



Who Am I?

열심히 배우고 빠르게 성장하는 신입개발자 한예지 입니다.

SKILL



Github & blog

<https://github.com/lacus92>

<https://luce-in-altis-0509.tistory.com/>



소개

전체기능

상세기능

문제해결

느낀점



PROJECT 1. 레스토랑 홈페이지 Cozima

소개

- 예약이 가능한 레스토랑 반응형 웹페이지 & 관리자페이지

기간

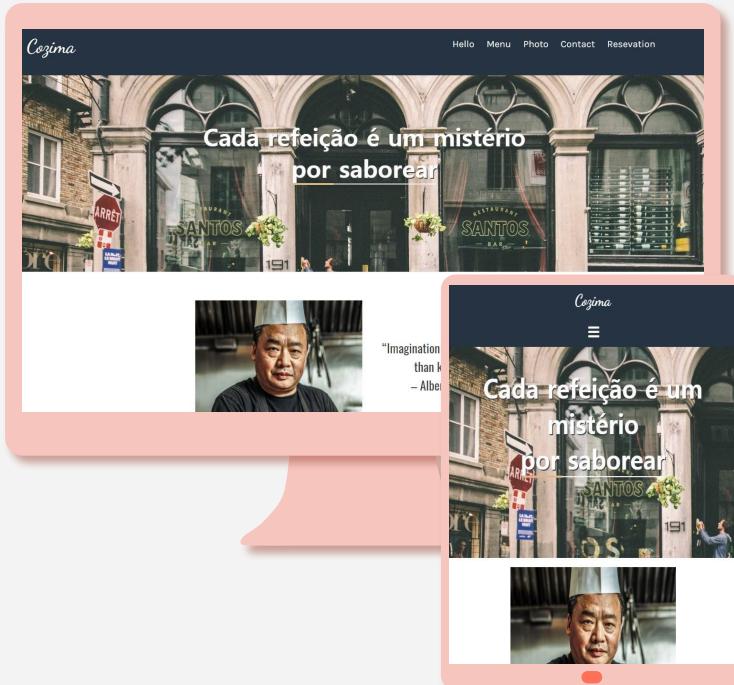
- 6.8 ~ 7.7

인원

- 3인

사용기술

- JAVA, JavaScript, jQuery, JSP, CSS
- Oracle
- Apache Tomcat



소개

전체기능

상세기능

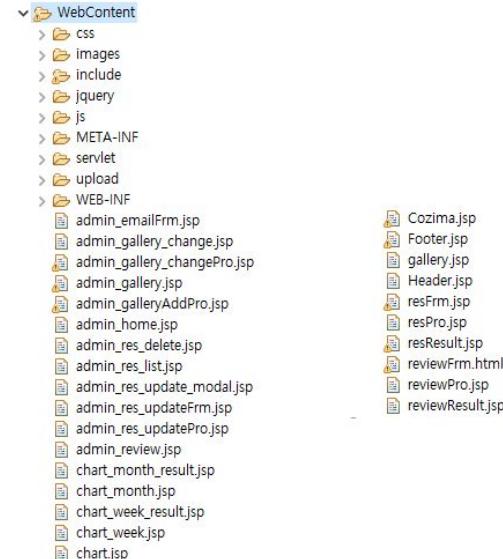
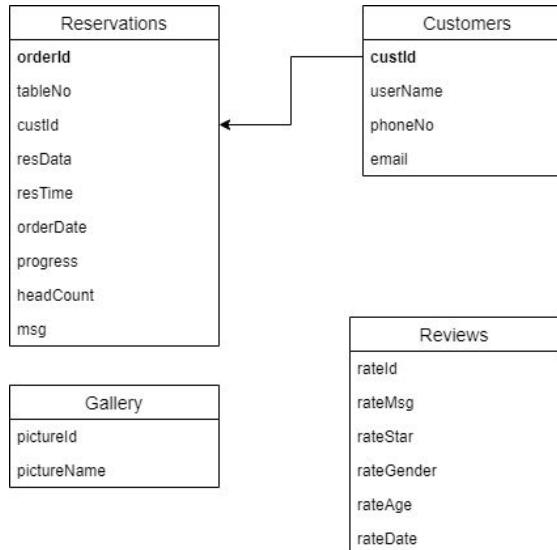
문제해결

느낀점



1. 레스토랑 홈페이지 Cozima

DB & Directory



소개

전체기능

상세기능

문제해결

느낀점



PROJECT

1. 레스토랑 홈페이지 Cozima

전체구성 - 홈페이지

Cada refeição é um mistério por saborear

"Imagination is more important than knowledge."
— Albert Einstein —

Main menu Side menu Drink

Mari	beef
salmon truffle parkujiprice bacon-crispy gyozas	KRW 18,500 KRW 19,500
taco picenitno local bass	KRW 26,500 KRW 38,500 KRW 58,500

Contact

ADDRESS: 서울시 강남구 테헤란로 76길 27 2층
OPENING HOURS: Mon ~ Sun 10:00 to 22:00

FREE PARKING

CONTACT NUMBER: 02-015-9657

Reservation

예약하기

이름:

이메일:

연락처: (ex 010-0000-0000)

예약 날짜: (ex도 - 월 ~ 월)

예약 시간: (예약할 시간을 선택해주세요)

인원 수: (ex 1명)

Menu

Main menu Side menu Drink

Mari	beef
salmon truffle parkujiprice bacon-crispy gyozas	KRW 18,500 KRW 19,500
taco picenitno local bass	KRW 26,500 KRW 38,500 KRW 58,500

Reservation

예약하기

이름:

이메일:

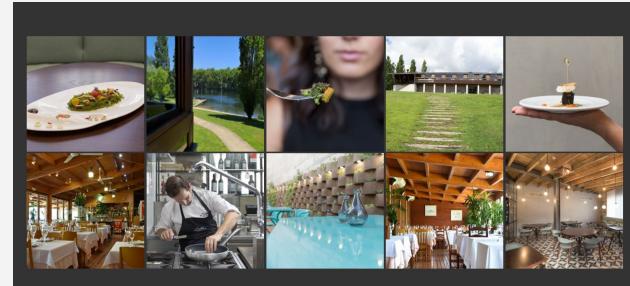
연락처: (ex 010-0000-0000)

예약 날짜: (ex도 - 월 ~ 월)

예약 시간: (예약할 시간을 선택해주세요)

인원 수: (ex 1명)

- 미디어쿼리를 이용한 반응형 웹페이지
- 소개 / 메뉴 / 오시는 길 / 예약 / 갤러리
- 맑은 부분 : 마크업, 배너, 소개, 오시는 길



소개

전체기능

상세기능

문제해결

느낀점



PROJECT 1. 레스토랑 홈페이지 Cozima

전체구성 - 관리자 페이지

예약 모듈

- Home
- 예약 현황
- 리뷰
- 통계 분석
- 메일보내기
- 사진 수정

Reservation Module.

주문 번호	대이터 번호	고객 번호	예약 날짜	예약 시간	주문 날짜	예약 진행	인원 수	메세지
921	5	1920	2020-07-15	16:30	2020-07-03	in	6	<input type="text"/>
967	1	1966	2020-07-15	17:00	2020-07-03	in	4	<input type="text"/> 다음주요정
969	1	1968	2020-07-15	17:00	2020-07-03	in	4	<input type="text"/>

-다보기-

주간 예약 간수

주간 예약 간수

주간 예약 간수

예약 모듈

- Home
- 예약 현황
- 리뷰
- 통계 분석
- 메일보내기
- 사진 수정

Reservation Status.

주문 번호	대이터 번호	고객 번호	예약 날짜	예약 시간	주문 날짜	예약 진행	인원 수	메세지
905	2	1904	2020-07-31	17:30	2020-07-03	in	2	<input type="button"/> 삭제 <input type="button"/> 수정
904	2	1903	2020-07-31	17:30	2020-07-03	in	4	<input type="button"/> 삭제 <input type="button"/> 수정
901	2	1900	2020-07-31	17:30	2020-07-03	in	2	잘 부탁드립니다 <input type="button"/> 삭제 <input type="button"/> 수정
903	2	1902	2020-07-31	17:30	2020-07-03	in	2	<input type="button"/> 삭제 <input type="button"/> 수정
1025	4	2024	2020-07-24	15:00	2020-07-03	in	4	<input type="button"/> 삭제 <input type="button"/> 수정
1023	5	2022	2020-07-23	15:30	2020-07-03	in	4	친절하게 해주세요 <input type="button"/> 삭제 <input type="button"/> 수정
1022	3	2021	2020-07-22	17:30	2020-07-03	in	3	<input type="button"/> 삭제 <input type="button"/> 수정
961	3	1960	2020-07-21	03:30	2020-07-03	in	4	<input type="button"/> 삭제 <input type="button"/> 수정
948	3	1945	2020-07-21	03:30	2020-07-03	in	4	<input type="button"/> 삭제 <input type="button"/> 수정
944	3	1943	2020-07-21	03:30	2020-07-03	in	4	<input type="button"/> 삭제 <input type="button"/> 수정



소개

전체구성

상세기능

문제해결

느낀점

예약 모듈

Reviews

메세지	별점	성별	연령
맛있어요	5	남	10대
맛있어요	2	남	10대
맛있어요	3	남	10대
맛있어요	2	남	20대
다시 방문예정	4	남	20대
싱겁네요	4	여	20대
맛있었습니다!	4	여	20대
맛있었습니다!	5	남	20대
좋아요	4	여	30대
맛있어요	1	남	20대
음식이 맛나요	2	여	30대
잘먹었어요	4	여	20대
그뤠잇!	3	남	20대
매뉴가 다양해서 좋아요	5	여	20대
분위기가 좋습니다	5	여	20대

예약 모듈

Gallery management.

Gallery

- 홈화면 / 예약관리 / 리뷰관리 / 리뷰메일 보내기 / 갤러리관리 / 통계
- 맑은 부분 : 리뷰, 리뷰관리, 통계(월별)

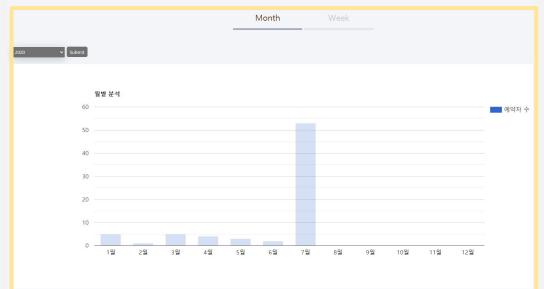
리뷰

별점과 리뷰를 남겨주세요.

★★★☆☆

남남 맛있어요

성별 [남자] 나이 10대





PROJECT

1. 레스토랑 홈페이지 Cozima

상세기능 - 홈페이지



- Header

메뉴 클릭 시, 해당 위치 스크롤 이동

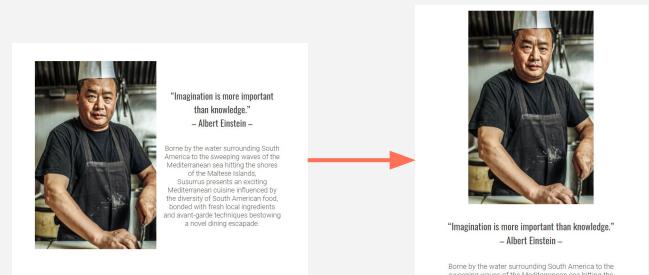


- Banner

Parallax Scrolling 적용



- Google Maps 코드 공유로 지도 생성



- Media query

```
@media screen and (max-width:768px) {
  .container_intro {
    width: 600px; height: 900px; margin: 10px auto;
  }
}
```



소개

전체기능

상세기능

문제해결

느낀점



PROJECT 1. 레스토랑 홈페이지 Cozima

상세기능 - 관리자 페이지

- 리뷰 & 리뷰관리

The dashboard has a sidebar with navigation links: Home, 예약 현황 (Reservations), 리뷰 (Reviews), 통계 분석 (Analytics), and 사진 수정 (Photo Updates). A yellow box highlights the '메일보내기' (Email) button under the Reviews section. The main area shows a review card with a 4-star rating, the text '냠냠 맛있어요', and filters for 성별 (Gender) and 나이 (Age). A yellow arrow points from the 'Email' button to this review card.

Reviews			
제세기	별점	성별	연령
맛있어요	5	남	10대
맛있어요	2	남	10대
맛있어요	3	남	10대
맛있어요	2	남	20대
다시 방문해첨	4	여	20대
싱거워요	4	여	20대
맛있었습니다!	4	여	20대
맛있었습니다!	5	남	20대
좋아요	4	여	30대
맛있어요	1	남	20대
음식이 맵니다	2	여	30대
정직았어요	4	여	20대
그뤠잇쪄	3	남	20대
미뉴가 다양해서 좋아요	5	여	20대

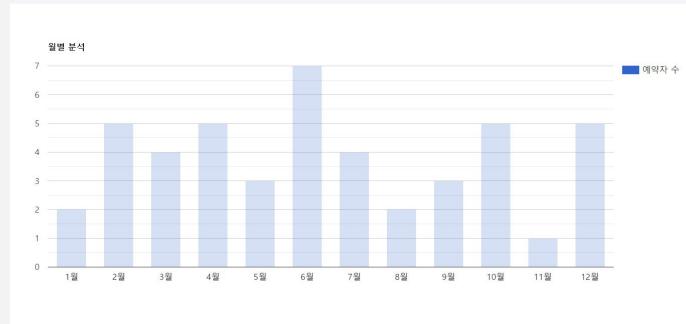
식사를 마친
고객에게
리뷰 메일
전송

메일을 받은
고객이 리뷰
작성, 등록

관리자
페이지에서
리뷰 확인

- 통계

월/주간 예약자 수를 차트로 한눈에 확인



성수기/비수기를 알아볼 수 있고, 리뷰와 함께 분석하면 그 원인도 추론 가능





PROJECT 1. 레스토랑 홈페이지 Cozima

문제해결

- 리뷰 폼 별점 미클릭 시 undefined로 넘어가는 오류
 - 원인
 - 클릭하지 않아도 화면상으로는 별점이 채워지므로 클릭하지 않고 제출하는 경우가 생김
 - 해결
 - 클릭하지 않았을 때를 check해서 alert창을 띄워주고 되돌리는 유효성 검사 구현

```
function checkForm() {
    if(comment.value.length<3) {
        window.alert("3자 이상 입력하세요.")
        return false;
    }
    if(count == "" || count == null || count ==undefined) {
        window.alert("별점을 선택해 주세요.")
        return false;
    }
    return true;
}
```





PROJECT

1. 레스토랑 홈페이지 Cozima



느낀점

- 후기

- 첫 팀프로젝트로 의사소통의 중요성을 느낄 수 있었습니다.
- Flex box에 대해 공부할 수 있었습니다.
- 예약자 수 차트를 구현하기 위해 Google Chart API를 사용해보는 경험을 하였습니다.

- 보완점

- 편리한 예약을 위해 실시간으로 자리를 확인하는 기능이 필요합니다.
- 더 좋은 반응형 웹페이지를 만들기 위해 상대적인 크기를 나타내는 %와 rem, em을 적절히 활용하는 것이 필요합니다.





PROJECT 2. 암기 학습을 위한 암기용



소개

- 학습관리와 게임을 더한 암기 웹 & 앱

기간 & 인원

- 7.13 ~ 10.29, 4인

개발환경 & 사용기술

- JAVA, JavaScript, jQuery, JSP, CSS
- Spring Framework, MyBatis, Bootstrap
- Oracle
- Apache Tomcat v9.0
- 협상관리 : GitHub

Git 주소

- <https://github.com/chuseok/Final.git>

암기용을 사용하는 학생의 90%가 높은 점수를 받았다고 합니다.

학습에 필요한 모든 것을 제공해드리겠습니다.

영어를 배우는 데 도움이 되는 날알카드부터 역사와 쉽게 이해할 수 있는 게임에 이르기까지 다양한 도구를 사용하여 모든 도전을 극복할 수 있습니다.

다음 성공이 코앞으로 다가왔습니다.



소개

전체기능

상세기능

문제해결

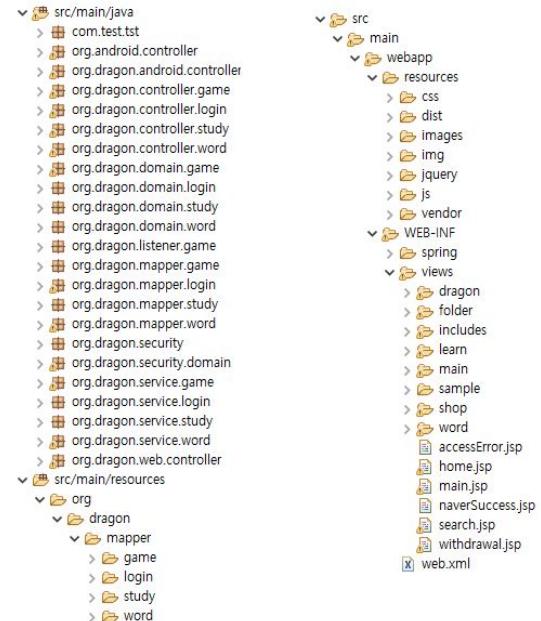
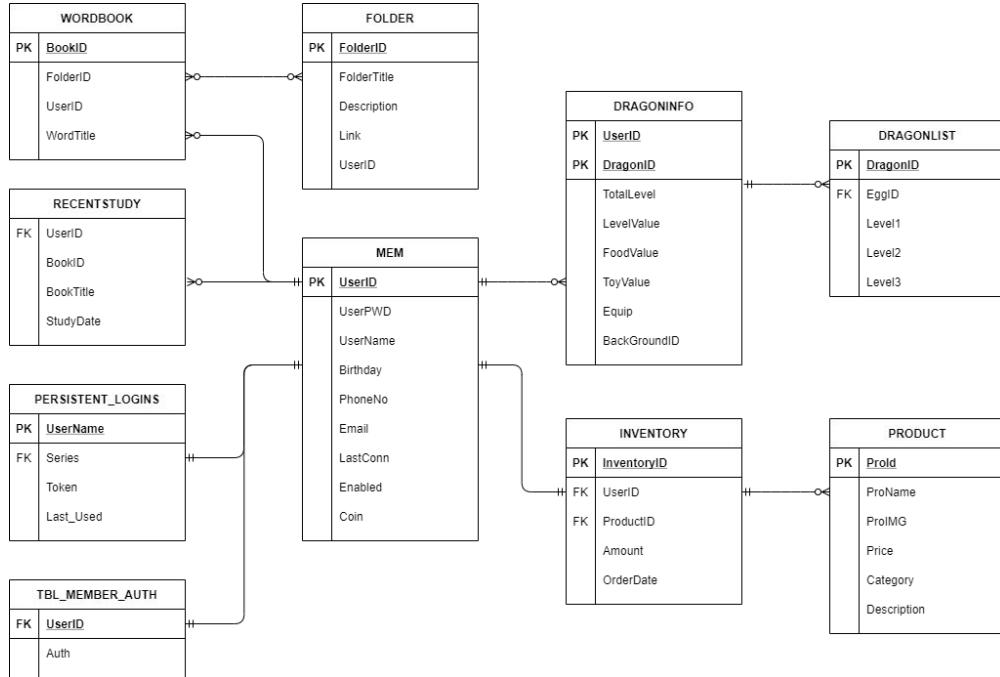
느낀점



PROJECT

2. 영어 학습을 위한 암기용

DB & Directory



소개

전체기능

상세기능

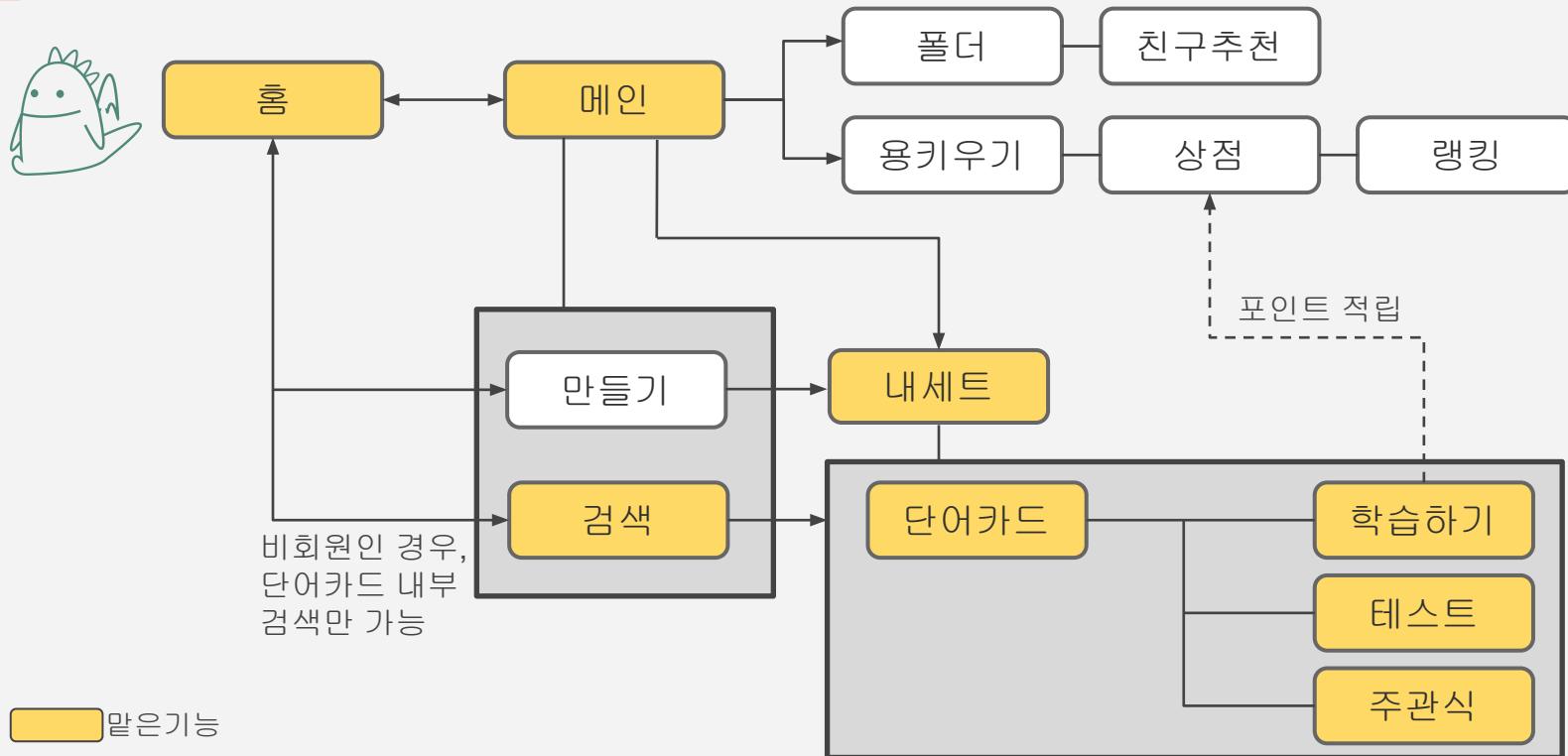
문제해결

느낀점



PROJECT 2. 영어 학습을 위한 암기용

전체구성 - 웹



소개

전체기능

상세기능

문제해결

느낀점



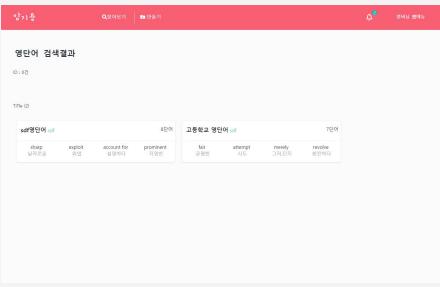
PROJECT 2. 영어 학습을 위한 암기용



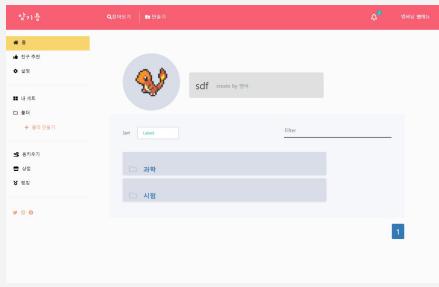
회원가입



메인화면



검색



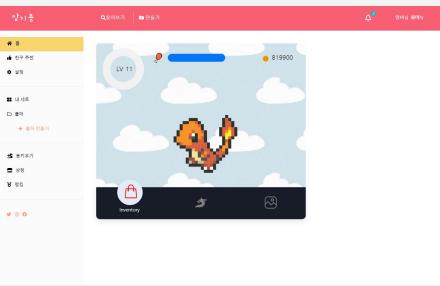
풀다



내 세트



학습하기



용키우기



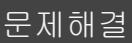
랭킹



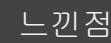
소개



상세기능



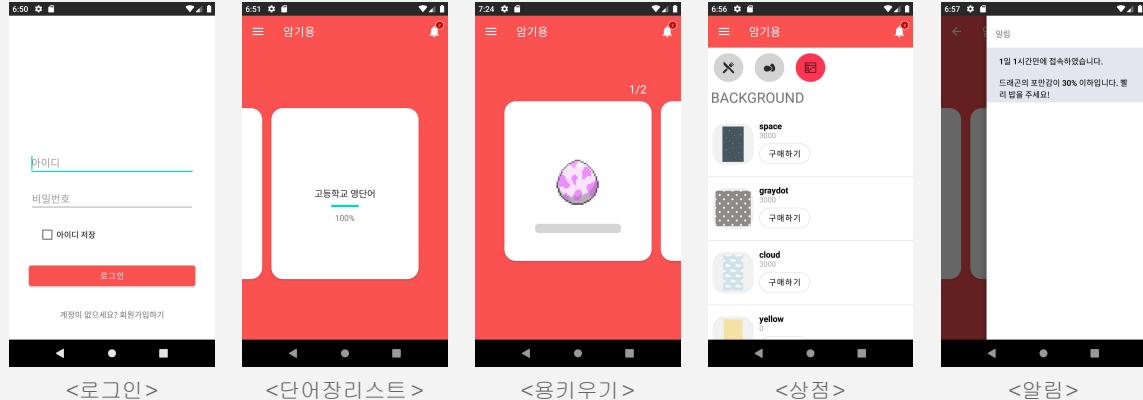
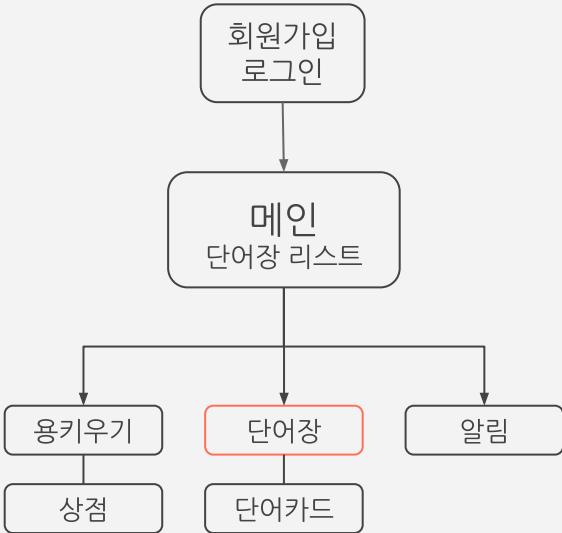
문제해결





2. 영어 학습을 위한 암기용

전체구성 - 앱



소개

전체기능

상세기능

문제해결

느낀점



PROJECT

2. 영어 학습을 위한 암기용

상세기능 - 메인

암기용을 사용하는 학생의 90%가 높은 점수를 받았다고 합니다.

학습에 필요한 모든 것을 제공해드리겠습니다.
영어를 배우는 데 도움이 되는 날마다드로이 예시를 쉽게 이해할 수 있는 개념에 이르기까지 다양한 도구를 사용하여 모든 도전을 극복할 수 있습니다.

다음 성공이 코앞으로 다가왔습니다.

최근 학습함

- sdf영단어
- 숫자
- 고등학교 영단어
- 주기율표

Load More

내가 만든 단어장

숫자	sdf영단어
단어	단어
주기율표	모양
단어	단어

내 단어장 보기

sdf 검색결과

ID: 6단어

숫자	6단어	sdf영단어	8단어
주기율표	8단어	모양	5단어
고등학교 영단어	7단어	d sdf	5단어

Title (1)

sdf영단어	8단어
sharp 날카로운	위험
exploit 이용	설명하다
account for 계정	prominent 지명한

- Spring Security로 권한에 따라 보여지는 홈화면(비로그인)과 메인화면(로그인)을 구분
- 메인화면에서 최근학습 단어장들과 내가 만든 단어장 확인 가능
- 최근학습은 최근에 학습한 단어장이 최상단으로 노출되며, 기본 4개 출력.
Load More버튼으로 4개씩 더 확인할 수 있도록 구현

- 클릭 시 나오는 검색창으로 검색
- ID와 TITLE로 검색 결과 분류
- TITLE 검색결과는 단어장의 일부 단어를 보여주어, 학습할 단어장을 미리 보고 선택할 수 있도록 구현



소개

전체기능

상세기능

문제해결

느낀점



PROJECT

2. 영어 학습을 위한 암기용

상세기능 - 단어카드

The screenshot shows a single word card with the word "attempt" in the center. The card has a yellow border and a white background. At the bottom left, there are navigation arrows labeled "2/7". The top of the card displays the text "고등학교 영단어". The top right corner shows a small icon with a question mark and a blue notification badge.

카드 클릭 시, 카드가 뒤집어지며 뜻 확인

```
//card click - flip animation
var card = document.querySelector('.flip-card-inner');
card.addEventListener('click', function()
{
  card.classList.toggle('is-flipped');
});

.flip-card-inner.is-flipped {
  transform: rotateY(-180deg);
}
```

The screenshot shows the same word card as above, but now with the definition "시도" listed directly below the word "attempt". The card has a yellow border and a white background. At the bottom left, there are navigation arrows labeled "2/7". The top of the card displays the text "고등학교 영단어". The top right corner shows a small icon with a question mark and a blue notification badge.

현재 열린 단어장의 학습하기, 주관식, 테스트로 이동하는 링크메뉴

단어장의 단어들을 모두 출력

```
<c:forEach items="${list.item}" var="item">
  <div class="oneOfWords">
    <div class="item-word"><c:out value='${item.word}' /></div>
    <div class="item-meaning"><c:out value='${item.meaning}' /></div>
  </div>
</c:forEach>
```

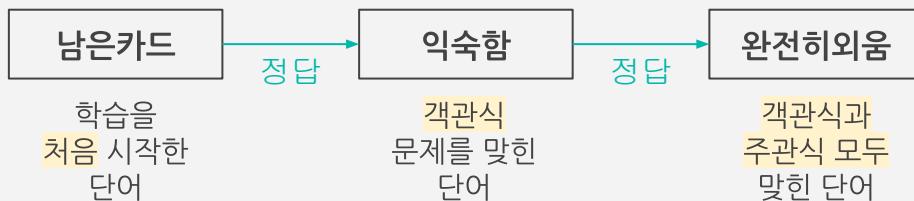




2. 영어 학습을 위한 암기용

상세기능 - 학습하기

남은카드 / 익숙함 / 완전히 외움 세가지로 학습률에 따라 분류



- 객관식, 주관식 두가지로 출제.
- 모든 단어는 객관식이 먼저 출제되며, 객관식을 맞춘 단어만 주관식으로 출제
- 학습중인 과정이 동적으로 저장되어 종료 후 재접속 시 이어서 학습 가능





PROJECT

2. 영어 학습을 위한 암기용

상세기능 - 학습하기

객관식

주관식

```
//문제 출력 control
function selectQuestion()
{
    showProgress();
    if(lastCardLen == 0 && knownCardLen == 0){//더 이상 낼 문제가 없을경우
        showFinalResult();
    }
    else{
        if(isMatched()){//객관식 출력
            showMultipleQustion();
        }
        else { //주관식 출력
            showSubjQuestion();
        }
    }
};
```

```
function isMatched()
{
    if(lastCardLen == 0){ return false; }
    if(multiCount == 5){ multiCount =0; return false; }
    if(subjCount==1 && subjCount <5){ return false; }
    if(subjCount == 6){subjCount =0; }

    return true;
};
```

- 객관식 or 주관식을 결정하는 과정

: 연속으로 5번이상 출제되었거나
문제로 낼 단어가 없는경우인지 체크

- 객관식과 주관식이 조건에 따라 최대 5번씩 번갈아가며 출제

=> 지루함을 줄이기 위한 선택

```
if(rate == 1){
    moveWord(word, meaning, KnownCardArray);
}
else if(rate >=2){
    moveWord(word, meaning, WellKnownCardArray);
}
else{
    moveWord(word, meaning, LastCardArray);
}
```

데이터를 불러올 때 학습률에 따라 분류
=> 이전학습을 이어서 학습가능





2. 영어 학습을 위한 암기용

상세기능 - 학습하기

The screenshot shows a word card for the word 'accuse'. The card includes the word in English ('accuse'), its Korean meaning ('책임지다'), and its definition ('to accuse'). There are also statistics: 5 likes, 2 dislikes, and 0 favorites. A button at the bottom says '제출하시려면 클릭하세요' (Click here to submit).

- 오답 시,
입력한 답과 정답을 볼 수 있는 오답
피드백 화면 출력

문제 / 내가 입력한 답 / 정답 표시

```
//학습률 증가
function upRate(answer){
    var obj = new Object();
    var wordId = WordJsonArray[0]["id"];
    var wordTitle = WordJsonArray[0]["title"];
    var upWord = answer;
    obj.id = wordId;
    obj.title = wordTitle;
    obj.word = upWord;
    jsonData = JSON.stringify(obj);

    $.ajax({
        type:"POST",
        dataType:"json",
        url: "/study/update",
        contentType:'application/json; charset=utf-8',
        data:jsonData
    });
}
```

- 정답 시,
Ajax를 통해 해당 단어의 학습률
상승.

The screenshot shows a word card for the word 'fair'. The card includes the word in English ('fair'), its Korean meaning ('평등한'), and its definition ('平等的'). There are also statistics: 0 likes, 0 dislikes, and 7 favorites. A button at the bottom says '처음부터 다시하기' (Reset from start).

- 학습이 끝나면 모든 단어를 출력하여
복습 유도

- 처음부터 다시하기 버튼으로
초기화하여 학습 가능



소개

전체기능

상세기능

문제해결

느낀점



2. 영어 학습을 위한 암기용

상세기능 - 테스트

상세기능

검색하기 | 인증하기

◀ 세프로 플레이어가기

▶ 테스트

주관식 문제 3개

1. 공평한

2. 진화하다

3. 시도

객관식 문제 2개

1. revolve
 - 회전하다
 - 접근하다
 - 그제, 단지
 - 시도
2. approach
 - 회전하다
 - 접근하다
 - 진화하다
 - 그제, 단지
 - 시도

단답형 문제 2개

1. merely → 그저, 단지
 - 그제
 - 출렁
2. accuse → 고발하다
 - 그제
 - 출렁

정답 확인



정답 확인

1. 회전하다

정답

✓ **revolve**

2. 접근하다

오답

✗ **approac**

정답

approach

1. merely

고발하다

시도

공평한

그저, 단지 ✓

2. attempt

진화하다 ✗

그제, 단지

접근하다

시도 ✓

1. evolve → 진화하다

정답

✓ **true**

2. accuse → 시도

오답

✗ **true**

정답

false

정답 : 고발하다



점수

57%

- 학습했던 단어들을 객관식, 주관식, 단답형으로 종합 평가

```
function showScore()
{
  var allQuestionNum = 0;
  var score = 0;
  allQuestionNum = correctNum + incorrectNum;

  score = (Math.floor((correctNum / allQuestionNum)* 100)) + "%";
  str = '<div class="sideBar-resultBox"><div class="result-label">';
  str += '<span>점수</span></div><div class="result-score">';
  str += '<span>' + score + '</span></div></div>';

  $('.learn-sideBar').append(str);
};
```



소개

전체기능

상세기능

문제해결

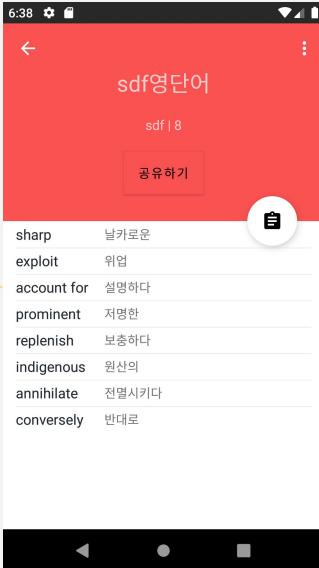
느낀점



PROJECT

2. 영어 학습을 위한 암기용

상세기능(앱) - 단어장



Activity

```

wordList = new ArrayList<>();
String url = URLs.URL_STUDY_GETWORDLIST+"?bookId="+bookId +"&bookTitle="+bookTitle;
StringRequest stringRequest = new StringRequest(Request.Method.GET, url,
        new Response.Listener<String>() {
            @Override
            public void onResponse(String response) {
                Log.d("tag", "result", msg "[" + response + "]");
                try {
                    JSONArray array = new JSONArray(response);
                    for(int i = 0; i < array.length(); i++){
                        Word words;
                        String word = array.getJSONObject(i).getString("name: "word");
                        String meaning = array.getJSONObject(i).getString("name: "meaning");
                        words = new Word(word, meaning);
                        wordList.add(words);
                        mAdapter.notifyDataSetChanged();
                    }
                    bookNum = array.length();
                    Log.d("tag", "bookNum", msg "[" + bookNum + "]");
                    final String tv_subtitle = bookId+ " | "+bookNum;
                    activity_word_detail_tv_title.setText(bookTitle);
                    activity_word_detail_tv_subtitle.setText(tv_subtitle);
                }
                ...
            }
        });
VolleySingleton.getInstance(getApplicationContext()).addToRequestQueue(stringRequest);
mAdapter = new WordDetailAdapter(wordList);
mRecyclerView.setAdapter(mAdapter);
    
```

Adapter

```

View view = LayoutInflater.from(parent.getContext()).inflate(R.layout.content_word_item_list,parent, attachToRoot: false);
CustomViewHolder holder = new CustomViewHolder(view);

return holder;
}

public void onBindViewHolder(@NonNull WordDetailAdapter.CustomViewHolder holder, int position) {

    holder.content_word_tv_word.setText(wordList.get(position).getWord());
    holder.content_word_tv_meaning.setText(wordList.get(position).getMeaning());
}
    
```

XML

```

<TextView
    android:id="@+id/content_word_tv_word"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_weight="3"
    android:gravity="left|center_vertical"
    android:textSize="16dp"
    android:textColor="#222233"
    android:text="단어" />

<TextView
    android:id="@+id/content_word_tv_meaning"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_weight="7"
    android:gravity="left|center_vertical"
    android:textSize="16dp"
    android:text="뜻" />
    
```



소개

전체기능

상세기능

문제해결

느낀점



PROJECT

2. 영어 학습을 위한 암기용

문제해결

- 특정 단어장을 학습할 때 무한 로딩에 걸리는 오류

- 원인

- 객관식 문제의 보기를 단어의 뜻이 담겨있는 배열에서 random하게 가져오는데, 이 때 중복검사에서 오류가 나는 것을 확인
 - 한 단어장에 뜻이 같은 단어가 여러개 존재 할 경우를 대비해 문제해결 필요

- 해결

- 단어들의 뜻을 담은 meanArray를 만들 때 Set 객체와 Array.from 을 이용해 unique한 array를 얻음
 - filter나 reduce등 다른 방법도 있지만 Set객체의 처리 속도가 가장 빠르기 때문에 Set을 선택

```
//meaning만 들어있는 array생성
function getMeaningArray(){
    for(i in WordCardArray)
    {
        x= WordCardArray[i].meaning;
        meanArray.push(x);
    }
    meanArray = Array.from(new Set(meanArray));
};
```





PROJECT

2. 영어 학습을 위한 암기용



느낀점

- 후기

- Git & Github, SourceTree를 이용해 협업능력을 향상시킬 수 있었습니다.
- 혼자 구현할 때에는 알지못했던 오류를 팀원의 피드백을 받으며 찾아내 수정하며 테스트와 피드백의 중요성을 알게되었습니다.
- 안드로이드 단어장리스트 화면을 구현하면서 단시간 내에 낯선 환경에서 개발해보는 경험을 하였습니다.

- 보완점

- Commit, push, pull 외에 issue, pull request등의 기능도 사용해 프로젝트를 좀 더 효율적으로 관리해보고 싶습니다.
- Refactoring을 공부해 조금 더 가독성있는 코드를 구현하고 싶습니다.





Thanks!

Do you have any questions?

lucirhk@gmail.com

<https://github.com/Han-YJ>

<https://luce-in-altis-0509.tistory.com/>

CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik

Please keep this slide for attribution