

R1- O usuário será capaz de logar no aplicativo informando seu e-mail e senha e após isso, ter acesso ao sistema.

R2- O usuário deve ser capaz de criar um perfil, fornecendo seus dados pessoais, sendo eles nome, email e senha.

R3- O sistema deve conter uma página inicial onde são listados todos os itens da loja e a possibilidade do administrador adicionar mais algum item.

R4- O administrador irá ver logo na página home do aplicativo os itens já cadastrados, podendo clicar nos mesmos e fazer a edição do produto.

R5- Terá uma aba no drawer a esquerda da tela inicial, onde irá ter um menu com a opção lojas, que lista todas as lojas cadastradas no aplicativo, com as suas devidas informações (data de abertura e fechamento, nome, endereço e número de contato).

R6- O cliente irá ter uma página para visualização de todos os produtos, onde irá conseguir clicar no produto e ver mais informações do mesmo (tamanho, preço, quantidade, foto e variações do mesmo produto).

R7- Ao clicar no produto, terá a possibilidade de adicionar ao carrinho um produto e busca de endereço por cep (Ao digitar o cep, trazer os dados do endereço).

R8 – Dentro do item cadastrado na loja, irá ter as variações do produto, como variações por tamanho, preço, quantidade, ademais.

R9- Irá ter uma sessão no drawer a esquerda da tela home, com um menu 'pedidos', onde o usuário irá conseguir visualizar todos seus pedidos.

R10- Irá conter no drawer a esquerda da tela home, as informações básicas do usuário, como nome e e-mail.

R11- O usuário deve ter a opção de sair da sua conta, tendo assim a possibilidade de deslogar.