

# Cahier des Charges — Application Mobile « Calculatrice

## Android »

### 1. Présentation générale

Ce projet consiste à développer une application mobile Android permettant d'effectuer des opérations mathématiques simples. L'objectif est de fournir une calculatrice basique, intuitive, rapide et adaptée au grand public.

### 2. Objectifs du projet

- Permettre la saisie des nombres et opérations
- Réaliser addition, soustraction, multiplication, division
- Afficher les résultats instantanément
- Gérer les erreurs (ex : division par zéro)
- Interface simple, responsive et ergonomique

### 3. Fonctionnalités principales

- Saisie des chiffres 0 à 9
- Point décimal
- Boutons (+, -, ×, /)
- Bouton égal (=) pour afficher le résultat
- Bouton C pour effacer
- Affichage non modifiable du résultat

#### **4. Conception de l'interface (XML)**

- TextView d'affichage
- Pavé numérique en 4x4
- Bouton égal pleine largeur
- Disposition en LinearLayouts verticaux et horizontaux

#### **5. Partie métier (Java)**

- Gestion des clics
- Stockage valeurs et opérateur
- Méthodes de calcul
- Contrôle des erreurs (ex : division par zéro)
- Mise à jour de l'affichage

#### **6. Contraintes techniques**

- Android 7.0 minimum (API 24)
- Java
- Interface XML simple
- Application légère et rapide

#### **7. Livrables**

- Code source complet (Java + XML)
- APK installable
- Documentation rapide