DEEP WALKER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO 2	4	6	8	10
1					
5					
10					
15					
20					

DEEP KNOWLEDGE

Nivel	
3	+2
8	+5
13	+8
18	+11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

EMPATÍA SALVAJE

BON DE EMPATÍA SALVAJE = CAR + Nivel de Explorador + Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

TRACK

Rastrear = (Nivel de Explorador ÷ 2) + Bon de Supervivencia

CONJUROS

Nivel 4 — Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB
	1			
	2			
	3			
	4			

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

ROCK HOPPER

Nivel 7 — +5 Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignora el terreno difícil si estás bajo tierra.

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Nivel 12 — Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Nivel 17 — Use Stealth to hide underground, even when being observed

VARITAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador 2, 6, 10, 14, 18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 — COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO / COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN turnos = SAB + Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida

CONJUROS PREPARADOS

1

2

3

4

PERGAMINOS

POCIONES