

Gebruiksaanwijzing voor het LingoSpel

Doel van het spel

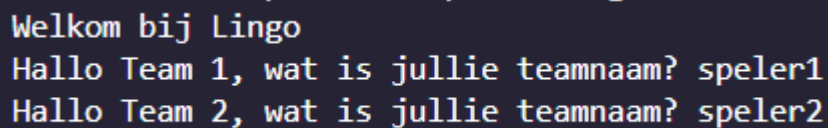
Het doel van het LingoSpel is om een 5-letterwoord te raden binnen 5 pogingen. Teams strijden om punten te verdienen door woorden goed te raden, ballen te trekken uit een ballenbak en een bingo-kaart te voltooien.

Spelopzet

1. **Aantal teams:** 2 teams spelen tegen elkaar.
2. **Woorden:** Het spel gebruikt een lijst van 5-letterwoorden.
3. **Bingo-kaarten:** Elk team krijgt een unieke 4×4 bingo-kaart met even of oneven nummers.
4. **Ballenbak:** Bevat nummerballen (voor bingo), groene ballen (voordelig) en rode ballen (nadelig).

Stapsgewijze handleiding

1. Spel starten



```
Welkom bij Lingo
Hallo Team 1, wat is jullie teamnaam? speler1
Hallo Team 2, wat is jullie teamnaam? speler2
```

- Het spel begint met het invoeren van de teamnamen.
- Elk team krijgt een bingo-kaart:
 - **Team 1:** Even nummers (2, 4, 6, ..., 98)
 - **Team 2:** Oneven nummers (1, 3, 5, ..., 99)

2. Woord raden

- Het spel kiest een willekeurig 5-letterwoord.
- Alleen de **eerste letter** wordt getoond (bijv. W _ _ _ _).
- Het team aan de beurt krijgt **5 pogingen** om het woord te raden.

3. Feedback na elke gok

- **Groene letter:** Juiste letter op de juiste plek.

- **Gele letter:** Juiste letter, maar verkeerde plek.
- **Grijze letter:** Letter zit niet in het woord.

Voorbeeld:

- **Woord:** WATER
- **Gok:** WAGEN → W (groen), A (geel), G (fout), E (geel), N (fout)

```
Welkom bij Lingo
Hallo Team 1, wat is jullie teamnaam? speler1
Hallo Team 2, wat is jullie teamnaam? speler2

Ronde 1
DEBUG: Het woord is "water".
De eerste letter is: w _ _ _ _

Poging 1 voor speler1:
Raad het woord: Wagen
wagen

Poging 2 voor speler1:
Raad het woord: 
```

5. Woord correct geraden?

```
Poging 2 voor speler1:
Raad het woord: water
Gefeliciteerd! Je hebt het woord geraden!
speler1 heeft een 70 bal getrokken.
speler1 heeft een 46 bal getrokken.

Bingo-kaart voor speler1:
44 | 30 | 46 | 72
70 | 84 | 40 | 78
82 | 32 | 38 | 64
12 | 80 | 16 | 50
```

✓ Ja:

- Het team mag **2 ballen** trekken uit hun ballenbak (tenzij de eerste bal rood is).
- Mogelijke ballen:

- **Nummerbal** → Markeer het nummer op de bingo-kaart.
- **Groene bal** → +1 punt (3 groene ballen = winst).
- **Rode bal** → +1 strafpunt (3 rode ballen = verlies).
- Controleer of het team heeft gewonnen via:
 - 3 groene ballen
 - Een volle lijn op de bingo-kaart (horizontaal, verticaal of diagonaal)
 - 10 woorden correct geraden

✗ Nee (na 5 pogingen):

- Het team krijgt een **foutpunt**.
- 3 fouten op rij = verlies.
- De beurt gaat naar het andere team.

5. Einde van het spel

Het spel eindigt als:

✓ **Een team wint** (bingo, 3 groene ballen of 10 goede woorden).

✗ **Een team verliest** (3 rode ballen of 3 fouten op rij).

Belangrijke regels

- **Bingo-kaart:** Alleen nummerballen uit de ballenbak tellen voor bingo.
- **Ballen trekken:**
 - Bij een goed geraden woord: 2 ballen (tenzij de eerste bal rood is).
 - Groene ballen helpen, rode ballen zijn riskant.
- **Beurtwisseling:** Na elk woord (goed of fout geraden) wisselt de beurt.

Tips voor spelers

- ◆ **Let op geel gemarkeerde letters:** Deze zitten in het woord, maar staan verkeerd.
 - ◆ **Strategie bij bingo:** Probeer nummers te verzamelen voor een volle lijn.
 - ◆ **Pas op voor rode ballen:** 3 rode ballen betekenen direct verlies!
-

Spel herstarten

Na afloop kan het spel opnieuw worden gestart met nieuwe bingo-kaarten en ballenbakken.

Voorbeeldverloop

1. **Team A** raadt WATER in 3 pogingen → trekt 2 ballen (nummer 24 + groen).
 2. **Team B** raadt KLOPT niet → krijgt een foutpunt.
 3. **Team A** raadt DROOM in 5 pogingen → trekt 1 bal (rood, stopt na eerste bal).
 4. **Team B** raadt LICHT in 2 pogingen → trekt 2 ballen (14 + 56, markeert bingo).
 5. **Team B** heeft een volle rij → **wint het spel!**
-

Probleemoplossing

- ? **Geen ballen meer in de ballenbak?** → Spel eindigt onmiddellijk.
- ? **Ongeldige invoer?** → Alleen 5-letterwoorden worden geaccepteerd.

Veel plezier met het LingoSpel! 