

Guide d'utilisation de l'outil CVAT

L'objectif de cette procédure est d'assurer que toutes les tâches qui passeront la validation seront conformes aux formats d'image et d'annotation voulus.

Plan

- **Mot clé de l'outil CVAT**
- **Connexion à la plateforme CVAT**
- **Choix d'une Tache et du Job**
- **Légende des classes de betteraves sucrières**
- **Vérification d'un Job**
- **Comment signaler une erreur**
- **Une fois la vérification finie**

Mot clé de l'outil CVAT

- Task: Une tâche représentant une Parcelle
- Job: Les annotations contenu dans une Task
- Project: Un projet représentant une CDA
- Organization: Une organisation représentant une région (Suta, Sunabel, Zaio ou Doukkala)

Connexion à la plateforme CVAT

- A l'aide de vos identifiant fournis via e-mail connecter vous en entrant l'adresse du site.
- Après connexion, vous serez redirigé vers votre organisation (Région) ou nous vous aurons affecté vos CDA qui contiendront vos parcelles (Task).

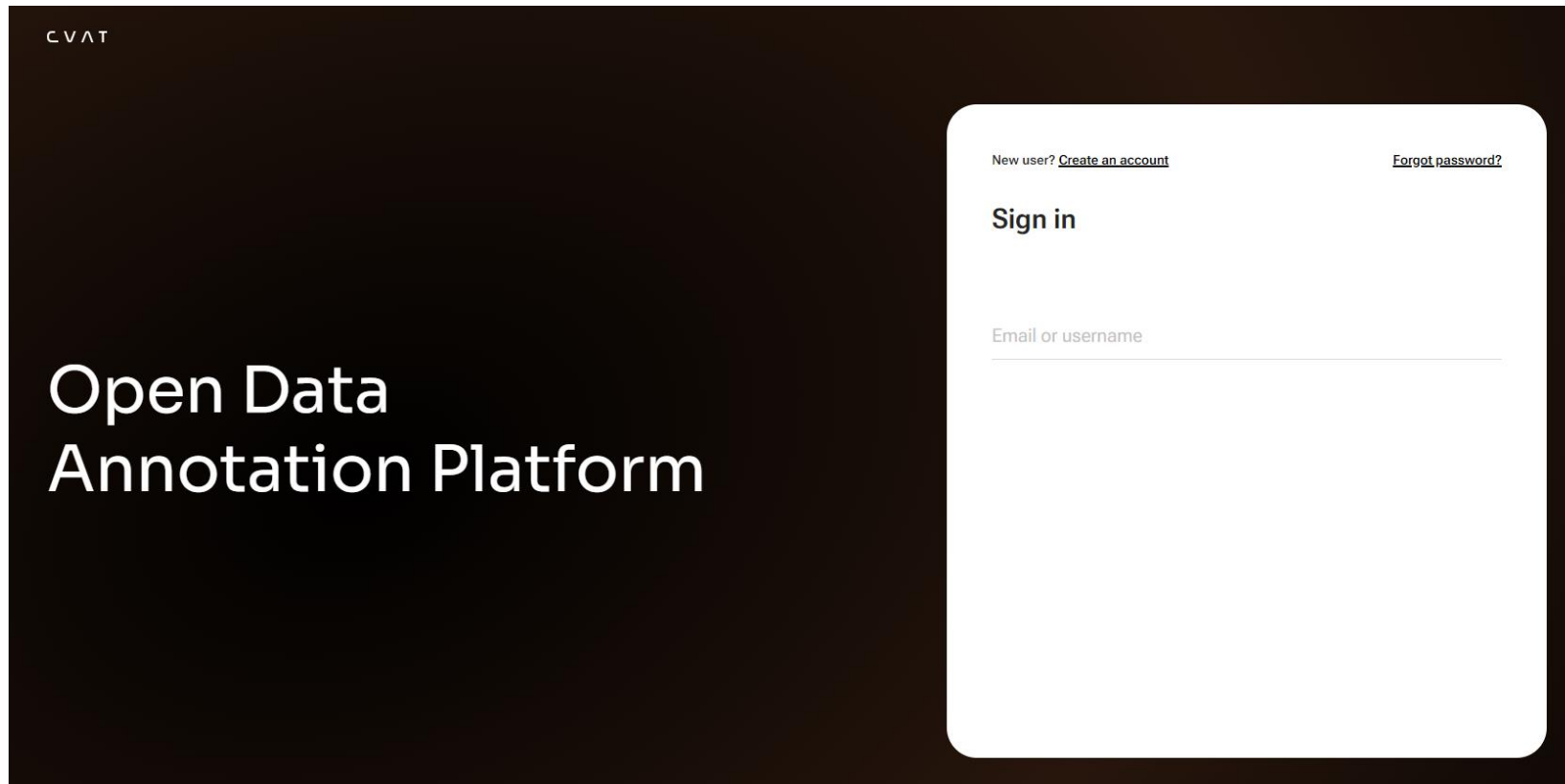


Image montrant les CDA dans une organisation

- Chaque projet représente une CDA
- Cliquer sur n'importe quel CDA pour parcourir ses différentes parcelles

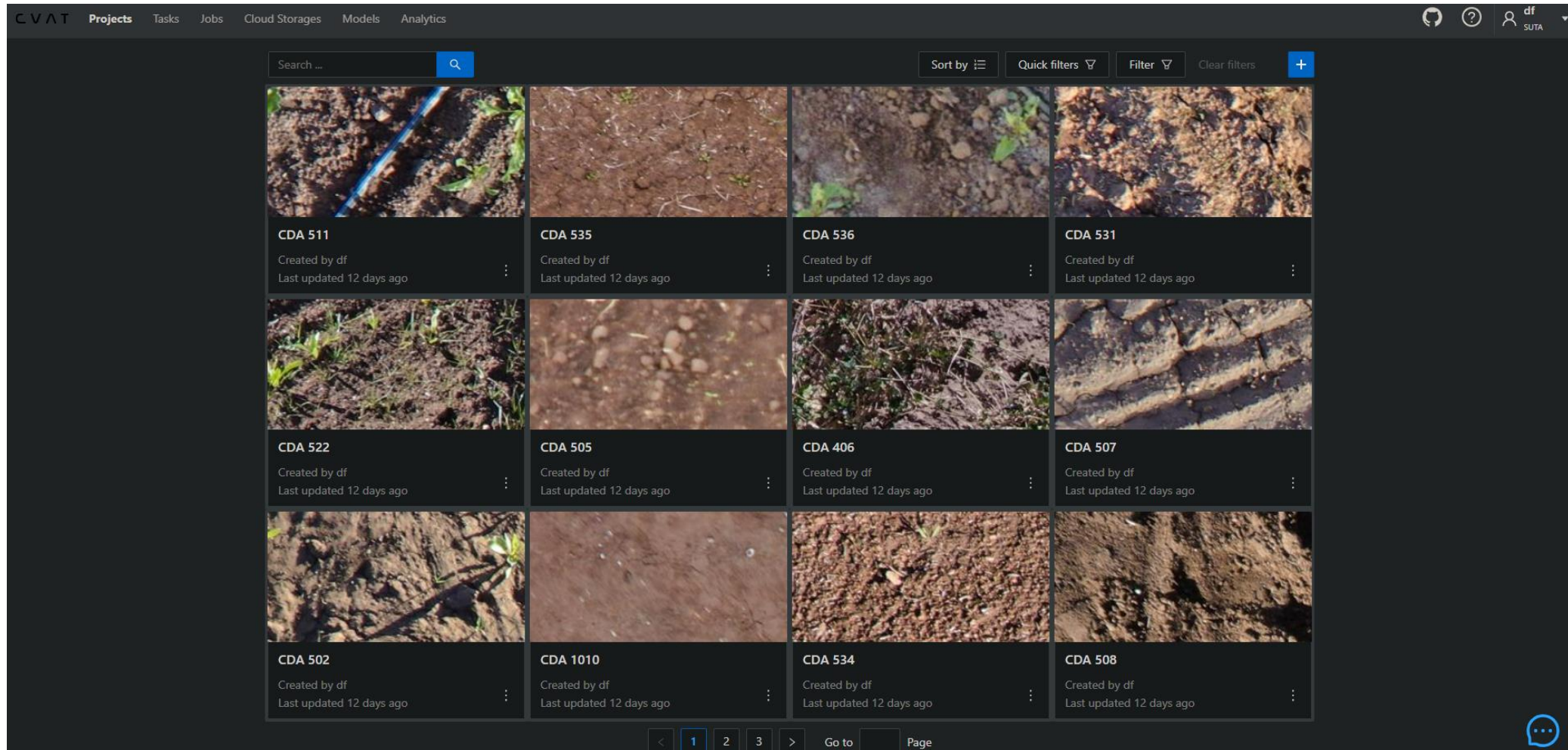
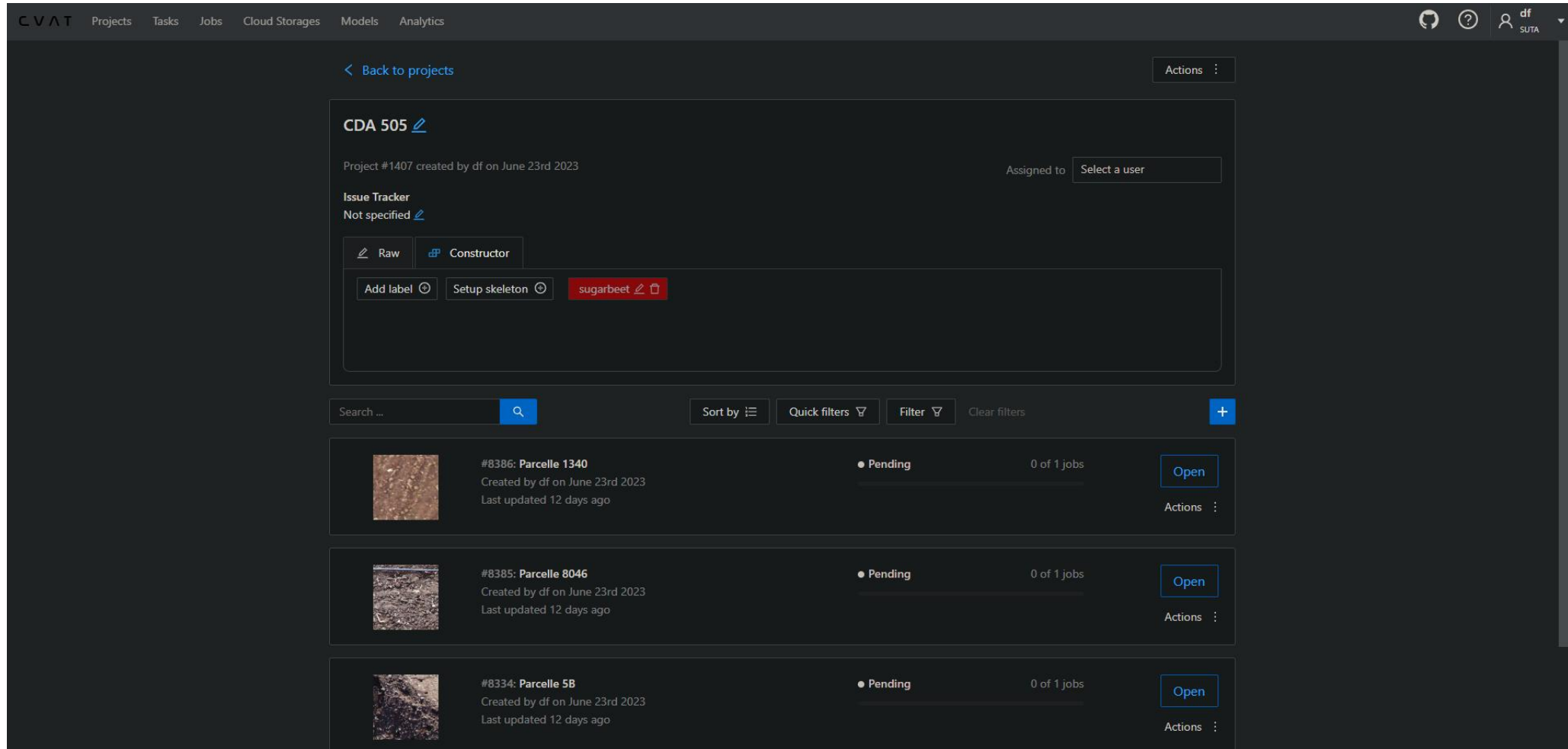


Image montrant les parcelles dans une CDA

- Une fois dans une CDA sélectionner une parcelle et commencer son annotation en cliquant sur « Open »




Choix d'une Tache et du Job

Une fois la parcelle ouverte vous verrez :

[< Back to project](#)

Actions ⋮

Parcelle 2100/15 [🔗](#)



Task #8309 Created by df on June 23rd 2023

Assigned to

Select a user

Issue Tracker

Not specified [🔗](#)

Subset:

Input subset

Overlap size	Segment size	Image quality
0	480	100

Jobs [📄 Copy](#)

0 of 1 jobs

Job	Frames	Stage	State	Started on	Duration	Assignee
Job #1526	0-479	<div>annotation</div> ?	new	June 23rd 2023 10:06	12 days	<div>Select a user</div>

[<](#) **1** [>](#)

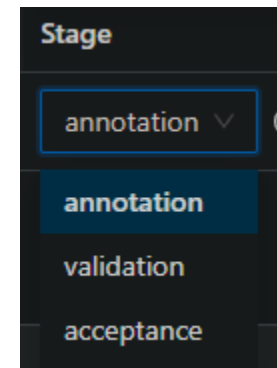
2023

Par la Digital Factory

7

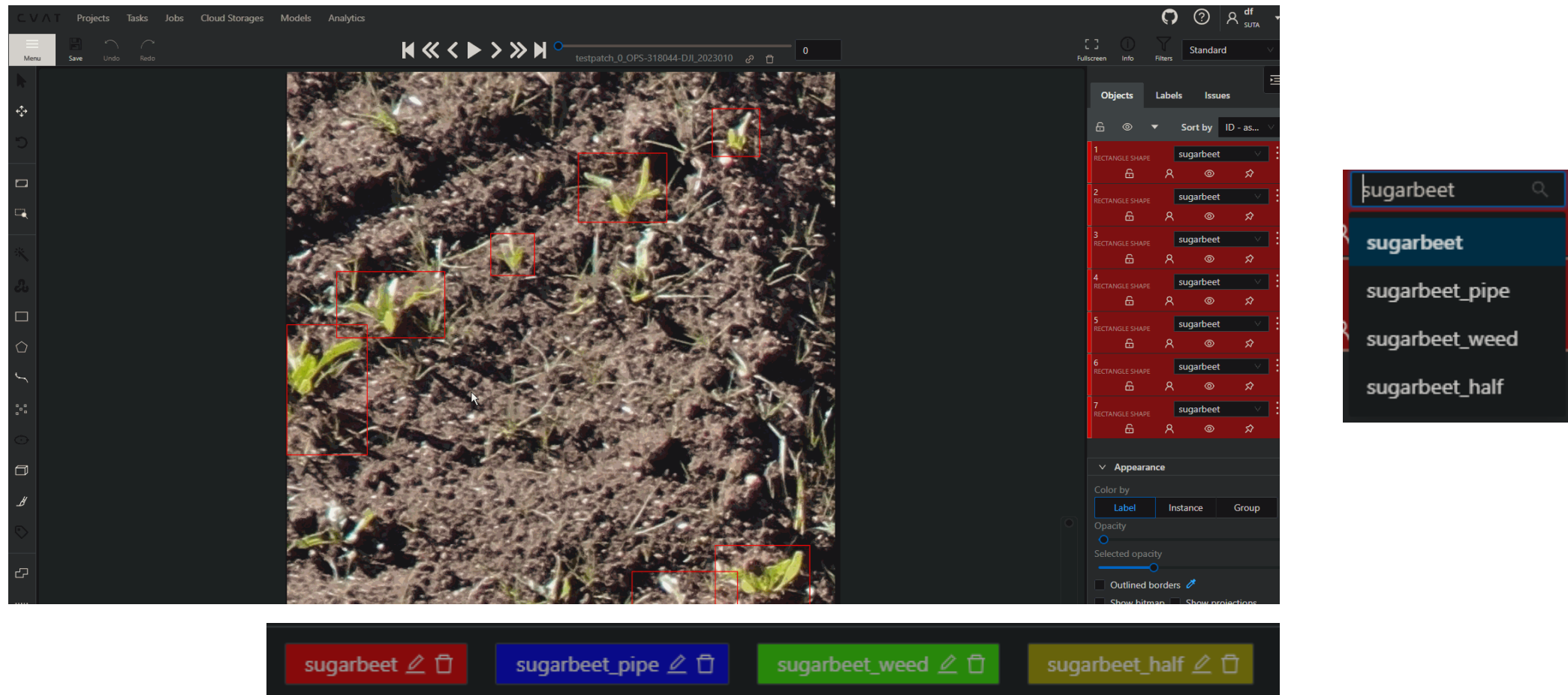
Description des éléments dans une Tache/Job

- Les « Jobs » ce sont les annotations des images disponibles pour cette Parcelle (Task).
- Le nombre de frame (image) contenu dans le Job sont inscrits sous « Segment size » (dans ce cas nous avons 480)
- « Assigned to » représente à qui la parcelle (Task) a été assigner et qui doit s'en charger
- Les issues ouvertes pour cette Parcelle (en cas d'erreur ou pour reporter un doute)
- Le stade (stage) du « Job » permettant de montrer à quel stade le Job est. Dont :



Légende des classes de betteraves sucrières

- **Légende** : Légende d'annotation, chaque betterave (sugarbeet) aura sa propre « classe » donc en fonction de la forme de la betterave il faudra changer son type (couleur). Comme ceci:



Type de betteraves

Betterave (sugarbeet) parfaite/normal :



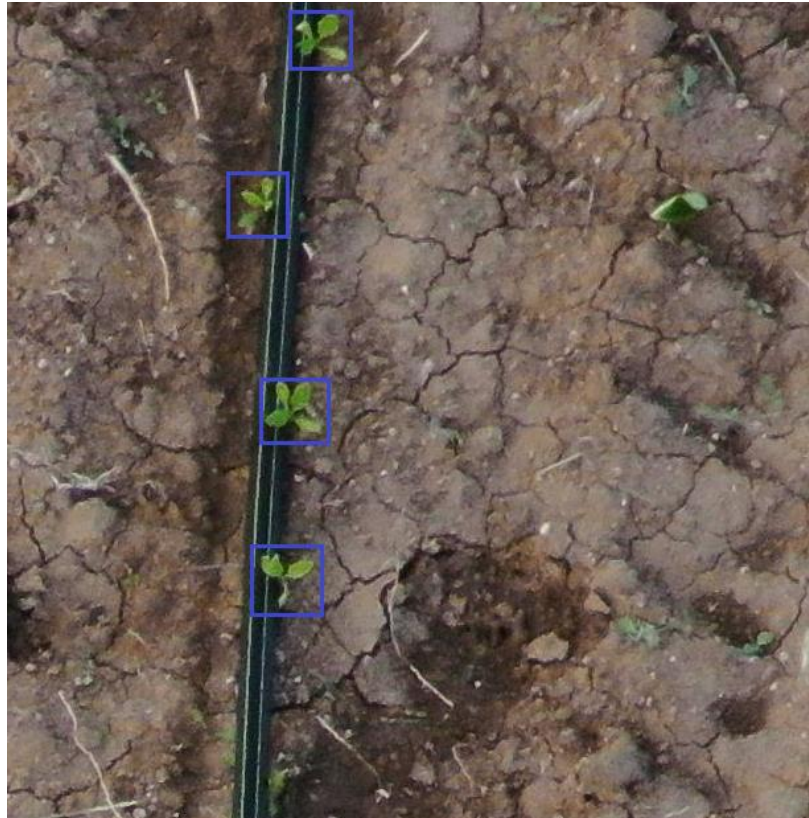
Type de betteraves

Betterave (sugarbeet-weed) avec mauvaise-herbe :



Type de betteraves

Betterave (sugarbeet-pipe) avec tuyau :



Type de betteraves

Moitié de Betterave (sugarbeet-half) (betterave couper en deux dans les bords de l'image) :



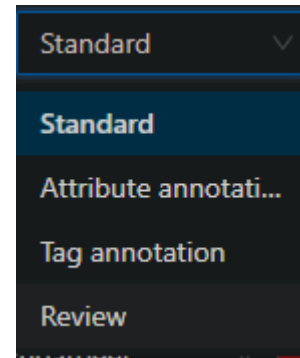
Vérification d'un Job

- Pour ouvrir l'outil cliquer sur le Job écrit en bleu **Job#1234**, une fois ouvert voici l'interface :



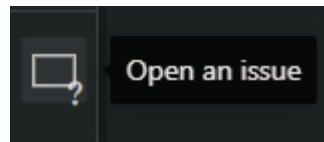
Comment signaler une erreur

- Si une erreur d'annotation a été trouvée et que celle-ci représente un doute ou un objet non conforme le signaler en créant une issue.



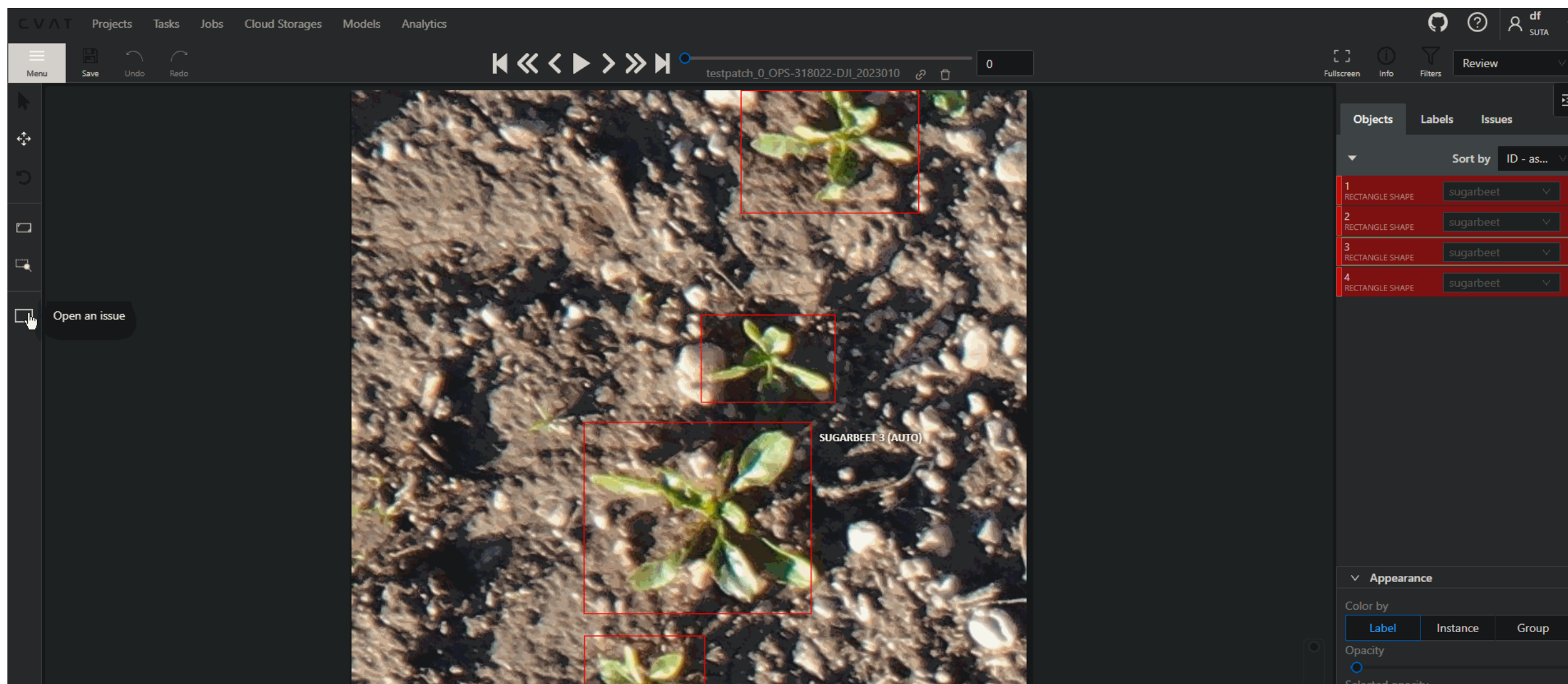
- Pour cela changer le mode de l'outil en « Review »

- Sélectionner l'outil « Open an issue »



- Voici un step-by-step guide de comment faire:

Noter bien le changement de mode en haut à droite et la sélection de l'outil « open an issue » à gauche.



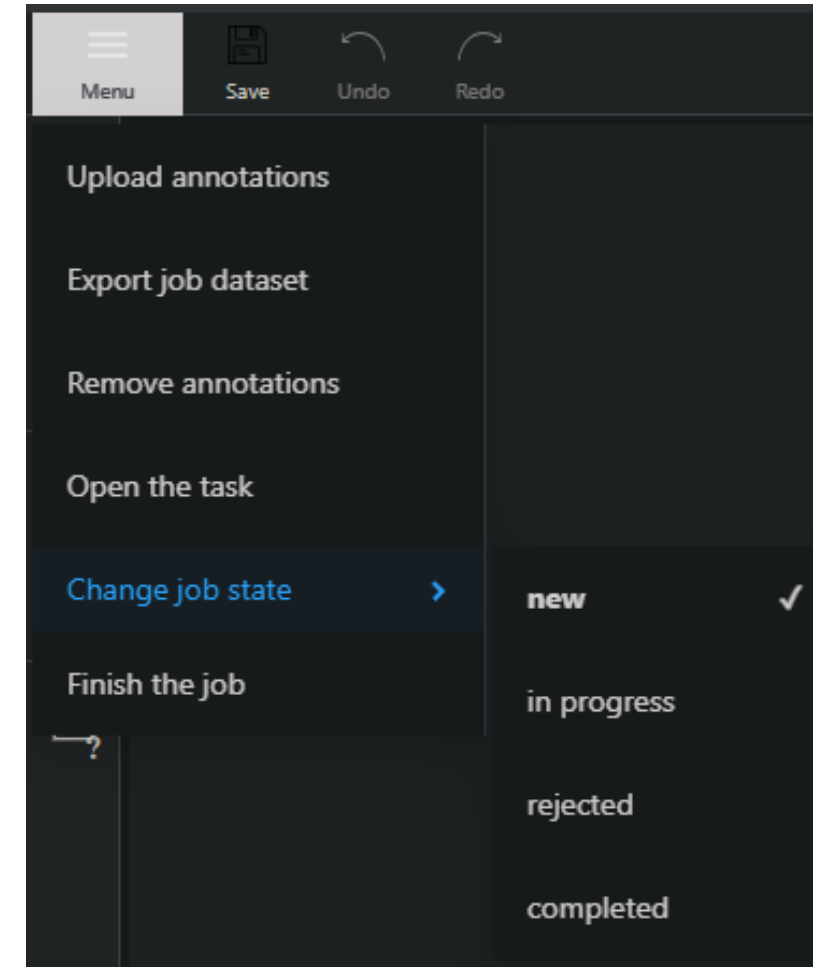
Une fois la vérification finie

- Une fois que la vérification est finie, sauvegarder votre progression et changer l'état du Job en celui qui correspond :

In progress : En cours de vérification

Rejected : Le Job est rejeté donc annuler car les images que celui-ci contient sont TOUTES mauvaise.

Completed : La vérification du Job est finie.



L'onglet menu se trouve en haut à gauche dans l'interface d'annotation.

