

# MENHIR SAVANT

(DRUIDA)

Nivel de  
Druida

Bon  
de Nivel

+

## MENHIR SAVANT

Nivel de  
Druida

1

☐

### Spirit Sense

Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures

2

☐

### Place Magic

Tap into ley lines to increase your caster level

4

☐

### Resistir la atracción de la Naturaleza

+4 a salvaciones contra fatas y plantas

### Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

### Inmunidad al veneno

Inmune a todos los venenos

### Walk the Lines

Transport any distance via plants

13

☐

### Empty Body

Become ethereal

15

☐

### Cuerpo Eterno

No longer age, cannot be magically aged

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuro  
Base

+

Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
0			SAB - 4
1			SAB - 4
2			SAB - 4
3			SAB - 4
4			SAB - 4
5			SAB - 4
6			SAB - 4
7			SAB - 4
8			SAB - 4
9			SAB - 4

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMAIN

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

## PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Nivel

2

Usos al Día

=

3 + SAB

## WALK THE LINES

Cast transport via plants

Nivel

9

Usos al Día

=

SAB

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐ ☐ ☐ ☐

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES