Отчёт по 3 этапу проекта

Сайт научного работника

Хамза Исмаил

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение работы	6
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Файл об авторе	7
2.2	Файл для поста	8
2.3	Файл для публикации	9

Список таблиц

1 Цель работы

Добавить к сайту данные о себе.

2 Выполнение работы

Заполняю файл с данными о владельце сайта.

```
description: Основы программирования, работа с алгоритмами и структурами данных.
       percent: 75
       icon: code-bracket
      - name: Python
       description: Использование в анализе данных, машинном обучении и автоматизации.
       percent: 80
       icon: chart-bar
      - <u>name</u>: Алгоритмы и структуры данных
       description: Решение задач, анализ эффективности алгоритмов.
       percent: 70
       icon: cube
     - <u>name</u>: <u>Linux</u>
       description: Работа с командной строкой, настройка серверов.
       percent: 60
       icon: terminal
  - пате: Хобби
    color: '#eeac02'
    color border: '#f0bf23'
   items:
     - <u>name</u>: Разработка игр
       description: Создание простых игр на Unity и Godot.
       percent: 65
     - name: Киберспорт
       description: Участие в турнирах по CS:GO и Dota 2.
       percent: 85
     - <u>name</u>: Футбол
       description: Люблю играть в футбол и смотреть матчи.
       percent: 90
languages:
 - <u>name</u>: Русский
   percent: 70
  - name: Английский
    percent: 80
  - name: Арабский
```

Рис. 2.1: Файл об авторе

Заполняю файл с текстом поста.

```
title: Моя неделя
summary:
date: 2025-03-20
# Featured image
# Place an image named 'featured.jpg/png' in this page's folder and customize its options here.
 caption: 'Image credit: [**Unsplash**](https://unsplash.com)'
authors:

    admin

tags:
 - Academic
 - Hugo Blox
 - Markdown
# 🚀 Итоги учебной недели
Эта неделя была продуктивной:
- • Разбирались с алгоритмами сортировки — теперь пузырьковая сортировка кажется примитивной.
- ◆ Осваивали <u>Markdown</u> — удобная штука для оформления документации.
- • Писали код на <u>Python</u> и <u>C</u>++, разбирали работу с памятью и указателями.
Учеба идет интенсивно, но это только начало! 💡 🔥
```

Рис. 2.2: Файл для поста

Заполняю файл с текстом публикации.

```
# 🖥 Языки разметки и Markdown
В мире II активно используются **языки разметки**, которые помогают структурировать текст,
оформлять документы и создавать веб-страницы. Они позволяют писать текст, который легко
преобразуется в удобный формат.
## • Что такое языки разметки?
Языки разметки - это специальные системы обозначений, которые определяют, как должен выглядеть
текст. Они используются в веб-разработке, программировании и создании документации.
Примеры популярных языков разметки:
- **HTML** - основной язык для создания веб-страниц.
- **Markdown** - упрощенный язык разметки для удобного форматирования текста.
- **XML** - используется для хранения и передачи данных.
## 🔥 Что такое Markdown?
**Markdown** - это легковесный язык разметки, предназначенный для быстрого и удобного оформления
текста. Он прост в освоении и широко применяется в ІТ-сфере.
### 🔽 Преимущества Markdown
- Минимальный синтаксис, удобный для чтения.
- Поддержка во многих платформах, включая <u>GitHub</u>, <u>Discord</u>, <u>Notion</u>.
- Позволяет быстро оформлять списки, заголовки, ссылки, таблицы.
- Используется в документации, блогах, <u>README</u>-файлах.
### 💡 Где применяется <u>Markdown</u>?
- Оформление технической документации и <u>README</u>-файлов.
- Написание заметок и статей.
- Создание постов и сообщений в ІТ-сообществах.
Markdown — мощный инструмент для быстрого форматирования текста, который должен знать каждый
```

Рис. 2.3: Файл для публикации

Перекомпилирую сайт

3 Выводы

Добавили к сайту данные о себе.