

STREET PERFORMER

(BARDO)

Nivel de Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv	al Día	Base	Adicionales
		0		CAR
		1		CAR + 4
		2		CAR + 8
		3		CAR + 12
		4		
		5		
		6		

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

MÚSICA DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA Nivel de Bardo Misc

turnos $2 + (\times 2) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo $= 10 + (\div 2) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

CANCIONES

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR Nivel de Bardo MAX AUDIENCE $= \div 3$ (Redondear arriba)

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Nivel de Bardo

$= (+ 1) \div 6$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

HARMLESS PERFORMER

Nivel 3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard Concentration allows a spell to affect a different target

SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

CANTO DE FATALIDAD

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

MADCAP PRANK

Nivel 9 ☐ Cegado ☐ Dazzled ☐ Ensonorizado ☐ Enmarañado ☐ Fall prone ☐ Nauseated

CANCIÓN RELAJANTE

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

TONADA ATERRADORA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

SLIP THROUGH THE CROWD

Nivel 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

SUGESTIÓN EN MASA

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

CANCIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

3x3 grid

2

3x3 grid

3

3x3 grid

4

3x3 grid

5

3x3 grid

6

3x3 grid

STREETWISE

STREETWISE

BONUS

Nivel de Bardo Misc $= (\div 2) +$

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local) • Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate checks made to influence a crowd • Diplomacy checks to gather information

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

VERSADO

Nivel 2

+4

Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

ACTUACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de...

☐ Actuación

Disfrazarse, Engañar

☐ Comedia

Engañar, Intimidar

☐ Baile

Acrobacias, Volar

☐ Instrumentos de Teclado

Diplomacia, Intimidar

☐ Oratoria

Usar bonificador en lugar de...

Averiguar Intenciones, Diplomacia

☐ Percusión

Intimidar, Trato con Animales

☐ Canto

Averiguar Intenciones, Engañar

☐ Cuerda

Diplomacia, Engañar

☐ Instrumentos de Viento Diplomacia, Trato con Animales

QUICK CHANGE

ELEGIR 20

AL DÍA

Nivel 5

Nivel de Bardo

$= (+ 1) \div 6$

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty

Take 10 on Bluff and Disguise checks

Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)

Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16

Todas las habilidades se consideran cláseas

Nivel 19

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad