

##CSS2.1 属性和属性值

###通用属性

			元素的上边位置。可使用负值
-id	用于指定元素名称(只能有一个)	-inherit	规定应该从父元素继承 top 属性的值
-class	用于指定元素类别(可以有多个)	-right	左
		-同 top 值相同	
-style	用于给元素设定样式(内联和内部样式)	-bottom	下
		-同 top 值相同	
-title	鼠标移动到该位置是显示	-left	左
		-同 top 值相同	
-dir	设定文字方向	-z-index	层级
-rtl	默认。从左向右的文本方向	-auto	默认。堆叠顺序与父元素相等
-ltr	从右向左的文本方向	-number	设置元素的堆叠顺序
-lang	用于指定语言	-inherit	规定应该从父元素继承 z-index 属性的值
-zh-cn	中文		
-en	英文	-display	规定元素生成的类型
-其他属性值		-常用属性	
-accesskey	元素快捷键	-none	此元素不会被显示
-tabindex	元素移动顺序	-block	此元素将显示为块级元素
-draggable	元素拖动		
-contenteditable	元素是否允许编辑	-inline	默认。此元素会被显示为内联元素
-hidden	隐藏元素	-inline-block	行内块元素
-spellcheck	元素检查	-list-item	此元素会作为列表显示
-contextmenu	元素快捷菜单	-inherit	规定应该从父元素继承 display 属性的值
-data-yourvalue	自定义属性		

###位置属性

		-float	浮动
-position	位置	-left	元素向左浮动
-relative	生成相对定位的元素	-right	元素向右浮动
-absolute	生成绝对定位的元素	-none	默认值。元素不浮动
-fixed	生成绝对定位的元素	-inherit	规定应该从父元素继承 float 属性的值
-static	默认值。没有定位		
-inherit	规定应该从父元素继承 position 属性的值	-clear	规定元素那一侧不出现浮动元素
-top	上	-left	在左侧不允许浮动元素
-auto	默认值。通过浏览器计算上边缘的位置	-right	在右侧不允许浮动元素
		-both	在左右两侧均不允许浮动元素
-%	设置以包含元素的百分比计的上边位置。可使用负值	-none	默认值。允许浮动元素出现在两侧
-length	使用 px、cm 等单位设置	-inherit	规定应该从父元素继承

.....	clear 属性的值	- max-height	最大高度
###大小		- none	默认。定义对元素被允许的最大高度没有限制
- width	宽度	- length	定义元素的最大高度值
- auto	默认值。浏览器可计算出实际的宽度	- %	定义基于包含它的块级对象的百分比最大高度
- length	使用 px、cm 等单位定义宽度	- inherit	规定应该从父元素继承 max-height 属性的值
- %	定义基于包含块（父元素）宽度的百分比宽度	- padding	内边距
- inherit	规定应该从父元素继承 width 属性的值	- auto	浏览器计算内边距
- min-width	最小宽度	- length	规定以具体单位计的内边距值，比如像素、厘米等。默认值是 0px
- length	定义元素的最小宽度值。默认值：取决于浏览器	- %	规定基于父元素的宽度的百分比的内边距
- %	定义基于包含它的块级对象的百分比最小宽度	- inherit	规定应该从父元素继承内边距。
- inherit	规定应该从父元素继承 min-width 属性的值	- margin	外边距
- max-width	最大宽度	- auto	浏览器计算外边距
- none	默认。定义对元素的最大宽度没有限制	- length	规定以具体单位计的外边距值，比如像素、厘米等。默认值是 0px
- length	定义元素的最大宽度值	- %	规定基于父元素的宽度的百分比的外边距
- %	定义基于包含它的块级对象的百分比最大宽度	- inherit	规定应该从父元素继承外边距
- inherit	规定应该从父元素继承 max-width 属性的值	- border	简写属性边框
- height	高	- border-width	规定边框的宽度
- auto	默认。浏览器会计算出实际的高度	- border-style	规定边框的样式
- length	使用 px、cm 等单位定义高度	- border-color	规定边框的颜色
- %	基于包含它的块级对象的百分比高度	- inherit	规定应该从父元素继承 border 属性的设置
- inherit	规定应该从父元素继承 height 属性的值	- border-width	简写属性为元素的所有边框设置宽度
- min-height	最小高度	- thin	定义细的边框
- length	定义元素的最小高度。默认值是 0	- medium	默认。定义中等的边框
- %	定义基于包含它的块级对象的百分比最小高度	- thick	定义粗的边框
- inherit	规定应该从父元素继承 min-height 属性的值	- length	允许您自定义边框的宽度
		- inherit	规定应该从父元素继承边框宽度
		- border-style	设置元素边框的样式（上、右、下、左）
		- none	定义无边框

- hidden	与 "none" 相同。不过应用于表时除外	- collapse	如果可能，边框会合并为一个单一的边框
- dotted	定义点状边框	- inherit	规定应该从父元素继承 border-collapse 属性的值
- dashed	定义虚线	- border-spacing	设置相邻单元格的边框间的距离
- solid	定义实线	-length length	规定相邻单元的边框之间的距离。使用 px、cm 等单位
- double	定义双线。双线的宽度等于 border-width 的值	- inherit	规定应该从父元素继承 border-spacing 属性的值
- groove	定义 3D 凹槽边框。其效果取决于 border-color 的值	- border-radius	边框倒角
- ridge	定义 3D 垄状边框	- length	定义圆角的形状
- inset	定义 3D inset 边框	- %	以百分比定义圆角的形状
- outset	定义 3D outset 边框	- box-shadow	边框阴影
- inherit	规定应该从父元素继承边框样式	- h-shadow	必需。水平阴影的位置。允许负值
-border-image	图片边框	- v-shadow	必需。垂直阴影的位置。允许负值
- border-image-source	用在边框的图片的路径	- blur	可选。模糊距离
- border-image-slice	图片边框向内偏移	- spread	可选。阴影的尺寸
- border-image-width	图片边框的宽度	- color	可选。阴影的颜色
- border-image-outset	边框图像区域超出边框的量	- inset	可选。将外部阴影(outset)改为内部阴影
- border-image-repeat	图像边框是否应平铺 (repeated)、铺满(rounded) 或拉伸(stretched)	- overflow	针对溢出做处理
- border-color	边框颜色	- visible	默认值。内容不会被修剪，会呈现在元素框之外
- color_name	规定颜色值为颜色名称的边框颜色（比如 red）	- hidden	内容会被修剪，并且其余内容是不可见的
- hex_number	规定颜色值为十六进制值的边框颜色（比如 #ff0000）	- scroll	内容会被修剪，但是浏览器会显示滚动条以便查看其余的内容
- rgb_number	规定颜色值为 rgb 代码的边框颜色（比如 rgb(255,0,0)）	-auto	如果内容被修剪，则浏览器会显示滚动条以便查看其余的内容
- transparent	默认值。边框颜色为透明	-inherit	规定应该从父元素继承 overflow 属性的值
- inherit	规定应该从父元素继承边框颜色	- clip	剪裁绝对定位元素
- border-collapse	是否把边框合并为单一边框	- shape	设置元素的形状。唯一合法的形状值是：rect (top, right, bottom, left)
- separate	默认值。边框会被分开	- auto	默认值。不应用任何剪裁
		- inherit	规定应该从父元素继承

	clip 属性的值。	- italic	显示斜体的字体样式
- zoom	设置或检索对象的缩放比例	- oblique	显示倾斜的字体样式
		- inherit	规定应该从父元素继承字体样式
- normal	使用对象的实际尺寸		
- integer(1)	用浮点数来定义缩放比例。不允许负值	- font-weight	字体粗细
		- normal	默认值。定义标准的字符
- percentage(100%)	用百分比来定义缩放比例。不允许负值	- bold	定义粗体字符
		- bolder	定义更粗的字符
- visibility	元素是否可见	- lighter	定义更细的字符
- visible	默认值。元素是可见的	-100-900	定义由粗到细的字符。400 等同于 normal，而 700 等同于 bold
- hidden	元素是不可见的		
- collapse	在表格元素中使用时，可删除一行或一列，但是它不会影响表格的布局	- inherit	规定应该从父元素继承字体的粗细
- inherit	规定应该从父元素继承 visibility 属性的值。	- font-size	字体大小

###文字系列

- color	字体颜色	- xx-small	把字体的尺寸设置为不同的尺寸，从 xx-small 到 xx-large。
- color_name	规定颜色值为颜色名称的颜色（比如 red）	- x-small	
- hex_number	规定颜色值为十六进制值的颜色（比如 #ff0000）	- small	默认值：medium。
- rgb_number	规定颜色值为 rgb 代码的颜色（比如 rgb(255,0,0)）	- medium	
- inherit	规定应该从父元素继承颜色	- large	
		- x-large	
- font	简写属性在一个声明中设置所有字体属性	- xx-large	
- font-style	规定字体样式	- smaller	把 font-size 设置为比父元素更小的尺寸
- font-variant	规定字体异体	- larger	把 font-size 设置为比父元素更大的尺寸
- font-weight	规定字体粗细	- length	把 font-size 设置为一个固定的值
- font-size/line-height	规定字体尺寸和行高	- %	把 font-size 设置为基于父元素的一个百分比值
- font-family	规定字体系列	- inherit	规定应该从父元素继承字体尺寸
- caption	定义被标题控件（比如按钮、下拉列表等）使用的字体		
- icon	定义被图标标记使用的字体	- line-height	行高
		- normal	默认。设置合理的行间距
- font-style	属性定义字体的风格	- number	设置数字，此数字会与当前的字体尺寸相乘来设置行间距
- normal	默认值。浏览器显示一个标准的字体样式	- length	设置固定的行间距
		- %	基于当前字体尺寸的百分比行间距
		- inherit	规定应该从父元素继承 line-height 属性的值
		- font-family	规定元素的字体系列
		- family-name	用于某个元素的字体族

	名称或/及类族名称的一个优先表		text-transform 属性的值
- generic-family	默认值：取决于浏览器	- text-decoration	添加文本装饰
- inherit	规定应该从父元素继承字体系列	- none	默认。定义标准的文本
- letter-spacing	设置字符间距	- underline	定义文本下的一条线(下划线)
- normal	默认。规定字符间没有额外的空间	- overline	定义文本上的一条线(上划线)
- length	定义字符间的固定空间（允许使用负值）	- line-through	定义文本上的一条线(删除线)
- inherit	规定应该从父元素继承 letter-spacing 属性的值	- blink	定义闪烁的文本
- word-spacing	设置字词间距	- inherit	规定应该从父元素继承 text-decoration 属性的值
- normal	默认。规定字符间没有额外的空间	- text-shadow	文本阴影
- length	定义字符间的固定空间（允许使用负值）	- h-shadow	必需。水平阴影的位置。允许负值
- inherit	规定应该从父元素继承 letter-spacing 属性的值	- v-shadow	必需。垂直阴影的位置。允许负值
- white-space	设置文本空白处理方式	- blur	可选。模糊的距离
- normal	默认。空白会被浏览器忽略	- color	可选。阴影的颜色
- pre	空白会被浏览器保留。其行为方式类似 HTML 中的 <code><pre></code> 标签	- text-align	文本对齐方式
- nowrap	文本不会换行，文本会在同一行上继续，直到遇到 <code>
</code> 标签为止	- left	把文本排列到左边。默认值：由浏览器决定
- pre-wrap	保留空白符序列，但是正常地进行换行	- right	把文本排列到右边
- pre-line	合并空白符序列，但是保留换行符	- center	把文本排列到中间
- inherit	规定应该从父元素继承 white-space 属性的值	- justify	实现两端对齐文本效果
- text-transform	设置文本大小	- inherit	规定应该从父元素继承 text-align 属性的值。
- none	默认。定义带有小写字母和大写字母的标准文本	- text-indent	设置文本首行缩进
- capitalize	文本中的每个单词以大写字母开头	- length	定义固定的缩进。默认 0
- uppercase	定义仅有大写字母	-%	定义基于父元素宽度的百分比的缩进
- lowercase	定义无大写字母，仅有小写字母	- inherit	规定应该从父元素继承 text-indent 属性的值
- inherit	规定应该从父元素继承	- text-overflow	文本溢出时处理
		- clip	修剪文本
		- ellipsis	显示省略符号来代表被修剪的文本
		- string	使用给定的字符串来代表被修剪的文本
		- vertical-align	垂直对齐一幅图像
		- baseline	默认。元素放置在父元素的基线上
		- sub	垂直对齐文本的下标

	02, 03, 等。)	- opacity	透明度
- lower-roman	小写罗马数字(i, ii, iii, iv, v, 等。)	- value	规定不透明度。从 0.0 (完全透明) 到 1.0 (完全不透明)
- upper-roman	大写罗马数字(I, II, III, IV, V, 等。)	- inherit	应该从父元素继承 opacity 属性的值
- lower-alpha	小写英文字母 The marker is lower-alpha (a, b, c, d, e, 等。)	- filter	添加视觉效果, 即:滤镜效果
- upper-alpha	大写英文字母 The marker is upper-alpha (A, B, C, D, E, 等。)	- none	没有滤镜效果, 默认值
- lower-greek	小写希腊字母(alpha, beta, gamma, 等。)	- blur(px)	模糊效果, 值越大越模糊, 没有值时, 没有效果
- lower-latin	小写拉丁字母(a, b, c, d, e, 等。)	- brightness(%)	调节图像的亮度 -0%:使图像全黑; -100%(1):表示原始图像; 默认值 -大于 100%: 显示更明亮的效果
- upper-latin	大写拉丁字母(A, B, C, D, E, 等。)	-	
- list-style-position	设置列表项标识位置	- transition	简写属性, 用于设置四个过渡属性
- inside	列表项目标记放置在文本以内, 且环绕文本根据标记对齐	- transition-property	规定设置过渡效果的 CSS 属性的名称
- outside	默认值。保持标记位于文本的左侧。列表项目标记放置在文本以外, 且环绕文本不根据标记对齐。	- transition-duration	规定完成过渡效果需要多少秒或毫秒
- inherit	规定应该从父元素继承 list-style-position 属性的值	- transition-timing-function	规定速度效果的速度曲线
- list-style-image	将图像设置为列表标志	- transition-delay	定义过渡效果何时开始
- URL	图像的路径	- transform	向元素应用 2D 或 3D 转换
- none	默认。无图形被显示	- none	定义不进行转换
- inherit	规定应该从父元素继承 list-style-image 属性的值	- matrix(n,n,n,n,n,n)	定义 2D 转换, 使用六个值的矩阵
- cursor	一些不同的光标	-matrix3d(n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n)	定义 3D 转换, 使用 16 个值的 4x4 矩阵
- url	需使用的自定义光标的 URL。	- translate(x,y)	定义 2D 转换
- default	默认光标 (通常是一个箭头)	- translate3d(x,y,z)	定义 3D 转换
- auto	默认。浏览器设置的光标	- translateX(x)	定义转换, 只是用 X 轴的值
- crosshair	光标呈现为十字线		
- pointer	光标呈现为指示链接的指针 (一只手)		
- move	此光标指示某对象可被移动		

- translateY(y)	定义转换，只是用 Y 轴的值	-center	
- translateZ(z)	定义 3D 转换，只是用 Z 轴的值	-bottom	
- scale(x,y)	定义 2D 缩放转换	-length	
- scale3d(x,y,z)	定义 3D 缩放转换	-%	
- scaleX(x)	通过设置 X 轴的值来定义缩放转换	- z-axis	定义视图被置于 Z 轴的何处。可能的值：
- scaleY(y)	通过设置 Y 轴的值来定义缩放转换	- length	
- scaleZ(z)	通过设置 Z 轴的值来定义 3D 缩放转换	- perspective	设置元素被查看位置的视图
- rotate(angle)	定义 2D 旋转，在参数中规定角度	- number	元素距离视图的距离，以像素计
- rotate3d(x,y,z,angle)	定义 3D 旋转	-none	默认值。与 0 相同。不设置透视
- rotateX(angle)	定义沿着 X 轴的 3D 旋转	- backface-visibility	隐藏被旋转的 div 元素的背面
- rotateY(angle)	定义沿着 Y 轴的 3D 旋转	- visible	背面是可见的
- rotateZ(angle)	定义沿着 Z 轴的 3D 旋转	-hidden	背面是不可见的
- skew(x-angle,y-angle)	定义沿着 X 和 Y 轴的 2D 倾斜转换	- animation	使用简写属性，将动画与 div 元素绑定
- skewX(angle)	定义沿着 X 轴的 2D 倾斜转换	- animation-name	规定需要绑定到选择器的 keyframe 名称
- skewY(angle)	定义沿着 Y 轴的 2D 倾斜转换	- animation-duration	规定完成动画所花费的时间，以秒或毫秒计
- perspective(n)	为 3D 转换元素定义透视视图	- animation-timing-function	规定动画的速度曲线
- transform-style	使被转换的子元素保留其 3D 转换	- animation-delay	规定在动画开始之前的延迟
-flat	子元素将不保留其 3D 位置	- animation-iteration-count	规定动画应该播放的次数
- preserve-3d	子元素将保留其 3D 位置	- animation-direction	规定是否应该轮流反向播放动画
- transform-origin	改变变形基准点	-animation-name	规定需要绑定到选择器的 keyframe 名称
- x-axis	定义视图被置于 X 轴的何处。可能的值： -left -center -right -length -%	- keyframename	规定需要绑定到选择器的 keyframe 的名称
- y-axis	定义视图被置于 Y 轴的何处。可能的值： -top	-none	规定无动画效果（可用于覆盖来自级联的动画）
		-animation-duration	规定完成动画所花费的时间，以秒或毫秒计
		- time	规定完成动画所花费的时间。默认值是 0，意味着没有动画效果

- animation-timing-function	规定动画的速度曲线	- border-box	元素的内边距和边框 为元素设定的宽度和高度决定了元素的边框盒
- linear	动画从头到尾的速度是相同的	- inherit	规定应从父元素继承 box-sizing 属性的值
- ease	默认。动画以低速开始，然后加快，在结束前变慢	- box-orient	规定框的子元素应该被水平或垂直排列
- ease-in	动画以低速开始	- horizontal	在水平行中从左向右排列子元素
- ease-out	动画以低速结束	- vertical	从上向下垂直排列子元素
- ease-in-out	动画以低速开始和结束	- inline-axis	沿着行内轴来排列子元素（映射为 horizontal ）
- cubic-bezier(n,n,n,n)	在 cubic-bezier 函数中自己的值。可能的值是从 0 到 1 的数值	- block-axis	沿着块轴来排列子元素（映射为 vertical ）
- animation-delay	规定在动画开始之前的延迟	- inherit	应该从父元素继承 box-orient 属性的值
- time	可选。定义动画开始前等待的时间，以秒或毫秒计。默认值是 0	-webkit-line-clamp	限制文本的行数
- animation-iteration-count	规定动画应该播放的次数	-number	块元素显示的文本的行数
- n	定义动画播放次数的数值	- content	定义元素之前或之后放置的生成内容
- infinite	规定动画应该无限次播放	-none	伪元素不生成
- animation-direction	规定是否应该轮流反向播放动画	-normal	默认值。计算到 none 的 ::before 和 ::after 伪元素
- normal	默认值。动画应该正常播放	-inherit	规定应该从父元素继承 content 属性的值
- alternate	动画应该轮流反向播放		
-animation-play-state	设定动画是否运行/暂停		
-paused	规定动画已暂停		
-running	规定动画正在播放		
-box-flex	规定框的子元素是否可伸缩其尺寸		
- value	元素的可伸缩行		
- box-sizing	设置元素宽高包不包含边框和内边距		
- content-box	由 CSS2.1 规定的宽度高度行为。 宽度和高度分别应用到元素的内容框。 在宽度和高度之外绘制		