

Heated Mug ! mobile app

Conditions préalables :

- Installer Android studio, version 3.0 ou ultérieure

Alternativement, vous pouvez également utiliser IntelliJ :

- Communauté IntelliJ IDEA, version 2017.1 ou ultérieure

- Installer les plug-ins Flutter et Dart

Pour installer ces :

1. Démarrez Android Studio.
2. Ouvrez les préférences de plug-in (Préférences> Plug-ins sur macOS, Fichier> Paramètres> Plug-ins sous Windows et Linux).
3. Sélectionnez Parcourir les référentiels, sélectionnez le plugin Flutter et cliquez sur Installer.
4. Cliquez sur Oui lorsque vous êtes invité à installer le plug-in Dart.
5. Cliquez sur Redémarrer lorsque vous y êtes invité.

Étapes pour créer l'application :

- Sélectionnez Fichier> Nouveau projet Flutter.
- Sélectionnez l'application Flutter comme type de projet et appuyez sur Suivant.
- Assurez-vous que le champ de texte Chemin du SDK Flutter spécifie l'emplacement du SDK.
- Installez le SDK si vous ne l'avez pas encore fait.
- Entrez un nom de projet (par exemple, myapp) et appuyez sur Suivant.
- Cliquez sur Terminer.
- Attendez qu'Android Studio installe le SDK et importer le projet.
- Télécharger le code source de l'application via le lien suivant :
https://www.dropbox.com/s/0zmxs1iqh7r5zyd/temp_app.zip?dl=0
- Extraire le fichier temp_app.zip
- Importer le dossier temp-app.

Tester l'application :

- Télécharger le fichier heatedmug.apk.
- Installé le fichier sur un smartphone ou une tablette.
- Exécuter l'application et commencer le contrôle.