

Autoevaluación Hito 3 – CC5512

Estudiante: Claudio Zamorano

Instrucciones

- Marque con una X la celda que corresponde a su trabajo en cada fila.
- Si implementa parcialmente alguna de las celdas, describa brevemente que es lo que implementó de dicha celda.
- Si implementa algún bonus, indíquelo dentro de la misma tabla.

Criterio \ Puntaje	0	0.5	1.0	1.5	2.0	Bonus
Rendering Engine						Carga de modelos 3d
Maps	X					
Runtime Object Model	X					
Audio Engine	X					
Game Engine	X					
Aministración de recursos	X					

Comentarios

- Se enfoco principalmente en concretar rendering y en hacer refactoring para un mejor uso de CMake
- Por problemas de manejo de tiempo por motivación y dedicación faltantes durante paro y toma no se pudo avanzar mucho para este hito
- A pesar de esto el código ya se encuentra mas ordenado y el rendering esta casi listo lo que debería agilizar los pasos para completar los requerimientos de este hito y cumplir con mas facilidad los requerimientos del hito 4 y el proyecto terminado.
- Se hará repechaje para este hito y probablemente el anterior también dentro del plazo posible para los repechajes.