						INCANTESIMI PREPARATI						
	S	HA	MAI	S har	nan	î			0			
		(DR	RUID)		evel	!			U			
Livello		0	SHAM		*							
da Druid		Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale			oravvivenza							
1												
		Andat	ura nel bos	sco					1			
2		Muoversi attraverso il sottobo			sco alla velocità n		bire danni					
		Totem Transformation		.								
			Adopt an aspect of your totem creature Trackless Step									
3				nless deliberate	ly				2			
			Resist Nature's Lure						2			
4		+4 to saves against the fey and plants Forma selvatica Trasformazione in un qualunque animale piccolo										
5			ic Summo	ns otem creature as	a standard							
		action, with extra temporary his							3			
9			nità al vele	e no tipi di veleno								
<u> </u>			senza tem	·								
15				iemmeno magic	amente							
7		IN	ICANTI	ESIMI					4			
Incantes			Incantesin	mi _Incantesim <u>j</u> r	ıcantesimi Bonus				•			
DC Tiri Sa	ılvz.		al giorno	Base	4 - 12 - 12							
		0			SAG SAG SAG SAG SAG SAG SAG							
		1			7777				5			
		2										
		3			9999							
		4			000							
		5							6			
		6							0			
		7			$\varphi \varphi \varphi$							
		8										
		9							7			
Salvezza	Incnts	sm. = 10	+ SAG + L	iv Incntsm					-			
Concentr	27100			SAG +	Livello							
Concenti					Dell'inca	intatore						
X				LA NATUR	A =				8			
Nome del o				□ DOMAIN								
		,										
									9			
Tipo di cre	Tipo di creatura											
						×	PERGAME	ENE .		× ·	POZIONI	[
BONUS a		EMPA	TIA SE	ELVAGGIA	*				П			
BONUS	ı		Liv	vello del Druido	Altro							
		= C	AR +	+								
+4 when us	sing W	Id Empa	thy with yo	our totem creat	ure				_			
\				LVATICA								
	Vol	te al gio		Volte og								
ا معرا با معرا		hano int	to your tota	□□□□ em creature, -2								
Level +2 to	wiia S	паре ПП	o your tote	em creature, -2	other wise							