SENSEI Nivel de	111011)12				,
(MONJE)	Nivel de	Daño Daño			
PUÑETAZO ATURDIDOR	Monj≜di	cionales Sin Armas			
PUÑETAZO ATURDINO REPORTE Niveles	l .	Peq / Gde	Armour Class Bonus		
AL DÍA Monje No-Monje	1	■ d6	Advice Impacto sin Arma	Inspire Courage Trata manos, pies, rodillas y codos com armas	
= +( ÷4)	l .	d4/d8	Stunning Fist	Aturde (u otros efectos) al objetivo 1 asalto	
PUÑETAZO ATURDIDOR (Redondear abajo)	2		Insightful Strike	Use SAB in place of FUE/DEX for monk wea	apons
DDD HOY			Advice 2	Inspire Competence	
CD SALV DC Nivel de Monje	3		Entrenamiento en Maniobras Mente en Calma	Usa nivel Monje en vez de BABpara calcular C +2pruebas Salv. Contra encantamiento	СМВ
= 10 + ( ÷ 2 ) + SAB	4	<b>d8</b> d6/2d6	Reserva Ki (mágico) Caída lentificada <b>20 ft</b>	Trata ataques sin arma como armas mágicas Reduce altura de caida, usando un muro	
1 Aturdido Sin acción este turno Pierde bonus Des a CA; -2 CA 4 Fatigado No puede correr o cargar	5		High Jump Pureza Corporal	Añade niveles de monje a pruebas Acrobacias p +20a pruebas de Saltar - 1 punto ki Inmune a todas las enfermedades	para sal
-2 a Fuerza y Destreza			·		
8 Indispuesto -2 a tiradas ataque, de dañor, Salv, habilidades y aptitudes	6		Mystic Wisdom Caída lentificada <b>30 ft</b>	Conceder bonus a un aliado - <b>1 punto ki</b>	
12 Grogui Puede hacer acción estandar o de movimiento, pero no ambas	7		Wholeness of Body	Cura tus propias heridas - <b>2 puntos ki</b>	
16 Cegado Pierde DES bonus a AC; -2 CA -4 on FUE y DEX skills, opposed Perception	8	<b>d10</b> d8/2d8	Caída lentificada <b>40 ft</b>		
o 50% miss chance when attacking DC 10 Acrobatics to move more than half speed	9		Advice 3	Inspire Greatness	
Ensordecido - 4 Iniciativa; 20% de fallo cuando atacas -4 en Percepción opuesta fallo automático de Percepción con pruebas soni	10		Reserva Ki (legal) Caída lentificada <b>50 ft</b>	Trata ataques sin arma como armas legales	
20 Paralizado Sin acción este turno	11		Cuerpo Diamantino	Inmune a todos los venenos	
Pierde bonus Des a CA; -2 CA			Paso abundante	Se desplaza mágicamente entre espacios - <b>2 p</b>	untos k
□ Tomar desprevenido □ Reflejos de Combate	12	<b>2d6</b> d10 / 3d6	Mystic Wisdom 2 Caída lentificada <b>60 ft</b>	Conceder bonus a aliados en 30 ft - <b>1 punto ki</b>	
□ Desviar flechas □ □ □ Esquiva	13		Diamond Soul	Spell resistance	
<ul> <li>□ Presa Mejorada</li> <li>□ Estilo del escorpión</li> <li>□ Lanzar cualquier cosa</li> </ul>	14		Caída lentificada <b>70 ft</b>		
ADVICE *	15		Quivering Palm	Muerte Retrasada	
PERFORMANCE Nivel de AL DÍA Monje	<u> </u>	. 10			
= + SAB	16	2d8 2d6/3d8	Reserva Ki (adamantino) Caída lentificada <b>80 ft</b>	Trata ataques sin arma como armas adamantin	
Nivel Bonus against charm and compulsion	17		Cuerpo Eterno Lengua del Sol y la Luna	Sin penalización por edad, o envejecimiento ar Habla con cualquier criatura viva	tificial
Bon a tiradas de ataque y daño	18		Mystic Wisdom 3 Caída lentificada <b>90 ft</b>	Conceder más aptitudes a aliados - <b>2 puntos k</b>	i
Nivel +	19		Empty Body	Asume estado etereo durante 1 minuto - <b>3 pun</b>	tos ki
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFFECTED	20	2d10 2d8/4d8	Perfect Self Caída lentificada Cualquier dis	Considerado un Ajeno tancia	
2 Dados de golpe adicionales +2d10 (incluyendo CON)	MYSTIC WISDOM				
Plenitud Corporal	Nivel		MIISIIC V	VISDOM	
PUNTOS PUNTOS	6	Grant a single ally	within 30ft:	1 ри	unto ki
Nivel <b>CURACIÓN</b> Nivel de Monje		Grant all allies wit			t. Li
7 =			<u> </u>		unto ki untos ki
ALDEA DIAMANTINA			within 30ft: Diamond Body, Dia		untos ki
ALMA DIAMANTINA  RESISTENCIA CONJURNivel de Monje	``		RESER	VA KI	<b>"</b> (
Nivel	CAPAC		al da Mania	RESERVA	A IZI
13 = 10 +	KESEK		el de Monje		
Palma Temblorosa		= (	÷ 2 ) + SAB		
DÍAS DAYS Nivel de Monje			ACROB	ATICS	
días =	MUEV		ASILLA AMENAZADA	a mitad velocidad	
15 CD SALV DC Nivel de Monie	MUEV	E A TRAVÉS D	Acrobacias = Del oponente BM E LA CASILLA DEL ENEMI	GO a mitad velocidad	
=10+( ÷2)+SAB				ente BMCO al movimiento a vel. completa	
	SALTO	Distanc DE LONGITUI		25ft 30ft 35ft 40ft 45ft 50ft 25 30 35 40 45 50	55ft 55
YO PERFECTO	SALIC	DE LONGITOR Distanc			วว 11ft
Considerado un Ajeno Nivel Immune to Charm Person and other effects that	GRAN		D 4 8 12 16	20 24 28 32 36 40	44
20 target non-outsiders.	COGEI	R SALIENTE C	D 20 Salv. Reflejos si fall	a un salto por 4 o menos	
Damage reduction 10/Caótico	CAÍDA		D 15 Acrobacias ignora	r 10ft de daño de caída	