

PX

CARACTERÍSTICAS

Puntuación de Característica	Bon Objeto	Mod Característica	Punt Temp.	Modif Temporal
---------------------------------	---------------	-----------------------	---------------	-------------------

FUE			FUE		FUE
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modif. Habilidad = $(\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2$ (Redond. hacia abajo)

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

LENGUAJES

PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño

Mod de
Tamaño

CLASSES

- 1 World Walker

□ 2

3

4

5

Clase favorita

+1 pg o rango de hab. por nivel

Rangos de Habilidad de Golpe

Segunda-Feira de Golpe

Nivel

--	--

100

100

100

100

Ajuste de

Nivel

Nivola

Efectivo

11

[]

◆

HABILIDADES

[illegible]