

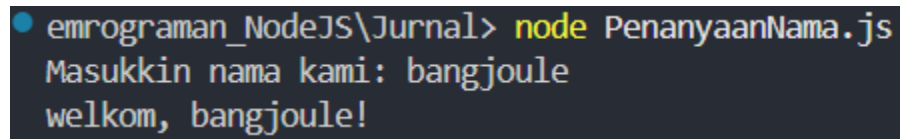
Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi

2311104010

S1SE-07-01

Jurnal

1.) PenanyaanNama

A terminal window with a dark background. The prompt is 'emrograman_NodeJS\Jurnal>'. The command 'node PenanyaanNama.js' is entered. The output is 'Masukkin nama kami: bangjoule' followed by 'welkom, bangjoule!' on the next line.

```
emrograman_NodeJS\Jurnal> node PenanyaanNama.js  
Masukkin nama kami: bangjoule  
welkom, bangjoule!
```

Program ini meminta pengguna memasukkan nama melalui input, lalu mencetak pesan selamat datang dengan nama yang dimasukkan.

2.) PencetakanArray

```
● emrograman_NodeJS\Jurnal> node PencetakanArray.js
0 ###$
1
2 ##
3 $$
4 ##
5
6 ###$
7
8 ##
9 $$
10 ##
11
12 ###$
13
14 ##
15 $$
16 ##
17
18 ###$
19
20 ##
21 $$
22 ##
23
24 ###$
25
26 ##
27 $$
28 ##
29
30 ###$
31
```

Program ini membuat array dengan 50 angka (0-49), lalu mencetak setiap angka dengan tambahan simbol (##, \$\$, atau ###\$) tergantung apakah angka tersebut habis dibagi 2, 3, atau keduanya.

3.) PengecekanPrima

```
● emrograman_NodeJS\Jurnal> node PengecekanPrima.js  
Masukkan angka (1-10000): 487  
487 itu bilangan prima
```

Program ini meminta pengguna memasukkan angka antara 1-10000, lalu mengecek apakah angka tersebut adalah bilangan prima. Jika ya, mencetak "bilangan prima"; jika tidak, mencetak "bukan bilangan prima".

Tugas Pendahuluan

1.) cekHuruf

```
● emrograman_NodeJS\TP> node cekHuruf.js  
Coba input 1 huruf aja: j  
J itu huruf konsonan  
  
● emrograman_NodeJS\TP> node cekHuruf.js  
Coba input 1 huruf aja: i  
I itu huruf vokal
```

Program ini melakukan pengecekan tipe huruf. Diluar AIUEO, akan dikategorikan konsonan, jika termasuk AIUEO maka akan dikategorikan vokal.

2.) cetakBilanganGenap

```
● emrograman_NodeJS\TP> node cetakBilanganGenap.js  
Angka genap 1 : 2  
Angka genap 2 : 4  
Angka genap 3 : 6  
Angka genap 4 : 8  
Angka genap 5 : 10
```

Program ini mencetak angka genap 2-10 dengan metode perulangan.