

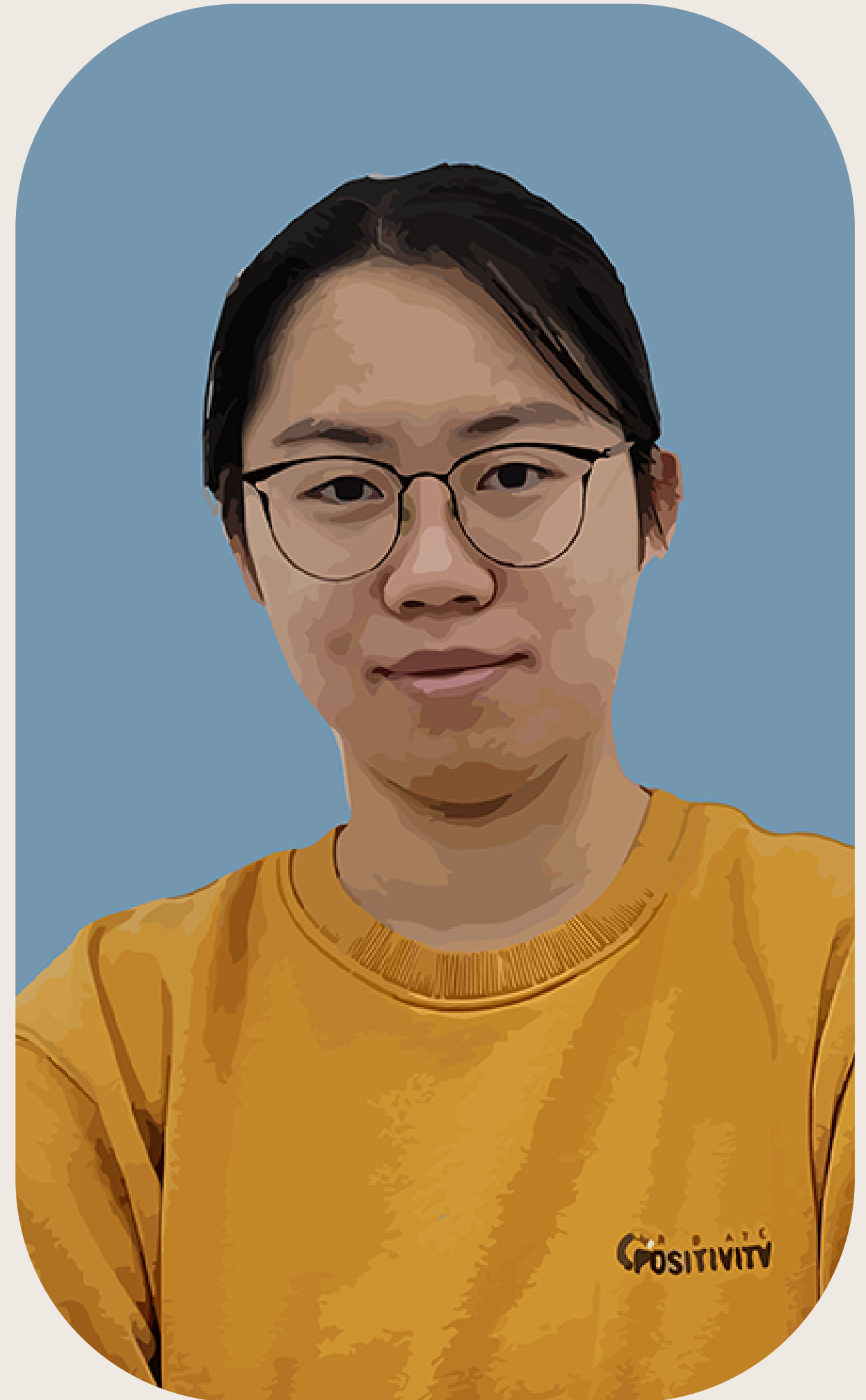
iOS Development

# 강유진 | 실적 자료집

Portfolio of Yujin Kang

# 강유진?

I have been an illustrator for ten years. I've worked with clients such as Anissa & Tam Co., Dempsey and Delta, and Stipple Unlimited.



# 주요 개발 iOS Application



## MUSIC LOG

일기에 음악을 곁들이다, Music Log.

Swift - Storyboard

라이브러리 활용: SwiftyXMLParser, CocoaPod, Alamofire, maniadb api

Firebase, X-code, Github, notion 사용

관련 링크: [홍보 및 설명 영상](#) | [깃허브](#)

# 핵심 코드

---

스와이프 동작으로 로그인 혹은 메인 화면으로 이동, Google 로그인 기능

```
override func viewDidLoad() {  
    ...  
    let swipeGestureRecognizer = UISwipeGestureRecognizer(target: self, action: #selector(swipeGestured(_:)))  
    ...  
} // viewDidLoad  
  
@objc func swipeGestured(_ sender: Any) {  
    handle = Auth.auth().addStateDidChangeListener { (auth, user) in  
        // 만약 로그인 했다면  
        if let currentUser = auth.currentUser { ... }  
    } else {  
        // 로그인 안한 유저 -> 로그인 화면이 뜸  
        self.authUI!.delegate = self  
        let providers: [FUIAuthProvider] = [ FUIGoogleAuth() ]  
        ...  
    }  
}
```

# 핵심 코드

---

**Alamofire, Indicator** 사용하여 검색 기능과 진행 화면 구성

```
@IBAction func searchButtonPressed(_ sender: Any) {  
    ...  
    //indicator animating  
    self.loadingIndicator.startAnimating()  
    ...  
    //Alamofire로 필요한 정보 가져오기  
    AF.request(convertedUrl, encoding: URLEncoding.httpBody, headers: nil).responseData {  
        [self] (response) in  
        //song 검색결과에서 데이터 저장  
        if let data = response.data {  
            let xml = XML.parse(data)  
            ...  
        }  
        self.loadingIndicator.stopAnimating()  
    }  
}
```

# 핵심 코드

---

**UIImage를 활용해 Firebase 데이터베이스와 앱 내 이미지 설정**

```
func sendData(data: MusicStruct) {  
    do {  
        let cover = try Data(contentsOf: data.musicCoverUrl!)  
        self.profileImage.image = UIImage(data: cover)  
    } catch { ... }  
    let docRef = self.db.collection("Users").document("\(currentUID)")  
    docRef.updateData([ "userImage": "\(data.musicCoverUrl!)" ]) { err in  
        if let err = err {  
            print("Error updating document: \(err)")  
        } else {  
            print("Document successfully updated")  
        }  
    }  
}
```

# 코드 개선

---

## 2021. 01. 최초 개발

```
searchKeyword = searchTextField.text ?? ""
```

```
if searchKeyword != "" {
```

```
    searchKeyword = searchKeyword.replacingOccurrences(of: " ", with: "")
```

## 2022. 02. 현재

```
searchKeyword = searchTextField.text ?? ""
```

```
if !searchKeyword.isEmpty {
```

```
    searchKeyword = searchKeyword.replacingOccurrences(of: " ", with: "")
```

# 코드 개선

---

## 2021. 01. 최초 개발

```
do {  
    let cover = try Data(contentsOf: data.musicCoverUrl!)  
    self.profileImage.image = UIImage(data: cover)  
} catch {  
    print("error")  
}
```

## 2022. 02. 현재

```
do {  
    let cover = try Data(contentsOf: data.musicCoverUrl!)  
    self.profileImage.image = UIImage(data: cover)  
} catch { //Alert으로 대체  
    let alert = UIAlertController(title: "이미지가 없습니다.", message: "다시 검색하여 새로운 곡을 선택해주세요.",  
preferredStyle: .alert)  
    alert.addAction(UIAlertAction(title: "OK", style: .default, handler: nil))  
    self.present(alert, animated: false, completion: nil)  
}
```



# 기타 작업들

## 간단한 코딩 교실

비전공자 대상 코딩 스터디 교사  
C++ 기초, 컴퓨팅적 사고 체험 실시  
교안 제작, 주차 별 피드백 경험  
이해를 기반으로 한 교양 수준의 교육



## 메추리 매출이

초등 저학년 수준의 수학 계산과 그림 인지를 이용한 게임  
Android 기반, Playstore 출시 경험  
Unity, Google AdMob 사용  
관련 링크:  
[홍보 및 설명 영상](#) | [플레이스토어](#)

프로그램 개발에서  
중요하게 생각하는 것은

편안하고  
직관적으로  
빠르게

접근하여 원하는  
행동을 취하는 것

초기적성

# Work with me

---

깃허브 ————— @Hamthoven

E-mail ————— hamthoven@gmail.com