NPC Character Name Stufe Class Größe Allegiance Größen-modifikator **ATTRIBUTSWERTE FERTIGKEITEN** Attributs-Gegenstands-Attributs-Temp. Skill Ränge Racial, Feats boni modifikator Bonus wert Balance ST Klettern Entfesslungskunst KO Hide GE Jump IN Listen WE Move Silently CH Search Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 Motiv erkennen AUSRÜSTUNG Spot Survival Schwimmen INVENTAR

	GESUNDHEIT
TREFFERPUNKTEerletzungen	☐ Sterben Stabil Nichttödlich Bewusstlos
ТР	TP TP
KAMPF	ANGRIFFE
GRUNDANGRIFF Temp. AngriffTemp. Schaden	n
(+) (+	Reichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch
	m Fe
INITIATIVE BONUS Sonstiges	ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch
INIT = GE +	Reichweite m Fe
BEWEGUNGSRATE Temp.	III FE
m Fe m Fe	ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch
GRAPPLE BONUS Größen- modifikator Sonstiges	Reichweite
= audit + ST + x 4 +	m Fe
RETTUNGSWÜRFE	
Basis Sonstiges Temp. ZÄHIGKEIT SAVE	Reichweite ANGRIFFSBONUS Schaden Kritisch
ZÄH = KO + +	m Fe
REFLEX SAVE	VERTEIDIGUNG Rüstung Größen- Misc
REF = GE + +	RÜSTUNGSKLASSE RÜSTUNGSKLASSE & Schild modifikator Modifie
WILLEN RETTUNGSWURF	RK = 10 + GE + - +
WILL = WE + +	AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE
□ Entrinnen	RK = 10 / + - +
Littuinileii	BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE RK = 10 + GE / - +
EFFEKTE	Temp. RK ZauberresistenzSchadensreduzierung
	RK
	KAMPFFÄHIGKEITEN .