

# Gebruiksaanwijzing voor het LingoSpel

Hamza – Meesterproef

## Doel van het spel

Het doel van het LingoSpel is om een 5-letterwoord te raden binnen 5 pogingen. Twee teams strijden om punten door woorden correct te raden, ballen te trekken uit een ballenbak en hun bingo-kaart te voltooien.

---

## Spelopzet

1. Aantal teams: 2 teams spelen tegen elkaar.
  2. Woorden: Het spel gebruikt een lijst van 5-letterwoorden.
  3. Bingo-kaarten:
    - Team 1 krijgt een kaart met even nummers (2, 4, 6, ..., 98).
    - Team 2 krijgt een kaart met oneven nummers (1, 3, 5, ..., 99).
  4. Ballenbak: Bevat drie soorten ballen:
    - Nummerballen (voor de bingo-kaart)
    - Groene ballen (voordelig: +1 punt)
    - Rode ballen (nadelig: +1 foutpunt)
- 

## Spelverloop

```
PS C:\Users\Hamzq> & C:/Users/Hamzq/AppData/Local/Programs/WindowsApps/Hamza/1.0.0.0/hamza.exe
Welkom bij Lingo
Hallo Team 1, wat is jullie teamnaam? speler1
Hallo Team 2, wat is jullie teamnaam? speler2
```

### 1. Start van het spel

- Voer de namen van beide teams in.
- Elk team ontvangt automatisch een unieke bingo-kaart.

### 2. Woord raden

- Het spel kiest een willekeurig 5-letterwoord.
- Alleen de eerste letter wordt getoond (bijv. W \_ \_ \_ \_).
- Het team dat aan de beurt is krijgt 5 pogingen om het woord te raden.

### 3. Feedback op elke poging

- Groene letter: juiste letter op de juiste plek.
- Gele letter: juiste letter, verkeerde plek.
- Grijs letter: letter komt niet in het woord voor.

```
Ronde 1
DEBUG: Het woord is "water".
De eerste letter is: w _ _ _ _

Poging 1 voor speler1:
Raad het woord: Wagen
wagen

Poging 2 voor speler1:
Raad het woord: █
```

Voorbeeld (doelwoord = WATER, gok = WAGEN):  
W (groen), A (groen), G (grijs), E (groen), N (grijs)

### 5. Woord correct geraden?

```
Poging 4 voor speler1:
Raad het woord: water
Gefeliciteerd! Je hebt het woord geraden!
speler1 heeft een 18 bal getrokken.
speler1 heeft een 82 bal getrokken.

Bingo-kaart voor speler1:
4 | 18 | 74 | 78
8 | 84 | 16 | 2
6 | 24 | 82 | 20
38 | 72 | 56 | 28
```

Ja:

- Het team mag 2 ballen trekken uit de ballenbak.
- Als de eerste bal een rode bal is, stopt het trekken na die bal.
- Mogelijke ballen:
  - Nummerbal: markeer dit nummer op de bingo-kaart.
  - Groene bal: +1 punt. Bij 3 groene ballen wint het team.

- Rode bal: +1 foutpunt. Bij 3 rode ballen verliest het team.
- Controleer of het team wint via één van de volgende:
  - 3 groene ballen
  - Volle lijn op bingo-kaart (horizontaal, verticaal of diagonaal)
  - 10 correcte woorden

Nee (na 5 pogingen):

- Het team krijgt 1 foutpunt.
- Bij 3 foutpunten achter elkaar verliest het team.
- De beurt gaat naar het andere team.

## 5. Beurtwisseling

Na elk geraden of niet-geraden woord wisselt de beurt van team.

## Einde van het spel

```
Poging 1 voor speler2:
Raad het woord: water
Gefeliciteerd! Je hebt het woord geraden!
speler2 heeft een groen bal getrokken.
speler2 heeft een 75 bal getrokken.

Bingo-kaart voor speler2:
39 | 15 | 75 | 93
17 | 57 | 67 | 83
65 | 61 | 77 | 33
69 | 5 | 55 | 99
speler2 heeft 3 groene ballen getrokken en wint het spel!
Bedankt voor het spelen!
Wil je nog een keer spelen? (ja/nee):
```

Het spel eindigt wanneer:

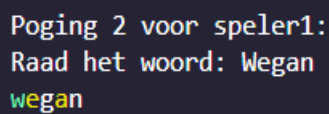
- Een team wint door:
  - 3 groene ballen
  - Bingo (volle lijn)
  - 10 correcte woorden
- Een team verliest door:
  - 3 rode ballen
  - 3 fouten op rij

---

## Belangrijke regels

- Alleen nummerballen tellen mee voor bingo.
  - Groene ballen geven voordeel; rode ballen geven strafpunten.
  - Ballen trekken bij een goed woord:
    - 2 ballen tenzij de eerste bal rood is.
- 

## Tips voor spelers



```
Poging 2 voor speler1:  
Raad het woord: Wegan  
wegan
```

- Let goed op gele letters: deze zitten in het woord, maar staan verkeerd.
  - Richt je op het verzamelen van een lijn voor bingo.
  - Vermijd rode ballen: bij 3 rode ballen verlies je direct.
- 

## Spel herstarten

Na afloop kan het spel opnieuw worden gestart met nieuwe bingo-kaarten en een gevulde ballenbak.

---

## Voorbeeldverloop

1. Team A raadt WATER in 3 pogingen → trekt 2 ballen (nummer 24 en een groene bal).
  2. Team B raadt KLOPT niet → krijgt een foutpunt.
  3. Team A raadt DROOM in 5 pogingen → trekt 1 bal (rood, dus stopt meteen).
  4. Team B raadt LICHT in 2 pogingen → trekt 2 ballen (14 en 56) → bingo!
  5. Team B wint het spel met een volle rij.
- 

## Probleemoplossing

- Ongeldige invoer? → Alleen 5-letterwoorden zijn toegestaan.