyplomad	ja, Zastraszanie		naneDyplomacja, Postępowanie ze Zwierzęta
Poziom LAMEN 8 Wywołuj	IT ZAGŁADY e wstrząs u wrogów	w zasięgu 9m	Inne:				
		KOŚCI MAX AFFECTED	\neg \neg $-$				
9	2 x (k10 +						
WOLL C	A DIRÁÝ						
Poziom KOJĄC	A PIESN e Leczenie Poważny	ch Ran Usuwa zmęczenie ora	z objawy choróv	V	MISTI	RZ WIEDZY	Ĭ.
			Poziom	PRZYJMIJ 10	PRZYJMIJ 20 I	NA DZIÞÝyjętych 20 dziś	
	AŻAJĄCY TON nicy są przerażeni tw	roim występem i uciekają	5	Nielimitowane			
		GI MAX AFFECTED			CZŁOWII	EK ORKIESTRA	
15		ystkich rzutów obronnych +4		j do AC Używaj dowolnej umio			
Poziom ZPIOP	OWA SUGESTIA		10 Poziom	ozymaj domonicj dilili	Jan Gayby	o, m, a chomana	
	anie akcji zafascyno	owanym istotom	16	Wszystkie umiejętnoś	ci są traktowane jak	o umiejętności klasowe	
	TELNY WYSTĘP za przeciwnika do ś	mierci w	Poziom 19	Może przyjąć 10 w te	cie dowolnej umieję	tności	
— → ∪prowau	PIZCOINIIINA UU S		±ソ				