

Contrôle N° 1 – Langage de script :

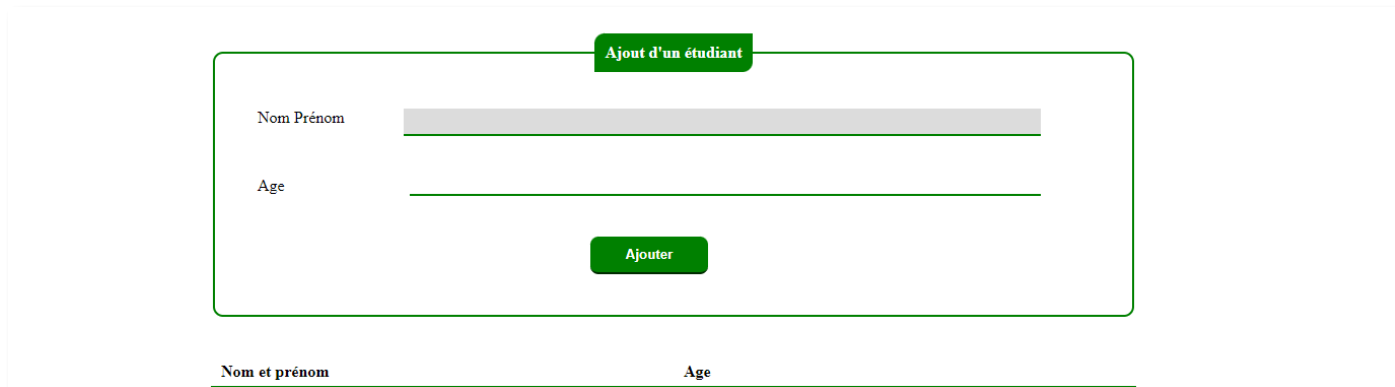


Figure 1 Maquette HTML et CSS

HTML et CSS : (6pnts)

Créez une page Web (HTML+CSS) qui permette d'obtenir un rendu proche de celui présenté en Figure 1

1) La structure HTML.

2pnts

- Une carte de saisie avec deux inputs (l'un pour le nom et prénom et l'autre pour l'âge) et un bouton.
- Un tableau pour l'affichage, dont la première ligne contient deux `<th>`.

2) Personnalisez le style avec un fichier CSS externe afin d'obtenir le rendu (Figure1).

4pnts

NB : Le tableau doit être masqué dans un premier temps. Donnez-les id et /ou les classes aux éléments HTML selon votre besoin.

JavaScript : (14pnts)

A l'aide d'un script externe :

1) Récupérez les champs nom prénom, âge, le bouton et la table d'affichage

(1pnt)

2) Créer une fonction javascript qui :

- Vérifier si l'utilisateur saisit un contenu dans les deux champs (nom prénom et l'âge)
- Si oui, récupérez les valeurs de ces champs inputs et les concaténez sous forme d'une ligne de deux colonnes au tableau créé précédemment.
- Puis rendez le tableau visible
- Sinon, affichez un message d'erreur sous forme d'une boîte de dialogue

(6pnts)

3) La fonction réalisée dans la 2^{ème} question doit être appelée une fois l'utilisateur clique sur le bouton ajouter. (Assignez l'événement à l'élément HTML à l'aide de la méthode **addEventListener**).

(3pnts)

4) Déclarez un tableau JavaScript, puis modifiez la fonction de la 2^{ème} question afin qu'elle ajoute chaque étudiant sous forme d'un objet au début de ce tableau une fois la fonction est invoquée.

(3.5pnts)