# **ArchSummit**

全球架构师峰会(深圳)2014





# 构建大型云计算平台分布式技术的实践

章文嵩(正明) ArchSummit·深圳

2014.7.18



#### 自我介绍

- 章文嵩(正明) 博士
- 阿里高级研究员、核 心系统负责人
- LVS开源项目的创始人 与主要作者
- 曾为TelTel的首席科学家与联合创始人, 国防科技大学副教授、ChinaCluster的联合创始人、Red Hat Kernel Developer



或在来往中搜索wensongzhang加我



## 议程





- 一、云计算的挑战与需求
- 二、ECS的分布式存储设计
- 三、SLB、RDS与OCS的设计
- 四、全链路监控与分析系统
- 五、未来工作展望



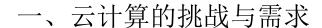
#### 云计算的挑战与需求

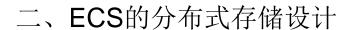
- 云计算的挑战
  - 淘宝天猫应用需求 vs 中小网站需求
  - 客户把他们关键的IT系统托付在云平台上
- 对云计算平台的需求
  - 高可靠性
  - 高性能
  - 快速定位问题
  - 安全
  - 低成本



## 议程







三、SLB、RDS与OCS的设计

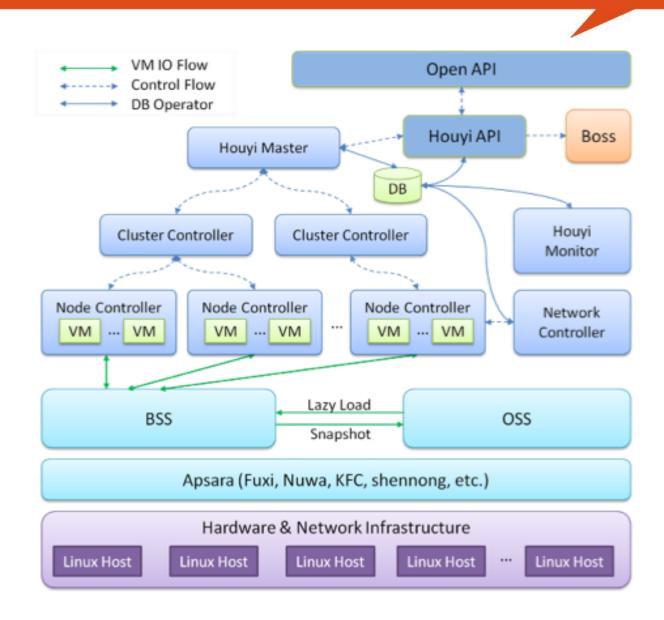
四、全链路监控与分析系统

五、未来工作展望



#### 云服务器ECS

- •分布式文件存储
- •快照制作
- •快照回滚
- •自定义image
- •故障迁移
- •在线迁移
- •网络组隔离
- •防ARP欺骗
- •自定义防火墙功能
- •支持防DDos攻击
- •提供流量清洗服务
- •动态升级





#### 存储系统设计

- 为确保数据的高可靠性,实现2-3异步
- 过去的问题
  - 对于任何写,都写入到Chunk Server才算成功,路径长,延时大。实现复杂开销大等。
- 优化思路
  - SSD/SATA混合存储,randwrite-4K-128可达5500 IOPS 左右
  - -引入Cache机制,同时实现一样的数据可靠性
  - 多线程事件驱动架构重构TDC和Chunk Server的实现, 让一个IO请求在一个线程完成所有工作,避免锁和上 下文切换

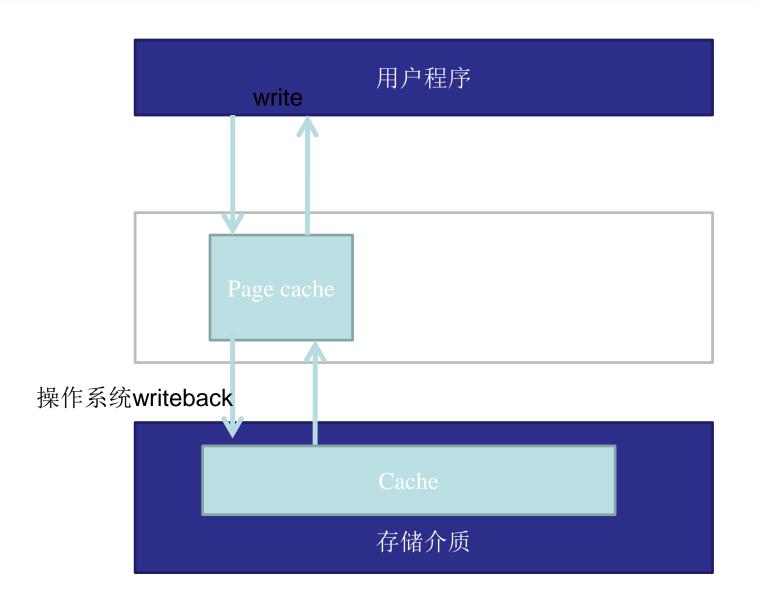


#### IO路径上的各层cache

- 应用程序的user cache
  - -mysql buffer pool
- 操作系统的缓存
  - -linux page cache
- 存储系统的cache
  - 磁盘的缓存



## 写IO的几种模式 – buffer write



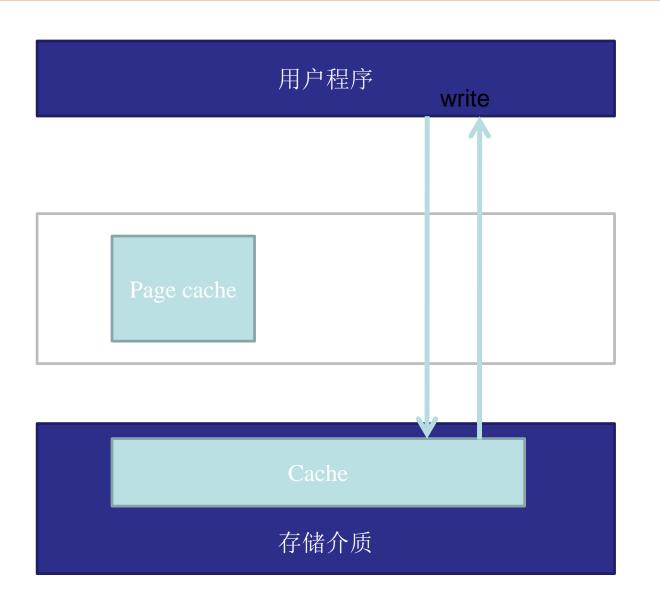


#### 写IO的几种模式 – buffer write

- Buffer write,应用程序写入到操作系统page cache,等待操作系统回写到存储介质
  - 优点: 大部分情况下直接写内存, 速度很快
  - 缺点1: 数据完整性无法得到严密保证, 受到操作系统 回写到介质的时间和频率影响
  - 缺点2: 小部分写入由于受到系统回写影响会有阻塞, 服务质量没有办法保障



## 写IO的几种模式 – direct write



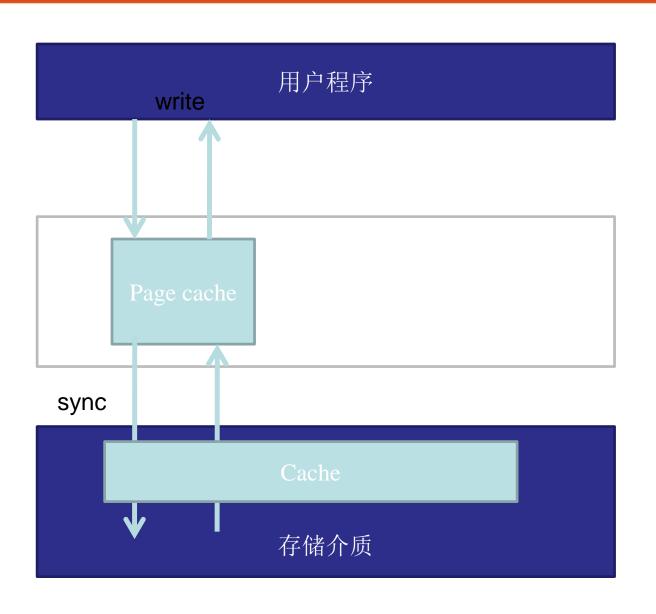


#### 写IO的几种模式 – direct write

- Direct write,应用程序绕过操作系统的page cache,直接写存储介质,用户写完介质就返回
- 优点: 规避了page cache的使用,不受操作系统 回写的影响,安全性考虑稍强
- 缺点:数据安全性操作系统本身并不保证,且介质有可能本身有cache,不能做到绝对安全
- https://ext4.wiki.kernel.org/index.php/Clarifying\_Direct\_IO%27s\_Semantics



## 写IO的几种模式 -write+sync



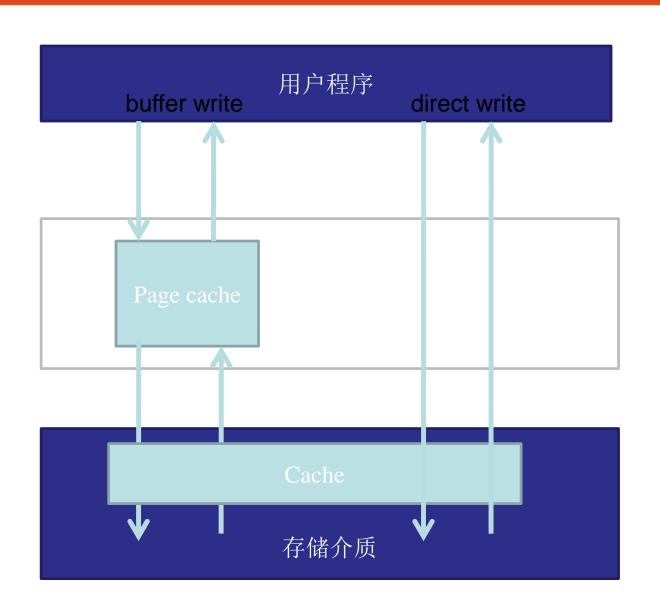


## 写IO的几种模式 -write+sync

- 写入数据后调用sync/fsync
- 优点: sync返回后数据已经成功写入磁盘介质并 足够安全
- 缺点1: 在调用sync前写入的数据有可能丢失
- 缺点2: 随着操作系统内存的使用情况不同, sync 等待的时间也会不同
  - http://www.google.com.hk/#newwindow=1&q=linux+s ync+hang&safe=strict



# 写IO的几种模式 -O\_SYNC





#### 数据安全背后的故事

- 用户sync或者0\_SYNC
- 操作系统将数据写入存储
  - -direct write或者page cache回写
- 操作系统指示存储介质将数据写入非易失介质
  - flush或者write barrier



#### 本地SAS盘write的性能测试结果

```
[t@test]dd if=/dev/zero of=test.img bs=4k count=2000
2000+0 records in
2000+0 records out
8192000 bytes (8.2 MB) copied, 0.038712 s, 212 MB/s
[t@test]dd if=/dev/zero of=test.img bs=4k count=2000 oflag=direct
2000+0 records in
2000+0 records out
8192000 bytes (8.2 MB) copied, 0.119936 s, 68.3 MB/s
[t@test]dd if=/dev/zero of=test.img bs=4k count=2000 oflag=direct,sync
2000+0 records in
2000+0 records out
8192000 bytes (8.2 MB) copied, 31.86 s, 257 kB/s
[t@test]
```



## 虚拟化中本地磁盘的IO

VM PV前端 PV前端 后端 后端 后端

cache

存储介质 (disk)



## 云计算环境中的IO

VM PV前端 PV前端 后端 后端 host

Cache系统

分布式存储系统

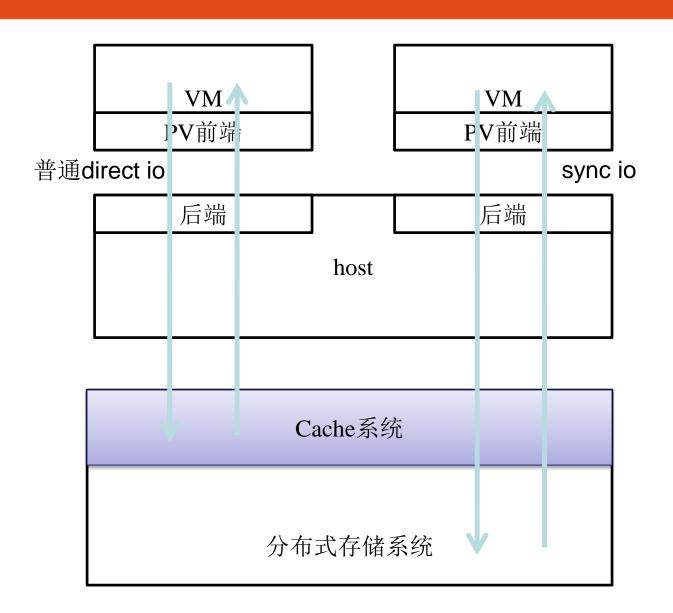


#### Cache系统

- 作用1: 像磁盘cache一样,加速数据完整性没有要求的写请求
- Q: 如何保证VM中应用程序的数据完整性,保证 CACHE系统数据符合程序的预期?
- A: 保证VM数据完整性语义透传IO全链路
- VM SYNC->PV前端FLUSH->后端->host->cache系统->分布式存储系统



## 云计算环境中的IO





#### random write test (direct)

• ./fio -direct=1 -iodepth=1 -rw=randwrite - ioengine=libaio -bs=16k -numjobs=2 - runtime=30 -group\_reporting -size=30G - name=/mnt/test30G



#### SATA分布式存储

```
6k -numjobs=2 -runtime=30 -group reporting -size=30G -name=/mnt/test30G
/mnt/test30G: (g=0): rw=randwrite, bs=16K-16K/16K-16K/16K-16K, ioengine=libaio, iodepth=1
/mnt/test30G: (g=0): rw=randwrite, bs=16K-16K/16K-16K/16K-16K, ioengine=libaio, iodepth=1
fio-2.0.14
Starting 2 processes
Jobs: 2 (f=2): [ww] [100.0% done] [OK/4753K/OK /s] [0 /297 /0 iops] [eta 00m:00s]
/mnt/test30G: (groupid=0, jobs=2): err= 0: pid=21868: Mon Jul 14 14:43:05 2014
write: io=109136KB, bw=3636.5KB/s, iops=227 , runt= 30015msec
   slat (usec): min=8 , max=1620 , avg=12.63, stdev=25.82
   clat (msec): min=1 , max=113 , avg= 8.78, stdev= 7.53
    lat (msec): min=1 , max=113 , avg= 8.79, stdev= 7.53
   clat percentiles (usec):
    | 1.00th=[ 1720], 5.00th=[ 2704], 10.00th=[ 2768], 20.00th=[ 2864],
    30.00th=[2960], 40.00th=[3088], 50.00th=[3504], 60.00th=[12480],
    70.00th=[13888], 80.00th=[15168], 90.00th=[16512], 95.00th=[21888],
    99.00th=[27008], 99.50th=[28032], 99.90th=[88576], 99.95th=[91648],
    | 99.99th=[114176]
   bw (KB/s) : min= 792, max= 2514, per=49.94%, avg=1815.85, stdev=569.80
   lat (msec): 2=2.39%, 4=50.48%, 10=4.84%, 20=36.36%, 50=5.79%
   lat (msec) : 100=0.13%, 250=0.01%
              : usr=0.09%, sys=0.13%, ctx=6823, majf=0, minf=39
 cpu
             : 1=100.0%, 2=0.0%, 4=0.0%, 8=0.0%, 16=0.0%, 32=0.0%, >=64=0.0%
 IO depths
             : 0=0.0%, 4=100.0%, 8=0.0%, 16=0.0%, 32=0.0%, 64=0.0%, >=64=0.0%
    submit
    complete : 0=0.0%, 4=100.0%, 8=0.0%, 16=0.0%, 32=0.0%, 64=0.0%, >=64=0.0%
    issued : total=r=0/w=6821/d=0, short=r=0/w=0/d=0
Run status group 0 (all jobs):
 WRITE: io=109136KB, aggrb=3636KB/s, minb=3636KB/s, maxb=3636KB/s, mint=30015msec, maxt=30015msec
Disk stats (read/write):
```

xvdb: ios=0/6827, merge=0/5, ticks=0/60396, in gueue=60406, util=99.83%



Run status group 0 (all jobs):

#### SATA分布式存储+cache

```
/mnt/test30G: (g=0): rw=randwrite, bs=16K-16K/16K-16K/16K-16K, ioengine=libaio, iodepth=1
/mnt/test30G: (g=0): rw=randwrite, bs=16K-16K/16K-16K/16K-16K, ioengine=libaio, iodepth=1
fio-2.0.14
Starting 2 processes
Jobs: 2 (f=2): [ww] [100.0% done] [0K/10322K/OK /s] [0 /645 /0 iops] [eta 00m:00s]
/mnt/test30G: (groupid=0, jobs=2): err= 0: pid=21885: Mon Jul 14 14:50:02 2014
write: io=292448KB, bw=9745.2KB/s, iops=609 , runt= 30010msec
   slat (usec): min=10 , max=32805 , avg=56.94, stdev=774.44
   clat (msec): min=1 , max=106 , avg= 3.22, stdev= 2.41
    lat (msec): min=1 , max=106 , avg= 3.28, stdev= 2.56
   clat percentiles (usec):
    1.00th=[ 1608], 5.00th=[ 2192], 10.00th=[ 2704], 20.00th=[ 2800],
    | 30.00th=[ 2864], 40.00th=[ 2928], 50.00th=[ 3024], 60.00th=[ 3120],
    70.00th=[ 3312], 80.00th=[ 3568], 90.00th=[ 3952], 95.00th=[ 4320],
    99.00th=[5024], 99.50th=[5472], 99.90th=[13888], 99.95th=[98816],
    | 99.99th=[107008]
   bw (KB/s) : min= 1912, max= 5280, per=50.38%, avg=4909.38, stdev=479.39
   lat (msec): 2=4.27%, 4=86.56%, 10=9.00%, 20=0.10%, 50=0.01%
   lat (msec) : 100=0.01%, 250=0.04%
 cpu
         : usr=0.31%, svs=0.27%, ctx=18355, majf=0, minf=41
 IO depths : 1=100.0%, 2=0.0%, 4=0.0%, 8=0.0%, 16=0.0%, 32=0.0%, >=64=0.0%
    submit : 0=0.0%, 4=100.0%, 8=0.0%, 16=0.0%, 32=0.0%, 64=0.0%, >=64=0.0%
    complete: 0=0.0%, 4=100.0%, 8=0.0%, 16=0.0%, 32=0.0%, 64=0.0%, >=64=0.0%
    issued
             : total=r=0/w=18278/d=0, short=r=0/w=0/d=0
```

WRITE: io=292448KB, aggrb=9745KB/s, minb=9745KB/s, maxb=9745KB/s, mint=30010msec, maxt=30010msec



#### direct test iodepth=8

• ./fio -direct=1 -iodepth=8 -rw=randwrite - ioengine=libaio -bs=16k -numjobs=2 - runtime=30 -group\_reporting -size=30G - name=/mnt/test30G



#### SATA分布式存储

```
xvdb: ios=871/53936, merge=0/7, ticks=14284/386735, in queue=401102, util=99.85%
6k -numjobs=2 -runtime=30 -group reporting -size=30G -name=/mnt/test30Gaio -bs=16,
/mnt/test30G: (g=0): rw=randwrite, bs=16K-16K/16K-16K/16K-16K, ioengine=libaio, iodepth=8
/mnt/test30G: (g=0): rw=randwrite, bs=16K-16K/16K-16K/16K-16K, ioengine=libaio, iodepth=8
fio-2.0.14
Starting 2 processes
Jobs: 2 (f=2): [ww] [100.0% done] [0K/28015K/0K /s] [0 /1750 /0 iops] [eta 00m:00s]
/mnt/test30G: (groupid=0, jobs=2): err= 0: pid=21963: Mon Jul 14 18:15:36 2014
 write: io=992.0MB, bw=33847KB/s, iops=2115 , runt= 30012msec
   slat (usec): min=6 , max=95592 , avg=57.66, stdev=1182.15
   clat (msec): min=1 , max=214 , avg= 7.50, stdev= 7.04
    lat (msec): min=1 , max=220 , avg= 7.56, stdev= 7.16
   clat percentiles (msec):
    | 1.00th=[ 3], 5.00th=[ 4], 10.00th=[ 5], 20.00th=[ 5],
    | 30.00th=[ 5], 40.00th=[ 6], 50.00th=[ 6], 60.00th=[
                                                                   71.
    70.00th=[ 7], 80.00th=[ 10], 90.00th=[ 15], 95.00th=[ 16],
    99.00th=[ 19], 99.50th=[ 28], 99.90th=[ 111], 99.95th=[ 176],
    | 99.99th=[ 206]
   bw (KB/s) : min= 8562, max=18784, per=50.04%, avg=16935.86, stdev=2081.44
   lat (msec): 2=0.05%, 4=7.07%, 10=73.41%, 20=18.71%, 50=0.49%
   lat (msec) : 100=0.15%, 250=0.13%
             : usr=0.84%, sys=1.04%, ctx=62313, majf=0, minf=39
  cpu
 IO depths : 1=0.1%, 2=0.1%, 4=0.1%, 8=100.0%, 16=0.0%, 32=0.0%, >=64=0.0%
             : 0=0.0%, 4=100.0%, 8=0.0%, 16=0.0%, 32=0.0%, 64=0.0%, >=64=0.0%
    submit
    complete : 0=0.0%, 4=100.0%, 8=0.1%, 16=0.0%, 32=0.0%, 64=0.0%, >=64=0.0%
    issued : total=r=0/w=63488/d=0, short=r=0/w=0/d=0
Run status group 0 (all jobs):
 WRITE: io=992.0MB, aggrb=33846KB/s, minb=33846KB/s, maxb=33846KB/s, mint=30012msec, maxt=30012msec
Disk stats (read/write):
```

widh: ing=182/63520 marks=0/5 ticks=2830/460781 in misus=463681 util=00 853



#### SATA分布式存储+cache

```
6k -numjobs=2 -runtime=30 -group reporting -size=30G -name=/mnt/test30Gaio -bs=16
/mnt/test30G: (g=0): rw=randwrite, bs=16K-16K/16K-16K/16K-16K, ioengine=libaio, iodepth=8
/mnt/test30G: (g=0): rw=randwrite, bs=16K-16K/16K-16K/16K-16K, ioengine=libaio, iodepth=8
fio-2.0.14
Starting 2 processes
Jobs: 2 (f=2): [ww] [100.0% done] [0K/45035K/0K /s] [0 /2814 /0 iops] [eta 00m:00s]
/mnt/test30G: (groupid=0, jobs=2): err= 0: pid=21985: Mon Jul 14 18:25:03 2014
 write: io=1361.8MB, bw=46452KB/s, iops=2903 , runt= 30004msec
   slat (usec): min=7 , max=62898 , avg=18.42, stdev=382.54
   clat (msec): min=1 , max=63 , avg= 5.49, stdev= 1.59
    lat (msec): min=1 , max=66 , avg= 5.51, stdev= 1.64
   clat percentiles (usec):
     | 1.00th=[ 3024], 5.00th=[ 3664], 10.00th=[ 4016], 20.00th=[ 4448],
     | 30.00th=[ 4704], 40.00th=[ 4960], 50.00th=[ 5216], 60.00th=[ 5536],
     | 70.00th=[ 5920], 80.00th=[ 6368], 90.00th=[ 7200], 95.00th=[ 8032],
    99.00th=[9792], 99.50th=[10688], 99.90th=[17280], 99.95th=[24448],
    | 99.99th=[43264]
   bw (KB/s) : min=20812, max=26944, per=50.06%, avg=23252.43, stdev=1300.31
   lat (msec): 2=0.01%, 4=9.63%, 10=89.50%, 20=0.80%, 50=0.06%
   lat (msec) : 100=0.01%
              : usr=1.16%, sys=1.34%, ctx=86611, majf=0, minf=41
  cpu
 IO depths : 1=0.1%, 2=0.1%, 4=0.1%, 8=100.0%, 16=0.0%, 32=0.0%, >=64=0.0%
             : 0=0.0%, 4=100.0%, 8=0.0%, 16=0.0%, 32=0.0%, 64=0.0%, >=64=0.0%
     submit
    complete: 0=0.0%, 4=100.0%, 8=0.1%, 16=0.0%, 32=0.0%, 64=0.0%, >=64=0.0%
    issued : total=r=0/w=87109/d=0, short=r=0/w=0/d=0
Run status group 0 (all jobs):
 WRITE: io=1361.8MB, aggrb=46451KB/s, minb=46451KB/s, maxb=46451KB/s, mint=30004msec, maxt=30004msec
Disk stats (read/write):
 xvdb: ios=28/87212, merge=0/5, ticks=471/474005, in queue=474519, util=99.84%
```



#### Cache系统

- 作用2: 降低分布式存储系统的抖动对上层应用的影响
- Jeff Dean: The Tail at Scale, CACM Feb. 2013
- 如果有1%的概率请求延迟超过1S,并发100个请求,然后等待所有请求返回,延时超过1S的概率为63%



#### ECS的不同存储选择

- 纯SATA存储集群
  - 高可靠, IOPS能力适中, 适合大部分应用
- · 混合存储(SATA/SSD)集群
  - 高可靠,高IOPS
- 纯SSD存储集群(预计11月/12月正式推出)
  - 高可靠,超高IOPS
  - -4K随机写,物理机,chunk server 18万IOPS,稳定16.5万
  - TDC做到9万IOPS,万兆用满,消耗6颗HT CPU(需优化)
- SATA本地磁盘(单份)
  - 可靠性低, IOPS低, 适合Hadoop/HBase (批量)等
- SSD本地磁盘(单份)
  - 可靠性低,IOPS高,适合Mongodb/HBase(在线)



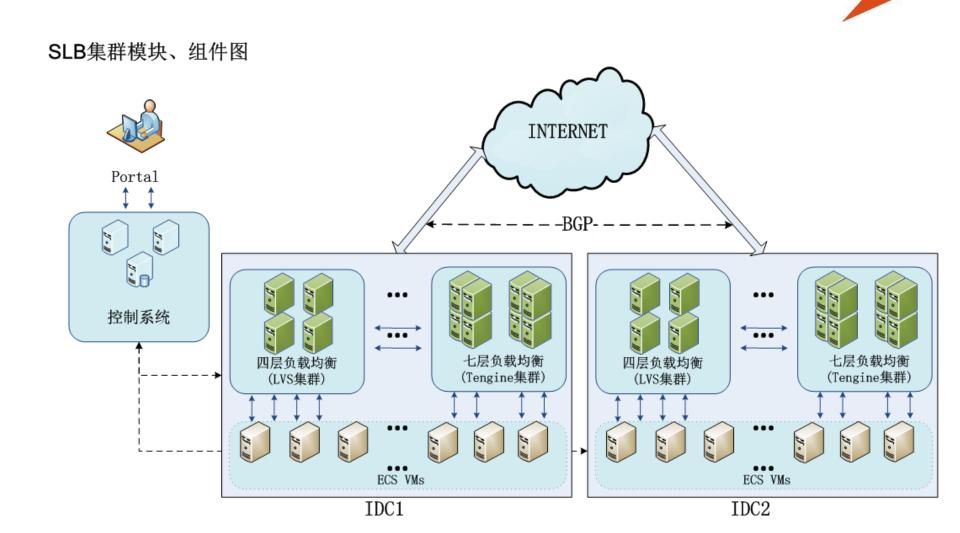
## 议程



- 一、云计算的挑战与需求
- 二、ECS的分布式存储设计
- 三、SLB、RDS与OCS的设计
- 四、全链路监控与分析系统
- 五、未来工作展望

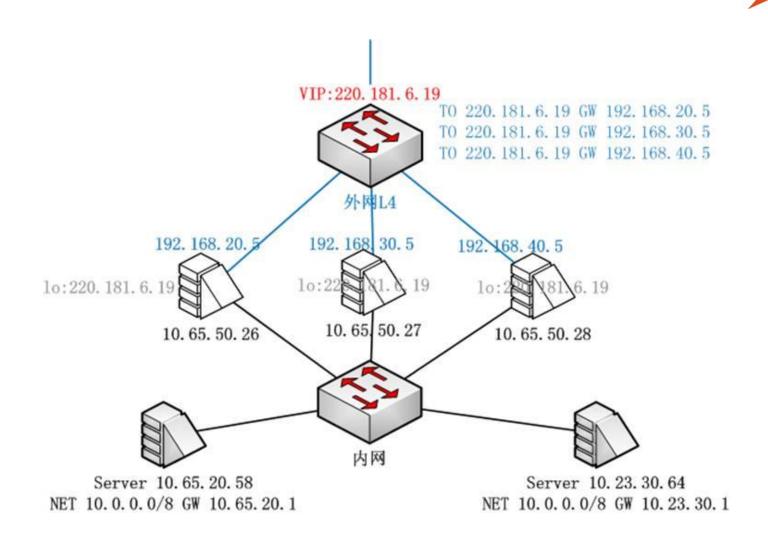


## SLB的架构设计





## 通过OSPF搭建SLB集群



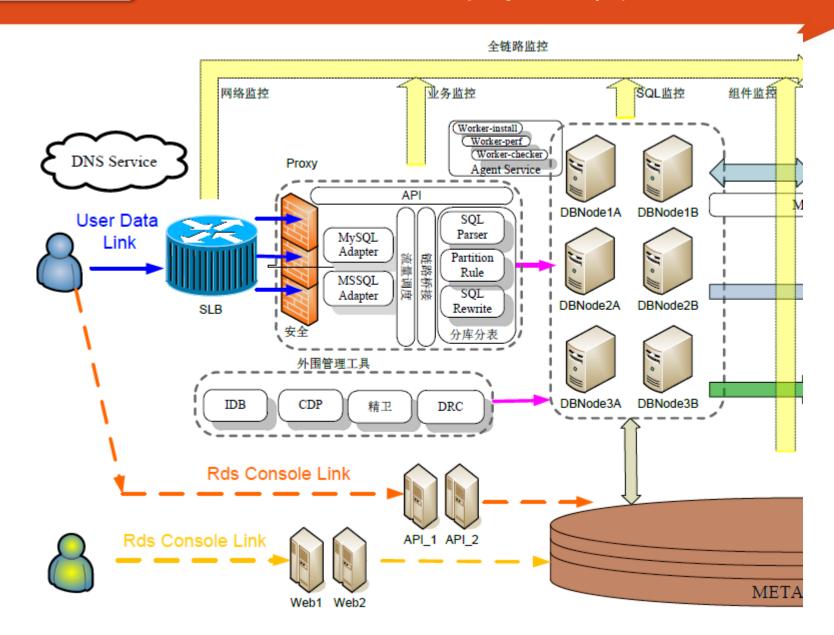


#### SLB的特点

- 四层负载均衡,采用开源软件LVS,并根据云计算需求对其进行了定制化
  - 12物理核机器,正常转发性能1200万+pps,攻击防御性能万兆线速+
- 七层负载均衡,采用开源软件Tengine
  - 与云盾联动实现七层防攻击
- SLB集群实现非常高的可用性,还通过Anycast做 双机房高可用

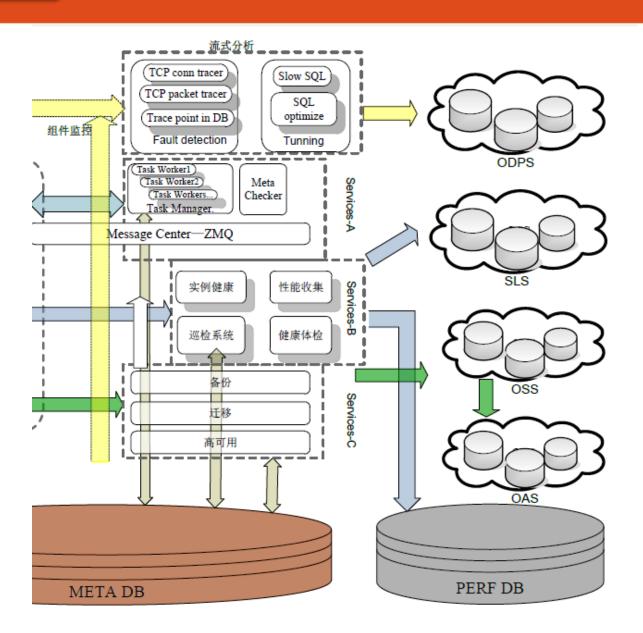


#### RDS的架构设计





## RDS的架构设计(续)





#### RDS的优势

#### • RDS数据通道架构

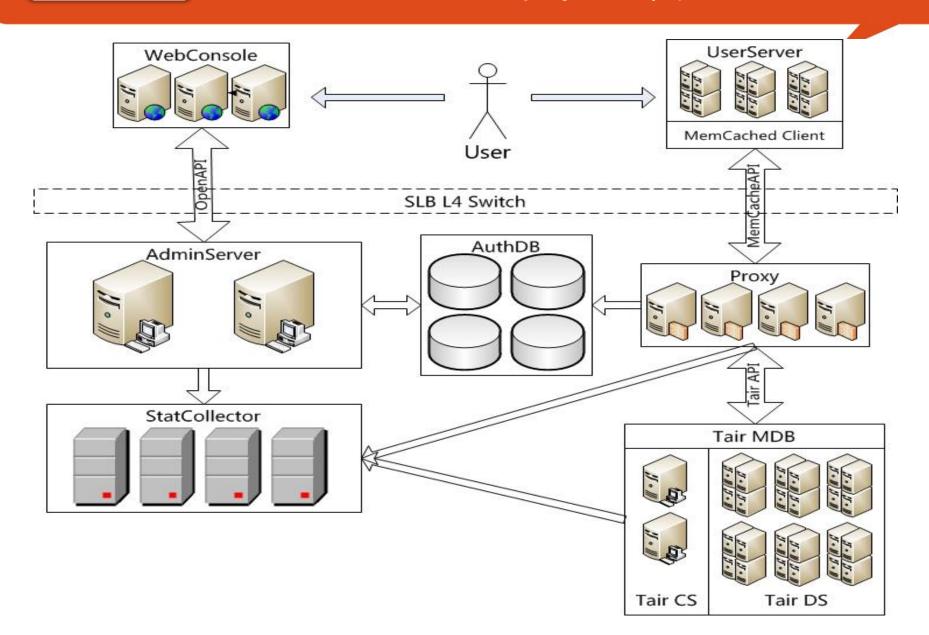
- 标准三层架构, 每层都做到机房和部件冗余, 无状态设计。
- 中间层关键特性: a) 安全防护, 抗攻击和SQL注入; b) 业务层面流量均衡和调度; c) 桥接功能, 规避运维带来的闪断。
- 数据操作功能,可以做分库分表、匹配不同的后端。

#### • RDS管理通道架构

- 元数据库(MySQL)为中心,消息驱动,各组件异步通信。
- 任务工作流引擎,如CreateDB步骤细化达到128步,任务错误可重试、回滚。
- 组件无状态,可热升级。



## OCS的架构设计





## OCS的特点

- 无需自己搭建和运维
  - 扩容,缩容一键自助完成,无需等待
  - 高稳定, 岩机自动处理, 分布式架构
  - 丰富的监控数据与图形展示
- 高性能
  - 99% 请求在2ms以内响应
  - 并发性能稳定, 百万OPS级别的处理能力
- 低成本
  - ECS上自建Memcached成本的一半
- 简单易用
  - Memcached 客户端丰富
  - API简单明了



## 议程



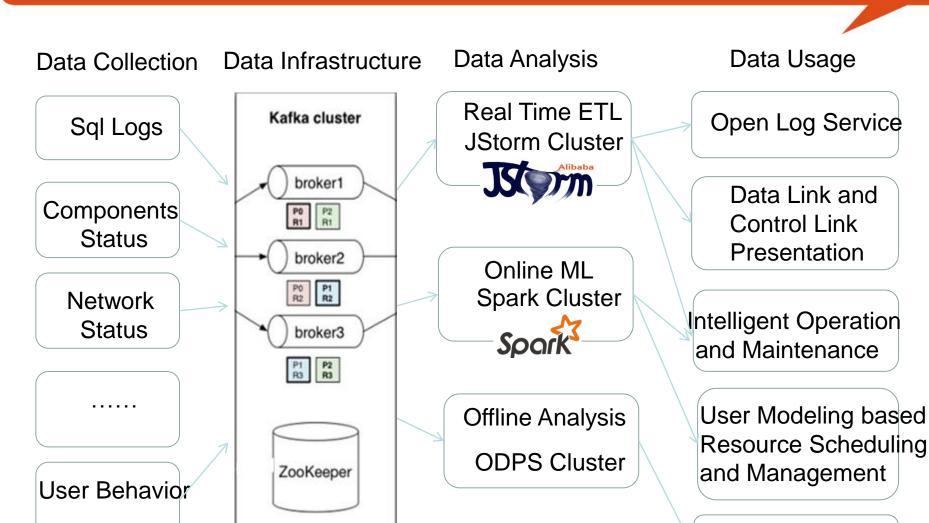
- 一、云计算的挑战与需求
- 二、ECS的分布式存储设计
- 三、SLB、RDS与OCS的设计
- 四、全链路监控与分析系统
- 五、未来工作展望





#### 全链路监控与分析系统

Baseline and Alarm



Kafka Cluster



#### 全链路监控与分析系统状况

#### • 优势:

- 日志收集器收集率和代价可控,单元化部署。
- 准实时数据分析, 匹配多种流分析工具。
- 统一的平台,容易扩展和维护,用户专注实现业务逻辑。

#### • 挑战:

- 数据量,单SQL采集每天几十T。
- 秒级实时性, 先于用户发现问题。
- 应用:已在RDS中使用,SLB也有初步使用



## 议程



- 一、云计算的挑战与需求
- 二、ECS的分布式存储设计
- 三、SLB、RDS与OCS的设计
- 四、全链路监控与分析系统
- 五、未来工作展望





#### 未来工作展望

- ECS:全路径IO持续优化,Cache策略的优化,带SDD的读写缓存,存储与计算分离,万兆纯SSD集群,动态热点迁移技术,GPU支持,LXC/cgroups支持等。
- RDS: PostgreSQL支持,更低成本的可容忍一定切换时间RDS服务等。
- 全链路的监控与分析系统应用到全线云产品。
- 推出更多的云产品,无线网络加速、 AliBench服务质量监测、OCR识别服务、深度学习的CNN/DNN 计算服务等。



# 讨论

- Q&A
- 谢谢!