

# **ARK-Reaktor**

## **Saubere Energiegewinnung durch Kernfusion zum Betrieb avionischer ein-personen Kampfanzüge**

**Tony Stark**

Universität Ulm

Fakultät für  
Ingenieurwissenschaften  
und Informatik

Institut für  
Programmierungsmethodik  
und Compilerbau

Mai 2014

Masterarbeit im  
Studiengang Informatik



# Abstract

Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract, Abstract  
Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract. Abstract Abstract  
Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract, Abstract Abstract Abstract  
Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract.

Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract, Abstract  
Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract. Abstract Abstract  
Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract, Abstract Abstract Abstract  
Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract Abstract.

Erstgutachter: Prof. Dr. Bruce Banner  
Zweitgutachter: Prof. Dr. Nick Fury  
Betreuer: Pepper Potts

Fassung 11. Februar 2020  
© 2019 Tony Stark  
Satz: PDF- $\text{\LaTeX}$  2 $\epsilon$



# Inhaltsverzeichnis

<b>1 Kapitel</b>	<b>1</b>
1.1 Überschrift 1 . . . . .	1
1.1.1 Überschrift 2 . . . . .	1
1.1.1.1 Überschrift 3 . . . . .	1
<b>2 Beispiele</b>	<b>3</b>
2.1 TikZ . . . . .	3
2.2 Quelltext . . . . .	3
2.3 Pseudocode . . . . .	4
2.4 Tabellen . . . . .	4
<b>A Inhalt der CD</b>	<b>5</b>
<b>B Sonstiges</b>	<b>7</b>
<b>Abbildungsverzeichnis</b>	<b>9</b>
<b>Tabellenverzeichnis</b>	<b>11</b>
<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>13</b>
<b>Literatur</b>	<b>13</b>



# 1 Kapitel

## 1.1 Überschrift 1

### 1.1.1 Überschrift 2

#### 1.1.1.1 Überschrift 3

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut laoreet velit vitae urna viverra id dignissim diam pulvinar. Nullam sit amet ipsum ut nibh iaculis rhoncus sollicitudin et sapien. Cras ultricies, nulla vel scelerisque venenatis, lectus justo tincidunt massa, a laoreet ante nulla quis dui. Morbi consequat aliquet lacinia. Quisque tellus sapien, bibendum non pharetra sit amet, aliquet vel nisl. Pellentesque risus risus, semper non laoreet quis, auctor a risus. Pellentesque consectetur molestie ante, ac viverra nulla aliquam vitae. Nulla quis nunc eget mi aliquet egestas vitae id mauris. Donec adipiscing hendrerit lacus, ac lobortis velit molestie sed. Nam consectetur, nibh at suscipit molestie, augue arcu luctus enim, ut ullamcorper odio magna congue metus. Quisque rhoncus mauris nisi. Praesent scelerisque leo eget odio tincidunt tincidunt. Donec id enim sit amet neque cursus sodales. Donec aliquam, tortor vel dignissim euismod, lacus sem commodo orci, quis mattis neque libero at massa. Donec tincidunt, ante ac mattis dapibus, nulla turpis bibendum nulla, et ornare purus diam et purus. Praesent venenatis imperdiet risus eget vestibulum.

Etiam vestibulum auctor ipsum, at iaculis est mattis vitae. Curabitur sed fringilla risus. Sed consectetur pretium ligula in pharetra. Nullam auctor consequat aliquet. Ut nisi augue, consectetur vitae vehicula eget, fermentum sit amet risus. Donec placerat malesuada laoreet. Aliquam nec nibh quis lectus luctus semper semper eget elit. Proin vitae laoreet elit.

## *1 Kapitel*



## 2 Beispiele

### 2.1 TikZ

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

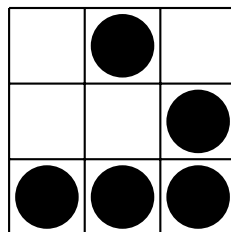


Abbildung 2.1: Game of Life Glider

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

### 2.2 Quelltext

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     printf("Hello World");
5     return 0;
6 }
```

Abbildung 2.2: Hello World Programm

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

2.3 Pseudocode

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

```
1 function MAX ( $\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ )
2    $max \leftarrow a_1;$ 
3   for  $i \leftarrow 2$  to  $n$  do
4     if  $a_i > max$  then
5        $max \leftarrow a_i;$ 
6     end
7   end
8   return  $max;$ 
9 end
```

Abbildung 2.3: Max Algorithmus

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

2.4 Tabellen

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

		Primes			
		2	3	5	7
Powers	504	3	2	0	1
	540	2	3	1	0
Powers	gcd	2	2	0	0
	lcm	3	3	1	1

min

max

Tabelle 2.1: Langweilige Tabelle

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

# A Inhalt der CD

📁 Verzeichnis

📄 a

📄 b

📄 c

## *A Inhalt der CD*

## **B Sonstiges**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

*B Sonstiges*

# Abbildungsverzeichnis

2.1	Game of Life Glider . . . . .	3
2.2	Hello World Programm . . . . .	3
2.3	Max Algorithmus . . . . .	4

## *Abbildungsverzeichnis*



# Tabellenverzeichnis

2.1	Langweilige Tabelle . . . . .	4
-----	-------------------------------	---

## *Tabellenverzeichnis*

# Literatur

- [1] R. WILHELM, D. MAURER, *Übersetzerbau - Theorie, Konstruktion, Generierung*, 2. Auflage, Springer 1997, ISBN 3-540-61692-6
- [2] *ISO C Standard 1999, ISO/IEC 9899:1999 draft*, WG14 N1124, International Organization for Standardization, 1999, <http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg14/www/docs/n1124.pdf> (27. Juni 2011).
- [3] *Hugs 98*, <http://www.haskell.org/hugs/> (27. Juni 2011).

Name: Tony Stark

Matrikelnummer: 12345678

**Erklärung**

Ich erkläre, dass ich die Arbeit selbständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel verwendet habe.

Ulm, den .....

Tony Stark