# 3월 7일 발표자료 - iOS

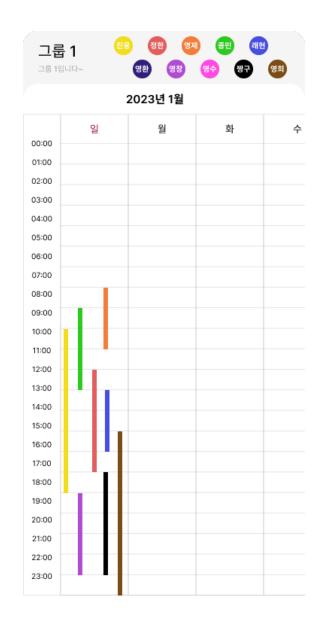
1871069 김진웅



## 목차

- 1. 한 주간의 진행 상황
  - 1-1. 어떠한 것을 공부했는가
  - 1-2. iOS 그룹 일정 공유 UI 가로 스크롤
- 2. 고민하고 있는 issue
  - 그룹 일정 공유에서의 좌우 스크롤 방식
- 3. 앞으로의 계획

- 1-1. 어떠한 것을 공부했는가
  - Collection Cell로 캘린더 구조 짜기 (이론적인 내용)
- 1-2. iOS 그룹 일정 공유 가로 스크롤
  - 현재 구현한 방식은
  - 손가락 드래그에 따라
  - 일~토까지 좌우로 움직이는 형태





### 2. 고민하고 있는 이슈들

- · 그룹 일정 공유 UI
  - 좌우 스크롤이 아닌 페이지의 형태로 넘어가는 방식도 구현해보고 싶었으나
  - 버튼으로써 구현해야 할 지,
  - 손가락으로 드래그 시, 넘어가는 형태의 방식이든
  - Figma상에서 방법을 찾아보고 넘어가고 싶음.
- 스크롤 시에 생기는 좌우 공백이 어쩔 수 없이 거슬린다는 느낌을 받을 수 있다고 생각됨.

### 3. 앞으로의 계획

- 그룹 일정 UI를 페이지의 형태로 넘어가게끔 방법을 찾아 구현해보기
- Collection Cell의 구조와 형태를 파악하고 데이터 (날짜)를 집어넣는 등의 이론적인 내용을 좀 더 확실히 공부하기
- 일정 생성 또는 편집 모달에서 색상 선택기 UI 만들기
  - 현재 Web에서는 구현을 하였으나, 아직 모바일에서는 구현하지 못했음.
  - 금일 회의를 통해 Web의 색상 선택 UI 피드백을 바탕으로 모바일도 구현 예정
- Swift 문법 공부 (지속적으로*,,*)
  - 현재 패스트 캠퍼스 강의 외 기타 강의 등을 수강중에 있음.

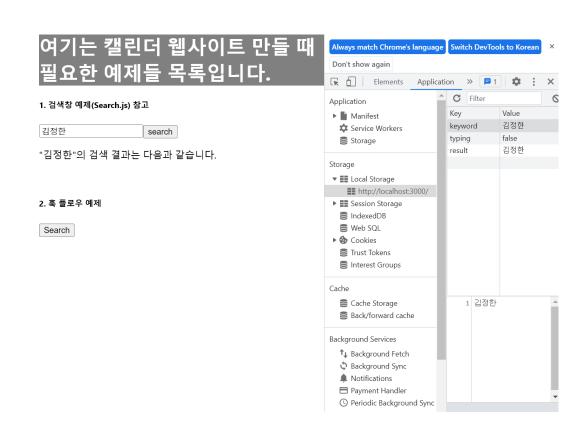
# 3월 7일 발표자료 - WEB

1871062 김정한

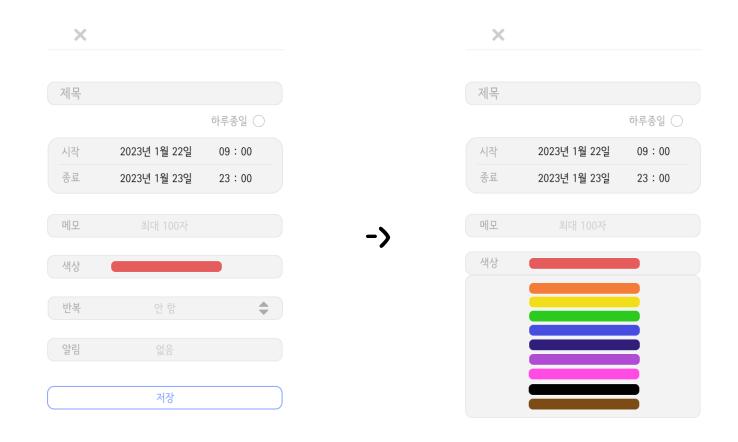
# 목차

- 1. 한 주간의 진행 상황
  - 1-1. 어떠한 것을 공부했는가
  - 1-2. 부딪힌 이슈 & 해결사항
- 2. 고민하고 있는 issue
- 3. 앞으로의 계획

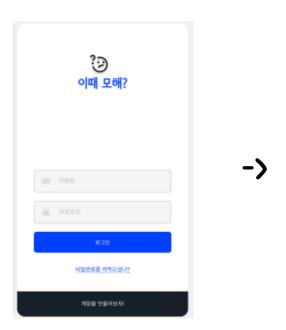
- 1-1. 어떠한 것을 공부했는가
  - 컴포넌트의 생성, 분리와 연결, Local Storage 데이터 입력과 저장.

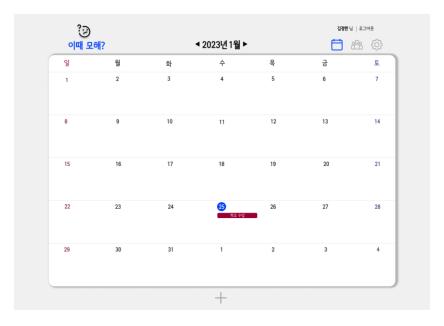


- 1-1. 어떠한 것을 공부했는가
  - 일정을 만들 때 색상을 선택하여 원하는 색상의 일정을 만들 수 있게 UI 변경



- 1-2. 부딪힌 이슈 & 해결사항
  - 모든 활동은 로그인이 필수적으로 동반되어야 한다면 어떠한 방식으로 홈페이지 첫 화면을 구성, 연결해야 하는가?
     -> 홈페이지 첫 화면을 로그인 화면으로 설정 후 로그인 시 캘린더 화면으로 이동할 수 있게끔 UI 수정





- 1-3. 메인 색상에 관한 고민
  - 프로젝트의 메인 색상 = 파란색

파란색 = 안정감, 전문성, 생산성을 상징.

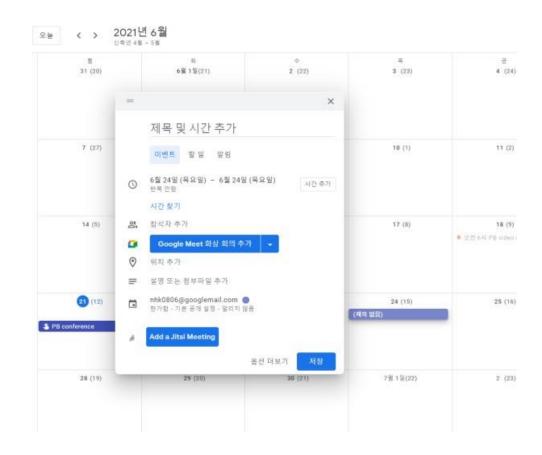
그룹 일정 공유 = 많은 사람들이 함께 협업하여 일정을 관리하는 것, 파란색 사용시 안정성과 신뢰성을 강조 -> 더욱 효과적인 일정 관리

또한 파란색은 전문성을 상징하는 색상으로 알려져 있어 그룹 기능을 사용하는 팀원들의 전문성 강조 가능.

마지막으로 파란색은 생산성과 집중력을 높이는 데 도움이 되므로 일정이 잘 관리되고 조직화 되기 위해 파란색 사용이 효과적!

+ 한성대학교와 상상부기의 메인 색상도 파란색!!

#### Ex ) 구글 캘린더



### 2. 고민하고 있는 issue

# 2-1. 모든 활동은 로그인이 필수적으로 동반되어야 하는가?

필수적으로 동반되어야 한다.

VS

로그인 없이도 사용할 수 있게 해야 한다(단, 그룹 활동은 제외)

캘린더에 관한 일정 정보들은 언제, 어디서나 관리가 가능해야한다.

일정을 만들어도 새로고침 시 정보가 다 사라지기 때문에 의미가 없다.

그룹 활동이 메인 기능인데 메인 기능이 불가능한 UI를 더 만들면서까지 굳이 할 필요가 있는가? 캘린더의 UI를 미리 체험하고 싶어하는 유저들이 있을 수도 있다.

처음부터 로그인 페이지가 나와 로그인하게 할 경우 유저들은 이 캘린더의 UI를 파악하기도 전에 로그인을 해야 하는 강제성이 부여된다.

### 3. 앞으로의 계획

• Form, Error, Key, Fetch 에 대한 공부 (by 패스트캠퍼스)

• 간단한 캘린더 클론코딩 후 코드 분석

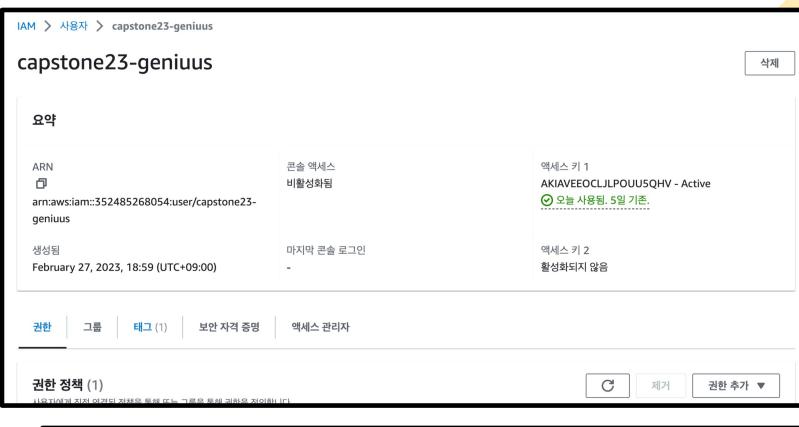
# 3월 7일 발표자료 - Server

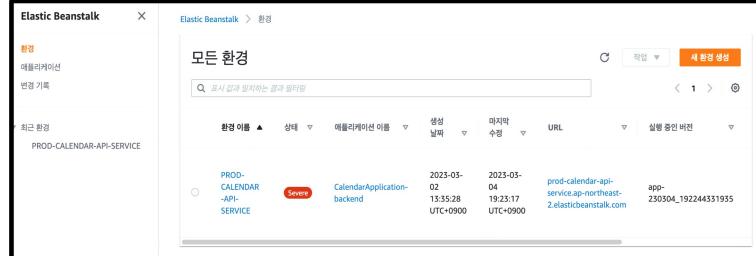
1811072 유영재 1871197 이윤재

## 목차

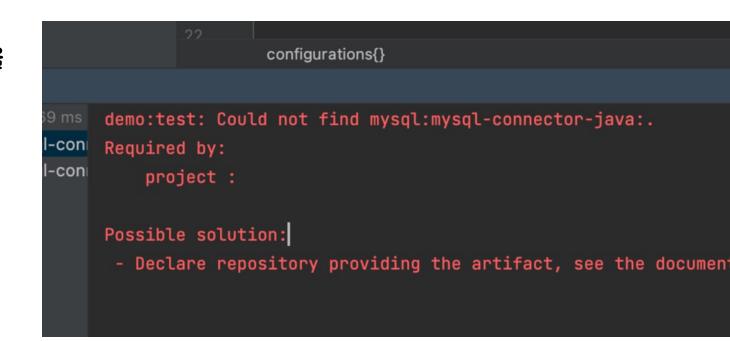
- 1. 한 주간의 진행 상황
  - 1-1. 어떠한 것을 공부했는가
  - 1-2. 부딪힌 이슈 & 해결사항
- 2. 고민하고 있는 issue
  - 2-1. Elastic Beanstalk
- 3. 앞으로의 계획

- 1-1. 어떠한 것을 공부했는가
  - 유영재
    - AWS의 Elastic
      Beanstalk을 이용해 AWS에
      데이터베이스, 오토 스케일링
      그룹, 로드 밸런서 구축하는
      방법 공부
    - AWS에서 IAM (Identity and Access Management)
       툴을 이용해 접근 권한 관리 설계, 액세스 키 발급받음
  - 이윤재
    - 레이어드 아기텍처 패턴 적용
    - 사용자 인증 토큰 생성
    - DI(의존성 주입) 공부
  - · AWS CLI 설치
  - AWS에 환경 생성, 배포





- 1-2. 부딪힌 이슈 & 해결사항
  - 이슈
    - Elastic Beanstalk에게 어플리케이션을 자동으로 S3에 업로드하고 환경에 설정해달라고 알려줄 때 업로드할 어플리케이션의 경로를 알려주는 과정으로, 프로젝트를 빌드하고 로그에 나오는 경로를 복사해야 하는데, 그 때 mysql-connector가 계속 프로젝트와 연결이 안 되어서 난관을 겪음.
  - 해결사항
    - JDK와 mysql 버전이 호환되는지, 그리고 mysql-connector-java의 버전까지 호환되는 버전인지 꼭 확인해야 한다. 버전이 안 맞아서 생긴 오류로 버전을 맞춰 팔아주니 해결되었다.

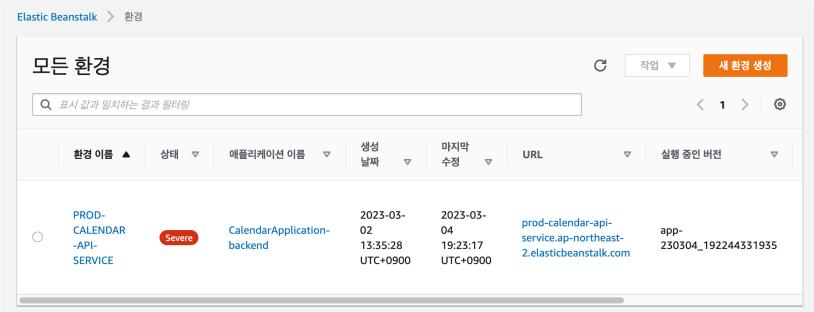


### 2. 고민하고 있는 이슈들

2-1. Elastic Beanstalk

Elastic Beanstalk 환경을 생성하긴 했는데, 환경을 생성 후 release 하는 과정에서 환경의 상태가 계속 심각 상태로 나옴. 구글링을 해도 잘 나오지 않아서 아직 미해결 상태.

2-2. mac-windows 호환 운영체제가 달라서 생길 수 있는 문제가 생길 가능성 ...?



### 3. 앞으로의 계획

• AWS에 프로덕션 배포하는 6장을 다다음주 안에 완료 예정

• Springboot 지속적인 스터디 + 공부

• 지금 구성해둔 환경이나 프로젝트를 활용해 캡스톤 프로젝트에도 적용할 예정