

DESERT DRUID

Nivel de  
Druida

Nivel de  
Druida

- 2 =

DRUÍDA

Nivel de  
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Desert Native

Bonus in desert terrain

3

☐

Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

☐

Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

☐

Shaded Vision

Immune to blinding, dazdling; +2 to saves  
against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

☐

Cuerpo Eterno

No longer age, cannot be magically aged

CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

+ 4

SAB

+ 8

SAB

+ 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de  
Lanzador

VÍNCULO CON NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMAIN

Poderes Concedidos

Poderes Concedidos

Nivel

CD

Usos  
al día

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Nivel

CD

Usos  
al día

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

EMPATÍA SALVAJE

BON DE  
EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

+

DESERT NATIVE

DESERT  
BONUS

Nivel de Druida

= ÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES