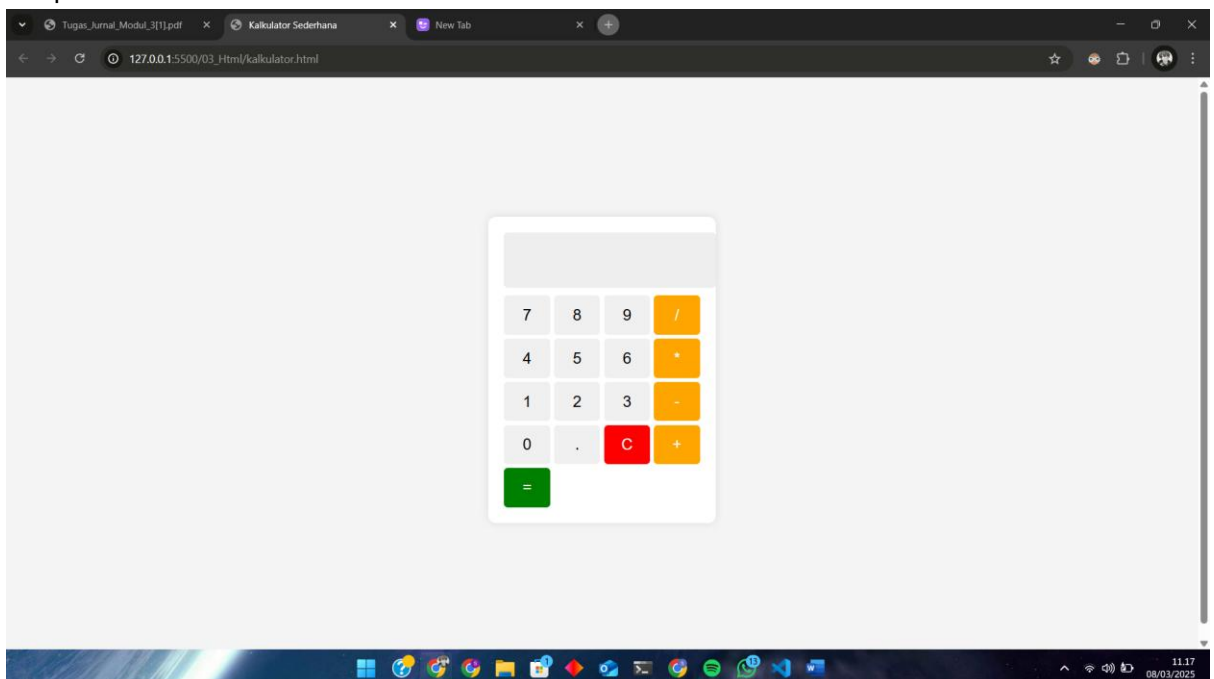


MODUL 3

1. Source Code

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="id">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8" />
5 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6 <title>Kalkulator Sederhana</title>
7 <style>
8 /* gaya dasar untuk body */
9 body {
10 font-family: Arial, sans-serif;
11 display: flex;
12 justify-content: center;
13 align-items: center;
14 height: 100vh;
15 background-color: #f4f4f4;
16 }
17 /* Container utama kalkulator */
18 .calculator {
19 width: 280px;
20 background: #fff;
21 padding: 10px;
22 box-shadow: 0px 0px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
23 border-radius: 10px;
24 text-align: center;
25 }
26 /* Tampilan layar kalkulator */
27 .screen {
28 width: 100%;
29 height: 50px;
30 font-size: 24px;
31 text-align: right;
32 padding: 5px;
33 border: 1px solid #ccc;
34 background: #eee;
35 margin-bottom: 10px;
36 border-radius: 5px;
37 }
38 /* Tata letak tombol */
39 .buttons {
40 display: grid;
41 grid-template-columns: repeat(4, 1fr);
42 gap: 5px;
43 }
44 /* Gaya umum untuk tombol */
45 button {
46 width: 100%;
47 height: 40px;
48 font-size: 20px;
49 border: none;
50 cursor: pointer;
51 border-radius: 5px;
52 }
53 /* Warna khusus untuk tombol operator */
54 .operator {
55 background: #ff9800;
56 color: white;
57 }
58 /* Warna khusus untuk tombol clear */
59 .clear {
60 background: #f44336;
61 color: white;
62 }
63 /* Warna khusus untuk tombol sama dengan */
64 .equal {
65 background: #4caf50;
66 color: white;
67 }
68 </style>
69 </head>
70 <body>
71 <!-- Struktur utama kalkulator -->
72 <div class="calculator">
73 <!-- Layer tampilan input -->
74 <input type="text" class="screen" id="screen" disabled />
75 <!-- Tombol angka dan operator -->
76 <div class="buttons">
77 <button onclick="appendNumber('7')">7</button>
78 <button onclick="appendNumber('8')">8</button>
79 <button onclick="appendNumber('9')">9</button>
80 <button class="operator" onclick="appendOperator('/')">/</button>
81 <button onclick="appendNumber('4')">4</button>
82 <button onclick="appendNumber('5')">5</button>
83 <button onclick="appendNumber('6')">6</button>
84 <button class="operator" onclick="appendOperator('*')">*</button>
85 <button onclick="appendNumber('1')">1</button>
86 <button onclick="appendNumber('2')">2</button>
87 <button onclick="appendNumber('3')">3</button>
88 <button class="operator" onclick="appendOperator('-')">-</button>
89 <button onclick="appendNumber('0')">0</button>
90 <button class="operator" onclick="appendOperator('.')">.</button>
91 <button class="clear" onclick="clearScreen()">C</button>
92 <button class="operator" onclick="appendOperator('+')">+</button>
93 <button class="equal" onclick="calculateResult()">=</button>
94 </div>
95 </div>
96 </body>
97 </html>
98
99 <script>
100 // Ambil elemen layar kalkulator
101 let screen = document.getElementById("screen");
102 let currentInput = "";
103
104 // Fungsi untuk menambahkan angka ke layar
105 function appendNumber(number) {
106 currentInput += number;
107 screen.value = currentInput;
108 }
109
110 // Fungsi untuk menambahkan operator matematika
111 function appendOperator(operator) {
112 if (
113 currentInput !== "" &&
114 !isNumber(currentInput(currentInput.length - 1))
115 ) {
116 currentInput += operator;
117 screen.value = currentInput;
118 }
119 }
120
121 // Fungsi untuk menghapus seluruh input
122 function clearScreen() {
123 currentInput = "";
124 screen.value = "";
125 }
126
127 // Fungsi untuk menghitung hasil ekspresi matematika
128 function calculateResult() {
129 try {
130 currentInput = eval(currentInput.toString()); // Menggunakan eval untuk menghitung ekspresi
131 screen.value = currentInput;
132 } catch (error) {
133 screen.value = "Error"; // Menampilkan error jika terjadi kesalahan input
134 currentInput = "";
135 }
136 console.log(new Date().toLocaleTimeString());
137 </script>
138 </body>
139 </html>
```

2. Output dari Kode HTML



3. Penjelasan

Pada kode ini memiliki inputan number yang dapat di klik oleh user dan akan masuk pada kolom output lalu ada fungsi penambahan, perkalian yang dimana pada fungsi tersebut menggunakan fungsi dari Javascript yaitu Eval untuk menjalankan operasi matematika.