

Generation of music tones through pin P0 .

jouer ton

Middle C

pendant

1

temps

playTone

Joue un son par la broche ``P0`` pendant la durée donnée.

buzz (Hz)

Middle C

ringTone

Joue un son par la broche ``P0``.

repos pendant

1

temps

rest

Repose (joue rien) pendant une durée spécifiée via broche " P0".

démarrer la mélodie

habdum

répétition

une fois

startMelody

Démarre une mélodie.

arrêter melodie

tous

stopMelody

Arrête les mélodies.

musique sur

note de la mélodie jouée

onEvent

Enregistrer le code à exécuter sur divers événements mélodiques.

Microsoft

MakeCode

1

temps

beat

Renvoie la durée d'un temps en millisecondes.

tempo (bpm)

tempo

Renvoie le tempo en battements par minute.

changer le tempo par (bpm)

28

changeTempoBy

Modifie le tempo de la valeur spécifiée.

régler le tempo à (bpm)

120

setTempo

Règle le tempo sur la valeur spécifiée.

régler le volume à

127

setVolume

Définir le volume de sortie par défaut du synthétiseur audio.

volume

volume

Renvoie le volume de sortie actuel du synthétiseur sonore.

## See Also

**playTone** (/reference/music/play-tone) , **ringTone** (/reference/music/ring-tone) , **rest** (/reference/music/rest) , **startMelody** (/reference/music/start-melody) , **stopMelody** (/reference/music/stop-melody) , **onEvent** (/reference/music/on-event) , **beat** (/reference/music/beat) , **tempo** (/reference/music/tempo) , **changeTempoBy** (/reference/music/change-tempo-by) , **setTempo** (/reference/music/set-tempo) , **setVolume** (/reference/music/set-volume) , **volume** (/reference/music/volume) , **play sound effect** (/reference/music/play-sound-effect) , **create sound effect** (/reference/music/create-sound-effect) , **built-in sound effect** (/reference/music/builtin-sound-effect)