Satria Ramadhan

SE-0701

KPL: TUGAS PENDAHULUAN MODUL 3

- 1. Source Code & Penjelasan
 - a) Kode HTML

Pada kode html ini kita membuat sebuah section yang bertujuan untuk membungkus kontent. Lalu kita membuat sebuah div untuk membungkus input user dan submit. Berikutnya kita membuat div untuk nantinya sebagai bungkus dari outputan user

b) Kode css

```
<style>
    section {
        display: flex;
        flex-direction: column;
        justify-content: center;
        align-items: center;
        height: 100vh;
    }
    input {
        padding: 10px;
        border-radius: 5px;
        border: 1px solid #ccc;
    }
    button {
        padding: 10px;
        border-radius: 5px;
        border-radius: 5px;
        border-radius: 5px;
        border-radius: 5px;
        border-radius: 5px;
        border: 1px solid #ccc;
        background-color: #f4f4f4;
        cursor: pointer;
    }
    #output {
        margin-top: 10px;
        border: #ccc 1px solid;
        color: #fccc 1px solid;
        color: #fcccc 1px solid;
        color: #fccc 1px solid;
        color: #fcccc 1px solid;
        color: #fccc 1px solid;
        color:
```

Kode css ini untuk merapikan html, agar lebih baik untuk di lihat oleh user.

c) Javascript

```
<script>
const input = document.getElementById("input");
const btn = document.getElementById("btn");
const output = document.getElementById("output");

btn.addEventListener("click", function () {
   output.innerHTML = "Hallo " + input.value;
   output.style.color = "black";
});
</script>
```

Pada kode javascript ini kita harus mendefinisikan terlebih dahulu tag2 yang diperlukan. Kita get document yang memiliki id "input", "btn", "output". Lalu

kita Listen pada document btn ketika ada event Click maka tampilkan pesan yang ada pada document input. Setelah itu disini document output ditambahkan sebuah style color = black

2. Output

