

LẬP TRÌNH DRIVER

Khoa CNTT – HVKTMM

Lab1

1. Viết mô-đun nhân thực hiện công việc sau rồi insert vào nhân và thực thi

- Tính tổng các phần tử trong chuỗi số.
- Tìm ƯCLN của 2 số

2. Viết mô-đun nhân thực hiện công việc sau rồi insert vào nhân và thực thi

- Tìm giá trị lớn nhất và nhỏ nhất trong chuỗi số.
- Trung bình cộng của chuỗi số.

3. Viết mô-đun nhân thực hiện công việc sau rồi insert vào nhân và thực thi

- Tính tổng các phần tử trong ma trận
- Đếm số phần tử dương, âm trong ma trận
- Tìm giá trị lớn nhất, nhỏ nhất trên đường chéo chính, chéo phụ
- Tính tổng các số chẵn, lẻ trong ma trận

Lab2

1. Viết mô-đun nhân thực hiện các công việc sau:

- Chuyển từ số hệ 16 sang hệ 2
- Chuyển số hệ 10 sang hệ 2
- Chuyển số hệ 10 sang hệ 16
- Chuyển số hệ 2 sang hệ 8
- Chuyển số hệ 8 sang 16
- Chuyển số hệ 16 sang 8
- Chuyển số từ hệ 2 sang hệ 10

2. Viết mô-đun nhân thao tác trên xâu

- Đếm số ký tự của một xâu cài đặt theo ký tự kết thúc.
- Đảo ngược xâu trong hai trường hợp cài đặt theo độ dài và ký tự kết thúc
- Chuẩn hóa xâu
- Nối hai xâu.

Lab3

1. Viết mô-đun nhân thực hiện các công việc sau:

- Tính tích vô hướng của 2 vector
- Tính tổng, hiệu, tích 2 ma trận
- Tính chỉnh hợp chập k của N

$$A(n, k) = A_n^k = \frac{n!}{(n - k)!}$$

2. Viết mô-đun nhân một số hàm mật mã đơn giản

- Thực hiện mã hóa chuyển vị
 - Dữ liệu rõ chứa trong XauRo
 - Khóa K: chứa trong biến nhớ k
 - Dữ liệu mã chứa trong XauMa
- Thực hiện mã hóa thay thế
 - Dữ liệu rõ chứa trong XauRo
 - Khóa K: mảng các ký tự được thay thế tương ứng
 - Dữ liệu mã chứa trong XauMa
- Thực hiện mã hóa hoán vị toàn cục
 - Dữ liệu rõ chứa trong XauRo
 - Khóa K: mảng các chỉ số hoán vị tương ứng
 - Dữ liệu mã chứa trong XauMa