Операционные системы

Отчёт по 3 этапу проекта

Хамза Исмаил

20 марта 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

<u>Цели и задачи</u>

Цель лабораторной работы

Добавить к сайту данные о себе.

Выполнение лабораторной работы

```
description: Основы программирования, работа с адгоритмами и структурами данных.
       percent: 75
       icon: code-bracket
      - name: Python
       description: Использование в анализе данных, машинном обучении и автоматизации.
       percent: 80
       icon: chart-bar
     - пате: Алгоритмы и структуры данных
       description: Решение задач, анализ эффективности алгоритмов,
       percent: 70
       icon: cube
     - name: Linux
       description: Работа с командной строкой, настройка серверов,
       percent: 60
       icon: terminal
 - пате: Хобби
   color: '#eeac02'
   color border: '#f0bf23'
   items:
     - ламе: Разработка игр
       description: Создание простых игр на Unity и Godot.
       percent: 65
     - паме: Киберспорт
       description: Участие в турнирах по CS:GO и Dota 2.
       percent: 85
     - паме: Футбол
       description: Oppose wroath a dythog w comprete watter
       percent: 90
languages:
 - даже: Русский
   percent: 70
 - пате: Английский
    percent: 80
  - пате: Арабский
```

Рис. 1: Файл об авторе

Файл для поста

```
title: Моя неделя
summary:
date: 2025-03-20
# Featured image
# Place an image named `featured.ipg/png` in this page's folder and customize its options here.
  caption: 'Image credit: [**Unsplash**](https://unsplash.com)'
authors:
 - admin
tags:
 - Academic
 - Hugo Blox
 - Markdown
# 🚀 Итоги учебной недели
Эта неделя была продуктивной:

    Разбирались с алгоритмами сортировки — теперь пузырьковая сортировка кажется примитивной.

    Осваивали Markdown — удобная штука для оформления документации.

- • Писали код на Python и C++, разбирали работу с памятью и указателями.
Учеба идет интенсивно, но это только начало! 🥹 🔥
```

Рис. 2: Файл для поста

Файл для публикации

```
# 🖥 Языки разметки и Markdown
B MUDE IT AKTURHO UCDOJESVOTCS **#3ЫКИ РАЗМЕТКИ**. KOTODNE DOMOGART CTDVKTVDUDORATE TEKCT.
оформаять документы и создавать веб-страницы. Они позводяют писать текст, который дегко
преобразуется в удобный формат
## * Что такое языки разметки?
Языки разметки — это специальные системы обозначений, которые определяют, как должен выглядеть
текст. Они используются в веб-разработке, программировании и создании документации.
Примеры популярных языков разметки:
- **HTML** - основной язык для создания веб-страниц.
- **Markdown** - упрощенный язык разметки для удобного форматирования текста.
- **XML** - используется для хранения и передачи данных.
## A Yro Takoe Markdown?
**Markdown** - это легковесный язык разметки, предназначенный для быстрого и удобного оформления
текста. Он прост в освоении и широко применяется в ІТ-сфере.
### M DDewMyWecTBa Markdown
- Минимальный синтамсис, удобный для утения.
- Поддержка во многих платформах, включая GitHub, Discord, Notion.
- Позволяет быстро оформлять списки, заголовки, ссылки, таблицы.
- Используется в документации. блогах. README-файлах.
### 💡 Где применяется Markdown?
- Оформление технической документации и README-файлов.
- Написание заметок и статей.
- Создание постов и сообщений в IT-сообществах.
<u> Markdown</u> — мощный инструмент для быстрого форматирования текста, который должен знать каждый
```

Рис. 3: Файл для публикации



Результаты выполнения лабораторной работы

Добавили к сайту данные о себе.