

Série des travaux pratiques 1 – JS chapitre 1

Le but de cette série de TP est de vous initialiser au langage JavaScript

Exercice 1 :

- 1) – A l'aide d'un scripte interne, déclarer 2 variables **nomEtudiant** et **prenomEtudiant** et les affecter respectivement votre nom et prénom.
- 2) Afficher par la suite "Bonjour je m'appelle **prenomEtudiant nomEtudiant**" dans une boîte de dialogue.
- 3) Refaire le travail en utilisant un scripte externe.

Exercice 2 :

Pour demander à l'utilisateur d'entrer une valeur en javascript on utilise **prompt()**.

Voici la base de cette fonction :

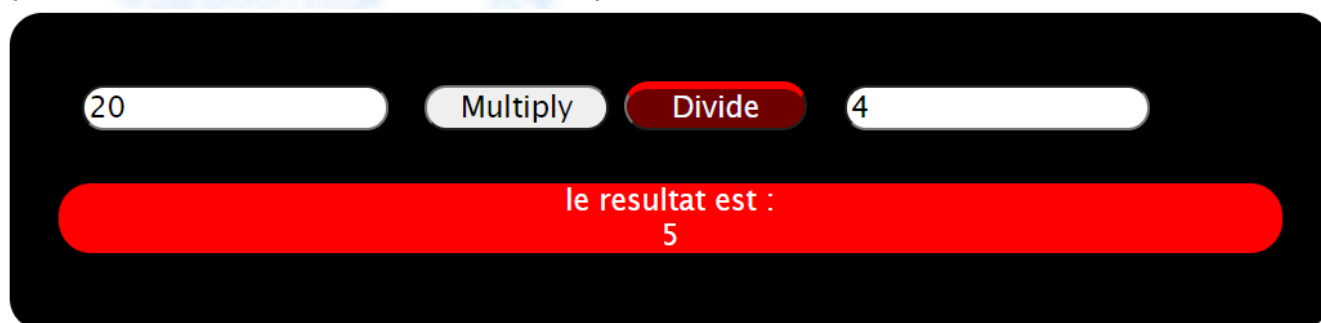
```
<script>
var userName = prompt('Entrez votre prénom :');
alert(userName); // Affiche le prénom entré par l'utilisateur
</script>
```

Ecrire des scriptes pour répondre à chaque question :

1. Utiliser les méthodes JavaScript **prompt()** et **alert()** pour demander à l'utilisateur deux nombres, puis afficher la somme et le produit de ces nombres.
2. Demander à l'utilisateur de saisir leur nom et prénom puis afficher dans la console ' Bonjour nom et prénom'
3. Demander à l'utilisateur son âge et de contrôler la validité de la valeur qu'il a saisi (est ce qu'elle est supérieure à 18 ou pas) à l'aide des conditions ternaire.

Exercice 3 :

Écrire un script JavaScript pour calculer la multiplication et la division de deux nombres (entrée de l'utilisateur dans une formulaire).



4. Ecrire un formulaire en HTML contenant deux champs de texte et deux boutons
5. Ecrire deux fonction une pour la multiplication et l'autre pour la division
6. Les appeler par clic on des deux boutons à l'aide de l'attribut « onclick() »
7. Un rectangle s'affiche et dedans le résultat une fois l'utilisateur click sur l'un des boutons.

Exercice 4 :

Ecrivez un formulaire en HTML permettant de vérifier quelques multiplications ;

Comme mentionné à côté, ajoutez ensuite une fonction JS lorsque l'utilisateur clique sur le bouton valider une boîte de dialogue affichant le nombre de bonnes réponses.

Si l'utilisateur après clique sur OK la fonction affiche des bonnes réponses sinon s'il clique sur annuler la fonction lui retourner la page web

This page says

Vous avez 2 bonnes réponses , correction ?

OK

Cancel

3*2 6

6*7 42

4*4 16

3*5 15

Valider