

FAMIGLIO
 COMPAGNO ANIMALE
 CAVALCA
 CREATURA EVOCATA

Nome della creatura
 Et 
 Livello Della creatura

Tipo di creatura
 Sottotipo
 Peso
 Altezza
 mtr
 DADO
 VITA
 d
 kg
 ABILIT 
 Gradi
 Altro

Esperienza

STATISTICHE

Punteggio Bonus Modificatore Bonus Della statistDell'oggettoDella statisttemporaneo

FOR
 DES
 COS
 INT
 SAG
 CAR
 FOR
 DES
 COS
 INT
 SAG
 CAR

Modificatore di Statistica = (Punteggio Statist. Totale)

EQUIPAGGIAMENTO

Equipaggiamento

RITRATTO

Ritratto

Acrobazia
 Scalare
 Artista della fuga
 Volare
 Percezione
 Intuizione
 Furtivit 
 Survival
 Nuotare
 DES
 FOR
 DES
 DES
 DES
 SAG
 SAG
 DES
 SAG
 FOR

TALENTI & CAPACIT  SPECIALI

Talenti & Capacit  Speciali

SALUTE

PUNTI FERITA
 Ferite
 Morente
 Stabile
 Non-letali
 Privo di sensi
 pf

COMBATTIMENTO

BONUS DI BONUS
 Altro

INIZ = DES +
 Attacco Base
 Attacco Tempo
 Danno Temporaneo

VELOCIT  BASE
 Velocit  di Nuoto
 Velocit  in Volo

mtrs qs
 mtrs qs
 mtrs qs
 Velocit  di Scalare
 Velocit  di Scavare
 Velocit  temporanea

MANOVRA in COMBATTIMENTO

BONUS A MANOVRA
 Modificatore di Taglia
 BONUS

BMC = +FOR +
 Attacco Base
 Modificatore di Taglia
 Altro

DIFESA DA MANOVRA
 IN COMBATTIMENTO

DMC = 10 + FOR + DES +
 Modificatore di Taglia
 Modificatore di Danno
 Modificatore di Velocit 
 Modificatore di Base
 Modificatore di Taglia
 Modificatore di Danno
 Modificatore di Velocit 
 Modificatore di Base

DIFESA

CLASSE ARMATURA
 ArmatModificatore di TagliaAltro & Scudo

CA = 10 + DES +
 CLASSE ARMATURA DA IMPREPARATO

CA = 10 / +
 CLASSE ARMATURA A CONTATTO

CA = 10 + DES / -
 CA Temp
 Resistenza agli Incantesimi
 Riduzione del Danno

CA
 Resistenza agli Incantesimi
 Riduzione del Danno

ABILIT  di COMBATTIMENTO

Abilit  di Combattimento

ATTACCHI

Gittata
 BONUS d'ATTACCO
 Danno
 Critico
 mtrs qs

Gittata
 BONUS d'ATTACCO
 Danno
 Critico
 mtrs qs

Gittata
 BONUS d'ATTACCO
 Danno
 Critico
 mtrs qs

Gittata
 BONUS d'ATTACCO
 Danno
 Critico
 mtrs qs

Munizioni
 Bonus di Morale

BaB +
 Modificatore di Taglia
 Modificatore di Danno
 Modificatore di Velocit 
 Modificatore di Base
 Modificatore di Taglia
 Modificatore di Danno
 Modificatore di Velocit 
 Modificatore di Base

TIRI SALVEZZA

SALVEZZA DI TEMPRA
 Salvezza base
 Altro
 Temporaneo

TEM = COS +

SALVEZZA DI RIFLESSI
 RIF = DES +

SALVEZZA DI VOLONT 
 VOL = SAG +

Eludere
 Resistenza

EFFETTI

Effetti