I	BARD Nivel de Bardo		CONJUROS CONOCIDOS							
CONJUROS										
Conjuros CD Salv Conjuros _Conjutospjuros Adiciona			les			0				
Conocidos de Conjur	0S	4 % -								
	1	C CAR CAR								
	2					1				
	3									
	4									
	6					2				
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro										
		Nivel de					i ———			
Concentración	=	AR + Lanzado	or —							
FALLO DE CONJU				3						
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.										
<u> </u>					] ———					
DURACIÓN PER DAY	Nivel de Bardo	Misc								
turn 52	/	2)+CAR+				4				
Turnos UUU Hoy DDD										
VOL SAVE DC	Nivel de Ba	ardo								
= 1	0 + (	÷ 2 ) + CAR				5				
Nivel Empieza o c	ambia una canción	de bardo como acción								
	nto, en vez de una a	cción estándar.								
*	CANCION	ES .				6				
CONTRAODA Contrarresta efectos					}					
Aliados a 30' usan la	alvación.  CONOCIMIENTO DE BARDO									
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos	mágicos que depe	ndan de la vista.	KNOWLE	DGE	Nivel de	Misc	O DE BARDO			
Aliados a 30' usan la		ar en lugar de una tirada de	salyacións	¬ /	Bardo	\ \	Anlica este hon a t	odas las habilidades de saberes		
FASCINATE MAX AUDIENCE	Nivel de Bardo			= (	÷ 2	) +	'	usar todas las habilidades de saberes sin		
=	÷ 3	(D. L. L	×			VERSA	ADO	*		
INICDIDAD WATO		(Redondear arriba)	Nivel 2	+4			vación contra Música	de Bardo y		
INSPIRAR VALOR  Bon contra efectos de hechizo y miedo			2 efectos que dependan de sonido o lenguaje.  ACTUACIÓN VERSÁTIL							
+	Bon a tiradas de at	taque y daño			Usar bonificador e		VERSATIL	Usar bonificador en lugar de		
Nivel <b>INSPIRAR</b>	COMPETENCIA		☐ Actuaci	ón	Disfrazarse, Enga	_	Oratoria	Averiguar Intenciones, Diplomacia		
3 +			☐ Comedi	a	Engañar, Intimida		Percusión	Intimidar, Trato con Animales		
Nivel SUGESTIÓN			☐ Baile ☐ Instrum	entos	Acrobacias, Volar		Canto Cuerda	Averiguar Intenciones, Engañar Diplomacia, Engañar		
6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada			de Tecl		Diplomacia, Intim	ıdar		ntoDiplomacy, Handle Animal		
	FATALIDAD emigos a 30' quede	en estremecidos	Other:							
Nivel INSPIRE G	REATNESS MAX	X AFFECTED								
9	2 Dados de go +2d10 (incluye	lpe adicionales								
CANCIÓNI		endo don)								
Nivel CANCIÓN RELAJANTE  Curar Heridas Serias en Masa			MAESTRO DEL SABER							
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel TONADA ATERRADORA			INIVEI	TOMA 1		E 20 PER DAY	Tomar 20 Hoy			
	<b>TERRADORA</b> asustan y huyen de	tu canción	,	Jsos ilim al día	itados					
Nivel INSPIRE H	×			HOMBRE PA	RA TODO	*				
15					Nivel  Usa qualquier habilidad como si fuera entrenada					
Nivel SUGESTIÓ			10 Nivel	10						
DOGEDIIO	DUGEDITOR EN MADA				Todas las habilidades se consideran cláseas					
	Nivel CANCIÓN MORTAL  20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena			Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad						