

iOS 파트

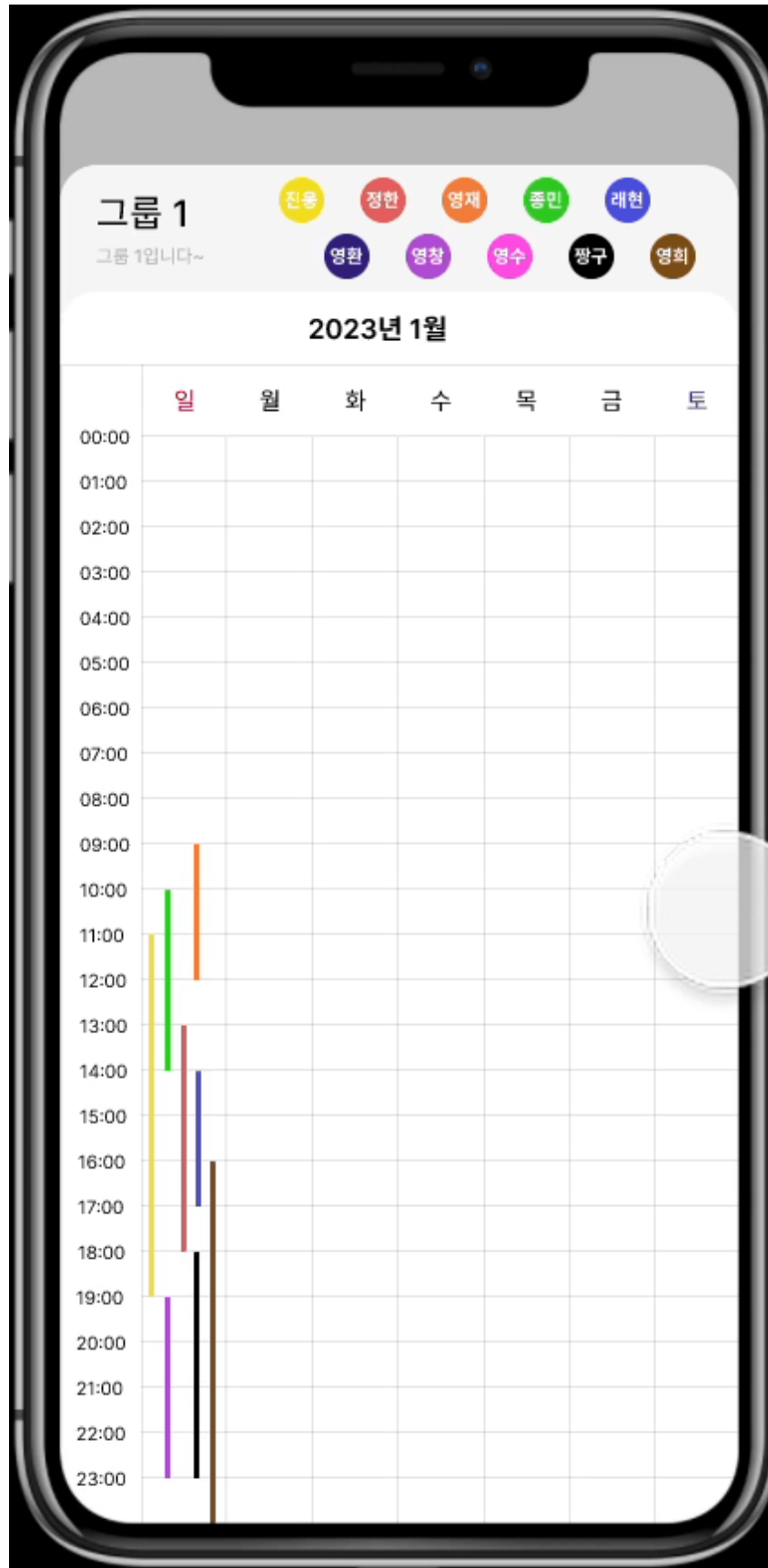
1. 한 주간의 진행상황

- Swift 공부
- iOS 그룹 일정 공유 시에 보여지는 UI 완성

1. 어떠한 것을 공부했는가

- Swift 문법 및 활용
 - View에 대한 생명주기와 데이터 전달을 위한 ViewModel 등,,

2. iOS 그룹 일정 공유 UI





2. 고민하고 있는 이슈들

- iOS의 캘린더를 어떻게 활용할 것인지
 - 캘린더 라이브러리 / 직접 새로 만들긴
- UI 면에서 그룹 일정 공유가 너무 좁거나 난잡하진 않은지,,

1. iOS 캘린더 만들기

- iOS 캘린더를 만든다고 했을 때,
 - 다양한 캘린더 라이브러리를 지원한다.
 - ex) FSCalendar 등
 - 라이브러리로 존재하기 때문에 사용하기 간편하다.
 - 허나, 자유롭게 편집하기에 제한사항이 있다.
 - 특정 날짜에 표시되는 내용의 수 등
- 캘린더를 직접 만든다고 했을 때,
 - iOS의 `Collection Cell` 을 사용하여
 - 내가 원하는 방식으로, 필요한 방식으로 만들 수 있다.
 - 허나 Cell을 구성하는 데 시간이 소요될 것,,
 - 아직 한 번도 시도해 보지 않았기 때문에

2. UI적인 측면에서 그룹 일정 공유에 관하여

- 직접 만들어 봤을 때,
 - 모바일 화면에서는 좌우 폭이 좁아
 - 만약 최대 10명일 때, 10명이 모두 같은 시간대에 일정이 있을 때 보여질 수 있는 공간이 제한적
- 웹에 비해, 상대적으로 보여질 수 있는 화면이 좁다 보니
 - 따라서 사용자가 답답함을 느낄 수 있을 듯 하다고 생각됨.

3. 앞으로의 계획

- 그룹 일정 UI를 수정 및 보완

- 보여지는 날짜 수를 7일에서 4일로 줄여보거나 등의 조치를 해볼 예정
- 간단한 캘린더를 라이브러리를 사용하지 않고 직접 만들어보기
- Swift 문법 공부 (지속적으로,,)

4. 기타 사항

- 특별히 색에 대한 고민은 없었으나, 토스 고유의 파란색이 맘에 들어서 제목 등에 사용하게 되었음.
 - 허나 기본적으로 캘린더는 최소한의 디자인과 깔끔함이 중요하다고 생각되어 회색과 흰색을 주로 사용하였음.
- 계획 설계에 있어 아직 의논한 바 없어 이번 주 중이나 다음 주까지 전체적인 일정을 구성하여 오겠음.
 - 주 단위, 월 단위 일정

웹 파트

23.02.27 발표자료(웹)

1. 결정한 부분, 이슈

- 일간모달 시간선 부분 삭제, 직접적으로 일정의 시간 명시

이전 일간모달 UI



1월 25일 화

편집

하루종일

00:00	
01:00	
02:00	
03:00	
04:00	
05:00	
06:00	
07:00	
08:00	
09:00	
10:00	
11:00	
12:00	학교 수업
13:00	
14:00	
15:00	
16:00	
17:00	
18:00	
19:00	
20:00	
21:00	
22:00	
23:00	
24:00	

변경된 일간모달 UI



1월 25일 화



학교 수업

15 : 00 ~ 20 : 00

일정 클릭시 상세화면 및 수정화면

×

학교 수업

하루종일 ○

시작	2023년 1월 25일	15 : 00
종료	2023년 1월 53일	20 : 00

원래 써져있던 메모

알림 없음

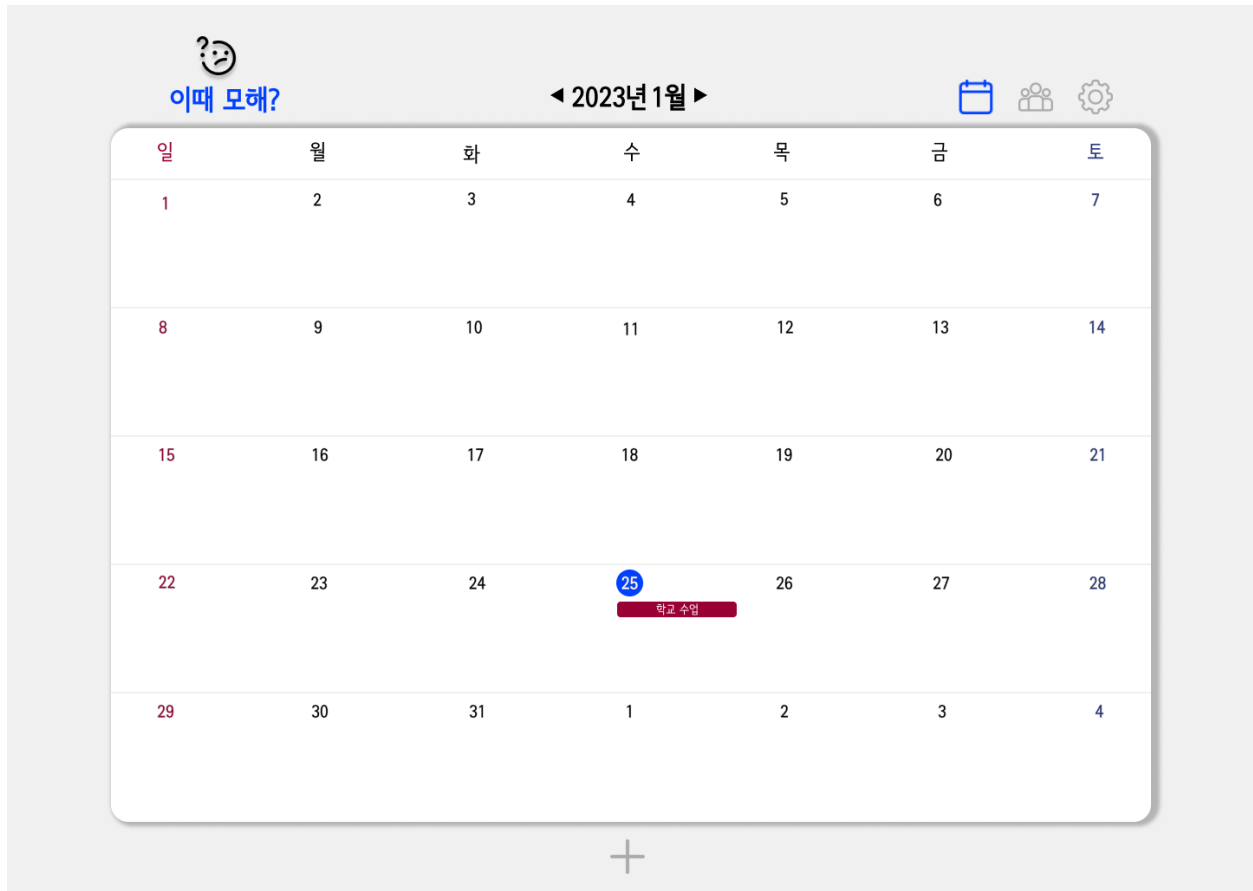
반복 안 함

저장

일정 삭제

- 캘린더 화면 내 일정 블록을 눌렀을 때와 빈 공간을 눌렀을 때와 다른 반응이 나오도록 설계
캘린더 화면 내 일정 블록을 눌렀을 경우는 그 일정들이 나타나게, 빈 공간을 누를 경우 일정 추가를 할 수 있도록 UI 설계

캘린더 화면



2.현재 진행 상황

- 프론트엔드(웹) UI (prototype) 완성 → <https://www.figma.com/file/LAXhv2nDOIDmiA23Og0sa7/Web?node-id=0%3A1&t=NdnjLIHhUQZw7e1e-1>
- 교수님께서 보내주신 리액트 강의자료(생활코딩) 시청



- 패스트캠퍼스 리액트 강의 결제 후 수강중

내 강의 보기.

전체 목록

수강 예정

수강중

수강 완료

수강중 강의

한 번에 끝내는 React의 모든 것 초격차 패키지 Online.

수강기간 : 평생 수강

▶ 온라인 강의 시청하기

3.제안드릴 상황

로그인하지 않아도 캘린더를 사용할 수 있게 한다(단, 그룹 생성은 제외)

vs

로그인을 하지 않으면 캘린더를 사용할 수 없게 한다

4.앞으로의 계획

제안드릴 상황 에서 결정난 대로 프론트엔드 UI 수정

로그인, 회원가입 페이지 개발 예정 (패스트캠퍼스 강의 자료 참고)

서버 파트

백엔드 파트 보고자료

▼ 백엔드 파트 역할분담

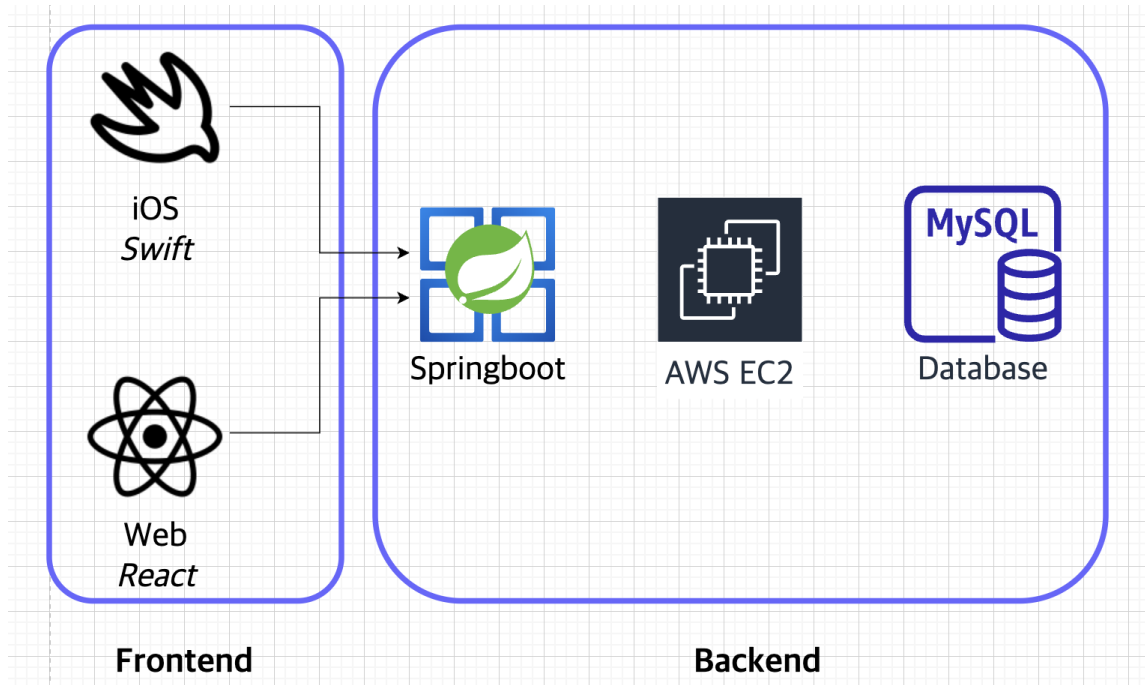
- 유영재 : 클라이언트 요청 처리
- 이윤재 : DB 관리

▼ 결정할 부분, 이슈

- IntelliJ를 쓸 예정..

▼ 진행 상황

- DB설계 관련해서 관계에 대한 고민을 해봤는데, 추가할 사항은 조금 더 고민해봐야 ..
- 이번주에는 새로운 팀원과 지금까지 해온 프로젝트 진행 상황에 대한 설명과 알아가는 시간을 가졌고, 본격적으로 함께 Springboot 공부를 시작함
- 프로젝트 구조도를 간단하게 작성. 이는 교수님께 보여드리고 수정할 부분은 수정할 예정



- Springboot의 기본적인 문법들이나 구조는 익혔고, 사용자 인증에 관련된 스프링 시큐리티를 공부 진행 중 → Firebase 대신 이를 사용할 것이기 때문에 공부 필수
- 지금 공부하고 있는 책에서 다루는 프로젝트가 할일 어플리케이션을 만드는 예제를 쪽 진행하고 있어서, 우리 프로젝트와 유사한 점이 많아 이를 토대로 공부를 진행하면 괜찮을 듯 함.

▼ 제안 사항

▼ 앞으로의 계획

- 3월에는 바로 개발을 시작하는 것을 목표로 했지만, Springboot를 팀원과 함께 스터디를 진행하면서 조금 더 숙달시켜 개발을 진행할 예정
- 서버에서는 그룹에 관련된 로직이 가장 까다로울 것으로 예상되어 개발을 시작하기 전에 어떻게 데이터를 주고받고 어떤 흐름으로 가져갈건지 팀원과 토의를 지속적으로 진행할 예정
- 3월 첫 주까지 4장까지 공부하기 (백엔드 인증 부분까지)
- 프론트엔드와 프로토콜 고민 .. → 설계 부분에서 이루어져야 함, 사례 조사 필요!