JUNGLE DRUID da Druido						INCANTESIMI PREPARATI						
, ,				,	Wild 7							
		Livell da Druid		- 2 = Sh	evel			c				
×			DRUII		, (				_			
Livello da Druido	,		della natu									
1			onoscenza i <b>a selvatic</b>	a (Natura) e So <sub>l</sub> :a	oravvivenza							
		Migliora l'atteggiamento di un animale										
2		<b>Jungle Guardian</b> Bonus in jungle terrain						1				
		Andatura nel bosco Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità n										
3		Muove	rsi attrave	erso il sottobos	co alla velocità n	ormale senza su	bire danni					
		Torrid Endurance										
4		Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts							_			
7		Forma	selvatica					2				
			rmazione i iità al vele		e animale piccolo	о тено						
9		Immune a tutti i tipi di veleno										
13		<b>Verdant Sentinal</b> Cast <i>tree shape</i> at will										
		Corpo senza tempo						3				
15		Non in	vecchia, n	emmeno magic	amente							
		IN	CANTI	ESIMI	,							
Incantesi			Incantesin	mi _Incantesimj	ncantesimi Bonus							
DC Tiri Sa	IVZ.	0	al giorno	Base Base	6 - 4				<u> </u>			
		0			SAG SAG SAG SAG			'				
		1										
		2										
		3						5	<u> </u>			
		4										
		5										
		6										
		7						6	<u> </u>			
		8										
	╛.	9										
Salvezza	Incht	sm. = 10	+ SAG + L	iv Incntsm								
Concentr	azion	e	=	SAG +	AG + Livello Dell'inca			7	′ —			
``	LE	GAME	E CON I	LA NATUR	RA ,				_			
				DOMAIN								
Nome del o	ompa	gno anim	ale					8	_			
									_			
Tipo di cre	atura											
									_			
``		EMPA	TIA SE	LVAGGIA	*			9	_			
BONUS a	l		Liv	vello del Druido	Altro		PERGAMENE				POZIONI	<i>*</i> (
DONOS		= C	AR +	+	71110		ILKOAMLITE				1021011	
		JUNGLE GUARDIAN										
JUNGLE BONUS		Livello	del Druido	)								
		=	4	÷ 2								
Bonus to C				phy), Perceptio	n, Stealth							
X		, ,		LVATICA	<i>x</i>							
	Vo	lte al gior		Volte og	gi							
~												