

TWIDDLE THE RIDDLE

MULTIPLAYER
ESCAPE ROOM

מגישים: איתני לוי וחמווטל אוזלי

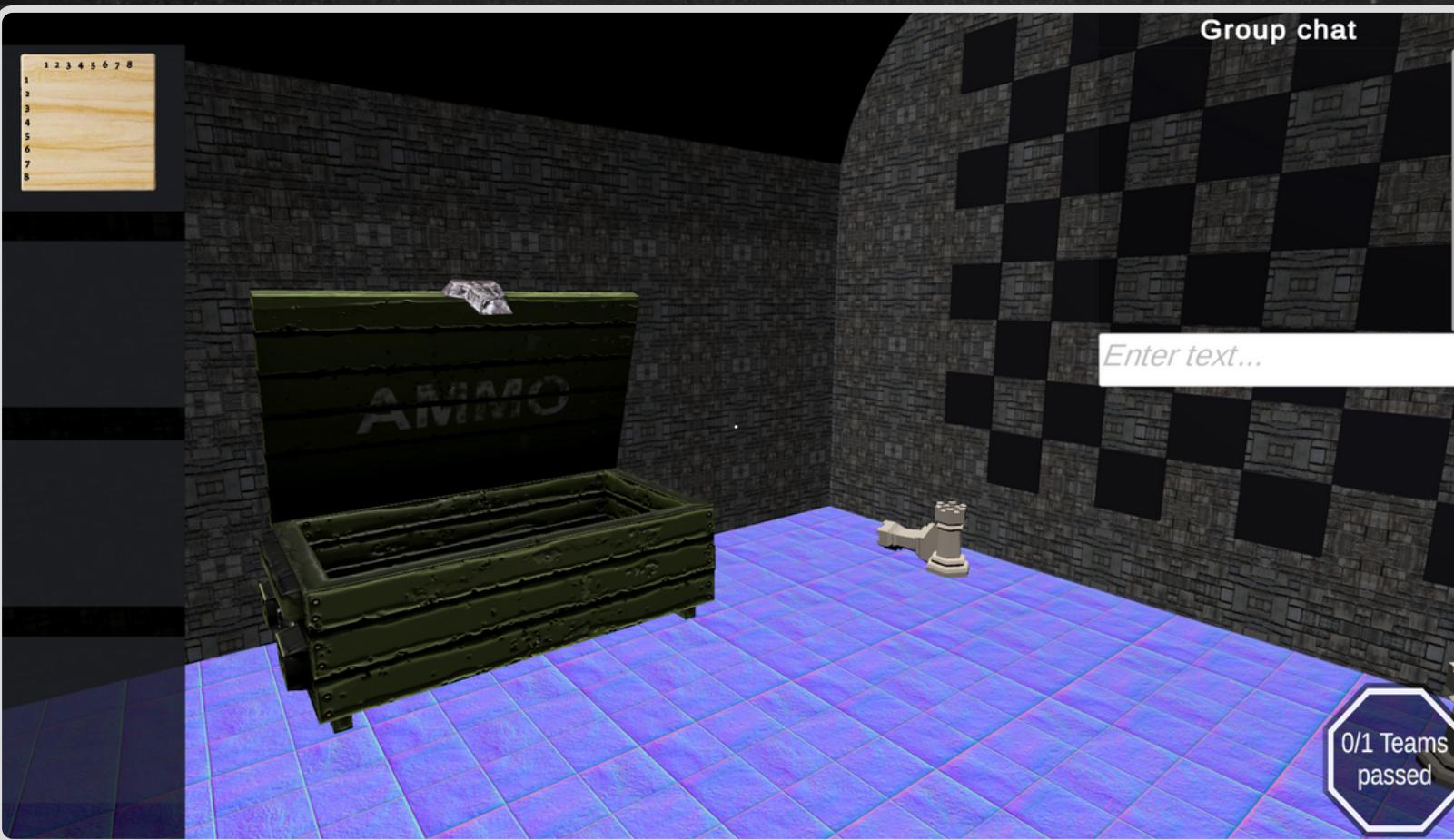
מנחה: ד"ר סולאמי משה

שם הפרויקט: Twiddle The Riddle

מספר פרויקט: 231406

שם הסדנה: פיתוח משחקים עם Unity

- Battle Royale הוא משחק Escape room רב משתתפים בסגנון 'Twiddle The Riddle'.
- המשתתפים נדרשים לפתור חידות לבסוף מהחדר בו הם כלואים.

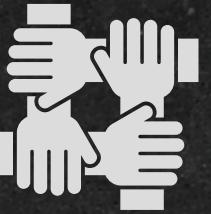


קהל היעד:

- מבוגרים וילדים בגילאי 8+.
- חובבי משחקי מחשב וחידות.
- ייחדים וקבוצות.

- המשחק מורכב ממספר שלבים, כאשר בכל שלב מספר מסויים של שחknim מתקדם לשלב הבא, בעוד מנותיים מהמשחק.
- בכל שלב השחקנים צריכים להתמודד עם חידות על מנת לצאת מהחדר בו הם כלואים, בשאיפה לזכות בכרטיס לשלב הבא.
- המשחק מסתois כאשר כל המתמודדים מנותיים מהמשחק, פרט לצוות אחד המוכר כמנצח.

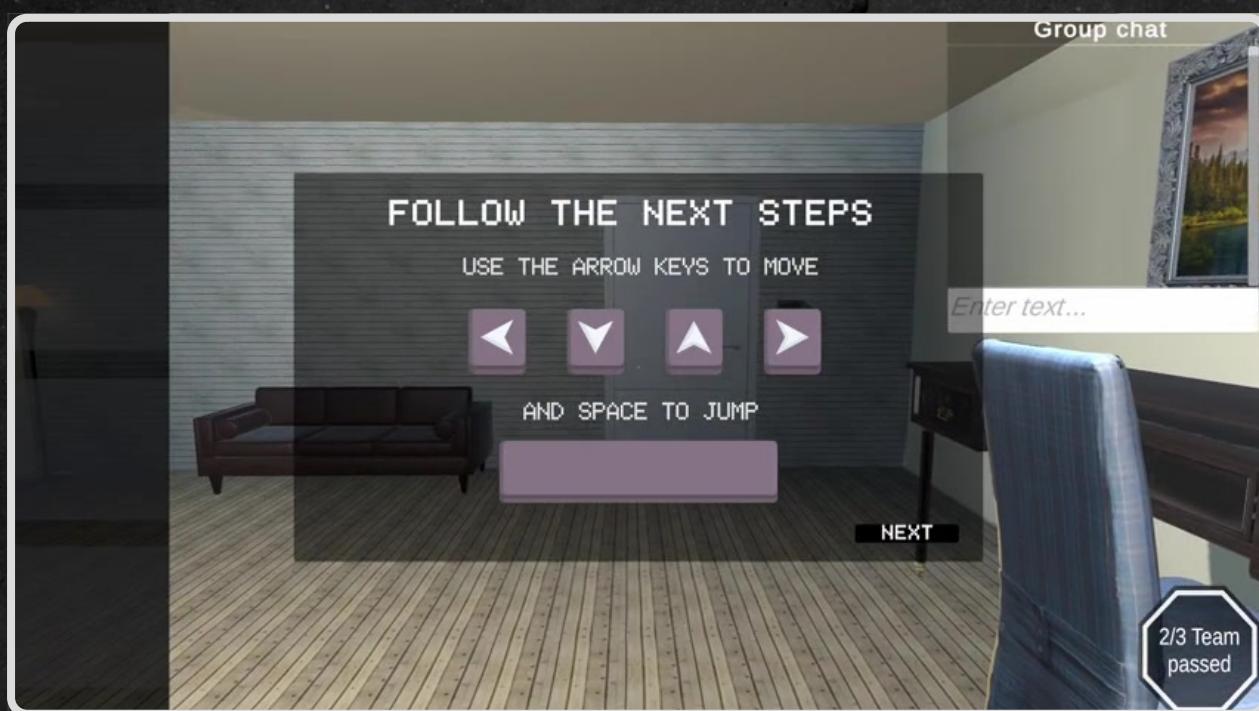
- כל חברי הקבוצה נמצאים באותו החדר וعليهم לשחרר פועלה על מנת לצאת מהחדר בזמן הקצר ביותר ולהתකדם לשלב הבא.
- חברי הקבוצה אינם מודעים לתרחש בחדרים אחרים בהם משחקים הקבוצות היריבות ואין להם את יכולת לתקשר עם המתמודדים האחרים.



הדף מהו?

טוטוריאל

אפשר למשתמש להתנסות בשלב אופליין. על המסר מופיעות למשתמש הנחיות כמו כיצד לzech בחר, כיצד לתקשר עם המשתתפים האחרים וכייז ליצור אינטראקציה עם חפצים. המשתמש יכול לעקוב אחרי ההנחיות הללו, לפטור חידות לדוגמה ולצאת מהחדר בו הוא כלוא.



Twiddle the Riddle

USERNAME:

Dan

PLAY

Tutorial

להתחברות
לתחילת המשחק

במסך הראשי המשתמש יכול לבחור להיכנס לטוטוריאל או להתחיל לשחק.

טוטוריאל

2

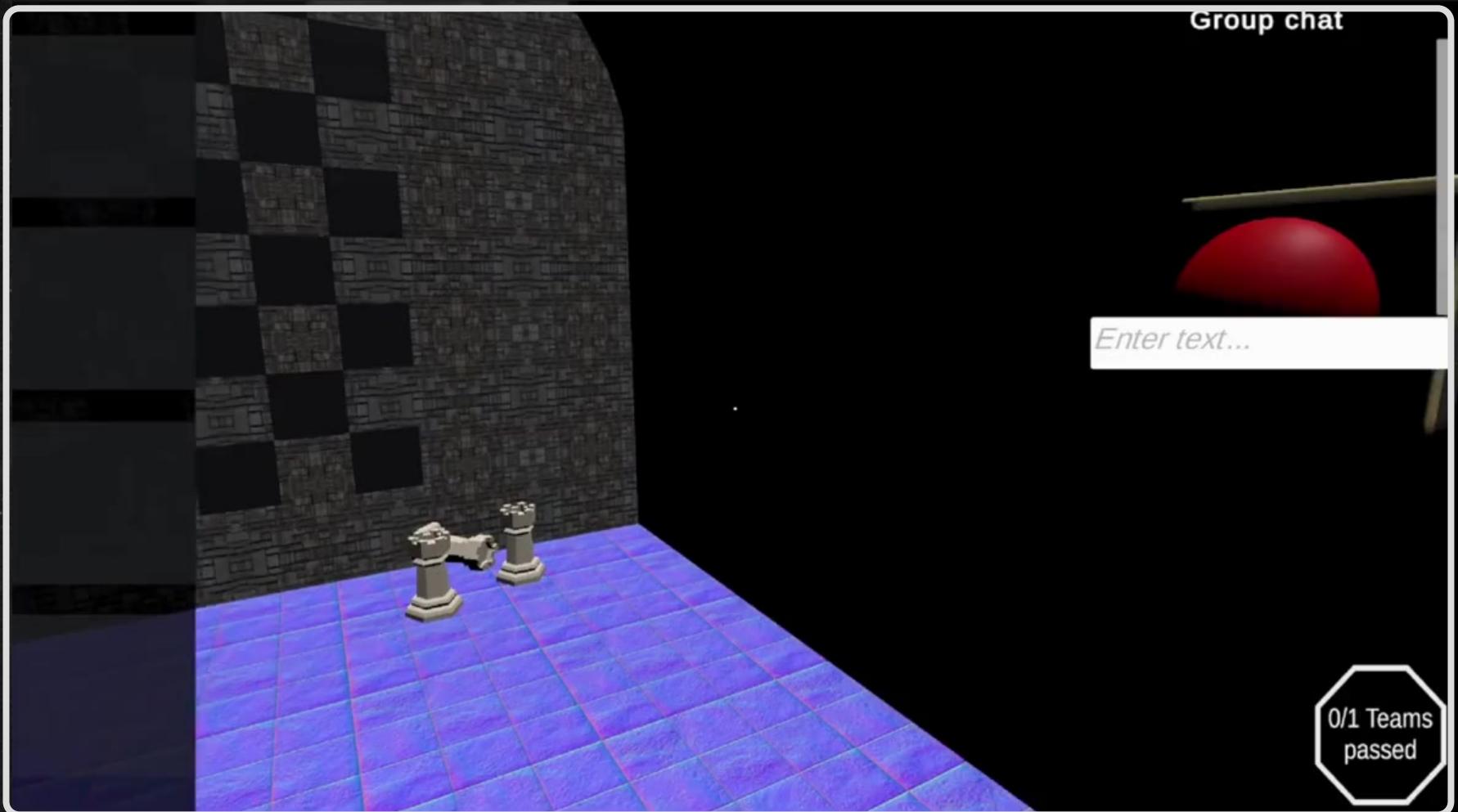
1

הדף מהו?

סיום המשחק

5

בסיום המשחק המשתמש
מגיע למסך המודיעע על
ניצחון או הפסד בהתאם.



המשחק

4

אלמנטים עיקריים:

- תיק גב לשמירה והזאת חפצים.
- צ'אט קבוצתי אונליין.

לובי

3

waiting room

contestants:

dan

Waiting for players:
1/2

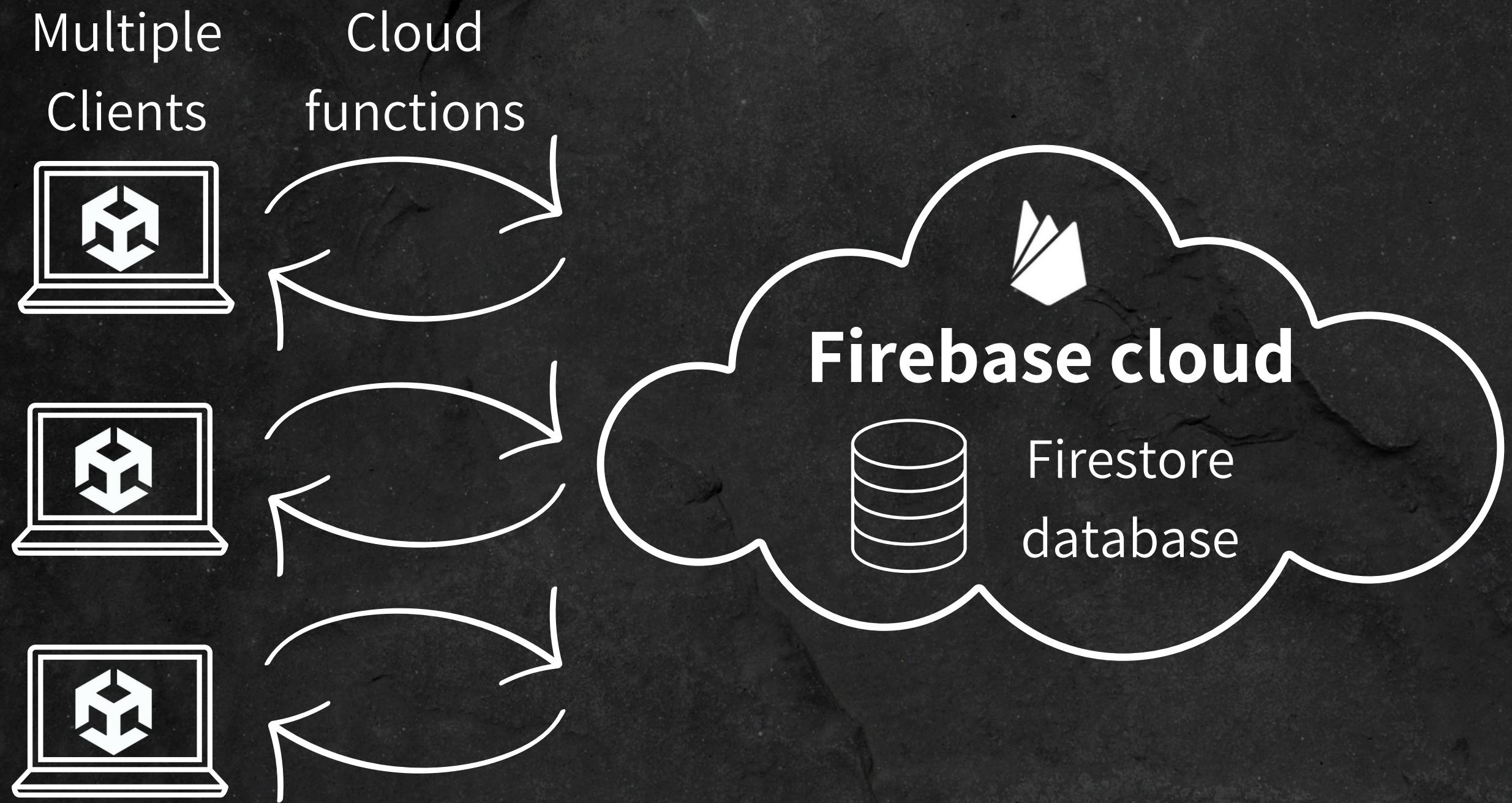


מסך המתנה

למתמודדים נוספים

המשתמש מגיע למסך זה לאחר שהחליט
להתחבר למשחק אונליין. במסך זה המשתמש
ממתין לשחקנים נוספים שיתחברו על מנת
שהמשחק יוכל להתחיל.

ארכימנטורה



- המשחק פותח במנוע Unity •
כasher צד השירות ובסיס
הנתונים נמצאים על
.Firebase cloud
 - משתמשים מתקשרים עם
השירות ועם המשתמשים
האחרים באמצעות ה-sdk
של Firebase ובאמצעות
.cloud functions

ארכיטקטורה

The Server

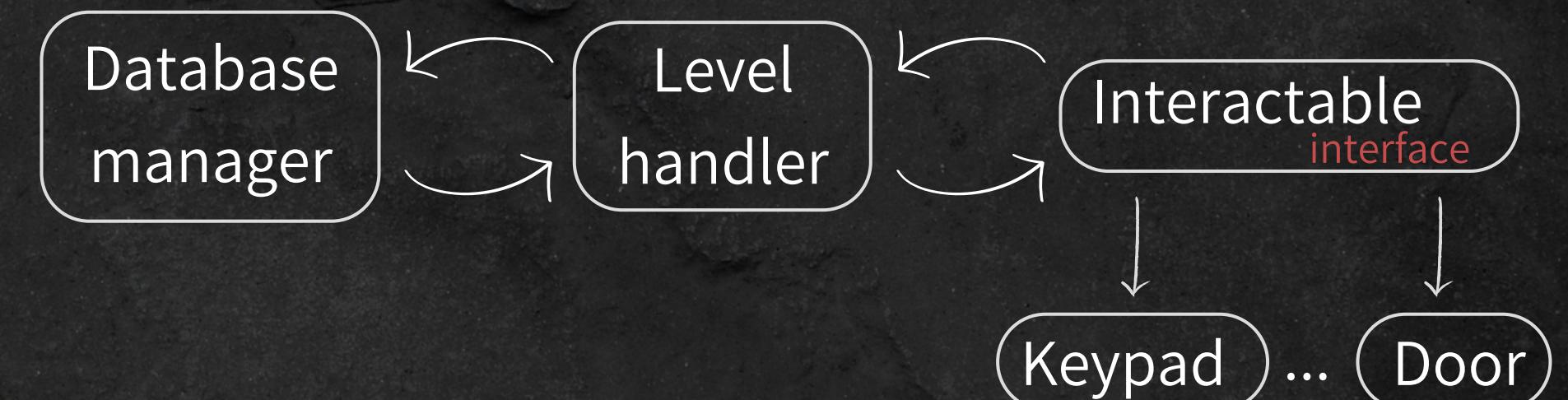
2

- מבצע רישום ראשון של השחקנים למשחק ומחلك את המשתתפים לחדרים.
- מקבל מידע מהשחקנים אודות התקדמותם, מעבד את המידע ומעדכן את בסיס הנתונים בהתאם.

The Client

1

- שולח עדכונים לשרת אודות התקדמות השחקן במשחק.
- מאזין למסמכים הרלוונטיים בסיס הנתונים, ובעת שינוי מעדכן את ה-UI בהתאם.



Twiddle the riddle משלב אלמנטים ממוחকים שונים היוצרים יחד משחק חדש.

משחק בפורמט Battle Royale, בדומה למשחק Fall Guys.



פתרון חידות, ובריחה מחדר בדומה למשחקי Escape room קלאסיים.

Twiddle the riddle הינו חדר בריחה רב משתפים הכלל יכולheiten מוגבלות וצורך ממשי לשיתוף פעולה ועובדת צוות.

במבחן לעתיד: ניתן להמשיך ולפתח את המשחק על ידי יצרת שלבים נוספים, אלמנטים של חבלה בקבוצות יריבות וascalol הגרפיה. כל אלה ניתן לעשות בקלות יחסית אודוט לימושה הגנרי של מחלקות המשחק ושימוש ב-Interfaces.