

ROYAUME DU MAROC Université Mohammed V de RABAT Ecole Nationale Supérieure d'Informatique et Analyse des Systèmes



Filière : Master Internet des Objets Logiciels et Analytiques

Étude UX du Projet de Fin de Semestre

Sujet : Développement d'une application web de gestion de vente et de stock d'une entreprise de textile « SHAH TISSU SHOP »

Réalisé par :

Abdessamad AITGAB Hamza ENNAFFATI Hamza EL M'HOUJAB Soumaya LHARCH Encadré par :

Pr. Khalid NAFIL

Année Universitaire 2020 / 2021

I- Project Summary

Le métier de textile appartenant plus au côté traditionnel dans le Maroc, peut bien bénéficier des accommodations et fiabilité que les nouvelles technologies apportent. Plus spécifiquement dans le côté de gestion de stock et de vente.

Notre projet consiste à construire un site web pour une entreprise qui fournit les textiles de différents types et gammes.

Les objectifs principaux de notre application web sont:

- Le suivi et la manipulation du stock et des commandes du garage par l'admin.
- La création des commandes par l'admin ou le client en ligne.

II- Problem Statement

La gestion d'un garage de textiles au Maroc n'est pas facile. Quand ils sont gérés de manière traditionnelle et il n y a pas de supervision constante et honnête, souvent des problèmes de transparence et de triche émergent. Ces problèmes sont plus difficiles au chef de l'entreprise à traquer, et entraînent de grosses pertes matérielles.

III- User Interviews

Nous avons conduit des interviews avec les membres de l'équipe et quelques potentiels clients pour savoir exactement leurs problèmes, et leurs profils par biais de formulaire Google.

On a posé ces questions:

- Quel est votre âge? Quel est votre travail?
- Êtes-vous familier avec le monde de tissus?
- Où est-ce que vous achetez vos tissus? et à quelle fréquence?
- Êtes-vous intéressé par l'achat de tissus en ligne?
- Quel type(s) de tissus achetez-vous fréquemment?

Des interviews ont aussi été conduites après la création du site pour savoir le degré de satisfaction de nos clients.

IV- Pain Points

Les Pain Points que les clients ont rencontrés sont ceux qui sont rencontrés souvent dans nos sites marocains :

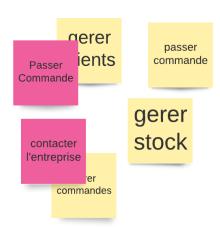
- Manque de clarté dans la présentation des informations
- Informations clés qui sont cachées ou qui n'existent pas sur le site
- Mise en page déroutante et difficile à naviguer

V- Affinity Mapping

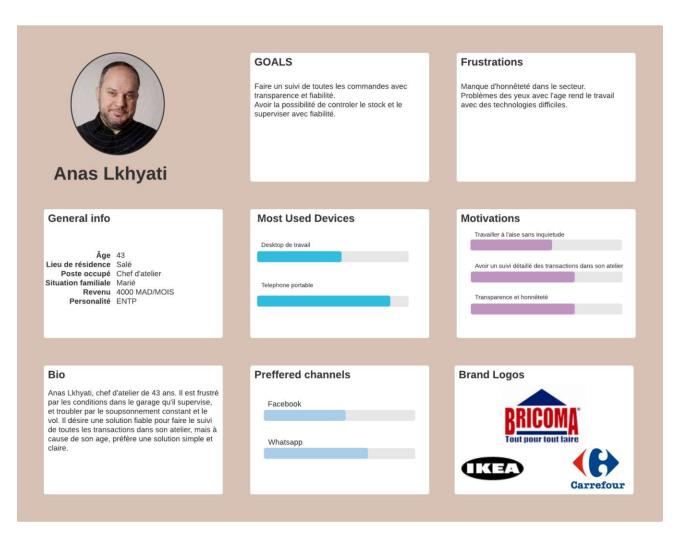
voir se renseigner de l'entreprise

Consulter ogue panier profils

Manipulation



VI- Personas



admin: jaune client: rose



Meryem Lezrek

GOALS

Consultation facile de tissus pour sa boutique

Achat rapide et fiable de tissus.

Frustrations

Livraisons trop lentes

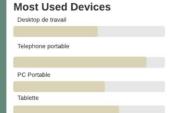
Inabilité de toujours faire le va et viens vers les ateliers pour commander le tissu

General info

Âge 36 Lieu de résidence Kenitra

Poste occupé Chef d'entreprise de vêtements Situation familiale Mariée

Revenu 10 000 MAD/MOIS Personalité ENTP



Motivations Travailler à l'aise Fiabilité Achat en ligne

Layla Bourkia, femme de 36 ans est une chef et propriétaire d'une boutique de vêtements. Elle passe la majorité de son temps à gérer l'image de son entreprise sur les réseaux sociaux,

à étudier les autres marques. Elle a toujours des problèmes avec l'achat des tissus: livraisons lentes, stock insuffisant lors de la

visite au garage... Elle est très ouverte aux nouvelles technologies, et préfère les utiliser pour leur commodité. Son passe-temps favoris courant est la peinture à

Preffered channels

Facebook		
Instagram		
Twitter		
WhatsApp		

Brand Logos





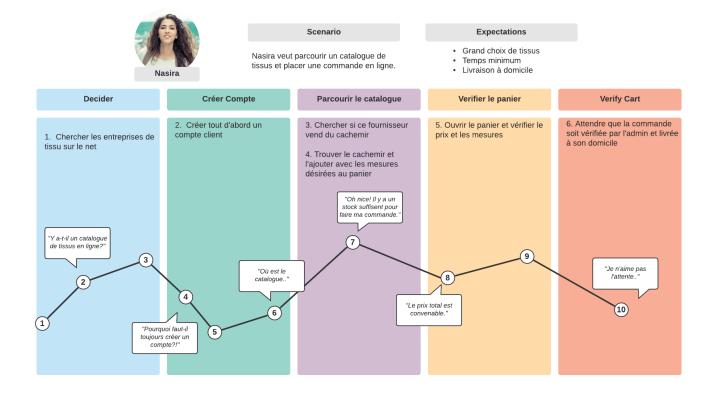
marwa





VII- Customer Journey Mapping

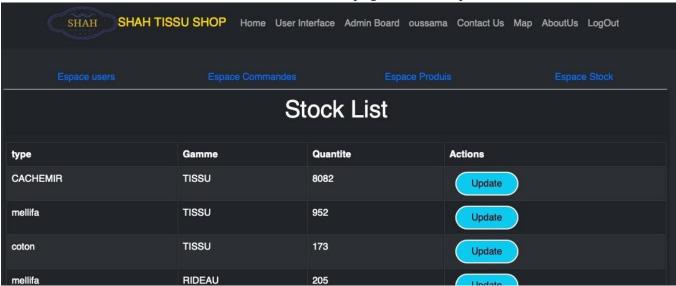
Customer Journey Map: Achat En Ligne



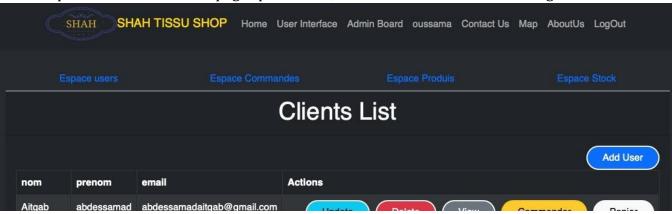
VIII- Design Solutions

Les solutions que nous avons envisagées pour remédier au pain points sont :

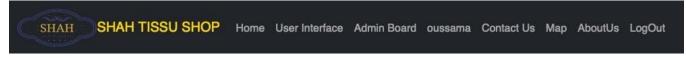
- Collecter toutes les informations dont le client pourrait avoir besoin dans notre site en s'appuyant sur les réponses du formulaire
- Informations bien structurées avec une mise en page claire, simple et intuitive



- Grouper les informations et pages par besoin, en utilisant les menus et les onglets

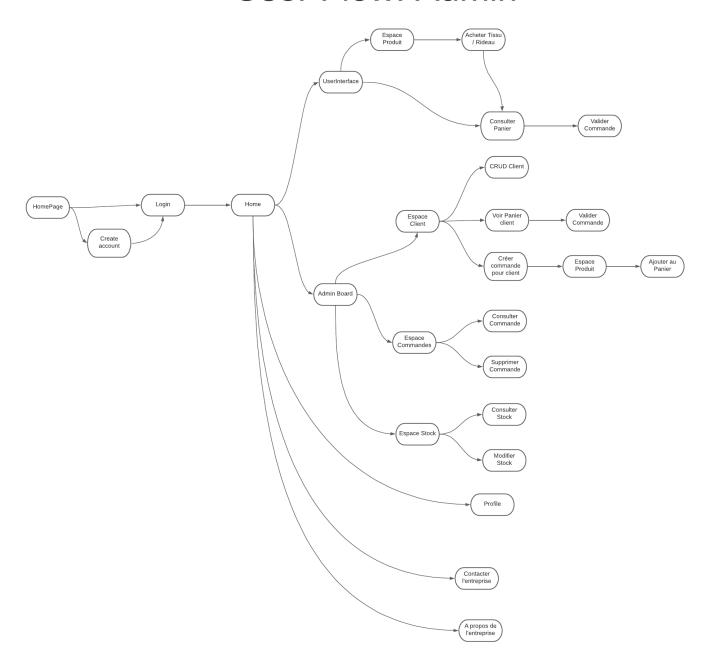


- Laisser les liens principaux toujours affichés dans le menu pour simplifier la navigation du site

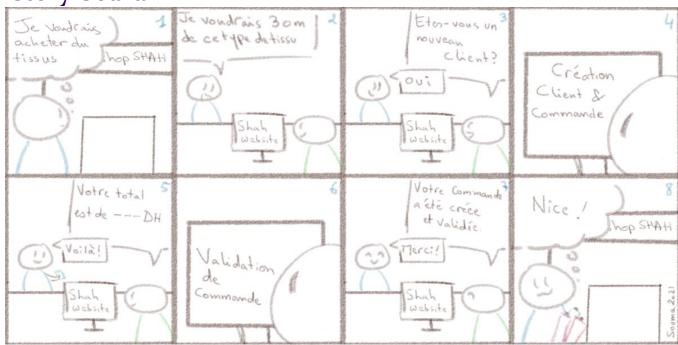


IX- User Flow

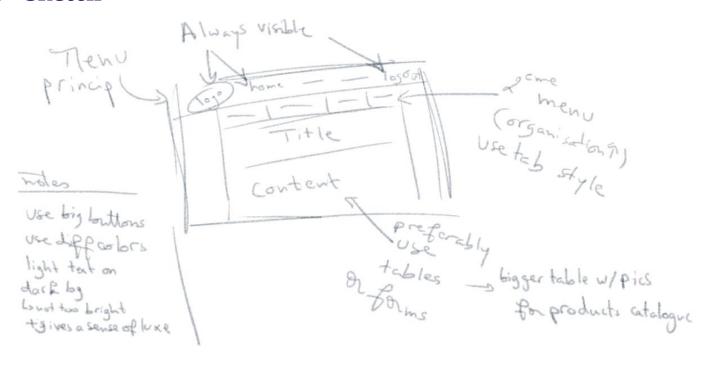
User Flow: Admin



X- Story-board



XI- Sketch

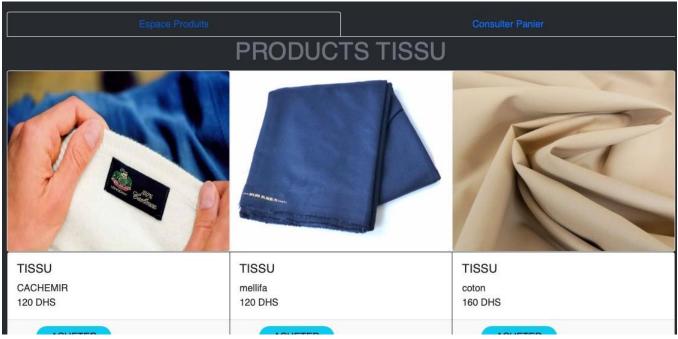


XII- Visual Design

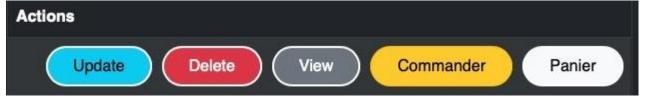
- Utilisation d'une palette sombre avec un grand contraste entre les couleurs d'arrière-plan et texte, et une taille de police claire. Ceci pour avoir une page aisée sur les yeux, pas très lumineuse mais qui reste claire et bien lisible.



- Utilisation d'images pour simplifier la recherche de tissus par type



- Mise en valeur des boutons pour accentuer l'information que le client cherche, en utilisant des bordures et couleurs bien claires et distinguées.



XIII- Prototype

Voir la vidéo Démo.

XIV- Conclusion

Ce travail était une opportunité bien nécessaire pour appliquer ce que nous avions étudié en UX Design, plus spécifiquement comment rendre un site plus confortable et aisé à utiliser. Une mise en page solide et des éléments clairs et faciles à trouver. Nous avons aussi pu approfondir et pratiquer nos connaissances en SCRUM, DevOps et SpringBoot, qui sont des atouts précieux dans notre vie de développeurs.

Ce projet, comme tout autre projet, peut être mieux amélioré, en ajoutant par exemple d'autres fonctionnalités comme une barre de recherche, la gestion de plusieurs garages avec une carte interactive, ou un système de notification quand une commande est validée par l'administrateur.