# Umfang

1. Einleitung
2. Programm zeigen
3. Grundgedanke
   1. Buttons in Array und Clickevent erstellen mit auslesen
   2. Einfügen der Bomben mit Positionsprüfung
   3. Einfügen der Flaggen mit Anzahlbegrenzung +Blockade Linksclick
   4. Einfügen der Zählmethode und der Uncovermethode
   5. Gameover Zustand eingefügt (Aufdecken der Bomben + Blockieren der Clicks)
   6. Einfügen des Restarts und Spielmodi
   7. Bugfix
4. C# Befehle (Methoden, Tag, Image)
5. Fazit (ZDF)

Jochen

Felix

Ingo