

Angular



Prof. Luis Aviles 🇪🇸



ANGULAR



Prof. Josh Ospina 🇨🇴



VUE



Prof. Beto Quiroga 🇪🇸



REACT

Google

- **Framework**
Implementa todo el modelo MVC.
- **TypeScript**
Angular usa TypeScript para escribir JavaScript más poderoso.
- **Templates**
Angular usa HTML y directivas para insertar la lógica.
- **Two way data binding**
Si cambian los datos en la interfaz cambian en el modelo (estado).



Soportado por la comunidad

- **Framework Progresivo**
Agrega componentes a medida que tu app necesite.
- **JavaScript**
Vue usa JavaScript y tiene una curva de aprendizaje muy rápida.
- **Templates y JSX**
Vue soporta lo mejor de los 2 mundos: Templates en HTML o JSX.
- **Two way data binding**
La directiva v-model actualiza el modelo si la vista cambia y viceversa.



facebook

- **Librería**
Es solo la V (vista) del modelo MVC.
- **JavaScript**
React usa solo JavaScript y aprovecha sus características.
- **JSX**
React junta la lógica y el marcado en el mismo componente usando JSX.
- **One way data binding**
Si cambian los datos en el estado cambian en la interfaz pero no al revés.

Angular

- Typescript
- Компонентный подход
- Управляемый Change detection
- Поддерживается любой платформой
- DI
- Структура проекта



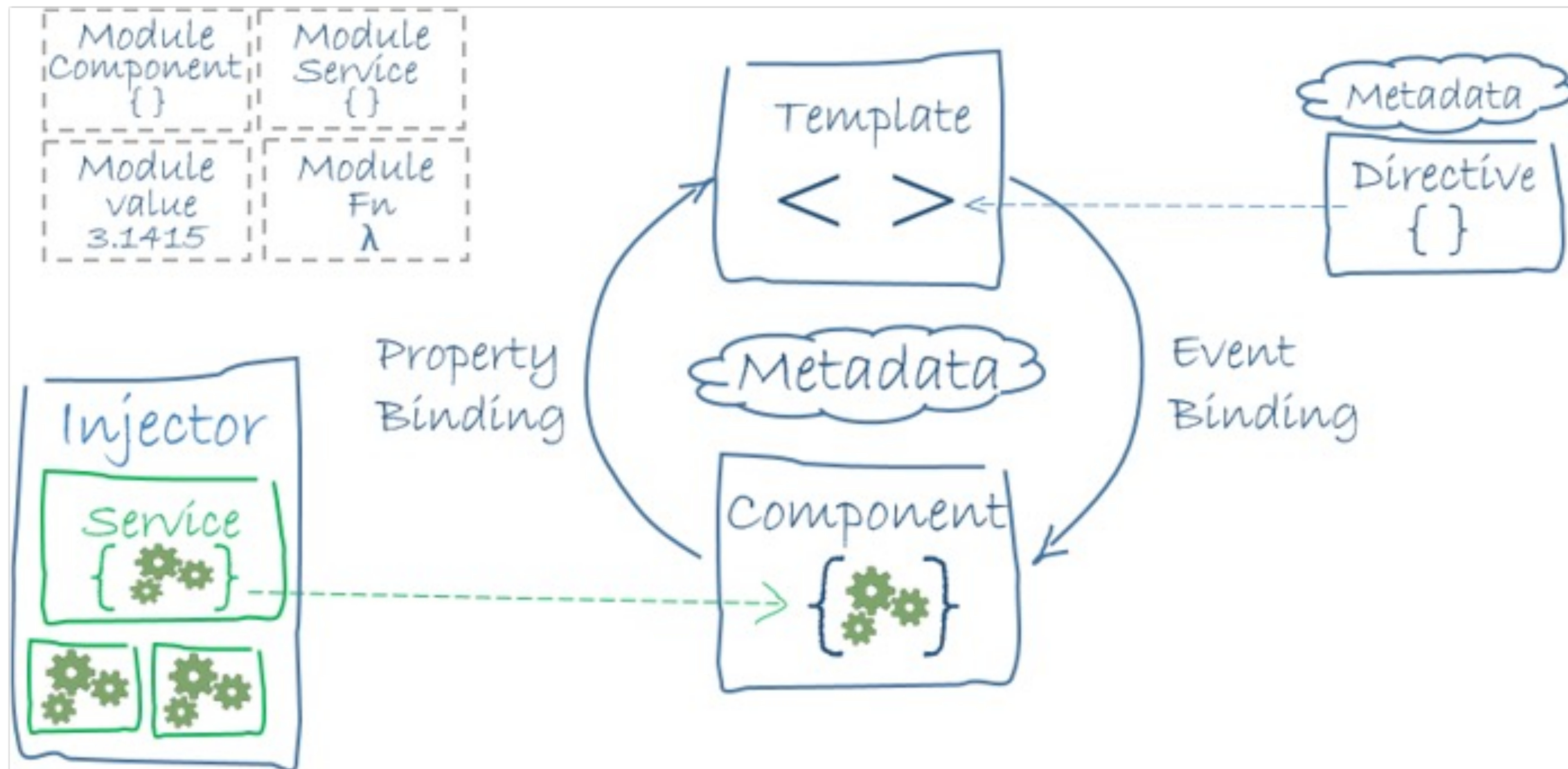
Конфигурация проекта

- Удобный и гибкий CLI
- angular.json — скелет приложения
- Очень гибкая конфигурация проекта
- tsconfig.json
- tslint.json
- Karma, Jasmine для тестов
- Кастомизация сборки

Как создать проект

1. Install node js (<https://nodejs.org/en/download/>)
2. `npm install -g @angular/cli`
3. `ng new project-name`
4. `cd my-app`
5. `ng serve --open`

Архитектура Angular приложения



Модули

- **Модуль** - это класс с декоратором `@NgModule()`, который служит изолирующей логической объединяющей структурой для компонентов, директив, пайпов и сервисов.
- Каждое приложение обязательно включает в себя корневой модуль (root module) под названием AppModule (файл `app.module.ts`).
- Могут ссылаться друг на друга (т.е. возможны импорт и экспорт модулей).

Структура модуля

Содержит секции:

- **declarations** -- компоненты, директивы (directives) и фильтры (pipes), содержащиеся в этом модуле.
- **exports** -- то, что объявлено в этой секции, будет видно и доступно для использования в других модулях.
- **imports** -- список внешних модулей, содержимое секции exports которых используется в текущем модуле.
- **providers** -- сервисы, реализованные в этом модуле, видимые в глобальном контексте приложения.
- **bootstrap** -- главное представление приложения (объявляется только в корневом модуле).

Пример модуля

```
1  @NgModule({
2      declarations: [AppComponent],
3      imports: [
4          BrowserModule,
5          //
6      ],
7      bootstrap: [AppComponent],
8  })
9  export class AppModule {}
```

Компонент

Компонент - обособленная часть функционала со своей логикой, HTML-шаблоном и CSS-стилями. Компонент управляет отображением представления на экране.

За объявление компонента отвечает декоратор `@Component()`

Основные свойства объекта, который принимает декоратор:

- `selector` — название компонента;
- `template` (или `templateUrl`) — HTML-разметка в виде строки (или путь к HTML-файлу);
- `providers` — список сервисов, поставляющих данные для компонента;
- `styles` — массив путей к CSS-файлам, содержащим стили для создаваемого компонента.

Декораторы свойств

`@Input()` - декоратор, используемый для получения данных

`@Output()` - декоратор, используемый для отправки данных, выставляя их в качестве производителей событий

```
1  @Component({
2    selector: 'contacts-item',
3    template: ` <p>{{ name }}</p> `,
4  })
5  export class ContactsItemComponent {
6    _name: string = null;
7
8    @Input() set name(value: string) {
9      this._name = value + '*';
10   }
11
12   get name(): string {
13     return this._name || 'Unknown';
14   }
15 }
```

```
1  <contacts-item
2    [name]="contactPerson"
3    (saveContactPerson)="contactPerson = $event"
4  ></contacts-item>
```


Жизненный цикл компонента

OnChanges - устанавливаются или изменяются значения входных свойств класса компонента;

OnInit - устанавливаются "обычные" свойства; вызывается единожды вслед за первым вызовом OnChanges();

DoCheck - происходит изменения свойства или вызывается какое-либо событие;

AfterContentInit - в шаблон включается контент, заключенный между тегами компонента;

AfterContentChecked - аналогичен DoCheck(), только используется для контента, заключенного между тегами компонента;

AfterViewInit - инициализируются компоненты, которые входят в шаблон текущего компонента;

AfterViewChecked - аналогичен DoCheck(), только используется для дочерних компонентов;

OnDestroy - компонент "умирает", т.е. удаляется из DOM-дерева

ngOnChanges

ngOnInit

ngDoCheck

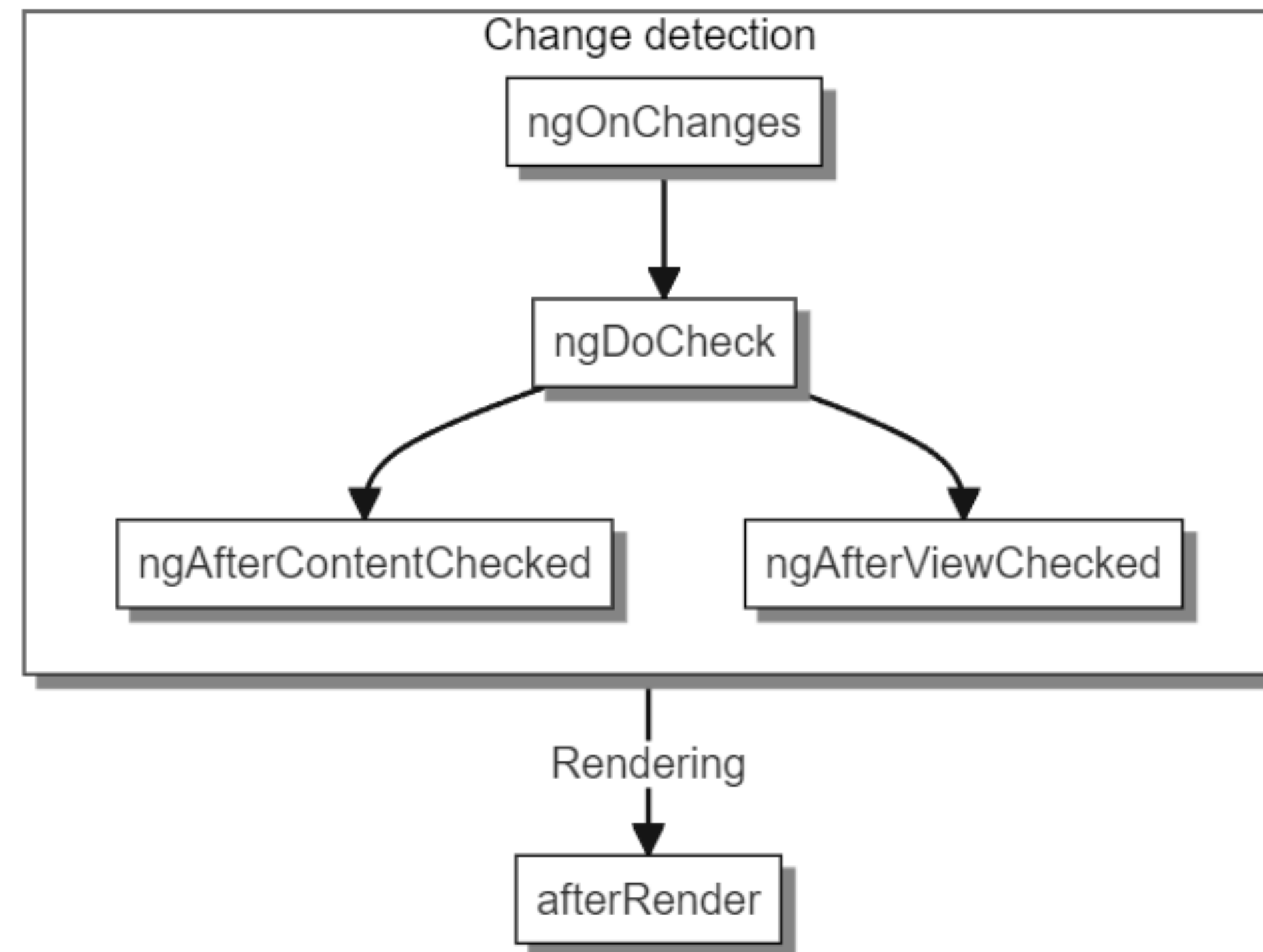
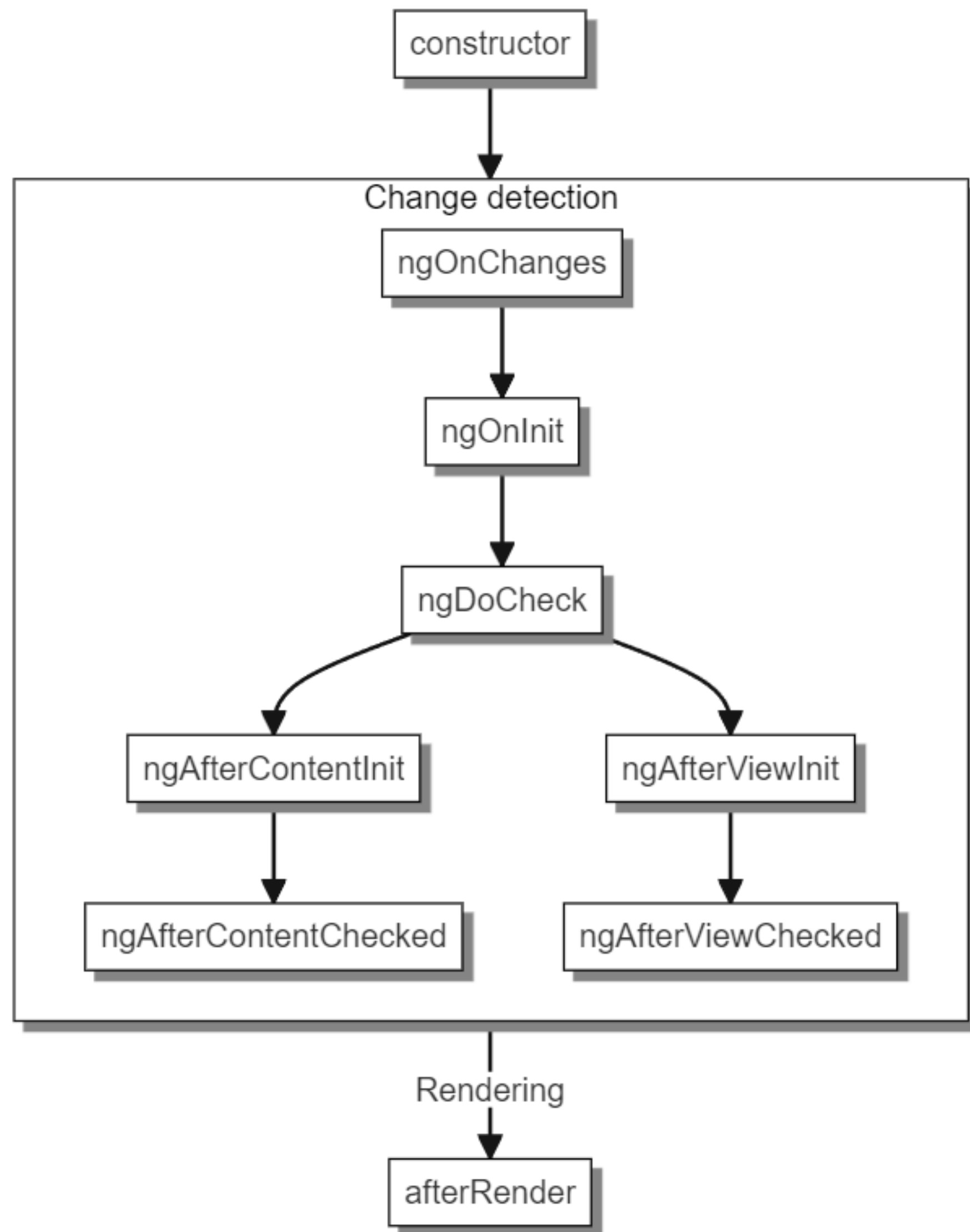
ngAfterContentInit

ngAfterContentChecked

ngAfterViewInit

ngAfterViewChecked

ngOnDestroy



Angular hooks реализованы в виде интерфейсов, реализующих функцию, совпадающую по названию с названием интерфейса + префикс **ng**.

```
1  export class ContactsItemComponent implements OnInit {  
2      //  
3      ngOnInit() {  
4          console.log('OnInit');  
5      }  
6      //  
7  }
```


Директива

Предназначение директив — преобразование DOM заданным образом, наделение элемента поведением.

По своей реализации директивы практически идентичны компонентам, компонент — это директива с HTML-шаблоном, но с концептуальной точки зрения они различны.

Компоненты являются директивами. (Директивы с собственным template)

Есть два вида директив:

- структурные — добавляют, удаляют или заменяют элементы в DOM;
- атрибуты — задают элементу другое поведение.

Они создаются с помощью декоратора @Directive() с конфигурационным объектом.

В Angular имеется множество встроенных директив (*ngFor, *ngIf), но зачастую их недостаточно для больших приложений, поэтому приходится реализовывать свои.

Примеры директив

- Структурные встроенные (предваряются символом *)

*ngIf добавляет или удаляет элемент из DOM-дерева в зависимости от истинности переданного выражения

```
1 <div *ngIf="true">This will be added to the DOM</div>
2 <div *ngIf="false">This will be removed from the DOM</div>
```

*ngFor используется для визуализации массива данных. Директива применяется к блоку HTML-кода, определяющего, как должны отображаться данные элемента массива. Далее Angular использует этот HTML как шаблон для всех последующих элементов в массиве.

ngSwitch эмулирует работу оператора switch применительно к шаблонам.

Примеры директив

- **Атрибуты встроенные**

[ngStyle] принимает объект, в котором ключами служат наименования CSS-свойств, а их значениями — возможные значения соответствующих CSS-свойств.

```
1 <div [ngStyle]="{color: 5 < 10 ? 'green' : 'red' }">
2   Some text
3 </div>
```

[ngClass] также принимает объект, но ключами здесь служат наименования классов, а значениями — выражения типа Boolean. Если выражение истинно, класс будет добавлен к списку уже имеющихся классов.

```
1 <div [ngClass]="{'label': true}">Some text</div>
```


Пайп (Pipe, фильтр)

- Позволяют осуществлять преобразование формата отображаемых данных (например, дат или денежных сумм) прямо в шаблоне.
- Фильтры можно объединять в последовательности (pipe chains).
- Фильтры могут принимать аргументы.

<p>

The chained hero's uppercase birthday is

{{ birthday | date | uppercase }}

</p>

<p>

The chained hero's uppercase birthday in "fullDate" format is

{{ birthday | date:'fullDate' | uppercase }}

</p>



Сервис

Сервис - это класс, который является поставщиком данных. Сервисы инкапсулируют бизнес логику приложения. Сервисы могут предоставлять интерфейс взаимодействия между отдельными не связанными друг с другом компонентами.

- Реализуются в виде отдельных классов в соответствии с принципами ООП.
- Компонент может делегировать какие-либо из своих задач сервисам.
- Доступ компонентов к сервисам реализуется с помощью DI.

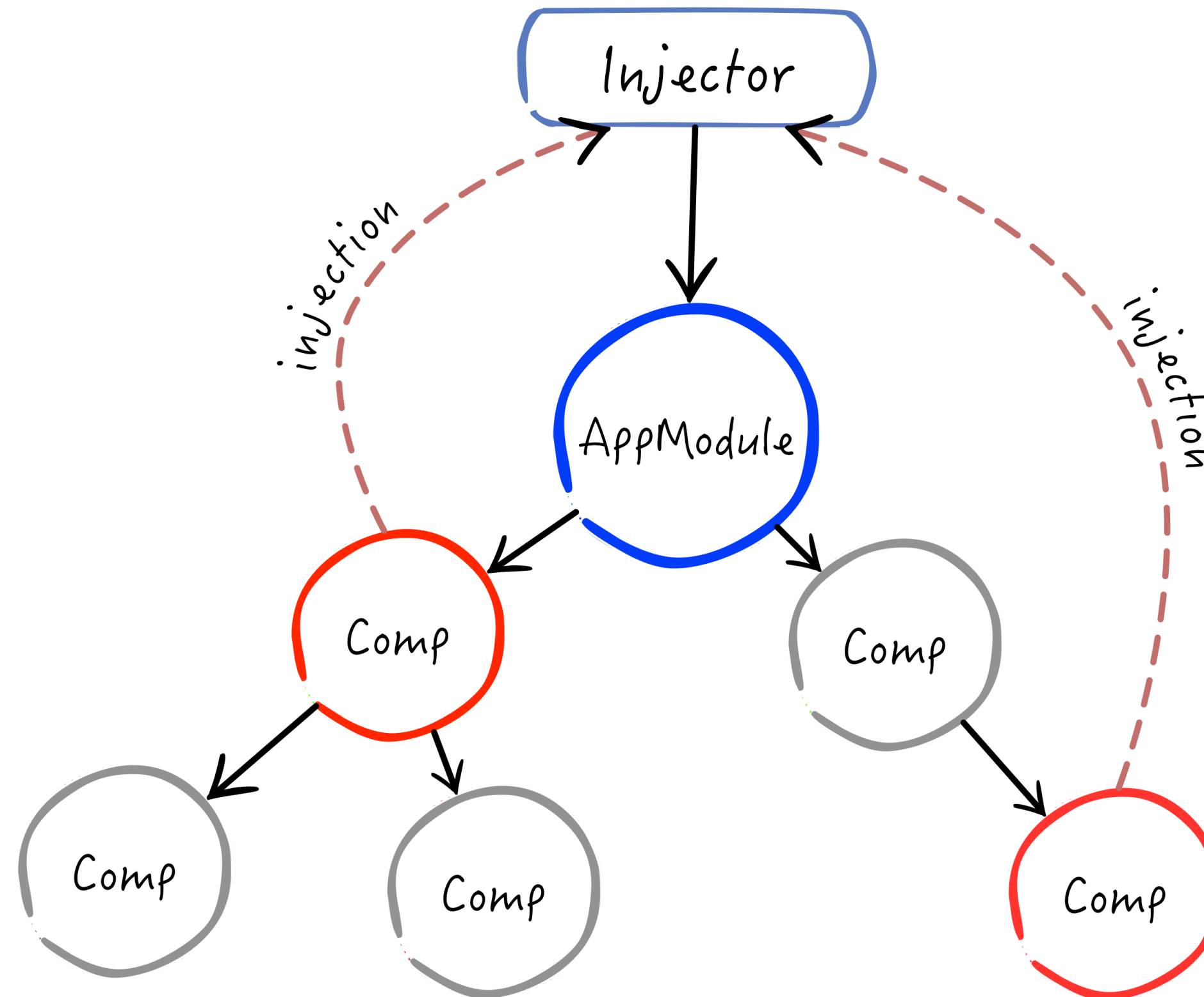
Пример сервиса

```
1  @Injectable({ providedIn: 'root' })
2  export class StatesService {
3      private _filtersState: any = {
4          accounts: {
5              all: true,
6              opened: false,
7          },
8          deposits: {
9              all: true,
10             opened: false,
11         },
12     };
13
14     getFilters(): any {
15         return this._filtersState;
16     }
17 }

1  @Injectable({ providedIn: 'root' })
2  export class AccountsHttpService {
3      constructor(private http: HttpClient) {}
4
5      getUsers(): Observable {
6          return this.http.get('/api/users');
7      }
8  }
```


Dependency injection

- Компоненты могут использовать сервисы с помощью DI.
- Для того, чтобы класс можно было использовать с помощью DI, он должен содержать декоратор `@Injectable()`.



Основные принципы реализации DI

- Приложение содержит как минимум один глобальный Injector, который занимается DI.
- Injector создаёт зависимости и передаёт их экземпляры контейнеру (container).
- Провайдер (provider) -- это объект, который сообщает Injector'у, как получить или создать экземпляр зависимости.
- Обычно провайдером сервиса является сам его класс.
- Зависимости компонентов указываются в качестве параметров их конструкторов

Провайдеры (providers) для сервисов

Для каждого сервиса должен быть зарегистрирован как минимум один провайдер.

Способы задания провайдера:

- в метаданных самого сервиса

```
1 | @Injectable({providedIn: 'root'})
```

- в метаданных модуля

```
1 | @Injectable({providedIn: AccountsModule})
```

- в метаданных компонента

```
1 | @Component({  
2 |   selector: 'accounts-list',  
3 |   providers: [AccountsHttpService],  
4 |   template: `<div>My accounts</div>`  
5 | })
```

Angular Bindings / Привязка данных



DOM

`{{expression}}`

Interpolation

`[property] = "expression"`

One Way Binding

`(event) = "statement"`

Event Binding

`[(ngModel)] = "property"`

Two Way Binding



Component

Two way binding

```
1 | <contacts-item [(name)]="contactPerson"></contacts-item>
```

Привет

Привет



Change detection

ChangeDetection - это механизм в Angular, который отвечает за изменение выражений в шаблонах при их изменении в моделях.

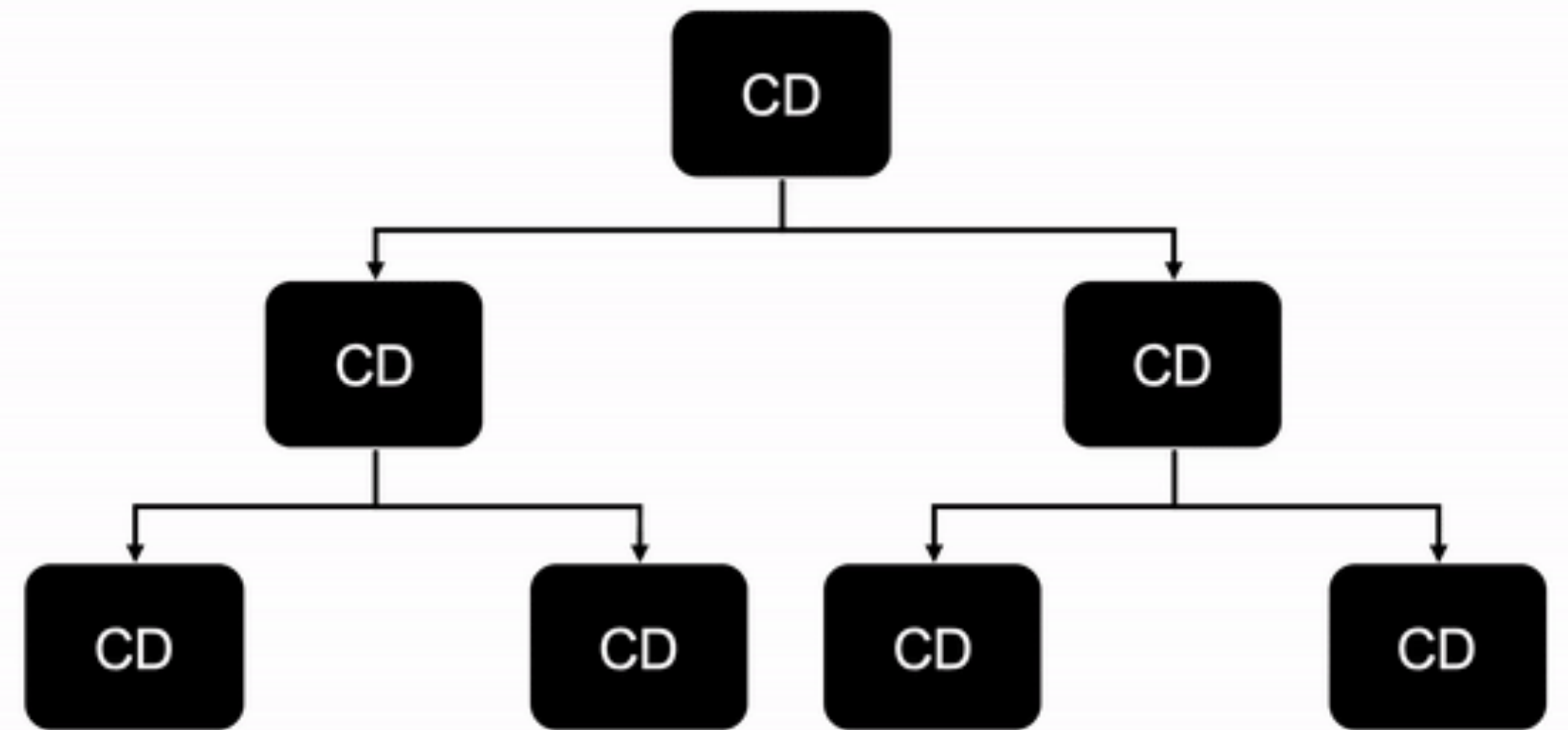
ChangeDetectionStrategy: **OnPush, Default**.

Сервис **ChangeDetectorRef** позволяет взять управление механизмом отслеживания изменений полностью под свой контроль.

Основные методы: **detach, detectChanges, reattach**

Change Detection

Проще представлять его в виде дерева компонентов, где на самом верху находится корневой компонент. Похожие механизмы реализованы не только в Angular, но и в других современных инструментах. Важно понимать этот механизм, так как он влияет на производительность, да и в целом дает представление о том, как работает ваше приложение.



Роутинг



**ANGULAR
ROUTER**

Маршруты

При определении маршрута можно указать ряд свойств:

- `path` — наименование маршрута;
- `component` — компонент для отображения при переходе на URL, совпадающий с `path`;
- `children` — одно из дополнительных свойств, объединяющее в себе группу маршрутов относительно текущего;
- `redirectTo` — перенаправляет на указанный URL при попадании на маршрут, указанный в `path`;

```
1  const routes: Routes = [  
2    { path: 'login', component: LoginRouteComponent },  
3    {  
4      path: 'home',  
5      component: HomeRouteComponent,  
6      children: [  
7        {  
8          path: 'profile',  
9          component: ProfileRouteComponent,  
10         },  
11       ],  
12     },  
13     {  
14       path: 'contacts',  
15       redirectTo: '/home',  
16       pathMatch: 'full',  
17       children: [  
18         {  
19           path: 'director',  
20           component: DirectorContactsRouteComponent,  
21         },  
22       ],  
23     },  
24     { path: '**', component: LoginRouteComponent },  
25   ];  
26  
27   @NgModule({  
28     imports: [RouterModule.forRoot(routes)],  
29     exports: [RouterModule],  
30   })  
31   export class AppRoutingModule {}
```

Маршруты

```
1  const routes: Routes = [  
2      {  
3          path: 'items',  
4          loadChildren: () =>  
5              import('./items/items.module').then(  
6                  (m) => m.ItemsModule  
7              ),  
8      },  
9  ];
```

```
1  @NgModule({  
2      imports: [  
3          AppRoutingModule  
4      ],  
5      declarations: [  
6          AppComponent,  
7          LoginComponent,  
8          HomeComponent,  
9          ProfileRouteComponent,  
10         DirectorContactsRouteComponent  
11     ],  
12     providers: [],  
13     bootstrap: [AppComponent],  
14     exports: []  
15 })
```

Router outlet

```
1  <div class="wrapper">
2    <app-nav></app-nav>
3
4    <main>
5      <router-outlet></router-outlet>
6    </main>
7
8    <app-footer></app-footer>
9  </div>
```

Router

`navigate()`. В качестве первого параметра он принимает массив, где задается URL, а в качестве второго — объект с дополнительными параметрами запрашиваемого маршрута:

```
1  this.router.navigate(['profile', 3], {  
2    queryParams: { id: 3 },  
3    fragment: 'address',  
4  });
```

```
1  <li>  
2    <a routerLink="profile" routerLinkActive="active-link"  
3      >Profile</a>  
4  >  
5  </li>
```

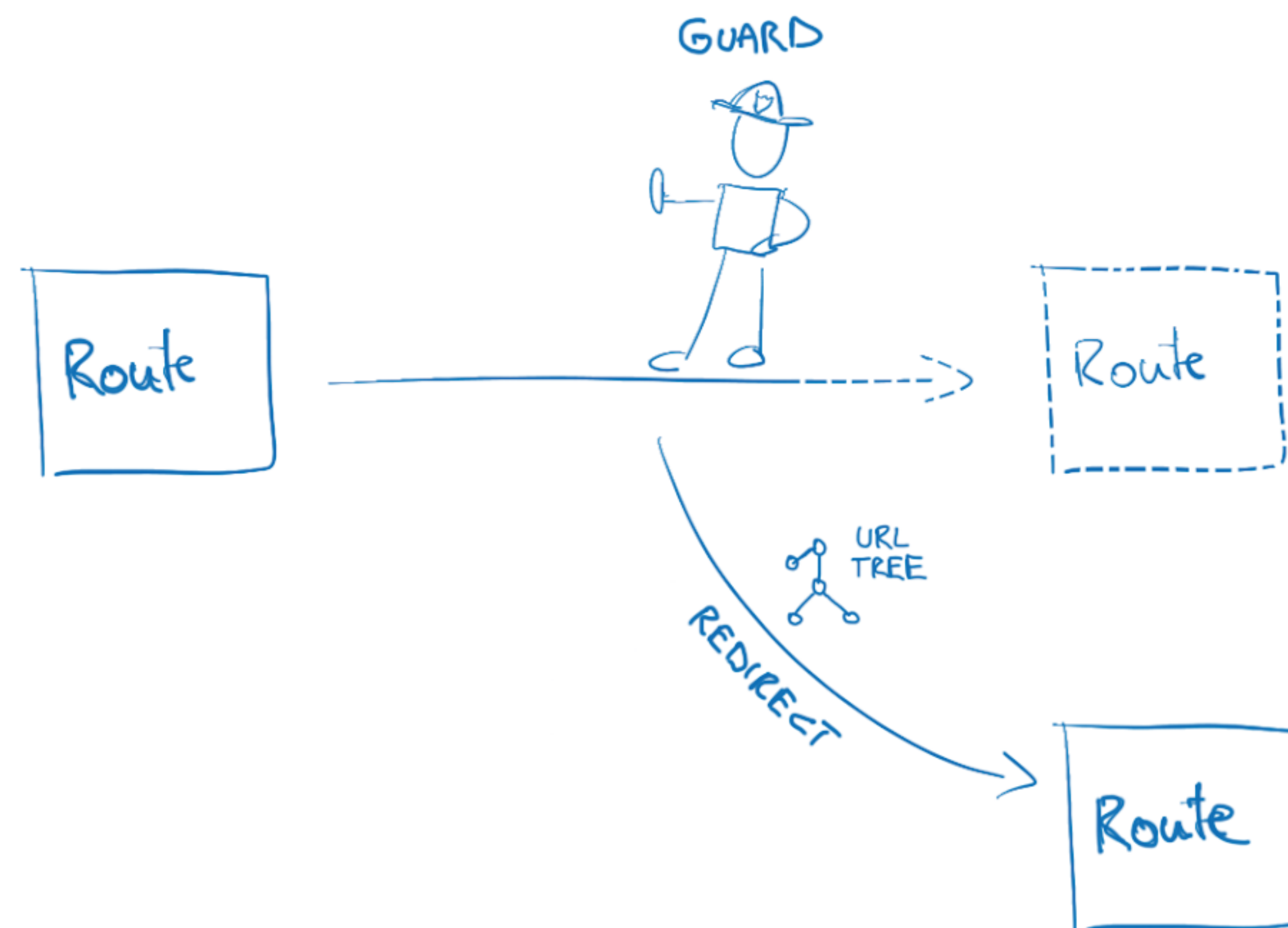

ActivatedRoute

- url — наименование маршрута;
- params — параметры Angular маршрутизации и их значения, указываемые при определении маршрута, например, id в /profile/:id;
- queryParams — параметры строки запроса, например, id в /profile?id=3;
- fragment — значение hash, например, address в /profile#address;
- data — объект одноименного свойства, указываемого при определении маршрута.

```
@Component({
  selector: 'app-profile',
  templateUrl: './profile.component.html',
  styleUrls: ['./profile.component.scss'],
})
export class ProfileComponent {
  constructor(private route: ActivatedRoute) {
    console.log(this.route);
  }
}
```

Ограничение доступов к маршруту

Route Guards позволяют ограничить доступ к маршрутам на основе определенного условия, например, только авторизованные пользователи с определенным набором прав могут просматривать страницу.



Route Guards

Различают следующие виды guard-ов:

- CanActivate — разрешает/запрещает доступ к маршруту;
- CanActivateChild -разрешает/запрещает доступ к дочернему маршруту;
- CanDeactivate — разрешает/запрещает уход с текущего маршрута;
- Resolve — выполняет какое-либо действие перед переходом на маршрут, обычно ожидает данные от сервера;
- CanLoad — разрешает/запрещает загрузку модуля, загружаемого асинхронно.

Создание Guards

```
1  @Injectable()
2  export class AuthGuard
3      implements CanActivate, CanActivateChild {
4      constructor(
5          @Inject(AuthService) private auth: AuthService
6      ) {}
7
8      canActivate(
9          next: ActivatedRouteSnapshot,
10         state: RouterStateSnapshot
11     ): boolean {
12         return this.auth.isLoggedIn;
13     }
14
15     canActivateChild(
16         next: ActivatedRouteSnapshot,
17         state: RouterStateSnapshot
18     ): boolean {
19         return this.canActivate(next, state);
20     }
```

```
1  const routes: Routes = [
2      { path: 'login', component: LoginComponent },
3      {
4          path: 'pages',
5          component: PagesComponent,
6          canActivate: [AuthGuard],
7          canActivateChild: [AuthGuard],
8          children: [
9              { path: 'about', component: AboutComponent },
10             {
11                 path: 'contacts',
12                 component: ContactsComponent,
13             },
14         ],
15     },
16 ];
17
18 @NgModule({
19     imports: [RouterModule.forChild(routes)],
20     exports: [RouterModule],
21 })
```


Взаимодействие с back-end'ом

- Реализуется с помощью сервиса **HttpClient**.
- Для его использования необходимо импортировать модуль **HttpClientModule** в свой AppModule.
- После импорта модуля можно заинжектить **HttpClient**

```
1  @Injectable()  
2  export class DataService {  
3      constructor(private http: HttpClient) {}  
4  }
```

Пример взаимодействие с back-end'ом

```
1 //GET-запрос на получение списка счетов
2 getAccounts(){
3     return this.http.get('http://example.com/api/accounts');
4 }
5
6 //GET-запрос на получение счета по id, id передается как GET-параметр
7 getAccountByID(id: number | string){
8     return this.http.get('http://example.com/api/accounts', {
9         params: new HttpParams().set('id', id)
10    });
11 }
```

Где почитать

Официальная документация

<https://angular.io/>

На русском

<https://metanit.com/web/angular2/>

Zone js in angular

<https://medium.com/@lukaonik/what-is-ngzone-in-angular-762580ae37f6>

Angular architecture

<https://angular-academy.com/angular-architecture-best-practices/>

Angular platform

<https://medium.com/nuances-of-programming/%D0%BF%D0%BB%D0%B0%D1%82%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D1%8B-angular-%D0%B2-%D0%B4%D0%B5%D1%82%D0%B0%D0%BB%D1%8F%D1%85-%D1%87%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%8C-1-%D1%87%D1%82%D0%BE-%D1%82%D0%B0%D0%BA%D0%BE%D0%B5-%D0%BF%D0%BB%D0%B0%D1%82%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D1%8B-angular-bc5002b46e52>

Doc на русском

<https://webdraftt.com/>

Doc RxJs

<https://rxjs-dev.firebaseapp.com/>

Ngrx – redux for angular

<https://ngrx.io/>