| TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  **ĐỒ ÁN KẾT THÚC MÔN HỌC**  **“THIẾT KẾ VÀ PHÁT TRIỂN TRÒ CHƠI”**    ***Đề tài:***  **THIẾT KẾ VÀ PHÁT TRIỂN TRÒ CHƠI “GÀ QUA ĐƯỜNG”**  **Nhóm sinh viên thực hiện:**  Phạm Khánh Duy 2051063494  Nguyễn Trường Giang 2051063628  Hàn Hoàng Hà 2051063882  Nguyễn Quang Hải 2051063693    **Giảng viên phụ trách môn học:** ThS. Trương Xuân Nam      *Hà Nội, Tháng 12 năm 2023* |
| --- |

# **PHẦN 1: GIỚI THIỆU**

## **1. High concept**

“Điều khuyển chú gà băng qua con đường dài vô tận, tránh khỏi những làn xe ô tô nguy hiểm.”

## **2. Giới thiệu nhóm làm game**

# **PHẦN 2: TỔNG QUAN VỀ GAME**

## **1. Thể loại game**

Game trò chơi điện tử, hành động, một người chơi

## **2. Yếu tố**

Game mang tính giải trí, rèn luyện sự khéo léo nhanh nhạy.

Đối tượng nhắm tới của game là mọi lứa tuổi từ trẻ em cho tới người lớn.

Trò chơi có lối chơi đơn giản, dễ hiểu, dễ chơi, phù hợp với mọi đối tượng người chơi. Đồ họa và âm thanh vui nhộn, hấp dẫn của trò chơi cũng thu hút được sự chú ý của trẻ em.

Game phù hợp với cả những khoảng thời gian nghỉ ngơi ngắn nhưng vẫn mang đến sự thoải mái , kích thích , giải trí cho người dùng

## **3. Nội dung**

Một trò chơi điện tử 2D lấy bối cảnh là những con đường với những dòng xe qua lại tấp nập mà người chơi phải điều khiển chú gà của mình vượt qua những nguy hiểm để có thể đạt điểm cao nhất.

## **4. Chủ đề**

Game giúp gà qua đường tránh khỏi những nguy hiểm.

## **5. Phong cách**

Phong cách sáng sủa , vui nhộn.

## **6. Loại người chơi game được ngắm đến**

Trẻ em: Trẻ em có thể dễ dàng tiếp cận và chơi trò chơi này. Đồ họa và âm thanh vui nhộn của trò chơi sẽ giúp trẻ em cảm thấy thích thú và giải trí. Trò chơi cũng giúp trẻ em rèn luyện sự khéo léo, nhanh nhạy.

Người lớn: Người lớn có thể chơi trò chơi này để giải trí, thư giãn sau những giờ làm việc căng thẳng hoặc giữa giờ nghỉ giải lao