

Contrôle – Langage de script :



Figure 1 Maquette HTML et CSS

HTML et CSS : (6pts)

Créez une page Web qui permette d'obtenir un rendu proche de celui présenté en Figure.

Deux boutons (précédant et suivant) et une image au milieu.

Les images doivent avoir les mêmes largeurs et hauteurs.

JavaScript : (14pts)

- 1) Qu'affiche le code `isNaN("20")` ; ? **(1pt)**
- 2) Créez dans un script JavaScript externe un tableau dont vous stockez les paths des images de vôtres choix (4 à 5 images, on suppose qu'elles se trouvent dans un dossier nommé images de votre répertoire courant). **(2.5pts)**
- 3) Déclarez une variable **compteur** et l'initialisez à 0 afin de compter le nombre de click sur les deux boutons. **(1pt)**
- 4) Créez une fonction Javascript qui permet de changer l'image une fois l'utilisateur click sur l'un des deux boutons :
 - a. Si le compteur < 0 vous aller désactiver le bouton précédent et rendre le curseur non autorisé (not-allowed) de même pour le bouton suivant si le compteur dépasse la longueur du tableau (question 1). **(4pts)**
 - b. Sinon, vous affichez l'image correspondante à la valeur du compteur.
- 5) A l'aide de la méthode `addEventListener`, Assignez deux événements de click aux deux boutons afin de :
 - a. Décrémenter le compteur si l'utilisateur clique sur le bouton précédent (<), et appeler la fonction du 3^{ème} question.
 - b. L'incrémenter s'il clique sur le bouton suivant (>), et appeler à nouveau la fonction du 3^{ème} question.

(5pts)