|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 10주차 | **기간** | 2024.08.28  ~2024.09.03 | **지도교수** |  |
| 이번주 한일 요약 | UE Parkour Tutorial Series #1 학습 | | | | |

파쿠르 기능을 구현하기 위한 강의중 #1 벽달리기 강의를 수강하였다.

벽을 달리기는 기능을 구현하며 raycast를 쏘는 방법, branch와 boolean값을 활용하는 법등을 배우며

최종적으로는 파쿠르기능을 구현할 수 있도록 한다.

플레이 영상  
https://youtu.be/mtnH83X7BmU

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 11주차 | **다음기간** | 2024.09.04 ~ 2024.09.10 |
| **다음주 할일** | UE Parkour Tutorial Series 완강 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |