

项目编号	XUPT.2016.TTMS
文档编号	XUPT.2016.TTMS.PDS
密 级	内部保密



西安邮电大学

Today 剧院管理系统 项目总结报告

版本：V1.1

团队成员：

学号	姓名	角色
04143127	李文朋	组长
04143126	柴闻琦	组员
04143110	张甜	组员
04143109	王俊	组员
04143108	周婕	组员

软件 1404 班 Today 软件公司

二〇一六年六月

拟 制：

审 核：

标准化：

会 签：

批 准：

文档修改记录

[illegible]

目 录

目 录.....I

1. 引言.....3

 1.1 编写目的.....3

 1.2 项目概述.....3

 1.3 术语定义.....3

 1.4 缩写说明.....4

 1.5 引用文档.....4

2. 人员分工.....4

3. 进度计划及执行情况.....4

4. 团队开发总结.....4

 4.1 软件开发过程.....4

 4.2 难点问题解决.....5

 4.3 经验与教训.....5

5. 成员开发总结.....6

 5.1 周婕个人总结.....6

 5.1.1 开发任务.....6

 5.1.2 开发成果.....6

 5.1.3 收获与教训.....6

 5.2 李文朋的个人总结.....6

 5.2.1 开发任务.....7

 5.2.2 开发成果.....7

 5.2.3 收获与教训.....7

 5.3 王俊个人总结.....7

 5.3.1 开发任务.....7

 5.3.2 开发成果.....7

 5.3.3 收获与教训.....7

 5.4 张甜个人总结.....8

 5.4.1 开发任务.....8

 5.4.2 开发成果.....8

 5.4.3 收获与教训.....8

 5.5 柴闻琦个人总结.....9

 5.5.1 开发任务.....9

5.5.2 开发成果.....	9
5.5.3 收获与教训.....	9

“Today 剧院管理系统” 软件项目总结报告

1. 引言

1.1 编写目的

本文档用于说明 Today 剧院管理系统软件体系的开发过程总结。本文的预期读者包括：

- 用户
- 系统开发人员
- 系统测试人员
- 系统验收人员

1.2 项目概述

本项目基本信息如下：

- 项目名称：Today 剧院管理系统；
- 项目编号：XUPT.2016.TTMS；
- 投资方：Today 传媒有限公司（简称“Today 传媒”）；
- 用户：Today 传媒有限公司下属各剧院；
- 开发方：四班一组软件开发团队

1.3 术语定义

本文中用到的专门术语定义见表 1。

表 1 术语定义

序号	术语	含义
1	加锁	事物 T 对该数据对象有了一定的控制，在事物 T 释放它的锁之前，其他事物不能更新此数据对象。

1.4 缩写说明

无

1.5 引用文档

无

2. 人员分工

李文朋：实现登录、注册界面的所有功能和售票的整个流程和界面及功能。

柴闻琦：实现演出厅管理的界面及所有功能。

周婕：实现座位管理的界面及所有功能。

王俊：实现票管理的界面及所有功能。

张甜：实现用户管理的界面及所有功能

3. 进度计划及执行情况

项目最初计划为完成用户管理，剧目管理，演出计划管理，演出厅管理，剧目管理，票务管理。由组长分配至个人，自己分配每日计划，并每日在论坛提交项目进度。

项目实际完成了用户管理，剧目管理，演出计划管理，演出厅管理，剧目管理，票务管理，票务查询和系统登录注册。每人每天也都按照自己提交的计划进行编写，有遗留问题第二天解决。总体完成了初步的目标。

4. 团队开发总结

4.1 软件开发过程

从需求开始，我们对票务管理系统的需求进行了分析，上网查询资料 and 与用户交流确定了基本的功能需求，在有功能需求的基础上，由组内人员确定了非功能需求。根据需求我们进行了软件的设计。例如软件的逻辑架构，借口定义等。

之后根据设计方案进行了基本功能的代码编写,基本功能合成后又开始优化界面和增添非功能需求。

4.2 难点问题解决

在本次项目训练中,最为棘手的是问题有以下几点:

- 1).分层的构造和一些逻辑的构造不太熟悉。
- 2).队员之间默契程度不够。
- 3).普遍存在对 java 语言和 mysql 的操作不熟练。
- 4).一些内部的业务逻辑不够熟悉。

4.3 经验与教训

在实战开发中我们涌现出了好多之前想象不到的问题:

1)我们队员之间的协调性不太高,不够强烈,这是我们项目开发中存在的主要问题。

2)普遍存在对 java 操作语言和数据库 mysql 的语言操作不太熟悉不能熟练贯通的引用与处理。这也是我们的技术上首要解决的问题。

3)在一些内部的业务逻辑操作中普遍体现在对剧院业务流程不够熟知,之前我们没有对问卷调查重要性有多大的体会,导致我们在一些业务逻辑中不够熟练的运用与操作。

4)在开发之前对该项目的信息准备不充分,时间安排与处理不够人性和高效对业务流程的处理没有做出充分的问卷调查,在本次的任务分配也有很多缺点,没有对队员的编程能力做出充分的了解,然后对代码的编写就给他们带来了很大的难题。还有时间安排上也没有提前做出充分的准备。

在本次项目开发中我们每一个人的收获都是巨大的不光是简简单单的项目开发能力,通过本次的项目开发,使我们的团队更进一步的磨合,团结一致。对 java 编程能力和 mysql 的数据库操作有了质的飞越,是我们的编程能力更上一层楼。对我们合作开发的处女 java 项目非常的高兴和开心,在暑假我们准备进一步的对该项目进行优化,对一些业务操作进一步的进行问卷调查,然后核心处理其业务逻辑,对加锁以及时间冲突进行有力的修改和测试,争取做到 cs 完美版。

5. 成员开发总结

5.1 周婕个人总结

5.1.1 开发任务

给出自己在项目组中承担的职责和开发任务。

实现座位管理的界面及所有功能。

5.1.2 开发成果

完成了座位的增删，数据库和界面的连接。

5.1.3 收获与教训

在本次课程设计中，我负责的主要是座位管理的部分，实现了座位的增删改等功能。

本次课程设计与很多收获，刚开始做的时候 JAVA 基础知识比较薄弱，通过项目的锻炼 JAVA 知识得到了很大的提高，也掌握了很多学习新知识的学习方法，提高了自己的学习能力。还有很重要的一点收获是了解了做实际项目的流程，提高了实际项目的制作能力，深刻理解了项目分层机制等方面的知识，将平时学习到的知识运用到了实际开发当中，对一年后进入工作也相对增强了经验性。

本次实践中，也认识到了很多自己的不足之处，最大的一点是基础知识不扎实，做起项目来很吃力，很多东西都不知道，所以进度相对来说就比较慢，还有最开始了解这个分层结构所花费的时间就比较长，主要原因还是练习的太少，参加的项目太少，仅靠每学期一次的课设增加项目经验是远远不够的。

在以后的学习当中，应该多注重自己的实际能力，多参加项目，积累项目经验，更加熟悉项目分层结构，学好基础知识，应该更广泛的接触更多地新技术，增加自己的能力，在下次的课程设计中，争取把项目做到更好，实用性更强。

5.2 李文朋的个人总结

5.2.1 开发任务

实现登录、注册界面的所有功能和售票的整个流程和界面及功能

5.2.2 开发成果

登录、注册界面及其功能

售票的整个流程控制及其界面功能设计

5.2.3 收获与教训

在本次项目开发中深刻的体会到团队的重要性,两周的课程设计中收获的不仅仅只是编程能力的提高更重要的是团队的友谊,和协调作用,对典型的 cs 架构也有了不同的认知,给我的项目撰写能力有了质的飞跃,对数据库的操作也越来越熟练。同样在本次的课程设计中也有值得吸取的教训,对业务流程的处理没有做出充分的问卷调查,在本次的任务分配也有很多缺点,没有对队员的编程能力做出充分的了解,然后对代码的编写就给他们带来了很大的难题。还有时间安排上也没有提前做出充分的准备。对我的编程能力也有了很大的提高,进一步的激起了我对 java 语言的热情,对 mysql 的信心。

5.3 王俊个人总结

5.3.1 开发任务

实现票管理的界面及所有功能。

5.3.2 开发成果

售票,退票,票务统计。

5.3.3 收获与教训

收获: 本次实验最大的收获就是不再惧怕使用 java 语言写东西。因为一开始 java 底子不好,所以看见 java 就烦。但通过此次试验,我不会再像之前一样抵触他。现在的我可以看懂别人写的代码,也会根据提示改正错误。提高了编程

的效率,学到了很多小技巧。而且通过团队协作,新的开发模式,软件的分层结构,让我了解了软件这个行业基本的工作模式,这对以后工作会起到不小的帮助。通过使用分层模式,让此次的工作量有了很大程度上的减少。修改不用大幅度变动已写的代码。让我对分层有了更深刻的了解。团队之间的协作也是我们队的友谊有了提高。

教训:因为票与很多东西都有牵扯,而我负责票,开始就只看票,所以一开始很多功能无法实现,一直报错,而我基础不好,找不到错误源,浪费了不少的时间。之后花费一天的时间,把整体都了解之后,才知道原来票还牵扯着其他很多东西,不能不顾及全局。通过这个教训,让我明白,不能只专注于自己的部分,一开始一定要全看。同时基础不好也导致在编写中出现了很多语法错误。小组内人员虽然交流,但还是太少,所以会出现功能界面风格的不统一。最后通过自己不断的练习和组内调节得到了解决。但浪费的时间是回不去的。

5.4 张甜个人总结

5.4.1 开发任务

实现员工管理的界面及所有功能。

5.4.2 开发成果

在本次课程设计试验中,我主要负责员工管理的功能及界面。即员工的增加,删除,修改,查找。

5.4.3 收获与教训

收获:一开始自己的 JAVA 真的很不好,看一些 JAVA 程序都看不懂,后来在组长的帮助下慢慢熟悉了解了 JAVA,然后自己可以上手写一些简单的程序。到最后可以独立完成员工管理的所有功能。这次收获最大的还是熟悉掌握了 java,还有软件开发的流程。也明白了一个团队最需要的是协作和沟通。如果不能及时沟通会造成两个人写同一个功能,导致时间的浪费。对于数据库的操作也有了一定的了解。

教训:一开始的时候我们并没有明确分工,导致我们两个人同时写了一样的模块,浪费时间和精力。还有就是我们之间的交流太少,不清楚其他人的进度,我们之间的协作和沟通太少,导致时间和精力的大量浪费。后来我们进行了一些

改进, 这样我们的进度才加快了一些。然后就是一些小的问题, 因为自己的不认真导致一些小的语法错误, 浪费了大量时间来做更改。

5.5 柴闻琦个人总结

5.5.1 开发任务

实现演出厅的管理的界面及其功能

5.5.2 开发成果

在本次课程设计试验中, 我主要负责演出厅管理的功能及界面。即演出厅的增加, 删除, 修改, 查找。

5.5.3 收获与教训

两周的课程设计结束了, 在这次的课程设计中不仅检验了我所学习的知识, 也培养了我如何去把握一件事情, 如何去做一件事情, 又如何完成一件事情。在设计过程中, 与同学分工设计, 和同学们相互探讨, 相互学习, 相互监督。学会了合作, 学会了运筹帷幄, 学会了宽容, 学会了解, 也学会了做人与处世。

明白了自己的 Java 还是很不熟练, 很多地方依旧需要按照老所给的例子去进行仿照之后才能够完成代码的编写。不过给位同学也从不因为我学习不好而嫌弃之类的, 组长和其他组员也热心帮助我解决我编程中遇到的问题。最终能够完成组长安排的任务, 也是受益匪浅。今后要吸取这次课设带来的的经验, 今后更加努力的去进行学习。