PYTHON VS JAVASCRIPT

تعريف للموضوع:

بايثون وجافاسكربت اكتر لغتين بينهم صراعات دلوقتي وأغلب المبتدئين بيكونوا مش عارفني يبدؤا بأنهي لغة فيهم واللي خلي في صراع بين اللغتين دول بالذات ان هما تقريبا اسهل لغتين في الكتابة وفي القراءة وداخلين في مجالات أكتر وطبعا مفيش حاجه اسمها لغة احسن من التانية اللغتين فيهم مميزات وفيهم عيوب فلو انت جاي عايز تعرف انهي لغة احسن فيهم فأنا مش جاي أقولك كدة خالص عشان كل لغة منهم متميزة في حاجه وبردو مش كويسة في حاجة تانية فأنا جاي أساعدك في إختيار اللغة المناسبة ليك.

مقدمة:

المقارنة اللي معانا النهاردة هتكون علي كذا مرحلة أول وجه مقارنة معانا هيكون تعريف للغتين تاني وجه مقانة هنتكلم عن مميزات وعيوب كل لغة تالت حاجه هنتكلم عن المجالات المتاحة في كل لغة من اللغتين رابع حاجة هنتكلم عن تطبيقات كل لغة في الشركات العالمية وأخيرا في كل لغة من اللغتين رابع حاجة هنتكلم عن تطبيقات كل لغة في الشركات العالمية وأخيرا هنعمل مقارنة كدا في مجال ال Web Development بينهم عشان دي المنطقة اللي فيها الصراع الأكبر فلو إنت كنت داخل عايز مقارنة بين ال Node.JS وال Django فإنشاء الله في مقارنة قوية جدا في الأخر زي ما قلنا ولو عايز تتفرج علي المقارنة دي بس انتقل الي الوقت اللي ظاهر على الشاشة دلوقتي يلا بينا.

INTRO

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته خلونا ندخل في الموضوع عالطول ونشوف أول حاجة معانا

تعريف اللغتين

أول وجة مقارنة معانا هو تعريف للغتين هو لا يعتبر مقارنة بينهم لكن هي حاجه مهمة لازم يكون عندك معرفة بسيطة عنها

خلونا نبدأ بال :JavaScript

لغة الجافاسكربت لغة عالية المستوي يعني لغة Syntax بتاعها الي هو الكود بتاعها بيكون شبة لغة المستوي بإختصار هي لغات بيكون ال Syntax بتاعها الي هو الكود بتاعها بيكون شبة لغة البشر أو اللغة الإنجليزية بمعني أصح فكل لما اللغة كانت مستواها عالي كل لما كانت قراءتها وكتابتها أسهل وهي لغة بتستخدم interpreter مش Compiler ودي حاجه بتخليها بطيئة نسبيا بالنسبة للغات اللي بتستخدم Compiler زي ال وال ++C واللغة دي أساسا اتعملت عشان مجال تطوير الويب وبدأ بعد كده يظهر إطارات عمل تخليها تدخل في مجالات كتير جدا وهنتلكم عن الموضوع ده بالتفصيل شوية كده المهم بقي ياسيدي اللغة دي تم تطويرها أول مرة عام 1996 علي يد Brendan Eich برندن إيك وهي أساسا معمولة لتطوير الويب زي ما قلنا.

نيجي بقي ل Python:

هي برضو لغة عالية المستوي وشرحنا يعني اي<mark>ة ع</mark>الية المستوي بس الفرق هنا بقي ان بايثون مستواها اعلي من جافاسكربت يعني بايثون اقرب للغة البشر اكتر من الجافاسكربت بس الفرق مش كبير اوي.

واللغة دي تم تطويرها في أوائل ال<mark>تس</mark>عينات يعني تحديدا ع<mark>ام</mark> 1991 يعني هنلاحظ إن بايثون تم تطويرها قبل الجافاسكربت تقريبا بخمس سني.

وتم تطويرها علي يد Guido van Rossum غيدو فان روسوم وأساسا بقي هو كان عايز يطور اللغة دي عشان يخلي الكود أسهل ما يمكن عشان تكون مدخل للمبتدئين في البرمجة فكان هدفه الأساسي انه يخليها سهلة جدا وبرضو قابلة للقراءة وطبعا بعد كدة طلع لبايثون إطارات عمل كتير خليتها تدخل في مجالات كتير وهنتكلم عن المجالات شوية كده ولغة بايثون تم تطوير النواة بتاعتها باستخدام لغة ال C.

ودة كان تعريف بسيط لبايثون وجافاسكربت.

مميزات كل لغة

ندخل بقي في التقيل دلوقتي هنقارن بين مميزات لغة بايثون ومميزات لغة الجافاسكربت نبدأ المرة دي ببايثون:

- 1. بايثون لغة عالية المستوي زي ماقلنا بس تقريبا هي اعلي بغة في المستوي يعني مش تلاقى لغة برمجة مستواها زي بايثون ولو لقيت هتلاقيها ضعيفة جدا مقارنة ببايثون.
- 2. لغة سهلة القراءة: يعني حرفيا انت لو بتفهم انجليزي ومتعرفش يعني اية برمجة اصلا وادنالك كود بسيط باللغة بايثون هتقرأءة بسهولة جدا. يعني بص معايا علي الكود ده لو إنت بتعرف تقرأ انجليزي هتلاقي ان الكود بسيط جدا تعالي كده نقرأه كأننا ملناش في البرمجة (الشرح)
- 3. اللغة فيها مكتبات كتيرة جدا بسيطة ومعقدة وسبب كدة ان اللغة مفتوحة المصدر يعني اي حد يقدر يعمل مكتبة في بايثون يعني دلوقتي كده وانت قاعد تقدر تعمل مكتبة في بايثون وما بأنها لغة سهلة فده بيشجع الشركات انها تطور مكتبات و اطر عمل عشان يقدرو يستخدمو اللغة السهلة دي في حاجات معقدة جدا
 - 4. بايثون متعددة المنصات يعني تقدر تستخدم بايثون علي اي نظام تشغيل سواءا كان Win أو MacOS أو Linux وغيرها من أنظمة التشغيل
 - 5. بايثون بتوفرلك واجهات لجميع قواعد البيانات الأساسية وده هيساعدك جامدجدا بالذات لو انت شغال Back-End
 - 6. بايثون بتدعم البرامج المعقدة يعني بايثون لغة تقيلة من الاخر يعنيتقدر تعمل بيها مواقع او برامج سطح مكتب معقدة وفيها خوارزميات معقدة
 - 7. نيجي بقي لأهم ميزة في بايثون بالنسبة للمبتدئين وهي شعبية بايثون الكبيرة في أخر كام سنة بايثون بقيت متصدرة مراكز عالية جدا بين باقي اللغات التانية فأي مشكلة هتقف قدامك هتلاقي خبراء كتير تسألهم عن مشكلتك ده غير بقي الكورسات الكتير جدا اللي هتلاقيها والمقالات والشروحات وحل اي مشكلة ممكن تقابلك وانت بتتعلم.
- 8. تقدر تشغل المشروع بتاعك حتى قبل ما تخلصه يعنى تقدر أول بأول تشوف كل تقدم في البرنامج بتاعك وحاجة زي كدة بتساعدك انك تكتشف الأخطاء أول بأول من غير ما تحتاج انك تخلص المشروع كامل.

نيجي بقي لجافاسكربت:

- 1. لغة سهلة جدا فزي ما قلنا ان هي لغة مستوي عالي فهي برضو قريبة جدا من اللغة الإنجليزية لكن مش زي بايثون طبعا لكن تظل لغة قوية جدا.
- 2. اهم لغة في تطوير الويب عارف ان اللغة الأساسية في تطوير الويب هي لغة HTML لكن في التطور الحالي مينفهش الموقع بتاعك يكون من غير الجافاسكربت عشان لو انت

فكرت انك تعمل موقع باستخدام ال HTML وال CSS فقط بدون استخدام الجافاسكربت فيكون الموقع بتاعك أقل ما يقال عنه انه ميت حرفيا هيبقي مفيهوش اي تفاعل مع المستخدم نهائي وحاليا اغلب المواقع ان لم يكن كلها بتستخدم الجافاسكربت في الFront-End فهي لغة لاغني عنها في مجال تطوير الويب.

- 3. تدعم اغلب المتصفحات يعني وانت شغال بيها علي اي متصفح هتلاقيها شغال معاك من غير مشاكل عشان هي متوافقه مع اغلب المواقع .
 - 4. فيها مكتبات وإطارات عمل كتير ودي حاجه بتخليها قويى جدا في مجال الويب وبتخليها برضو قادرة على الدخول في مجالات كتير زي ما هنتكلم بعد شوية.
 - 5. فيها خدمات بتساعدك بشكل كبير على التحكم في المتصفحات.
 - 6. سهولة الحصول على ظيفة في الوطن العربي يعني سهل جدا تلاقي وظيفة بالجافاسكربت وكمان تحصل على وظيفة.
- 7. بتمكنك من التأكد من الكود بتاعك أول بأول يعني مش لازم تخلص المشروع كامل عشان تقدر تشوف نتيجة مشروعك يعني ممكن وانت شغال في نص المشروع تشغلة عادي وتشوف انت وصلت لحد فين وهل في اخطاء ولا لأ ودي طبعا حاجة مفيدة جدا لأنها بتمكنك من العثور على أخطائك أول بأول.

وكده اتكلمنا <mark>علي المميزات ندخل بقي علي عيوب كل لغة.</mark>

EARN& CODING

عيوب كل لغة

خلونا نبدأ بالجافاسكربت

عيوب الجافاسكربت:

- 1. استخدامها في الويب محدود عشان لايمكن استخدامها في الشبكات عشان في لغات برمجة كتير فيها أمان أكتر منها زي البايثون مثلا فده فرق كبير جدا ان الجافاسكربت الأمان بتاعها أقل بكتير مقارنة ببايثون .
- 2. لو حصل خطأ بسيط في الكود بتاعك وانت بتبرمج موقع الموقع كله هيبوظ يعني اي خطأ بسيط في جافاسكربت هيبوظلك الموقع كله وكمان عندها صعوبة كبيرة جدا في اكتشاف الأخطاء.

- 3. صعب جدا انك تعمل مشاريع كبيرة ومعقده بالجافاسكربت فدايما لما بيكون في مشروع كبير بيتنفذ بلغات تانية اقوي او بيستخدمو تقنية اسمها Microservices.
- 4. قدرتها محدودة جدا في التعامل مع البيانات الكبيرة والعمليات الحسابية المعقدة وهنا بردو تتفوق بايثون في انها سريعه جدا في تحليل البيانات وحل العمليات الحسابية المعقدة.
 - 5. بما إن لغة الجافاسكربت بطبيعتها مدخلة من المستخدم فسهل جدا اختراقها واستغلال ثغراتها في اختراق المستخدمين.

ندخل بقي علي بايثون:

- 1. بايثون بتستخدم في تشغيل الكود بتاعها Interpreter مش Compiler وده اللي بيخليها بطيئة الي حد ما بالنسبة للغات اللي بتستخدم Compiler زي ال وال++C لكن بقي الجافاسكربت بتستخدم مزيج بين الCompiler والـ Bytecode وبعد فبتستخدم الـ Compiler في ترجمة الكود بتاعها الي حاجه اسمها Bytecode وبعد كدة المفسر بيترجمها الي لغة الآله فهي سرعتها بين الاتنين يعني هي اسرع من بايثون وابطئ من الـ وال++C.
- 2. تستخدم حجم كبير من الذاكره بسبب البنية البيانية المستخدمة في بايثون وعشان هي بتحتاج لتخزين معلومات كتير جدا زي مثلا نوع المتغير عشان زي ما احنا عارفين في بايثون مش لازم تعرف نوع المتغير بايثون لوحدها بتستطيع تحديد نوع المتغير والحاجه دي بتخلي بايثون سهلة جدا لكن برضو بتخليها تستخدم مساحة كبيرة من الذاكرة.
 - 3. علي الرغم من ان بايثون فيها مكتبات كبيرة جدا وواسعة جدا الا انها مفيهاش بعض المكتبات ذات الأداء العالى بشكل كامل.
 - 4. ممكن تلاقي اخطاء اثناء التشغيل عشان زي ماقلنا بايثون بتستخدم Interpreter ومش بتحتاج للCompiler والInterpreter بيعمل تشغيل فوري للبرنامج بتاعك علي عكس الCompiler اللي بترجم الكود الأول وبعد كدة يشغل البرنامج فببتالي ممكن تلاقي اخطاء أثناء التشغيل.

وكده احنا خلصنا مميزات وعيوب لكل لغة بس اوعي تحدد اختيارك بناءا علي العيوب او المميزات دي انت بتحدد اللغة علي حسب المجال اللي انت عايز تدخلة وبعد لما تحدد المجال اللي انت عايزة تبدأ تشوف احسن لغة تديك احسن اداء في المجال اللي انت اختارته.

دلوقتي بقي ندخل في مجالات كل لغة.

مجالات كل لغة

نبدأ بقي بلغة بايثون.

في لغة بايثون بقي اقدر اقولك انت بتعرف تعد لحدكام حرفيا بايثون بتدش في كل المجالات بس خد بالك في مجالات كتير في بايثون مفيش حد بيشتغل بيها لأسباب كتيرة وطبعا كل مجال هقولك فيه هي رائدة في المجال ده ولا لأ.

- 1. تطوير المواقع وبالتحديد الBack-End وطبعا بايثون رائدة جدا في المجال ده لكن وظائف المجال ده في الوطن العربي قليلة جدا هي موجودة لكن قليلة لكن برا الوطن العربي هتلاقي وظايف زي الرز.
- 2. تحليل البيانات بايثون بقي هي المعلم بتاع تخليل البيانات عندك مكتبتين في بايثون يعتبرو من اقوي المكاتب وهما Pandas و Numpy واللي مخلي بايثون متميزة اوي في المجال ده هي سرعتها ودقتها في تحليل البيانات بشكل خرافي.
 - 3. تطوير تطبيقات سطح المكتب بردو بايثون ليها شهرة واسعه في المجال ده.
- 4. تطوير تطبيقات المحمول بايثون ليها اطار عمل اسمه Kivy هو كويس وكل حاجه بس مفيش اي شركة بتستخدمة عشان زي ما قلنا بايثون بتستخدم مساحه كبيره من الذاكره والموبايلات لازم يكون تطبيقاتها بتستخدم اقل جزء ممكن من الذاكرة.
 - 5. الذكاء الاصطناعي و تعلم الالة والتعلم العميق دي كلها مجالات في الذكاء الاصطناعي وبايثون بردو متميزة جدا في المجالات بتاعت الذكاء الاصطناعي وهي تقريبا اشهر لغة المجال ده.
 - 6. تطوير الألعاب بايثون فيها مكتبات كتير جدا لتطوير الالعاب اهمهم واشهرهم هي مكتبة PySoy.

ندخل بقى في لغة الجافاسكربت:

- 1. مجال تطوير الويب وهو ده اصلا المجال الأساسي للغة الجافاسكربت وخاصة المجال المعميل يقدر العميل يعني العميل يقدر وبتستخدم في ان هي بنخلي الموقع بتاعك تفاعلي يعني العميل يقدر يتفاعل مع الموقع بتاعك وطبعا زي ما قلنا مينفعش تستغنى عنا في الفرونت ايند.
- 2. هايبرد موبايل آبس أو تطوير التطبيقات الهجينة وهي تسمي هجينة عشان انت بتعملها كانها موقع علي الاندرويد وال IOS كانها موقع علي الاندرويد وال React Native. وبتستخدم اطارات عمل زي ال
- 3. تطوير تطبيقات سطح المكتب باستخدام اطار العمل Electron تقدر تطور تطبيقات لسطح المكتب وبتشتغل على الWin والMac.
 - 4. تطوير العاب الويب يعني ب<mark>تطور العاب</mark> بس بت<mark>كون علي</mark> شكل موقع علي الانترنت وبتستخدم في تطوي<mark>ر العاب</mark> الويب HTML5 ومكتبة Canvas
 - 5. تطوير تطبيقات الواقع الافتراضي والواقع المعزز اللي ه<mark>ي زي نظا</mark>رات ال VRكده يعني وده طبعا مجال مشهور وم<mark>نتشر و</mark>عليه العين برضو اليومين دول وبتستخدم اطارات عمل زي الThree.js وال-A-Frame
- 6. اخر حاجه بقي هي تطوير المواقع اللي هي الBack-end وطبعا بتستخد اطار العمل
 Node.js في برمجة المواقع وبناء تطبيقات قواعد البيانات وهنا بقي الخلاف الكبير بين
 لغة بايثون والجافاسكربت وده اللي هنتكلم عنه في الجزء الاخير من الفيديو.

نيجي بقي للمهم وللخلاف الكبير جدا واللي اصلا الفيديو ده معمول عشانه يعني هي النقطة الأساسية وهي الخناقة بين البايثون والجافاسكربت في الBack-End طبعا عشان فب الفرونت ايند الجافاسكربت اساسية معاك كده كده.

في المقارنه دي هنتكلم عن كل حاجة في لغة بايثون والمقابل ليها في الجافاسكربت يعني مثلا هنقول بايثون ضعيفه في الامان والجافاسكربت قوية من ناحية الامان طبعا ده مش المقارنه انا بديك مثال بس.

Node.js VS Django

اول حاجة خلونا نتكلم من ناحية الامان

وطبعا هنا دجانجو يكسب عشان هو اأمن بكتير جدا من الجافاسكربت وكمان الجافاسكربت سهلة الاختراق والحصول علي بيانات العميل عشان هي بتكون من جهة العميل.

ونتكلم بقي من ناحية السهولة في التعلم أو الاستخدام وهنا عندنا اللغتين دول سهلين جدا ومش هيخدو منك وقت كبير في التعلم مقارنة بلغات كتير فلو انت بتدور علي الأسهل فالنقطة دي مش الفيصل بين اللغتين.

ومن ناحية القوة بقي يعني مين فيهم اللي تقدر تعمل سيرفرات اقوي وهي بكل تأكيد بايثون عشان كدة اي مشروع عملاق بيكون معمول باللغة زي البايثون عشان هي تقدر تتحمل اي مشروع عملاق اكتر بكتير من الجافاسكربت.

في البايثون انت بتحدد انت عايز تشتغل بكام Thread لكن في الجافاسكربت بتكون Single معمول بالجافاسكربت كل APIS Thread فده بيأدي ان لو حصل مشكلة في API في موقع معمول بالجافاسكربت كل APIS اللي في الموقع بتتعطل ومش بتشتغل علي عكس الب<mark>ايثون اللي لو حصل مشكلة في الAPI مش بيأثر علي باقي الAPIS اللي في الموقع.</mark>

ولو اتكلمنا من ناحية سرعة المعالجة في الموق<mark>ع ف</mark> الجافاسكربت هتكون اسرع وهتأدي معاك الغرض وزيادة.

لو هنتكلم من ناحية السوق ف الجافاسكربت محتل السوق العربي لكن البايثون بما انها اقوي بكتير فهي منتشرة في الشركات العالمية ومنتشرة في سوق العمل خارج الوطن العربي.

لو بقي من ناحية الفلوس ف عالميا بايثون مرتباتها اعلي من الجافاسكربت لكن في الوطن العربي مرتبات العلى الفي المنتشره.

فنصيحتي لازم تحدد اللغة المناسبة ليك من حيث 3 حاجات:

- المجال اللي هتشتغل في دلوقتي واللي ناول تتعلمه مستقبلا
 - المكان اللي انت هتشتغل فية
 - شكل المشاريع اللي انت عايز تعملها مستقبلا

ودي كانت كل المعلومات والفروقات بين اللغتين أو أغلبها وخليك عارف انك بتحدد اللغة المناسبة ليك من خلال ال3 حاجات اللي قولناهم.

وطبعا كل لغة من دول متفوقة من ناحية معينة يعني مينفعش تقول ان لغة احسن من لغة في المطلق لازم تحدد احسن في اية يعني مثلا مينفعش تقول لغة ال++C احسن من لغة بايثون لكن الصح انك تقول مثلا لغة ال++C أسرع من لغة بايثون في تنفيذ الكود.

ونصيحتي اياك تمشي ورا اي حد يقولك ان في لغة احسن من لغة لأن اللي بيقولك كده إما ان هو متعلم اللغة دي وميغرفش غيرها فعشان كدة هو شايف انها احسن حاجه او واحد عايز يبعلك الكورس بتاعو او واحد مش فاهم حاجة وطالع يقول اي كلام.

وكده احنا خلصنا لو عندك اي سؤال او استفسار اكتبلي في الكومنت ومتنساش الايك والاشتراك.

والسلام عليكم.

