RANGER

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO 2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO 2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

EMPATÍA SALVAJE

EMPATÍA SALVAJE
BON DE

[ ] = CAR + Nivel de Explorador + Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

Rastrear

Rastrear [ ] = (Nivel de Explorador ÷ 2) + Bon de Supervivencia

CONJUROS

Nivel 4

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador [ ]

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Bonus Spells WIS
[ ]	1	[ ]		□ □ □ □
[ ]	2	[ ]		□ □ □ □
[ ]	3	[ ]		□ □ □ □
[ ]	4	[ ]		□ □ □ □

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración [ ] = SAB + Nivel de Lanzador

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2 □ □ □

6 □ □

10 □ □

14
18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 □ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO □ COMPAÑERO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY
DURATION

[ ] turnos = SAB + Misc

(WIS minimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida [ ]

CONJUROS PREPARADOS

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

PERGAMINOS

POCIONES