

项目编号	ML.2016.TTMS
文档编号	ML.2016.TTMS.SRS
密 级	内部保密



西安邮电大学

星都国际剧院票务管理系统 测试设计说明

版本：V1.0

团队成员：

学号	姓名	角色
04143137	韩钊	组长
04143138	张泽煜	组员
04143139	霍延洲	组员
04143140	张根	组员
04143141	邱泽鸣	组员

软件 1404 班魔驴工作室

二〇一六年六月

拟 制：

审 核：

标准化：

会 签：

批 准：

目 录

1.	引言	2
1.1	编写目的.....	2
1.2	项目概述.....	2
1.3	术语定义.....	2
1.4	缩写说明.....	2
1.5	引用文档.....	3
2.	测试设计	3
2.1	测试范围.....	3
2.1.1	演出厅管理测试.....	4
2.1.2	剧目管理测试.....	4
2.2	测试覆盖设计.....	4
3.	测试用例设计	4
3.1	演出厅管理测试(TC-FUNC-01)	4
3.2	剧目管理测试(TC-FUNC-02)	5

“星都国际剧院票务管理系统”测试设计说明

1. 引言

1.1 编写目的

本文档用于说明星都国际剧院票务管理系统体系的测试方案和测试方法。本文的预期读者包括：

- 项目管理人员
- 开发人员
- 测试人员

1.2 项目概述

本项目基本信息如下：

- 项目名称：星都国际剧院票务管理系统；
- 项目编号：ML. 2016. TTMS. SRS；
- 投资方：花果山传媒有限公司；
- 用户：星都国际剧院；
- 开发方：魔驴工作室。

1.3 术语定义

本文中用到的专门术语定义见表 1。

表 1 术语定义

序号	术语	含义
1	GB/T	推荐性国家标准

1.4 缩写说明

本文件中用到的英文缩写说明见表 2。

表 2 英文缩写说明

编号	缩写	英文原文	中文含义
1	TTMS	Theater Ticket Management System	剧院票务管理系统
2	UC	Use Case	用例
3	BD	Bidding Documents	标书

1.5 引用文档

本文引用的文档及标准参见表 3。

表 3 引用文档

序号	文档编号	标题	版本号	修订日期	编制单位
1	GB/T11457-2006	信息技术软件工程术语	--	2006/7/1	国务院标准化行政部门
2	GB/T14394-2008	计算机软件可靠性和可维护性管理	---	2008/12/1	国务院标准化行政部门
3	GB/T 9386-2008	计算机软件测试文件编制规范	---	2008/9/1	国务院标准化行政部门
4	GB/T15532-2008	计算机软件测试规范	---	2008/9/1	国务院标准化行政部门
5	ML. 2016. TTMS. BD	星都剧院票务管理系统标书	V1.0	2016/3/31	星都国际剧院
6	ML. 2016. TTMS. DD	星都剧院票务管理系统设计文档	V1.0	2016/3/31	魔驴工作室

2. 测试设计

本次测试主要是针对需求进行的测试，包括功能测试和性能测试。功能测试是执行指定的工作流程以验证系统功能的正确性和健壮性；性能测试是将功能测试过程中的单独用户改为 20 人同时执行以验证系统的性能。

2.1 测试范围

2.1.1 演出厅管理测试

演出厅管理模块主要进行演出厅的添加，修改和删除测试。首先，进入演出厅管理模块，点击添加演出厅并查看座位是否添加，成功后，修改新添加的演出厅，完成后，删除该演出厅。

2.1.2 剧目管理测试

剧目管理模块主要进行剧目的添加，修改和删除测试。首先，进入剧目管理模块，点击添加剧目，成功后，修改新添加的剧目，完成后，删除该剧目。

2.2 测试覆盖设计

本次测试的主要依据是系统需求，测试的设计应该满足对需求的覆盖，采用的测试方法主要是黑盒测试，包括等价类划分（有效测试和无效测试）、边界值和错误猜测法等

表 4 测试用例功能/性能覆盖矩阵

序号	功能（性能）项	测试用例标编号	优先级
01	演出厅管理	TC-FUNC-01	中
02	剧目管理	TC-FUNC-02	中
03		
04			

3. 测试用例设计

按照表 4 的测试矩阵表，设计相应的测试用例如下。

3.1 演出厅管理测试(TC-FUNC-01)

本测试用例用于验证演出厅管理模块，具体设计的测试用例设计见表 5。

表 5 TC-FUNC-01 测试用例

测试项目名称：星都国际剧院系统一演出厅管理		
测试用例编号：TC-FUNC-01	测试人员： 张泽煜	测试时间： 2016-6-28
测试项目标题：程序的基本正确性		
测试内容： 主要进行演出厅的添加，修改和删除测试。首先，进入演出厅管理模块，点击添加演出厅并查看座位是否添加，成功后，修改新添加的演出厅，完成后，删除该演出厅。		
测试环境与系统配置： Windows 7 系统，1G 运存。		
测试输入数据	添加演出厅：金色 vip 厅，10，10，生成座位。 铂金 vip 厅，8，8，生成座位。 修改演出厅：铂金 vip 厅，9，8，生成座位。	
测试次数：每个测试过程做 5 次。		
预期结果： 添加演出厅后，自动生成 id，添加成功并且数据库同时座位添加。 修改演出厅后，id 不变，并且同时作为修改。 删除演出厅，同时删除座位。		
测试过程： 进入演出厅管理界面，点击按钮添加演出厅，弹出添加演出厅界面，输入数据，点击保存时，返回演出厅界面，显示所有演出厅；点击取消时，返回演出厅界面，显示所有演出厅。选择一个演出厅，点击修改，输入数据，点击保存，返回演出厅界面，显示所有演出厅；未选择演出厅，点击修改。选择一个演出厅，点击删除；未选择演出厅，点击删除。		
测试结果： 添加演出厅，选择生成座位时同时根据演出厅行列添加了座位。修改演出厅，同时修改了座位，未选中时，点击修改，提示选择演出厅。删除时，同时删除了座位，未选中时，提示选择演出厅。		
测试结论：演出厅管理模块可以稳定的，正确的运行。		
实现限制：无		
备注：无		

3.2 剧目管理测试(TC-FUNC-02)

本测试用例用于验证剧目管理模块，具体设计的测试用例设计见表 5。

表 6 TC-FUNC-02 测试用例

测试项目名称：星都国际剧院系统—剧目管理		
测试用例编号：TC-FUNC-02	测试人员：张泽煜	测试时间：2016-7-2
测试项目标题：程序的基本正确性		
测试内容： <p>主要进行剧目的添加，修改和删除测试。首先，进入剧目管理模块，点击添加剧目，成功后，修改新添加的剧目，完成后，删除该剧目。</p>		
测试环境与系统配置： <p>Windows 7 系统，1G 运存。</p>		
测试输入数据	添加剧目： x 战警，科幻，English，120 分钟，x 战警来袭，40，正在上映。 添加剧目： 奇幻森林，动画，English，90 分钟，迪士尼经典之作，40，正在上映。 修改剧目： 奇幻森林，重新选择一张剧目图片。	
测试次数：每个测试过程做 5 次。		
预期结果： <p>添加剧目，从数据字典中选择语言类型和剧目类型，选择剧目状态，完成后，显示所有剧目。修改剧目完成后，显示修改后的所有剧目。删除剧目后，显示剩余的剧目。</p>		
测试过程： <p>进入剧目管理界面，点击按钮添加剧目，弹出添加剧目界面，输入数据，点击保存时，返回剧目管理界面，显示所有剧目；点击取消时，返回剧目界面，显示所有剧目。选择一个剧目，点击修改，输入数据，点击保存，返回剧目界面，显示所有剧目；未选择剧目，点击修改。选择一个剧目，点击删除；未选择演出厅，点击删除。</p>		
测试结果： <p>添加剧目后，显示出所有剧目，包含新添加的。修改剧目，点击选中一个剧目，否则会有提示，在修改界面读取出选中剧目的信息。删除剧目，未选中提示，选中删除后，剩余剧目显示在界面中。</p>		
测试结论：剧目管理模块可以稳定的，正确的运行。		
实现限制：数据字典中提前添加数据表示类型。		
备注：无		