



CLOISTERED CLERIC

VON

Kleriker-Stufe

Zauberstufe

DOMAIN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar pro Tag

Einsetzbar pro Tag

Einsetzbar pro Tag

Einsetzbar pro Tag

Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

Zauber Rettungs SG

Zauber pro Tag

=

Grund-zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

+1

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

Zauber Rettungs SG = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration	=	WE	+	Zauberstufe
Leichte Wunden	1	W8 + Stufe	(1 - 5)	1
Mittelschw. Wunden	2	W8 + Stufe	(3 - 10)	2
Schwere Wunden	3	W8 + Stufe	(5 - 15)	3
Kritische Wunden	4	W8 + Stufe	(7 - 20)	4
Heilen / Leid	10	x Stufe		6

BREADTH OF KNOWLEDGE

Cleric Level

Knowledge bonus = $\div 2$

Can make knowledge checks untrained.

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker



Böser Kleriker

Wunden heilen

Negative Energie

Wunden verursachen

FOKUSSIERT

PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 + CH +

Heute

ENERGIE WURF

Kleriker-Stufe

Sonstiges

W6 = ($\div 2$) + (aufrunden)

WILLEN RETTUNGS SG

Sonstiges

= 10 + ($\div 2$) + CH +

WELL-READ

Stufe +2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to glyphs, runes and other writing.

VERBAL INSTRUCTIONS

Stufe ALLIES Cleric Level

3 = $\div 3$

VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber +1

1

Domänenzauber +1

2

Domänenzauber +1

3

Domänenzauber +1

4

Domänenzauber +1

5

Domänenzauber +1

6

Domänenzauber +1

7

Domänenzauber +1

8

Domänenzauber +1

9