| | | | PERSONAJE | | | | | | | | | |
|-----------|---|------------------------------|---------------------------------------|--------------|---------|--------------|----------------|-----------|----------------------|----------|------------|--|
| | | | Nombr | е | | | | | | | Owere. | |
| Jugador | | | Raza | | | | | Tamañ | | • | | ₩ ∓ |
| ouguut | 1 | | SC HELL | | | | | raman | , | | | Tamaño |
| Campa | ña | | CLASES | | | | Rang | jos de Ha | Diaida d le (| Golpe Ni | | uste de |
| PX | | | □ 1 World Wal | ker | | | | | <u>d</u> | | | Nivel |
| | | | □ 2 | | | | | | d | | | |
| 1 | CARACTERÍSTICA | | □ 3 | | | | | | d | _ | | Nivel |
| | Puntuación de Bon Mod Característica Objeto Característica | Punt Modif Temp. Temporal | <u> </u> | | | | | | _ <u>d</u> | | | fectivo Personaje |
| FUE | FUE | FUE | Clase favorita | | | | | + INT | - d + con | т | ⊸ ۲ | |
| | | DES | +1 pg o rango de hab | . por nivel | | pg | | os INT | CON | | | |
| DES | | | * | | | HABILII H | abilidades | | Racial, | | .Per | nalización Prueba |
| CON | CON | CON | | No entrenada | Bonus d | le | de Clase +3 | Rangos | | Misc Par | Terrain A | Prueba |
| INT | INT _ | INT | Acrobacias | No entrenada | Паршиа | DES | | ` | omergia | | - [| IIIIauura |
| SAB | SAB | SAB | Tasación | | | INT | | | | | i. | |
| CAR | CAR | CAR | Engañar | | | CAR | | | | | | |
| Modif | Habilidad = (Punt. Total Habil 10) ÷ | 2 (Padand basis abai | Trepar | | | FUE | | | | | - | |
| Woull | DOTES Y APTITUDES ESF | PECIALES . | Diplomacia | | | CAR | | | | | _ | 1 |
| | | | Inutilizar Mecanism | 0 | | DES | | | | | - | |
| | | | Disfrazarse | - | | CAR | | | | | ī | ; |
| | | | Escapismo | - | | DES DES | | | | | _ | |
| | | | Volar Trato con Animales | - | | CAR | | | | | i. | |
| | | | Sanar | | | SAB | | | | | | |
| | | | Intimidar | | | CAR | | | | | ± | 4 si más grand más pequeñ |
| | | | Idiomas | | | INT | | | | | | |
| | | | Percepción | | | SAB | | | | | 0 | |
| | | | Montar | | | DES | | | | | - [| |
| | | | Averiguar Intencion | es 🔳 | | SAB | | | | | - | , |
| | | | Juego de Manos | | | DES | | | | | - [| |
| | | | Conocimiento de Co | onjuros | | INT | | | | | O = [| 1 |
| | | | Sigilo Supervivencia | - : | | SAB | | | | | 0 | |
| | | | Rastrear | ,,,, | | Superviven | | N/A | | 777 | 0 | |
| | | | Nadar | | | FUE | | ***** | | - 1 p | or 5lb | |
| | | | Usar Objeto Mágico | | | CAR | | | | | i. | |
| | | | Saber: Arcano | | | INT | | | | | 0 | |
| | | | Saber: Dungeons | | | INT | | | | | 0 | |
| | | | Saber: Religión | | | INT | | | | | 0 | |
| | | | Saber: Naturaleza | | | INT | | | | | 0 | |
| | | | Saber: Los Planos Saber: Geografía | | | INT | | | | | 0 | |
| | | | Saber. Geografia | | | 11/1 | | | · | | 0 | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 4B |
| | | | | | | | | | | | | ón – S/ |
| | | | | | | | | | | | | Otras habilidades: Saber – INT Oficio - INT Profesión – SAB Interpretación – CAR |
| LENGUAJES | | | | | | | | | | | | ades: - CAR |
| NGD, | | | | | | | | | | | | habilide -INT etación |
| LE | | | | | | | | | | | | Otras Oficio Interpi |