

项目编号	TL.2016.CTMS
文档编号	TL.2016.CTMS.TDS
密 级	内部保密



西安邮电大学

龙驰影院票务管理系统 测试设计说明

版本：V1.0

团队成员：

学号	姓名	角色
04143130	陈建林	组长
04143131	张欢	组员
04143133	李智强	组员
04143134	赵孙	组员
04143135	王璐	组员

软件 1404 班 图灵软件公司

二〇一六年六月

拟 制：

审 核：

标准化：

会 签：

批 准：

目 录

1.	引言	1
1.1	编写目的	1
1.2	项目概述	1
1.3	术语定义	2
1.4	缩写说明	2
1.5	引用文档	2
2.	测试设计	3
2.1	测试范围	3
2.1.1	演出计划	3
2.1.2	剧目管理	3
2.2	测试覆盖设计	4
3.	测试用例设计	4
3.1	演出计划(TC-FUNC-01).....	4
3.2	剧目管理(TC-FUNC-02).....	5

“龙驰影院票务管理系统” 测试设计说明

1. 引言

1.1 编写目的

本文档用于说明龙驰影院票务管理系统的测试方案和测试方法。本文的预期读者包括:

- 项目管理人员
- 开发人员
- 测试人员

1.2 项目概述

龙驰传媒有限公司(下文简称“龙驰传媒”)是一家股份有限公司, 公司资产 50 亿人民币, 拥有国内顶级的团队, 国际精良设备, 国内顶尖的开发技术。公司致力于文化产业市场的开发及运作、影视剧的投资及拍摄、演艺经纪, 以及各种文化活动的组织、策划、推广等多功能的影视文化传播公司。龙驰传媒以 5 年作为影视传媒公司的考核周期, 力争做到行业第一。

为了提供劳动的效率、节约成本、提高服务质量, 决定为龙驰传媒开发一套影院管理系统。具体包括剧目管理、座位管理、票务管理等。可以使用户足不出户就能得到完善的购票退票和选择电影等操作, 方便用户体验; 也可以方便影院进行票务管理、剧目管理等, 通过使用该软件, 可以使传统的影院管理等工作更加方便快捷, 准确合理。

本项目基本信息如下:

- 项目名称: 龙驰影院票务管理系统;
- 项目编号: TL. 2016. CTMS;
- 投资方: 龙驰传媒有限公司;
- 用户: 龙驰传媒有限公司下属各影院;
- 开发方: 图灵软件开发工作室。

1.3 术语定义

本文中用到的专门术语定义见表 1 术语定义。

表 1 术语定义

编号	术语	含义
1	标准座	普通观众进场观看影片的座位
2	贵宾座	点映观看影片所使用的座位
3	情侣座	情侣进场观看影片的特别区域座位
4	废票	已经作废失效的票
5	片区	对影院进行分区方便观众找到座位，方便人员管理
6	下架	影片不再放映

1.4 缩写说明

本文件中用到的英文缩写说明见表 2。

表 2 英文缩写说明

编号	缩写	英文原文	中文含义
1	CTMS	Cinema Ticket Management System	影院售票管理系统
2	TC	Test Case	测试用例

1.5 引用文档

本文引用的文档及标准参见表 3

表 3 引用文档

编号	文档编号	标题	版本号	修订日期	编制单位
1	GB/T 11457-2006	信息技术 软件工程术语	—	2006/7/1	国务院标准化行政部门
2	GB/T 14394-2008	计算机软件可靠性和可维护性管理	—	2006/12/1	国务院标准化行政部门
3	GB/T 9386-2008	计算机软件测试文件编制规范	—	2008/9/1	国务院标准化行政部门
4	GB/T 9385-2008	计算机软件测试文件编制规范	—	2008/9/1	国务院标准化行政部门

2. 测试设计

本次测试主要是针对需求进行的测试，包括功能测试和性能测试。功能测试是执行指定的工作流程以验证系统功能的正确性和健壮性；性能测试是将功能测试过程中的单独用户改为 10 人同时执行以验证系统的性能。

2.1 测试范围

2.1.1 演出计划

对演出计划的测试主要分为三个内容：

- 1：演出计划的主界面布局规范
- 2：增、删、改、查各个链接的正确性
- 3：数据库的正确连接

测试流程：进入演出计划的主界面，用测试实例对其进行增、删、改、查操作，同观察结果是否正确，数据库是否连接

2.1.2 剧目管理

对剧目管理的测试主要分为三个内容：

- 1：剧目管理的主界面布局规范
- 2：增、删、改、查各个链接的正确性
- 3：数据库的正确连接

测试流程: 进入剧目管理的主界面, 用测试实例对其进行增、删、改、查操作, 同观察结果是否正确, 数据库是否连接

2.2 测试覆盖设计

本次测试的主要依据是系统需求, 测试的设计应该满足对需求的覆盖, 采用的测试方法主要是黑盒测试, 包括等价类划分(有效测试和无效测试)、边界值和错误猜测法等。详见表 4。

表 4 测试用例功能/性能覆盖矩阵

序号	功能(性能)项	测试用例标编号	优先级
01	演出计划	TC-FUNC-01	中
02	剧目管理	TC-FUNC-02	中
03		

3. 测试用例设计

按照表 4 的测试矩阵表, 设计相应的测试用例如下。

3.1 演出计划(TC-FUNC-01)

本测试用例用于验证演出计划与剧目管理模块, 具体设计的测试用例设计见表 5。

表 5 TC-FUNC-01 测试用例

测试项目名称: 演出计划		
测试用例编号: TC-FUNC-01	测试人员: 赵孙	测试时间: 2016-6-30
测试项目标题: 所有基本页面的正确链接		

测试内容: 1: 演出计划的主界面布局规范 2: 增、删、改、查各个链接的正确性 3: 数据库的正确连接	
测试环境与系统配置: <i>Win10、eclipse、mysql</i>	
测试输入数据	添加: 演出厅 ID (1)、剧目 ID (2)、演出计划场数 (5)、计划开始时间 (9:00:00:00)、统一票价 (30) 改: 将演出厅 ID (1) 的选中按修改键, 将演出计划场数 (5) 修改为演出计划场数 (9) 查: 输入演出厅号 (2) 删: 将演出计划 ID (1) 的演出计划删除
测试次数: 每个测试过程做 2 次。	
预期结果: 通过增、删、改、查对数据库成功操。在演出计划的主界面各个信息成功显示。	
测试过程: 进入演出计划主界面, 先点击添加按钮, 向里面输入测试数据, 点击保存按钮, 再用鼠标选中一个演出计划, 点击修改按钮, 修改其中的部分数据, 点击保存, 之后在输入框里输入演出厅号, 点击查询按钮。最后, 再选中一个演出计划, 点击删除按钮, 选择确认删除。	
测试结果: 各项数据都添加成功, 而且显示正确	
测试结论: 演出计划模块成功运行	
实现限制: 无	
备注: 无	

3.2 剧目管理(TC-FUNC-02)

表 6 TC-FUNC-02 测试用例

测试项目名称: 剧目管理		
测试用例编号: TC-FUNC-02	测试人员: 赵孙	测试时间: 2016-6-30
测试项目标题: 所有基本页面的正确链接		

测试内容: 1: 剧目管理的主界面布局规范 2: 增、删、改、查各个链接的正确性 3: 数据库的正确连接	
测试环境与系统配置: <i>Win10、eclipse、mysql</i>	
测试输入数据	添加: 剧目 ID (2)、剧目名称 (美国队长)、剧目语言 ID (1)、票价 (30)、剧目状态 (即将上映)、上映时间 (2016-1-1) 改: 将剧目 ID (2) 的选中按修改键, 将上映时间 (2016-1-1) 修改为上映时间 (2016-5-25) 查: 输入影片名称 (美国队长) 删: 将剧目 ID (2) 的演出计划删除
测试次数: 每个测试过程做 2 次。	
预期结果: 通过增、删、改、查对数据库成功操。在剧目管理的主界面各个信息成功显示。	
测试过程: 进入剧目管理主界面, 先点击添加按钮, 向里面输入测试数据, 点击保存按钮, 再用鼠标选中一个剧目, 点击修改按钮, 修改其中的部分数据, 点击保存, 之后在输入框里输入影片名称, 点击查询按钮。最后, 再选中一个剧目, 点击删除按钮, 选择确认删除。	
测试结果: 各项数据都添加成功, 而且显示正确	
测试结论: 剧目管理模块成功运行	
实现限制: 无	
备注: 无	