Probabilité & Statistique Chapitre 2: Variables aléatoires

Mohamed Essaied Hamrita



- 1 Matériels
- 2 Définitions
- 3 Les moments
- 4 Fonctions génératrices des moments (fgm)
- **6** Changement de variable

- Matériels
- 2 Définitions
- 3 Les moments
- 4 Fonctions génératrices des moments (fgm)
- 6 Changement de variable

00

Supports pédagogiques (slides + documents + codes) https://github.com/Hamrita/Proba-Stat

0

- Supports pédagogiques (slides + documents + codes) https://github.com/Hamrita/Proba-Stat
- Logiciel statistique: R (https://www.r-project.org/) Vidéo expliquant l'installation https://www.youtube.com/watch?v=4ZhaB kbTKc&list= PLVMtMDWXCQ364TxQxXdUZfyMmiXe9YIPH&index=3

- Supports pédagogiques (slides + documents + codes) https://github.com/Hamrita/Proba-Stat
- Logiciel statistique: R (https://www.r-project.org/) Vidéo expliquant l'installation https://www.youtube.com/watch?v=4ZhaB kbTKc&list= PLVMtMDWXCQ364TxQxXdUZfyMmiXe9YIPH&index=3
- Un ordinateur portable ou une tablette ou un smart phone plus une connexion internet.

- 1 Matériels
- 2 Définitions
- 3 Les moments
- 4 Fonctions génératrices des moments (fgm)
- **5** Changement de variable

Une variable aléatoire (v.a.) X est une fonction définie sur l'espace fondamental Ω , qui associe une valeur numérique à chaque résultat de l'expérience aléatoire étudiée. Ainsi, à chaque évènement élémentaire ω , on associe un nombre $X(\omega)$.

Exemple

On lance deux fois une pièce de monnaie et on s'intéresse au nombre X de fois ou PILE apparaît.

ω	PP	PF	FP	FF
$X(\omega)$	2	1	1	0

Remarques

• Une variable aléatoire est dite **discrète** lorsque l'ensemble des valeurs qu'elle peut prendre, i.e $X(\Omega)$, est fini ou infini dénombrable. Pour une telle variable aléatoire X, on définit sa loi de probabilité par

$$f(x) = P(X = x)$$

• Une variable aléatoire est dite **continue** si l'ensemble $X(\Omega)$ est un intervalle (ou une réunion d'intervalles) de \mathbb{R} .

Définition (Fonction de répartition)

Soit X une v.a.. On appelle **fonction de répartition** de X la fonction de \mathbb{R} dans [0,1], définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par

$$F(x) = P[X \le x] = \begin{cases} \sum_{k \le x} P(X = k) & \text{si X est discrète} \\ \\ \int_{-\infty}^{x} f(t) dt & \text{si X est continue} \end{cases}$$

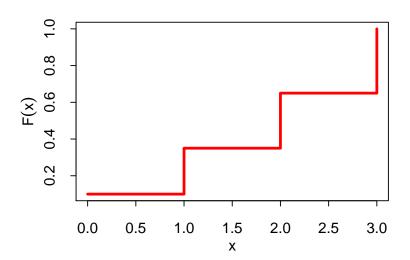
Matériels

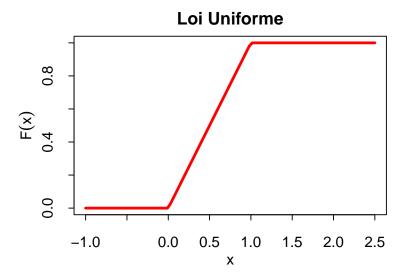
Exercice 1 Dans chacun des cas suivants, déterminer la fonction de répartition de la variable aléatoire X et donner son graphique. 1)

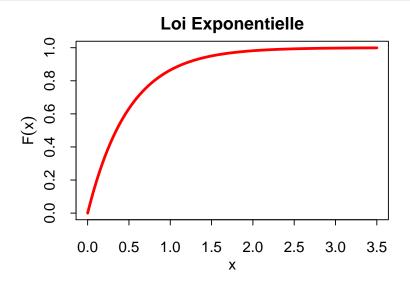
X	0	1	2	3
f(x) = P(X = x)	0.1	0.25	0.3	0.35

2)
$$X \sim \mathcal{U}[0, 1]$$

3)
$$X \sim \mathcal{E}(\lambda = 2)$$
; i.e $f(x) = \lambda e^{-\lambda x}$, si $x \ge 0$ et $\lambda > 0$..







Proposition

Soit F une fonction de répartition. Alors

F est croissante,

Matériels

Proposition

Soit F une fonction de répartition. Alors

- F est croissante,
- **2** F est continue à droite et admet une limite à gauche en tout point x égale à P[X < x],

Proposition Proposition

Soit F une fonction de répartition. Alors

- F est croissante.
- **2** F est continue à droite et admet une limite à gauche en tout point x égale à P[X < x],
- $\lim_{x \to -\infty} F(x) = 0, \lim_{x \to +\infty} F(x) = 1$

Proposition Proposition

Soit F une fonction de répartition. Alors

- F est croissante.
- **2** F est continue à droite et admet une limite à gauche en tout point x égale à P[X < x],
- $\lim_{x \to -\infty} F(x) = 0, \lim_{x \to +\infty} F(x) = 1$

Proposition

Soit F une fonction de répartition. Alors

- F est croissante,
- **2** F est continue à droite et admet une limite à gauche en tout point x égale à P[X < x],
- $\lim_{x \to -\infty} F(x) = 0, \lim_{x \to +\infty} F(x) = 1$

Tous les calculs de probabilité concernant X peuvent être traités en termes de fonction de répartition.

$$P(a \le X \le b) = F(b) - F(a)$$
 pour tout $a < b$;

$$P(X \le a) = F(a)$$
 et $P(X > b) = 1 - F(b)$.

- 1 Matériels
- 2 Définitions
- 3 Les moments
- 4 Fonctions génératrices des moments (fgm)
- 6 Changement de variable

Définition

L'espérance ou moyenne d'une v.a. X est définie par

$$\mathbb{E}(X) = \left\{ \begin{array}{ll} \displaystyle \sum_x x P(X=x) & \textit{si } X \textit{ est discrète} \\ \\ \displaystyle \int_{\mathbb{R}} x f(x) dx & \textit{si } X \textit{ est continue} \end{array} \right.$$

Définition

L'espérance ou moyenne d'une v.a. X est définie par

$$\mathbb{E}(X) = \left\{ \begin{array}{ll} \sum_{x} x P(X=x) & \textit{si } X \textit{ est discrète} \\ \\ \int_{\mathbb{R}} x f(x) dx & \textit{si } X \textit{ est continue} \end{array} \right.$$

Exercice 2 Dans chacun des cas définis dans l'exercice précédent, déterminer l'espérance mathématique de la variable aléatoire X.

Proposition

Pour toute fonction g,

$$\mathbb{E}\left(g(X)\right) = \left\{ \begin{array}{ll} \displaystyle \sum_{x} g(x) P(X=x) & \textit{si X est discrète} \\ \\ \displaystyle \int_{\mathbb{R}} g(x) f(x) dx & \textit{si X est continue} \end{array} \right.$$

Proposition

Pour toute fonction g,

$$\mathbb{E}\left(g(X)\right) = \left\{ \begin{array}{ll} \displaystyle \sum_{x} g(x) P(X=x) & \textit{si X est discrète} \\ \\ \displaystyle \int_{\mathbb{R}} g(x) f(x) dx & \textit{si X est continue} \end{array} \right.$$

Exercice 3 Dans chacun des cas définis dans l'exercice 1, déterminer l'espérance mathématique de la variable aléatoire $Y = X^2$.

P1 Pour tout réels a et b, $\mathbb{E}(aX + b) = a\mathbb{E}(X) + b$.

- **P1** Pour tout réels a et b, $\mathbb{E}(aX + b) = a\mathbb{E}(X) + b$.
- **P2** Si X et Y sont deux v.a. qui admettent une espérance:

$$\mathbb{E}(X+Y) = \mathbb{E}(X) + \mathbb{E}(Y)$$

- **P1** Pour tout réels a et b, $\mathbb{E}(aX + b) = a\mathbb{E}(X) + b$.
- **P2** Si X et Y sont deux v.a. qui admettent une espérance:

$$\mathbb{E}(X+Y) = \mathbb{E}(X) + \mathbb{E}(Y)$$

- **P1** Pour tout réels a et b, $\mathbb{E}(aX + b) = a\mathbb{E}(X) + b$.
- P2 Si X et Y sont deux v.a. qui admettent une espérance:

$$\mathbb{E}(X+Y) = \mathbb{E}(X) + \mathbb{E}(Y)$$

Définition (Variance)

La variance d'une v.a. X est le réel positif

$$\mathbb{V}(X) = \mathbb{E}(X - \mathbb{E}(X))^{2} = \mathbb{E}(X^{2}) - \mathbb{E}^{2}(X)$$

et l'écart-type de X est la racine carrée de sa variance, i.e

$$\sigma(X) = \sqrt{\mathbb{V}(X)}$$

Exercice 4 Montrer que si
$$X \sim \mathcal{E}(\lambda)$$
, alors $\mathbb{V}(X) = \frac{1}{\lambda^2}$.

Exercice 4 Montrer que si
$$X \sim \mathcal{E}(\lambda)$$
, alors $\mathbb{V}(X) = \frac{1}{\lambda^2}$.

Propriétés

P1 La variance est une quantité positive, $\mathbb{V}(X) \geq 0$.

Exercice 4 Montrer que si $X \sim \mathcal{E}(\lambda)$, alors $\mathbb{V}(X) = \frac{1}{\sqrt{2}}$.

Propriétés

- **P1** La variance est une quantité positive, $\mathbb{V}(X) \geq 0$.
- **P2** Pour tout réels a et b, $\mathbb{V}(aX + b) = a^2 \mathbb{V}(X)$. On déduit que $\sigma(aX + b) = |a|\sigma(X).$

Exercice 4 Montrer que si $X \sim \mathcal{E}(\lambda)$, alors $\mathbb{V}(X) = \frac{1}{\lambda^2}$.

Propriétés

- **P1** La variance est une quantité positive, $\mathbb{V}(X) \geq 0$.
- **P2** Pour tout réels a et b, $\mathbb{V}(aX + b) = a^2\mathbb{V}(X)$. On déduit que $\sigma(aX + b) = |a|\sigma(X)$.
- **P3** Si X et Y sont deux v.a. **indépendantes**, alors:

$$\mathbb{V}(X+Y) = \mathbb{V}(X) + \mathbb{V}(Y)$$

•000000

- Matériels
- 2 Définitions
- 3 Les moments
- 4 Fonctions génératrices des moments (fgm)
- **5** Changement de variable

Fonctions génératrices des moments

Définition

La fonction génératrice des moments $\phi(t)$ d'une variable aléatoire X est définie pour tout $t \in \mathbb{R}$ par

$$\phi(t) = \mathbb{E}\left[e^{tX}\right] \begin{cases} \sum_{x} e^{tx} P(X=x) \text{ si } X \text{ est discrète} \\ \\ \int_{\mathbb{R}} e^{tx} f(x) dx \text{ si } X \text{ est continue} \end{cases}$$



Fonctions génératrices des moments

Définition

La fonction génératrice des moments $\phi(t)$ d'une variable aléatoire X est définie pour tout $t \in \mathbb{R}$ par

0000000

$$\phi(t) = \mathbb{E}\left[e^{tX}
ight] \left\{egin{aligned} \sum_{x} e^{tx} P(X=x) \; \emph{si} \; X \; \emph{est discrète} \ \\ \int_{\mathbb{R}} e^{tx} f(x) dx \; \emph{si} \; X \; \emph{est continue} \end{aligned}
ight.$$

 $\phi(t)$ est appelée fonction génératrice des moments car tous les moments de X peuvent être obtenues par les dérivées successives de $\phi(t)$.

Par exemple

$$\phi'(t) = \frac{d}{dt} \mathbb{E}\left[e^{tX}\right] = \mathbb{E}\left[\frac{d}{dt}(e^{tX})\right] = \mathbb{E}\left[Xe^{tX}\right]$$

Par conséquent $\phi'(0) = \mathbb{E}(X)$.

D'une manière plus générale, $\phi^{(n)}(0) = \mathbb{E}(X^n)$, n > 1.

Une propriété importante des fonctions génératrices des moments est que la fonction génératrice des moments de la somme des variables aléatoires indépendantes est simplement le produit des fonctions génératrices des moments individuelles.

Supposons que X et Y sont indépendantes et ont respectivement des fonctions génératrices des moments $\phi_X(t)$ et $\phi_Y(t)$. Alors

$$\phi_{X+Y}(t) = \mathbb{E}\left(e^{t(X+Y)}\right) = \mathbb{E}\left(e^{tX}e^{tY}\right) = \mathbb{E}\left(e^{tX}\right)\mathbb{E}\left(e^{tY}\right) = \phi_X(t)\phi_Y(t)$$

Exercice 5 Déterminer la fgm de la loi exponentielle de paramètre λ .

Exercice 5 Déterminer la fgm de la loi exponentielle de paramètre λ .

$$\phi(t) = \mathbb{E}\left(e^{tX}\right) = \int_0^{+\infty} e^{tX} \lambda e^{-\lambda X} dx$$

$$= \int_0^{+\infty} \lambda e^{x(t-\lambda)} dx = \frac{\lambda}{t-\lambda} \int_0^{+\infty} (t-\lambda) e^{x(t-\lambda)} dx$$

$$= \frac{\lambda}{t-\lambda} \left[e^{x(t-\lambda)}\right]_0^{+\infty}$$

$$= \frac{\lambda}{\lambda-t}, \text{ pour } t < \lambda.$$

La moyenne et la variance peuvent être déduite à partir de la fonction génératrice des moments, en effet;

$$\mathbb{E}(X) = \phi'(0) = \frac{\lambda}{(\lambda - t)^2} \bigg|_{t=0} = \frac{1}{\lambda}$$

Matériels

La moyenne et la variance peuvent être déduite à partir de la fonction génératrice des moments, en effet;

$$\mathbb{E}(X) = \phi'(0) = \frac{\lambda}{(\lambda - t)^2} \bigg|_{t=0} = \frac{1}{\lambda}$$

$$\mathbb{E}(X^{2}) = \phi''(0) = \frac{2\lambda}{(\lambda - t)^{3}} \bigg|_{t=0} = \frac{2}{\lambda^{2}}$$

La moyenne et la variance peuvent être déduite à partir de la fonction génératrice des moments, en effet;

$$\mathbb{E}(X) = \phi'(0) = \frac{\lambda}{(\lambda - t)^2} \bigg|_{t=0} = \frac{1}{\lambda}$$

$$\mathbb{E}(X^2) = \phi''(0) = \frac{2\lambda}{(\lambda - t)^3} \bigg|_{t=0} = \frac{2}{\lambda^2}$$

Ainsi,

Matériels

$$\mathbb{V}(X) = \mathbb{E}(X^2) - \mathbb{E}^2(X) = \frac{2}{\lambda^2} - \frac{1}{\lambda^2} = \frac{1}{\lambda^2}$$

Matériels

En utilisant le développement en série de l'exponentielle, on peut déterminer l'expression de $\mathbb{E}(X^k)$, en effet;

Rappel:
$$e^x = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{x^k}{k!}$$

$$\phi(t) = \mathbb{E}\left(e^{tX}\right) = \int_0^{+\infty} e^{tX} f(x) dx = \int_0^{+\infty} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(tX)^k}{k!} f(x) dx$$
$$= \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(t)^k}{k!} \int_0^{+\infty} X^k f(x) dx = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(t)^k}{k!} \mathbb{E}\left(X^k\right)$$

Or
$$\phi(t) = \frac{\lambda}{\lambda - t} = \frac{1}{1 - \frac{t}{\lambda}} = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{t^k}{\lambda^k}$$
, d'où

$$\sum_{k=0}^{\infty} \frac{t^k}{k!} \mathbb{E}\left(X^k\right) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{t^k}{\lambda^k} \Longrightarrow \mathbb{E}\left(X^k\right) = \frac{k!}{\lambda^k}$$

Matériels

Or
$$\phi(t)=rac{\lambda}{\lambda-t}=rac{1}{1-rac{t}{\lambda}}=\sum_{k=0}^{\infty}rac{t^k}{\lambda^k}$$
, d'où

$$\sum_{k=0}^{\infty} \frac{t^k}{k!} \mathbb{E}\left(X^k\right) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{t^k}{\lambda^k} \Longrightarrow \mathbb{E}\left(X^k\right) = \frac{k!}{\lambda^k}$$

$$\mathbb{E}(X) = \frac{1!}{\lambda} = \frac{1}{\lambda}.$$

$$\mathbb{E}(X^2) = \frac{2!}{\lambda^2} = \frac{2}{\lambda^2}.$$

- 1 Matériels
- 2 Définitions
- 3 Les moments
- 4 Fonctions génératrices des moments (fgm)
- **6** Changement de variable

Soit Y = h(X). On cherche à déterminer la loi de probabilité de la v.a. Y, connaissant la fonction de répartition (f.r.) de la v.a. X. On suppose que h() est bijective, donc elle admet une fonction réciproque $h^{-1}()$.

$$G(y) = P(Y \le y) = \mathbb{P}(h(X) \le y) =$$

- Si h est croissante, $G(y) = \mathbb{P}(X \le h^{-1}(y)) = F(h^{-1}(y))$.
- Si *h* est décroissante, $G(y) = \mathbb{P}(X > h^{-1}(y)) = 1 F(h^{-1}(y))$.

Si X admet une densité f et que h est de plus dérivable, on peut déterminer la densité g=dG/dy de Y par dérivation.

Exemple

Matériels

Soit X une variable aléatoire de densité

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{4} + \frac{3}{4}x^2 \text{ si } x \in [-1, 1], \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Déterminer la densité de la v.a. Y = 2X + 1.

Soit X une variable aléatoire de densité

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{4} + \frac{3}{4}x^2 \text{ si } x \in [-1, 1], \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Déterminer la densité de la v.a. Y = 2X + 1.

Y = h(X) = 2X + 1, la fonction h est strictement croissante sur [-1,1], donc elle est bijective et sa fonction réciproque est $h^{-1}(Y) = \frac{Y-1}{2}$.

Donc,
$$G(y) = F\left(\frac{Y-1}{2}\right)$$
 et $g(y) = dF\left(\frac{y-1}{2}\right)/dy = \frac{1}{2}f(\frac{y-1}{2})$.

Soit $g(y) = \begin{cases} \frac{1}{8} + \frac{3}{8}\left(\frac{y-1}{2}\right)^2 & \text{si } y \in [-1,3], \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$

Changement de variable

Matériels

Même dans le cas où la fonction h n'est pas inversible, on peut parfois déterminer la loi de Y=h(X). Considérons par exemple $h(x)=X^2$; la fonction h n'est pas injective car h(-x)=h(x) pour tout x réel et cependant on peut déterminer la loi de la v.a. positive $Y=X^2$.

Même dans le cas où la fonction h n'est pas inversible, on peut parfois déterminer la loi de Y=h(X). Considérons par exemple $h(x)=X^2$; la fonction h n'est pas injective car h(-x)=h(x) pour tout x réel et cependant on peut déterminer la loi de la v.a. positive $Y=X^2$.

$$\begin{split} G(y) = & \mathbb{P}\left(Y \leq y\right) = \mathbb{P}\left(X^2 \leq y\right) = \mathbb{P}\left(-\sqrt{y} \leq X \leq \sqrt{y}\right) \\ = & F(\sqrt{y}) - F(-\sqrt{y}) \\ g(y) = & \frac{1}{2\sqrt{y}} \left(f(\sqrt{x}) + f(-\sqrt{y})\right) \\ = & \begin{cases} \frac{1+3y}{4\sqrt{y}} \text{ si } y \in]0,1], \\ 0 \text{ sinon} \end{cases} \end{split}$$

Fin