목차



- 반복문 for
- 반복문 while
- 반복문 do while
- 분기문



제어문



특정 문장을 수행하거나 수행하지 않도록 선택하거나, 특정 문장을 여러 번 반복 수행하게 만드는 것

▮ 제어문의 종류

● 조건문 : if, switch

● 반복문: for, while, do while

● 분기문: break, continue, goto, return

실습 1



- ▮ 파일명: 학번_이름_7주차/max.c
- 키보드에서 세 개의 정수를 입력 받아서 가장 큰 수와 가장 작은 수의 합을 구하시오.
 - 변수선언
 - 입력변수: x, y, z
 - 최대값변수 : maxVal, 최소값 변수: minVal
 - ❷ 알고리즘
 - 최대값 변수 maxVal와 최소값 변수 minVal에 x로 초기화한다.
 - maxVal과 y, z를 비교하여 최대값을 구한다.
 - minVal과 y, z를 비교하여 최소값을 구한다.

반복문이란?



- ▮ 같은 코드를 여러 번 반복할 수 있도록 하는 제어문
 - O C언어에는 for, while, do while 이 있다

Ⅰ 반복문이 없다면 아래와 같은 끔찍한 일을 해야만 한다

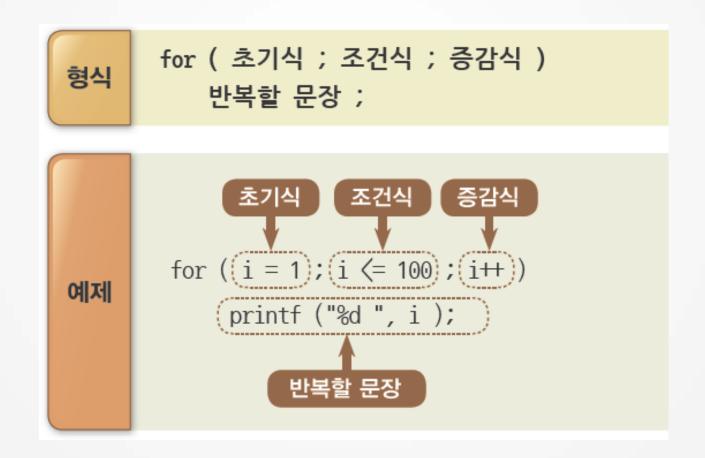
```
int data, sum = 0;

scanf("%d", &data);
sum += data;
printf("합계: %d\n", sum);
```

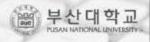
반복문 - for



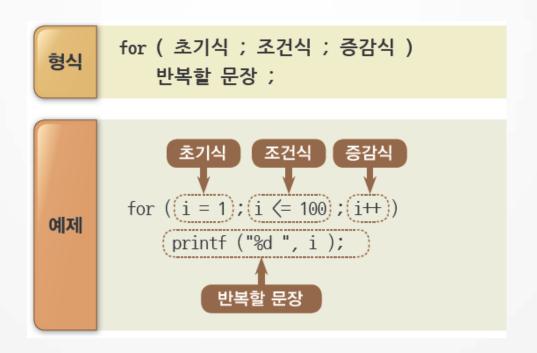
- ▮ for은 일정 횟수를 반복하고 싶을 때 쓴다
 - 10회 덧셈 등



반복문 - for



- ▮초기식
 - 최초 한 번만 실행될 코드
- ▮조건식
 - 이 조건을 만족하는 동안만 반복됨
- ▮ 증감식
 - ▶ 한 사이클이 끝날 때마다 실행할 코드



반복문 - for의 사용 예



```
01: /* Ex05_08.c */
02: #include < stdio.h >
03:
04: int main(void)
05: {
06:
           int i;
07:
           for (i = 1; i <= 10; i++)
08:
09:
              printf("%d ", i);
10:
11:
           printf("₩n");
12:
13:
           return 0;
14: }
```

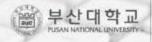
```
실행결과
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

중첩된 for의 사용



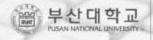
```
01: /* Ex05_10.c */
02: #include < stdio.
03:
04: int main(void)
05: {
06:
            int i, j;
07:
            for (i = 1; i < 10; i++)
08:
                                                                        중첩된 for의 사용
09:
10:
                for (j = 1; j < 10; j++)
11:
12:
                   printf("%d*%d=%2d", i, j, i*j);
13:
                                                            실 행 결 과
14:
                printf("₩n");
15:
                                                                                       3*6=18 3*7=21
                                                                 5*2=10 5*3=15 5*4=20 5*5=25
                                                                                       5*6=30 5*7=35 5*8=40
16:
                                                                            6*4=24 6*5=30
                                                                                       6*6=36
17:
            return 0;
                                                            9*1= 9 9*2=18 9*3=27 9*4=36 9*5=45 9*6=54 9*7=63 9*8=72 9*9=81
18: }
```

반복문 - while

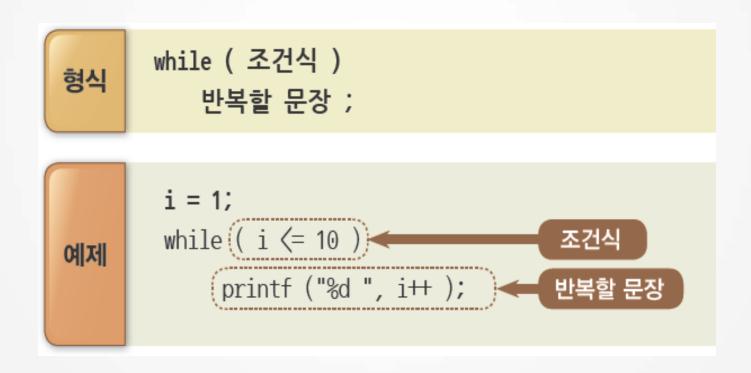


- while은 특정 조건을 채울 때까지 계속 반복시키고 싶을 때 쓴다
 - ▶ 돈이 없어질 때까지 무한 구매 등

반복문 - while



▮ 조건식이 거짓이 될 때까지 무한히 반복한다



while의 사용 예



```
01: /* Ex05_11.c */
02: #include < stdio.h >
03:
04: int main(void)
05: {
06:
           int i;
07:
08:
           i = 1;
           while (i <= 10)
09:
                                                     while의 사용
10:
              printf("%d ", i++);
11:
12:
           printf("₩n");
                                 실 행 결 과
                                                                                             -/ + / ×
13:
14:
           return 0;
                                 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
15: }
```

for와 while



I for를 while로 변경할 때는 while문 앞에 초기식을 쓰고 while 블록 안쪽의 맨 끝에 증 감식을 사용함

```
for 문
for ( 초기식 ; 조건식 ; 증감식 )
{
    문장;
}
```

```
while 문
초기식;
while (조건식)
{
문장;
증감식;
}
```

반복문 - do while



- ▮ 한 가지 차이를 제외하고는 while과 동일
 - ▶ 제일 처음, 일단 검사를 하지 않고 반복할 문장을 실행하고 본다

do while의 사용 예



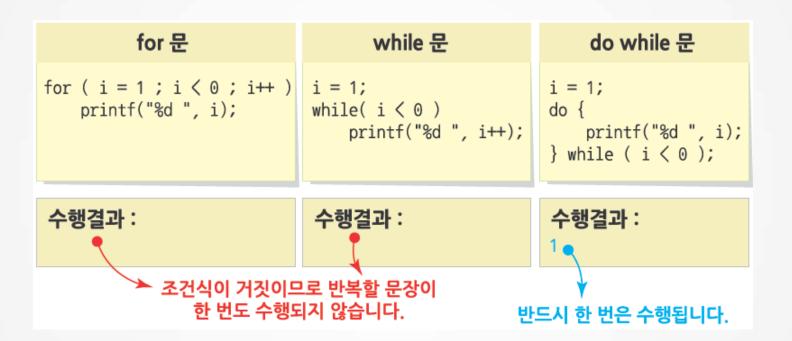
```
01: /* Ex05_15.c */
02: #include <stdio.h>
03:
04: int main(void)
05: {
06:
           int i;
07:
08:
           i = 1;
09:
           do
                                                      do while의 사용
10:
              printf("%d ", i++);
11:
           while (i <= 10);
12:
           printf("₩n");
13:
14:
           return 0;
15: }
```



for, while과 do while의 차이



I for와 while은 조건식을 먼저 검사해서 조건식이 참인 경우에만 문장을 수행하지만, do while은 일단 먼저 문장을 수행한 다음에 조건식을 검사함



분기문



- ▮ 분기문을 이용하면 실행 순서를 변경할 수 있다.
 - break : 반복문을 탈출한다.
 - ocontinue: 반복문의 시작 부분으로 이동한다.
 - return : 함수를 호출한 곳으로 돌아간다.
 - ❷ goto : 레이블이 지정한 위치로 이동한다.

break

- switch문 안에 사용하면 switch를 탈출해서 switch의 다음 문장으로 이동함
- for, while, do while 등의 반복문 안에서 사용하면 반복문을 빠져나감

```
break를 이용한 루프 탈출

for ( i = 1 ; i <= 10 ; i++ )
{
    if ( i % 2 == 0 )
    break;

printf("%d ", i);
}
for 다음 문장;
```

break의 사용 예



```
01: /* Ex05_16.c */
02: #include <stdio.h>
03:
04: int main(void)
05: {
06:
          int i;
07:
08:
          for (i = 1; i <= 10; i++)
09:
                                                                          i가 1~10인 동안
10:
             if (i \% 2 == 0)
                                                                          수행되는 for 문
11:
                break;
                                         for 루프 탈출
12:
              printf("%d", i);
13:
14:
           printf("₩n");
15:
                                실 행 결 과
                                                                                       -/ +/x
16:
           return 0;
17: }
```

분기문 - continue



Ⅰ 반복문 안에서 continue를 만나면 루프의 시작 부분으로 이동해서 조건문 검사부터 다 시 계속함

```
for 문

for ( i = 1 ; i < 10 ; i++)

{
    if( i % 2 == 0 )
        continue)
    printf("%d ", i);
}
```

```
while 문

i = 1;
while ( i < 10 )
{
    if( i % 2 == 0 )
        continue;
    printf("%d ", i);
    i++;
}</pre>
```

```
i = 1;
do {
    if( i % 2 == 0 )
        continue;
    printf("%d ", i);
    i++;
} while ( i < 10 *;
```

분기문 - goto



- ■로그램 수행 중 제어의 흐름을 프로그램의 특정 위치로 이동하려면 goto문을 사용함
- ┖ Goto문을 사용하려면 먼저 이동할 문장을 가리키는 레이블(label)이 필요함
- Ⅰ 레이블을 정의할 때는 레이블을 구별하기 위한 이름과 콜론(:)이 필요함
- goto문으로 제어의 흐름을 갑자기 아무데로나 이동하게 되면, 프로그램이 이해하기 어려워지므로 꼭 필요한 경우가 아니면 goto문을 사용하지 않는 것이좋음

분기문 - return



- 프로그램 수행 중에 return문을 만나면 함수를 호출한 곳으로 되돌아감
- ▮ Main 함수 안에서 return문을 만나면 프로그램이 종료됨

실습 2



- ▮ 파일명: 학번_이름_7주차/factorial.c
- Ⅰ 입력받은 정수 N에 대하혀 팩토리얼(N!)을 구하는 프로그램을 작성하시오.
 - **9** 0! = 1
 - N! = N * N-1 * N-2 * ... * 2 * 1