* Sprecher erzählt Vorgeschichte
  + Vorgesichte wird mittels Illustrationen visualisiert
* Spieler spawnt am Rande des Canyons
  + Spieler hat einen Überblick über den Canyon
* Spieler begibt sich zum ersten Abschnitt
  + Spieler erhält die Möglichkeit das erste Mal den Single & Doublejump zu benutzen.
  + Erzähler erklärt dem Spieler was er benutzen muss um vorwärts zu kommen.
* Spieler überquert Hängebrücke
* Spieler absolviert erstes Jumpingpuzzle
  + Erzähler beschreibt das geschehen.
* Spieler betritt erste fliegende Insel
  + Erzähler erklärt dem Spieler wie er gleiten muss um zum nächsten Abschnitt zu gelangen.
* Spieler gleitet zur ersten Siedlung
  + Erzähler beschreibt den Zustand und um was es sich bei der Siedlung handelt.
* Spieler absolviert zweites Jumpingpuzzle
  + Durch dieses bekommt der Spieler genug höhe um den nächsten Abschnitt zu absolvieren.
* Spieler betritt zweite Siedlung
  + Erzähler sagt etwas über die zweite Siedlung
* Spieler gleitet über verschiedene Inseln
* Spieler betritt dritte Siedlung
* Spieler gleitet über verschiedene Inseln
  + Erzähler erzählt etwas über die fliegenden Inseln
* Spieler absolviert drittes Jumpingpuzzle
* Spieler gleitet zur Insel mit dem Tempel
  + Erzähler erzählt Geschichte weiter
* Spieler findet Artefakt
  + Spieler wird durch das Artefakt in die Zwischenwelt gezogen
* Spieler betritt Zwischenwelt
* Portal zurück zur Bibliothek öffnet sich