

# **Compte Rendu de TP**

## **TP 7 : Programmation Orientée Objet (POO)**

Module : Programmation Python

**Pr. : Ouafae EL BOUHADI**

**Étudiant : Boulahrouf Hamza**

Cycle d'Ingénieur en Géoinformation

# Introduction

Ce compte rendu présente les travaux réalisés dans le cadre du **TP 7 de Programmation Python**, consacré à la **Programmation Orientée Objet (POO)**. L'objectif principal était de manipuler les notions d'héritage, de polymorphisme et d'encapsulation à travers deux exercices portant sur :

- La gestion d'un système domotique intelligent ;
- La gestion d'une bibliothèque moderne.

Chaque exercice met en pratique une modélisation orientée objet complète.

## Exercice 1 : Système domotique intelligent

### Objectif

Concevoir une application Python permettant de gérer :

- Des lumières,
- Des climatiseurs,
- Des caméras.

L'exercice utilise l'héritage, la redéfinition de méthodes et le polymorphisme.

### Code principal

```
1 class Appareil:
2     def __init__(self,nom):
3         self.nom=nom
4         self.etat=False
5     def allumer(self):
6         self.etat=True
7     def eteindre(self):
8         self.etat = False
9     def etat(self):
10        print(f"{self.nom} : État = {self.etat}")
11
12
13 class Lumiere(Appareil):
14     def __init__(self,nom,intensite):
15         super().__init__(nom)
16         self.intensite=0
17     def etat(self):
18        print(f"{self.nom} : État = {self.etat} : intensite = {self.intensite}")
19
20 class Climatiseur(Appareil):
21     def __init__(self,nom,temperature,mode):
22         super().__init__(nom)
23         self.temperature=temperature
24         self.mode=mode
25     def etat(self):
26        print(f"{self.nom} : État = {self.etat} : temperature = {self.temperature} : mode : {self.mode}" )
27
28 class Camera(Appareil):
29     def __init__(self,nom,resolution,enregistrement=False):
30         super().__init__(nom)
31         self.resolution=0
32         self.enregistrement=enregistrement
33     def etat(self):
34        print(f"{self.nom} : État = {self.etat} : resolution = {self.resolution} : enregistrement : {self.enregistrement}" )
```

## Code de test

```
1  # ----- TEST DE L'EXERCICE 1 : SMART HOME -----
2
3  # Appareil, Light, AC, Camera
4
5  # Création des appareils
6  l1 = Lumiere("Lumière Salon", intensite=70)
7  l2 = Lumiere("Lumière Cuisine", intensite=30)
8
9  ac1 = Climatiseur("Climatiseur Chambre", temperature=24, mode="Froid")
10 ac2 = Climatiseur("Climatiseur Salon", temperature=28, mode="Chaud")
11
12 cam1 = Camera("Caméra Entrée", resolution="1080p", enregistrement=False)
13 cam2 = Camera("Caméra Jardin", resolution="4K", enregistrement=False)
14
15 # Tester allumer / éteindre
16 l1.allumer()
17 ac1.allumer()
18 cam1.eteindre()
19
20 # Afficher l'état des appareils (polymorphisme)
21 print("\n--- ÉTATS DES APPAREILS ---")
22 print(l1.etat)
23 print(l2.etat)
24 print(ac1.etat)
25 print(ac2.etat)
26 print(cam1.etat)
27 print(cam2.etat)
28
29
30
```

## Résultat obtenu (exécution)

```
--- ÉTATS DES APPAREILS ---
True
False
True
False
False
False
```

## Analyse

- Le polymorphisme fonctionne grâce à la méthode `etat()` redéfinie.
- L'héritage centralise les attributs communs dans `Appareil`.
- Chaque sous-classe enrichit le comportement avec ses propres propriétés

# Exercice 2 : Gestion d'une bibliothèque moderne

## Objectif

Créer une modélisation orientée objet permettant de gérer :

- Livres,
- Magazines,
- Bandes dessinées.

Avec emprunt, retour et affichage.

## Code principal

```
1 class Document:
2     def __init__(self, Titre, Auteur, Annee, ISBN):
3         self.Titre=Titre
4         self.Auteur=Auteur
5         self.Annee=Annee
6         self.ISBN=ISBN
7         self.disponible = True
8
9     def afficher(self):
10        print(f"Titre : {self.Titre}")
11        print(f"Auteur : {self.Auteur}")
12        print(f"Année : {self.Annee}")
13        print(f"ISBN : {self.ISBN}")
14
15    def emprunter(self):
16        if self.disponible == False:
17            return print(f"Le document '{self.Titre}' est déjà emprunté.")
18        else:
19            self.disponible = False
20            return print(f"Le document '{self.Titre}' a été bien emprunté.")
21
22    def retourner(self):
23        if self.disponible == False:
24            self.disponible = True
25            return print(f"Le document '{self.Titre}' a été bien retourné.")
26        else:
27            return print(f"Le document '{self.Titre}' est déjà retourné.")
28
29
30 class Livre(Document):
31     def __init__(self, Titre, Auteur, Annee, ISBN, Nombre_de_pages):
32         super().__init__(Titre, Auteur, Annee, ISBN)
33         self.Nombre_de_pages = Nombre_de_pages
34
35 class Magazine(Document):
36     def __init__(self, Titre, Auteur, Annee, ISBN, Numero_dedition, Periodicite):
37         super().__init__(Titre, Auteur, Annee, ISBN)
38         self.Numero_dedition = Numero_dedition
39         self.Periodicite = Periodicite
40
41 class Bande_dessinee(Document):
42     def __init__(self, Titre, Auteur, Annee, ISBN, Dessinateur, Couleur):
43         super().__init__(Titre, Auteur, Annee, ISBN)
44         self.Numero_dedition = Dessinateur
45         self.Periodicite = Couleur
```

## Code de test

```
1  # -----
2  # TEST
3  # -----
4
5  # Création des documents
6  livre1 = Livre("Python avancé", "Dupont", 2022, "ISBN001", 350)
7  mag1 = Magazine("Science", "Martin", 2023, "ISBN002", 45, "Mensuelle")
8  bd1 = Bande_dessinee("Aventure Max", "Leroy", 2020, "ISBN003", "Durand", True)
9
10 documents = [livre1, mag1, bd1]
11
12 print("\n--- AFFICHAGE ---")
13 for doc in documents:
14     doc.afficher()
15     print()
16
17 print("\n--- TEST EMPRUNT ---")
18 livre1.emprunter()
19 livre1.emprunter() # déjà emprunté
20
21 print("\n--- TEST RETOUR ---")
22 livre1.retourner()
23 livre1.retourner() # déjà retourné
24
25
```

## Résultat obtenu (exécution)

```
--- AFFICHAGE ---
Titre : Python avancé
Auteur : Dupont
Année : 2022
ISBN : ISBN001

Titre : Science
Auteur : Martin
Année : 2023
ISBN : ISBN002

Titre : Aventure Max
Auteur : Leroy
Année : 2020
ISBN : ISBN003

--- TEST EMPRUNT ---
Le document 'Python avancé' a été bien emprunté.
Le document 'Python avancé' est déjà emprunté.

--- TEST RETOUR ---
Le document 'Python avancé' a été bien retourné.
Le document 'Python avancé' est déjà retourné.
```

## **Conclusion**

Ce TP a permis de maîtriser les principes fondamentaux de la programmation orientée objet en Python. Les exercices ont mis en lumière l'importance de la modularité, de l'héritage, et du polymorphisme dans la conception d'applications robustes. Le travail réalisé développe des compétences essentielles pour la modélisation orientée objet dans des systèmes complexes.