BARDO Livello Del Bardo		incantesimi conosciuti							
	INCANTE		·						
Incantesimi Incantes	IS			<b>—</b> 0					
ConosciutiDC Tiri S		7 0 -							
	0	CAR CAR CAR							
	1					- <sub>1</sub>			
	2								
	3								
	4								
	5					_ <sub>2</sub>			
	6		· ———						
CD Tiro Salvz. D	rell'incntsm. = 10 +	CAR + Liv.Incntsm.	. ———						
Concentrazione	= _(		an <del>tatore</del>						
SOGLIA DEL FA DEGLI INCNTS %	a <u>subire</u>			3 					
berc.fallmnt.incant.arcani  ESIBIZIONE BARDICA									
DURATA	Livello	Altro							
PER DAY	Del Bardo	2)+CAR+							
rds = 2									
Rounds DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD									
	10 + (	÷ 2 ) + CAR				5			
	come azione stand		(						
CONTROCANT	ESIBIZIO	JNI				_ 6			
Contrasta effetti m Alleati entro 9mtr									
DISTRAZIONE	CONOSCENZE BARDICHE								
Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Alleati entro 9mtr usano la prova di Esibizione al posto di un tiro sal			BONUS vergonus	Livel Del Ba	lo	Altro			
MASSIMO PUBBLI <b>Cio</b> ello Del Bardo				= (	÷2)+			oonus a tutte le abil di conoscenza. sare tutte le abil di conoscenze senza adde	
DI AFFASCINA	RE = ÷3		``			AVVEZZ	0	*	
		(Arrotond.per eccesso)	Livello	+4			ro Esibizione Bard	ica,per effetti	
+ Bonus contro effetti d ammaliamento e costrizio Bonus a tiri di attacco e danni			2 Some Carpendenti dai iniguaggio						
				Heara	il bonus al posto d		ERSATILE	Usare il bonus al posto di	
Livello ISPIRARE	COMPETENZA		☐ Recita		rare, Camuffare		ratoria	Diplomazia, Intuizione	
3 <b>+</b>			□ Comm	<b>edia</b> Raggi	rare, Intimidire	□ P	ercussioni	Addestrare Animali, Intimidire	
Livello SUGGESTIONE			☐ Danza		azia, Volare	□ C:	antare	Raggirare, Intuizione Raggirare, Diplomazia	
6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata			□ Strum A tasti		mazia, Intimidire	_	trumenti a fiato	Diplomacy, Handle Animal	
Livello ISPIRARE TERRORE  8 Infligge status scosso a nemici entro 9mt			Altre:						
9 BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE GRA 2 dadi vita bonus +2d10 (incluso bonus di Cos)									
Livello MUSICA I	LENITIVA								
Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni affaticato,scosso e infermo			MAESTRO DEL SAPERE  Livello PRENDERE 10 PRENDERE 20 AL GIORNOGER 20 oggi						
Livello ACCORDO  14 I nemici son		gono dalla tua esibizione	Livello 5	Usi illimitati al giorno	PRENDER	CE 20 AL GIO	Prendere 20 oggi		
Livello BERSAGLI MAX INFLUENZATI DA ISPIRARE ERO			)I) 🔪			ECLETTIC	CO	*	
15	+4 a tutti i ti +4 AC		Livello  10 Usare ogni abil come se fosse addestrata						
	delle azioni a creat		Livello 16	Tutte le abilità considerate abil di classe					
Livello MUSICA I		DRTALE Livello te di un nemico per gioia o tristezza  19  Capace di prendere 10 su ogni abilità							