

## Contrôle – Langage de script :

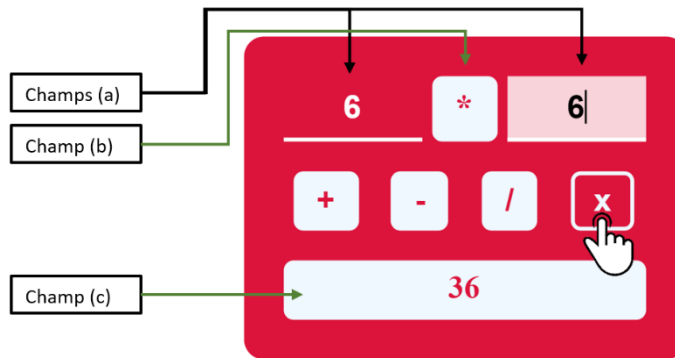


Figure 1 Maquette HTML et CSS

### HTML et CSS : (6pnts)

Créez une page Web (HTML+CSS) qui permette d'obtenir un rendu proche de celui présenté en Figure 1

#### 1) La structure HTML.

2pnts

- Deux inputs pour la saisie des deux nombres « champs (a) »,
- Un champ pour afficher l'opérateur sélectionné « champ (b) ».
- Quatre boutons pour les opérations (+ ; - ; / ; et \*)
- Un rectangle pour afficher le résultat « champ (c) ».

#### 2) Personnalisez le style avec un fichier CSS externe afin d'obtenir le rendu (Figure1).

4pnts

- Vous pouvez assigner les id et / ou les classes selon votre besoin aux éléments HTML.
- Les couleurs utilisés sont : ■ **crimson** , rgba(255, 255, 255, 0.811); □ **aliceblue**;

### JavaScript : (14pnts)

1) A l'aide d'un script externe : Déclarez les variables et récupérez les champs nécessaires afin de répondre aux questions suivantes. **(2pnts)**

2) Créer des fonctions javascript suivantes :

- La fonction `addition()` : cette fonction récupère les valeurs des deux champs inputs « champs (a) », les convertis à des nombres réels, calcule l'opération d'addition entre ces deux valeurs, affiche le signe « + » dans le « champ (b) » et finalement affiche le résultat de l'opération dans le « champ (c) ».
- La fonction `soustraction()` : cette fonction récupère les valeurs des deux champs inputs « champs (a) », les convertis à des nombres réels, calcule l'opération de la soustraction entre ces deux valeurs, affiche le signe « - » dans le « champ (b) » et finalement affiche le résultat de l'opération dans le « champ (c) ».
- La fonction `division()` : cette fonction récupère les valeurs des deux champs inputs « champs (a) », les convertis à des nombres réels, calcule l'opération de la division entre ces deux valeurs, affiche le signe « / » dans le « champ (b) » et finalement affiche le résultat de l'opération dans le « champ (c) ».
- La fonction `multiplication()` : cette fonction récupère les valeurs des deux champs inputs « champs (a) », les convertis à des nombres réels, calcule l'opération de la multiplication entre ces deux valeurs, affiche le signe « \* » dans le « champ (b) » et finalement affiche le résultat de l'opération dans le « champ (c) ».

**(7pnts)**

3) Les fonctions réalisées, dans la 1<sup>er</sup> question, doivent être appeler une fois l'utilisateur clique sur l'un des boutons mentionnées dans la figure1. (Assignez les événements aux éléments HTML à l'aide de la méthode `addEventListener`).

Vérifiez si l'utilisateur remplit les deux champs (a) par des nombres, sinon vous lui afficher un message sous forme d'une boîte de dialogue. **(4.5pnts)**