

# Операционные системы

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и циклы

---

Хамза Исмаил

19 апреля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

## Цели и задачи работы

---

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

1 Выполнить 4 задания

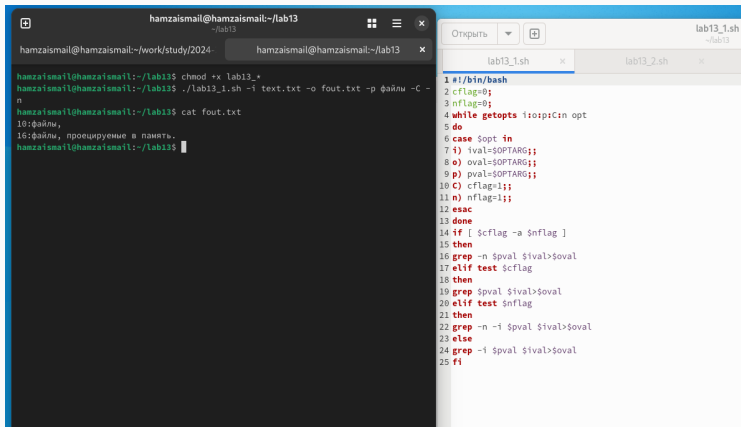
## Процесс выполнения лабораторной работы

---

1. Используя команды `getopts` `grep` напишем командный файл, который анализирует командную строку с ключами и выполним его: `-i inputfile` — прочитать данные из указанного файла; `-o outputfile` — вывести данные в указанный файл; `-p шаблон` — указать шаблон для поиска; `-C` — различать большие и малые буквы; `-n` — выдавать номера строк;

а затем ищет в указанном файле нужные строки

# Выполнение работы



The image shows a terminal window on the left and a code editor on the right. The terminal window has a title bar with the text 'hamzaismail@hamzaismail:~/lab13'. It shows the execution of a shell script 'lab13\_1.sh' with arguments '-i text.txt -o fout.txt -p файлы -C -n'. The output of the script is displayed in the terminal, showing the contents of 'fout.txt' which are '10:файлы,' and '16:файлы, проецируемые в память.' The code editor on the right has a title bar with the text 'lab13\_1.sh' and shows the source code of the script. The code is a shell script that takes command-line options and uses 'grep' to search for patterns in files.

```
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ chmod +x lab13_*
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ./lab13_1.sh -i text.txt -o fout.txt -p файлы -C -n
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ cat fout.txt
10:файлы,
16:файлы, проецируемые в память.
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$
```

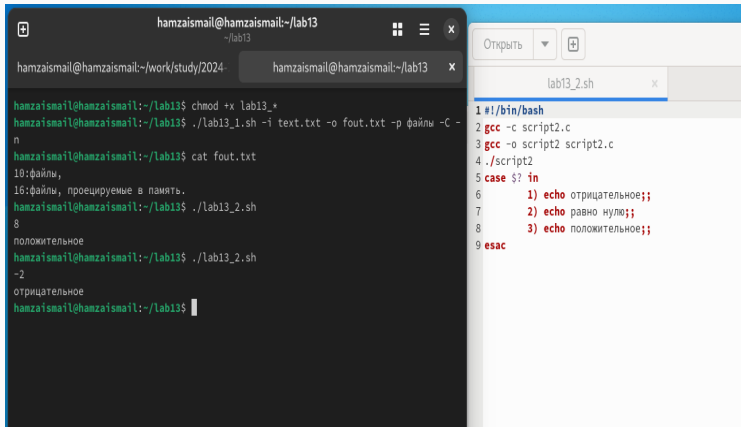
```
1 #!/bin/bash
2 cflag=0;
3 nflag=0;
4 while getopts i:op:C:n opt
5 do
6 case $opt in
7 i) ival=$OPTARG;;
8 o) oval=$OPTARG;;
9 p) pval=$OPTARG;;
10 C) cflag=1;;
11 n) nflag=1;;
12 esac
13 done
14 if [ $cflag -a $nflag ]
15 then
16 grep -n $pval $ival>$oval
17 elif test $cflag
18 then
19 grep $pval $ival>$oval
20 elif test $nflag
21 then
22 grep -n -i $pval $ival>$oval
23 else
24 grep -i $pval $ival>$oval
25 fi
```

Рис. 1: Задание 1

2. Напишем сначала на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем завершим программу при помощи функции `exit(n)`, передавая информацию о коде завершения в оболочку. Командный файл вызовет эту программу и, проанализировав с помощью команды `$?`, выдаст сообщение о том, какое число было введено



# Выполнение работы



The image shows a terminal window on the left and a code editor on the right. The terminal window has a title bar with the text 'hamzaismail@hamzaismail:~/lab13'. It contains the following commands and output:

```
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ chmod +x lab13_*
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ./lab13_1.sh -i text.txt -o fout.txt -p файлы -C -n
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ cat fout.txt
10:файлы,
16:файлы, проецируемые в память.
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ./lab13_2.sh
8
положительное
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ./lab13_2.sh
-2
отрицательное
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$
```

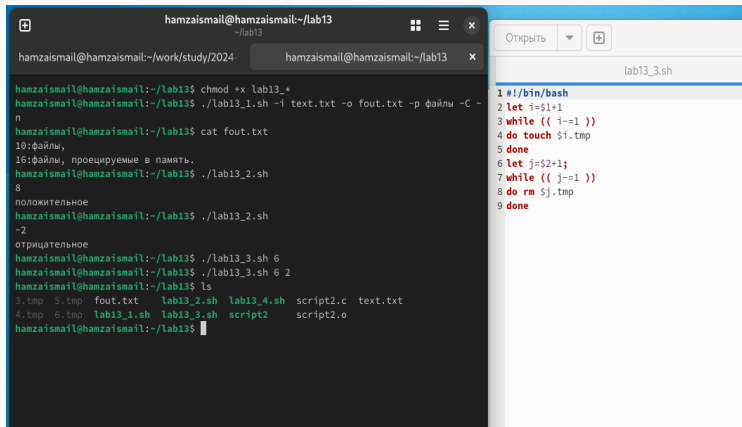
The code editor on the right has a title bar with the text 'lab13\_2.sh'. It contains the following code:

```
1 #!/bin/bash
2 gcc -c script2.c
3 gcc -o script2 script2.c
4 ./script2
5 case $? in
6     1) echo отрицательное;;
7     2) echo равно нулю;;
8     3) echo положительное;;
9 esac
```

Рис. 2: Задание 2

3. Напишем командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N

# Выполнение работы



The image shows a terminal window on the left and a file editor on the right. The terminal window has a title bar with a plus icon, the text 'hamzaismail@hamzaismail:~/lab13', and window control buttons. It contains two tabs: 'hamzaismail@hamzaismail:~/work/study/2024-' and 'hamzaismail@hamzaismail:~/lab13'. The terminal output shows the execution of several shell scripts: 'lab13\_1.sh' which creates 'fout.txt' with file names and memory addresses; 'lab13\_2.sh' which prints 'положительное' and '-2'; and 'lab13\_3.sh' which prints 'отрицательное'. Finally, 'lab13\_4.sh' is run with arguments '6' and '2', resulting in a directory listing of files like '3.tmp', '5.tmp', 'fout.txt', and various 'lab13\_\*.sh' files. The file editor on the right has a title bar with 'Открыть', a dropdown arrow, and a plus icon. The file name 'lab13\_3.sh' is shown in the header. The code in the editor is a shell script with a loop that increments 'i' and 'j' and uses 'touch' and 'rm' commands.

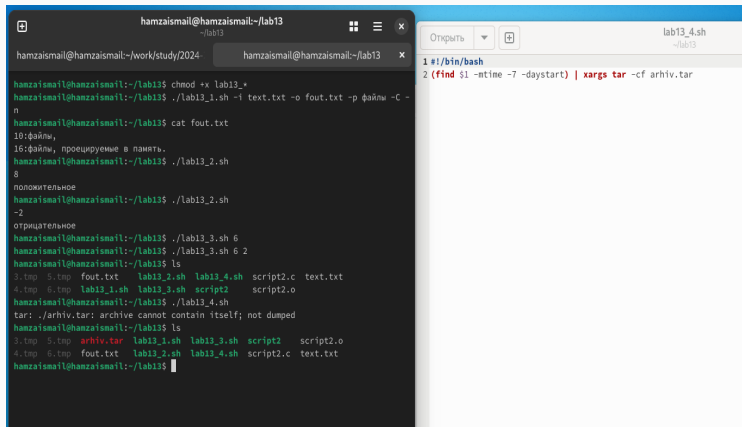
```
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ chmod +x lab13_*
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ./lab13_1.sh -i text.txt -o fout.txt -p файлы -C -n
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ cat fout.txt
10:файлы,
16:файлы, проецируемые в память.
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ./lab13_2.sh
8
положительное
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ./lab13_2.sh
-2
отрицательное
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ./lab13_3.sh 6
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ./lab13_3.sh 6 2
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ls
3.tmp  5.tmp  fout.txt  lab13_2.sh  lab13_4.sh  script2.c  text.txt
4.tmp  6.tmp  lab13_1.sh  lab13_3.sh  script2    script2.o
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$
```

```
1 #!/bin/bash
2 let i=$1+1
3 while (( i-=1 ))
4 do touch $i.tmp
5 done
6 let j=$2+1;
7 while (( j-=1 ))
8 do rm $j.tmp
9 done
```

Рис. 3: Задание 3

4. Напишем командный файл, который с помощью команды `tar` запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицируем его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад.

# Выполнение работы



```
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13
hamzaismail@hamzaismail:~/work/study/2024- hamzaismail@hamzaismail:~/lab13 x

hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ chmod +x lab13_*
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ./lab13_1.sh -i text.txt -o fout.txt -p файлы -C -
n
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ cat fout.txt
10:файлы,
16:файлы, проецируемые в память.
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ./lab13_2.sh
8
положительное
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ./lab13_2.sh
-2
отрицательное
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ./lab13_3.sh 6
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ./lab13_3.sh 6 2
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ls
3.tmp 5.tmp fout.txt lab13_2.sh lab13_4.sh script2.c text.txt
4.tmp 6.tmp lab13_1.sh lab13_3.sh script2
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ./lab13_4.sh
tar: ./arhiv.tar: archive cannot contain itself; not dumped
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$ ls
3.tmp 5.tmp arhiv.tar lab13_1.sh lab13_3.sh script2
4.tmp 6.tmp fout.txt lab13_2.sh lab13_4.sh script2.c text.txt
hamzaismail@hamzaismail:~/lab13$
```

```
lab13_4.sh
~/lab13
Открыть
1 #!/bin/bash
2 (find $1 -mtime -7 -daystart) | xargs tar -cf arhiv.tar
```

Рис. 4: Задание 4

## Выводы по проделанной работе

---

В данной работе мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX и писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.