	P					PERSONA)	PERSONAJE				
			Nom	bre						Ower Charles	
										* "+	
Jugador			Raza	l			Tamaño	)	n)	Mod de Tamaño	
Campaña			CLASES				Rangos de Ha	Ditidada Go	olne Nivel	Ajuste de	
			CLASES			'	nangos de ma	d	Tipe Wiver	Nivel	
PX								_ <del>d</del>	_	=	
CADACT	ERÍSTICAS		2							Nivel	
Puntuación de Bon	Mod Bonus	Modif	3					_ <u>d</u>		Efectivo □del Personaje	
Característica Objeto C	Característica Temp	Temporal	4					_ <u>d</u>	_		
FUE	FUE	FUE	5		_			d			
CON	CON	CON	X	_		HABILIDAD	DES	Racial,	Favo	uredenalizació	
			Max Ranks /	= ECL + 3	Bonus de		kills Rangos	Dotes,	Misc Ene	my Prueba	
DES	DES	DES	Tasación	─No entrenada	Habilidad	1 2 3 INT		Sinergia	Bon	nus Armadura	
INT	INT	INT	Balance			DES				-	
SAB	SAB	SAB	Engañar			CAR				i	
			Trepar			FUE OOO				-	
CAR	CAR	CAR	Concentración			CON		-		i'	
Modif. Habilidad = (Punt. Total			jo) Decipher Script			INT	<b>—</b>				
DOTES Y APTITU	UDES ESPECIA	LES =	Diplomacia			CAR	44				
			Inutilizar Mecanis	mo		INT OOO	-				
			Disfrazarse			CAR	44				
			Escapismo			DES DOD	<b>-</b>			-	
			Forgery	-		INT DOD	<b>+ - - -</b>				
			Gather Informatio	n $\blacksquare$		CAR					
			Trato con Animale	es.		CAR					
			Sanar			SAB OOO				,	
			Hide			DES 000			- Size mod + Tam	1x4	
			Intimidar			CAR			dif x		
			Jump			FUE DOD				-	
			Listen			SAB DOD					
			Move Silently	-		DES DOD				-	
			Open Lock Montar			DES DOD					
			Search			INT					
			Averiguar Intencio	_		SAB DOD	77—				
			Juego de Manos	, iic3 =		DES OO	TT			-	
			Conocimiento de (	Coniuros		INT				i1	
			Spot			SAB DDD					
			Supervivencia			SAB	44				
			_ Rastrear □ In	trenada	Si	upervivencia				1	
			Nadar			FUE DOD			- 1 por llevad	5lb × 2	
			Tumble			DES	<b>+ - - -</b>			-	
			Use Magic Device			CAR	<b></b>				
			Use Rope			DES 🗘 🗘 🗘	中中				
			Knowledge:			INT PPP					
							<del>-</del>				
										AB	
										- INT ón - S.	
-										Saber - Profesi	
AJES								-		des:	
LENGUAJES										abilidac INT tación	
LEN										Otras habilidades: Saber – INT Oficio - INT Interpretación – CAR	