

Java 04. Class & Object



❖ 학습해야 할 내용

- ✓ Class Design
- ✓ Class & Object

Abc 디지털 대리점은 재고 관리를 위한 프로그램을 작성하려 한다.

관리해야 할 제품으로 TV와 냉장고가 있고, 이들 제품의 공통 정보로는 제품번호, 제품명, 가격 정보, 재고수량이 있으며, 추가 정보로 TV은 인치, 디스플레이타입 정보를, 냉장고는 용량(L) 정보를 가지고 있다.

제품들의 정보를 저장하고 출력하는 프로그램을 구현하여 보자.

1) TV 클래스

- TV의 정보(제품 번호, 제품 이름, 가격, 수량, 인치, 디스플레이 타입)를 표현 하기 위한 클래스
- Constructor, Encapsulation, toString() 적용

2) Refrigerator 클래스

- 냉장고 정보(제품 번호, 제품 이름, 가격, 수량, 용량)를 표현하기 위한 클래스
- Constructor, Encapsulation, toString() 적용

3) ProductTest 클래스

- 각 기능들을 테스트 할 수 있는 Test 클래스
- main() 함수구현

❖ 제출방법

- 프로젝트명 : "hwjava04_지역_반_성명" 으로 작성
- 완성 후 zip으로 압축하여 "hwjava04_지역_반_성명.zip" 제출