* Sprecher erzählt Vorgeschichte
  + Vorgesichte wird mittels Illustrationen visualisiert
* Spieler spawnt ausserhalb der Mine
  + Spieler erhält Ausblick auf Bergumgebung (evtl. mit durch Drachen zerstörten Dorf)
* Spieler betritt Miene
  + Es befindet sich auf der Seite eine Rune mit welcher der Spieler die erste Türe öffnen kann.
  + Der Erzähler beschreibt was der Spieler machen muss um die Türe zu öffnen.
* Spieler benutzt „Runen aufladen“ um die erste Türe zu öffnen
  + Erzähler beschreibt das geschehen.
* Erste Türe öffnet sich
  + Die Öffnung sollte so ineinander gehen, dass der Spieler ohne Erzähler merkt was die Runen bewirken.
* Spieler betritt Miene durch die Türe
* Spieler durchsucht Miene um zweite Türe zu öffnen
  + Falls der Spieler länger benötigt als gedacht sollte eine Hilfe erscheinen welche den Spieler zur nächsten Rune führt.
* Spieler lädt alle Runen in der Miene auf
* Zweite Türe öffnet sich
  + Falls der Spieler länger benötigt als gedacht sollte eine Hilfe erscheinen welche den Spieler zur nächsten Rune führt.
* Spieler begibt sich durch die Türe in die Höhle
* Spieler findet Weg zum Drachennest
  + Die Höhle ist über die Zeit etwas zerstört und der Weg weniger klar, wodurch der Spieler zwischendurch über Abgründe Springen muss.
* Spieler betritt Raum mit dem Drachennest
  + Drachennest mit dem Ei befindet sich auf einem Vorsprung weiter.
* Spieler absolviert Jumpingpuzzle zum Nest
  + Erzähler beschreibt das geschehen.
* Spieler erreicht Drachennest
  + Erzähler erzählt die Geschichte weiter.
* Spieler findet Ei
* Spieler zerstört Ei
* Das Ei explodiert und tötet dadurch den Spieler
  + Spieler wird durch die Explosion zurück in die Zwischenwelt geschleudert.
* Spieler betritt Zwischenwelt
* Portal zurück zur Bibliothek öffnet sich