

# 2020년 가을학기 알고리즘

Lowest Common Ancestor

데이터네트워크연구실  
문현수, 이영석

[munhyunsu@cs-cnu.org](mailto:munhyunsu@cs-cnu.org)

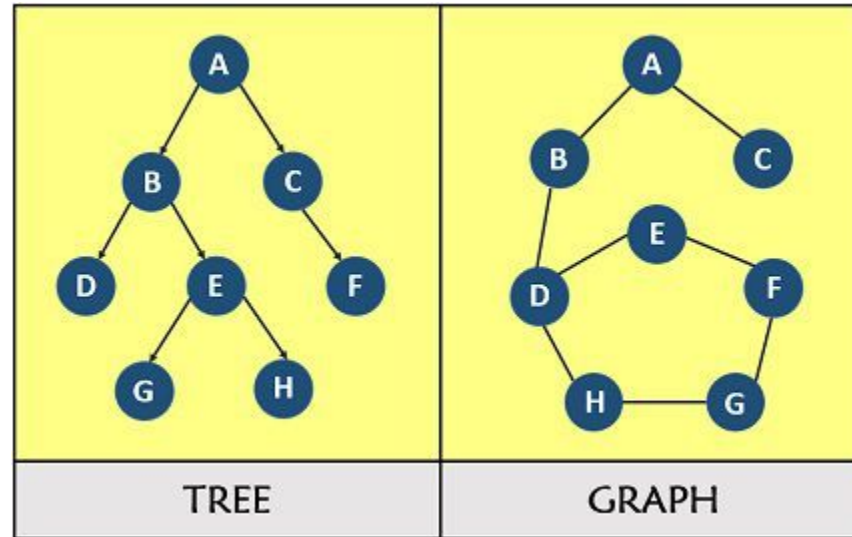
# 9주차 Feedback

- 제출률: 82%
- 구글 코딩테스트 (중요한 예지) 어려움
  - 기말고사 전 코드 리뷰 시간에 다룰 예정

# 이번주 실습 목표

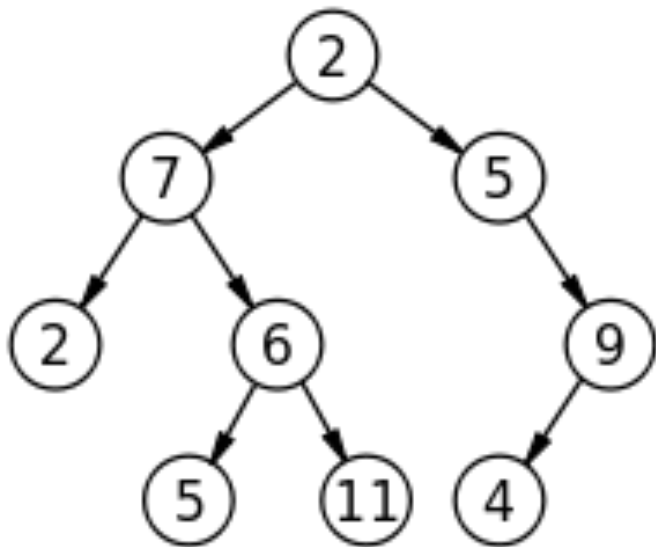
- 최소 공통 조상 노드
  - Tree
  - Tree Traversal
  - Lowest Common Ancestor
- 실습1: Find Root (1점)
- 실습2: Tree Traversal (2점)
- 실습3: Lowest Common Ancestor (3점)
- 실습4: Deepest Subtree (4점)

# Graph vs. Tree (Directed Acyclic Graphs)



# Binary Tree

- 최대 2개의 '자식' 노드를 가지는 그래프 (트리)



# 코딩테스트에서는 불리하지만, 확장성있는 구현법

```
public class BinaryTree {$  
    Map<String, Node> nodes;$  
    Node root;$  
$  
    BinaryTree() {$  
        this.nodes = new HashMap<>();$  
        this.root = null;$  
    }$  
}
```

```
class BinaryTree(object):$  
    def __init__(self):$  
        self.nodes = dict()$  
        self.root = None$
```

```
public class Node {$  
    String key;$  
    Node left;$  
    Node right;$  
$  
    Node(String key) {$  
        this.key = key;$  
        this.left = null;$  
        this.right = null;$  
    }$  
}
```

```
class Node(object):$  
    def __init__(self, key, left=None, right=None):$  
        self.key = key$  
        self.left = left$  
        self.right = right$
```

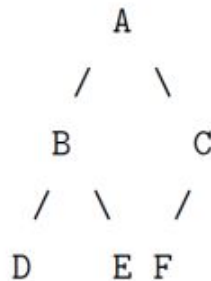
# 실습 1. Find Root (1)

# 루트 찾기 - 트리 생성 연습

- 이진 트리의 노드의 개수가 주어지고,  
노드의 **key**와 자식들이 주어졌을 때 해당  
트리의 꼭대기 (**Root**) 를 찾으시오.
  - 노드의 순서는 무작위로 입력된다.

[Input] (오른쪽 사진: 이론)

```
6
D . .
E . .
F . .
C F .
B D E
A B C
```



```
PS C:\U>
6
A B C
B D E
D . .
C F .
E . .
F . .
```

[Output]

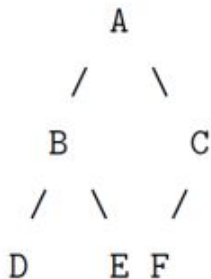
A



## 실습2. Tree Traversal (2)

# 트리 순회 - 트리 다루기 연습

- 이진 트리의 노드의 개수가 주어지고, 노드의 **key**와 자식들이 주어졌을 때 해당 트리를 **Preorder / Inorder / Postorder** 순으로 순회하고 출력하시오.



```
PS C:\U>  
6  
A B C  
B D E  
D . .  
C F .  
E . .  
F . .
```

[Input] (오른쪽 사진: 이론)

```
6  
D . .  
E . .  
F . .  
C F .  
B D E  
A B C
```

[Output]

```
A B D E C F  
D B E A F C  
D E B F C A
```

# Tree Traversal ([Wiki](#))

```
preorder(node)
    if (node == null)
        return
    visit(node)
    preorder(node.left)
    preorder(node.right)
```

```
iterativePreorder(node)
    if (node == null)
        return
    s ← empty stack
    s.push(node)
    while (not s.isEmpty())
        node ← s.pop()
        visit(node)
        //right child is pushed first so that left is processed first
        if node.right ≠ null
            s.push(node.right)
        if node.left ≠ null
            s.push(node.left)
```

```
inorder(node)
    if (node == null)
        return
    inorder(node.left)
    visit(node)
    inorder(node.right)
```

```
iterativeInorder(node)
    s ← empty stack
    while (not s.isEmpty() or node ≠ null)
        if (node ≠ null)
            s.push(node)
            node ← node.left
        else
            node ← s.pop()
            visit(node)
            node ← node.right
```

```
postorder(node)
    if (node == null)
        return
    postorder(node.left)
    postorder(node.right)
    visit(node)
```

```
iterativePostorder(node)
    s ← empty stack
    lastNodeVisited ← null
    while (not s.isEmpty() or node ≠ null)
        if (node ≠ null)
            s.push(node)
            node ← node.left
        else
            peekNode ← s.peek()
            // if right child exists and traversing node
            // from left child, then move right
            if (peekNode.right ≠ null and lastNodeVisited ≠ peekNode.right)
                node ← peekNode.right
            else
                visit(peekNode)
                lastNodeVisited ← s.pop()
```

## 실습3. Lowest Common Ancestor (3)

# 최소 공통 조상 노드 - 트리 연산

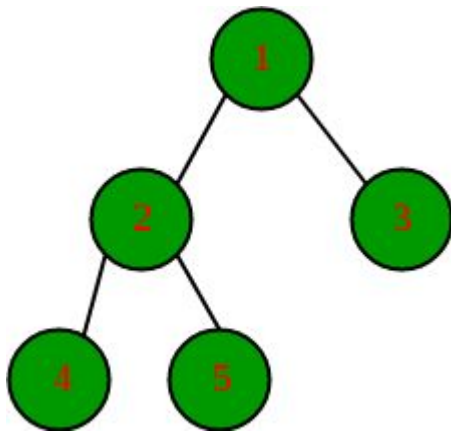
- 이진 트리의 노드의 개수가 주어지고, 노드의 **key**와 자식들이 주어졌을 때 해당 트리를 구축하고, 질의 노드의 최소 공통 조상 노드를 출력하시오.
  - 이론 슬라이드 참고!
  - 질의 노드 2개는 같을 수 있다.

[Input] (오른쪽 사진: 이론)

```
5
4 . .
3 . .
2 4 5
1 2 3
5 . .
3 4
```

[Output]

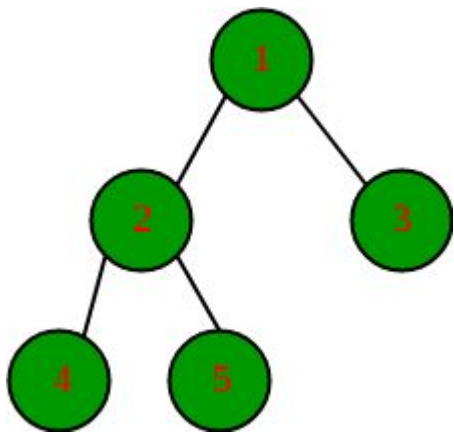
1



## 실습4. Deepest Subtree (4)

# 서브 트리 - 트리 연산 및 활용

- 이진 트리의 노드의 개수가 주어지고, 노드의 **key**와 자식들이 주어졌을 때 해당 트리를 구축하고, 가장 깊은 노드를 모두 포함하는 서브 트리의 '루트'를 출력하시오.



[Input] (오른쪽 사진: 이론)

5

4 . .

3 . .

2 4 5

1 2 3

5 . .

[Output]

2

# 참고



# Standard Library

- Python 3: <https://docs.python.org/3/library/>
- JAVA 11: <https://cr.openjdk.java.net/~iris/se/11/latestSpec/api/>
- C: <https://en.cppreference.com/w/c>
- CPP: <https://en.cppreference.com/w/cpp>

ID/ext	external ID	name
adb	ada	Ada
awk	awk	AWK
bash	bash	Bash shell
c	c	C
csharp	csharp	C#
cpp	cpp	C++
f95	f95	Fortran
hs	haskell	Haskell
java	java	Java
js	javascript	JavaScript
kt	kotlin	Kotlin
lua	lua	Lua
pas	pascal	Pascal
pl	pl	Perl
sh	sh	POSIX shell
plg	prolog	Prolog
py2	python2	Python 2
py3	python3	Python 3
r	r	R
rb	ruby	Ruby
scala	scala	Scala
swift	swift	Swift

# 주요 링크

- 코딩테스트:  
<http://coding.cnu.ac.kr:8080/domjudge/public>
- FAQ :  
<https://docs.google.com/document/d/1ntR6GS1SI7dRbYlw-pu8uT8U65Wc-RtMj10IEpiapfU/>
- 질문: 메일!
- 문의 사항: [munhyunsu@cs-cnu.org](mailto:munhyunsu@cs-cnu.org)
  - ID / PASSWORD 변경
  - 실습 시간외 질문: [AL]질문제목

# 잊지 않아야 할 것) 소스코드 및 보고서

- 사이버 캠퍼스에 목요일까지 제출
  - 추가 시간 필요한 학생들도 목요일까지 제출. 추가 시간 문제 해결은 메일로도 제출!
- 보고서(.pdf 파일), 소스코드(.java, .py 등) zip 파일 압축
  - AL\_학번\_이름\_06.zip (메일 추가 제출) or AL19\_06.zip (사이버캠퍼스)
- 시간/공간 복잡도 해석(STL 고려), 자신의 생각, 질문, 느낀점, 공유하고 싶은 문제
  - 문제 해결을 위해 어떤 접근법을 사용하였는지, 무엇을 배웠고 느꼈는가?

# 어디에 제출해야하는가? 헛갈린다.

- 제한 시간 내에 모두 해결했는가?
  - 네 - 사이버캠퍼스에 소스코드와 보고서 압축해서 제출
  - 아니요 -
    - 추가 시간 내에 해결한 문제가 있는가?
      - 네 - 사이버캠퍼스에 소스코드와 보고서 압축해서 제출하고, 메일로도 제출
      - 아니요 - 사이버캠퍼스에 소스코드와 보고서 압축해서 제출

# 보고서 템플릿: .pdf 로 제출!

- 알고리즘-~~x~~주차-주제  
학번 이름

- 코드 테스트 결과 (점수표)

1	DOMjudge	0	0	
---	----------	---	---	--

- 각 문제별 내용

a. 문제 / 목표

b. 해결 방법 (주요 소스코드 첨부. 스크린샷 or 코드 CV)

c. 결과 (입력, 출력 결과)

- 느낀점: 과제를 하며 느낀 점 / 공유하고싶은 문제 / 난이도 / 부탁 / 조교에게...  
등