09/04/2025, 14:06 Entrée



MakeCode

Search...

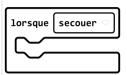
Q

Événements et des données provenant de capteurs



onButtonPressed

Faire quelque chose quand un bouton (A, B ou A+B) est appuyé et relâché.



onGesture

Faire quelque chose lorsque lorsqu'un geste est fait (par exemple secouer le micro:bit).



onPinPressed

Faire quelque chose lorsque qu'une broche est pressée puis relâchée de nouveau (tout en touchant la broche GND).



onPinReleased

Faire quelque chose quand une broche est relâchée.



buttonIsPressed

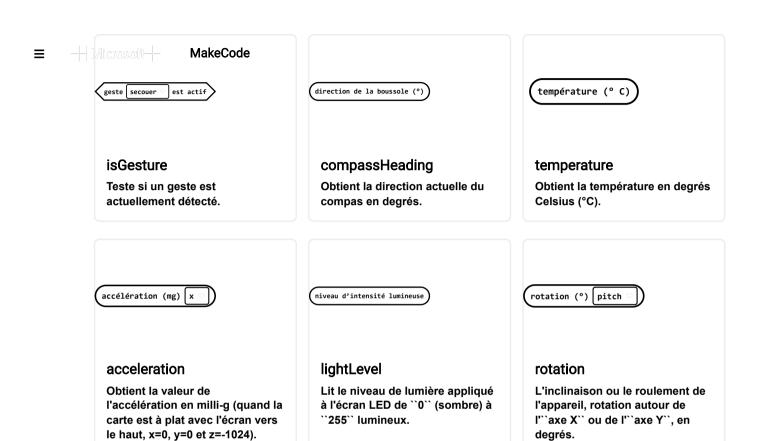
Obtient l'état du bouton (appuyé ou non) pour 'A' et' B'.



pinIsPressed

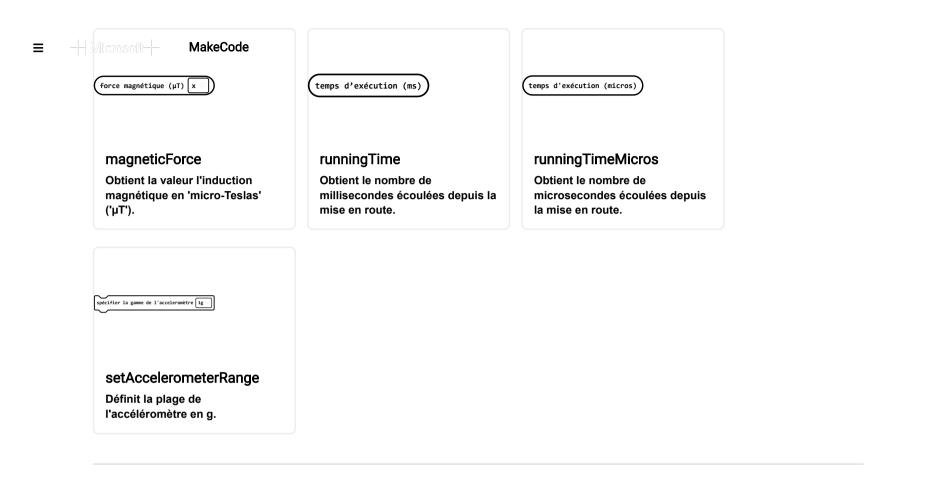
Obtient l'état de la broche (pressée ou non).

09/04/2025, 14:06 Entrée



Q

09/04/2025, 14:06 Entrée



See also

onButtonPressed (/reference/input/on-button-pressed), onGesture (/reference/input/on-gesture), onPinPressed (/reference/input/on-pin-pressed), onPinReleased (/reference/input/on-pin-released), buttonIsPressed (/reference/input/button-is-pressed), pinIsPressed (/reference/input/pin-is-pressed), is gesture (/reference/input/is-gesture), compassHeading (/reference/input/compass-heading), temperature (/reference/input/temperature), acceleration (/reference/input/acceleration), lightLevel (/reference/input/light-level), rotation (/reference/input/rotation), magneticForce (/reference/input/magnetic-force), runningTime (/reference/input/running-time), setAccelerometerRange (/reference/input/set-accelerometer-range), calibrate-compass (/reference/input/calibrate-compass)

Q