

# 엄진주

CONTACT

PHONE

010 2983 6432

EMAIL

hwanyamyu@gmail.com



## FRONTEND DEVELOPER

EDUCATION		EDUCATION	EDUCATION	START	END
한성대학교 Hansung university		회화과 서양화학부 Fine Art	융복합디자인학부 Visual Design	2016.03	2020.02
그린 컴퓨터 아카데미 Green Computer Academy		프론트엔드 웹퍼블리셔 양성과정 Front-end web publisher training course		2020.08	2021.01
AWARD		EDUCATION	DETAIL	PERIOD	
비사이드 포텐데이 해커톤 B-Side Potenday Hackathon		비사이드 BSIDE	최우수상(1Pick) Top Prize	2023.09	
제주 디지털 아이디어 경진대회 Jeju Digital Idea Contest		제주특별자치도 Jeju	입선 Participation Prize	2019.10	

### INTRODUCE\_Notepad

책상을 보면 그 사람의 관심사나 개성을 짐작할 수 있듯, 저는 어떤 하나의 공간을 꾸리는 것에 관심이 많았습니다. 이 생각은 점차 확장되고 구체화되어, 물리적 공간을 마련하는 것이 귀해진 이 시대에서 사람들, 개인 혹은 기업이 자신의 공간을 가상에서 가질 수 있게 돕고 싶다는 생각이 강해졌습니다. 그런 공간들을 웹사이트로써 만들어 보고 싶다는 생각이 제게 개발자의 길을 걷도록 만들었다고 생각합니다.

웹 퍼블리셔로써 1년간 스타트업에서 JQuery기반으로 만들어진 웹사이트를 유지보수하는 일을 담당했습니다. HTML, CSS, Javascript 를 활용해 웹사이트의 버그 수정, 이벤트 프로모션 페이지 제작 업무를 수행했으며, 필요에 따라 UX/UI를 고려한 웹사이트 리뉴얼 작업을 겸하였습니다.

온전히 처음부터 끝까지 하나의 웹사이트가 구현되는 과정을 겪으며 내가 피력할 수 있는 강점이 무엇인지 알고, 다른 이들과 협업하고 의견을 나누는 과정에서 더 나은 방법을 찾고, 나의 방법을 공유하고 검증받는 일을 항상 기대하고 있습니다. 이 과정을 통해 제가 바라는 개발자의 모습과 한층 더 가까워지기를 바라고 있습니다.



Creative



Unknown



Responsibility



Unknown



Persistent



Cooperative



Collaboration



TechStack



DesignTool



Sensitive

## Colla- boration



Slack



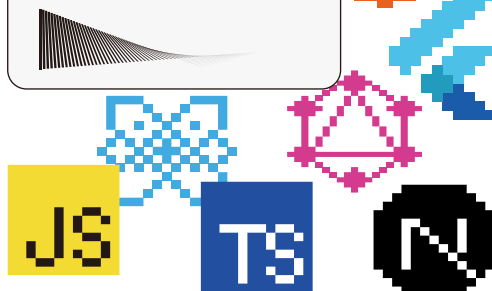
Notion



Github

### TECH STACK

TypeScript SASS  
JavaScript Flutter  
React.js Axios  
Next.js Git  
HTML/CSS GraphQL



## DESIGN TOOL

Figma  
Photoshop  
Illustrator  
XD



Get  
Creative



# PROJECT

팀 프로젝트

**GuardTips** 내 위치에서 가까운 대피소 정보를 안내해 주는 지도 기반 웹서비스

2023.09.14 - 2023.09.28 (약 2주)

DEMO

<https://guard-tips.vercel.app/>

GITHUB

<https://github.com/HamsterStudent/GuardTips>

팀원 구성

3명 (FE 1명, BE 1명, Design 1명)

사용 기술

TypeScript React Recoil styled-components react-router

프로젝트 배경



비사이드라는 사이드 프로젝트 플랫폼에서 진행된 포텐데이 해커톤 (10일간 팀원들과 서비스 기획, 개발) 디자이너, 백엔드 개발자 등과의 협업을 통해 커뮤니케이션 능력을 향상시키기 위한 프로젝트 참석.

담당 업무

- 협업시 클래스 중복 사용을 방지하고, 컴포넌트별 유지보수를 용이하게 하기 위해 styled-components를 사용하였습니다.
- 가독성을 높이고 오류를 미리 찾아 안정적인 코드 작성을 위해 TypeScript를 사용하였습니다.
- json으로 변환하는 과정을 축소시켜 간결한 코드를 만들고, 크로스 브라우징 최적화를 위해 Axios 으로 API를 연동하였습니다.
- 웹서비스 전체 스타일링과 크로스브라우징을 전담하였습니다.
- Recoil을 사용하여 전역 상태를 관리하였습니다.
- 대피소, 급수시설, 병원 등의 옵션을 필터링 해 주는 기능을 구현했습니다.
  - DB에 저장된 카페 정보를 API 형태로 받아온 후, 키워드로 필터링을 통해 옵션에 맞는 장소 제공
  - 선택 옵션에 기반하여 상이한 형태의 지도 마커 랜더링
- 지도 상의 위도와 경도를 계산하여, 현위치에서 제일 가까운 대피소나, 급수시설 정보 제공 기능을 구현하였습니다
- Custom Hook을 제작하여 코드를 모듈화하여 코드를 간결하게 만들었습니다.
- CROS 이슈를 proxy를 사용하는 방식으로 해결하였습니다.
  - 배포 환경, develop환경, api 통신의 프로토콜이 상이한 상황에서, proxy를 사용하여 배포를 진행하고 API 연동

알게 된 점

## React & Typescript

- 제한 시간 내에 성과를 보여줘야 하는 프로젝트를 급하게 진행하며 code drilling이 발생하는 것을 보고, 전역 상태 관리 라이브러리의 필요성 경험
- code drilling 상황에서 받아오는 props들의 타입을 규정해 두지 않아 에러가 발생하는 것을 경험하고, Typescript의 필요성을 느낌
- 반복적으로 사용되는 요소들을 하드코딩했다가 코드가 필요 이상으로 길어져 컴포넌트를 분리해 본 경험
- 컴포넌트 폴더를 한 곳에 두었다가 수정이 필요한 컴포넌트를 찾기 어려운 문제를 겪고, 각 페이지별로 컴포넌트 폴더를 만들어 관리

## Proxy

- 브라우저의 보안 이슈중 하나인 동일 출처 정책에 대해 이해하게 되었으며, 프로토콜, 호스트, 포트가 달라 생기는 CROS문제에 대해 이해하게 됨
- Proxy를 사용하여 백엔드에서 별도의 응답 헤더를 받을 필요 없이 데이터를 요청하고, 해당 요청을 백엔드 서비스로 전달하는 방법을 학습

## 지도 API

- 네이버 지도 api를 사용하기 위해 Javascript로 제공된 문서를 읽고, React로 옮기는 작업을 수행
- 백엔드에서 전달받은 키워드를 통해 필터링한 데이터를 지도상의 마커로 그려봄

# PROJECT

개인 프로젝트

**Portfolio** React를 활용하여 만든 포트폴리오

2023.07.05 -

DEMO

<https://guestbook-9b74c.web.app/>

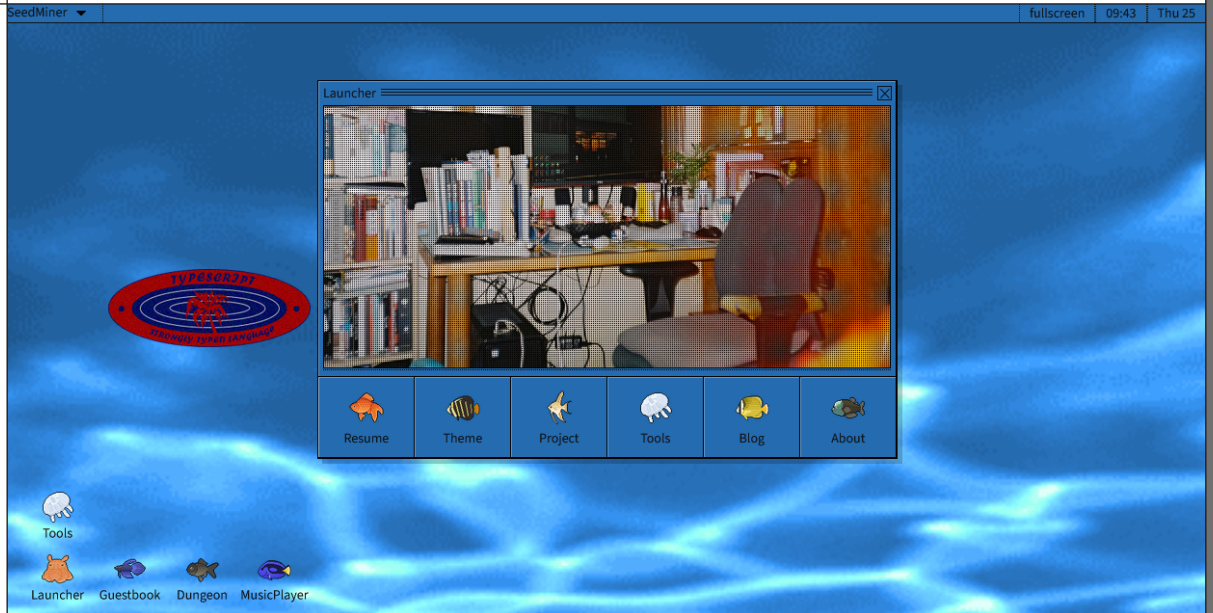
GITHUB

<https://github.com/HamsterStudent/Portfolio>

사용 기술

TypeScript React Recoil styled-components

프로젝트 배경



본인의 개성을 드러내고 관심사를 나타내기 위한 수단으로써 포트폴리오 페이지를 제작 구축 과정에서 도전적인 작업을 수행하고 이전에 진행했던 프로젝트들을 상세히 드러내려고 했습니다.

구현 기능

- 반응형 웹사이트
  - 모바일 환경에서도 확인할 수 있도록 제작하였습니다.
- 테마 변경 기능 구현
  - 다크모드, 라이트 모드에서 벗어나 더 다양한 테마를 선택해 사용할 수 있는 기능을 구현했습니다.
  - 상태 관리 라이브러리 Recoil을 사용하여, Styled Components에서 제공하는 ThemeProvider를 조작하고 그 상태를 저장할 수 있도록 만들었습니다.
  - 테마에 맞추어 아이콘 또한 변경되도록 만들었습니다.
- 게스트북 기능 구현
  - 홈페이지에 방문객들이 간단하게 방명록을 작성할 수 있는 공간을 구현했습니다.
  - Firebase database를 연동하여, 홈페이지에 방문한 사람들이 이모티콘과 함께 방명록을 작성할 수 있는 기능을 구현하였습니다.
- 반복되는 코드에는 Custom Hook을 만들어, 재사용 가능한 부분을 묶고 코드 중복을 줄였습니다.
- 컴포넌트별 유지보수를 용이하게 하기 위해 styled-components 를 사용하였습니다.
- 가독성을 높이고 오류를 미리 찾아 안정적인 코드 작성을 위해 TypeScript를 사용하였습니다.

알게된 점

## React & Typescript

- React 컴포넌트를 단순 코드 분리용으로만 사용하다가, 오히려 유지보수가 어려워져 children props를 사용하여 다시 리팩토링 했을 때 가독성이 높아졌다고 느꼈던 경험
- 기본적인 웹 레이아웃이 아닌 프로젝트를 꾸리며, 어떤 방법으로 풀더 구조를 만들어야 하는지에 대한 고민을 많이 해본 경험
- 반복적으로 사용되는 요소들을 하드코딩했다가 코드가 필요 이상으로 길어져 컴포넌트를 분리해 본 경험

## 전역 상태 관리 툴

- Recoil을 굳이 사용하지 않아도 되는 곳에도 사용하다가 오히려 코드가 복잡해지는 문제를 겪고, 커스텀 훅으로 묶은 후에 더 사용하기 용이하다고 느낀 경험

## Firebase

- Firebase를 내 어플리케이션에 연결하고, 데이터를 전달하고 받는 방법에 대해 학습

# WORK EXPERIENCE

웹 퍼블리셔

**더키월드(SOGOLS)** 웹사이트 리뉴얼과 유지보수 업무

2021.11 - 2022.12

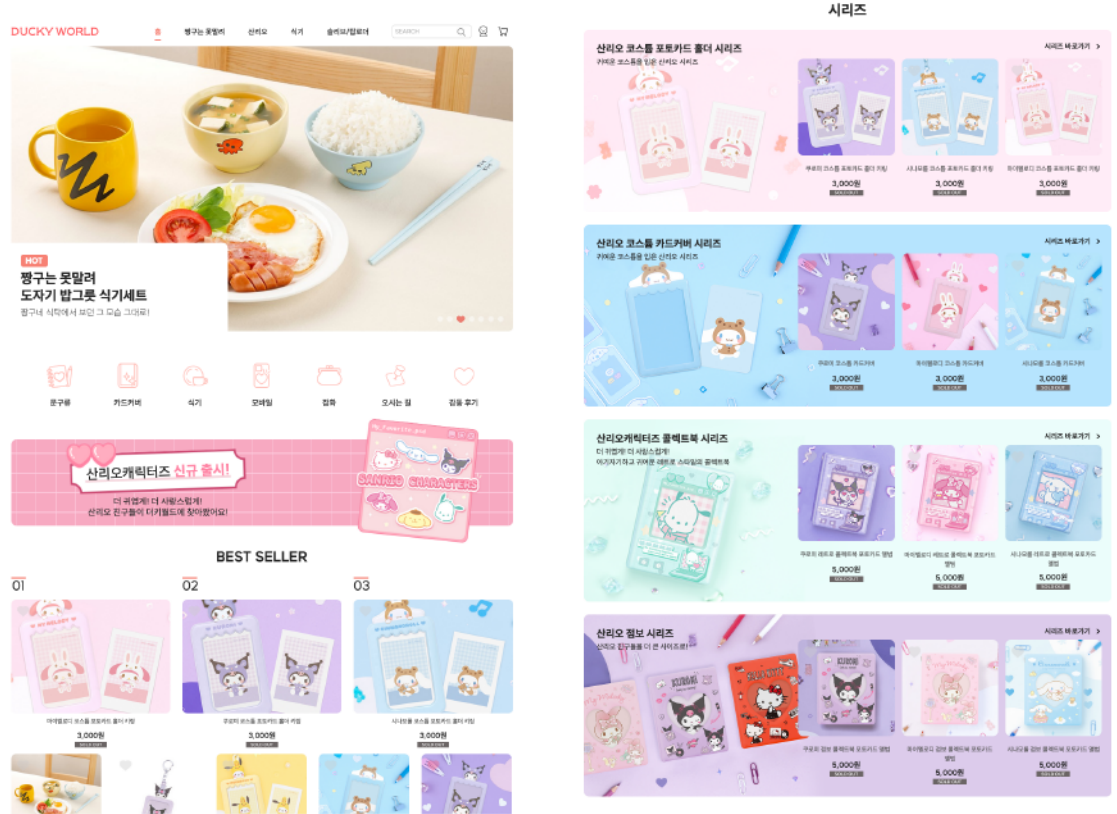
NOTION

<https://respected-honey-7eb.notion.site/8a8d2872b36449049d70c4ceb8ec42f5?pvs=4>

사용 기술

HTML/CSS JavaScript jQuery

주요 업무



## 웹사이트 유지보수 및 개선작업

- 예약판매 상품과, 아닌 상품을 구분하여 판매를 진행하기 위한 스크립트 작업을 진행하였고, sessionStorage를 활용하여 팝업창을 제작함으로써, 홍보할 상품군을 효과적으로 드러내기 위한 작업을 진행했습니다.
- 더키월드의 카페24 호스팅 기반 자사몰의 유지보수와 리뉴얼 작업의 기획과 제작을 전담하였습니다.
- CSS와 JavaScript를 활용하여 상품 리스트 슬라이드를 만들어, 한 화면 내에 여러 상품들을 볼 수 있도록 제작하였습니다.
- 리뷰 페이지 개선
  - 사진 없이 댓글만 쓰여 있는 단순 댓글 리스트에서, 사진이 첨부된 글과 아닌 글을 구분하여, 사진이 삽입된 항목에는 이미지 썸네일을 삽입하였습니다.
  - 썸네일을 클릭하면 모달 형식으로 상세 이미지를 확인할 수 있도록 제작하였습니다.

## 프로토 타입 제작 & 웹페이지 기획

- 홈페이지 리뉴얼 작업
  - Figma, XD 툴을 사용해, 프로토타입 제작을 진행했습니다.
  - 제작한 프로토타입을 기반으로 HTML/CSS를 사용하여 홈페이지 디자인을 수정하고, JavaScript를 활용하여 DOM 요소를 조작하여 애니메이션 효과를 삽입하였습니다.
- 베스트 & 추천 후기 페이지 제작
  - 추천 후기 페이지를 만들어, 사진이 있는 리뷰를 한 눈에 볼 수 있도록 설계하였습니다.
  - 각 리뷰의 대표이미지를 클릭하면, 모달창이 팝업되며, 이미지가 삽입된 슬라이드와 상품 바로그를 볼 수 있도록 구현하였습니다.
- 상품 출시에 맞추어 홍보를 위한 랜딩페이지 기획 및 제작을 진행하였습니다.
- 웹사이트 어플리케이션 개발을 위한 프로토타입과 콘텐츠 배치 등을 유저 경험을 고려하여 기획 및 수정하는 업무를 수행하였습니다.

# MINI PROJECT

개인 프로젝트

## Name Sticker Maker

React를 활용하여 만든 스티커 제작 툴

2023.09.01 - 2023.09.03

[DEMO](https://name-sticker.vercel.app/) <https://name-sticker.vercel.app/> [GITHUB](https://github.com/HamsterStudent/name-sticker) <https://github.com/HamsterStudent/name-sticker>

사용 기술	TypeScript   React   Recoil   styled-components
프로젝트 배경	네임스티커를 만들어 쓸 일이 있어서 만들어 본 기능
구현 기능	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Recoil을 사용하여, 선택한 디자인에 따라 아이콘이 변경되는 기능, 폰트를 선택할 수 있는 기능을 구현해 보았습니다.</li><li>■ 완료 버튼 클릭시 모달창으로 출력될 네임스티커의 모습을 미리 보여주는 기능을 구현했습니다.</li><li>■ SessionStorage에 input에 입력된 데이터를 저장하여, 새로 고침 시에도 입력한 데이터가 사라지지 않도록 구현했습니다.</li><li>■ Reset버튼 클릭 시 input에 입력된 데이터들을 전부 제거하는 기능을 구현했습니다.</li></ul>

# MINI PROJECT

개인 프로젝트

## Pfizer Renewal

2021.01.04 - 2021.01.19

[DEMO](https://hamsterstudent.github.io/pfizer-web/) <https://hamsterstudent.github.io/pfizer-web/> [GITHUB](https://github.com/HamsterStudent/pfizer-web) <https://github.com/HamsterStudent/pfizer-web>

사용 기술	HTML   SASS   JavaScript
프로젝트 배경	국비 지원 학원 교육 과정 중, 국내 화이자 메인 페이지를 다시 디자인하여 코딩한 프로젝트입니다.
구현 기능	<ul style="list-style-type: none"><li>■ HTML로 웹사이트를 하드코딩하고, 이를 CSS전처리기인 SASS를 사용하여 스타일링 하였습니다.</li><li>■ 바닐라 자바스크립트를 사용하여 DOM 요소들을 조작하여 바로가기, 스크롤 조작, 스크롤링에 따른 네비게이션 컬러 변경 등의 이벤트를 만들었습니다.</li><li>■ 라이브러리 사용 없이 캐러셀 슬라이드를 제작하여 삽입하였고, 이를 class 기반의 객체 지향으로 만들어 코드 중복을 줄였습니다.</li></ul>