$\begin{array}{c} \text{Programmation sous R} \\ \text{Chapitre 1: Initiation au logiciel R} \end{array}$

Mohamed Essaied Hamrita mhamrita@gmail.com github.com/Hamrita

Université de Sousse - Tunisie

2023-2024

- Introduction
- Démarrer avec R
- Les différents objets
- Fonctions utiles
- Traitement des données

•0000

Section 1

Introduction

Introduction

R est un logiciel de calcul scientifique interactif libre et gratuit qui possède une large collection d'outils statistiques et graphiques. Plusieurs sites sont consacrés à ce logiciel. Parmi lesquels, ie cite:

- http://http://www.r-project.org/. Le site officiel du logiciel dans lequel on trouve une description exhaustive sur le langage R et fournit les liens indispensables pour les différents téléchargements.
- http://www.statmethods.net/. QuickR, un site dans lequel on trouve les fonctions les plus utiles lors d'une analyse statistique uni et multi-variée.
- https://www.learnbyexample.org/r/ Apprendre R par des exemples.

Installation du logiciel R

Dans la page de r-project, on trouve des versions de R compilée et sont disponibles pour Windows, Linux et Mac OS X. Ici, on décrit l'installation de R sous Windows. Tout d'abord, on se rendre sur cette page: http://cran.r-project.org/bin/windows/base/ et l'on suivra le premier lien pour télécharger le programme d'installation.

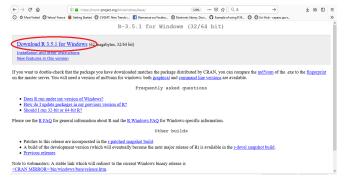
Installation du logiciel R

Dans la page de r-project, on trouve des versions de R compilée et sont disponibles pour Windows, Linux et Mac OS X. Ici, on décrit l'installation de R sous Windows. Tout d'abord, on se rendre sur cette page: http://cran.r-project.org/bin/windows/base/ et l'on suivra le premier lien pour télécharger le programme d'installation.



Installation du logiciel R

Dans la page de r-project, on trouve des versions de R compilée et sont disponibles pour Windows, Linux et Mac OS X. Ici, on décrit l'installation de R sous Windows. Tout d'abord, on se rendre sur cette page: http://cran.r-project.org/bin/windows/base/ et l'on suivra le premier lien pour télécharger le programme d'installation.



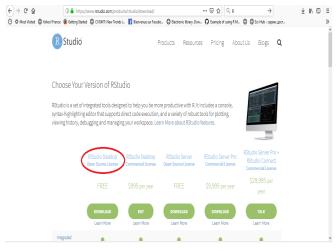
Une fois le programme d'installation lancé, il suffira d'installer R avec les options par défaut.

Installation de RStudio

Une fois R est correctement installé, je vous recommande fortement d'installer RStudio qui est téléchargeable depuis $\frac{http://www.rstudio.com/products/rstudio/download/:}{http://www.rstudio.com/products/rstudio/download/:}$

Installation de RStudio

Une fois R est correctement installé, je vous recommande fortement d'installer RStudio qui est téléchargeable depuis $\frac{\text{htp://www.rstudio.com/products/rstudio/download/:}}{\text{teléchargeable depuis http://www.rstudio.com/products/rstudio/download/:}}$



Mise à jour de R

Pour mettre à jour R sous Windows, il suffit de télécharger et installer la dernière version du programme d'installation.

Il est à remarquer que la nouvelle version sera installée à côté de l'ancienne version. Afin de libérer de l'espace, vous pouvez désinstaller l'ancienne version en utilisant l'utilitaire *désinstaller un programme* de Windows.

Lorsque plusieurs versions de R sont disponibles, RStudio choisit par défaut la plus récente.

Section 2

Démarrer avec R

Le répartoire courant

Pour pouvoir récupérer des données, il est utile de connaître le répertoire de travail, c'est-à-dire le répertoire sous lequel les divers résultats seront sauvegardés par défaut. Ce dernier s'obtient à l'aide la commande :

getwd()

[1] "D:/Enseignement/R/Diapos_2023/R/Chap1"

Tandis que la commande

setwd("C:/User/Mes documents/CoursR")

change de répertoire courant.

```
# ceci est un commentaire
# opérateurs: +, -, *, ^ (**), %/%, %%
# opérations matricielles: %*%, solve(), as.vector(),
# det(), t()
5%/%3
[1] 1
cos(pi/3)
Γ17 0.5
## Saisie des données
XX <- c("M", "M", "D", "C", "C", "M", rep("C", 3), "M", "C",
    "M", "V", "M", "V", "D", rep("C", 3), "M")
```

```
# Créer un objet x en lui affectant le nombre 2 x <- 2 nom <- "Mohamed" # Créer un objet x et afficher son contenu (x <- 2)
```

[1] 2

Le logiciel R travail avec des objets. Mais quelle est la classe de ces objets? de quels modes?

Section 3

Les différents objets

Les différents objets

Les différents objets de R sont: vecteur, matrice, liste, tableau des données ou ts (time series).

Vecteur: un vecteur peut être de mode numérique, caractère, complexe ou logique.

```
x1<-c(1,-5) # vecteur numérique
mode(x1) # afficher le mode de l'objet x1.
```

```
[1] "numeric"

x2<-c("Mohamed", "Sarah") # vecteur caractère

x3<-c(1i,1-1i,-2+3i) # vecteur complexe

x4<-c(TRUE,FALSE,T,F) # vecteur logique
```

Pour créer des séries régulières, on peut utiliser les fonctions suivantes:

```
# c(), seq(), : ou rep()
```

La fonction c()

```
Pour avoir l'aide de cette fonction, tapez ?c
```

```
x1<-c(1,0,5,-4) # création d'un vecteur
x1[3] # extraction du troisième élément de x1
```

```
[1] 5
x1[-1] # afficher tous les éléments de x1 sauf le premier
```

```
[1] 0 5 -4
x1[x1>2] # extraire les éléments supèrieur à 2.
```

```
[1] 5
x1>2 # vecteur logique pour tester si x1>2 ou non.
```

```
[1] FALSE FALSE TRUE FALSE
```

```
x11<-c("a","A","b","B")
lettres15<-letters[c(1,5)] # création d'un vecteur contenant la
# première et la cinquième lettres minuscules
lettres15</pre>
```

```
[1] "a" "e"

LETTRES15<-LETTERS[c(1,5)] # idem mais majuscules

LETTRES15
```

```
[1] "A" "E"
```

seq1

```
la fonction seq() est utilisée pour créer des séquences.
```

```
seq1<-seq(0,1,by=0.1) # séquence de 0 à 1 par incrémentation 0.1.
```

```
[1] 0.0 0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1.0 length(seq1) # afficher la longueur de seq1
```

```
[1] 11
seq2<-seq(0,1,len=5) # séquence de 0 à 1 de longueur 5.
seq2
```

```
[1] 0.00 0.25 0.50 0.75 1.00

seq3<-seq(0,1,len=11) # même résultat que seq1

seq3
```

```
[1] 0.0 0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1.0
```

```
Les fonctions : et rep()
```

la fonction : est utilisée pour créer des séquences entière de a à b.

```
seq<-1:5 # séquence entière de 1 à 5.
seq
```

```
[1] 1 2 3 4 5
seqi<-6:-4
seqi
```

```
[1] 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4
```

La fonction rep() est utilisée lorsqu'on veut répéter un élément ou un vecteur n fois. rep(1,5)

```
[1] 1 1 1 1 1 rep(1:3,3)
```

```
[1] 1 2 3 1 2 3 1 2 3 rep(1:3,each=3)
```

```
[1] 1 1 1 2 2 2 3 3 3
rep(1:3,each=3,times=2)
```

[1] 1 1 1 2 2 2 3 3 3 1 1 1 2 2 2 3 3 3

```
rep(1:3, each=2, len=12)
```

$$rep(c(0,1,6),times=c(2,5,4))$$

```
[1] 1 1 2 2 3 3 1 1 2 2 3 3
```

$$rep(c(0,1,6),times=c(2,5,4))$$

Les matrices

Le deuxième objet traité avec R est l'objet matrice (matrix). Pour créer un tel objet, on utilise la fonction matrix()

```
matrix(seq(-2,2,len=6),nrow=2,ncol=3)
```

la fonction matrix remplie la matrice à créer colonne par colonne. # Pour faire le remplissage ligne par ligne, on ajoute l'argument byrow=T.

matrix(seq(-2,2,len=6),nrow=2,ncol=3,byrow=T)

Introduction

```
# création des matrices en utilisant cbind() et rbind().
age < -c(22,21,24)
poids < -c(64,56,70)
cbind(age,poids)
     age poids
[1,] 22
            64
[2,] 21 56
[3,] 24 70
rbind(age, poids)
      [,1] [,2] [,3]
        22
            21
                  24
age
poids
        64 56
               70
M<-cbind(age,poids)</pre>
N<-rbind(age,poids)
colnames(M) # les noms des colonnes
[1] "age"
           "poids"
rownames(N) # les noms des lignes
[1] "age"
            "poids"
```

```
m1<-matrix(seq(-2,2,len=6),nrow=3,ncol=2)
m1</pre>
```

```
[,1] [,2]
```

Introduction

t(m1) # la transposée de m1

[2,] 0.4 1.2 2.0

t(m1)%*%m1 # multiplication matricielle de m1' par m1

```
[,1] [,2]
```

[1] 22,1184

[1] 11.2

```
solve(t(m1)%*%m1) # l'inverse.
         [,1] [,2]
[1,] 0.2531829 0.1374421
[2,] 0.1374421 0.2531829
diag(t(m1)%*%m1) # la diagonale
[1] 5.6 5.6
diag(c(1,-2,5)) # matrice diagonale
    [,1] [,2] [,3]
[1,]
[2,] 0 -2
[3,] 0 0
sum(diag((t(m1)%*%m1))) # la trace d'une matrice
```

La liste est le mode de stockage le plus général et polyvalent du langage R. Il s'agit d'un type de vecteur spécial dont les éléments peuvent être de n'importe quel mode

```
(list1 \leftarrow list(size = c(1, 5, 2), user = "Mohamed", new = TRUE))
```

\$size

Introduction

[1] 1 5 2

\$user

[1] "Mohamed"

\$new

[1] TRUE

```
list1[[1]] # accéder au premier élément de list1
```

[1] 1 5 2

list1[["size"]] # idem ou encore, list1\$size.

[1] 1 5 2

Section 4

Fonctions utiles

Traitement des données

Arrondissement

Introduction

On donne ici, quelques fonctions utiles.

```
# arrondissement à l'entier
xx=c(0.253,2.146,pi,2*pi/3,11.5)
round(xx) # arrondi à l'entier
[1] 0 2 3 2 12
round(xx,2) # arrondi à la seconde décimale
[1] 0.25 2.15 3.14 2.09 11.50
round(xx.-1) # arrondi aux dizaines
[1] 0 0 0 0 10
ceiling(xx) # plus petit entier supérieur
[1] 1 3 4 3 12
floor(xx)
            # plus grand entier inférieur
[1] 0 2 3 2 11
```

[1] 0 2 3 2 11

trunc(xx) # troncature des décimales

La fonction apply() et dérivées:

 La fonction apply() permet d'appliquer une fonction FUN (par exemple une moyenne, une somme) à chaque ligne (si MARGIN=1) ou à chaque colonne (si MARGIN=2) d'un tableau de données x.

- La fonction apply() permet d'appliquer une fonction FUN (par exemple une moyenne, une somme) à chaque ligne (si MARGIN=1) ou à chaque colonne (si MARGIN=2) d'un tableau de données x.
- La fonction sapply(x, FUN) permet d'appliquer la fonction FUN à tous les éléments de la liste (du vecteur) x.
- La fonction outer(x,y, FUN): Retourner une matrice de la form $M_{ij} = FUN(x_i, y_i)$

```
outer(X=c(1,-2,3),Y=c(3,2,-4,5),"+")
```

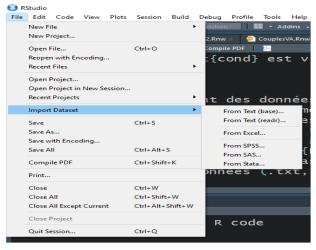
```
[,1] [,2] [,3] [,4]
[1,] 4 3 -3
[2,] 1 0 -6 3 [3,] 6 5 -1 8
[3,]
```

Section 5

Traitement des données

Importation des données:

Avec R, il existe des diverses alternatives pour importer une base de données. On donne ici la méthode la plus simple. Il suffit de cliquer sur le bouton File du menu de RStudio, puis sur Import Dataset, ensuite choisir l'extension des données (.txt, .spss, etc).



Saisir des données au clavier:

En utilisant la fonction scan(), la saisie d'une série de données peut paraître moins fastidieuse.

```
jeu1=scan()
1: -2
2: 1
3: 5
4:
jeu1
```

Le premier retour après une chaîne vide met fin à la saisie

Exporter une base de données:

Pour exporter un tableau de données, on fait appel à la fonction write.csv(x, file="",...) où x est l'objet à exporter et file est une chaîne de caractère précisant l'emplacement où on veut enregistrer l'objet x.

```
xx=matrix(seq(0,5,len=200),nc=4)
write.csv(xx, "D:/Cours_R/tab.csv")
# enregistrer l'objet xx dans le répertoire D:/Cours_R
# sous le nom tab avec l'extension .csv
```