

레터파러 플랫폼 오픈 인 터페이스 사양 문 서

v2.16

2021년 12월 09일

문서 기록 수정

날짜	버전	설명
2020-04-22	1.0	인터페이스 초기 버전 개발
2020-04-26	1.4	백엔드에 디버그 모드 모드 추가하기
2020-04-28	1.5	몇 가지 버그 수정
2020-05-07	1.6	배경 음악 추가를 위한 광고 인터페이스 제작(자세한 내용은 3.10 참조) 서버 버전 ≥ 2.46
2020-05-16	1.7	새로운 소재 관리 인터페이스(자세한 내용은 3.16-3.19 참조), 광고 편집용 추가 소재 mh ID에 새 처리(이전 코드는 수정 없이 호환 가능) 서버 버전이 2.47 이상입니다.
2020-06-01	1.8	3.3 장치 가져오기 인터페이스 반환 값에 온라인, 등록 필드(온라인 번호 및 입력)를 추가합니다. 쿼리 디바이스, 자료 및 광고 인터페이스에 조건부 검색 기능 추가 로그 설정 인터페이스 추가(3.22)
2020-06-17	1.9	광고 에디터 인터페이스에 텍스트 요소 추가(자세한 내용은 3.10 텍스트 요소 관련 참조)
2020-07-08	2.0	디바이스 그룹화 관련, 광고 실행 취소, 러닝라이트 관련 새로운 인터페이스
2020-07-30	2.1	새로운 최대 절전 모드에서 깨우기 인터페이스
2020-08-27	2.2	새로운 웹 모니터링
2020-09-23	2.3	웹 요소 추가를 위한 광고 인터페이스 제작(자세한 내용은 3.10 참조) 서버 버전 ≥ 2.71
2020-09-30	2.4	새로운 재생 제어 인터페이스(3.43 참조) 프론트엔드 APK 버전 ≥ 563
2020-12-28	2.5	숨겨진 종이 타월 디스펜서를 위한 새로운 QR코드 인터페이스 (자세한 내용은 3.44 참조)
2020-12-30	2.6	전달된 참조에 대한 설명 수정 - 이전 설명은 오해의 소지가 있을 수 있습니다(자세한 내용은 3.1.2 설명 참조).
2021-01-07	2.7	광고 편집 인터페이스에 스트리밍 요소 지원이 추가되었습니다(자세한 내용은 3.10 스트리밍 요소 관련 참조).
2021-01-08	2.8	온디맨드 광고 추가와 관련된 매개변수에 대한 설명 자세한 내용은 3.13을 참조하세요.
2021-01-12	2.9	장치 목록을 일괄적으로 가져올 수 있는 새로운 인터페이스가 추가되었습니다(3.45 참조).
2021-02-25	2.10	신 파라미터를 얻기 위한 인터페이스, 3.46 참조
2021-05-25	2.11	기기 볼륨 가져오기, 설정, 자세한 내용은 3.47 참조(서버 버전 > 2.91)
2021-06-18	2.12	이전, 다음 재생 제어
2021-08-16	2.13	재생 통계와 관련된 새로운 인터페이스, 3.49(서버 버전 > 2.98)를 참조하세요.

2021-10-23	2.14	문서에 대한 일부 용어 조정 및 섹션 3.1 개발 규칙에 대한 강조 표시
2021-12-01	2.15	광고 퍼블리싱 인터페이스의 pType 매개변수 관련 문제 수정(이전에는 2와 3이 반대 값으로 정의됨) (적용할 수 없음)(서버 버전 ≥ 3.09)
2021-12-09	2.16	광고 에디터의 텍스트 배경 투명도 속성 필드를 투명하게 수정합니다.

카탈로그

1. 액세스_토큰, 액세스_비밀 가져오기	5
2. 기기 로그인, 관리	6
3. 개방형 인터페이스	6
3.1 개발 규칙(반드시 읽어야 합니다!) 중요! 무시하지 마세요)	6
3.2 장비의 타사 인수 cMark	6
3.3 현재 사용자 디바이스의 총 수 조회	7
3.4 디바이스 식별 대량 수집	9
3.5 대량 디바이스 상태 수집	10
3.6 단일 장치의 상태 확인	11
3.7 장치 기록/장치 삭제	13
3.8 획득한 광고 수	13
3.9 광고 목록 받기	14
3.10 광고 추가/수정	16
3.11 광고 검토하기	23
3.12 광고 삭제	24
3.13 광고 프로그램 출시	25
3.14 단일 디바이스에 대한 현재 광고 목록 가져오기	28
3.15 광고 철회	29
3.16 획득한 재료 개수	30
3.17 자료 목록 보기	31
3.18 자료 삭제	34
3.19 자료 업로드	34
3.20 장비 재부팅	36
3.21 장비 이름 변경	37
3.22 장치 설정 로고	38
3.23 장치 그룹화 생성/수정	39
3.24 장비 그룹 수 조회	40
3.25 장비 그룹화 목록 정보 조회	41
3.26 개별 디바이스 그룹 정보 조회하기	42
3.27 디바이스 그룹 정보 삭제하기	43
3.28 디바이스 그룹의 디바이스 수 조회하기	44
3.29 디바이스 그룹화를 위한 디바 이 스 c마크 쿼리	44
3.30 그룹에 장치 추가/그룹에서 장치 제거하기	46
3.31 주행등 개수 문의	47
3.32 러닝라이트 목록에서 정보 찾기	47
3.33 개별 주행등에 대한 정보 찾기	49
3.34 신규/변경된 러닝라이트	50
3.35 주행등 삭제	51
3.36 러닝 라이트 해제	52
3.37 주차 철수	53
3.38 최대 절전 모드, 깨우기	53
3.39 최대 절전 모드, 깨우기 계획	54

3.40 재생 중인 콘텐츠의 브라우저 보기.....	57
3.41 온라인에서 단일 디바이스 릴리스 작업 삭제(광고)	57
3.42 단일 장치 릴리스 작업 결과 삭제 문의	58
3.43 재생, 일시 정지, 이전, 다음	58
3.44 종이 타월 디스펜서 QR 코드 숨김	60
3.45 디바이스 목록 가져오기	61
3.46 광고 장면의 파라미터 가져오기.....	62
3.47 장치 블록 설정하기	63
3.48 장치 블록 가져오기	64
3.49 특정 기간 동안 단일 광고의 총 재생 횟수 가져오기	65
3.50 단일 광고가 게재된 기간 동안 재생된 기기 수 파악하기.....	65
3.51 단일 광고가 게재된 기간 동안 재생된 기기 목록 가져오기	66
3.52 지정된 디바이스 시간 동안 방송될 광고 수 가져오기	68
3.53 기기에서 해당 기간 동안 재생된 광고 목록 가져오기	69
4. 오류 코드 및 이유 설명.....	70
5. 종료	71

서문

이 문서의 모든 인터페이스를 완벽하게 지원하려면 SIFA 플랫폼 버전이 3.09 이상이어야 합니다;

이 문서에서는 SIFA 플랫폼의 오픈 인터페이스와 관련된 주요 사항만 간략하게 소개하며, 기타 사용 지침 및 기타 지식 사항은 플랫폼의 '내 - 내 리소스'에서 확인할 수 있습니다;

1. 액세스 토큰 가져오기, 액세스_비밀

1.1 나중에 사용할 수 있도록 액세스_토큰과 액세스_비밀을 받습니다(**보안 위험을 피하기 위해 공개하지 마세요**).



또한 클라우드 플랫폼의 토큰은 "내" - "내 계정" - "개발 코드"에서 찾을 수 있습니다.

특별 참고 : 디버그 모드는 개발자가 인터페이스를 디버깅하기 위한 작업 모드이며, 이 모드는 비밀, 타임 스탬프 및 서명을 확인하지 않으므로 보안 위험을 피하기 위해 프로덕션 환경에서는 이 모드를 끄십시오. 독립 실행 형 버전에서 디버그 모드를 전환 한 후 서버 콘솔 애플리

케이션을 다시 시작하면 즉시 적용 할 것을 권장합니다.

2, 기기 로그인, 관리

프론트엔드 장치가 서버에 성공적으로 연결되었는지 확인하세요.

3, 개방형 인터페이스

3.1 개발 규칙(반드시 읽어야 합니다!) 중요! 무시하지 마세요)

3.1.1 정보는 HTTP 프로토콜을 사용하여 교환되며 문자 인코딩은 UTF-8입니다.

3.1.2 HTTP 요청 메서드: post; 서버는 파라미터를 양식 유형의 키-값으로 수신합니다.

3.1.3 반환되는 json 데이터 키-값 쌍은 다를 수 있으므로(retCode가 존재해야 함 타사 애플리케이션의 견고성을 위해 값을 가져올 때 해당 필드 값을 결정하는 것이 가장 좋습니다).

3.1.4 매개 변수 목록에서 유형 열의 정의 int는 정수 유형을 나타내고 문자열은 문자열 유형을 나타내며 **필수 열 "Y"**는 매개 변수를 **생략 할 수 없음**을 의미하며 일부 인터페이스 매개 변수, 배경은 확인을 위해 각 매개 변수와 관련이 없을 수 있으며 사용자는 문서의 요구 사항을 엄격히 따라야 하며 그렇지 않으면 응용 프로그램 실행 결과 및 반환 값이 기대치를 충족하지 못할 수 있습니다.

3.1.5, 대소문자 구분 매개변수

3.1.6 인터페이스 URL은 http://server:port/adc/sdk/中 이며, 여기서 server는 서버 주소이고 port는 웹 포트입니다.

3.1.7 프로세스 참조

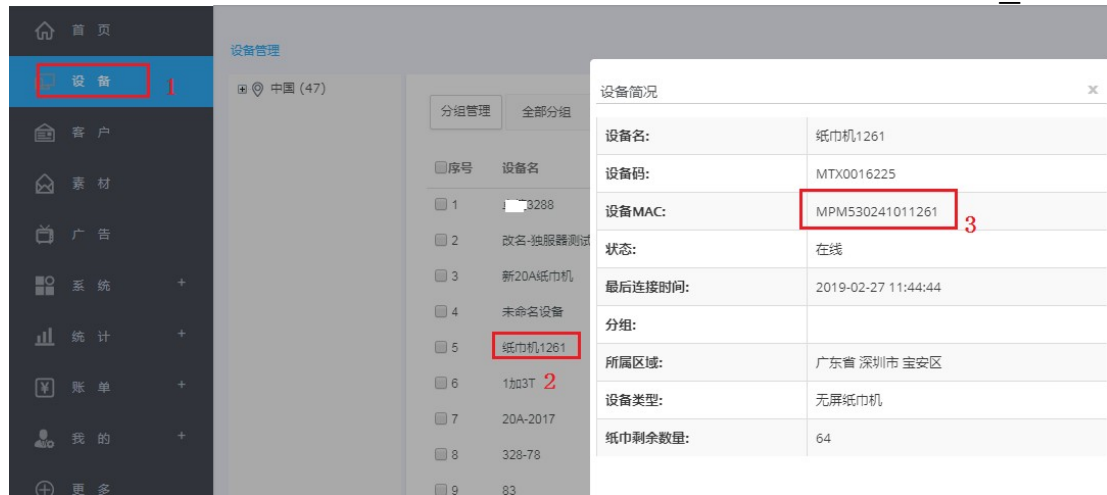
디바이스 액세스-> 디바이스 목록 가져오기-> 소재 업로드-> 소재 목록 가져오기-> 광고 추가-> 광고 목록 가져오기-> 광고 게시 위 단계에서 광고를 추가하려면 소재 정보가 필요하고, 광고를 게시하려면 광고 정보와 타겟 디바이스 정보가 필요합니다.

3.2 장비에 대한 타사 액세스 cMark

각 프론트엔드 디바이스에는 고유 식별자(MTX 헤딩 코드가 아님)가 있으며, 이 식별자는 이 시스템에서 cMark로 균일하게 표현됩니다.

디바이스의 cMark 값을 얻는 방법에는 두 가지가 있으며, 필요에 따라 사용할 수 있습니다.

1. 아래와 같이 웹 플랫폼을 통해 디바이스 cMark 값을 조회할 수 있습니다:



2. 개방형 인터페이스를 통한 대량 액세스(자세한 내용은 3.3장 및 3.4장 참조, 사용자 재량에 따라 사용)

3.3 현재 사용자 디바이스의 총 수 조회

인터페이스:

`http://server:port/adc/sdk/dev_get_devcount`

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
상태	int	N	선택 사항이며, 이 매개 변수가 없으면 기록되지 않은 내용이 쿼리에 입력됩니다; state=1 입력, 1이 아니거나 입력하지 않음
select_name	문자열	N	검색 기준은 디바이스 이름과 디바이스 코드(퍼지)일 수 있습니다. (검색)

서명 생성 방법은 js를 기반으로 합니다(중요: 인터페이스를 사용하기 전에 섹션 3.1의 개발 규칙을 완전히 숙지해야 하며, 그렇지 않으면 불필요한 함정이 발생할 수 있습니다).

```
//사용자 토큰
```

```
var access_token = "9657d408-cb99-11e8-89642-00163e046215".
```

```
//사용자 비밀, 여기서는 직접 노출 된 호출 방법을 보여주기 위해 매우 위험하므로 개발자는주의하고 노출 된 것을 명시  
적으로 표시하지 마십시오.
```

```
var access_secret = "a733613".
```

```
// 헤스_MD5는 문자열 MD5 값입니다.
```

```
var acces_secret_md5 = hex_md5(access_secret).
```

//유닉스 타임스탬프 :1970년 이후 정수 초, 문자를 서버 시간으로 보정하십시오, 차이가 너무 크면 인터페이스 실패를 반환합니다.

```
var timestamp = getTimeStamp().
```

//32비트 범용 MD5 암호화 데이터

```
var sign = hex_md5(access_token+acces_secret_md5+timestamp).
```

호출참조(매개변수를 전달하는 방식 유형 키-값 방식, Y여야 함은 jquery ajax에서 매개변수를 생략할 수 없음을 의미함)

(통화 방법 예시)

```
.ajax({
  유형: 'POST', 데이
  터 유형: 'json', 캐시:
  거짓.
  url: "sdk/dev_get_devcount",
  data:{access_token:access_token.
    timestamp:타임스탬프,
    서명:서명, 상태:1}.
  성공:함수(데이터){
    if (data.retCode == 0){ console.log("성공").
    }else{
      콘솔 로그("오류").
    }
  }.
  error:function(){
  }
}).
```

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "result": "성공",
  "count": 2,
  "retInfo": "OK",
  "retCode": 0
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

카운트	int	현재 사용자가 소유한 디바이스 수(입력 및 미 입력 모두)
온라인	int	온라인 상태가 되는 디바이스 수
reg	int	적격 출품작 수

3.4 디바이스 식별 대량 수집

인터페이스:

http://server:port/adc/sdk/dev_get_devs_cmarks

이 인터페이스는 경우에 따라 3.45로 대체할 수 있습니다.

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
상태	int	N	선택 사항이며, 이 매개 변수가 없으면 기록되지 않은 내용이 쿼리에 입력됩니다; state=1 입력, 1이 아니거나 입력하지 않음
시작 인덱스	int	Y	아래 첨자 시작(범위 0 ~ 카운트-1)
쿼리 수	int	Y	단일 쿼리 수(최대 500개)
select_name	문자열	N	검색 기준: 디바이스 이름 또는 디바이스 코드(퍼지) (검색)

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

JSON

```

{
  "result": "success",
  "retInfo": "OK",
  "retCode": 0,
  "count": 3,
  "cMarkList": [
    {
      "cMark": "B2-12-03-07-00:67"
    },
    {
      "cMark": "38-12-03-12-00:00"
    },
    {
      "cMark": "B2-02-11-7B-FA:C7"
    }
  ]
}

```

© M1

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
카운트	int	쿼리 수 반환
cMarkList	목록	쿼리된 디바이스 식별자 목록

3.5 대량 디바이스 상태 수집

인터페이스:

`http://server:port/adc/sdk/dev_get_devs_info`

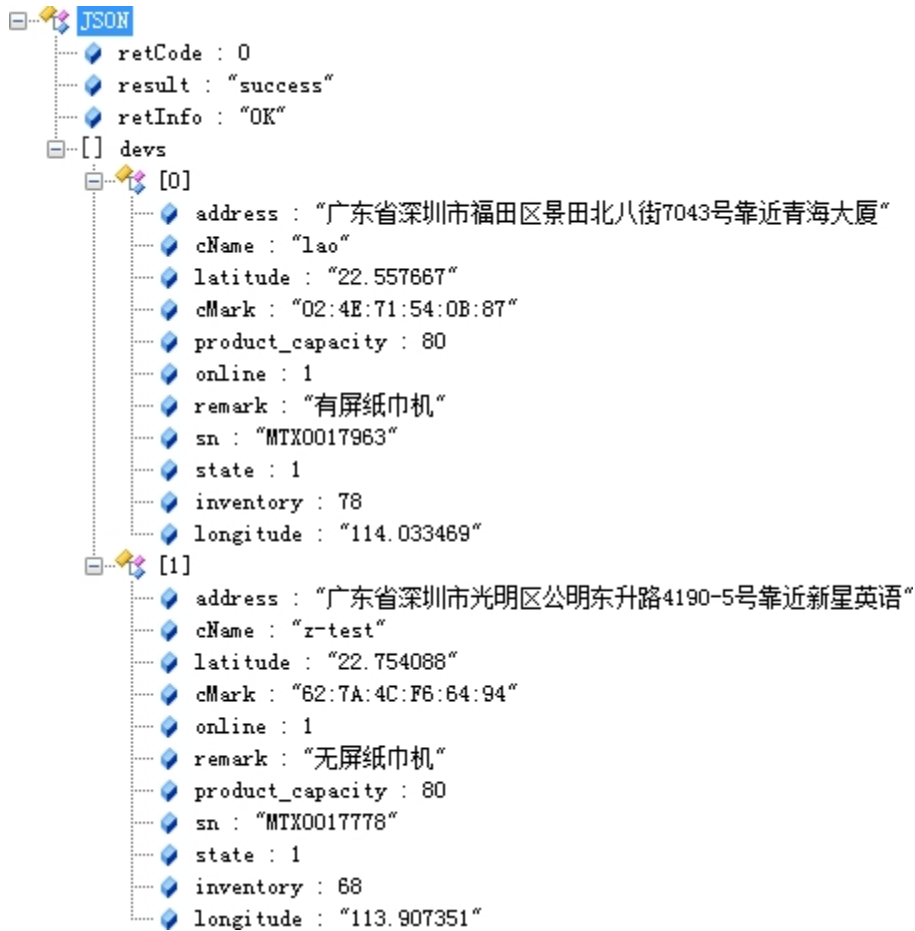
이 인터페이스는 경우에 따라 3.45로 대체할 수 있습니다.

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
cMarks	문자열	Y	장치 그룹 문자열(cMark 사이에 영문 쉼표로 구분), 요청당 최대 500개까지 가능

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:



매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
개발자	목록	장비 목록
경도	문자열	장치 경도, retCode==0일 때 유효합니다.
위도	문자열	장치 위도, retCode==0일 때 유효합니다.
온라인	Int	0:온라인 아님; 1:온라인 retCode==0
상태	Int	0: 입력되지 않음; 1: 입력됨 retCode==0
cMark	문자열	장비 식별
sn	문자열	장치 코드
주소	문자열	장치 주소

3.6 단일 디바이스의 상태 확인

인터페이스:

http://server:port/adc/sdk/dev_get_devstatus

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
cMark	문자열	Y	장비 식별

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "결과": "성공", "주소": "화샤 2
  로드 푸센 빌딩", "위도":
  "25.156638".
  "온라인": 0,
  "retInfo": "OK", "상
  태": 1.
  "sn": "MTX8007029".
  "retCode": 0.
  "경도": "128.459289"
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
경도	문자열	장치 경도, retCode==0일 때 유효합니다.
위도	문자열	장치 위도, retCode==0일 때 유효합니다.
온라인	Int	0: 온라인 아님; 1: 온라인 retCode==0
상태	Int	0: 미입력 1: retCode==0 입력, 미입력 장치는 장치 목록에 표시되지 않으므로 먼저 입력해야 합니다. 관리 제어

sn	문자열	장치 코드
----	-----	-------

참고: 이 인터페이스는 높은 효율성을 위해 단일 장치 쿼리에 권장됩니다.

3.7 장치 녹화 / 장치 삭제

인터페이스:

`http://server:port/adk/sdk/dev_register_dev`

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
cMarks	문자열	Y	여러 개의 쉼표로 구분된 장치 식별
상태	Int	Y	입력 또는 삭제 1: 입력, 0: 삭제

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{"result": "success", "retInfo": "OK", "retCode": 0}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

3.8 광고 수 확인하기

인터페이스:

`http://server:port/adk/sdk/advert_get_itemcount`

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은

			1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스 탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명

select_name	문자열	N	선택 사항, 광고 이름을 입력하여 검색 가능(퍼지 검색)
-------------	-----	---	---------------------------------

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "성공",
  "retInfo": "성공",
  "retCode": 0,
  "itemCount": 1057
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
itemCount	int	현재 사용자에게 대한 모든 광고 수(생성 날짜별 내림차순) (열)

3.9 광고 목록 받기

http://server:port/adc/sdk/advert_get_itemlist

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
select_name	문자열	N	선택 사항, 광고 이름을 입력하여 검색 가능(퍼지 검색)
showCount	int	Y	인터페이스는 페이징 모드에서 데이터를 가져오고, 각 가져오는 데이터는 광고 생성 시간에 따라 내림차순으로 정렬되며, 백엔드는 페이지당 쇼카운트 수에 따라 데이터를 구성하여 페이지당 최대 항목 수가 포함된 결과 집합을 받

			환합니다. (최대 500개)
currentPage	int	Y	데이터 페이지 수(각 페이지는 showCount로 카운트됩니다.) (1부터 카운트)

[설명으로 돌아가기](#)

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "result": "성공",
  "showCount": 10,
  "retInfo": "성공",
  "retCode": 0.
  "currentPage": 1.
  "itemCount": 2 ,
  "itemList": [
    {
      "가동 시간": "2020-04-26 10:11:38".
      "rowNo": 1.
      "itemName": "테스트 이미지 동영상 믹스 광고 1".
      "needAudit": 1.
      "auditStatus": 0.
      "allFileSize": "9973250".
      "id": "1789861689@88@77@000001".
      "sTime": 40.
      "thumbnails": "http://abc.pvtest.cn:803/Public/Uploads/20190101/01zxsa.jpg".
      "사용자 이름": "fullstar", "해상도":
      "1920*1080"
    }.
    {
      "가동 시간": "2020-04-26 10:11:37".
      "rowNo": 2.
      "itemName": "테스트 이미지 동영상 믹스 광고 2".
      "needAudit": 1.
      "auditStatus": 0.
      "allFileSize": "9973250".
      "id": "1789728522@88@77@000001".
      "sTime": 40.
      "thumbnails":
      "http://www.mtstar.online:6080/adc/i/20190812/_1565578896420682493584@4
      82@77@000001.png".
      "사용자 이름": "fullstar", "해상도":
      "1920*1080"
    }
  ]
}
```

매개변수

설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

showCount	int	사용자가 제출한 showCount 매개 변수는 다음과 같은 경우 그대로 반환됩니다.
-----------	-----	--

		확인
currentPage	int	사용자가 제출한 currentPage 매개변수
itemCount	int	반환된 광고 수(제작 날짜별 내림차순)
itemList	배열	반환된 결과 집합
itemList.id	문자열	광고 아이디, 광고를 게시하는 데 사용되는 아이디입니다.
itemList.sTime	int	광고 시간(초)
itemList.thumbnails	문자열	광고 표지 썸네일
itemList.needAudit	Int	광고가 검토 대상인가요? 1: 검토 대상, 0: 검토 대상 아님
itemList.auditStatus	int	광고 감사 여부 1: 감사됨; 0: 감사되지 않음 (특별 참고: 사용자가 광고 감사 기능 [needAudit==1]을 활성화하고 인터페이스를 통해 광고를 게시하는 경우, 시스템에서 광고 감사 여부를 감지하지 않고 인터페이스 호출자가 처리하는 특정 감사 비즈니스 프로세스가 됩니다.)
itemList.allFileSize	long	총 광고 파일 크기

3.10 신규/ 편집 광고

http://server:port/adk/sdk/advert_edit_item

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
itemId	문자열	Y	이 매개변수는 중요합니다! itemId가 비어 있으면 "광고 추가"를 의미하고, itemId가 의미 있는 광고 ID 값이면 광고 ID로 표시되는 광고를 (새 장면 값으로) "편집"함을 의미합니다. (로 대체됨)

장면	문자열	Y	시나리오 매개 변수, json 형식으로 변환 된 문자열, 많은 항목의 특정 매개 변수 및 복잡한 슈퍼 매개 변수, 인터페이스는 매개 변수 무결성의 적법성을 확인하지 않으며, 호출자를 용이하게하기 위해 설명하는 다음 js 코드 예제입니다. 참조
itemType	int	N	이 매개 변수는 기본적으로 전달되지 않으며, 전달되면 다음과 같습니다. itemType==13은 기본 화면을 나타냅니다; itemType==22는 작은 화면을 의미합니다.

샘플 js 코드 호출 (예일뿐, 많지만 복잡하지는 않지만 유연한 사용 후 개발자를 조용히 이해하십시오. 이 인터페이스 매개 변수는 거대하고 서버 측에서 매개 변수 적법성 무결성 검증을 수행하는 것이 편리하지 않아 개발자에게 숨겨진 문제가 발생하므로 개발자는 매우주의를 기울여야합니다! 그러나 다음 **샘플 코드는 검증이 완료되었으며 실제 사용시 기대에 맞지 않는 예외가 발생하면 먼저 수정하고 엄격한 대소 문자 구분, 계층 구조를 잘못 배치하지 말고 예제에서 사용 된 해당 요소의 매개 변수를 생략하지 마십시오.** 그렇지 않으면 프론트 엔드 장치에 릴리스 한 후 구문 분석 및 재생 실패와 같은 예외가 발생할 수 있습니다. 과제를 수정하기 전에 전체 카피 샘플 코드의 일부에 사용된 요소는 기대에 미치지 못하는 현상이 다수 발생하여 진행이 지연되고 결국 결과 조사를 위해 많은 노력을 기울인 과거의 사례를 기억하여 신중하지 않아야 함을 권장합니다:)

```
함수 do_test_sdk_edit_advert(){
    //itemId는 신규의 경우 비어 있고, 편집의 경우 의미 있는 광고 ID, 그 외 의미 없는 값은 실패를 반환합니다.
    var itemId = "";

    // 두 개의 분할 화면 요소(왼쪽 및 오른쪽 분할 화면) 하나의 광고 예시
    var scene = {};

    /* 요소 수, 사용자가 전체 화면의 머티리얼을 프로그래밍하는 경우 일반적으로 1로 설정합니다.
    ** 다음은 의도적으로 N개의 분할 화면을 설정한 인터페이스 기능의 데모입니다(아래 x,y,w,h 속성을 가진 요소는 분할 화면으로 해석될 수 있음).
    **사용자가 재량에 따라 처리할 수 있는 화면 분할 기능 추가
    **/
    scene.elementcount = 6.

    / 광고 이름
    장면.장면명 = "테스트 이미지 동영상 매시업 광고".

    // 지속 시간, 초; 이 매개 변수는 매우 중요하며 장면의 시간을 제한하며이 시간은이 광고의 시간입니다.
    // 장면에 100초 분량의 동영상이 있는 경우, 이 값이 40이면 마지막 60초 분량의 동영상이 재생되지 않습니다.
    // 일반적으로 사용자는 광고 내 모든 요소를 표시하는 데 걸리는 최소 시간을 기준으로 광고 길이를 지정합니다.
    scene.scenetime = 40; //중요, 전체 장면 재생 시간, 상업 프로그램의 전체 길이가 이것에 의해 제어됩니다, 이해하고 값을 지정하십시오.

    /**
    * 다음은 프론트엔드 디바이스의 실제 화면 해상도 크기와 무관하게 디바이스에 독립적인 광고 프로그램의 화면 해상도 매개변수입니다.
    * 뒤에 있는 요소의 위치는 광고의 '디자인 공간' 좌표계의 매개변수일 뿐입니다.
    * 실제 재생은 장치의 실제 화면 좌표계와 동일하게 매핑됩니다.
    **/
}
```

//고정, 사용자 지정 디자인 좌표계 해

상도 장면.화면_방향 = 2.

scene.width = 1920.

장면.높이 = 1080.

```

// 광고의 커버 이미지, 썸네일 개념과 유사하며, 이 값이 없으면 기본적으로 요소 1의 소재 1의 첫 번째 이미
지 썸네일이 광고 썸네일로 사 용 됩 니 다  scene.coverpage =
"http://abc.pvtest.cn:803/Public/Uploads/20190101/01zxxa.jpg".

// 다음 요소 매개변수
scene.datalist = 새 배열().

//요소 1
var element1 = {}.

// x, y, 너비, 높이 요소 위치 좌표, 사용자가 올바른 공간 위치 설정, 넘치지 않도록 주의하세요.
element1.x = 0.
element1.y = 0.
element1.width = 960.
element1.height = 1080.

element1.delay = 5;
element1.curimglist = new
Array().
//Material 1, 이미지로 가정됨
var mat1 = {}.
mat1.type = "img";// img는 이미지 유형을 의미합니다.
//소스 파일 URL
mat1.source =
"http://www.mtstar.online:6080/adc/i/20190812/1565578896420682493584
@482@77@000001.jpg".
//썸네일 URL, 생략할 수 없으며, 생략할 수 없는 경우 소스 값으로 채웁니다.
mat1.src =
"http://www.mtstar.online:6080/adc/i/20190812/_156557889642068249358
4@482@77@000001.png".

mat1.name =
"picture1"; mat1._long
= 5 .

mat1.mh = 0; // 더도 말고 덜도 말고! 머터리얼 저장 영역 번호, 전체 하늘 머터리얼에 저장된 다음
머터리얼의 mh를 사용, 그렇지 않으면 항상 0 mat1.id = ""; // 소스 파일 ID, 인터넷 머터리얼
(mh==0) 이 값은 비어 있고, 전체 하늘 (mh>0) 머터리얼 이 값은 머터리얼 ID입니다.
element1.curimglist.push(mat1).

//자료 2, 동영상으로 추정됨
var mat2 = {}.
mat2.type = "video";// 비디오는 비디오 유형을 의미합니다.

//소스 파일 URL
mat2.source =
"http://www.mtstar.online:6080/adc/v/20200325/4871320757

```

5@78@77@000001.mp4".

//썸네일 URL, 생략할 수 없음

mat2.src =

"http://www.mtstar.online:6080/adc/v/20200325/487132075
75@78@77@000001.jpg".

mat2.name = "video1".


```

mat2._long = 35 ; // 동영상 길이

mat2.mh = 0; // 더도 말고 덜도 말고! 머티리얼 저장 영역 번호, 전체 하늘 머티리얼에 저장된 다음
머티리얼 mh를 사용하고, 그렇지 않으면 항상 0 mat2.id = ""; // 소스 파일 ID, 인터넷 머티리얼
(mh==0) 이 값은 비어 있고, 전체 하늘 (mh>0) 머티리얼 이 값은 머티리얼 ID입니다 mat2.fileSize =
9860593; // 소스 파일 크기, 긴 유형
element1.curimglist.push(mat2).

scene.datalist.push(element1).

// 요소 2 화면 오른쪽 부분
var element2 = {};
element2.x = 960.
element2.y = 0.
element2.width = 960.
element2.height = 1080.
element2.delay = 5;
element2.curimglist = new
Array().
//Material 3 이미지
var mat3 = {}.

mat3.type = "img";// img는 이미지 유형을 의미합니다.
//소스 파일 URL
mat3.source =
"http://www.mtstar.online:6080/adc/i/20190812/1565578896420682493584@
482@77@000001.jpg".

//썸네일 URL, 생략할 수 없으며, 생략할 수 없는 경우 소스 값으로 채웁니다.
mat3.src =
"http://www.mtstar.online:6080/adc/i/20190812/_156557889642068249358
4@482@77@000001.png".

mat3.name =
"picture2"; mat3._long
= 5 .

mat3.mh = 0; // 더도 말고 덜도 말고! 머티리얼 저장 영역 번호, 전체 하늘 머티리얼에 저장된 다음
머티리얼 mh를 사용하고, 그렇지 않으면 항상 0 mat3.id = ""; // 소스 파일 ID, 인터넷 머티리얼
(mh==0) 이 값은 비어 있고, 전체 하늘 (mh>0) 머티리얼 이 값은 머티리얼 ID입니다 mat3.fileSize =
16467; // 소스 파일 크기, 긴 유형
element2.curimglist.push(mat3).

//파일 4 이미지
var mat4 = {}.

mat4.type = "img";// 비디오는 이미지 유형을 의미합니다.
//소스 파일 URL
mat4.source =
"http://www.mtstar.online:6080/adc/i/20191211/1576025442590486732584
@482@77@000001.jpg".

```

//썸네일 URL, 생략할 수 없으며, 생략할 수 없는 경우 소스 값으로 채웁니다.

```
mat4.src =  
"http://www.mtstar.online:6080/adc/i/20191211/_157602544259048673258  
4@482@77@000001.png".
```

```
mat4.name = "그림 3";
```

```
mat4._long = 5 .
```

```

mat4.mh = 0; // 더도 말고 덜도 말고! 머티리얼 저장 영역 번호, 전체 별에 저장된 머티리얼, 그렇지
않으면 항상 0 mat4.id = ""; // 소스 파일 ID, 인터넷 머티리얼 (mh==0) 이 값은 비어 있고, 전체
별 (mh>0) 머티리얼 이 값은 머티리얼 ID입니다 mat4.fileSize = 79723; // 소스 파일 크기, 긴
유형
element2.curimglist.push(mat4)
;
scene.datalist.push(element2).

// 요소 3 배경 음악, 배경 음악의 가로 및 세로 너비 및 높이 고정 광고에 최대 하나의 음악 요소, 사용자 지정
var element3 = {};
element3.x = 0.
element3.y = 0.
element3.width = 50.
element3.height = 50.
element3.type = "music";// 음악은 오디오 유형을 의미합니다. 이 값 테이블에는 배경 음악 요소가
없으며,이 값이 없으면 기본값은 이미지-비디오 element3.curimglist = new Array()입니다.

//Material 3 이미지
var mat5 = {}.
mat5.type = "music";// 음악은 오디오 유형을 의미합니다.
//소스 파일 URL
mat5.source =
"http://www.mtstar.online:6080/adc/a/20190523/1558609770991795579829
@78@77@000001.mp3".
mat5.name = "음악";
mat5._long = 155 ; // 지속 시간,
초
mat5.mh = 0; // 더도 말고 덜도 말고! 머티리얼 저장 영역 번호, 전체 별 머티리얼에 저장된 다음 머
티리얼 mh를 사용하고, 그렇지 않으면 항상 0 mat5.id = ""; // 소스 파일 ID, 인터넷 머티리얼 (mh==0)
이 값은 비어 있고, 전체 별 (mh>0) 머티리얼 이 값은 머티리얼 ID mat5.fileSize = 6184788; // 소스
파일 크기, 긴 유형
element3.curimglist.push(mat5).

scene.datalist.push(element3).

// 요소 4 텍스트.
var element4 = {};
element4.x = 0.
element4.y = 0.
element4.width = 1920.
element4.height = 120; // 이 높이는 표시 영역의 높이이며, 뒤에 있는 폰트 크기가 더 크면 이 값을 적절히
조정해야 합니다. element4.type = "text";// 텍스트는 텍스트 유형을 의미합니다.
element4.content = "테스트 텍스트 요소"; //텍스트 내용
element4.fontSize = 100; // 폰트 크기, 이 폰트 크기는 기기의 폰트 크기입니다.

```

```
element4.bgcolor = '#ffffff'; // 배경색  
element4.transparent = 1; // 텍스트가 투명한지 여부 1: 투명; 0 불투명  
element4.txtcolor = '#000000'; //텍스트컬러  
element4.txtmovetype = 0; //스크롤 모드 0: 정적, 1: 왼쪽, 2: 오른쪽, 3: 위로  
element4.txtmovespeed = 1; //이동 속도 5: 초고속, 4: 고속, 3: 보통, 2, 느린, 1: 매우  
느린
```

```

element4.txtreadtext = 0; // 고정
element4.fontJustify = 2; // 1:왼쪽, 2:가운데, 3:오른쪽
scene.datalist.push(element4).

```

```

// element5 웹 요소, 웹 페이지
var element5 = {}.
element5.x = 100.
element5.y = 100.
element5.width = 600.
element5.height = 600.
element5.type = "webpage";// 웹페이지 페이지
요소 element5.curimglist = new Array().

//URL
var mat6 = {}.
mat6.type = "웹페이지";// 웹페이지란 웹페이지
유형 mat6.uri = "http://www.baidu.com";// url
mat6.style = "0"; //스타일 0:모바일; 1:컴퓨터
mat6._long = 5; //분 단위의 전환 시간( 다중 매트에 유효)으로, 다음 URL 로딩 사이의 시간을 나타냅니다.

```

//탐색 모음 포함 또는 제외, 0: 없음, 1: 홈 페이지로 돌아가기 다음 페이지 버튼과 같은 탐색 모음 버튼 포함, 뒤로 가기 및 기타 필요에 따라 선택 가능

```

mat6.tool = 0;
element5.curimglist.push(mat6).

```

```

scene.datalist.push(element5).

```

// 요소 6 스트리밍 미디어 요소, 스트림미디어

```

var element6 = {};
element6.x = 300.
element6.y = 300.
element6.width = 400.
element6.height = 400.
element6.type = "streamMedia";// 테이블 스트리밍 미디어 요소
element6.curimglist = 새 배열().

```

//URL

```

var mat7 = {}.
mat7.type = "streamMedia";// 테이블 스트리밍 미디어
mat7.url = "http://www.cctv.com/live/live13";//스트리밍 URL 예시일 뿐입니다.
mat7.name = "cctv13"; //이름
mat7.long_sec = 300 . //재생 초 길
이 element6.curimglist.push(mat7).

```

```
var mat8 = {}; // 단일 요소는 여러 스트림 사이에서 전환될 수 있습니다.
```

```

mat8.type = "streamMedia";// 테이블 스트리밍 미디어
mat8.url = "rtmp://www.cctv.com/live/live5";//스트리밍 URL 예시일 뿐입니다.
mat8.name = "cctv5";//이름
mat8.long_sec = 300 . //재생 초 길
이 element6.curinglist.push(mat8).
scene.datalist.push(element6).

```

```

var str_scene = JSON.stringify(scene); // 문자열로 변환

```

```

//사용자 토큰

```

```

var access_token = "9657d408-cb99-11e8-89642-00163e046215".

```

//사용자 비밀, 여기서는 직접 노출 된 호출 방법을 보여주기 위해 매우 위험하므로 개발자는주의하고 노출 된 것을 명시적으로 표시하지 마십시오.

```

var access_secret = "a733613".

```

```

// hex_MD5는 문자열 MD5 값입니다.

```

```

var acces_secret_md5 = hex_md5(access_secret).

```

//유닉스 타임스탬프 :초 1970년 이후, 메시징 서버의 시간을 보정하십시오. 차이가 너무 크면 인터페이스가 오류를 반환합니다.

```

var timestamp = getTimeStamp().

```

```

var sign = hex_md5(access_token+acces_secret_md5+timestamp).

```

```

.ajax({

```

```

    유형: "POST".

```

```

    URL: 'sdk/advert_edit_item.do'.

```

```

    데이터: {access_token:엑세스_토큰,timestamp:타임스탬프,sign:서명,itemId:아이템아이

```

```

        디,scene:str_scene}.

```

```

    데이터 유형:'json',

```

```

    캐시: false.

```

```

    success: function(data){ if("success"

```

```

        == data.result){

```

```

            console.log("성공! 광고 아이디:"+데이터.아이디).

```

```

        }else {

```

```

            console.log("실패! retInfo:"+data.retInfo).

```

```

        }

```

```

    }

```

```

}); //end ajax

```

}

[설명으로 돌아가기](#)

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "성공",
  "retInfo": "성공",
  "retCode": 0.
  "id": "1789861689@88@77@000001"
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
id	문자열	광고 ID 값인 retCode==0이 유효하며, 이 값은 추가 모드, 편집 모드에서 새 광고 ID입니다. 오리지널 광고 ID의 경우

3.11 광고 검토

http://server:port/adc/sdk/advert_audit_items

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
itemIds	문자열	Y	제거할 광고 ID 문자열, 일괄 검토 다음과 같은 경우 여러 ID를 쉼표로 구분합니다.
감사 상태	int	Y	검토 결과: 0 검토되지 않음 1 검토 및 승인됨 2 검토됨 핵 거부

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "성공",
  "retInfo": "성공",
  "retCode": 0,
  "row": 2
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
row	int	성공적인 행 수

3.12 광고 삭제

http://server:port/adc/sdk/advert_del_items

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
itemIds	문자열	Y	삭제할 광고 ID 문자열, 일괄 삭제 다음과 같은 경우 여러 ID를 쉼표로 구분합니다.

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "성공",
  "retInfo": "성공",
  "retCode": 0,
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

3.13 광고 계획 게시

인터페이스:

http://server:port/adc/sdk/advert_dist_items

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
항목 이름	문자열	Y	현재 릴리스의 이름(추후 참조를 위해 의미 있는 값을 지정하세요) (문의)
itemIds	문자열	Y	게재할 광고의 아이디 문자열 (유효한지 확인하기 위한 호출자)로, 여러 개의 아이디를 영문 쉼표로 구분합니다. (플레이타임 유형==9 하나의 아이디만 주문형으로 사용할 수 있습니다. (효과적인 작은 화면 광고는 단일 itemId에만 유효할 수 있습니다)
cMarks	문자열	Y	게시된 대상 장치 식별자, 영문 쉼표로 된 여러 개의 cMark 분리
groupId	문자열	N	장치 그룹 ID, cMarks가 널 문자일 때 유효합니다(그룹 준비에 대해서는 3.23~3.26항을 참조하세요.)
sDate	문자열	Y	재생 시작 날짜 yyyy-MM-dd 형식
eDate	문자열	Y	재생 마감일 yyyy-MM-dd 형식
시작 시간	문자열	Y	시작 시간 hh:mm:ss ; 24시간 시, 분, 초
endTime	문자열	Y	종료 시간 hh:mm:ss ; 24시간 시, 분, 초
재생 시간 유형	Int	Y	재생 모드에서는 세 가지 값(1, 9, 10)만 사용할 수 있으며 다른 값은 시도하지 마십시오. 1: 일반 순차 루프 모드; 9: 주문형 모드 스타일; 10: 루프 간격 제한 재생 모드

재생 횟수	int	Y	재생 제한 재생 시간 유형==9 또는 재생 시간 유형==10 유효; 온디맨드 모드에서 최대 10000000으로, 온디맨드 이후에는 항상 재생됨 을 나타냅니다. (재생 시간 재생 횟수*재생 시간)
간격_초			재생 간격, 초 재생 시간 유형==10 유효
pType	Int	Y	릴리스 유형, 0: 추가, 1: 교체, 2: 다운로드 후 즉시 교체, 3: 지우기 (또한, 1 교체 모드는 어떻게든 (해지로 사용됨)
pCycle	문자열	N	주기 - 심표로 구분된 문자열(예. 0,1,3,5,6은 일요일, 1주, 3주, 5주, 주에 해당합니다.

			VI; 주 월싱글 7 테이블; 일요일은 0에 해당하며, 이 매개 변수를 전달하지 않으면 시스템 기본값은 다음과 같습니다. 7(주 7일) 동안
플레이 유형	int	N	온디맨드의 경우 2를 전달하고, 비온디맨드 모드의 경우 이 매개변수를 전달하지 않습니다.
오늘	문자열	N	주문형 유형은 yyyy-MM-hh 형식이 릴리스될 때 사용됩니다. 시작 날짜에 해당하는 요일은 온디맨드 모드가 아닌 한 이 참조를 전달하지 않습니다.
영원히	문자열	N	온디맨드 유형의 경우 yyyy-MM-hh 형식 온디맨드 만료일과 동일한 유효한 종료일, 비온디맨드 모드의 경우 이 값을 전달하지 마세요. 참여하기

js 호출 예제 코드:

```
function do_test_sdk_send_advert_items(){
    //사용자 토큰
    var access_token = "6547d408-cb99-11e8-bbc2-00163e046235".

    //사용자 비밀, 여기서는 직접 호출 된 호출 방법을 보여주기 위해 매우 위험하므로 개발자는주의하고 호출 된 것을 명시
    적으로 표시하지 마십시오.
    var access_secret = "a733613".
    var acces_secret_md5 = hex_md5(access_secret).

    //유닉스 타임스탬프 :1970년 이후 초, 레터헤드의 서버 시간을 확인하세요.
    var timestamp = getTimeStamp().
    var sign = hex_md5(access_token+acces_secret_md5+timestamp).

    // 사용자 지정 이름, 의미있는 이름을 사용하고 게시 세부 정보를 쉽게 확인할 수 있으며 단일 광고, 광고 이름을 직접 빌
    리는 것이 좋습니다.
    var itemName = "릴리스 계획-테스트".

    //대상 재생 장치 식별자; 영문 복수, 분할
    var cMarks = "44:EF:BF:0E:86:8B,64:EF:BF:0E:86:8B".

    // 게시할 광고, 영어로 여러 개, 분할 게시
    var itemIds = "2053836713@88@77@000001,2053836713@88@77@000001".

    // 다음 네 개의 매개변수는 시작/종료 날짜 내의 시작/종료 기간을 나타냅니다.
    var sDate = "2020-04-19"; //시작 날짜
    var eDate = "2020-05-19" //종료 날짜
```

```
var beginTime = "00:00:00"; //시작 시간
var endTime = "23:59:59"; //종료 시간

// 플레이 타임 유형이 10일 때 유효하며 하루 플레이 횟수가 제한됩니다.
var playCount = 180.
// 최소 재생 간격(초), 재생 시간 유형 == 10일 때 유효합니다.
var interval_second = 60*5.
```



```

/* 재생 시간 유형 == 10: 광고가 설정된 간격으로 하루에 최대 N회 재생됩니다.
 *   플레이타임유형==1 일반 플레이, 유효 시간에 여유 시간이 있을 때 플레이합니다.
 *   이 값이 1이면 재생 횟수 및 간격_초가 유효하지 않습니다.
 */

변 플레이타임 유형 = 10.

/*
pType == 0 따라잡기 모드, pType == 1 교체 모드(다운로드 후 교체하기 전에
방송이 끝날 때까지 기다림); pType == 2 다운로드 후 즉시 교체 특수 애플리
케이션 모드 pType == 3                클리어 모드
*/
var pType = 0.

.ajax({
  유형: "POST".
  URL: 'sdk/advert_dist_items.do'.
  data: {access_token:액세스_토큰, timestamp:타임스탬프, sign:서명, cMarks:cMarks, itemIds:아이템
        아이디, itemName:아이템이름, sDate:sDate, eDate: eDate, beginTime:시작 시간, endTime:종
        료 시간, playtimetype:재생 시간 유형, playCount:재생 횟수, interval_second:간격_초, pType:
        pType
  }.
  데이터 유형: 'json',
  캐시: false.
  success: function(data){ if("0"
    == data.retCode){
      콘솔 로그("성공").
    }else {
      console.log("실패:"+data.retInfo).
    }
  }
}); //end ajax
}

```

설명으로 돌아가기

올바른 통화를 통한 반환의 예입니다:

```

{ "result": "성공",
  "retInfo": "성공",
  "retCode": 0.
}

```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
----	----	----

retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

3.14 단일 디바이스에 대한 현재 광고 목록 가져오기

http://server:port/adk/sdk/dev_get_dev_advertlist

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
cMark	문자열	Y	장비 cMark
currentPage	int	Y	데이터 페이지(showCount 기준 페이지당)

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "retCode": 0,
  "result": "success",
  "count": 2,
  "retInfo": "OK",
  "list": [
    {
      "플레이타임 유형": 10,
      "간격_초": 300,
      "playCount": 180,
      "userName": "fullstar",
      "sDate": "2020-04-19",
      "전자 날짜": "2020-05-19",
      "beginTime": "00:00:00",
      "endTime": "23:59:59",
      "createTime": "2020-04-19 11:22:33",
      "이름": "릴리즈플랜-테스트"
    }
  ]
}
```

```
"pType": "추가".  
  
"progress": "0%",  
"status": 0  
"ID": "AAASKFKFKSDKF".
```

```

        "itemId": "bbbkfksdkf"
    }.
    {
        "플레이타임 유형": 1.
        "간격_초": 300.
        "playCount": 180,
        "userName": "fullstar".
        "itemList": "2053836713@88@77@000001,2053836713@88@77@000001".
        "sDate": "2020-04-19".
        "beginTime": "00:00:00".
        "endTime": "23:59:59".
        "전자 날짜": "2020-05-19".
        "createTime": "2020-04-19 11:22:33".
        "이름": "릴리즈플랜-테스트".
        "pType": "추가".
        "progress": "100%".
        "상태": 4.
        "id": "ccckfksdkf",
        "itemId": "dddkfksdkf"
    }
    ]
}

```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
카운트	int	반환된 광고 수
목록	배열	반환된 결과 집합
list.itemList	문자열	여러 개의 쉼표로 구분된 광고 ID 목록
list.playtimetype	문자열	재생 모드, 1: 일반, 10: 간격 제한 재생
list.status	int	수신 상태: 0: 게시되지 않음, 1: 게시되지 않음, 2: 수신했지만 다운로드하지 않음, 3: 다운로드 중, 4: 다운로드 완료
list.progress	문자열	다운로드 진행률, 상태==3에 유효
list.pType	문자열	게시 모드(위와 다름) 추가, 바꾸기, 지우기
list.name	문자열	게시 시점의 이름

3.15 광고 철회

이 인터페이스를 사용하려면 프론트엔드 기기에 498 이상의 APK 버전이 필요합니다.

http://server:port/adc/sdk/advert_revoke_item

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
itemId	문자열	Y	광고 ID
항목 이름	문자열	Y	백엔드 로그 검색을 위한 실행 취소의 타임스탬프 이름
cMarks	문자열	Y	장치 cMark 스티치 문자열, 다음으로 시작하는 여러 문자열 영어 쉼표 구분
groupId	문자열	N	장치 그룹 ID, cMarks가 빈 문자열인 경우 효과

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "success",
  "retCode": 0
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

3.16 획득한 재료 수

인터페이스:

http://server:port/adc/sdk/material_get_itemcount

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.

타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
itemType	int	Y	자료 유형 0:이미지; 1:오디오; 4:비디오
select_name	문자열	N	선택 사항; 검색 기준: 클립 이름(퍼지 검색) 또는 정의된 클립 ID(정확히 일치) 중 하나 (select_id와 함께)는 select_id와 함께 사용해야 합니다.
select_id	int	N	select_name은 값이 있을 때 유효하며, 0: 자료 검색 이름, 1: 명확한 ID를 가진 자료 검색

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "성공",
  "retInfo": "성공",
  "retCode": 0,
  "itemCount": 4097,
  "itemType": 4
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
itemCount	int	현재 유형의 모든 클립 수(생성 날짜별로 내림차순으로 정렬) (열)
itemType	int	들어오는 사용자 유형

3.17 자료 목록 가져오기

http://server:port/adc/sdk/material_get_itemlist

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
----	----	----	----

엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
itemType	int	Y	자료 유형

			0:이미지;1:오디오;4:비디오
showCount	int	Y	인터페이스는 페이징 모드에서 데이터를 가져오고, 각 가져오는 데이터는 광고 생성 시간에 따라 내림차순으로 정렬되며, 백엔드는 페이지당 쇼카운트 수에 따라 데이터를 구성하여 페이지당 최대 항목 수가 포함된 결과 집합을 반환합니다. (최대 500개)
currentPage	int	Y	데이터 페이지 수(각 페이지는 showCount로 카운트됩니다.) (1부터 카운트)
select_name	문자열	N	검색 조건에 클립 이름(퍼지 검색) 또는 정의된 클립 ID(정확히 일치)를 입력합니다. select_id와 함께 사용해야 합니다.
select_id	int	N	select_name은 값이 있을 때 유효하며, 0: 자료 검색 이름, 1: 명확한 ID를 가진 자료 검색

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "result": "success",
  "showCount": 2,
  "itemList": [
    {
      "rowNo": 1.
      "id": "4216566543@000001".
      "itemName": "QQ 쇼트 비디오 20190620154650".
      "filePath": "http://192.168.3.215:6080/adc/uf/v/20200429/4216563790@88@77@000001.mp4".
      "mh": 322.
      "tsc": 4.
      "fileSize": "2703161".
      "sTime": 6.
      "기간": 5043.
      "thumbnails": "http://192.168.3.215:6080/adc/uf/v/20200429/4216563790@88@77@000001.jpg".
      "가동 시간": "2020-04-29 16:56:08".
      "itemType": 4.
      "itemReady": 1, "해상도":
      "720x1280"
    }
  ]
}
```

```
{  
  "rowNo": 2.  
  "id": "5509884880@000001".  
  "itemName": "490A06308".  
  "filePath": "http://192.168.3.215:6080/adc/uf/v/20200327/5509871543@88@77@000001.mp4".  
  "mh": 322.  
}
```

```

        "tsc": 4.
        "fileSize": "6659876".
        "sTime": 21.
        "기간": 20011.
        "thumbnails": "http://192.168.3.215:6080/adc/uf/v/20200327/5509871543@88@77@000001.jpg".
        "upTime": "2020-03-27 20:31:38".
        "itemType": 4.
        "itemReady": 1, "해상도":
        "1280x720"
    }
].
"retInfo": "성공", "retCode":
0.
"currentPage": 1.
"itemCount": 2
}

```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
showCount	int	사용자가 제출한 showCount 매개 변수는 다음과 같은 경우 그대로 반환됩니다. 확인
currentPage	int	사용자가 제출한 currentPage 매개변수
itemCount	int	반환된 광고 수(제작 날짜별 내림차순)
itemList	배열	반환된 결과 집합
itemList.id	문자열	광고 제작에 사용되는 소재 ID입니다.
itemList.itemName	문자열	자료 이름
itemList.파일 경로	문자열	자료 URL
itemList.mh	int	머티리얼 오브젝트 저장 영역 번호, 0보다 큰 값은 폴 스타 슈트입니다. 이론적으로는 모든 광고에 대해 0을 입력할 수 있지만(폴스타 스토리지 자체도 스토리지의 일종임), 다르게 처리하는 것이 좋습니다(특히 사용자가 CDN 관련 작업을 하지 않는 경우). (구성의 경우)
itemList.fileSize	long	재질 크기
itemList.sTime	int	지속 시간(초), 반올림(비디오, 오디오 이 매개변수) (유효)

<code>itemList.duration</code>	int	지속 시간, 밀리초(이 매개변수는 비디오, 오디오에 유효합니다.)
<code>itemList.thumbnails</code>	문자열	썸네일(동영상, 사진 등에 유효)
<code>itemList.upTime</code>	문자열	업로드 시간
<code>itemList.itemType</code>	int	자료 유형

		0:이미지; 1:오디오; 4:비디오
<code>itemList.itemReady</code>	int	가용성 1: 준비됨, 사용 가능; 비-1: 사용 불가; 서버가 대용량 파일 가속을 위해 구성되어 있고 업로드가 방금 성공한 경우(가속에 몇 초의 지연이 있음) 비-1이 발생할 수 있으며, 사용자는 잠시 기다릴 수 있습니다. 항목 준비==1 사용 전
<code>itemlist.resolution</code>	문자열	해상도(이 값은 사진, 동영상 등에 유효합니다.)

3.18 자료 삭제

`http://server:port/adcsdk/material_del_items`

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
itemIds	문자열	Y	삭제할 자료의 ID 문자열, 일괄 삭제 다음과 같은 경우 여러 ID를 쉼표로 구분합니다.

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "성공",
  "retInfo": "성공",
  "retCode": 0.
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

3.19 자료 업로드

http://server:port/adc/sdk/material_upload

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
itemType	문자열	Y	<p>자료 유형 0:이미지; 1:오디오; 4:비디오</p> <p>이 매개변수는 매우 중요하며 잘못 사용하거나 생략해서는 안 되며 서로 일치해야 합니다!</p> <p>자료의 다양성으로 인해 유형마다 다른 처리가 필요하며 백엔드에서 파일 접미사에만 의존하는 것은 실제 유형을 결정하는 데 신뢰할 수 없거나 충분하지 않으며 향후 새로운 형식과 유형의 파일이 나타날 수 있으므로 호환성 및 확장성을 위해 유형 할당은 다음과 같습니다.</p> <p>클라이언트 프로그램에 맡겨서 대응하세요.</p>
파일	멀티파트파일	Y	<p>미디어 파일 유형, 이 인터페이스는 단일 파일만 지원한다는 점에 유의하세요.</p> <p>클라이언트 측에서 주기적으로 호출</p>

통화 참조:

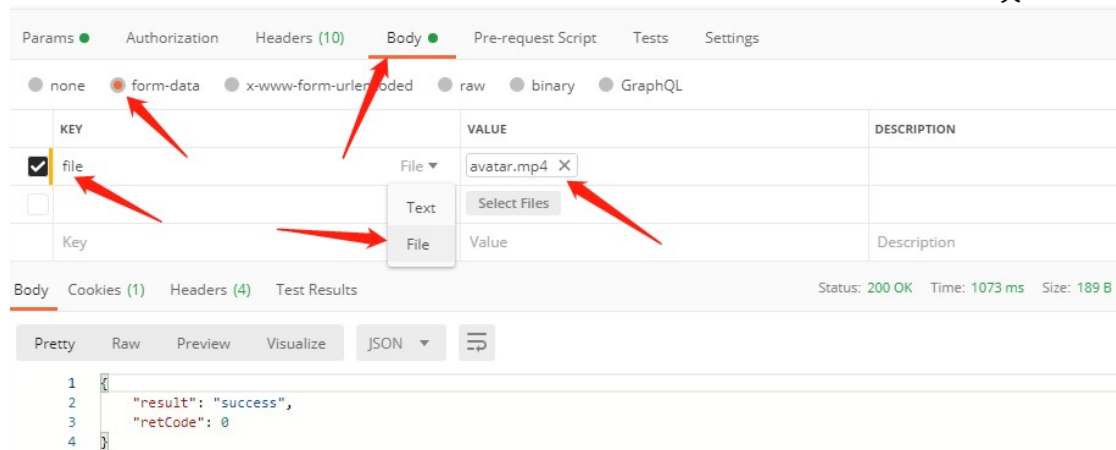
POST http://192.168.3.1:30/adk/sdk/material_upload?access_token=10...&sign=...

Send

Params Authorization Headers (10) Body Pre-request Script Tests Settings

Query Params

KEY	VALUE	DESCRIPTION	**
<input checked="" type="checkbox"/> access_token	10...		
<input checked="" type="checkbox"/> sign	s...		
<input checked="" type="checkbox"/> timestamp	156...		
<input checked="" type="checkbox"/> itemType	4		
Key	Value	Description	



설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "success",
  "retCode": 0.
}
```

3.20 디바이스 재부팅

http://server:port/adc/sdk/dev_reboot_dev

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
cMarks	문자열	Y	영어 쉼표로 구분된 cMark, 1회 통화 한도 100Max

장치를 재부팅하는 것은 민감한 작업이므로 서버는 온라인 장치를 성공적으로 제어하기 위해 명령을 다시 발급하지 않습니다.

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "success",
  "retCode": 0,
  "count": 1
}
```

}

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
카운트	int	성공적으로 재시작 명령을 전송한 횟수(실제로 전송된 명령) (온라인 인재 관리의 온라인 수)

3.21 장비 이름 변경

http://server:port/adk/sdk/dev_change_dev_name

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
cMark	문자열	Y	장비 cMark
cName	문자열	Y	장비의 새 이름

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "success",
  "retCode": 0,
  "count": 1
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

3.22 장치 설정 로고

`http://server:port/adc/sdk/dev_set_devparam`

이 인터페이스를 사용하려면 프론트엔드 기기에 470 이상의 APK 버전이 필요합니다.

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
cMarks	문자열	Y	영어 쉼표로 연결된 장비 c마크 세트 예비 cMark 문자열
파라미터 유형	int	Y	고정값 5
매개변수	문자열	Y	JSON 형식의 문자열, 구조에 대한 자세한 내용은 호출을 참조하세요. 예

통화 예시

```
var cMarks = "aa:bb:cc:dd:ee:ff,a1:b1:c1:d1:e1:f1";
var paramType = 5;//디바이스 로고
var params = {};
params.display = 1; // 1: 로고 활성화; 0: 로고 비활성화
params.positon = 3; // 1: 왼쪽 상단, 2: 오른쪽 상단, 3: 왼쪽 하단, 4: 오른쪽 하단
params.logourl = ""; // display=1은 비어있을 수 없습니다,
이미지의 URL 주소입니다.
```

```
// 로고 너비와 높이의 경우, 프론트엔드 디바이스의 해상도가 다를 수 있으므로 배율을 사용하여 정의합니다.
params.width = "1.0"; //
로고 너비 (범위 0~1)
params.height = "0.2"; // 로고 높이 (범위 0~1)
var str_params = JSON.stringify(params).
```

```
.ajax({
  유형: "POST",
  URL: 'SDK/DEV_SET_DEVPARAM'.
```

```
데이터: {access_token:엑세스_토큰, timestamp:타임스탬프, sign:서명,  
  
        cMarks:cMarks.  
        paramType:paramType,params:str__para  
ms}, dataType:'json'.  
캐시: false.  
성공: 함수(데이터){
```

```

        if("success" == data.result){

        }else {

        }

    }

}); //end ajax

```

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```

{ "result": "success",
  "retCode": 0
}

```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

3.23 신규/ 디바이스 그룹 수정

http://server:port/adc/sdk/edit_group

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
gType	Int	Y	고정 1
gName	문자열	Y	그룹 이름; 플랫폼은 효율성 및 기타 요소를 기반으로 합니다. 그룹 이름에 대한 고유 값 확인
groupId	문자열	Y	이 빈 문자열이면 빈 그룹이 아니라 새 그룹입니다. 의미 있는 그룹 ID를 클릭한 다음 그룹 수정(이름 변경)을 클릭합니다.

설명으로 돌아가기

올바른 통화를 통한 반환의 예입니다:

{


```
"결과": "성공".
"retInfo": "OK",
"retCode": 0
}
```

그룹 이름이 이미 존재하는 호출에서 반환되는 예입니다:

```
{
"결과": "실패".
"retInfo": "그룹 이름이 이미 존
재합니다", "retCode": 40007
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

3.24 장비 그룹 수 조회

http://server:port/adc/sdk/get_group_count

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
gType	Int	Y	고정 1

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
"result": "success",
"count": 105,
"retInfo": "OK",
```

```
"retCode": 0  
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
카운트	int	하위 그룹 수

3.25 장비 그룹화 목록 정보 조회

`http://server:port/adcsdk/get_group_list`

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
gType	Int	Y	고정 1
select_name	문자열	N	선택 사항, 그룹 이름을 입력하여 검색 가능(퍼지 검색)
showCount	int	Y	인터페이스는 페이징 모드에서 데이터를 가져오며, 각 가져오기는 그룹 생성 시간에 따라 오름차순으로 정렬되고, 백엔드는 페이지당 최대 항목 수를 가진 결과 세트를 반환하기 위해 페이지당 showCount 수에 따라 데이터를 구성합니다. (최대 500개)
currentPage	int	Y	데이터 페이지 수(각 페이지는 showCount로 카운트됩니다.) (1부터 카운트)

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "result": "success",
```

```
"count": 105,  
"retInfo": "OK",  
"list": [  
  {  
    "gName": "거주자 테스트",  
    "gType": 1.  
    "count": 6.
```

```

    "id": "1571986336140811890523@000001"
  }
]
}

```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
카운트	int	하위 그룹 수
목록	배열	그룹화된 결과 집합
list.gName	문자열	그룹 이름
list.id	문자열	그룹 ID
list.gType	int	그룹화 유형
list.count	int	하위 그룹에 속한 장비 수

3.26 개별 디바이스 그룹 정보 조회

http://server:port/adc/sdk/get_group_item_info

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
gType	Int	Y	고정 1
groupId	문자열	Y	그룹 ID

설명으로 돌아가기

올바른 통화를 통한 반환의 예입니다:

```

{
  "결과": "성공",
  "retInfo": "OK",

```

```
"retCode": 0.  
"정보": {  
  "gType": 1.
```

```

    "gName": "거주지",
    "count": 6.
    "id": "1571986336140811890523@000001"
  }
}

```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
카운트	int	하위 그룹 수
정보	객체	데이터
정보.g이름	문자열	그룹 이름
info.id	문자열	그룹 ID
info.gType	int	그룹화 유형
info.count	int	하위 그룹에 속한 장비 수

3.27 디바이스 그룹 정보 삭제

http://server:port/adc/sdk/group_item_del

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
gType	Int	Y	고정 1
groupId	문자열	Y	그룹 ID

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
```

```
"결과": "성공".  
"retInfo": "OK",  
"retCode": 0
```


}

3.28 디바이스 그룹의 디바이스 수 조회하기

http://server:port/adc/sdk/get_dev_group_devs_count

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
gType	Int	Y	고정 1
groupId	문자열	Y	그룹 ID

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "result": "성공",
  "count": 2,
  "retInfo": "OK",
  "retCode": 0
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
카운트	int	반환된 cMark 수

3.29 디바이스별로 그룹화된 디바이스 조회 cMarks

http://server:port/adc/sdk/get_dev_group_devs

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
----	----	----	----

액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
gType	Int	Y	고정 1
groupId	문자열	Y	그룹 ID
showCount	int	N	인터페이스는 페이징 모드에서 데이터를 획득하고, 데이터가 디바이스 액세스 시간의 오름차순으로 획득될 때마다 백엔드는 페이지당 showCount 수에 따라 데이터를 구성하고 페이지당 획득된 최대 항목 수인 결과 집합을 반환합니다. (최대 500개)
currentPage	int	N	데이터 페이지 수(각 페이지는 showCount로 카운트됩니다.) (1부터 카운트)
pageget	int	N	1: 페이지별로 데이터 가져오기, 0: 한 번에 모두 가져오기. 기본값은 페이징 수집입니다.

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "결과": "성공", "카운트": 2,
  "cMarks": "94:E0:D6:EF:EB:21,44:EF:BF:0E:86:8B",
  "retInfo": "OK",
  "retCode": 0
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
카운트	int	반환된 cMark 수
cMarks	문자열	반환된 장치 cMark 스티칭 문자열

3.30 그룹에 디바이스 추가하기/ 그룹에서 디바이스 제거하기

`http://server:port/adc/sdk/set_devs_group`

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
gType	Int	Y	고정 1
groupId	문자열	Y	그룹 ID
액션	int	Y	1: 그룹에 추가, 0: 그룹에서 제거
cMarks	문자열	Y	장치 cMark 스티치 문자열, 다음으로 시작하는 여러 문자열 영어 쉼표로 구분

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "result": "성공",
  "total": 2,
  "retInfo": "OK",
  "retCode": 0
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
합계	int	현재 그룹의 장치 수

3.31 주행등 개수 확인

`http://server:port/adcsdk/get_marque_count`

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
select_name	문자열	N	선택 사항, 제목을 입력하여 검색 가능 (퍼지 검색)

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "result": "성공",
  "count": 3,
  "retInfo": "OK",
  "retCode": 0
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
카운트	int	하위 그룹 수

3.32 러닝라이트 목록에서 정보 찾기

`http://server:port/adcsdk/get_marque_list`

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은

			1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스 탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
gType	Int	Y	고정 1

select_name	문자열	N	선택 사항, 제목을 입력하여 검색 가능 (퍼지 검색)
showCount	int	Y	인터페이스는 페이징 모드에서 데이터를 가져오며, 각 가져오기는 생성 시간 별로 내림차순으로 정렬되고, 백엔드는 페이지당 showCount 수에 따라 데이터를 구성하여 결과를 반환합니다. 설정, 페이지당 최대 가져오기 횟수(최대 500회)
currentPage	int	Y	데이터 페이지 수(각 페이지는 showCount로 카운트됩니다.) (1부터 카운트)

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "result": "success",
  "count": 1,
  "retInfo": "OK",
  "list": [
    {
      "sContent": " testg1",
      "rowNo": 1,
      "fontType": 0,
      "bgColor": 3,
      "startTime": "2020-04-08",
      "id": "3179641678@000001",
      "endTime": "2030-04-06",
      "title": "test",
      "fontColor": 4
    }
  ]
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
카운트	int	하위 그룹 수
목록	배열	결과 세트
list.title	문자열	제목

list.id	문자열	id
list.sContent	문자열	러닝라이트 콘텐츠의 텍스트
list.fontColor	int	텍스트 색상 0~7 0: 투명, 1: 빨간색, 2: 파 란색, 3: 노란색, 4: 녹색, 5: 흰색, 6: 회색, 7: 검은색

list.bgColor	int	배경색 0~7 0: 투명, 1: 빨간색, 2: 파란색, 3: 노란색, 4: 녹색, 5: 흰색, 6: 회색, 7: 검은색
list.startTime	문자열	시작 날짜, yyyy-MM-dd 형식
list.endTime	문자열	종료 날짜, yyyy-MM-dd 형식

3.33 개별 주행등에 대한 정보 찾기

http://server:port/adc/sdk/get_marque_info

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
marqueId	문자열	Y	러닝라이트 ID

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "결과": "성공",
  "retInfo": "OK",
  "itemInfo": {
    "sContent": " testg1",
    "fontType": 0,
    "bgColor": 3,
    "startTime": "2020-04-08",
    "id": "3179641678@000001",
    "endTime": "2030-04-06",
    "title": "test",
    "fontColor": 4
  },
  "retCode": 0
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
카운트	int	하위 그룹 수
itemInfo	객체	하위 그룹 데이터
itemInfo.title	문자열	제목
itemInfo.id	문자열	id
itemInfo.sContent	문자열	러닝라이트 콘텐츠의 텍스트
itemInfo.fontColor 또는	int	텍스트 색상 0~7 0: 투명, 1: 빨간색, 2: 파란색, 3: 노란색, 4: 녹색, 5: 흰색, 6: 회색, 7: 검은색
itemInfo.bgColor	int	배경색 0~7 0: 투명, 1: 빨간색, 2: 파란색, 3: 노란색, 4: 녹색, 5: 흰색, 6: 회색, 7: 검은색
itemInfo.startTime	문자열	시작 날짜, yyyy-MM-dd 형식
itemInfo.endTime	문자열	종료 날짜, yyyy-MM-dd 형식

3.34 신규/ 러닝라이트 수정

http://server:port/adc/sdk/edit_marque

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
itemId	문자열	Y	빈 문자열인 경우 러너 ID가 추가됩니다. 가 의미 있는 러너 ID인 경우, 러너를 편집합니다.
title	문자열	Y	쿼리 마킹을 위한 실행 헤더

s콘텐츠	문자열	Y	러닝라이트 콘텐츠의 텍스트
fontColor	int	Y	텍스트 색상 0~7 0: 투명, 1: 빨간색, 2: 파란색, 3: 노란색, 4: 녹색 5: 흰색, 6: 회색, 7: 검은색
bgColor	int	Y	배경색 0~7

			0: 투명, 1: 빨간색, 2: 파란색, 3: 노란색, 4: 녹색 5: 흰색, 6: 회색, 7: 검은색
fontSpeed	int	Y	가벼운 롤링 속도 1~5 1: 매우 느림, 2: 느림, 3: 보통, 4: 빠름, 5: 초고속
시작 시간	문자열	Y	시작 날짜, yyyy-MM-dd 형식
endTime	문자열	Y	종료 날짜, yyyy-MM-dd 형식

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "success",
  "retCode": 0, "id":
  "kdskfksfsdkfs"

}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
id	문자열	러너 ID 반환

3.35 주행등 삭제

http://server:port/adc/sdk/marque_del_items

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
itemIds	문자열	Y	러닝라이트 ID, 영문 심표가 함께 스티치된 문자열

			아니요. 분할
--	--	--	---------

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "success",
  "retCode": 0
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

3.36 러닝라이트 해제

http://server:port/adc/sdk/marque_dist_item

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
marqueId	문자열	Y	러닝라이트 ID
cMarks	문자열	Y	장치 cMark 스티치 문자열, 다음으로 시작하는 여러 문자열 영어 심포 구분
groupId	문자열	N	장치 그룹 ID(cMarks가 비어 있을 때 유효)

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "success",
  "retCode": 0
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드

retInfo	문자열	오류 설명
---------	-----	-------

3.37 러닝라이트 철수

http://server:port/adc/sdk/marque_revoke_item

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
marqueId	문자열	Y	러닝라이트 ID
cMarks	문자열	Y	장치 cMark 스티치 문자열, 다음으로 시작하는 여러 문자열 영어 심표 구분
groupId	문자열	N	장치 그룹 ID, cMarks가 빈 문자열인 경우 효과

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "success",
  "retCode": 0
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

3.38 수면, 깨우기

<http://server:port/adc/sdk/sendClientParams>

이 인터페이스는 장치가 온라인 상태가 아니거나 다른 이유로 수신되지 않는 경우, 프런트 엔드 장치가 재부팅되거나 다른 이유로 재설정되고 이전 최대 절전 모드 해제 상태가 유지되지 않는 경우 무시되는 임시 호출이며, 다음과 같이 최대 절전 모드 해제 일정을 설정합니다(이후 3.39 참조).

© MTSTAR

참고: 최대 절전 모드 깨우기는 프론트 엔드 장치 화면 인터페이스와 관련이 있으며, 이 인터페이스는 장치가 온라인 상태일 때만 적용되며, 최대 절전 모드 깨우기 일정을 설정하려면 3.39를 참조하세요.

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
파라미터 유형	문자열	Y	수정 17
cMarks	문자열	Y	장치 cMark 스티치 문자열, 다음으로 시작하는 여러 문자열 영어 심포 구분
매개변수	문자열	Y	매개변수 문자열, 자세한 내용은 통화 메모를 참조하세요.
다시 시도	int	Y	고정 0, 다른 값 전달하지 않음

호출 매개변

수 var sCmd

={

paramType:17.

onoff:1,//1:즉시 깨우기;0:즉시 잠자

기 subcmd:'ctrl_lcd_onoff_ontime'

}

var params = JSON.stringify(sCmd).

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "success",
  "retCode": 0
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

3.39 최대 절전 모드, 깨우기 계획

<http://server:port/adc/sdk/sendOnOffSet>

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
파라미터 유형	문자열	Y	고정 16
cMarks	문자열	Y	장치 cMark 스티치 문자열, 다음으로 시작하는 여러 문자열 영어 심표 구분
매개변수	문자열	Y	매개변수 문자열, 자세한 내용은 통화 메모를 참조하세요.

매개 변수 호출

/ 최대 절전 모드 깨우기 일정

```
var params = 16842753_0_12:00^16842753_1_14:00
```

그 의미는 다음과 같습니다:

```
var params = 16842753_0_12:00^16842753_1_14:00
```

时间点：hh:mm格式

1：唤醒、0：休眠

以^分割多个休眠或唤醒的配置，休眠唤醒应成对出现，否则前端设备可能不会应用生效

int型，是有一个周期7天的16进制值转换而来的数值，比如此处的16842753对应的16进制数为0x1010001，其表示为周一、周五、周日12:00时分开始休眠

整个表示周一、周五、周日的12:00休眠，周一、周五、周日的14:00唤醒，其他时间（周二、周三、周四、周六）无动作

//최대 절전 모드에서 깨어나는 방

법은 다음과 같이 간단하고 간단

합니다.

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "success",
  "retCode": 0
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

3.40 재생 중인 콘텐츠의 브라우저 보기

`http://server:port/adc/sdk/dev_view_playing`

참고: 이 인터페이스를 보려면 Google 브라우저를 사용하세요. 프론트

엔드 장치는 안정적인 온라인 재생 파티 유효한 애플리케이션 매개 변수

이름	유형	필수	설명
cMark	문자열	Y	장치 cMark 스티치 문자열, 다음으로 시작하는 여러 문자열 영어 심포 구분

설명으로 돌아가기

프론트엔드 디바이스가 안정적이고 온라인 상태이면 생방송 중인 콘텐츠가 표시됩니다.

3.41 온라인에서 단일 디바이스 게시 작업 삭제 (광고)

`http://server:port/adc/sdk/advert_revoke_task`

참고: 이 인터페이스는 게시를 통해 작업을 삭제합니다(예: 여러 광고를 하나의 작업으로 게시하는 고급 그룹); 이 인터페이스는 비동기식이며 프론트엔드 디바이스가 안정적이고 온라인 상태인 경우에만 유효합니다(재전송 및 재발행 없음, retCode==0 반환은 컨트롤이 성공적으로 제출되었음을 의미할 뿐 프론트엔드 디바이스가 작업을 삭제했음을 의미하지 않음); 이 인터페이스는 복잡하며 3.14에서 사용해야 하며 후속 쿼리에는 여전히 3.42가 필요합니다.

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
cMark	문자열	Y	장비 cMark
itemTaskId	문자열	Y	list.id의 3.14
itemId	문자열	Y	3.14의 list.itemId
시간 초과	int	Y	고정 20

설명으로 돌아가기

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
taskid	문자열	이 작업 결과 쿼리 작업 ID에 대한 retCode==0

3.42 단일 장치 릴리스 작업 삭제 결과 쿼리하기

`http://server:port/adc/sdk/query_remove_advert_task_status`

참고: 이 인터페이스는 3.41과 함께 사용되며, 5초마다 쿼리하는 것이 권장되며, 성공 상태 없이 20초(4회)가 지나면 실패로 간주됩니다(실패는 일반적으로 온라인 상태가 아니거나 네트워크가 불안정하기 때문임). 애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
cMark	문자열	Y	장비 cMark
taskid	문자열	Y	3.41 반환된 작업 ID
시간 초과	int	Y	권장 사항 20, 타임아웃 시간(초)(소요 시간) (결과는 3.41 작업이 실패했습니다.)

설명으로 돌아가기

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	0은 성공, 1은 대기 중, 2는 시간 초과를 의미합니다.
retInfo	문자열	오류 설명

3.43 재생, 일시 정지, 이전, 다음

`http://server:port/adc/sdk/sendClientParams`

이 인터페이스는 장치가 온라인 상태가 아니거나 수신되지 않는 경우, 프론트엔드 장치가 재부팅되거나 기타 방식으로 재설정되고 이전 상태가 유지되지 않는 경우 무시되는 임시 호출입니다;

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.

타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
파라미터 유형	문자열	Y	수정 27
cMarks	문자열	Y	장치 cMark 스티치 문자열, 다음으로 시작하는 여러 문자열 영어 심포 구분
매개변수	문자열	Y	매개변수 문자열, 자세한 내용은 통화 메모를 참조하세요.
다시 시도	int	Y	필수, 고정 0, 다른 값 전달 금지

호출 매개변

수 var sCmd

={

paramType:27, subcmd:'플레

이액션'.

액션:3 //,이전;2:다음 3:재생 일시정지;4:재생 재개

}

var params = JSON.stringify(sCmd).

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "success",
  "retCode": 0
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

3.44 종이 타월 디스펜서 QR 코드 숨김

<http://server:port/adc/sdk/sendClientParams>

이 인터페이스는 특수 장치 유형(티슈 기계)에만 적용되며 다른 유형의 장치에서는 시도하지 마십시오. 이 인터페이스는 한 번만 호출할 수 있으며 플랫폼은 상태를 유지하고 자동으로 온라인으로 다시 전송합니다.

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
파라미터 유형	문자열	Y	수정 18
cMarks	문자열	Y	장치 cMark 스티치 문자열, 다음으로 시작하는 여러 문자열 영어 심포 구분
매개변수	문자열	Y	매개변수 문자열, 자세한 내용은 통화 메모를 참조하세요.
다시 시도	int	Y	필수, 고정 1, 다른 값 전달하지 않음

호출 매개변수(x는 음수 값이며 화면에서 제외됨)

```
var sCmd = {paramType:18, subcmd:"ctrl_machine_qrcode", display:0, position:0,
x:"-0.5", y:"0.5" }
```

```
var params = JSON.stringify(sCmd).
```

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "success",
  "retCode": 0
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

3.45 디바이스 목록 가져오기

인터페이스:

`http://server:port/adc/sdk/dev_get_devs_itemlist`本接

□某种程度上可替代 3.4 및 3.5

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
currentPage	int	Y	페이징 쿼리 시작 페이지 첨자(테이블의 첫 번째 페이지인 1부터 시작)는 일반적으로 dev_get_devcount와 함께 사용됩니다. 총액을 확인하고 사용
showCount	int	Y	페이지당 쿼리 수
select_name	문자열	N	장치 코드 또는 장치 이름 검색에 사용되며 비어 있지 않은 경우 조건별 검색, 작은따옴표와 같은 특수 문자를 전달하지 마세요.

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "result": "success",
  "dev_online": 3,
  "retInfo": "OK",
  "retCode": 0,
  "count": 2,
  "dev_total": 62,
  "dev_offline": 59 ,
  "devs": [{
    "id": "1606966454289108196@000001",
    "sn": "MTX0052702",
    "address": "广东省深圳市光明区华夏二路149号靠近森大厦",
    "state": 1,
    "cName": "未命名",
    "longitude": "113.920429",
    "latitude": "22.767644",
    "cMark": "b414ca54afd264e4",
    "online": 0
  }, {
    "id": "160696498062462189287@78@77@000001",
    "sn": "MTX0052695",
    "state": 1,
    "cName": "未命名",
    "longitude": "113.90",
    "latitude": "22.00",
    "cMark": "668edf959ee77e73",
    "online": 0
  }]
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
카운트	Int	반환된 디바이스 결과 수
dev_total	int	총 장비
dev_offline	int	총 오프라인 장치 수
개발자	목록	장비 목록
devs.경도	문자열	장치 경도, retCode==0일 때 유효합니다.
devs.latitude	문자열	장치 위도, retCode==0일 때 유효합니다.
devs.online	Int	0:온라인 아님; 1:온라인 retCode==0
devs.state	Int	0: 입력되지 않음; 1: 입력됨 retCode==0
devs.cMark	문자열	장비 식별
devs.sn	문자열	장치 코드
devs.id	문자열	장치 ID
devs.cName	문자열	장비 이름

3.46 광고 장면 매개변수 가져오기

인터페이스:

http://server:port/adc/sdk/advert_get_item_scene本接

口的后续处理较复杂, 꼭 필요한 경우가 아니면 시도하

지 않는 것이 좋습니다.

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
itemId	문자열	Y	광고 프로그램 ID

설명으로 돌아가기

올바른 통화 후 프로그램 장면과 관련된 데이터

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
itemId	문자열	광고 프로그램 ID
너비	Int	넓은 장면 디자인
높이	int	장면의 디자인이 높습니다.
장면	문자열	장면에 대한 json 데이터입니다. 시나리오 매개 변수는 설정에 비해 복잡합니다. 광고_편집_아이템 인터페이스의 장면에는 개발자가 서로 비교 분석하는 것이 좋은 많은 추가 보조 매개변수가 있습니다.

3.47 디바이스 볼륨 설정

<http://server:port/adc/sdk/sendClientParams>

이 인터페이스는 한 번만 호출하면 플랫폼이 상태를 유지하여 자동으로 온라인으로 다시 전송합니다.

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
파라미터 유형	문자열	Y	수정 2
cMarks	문자열	Y	장치 cMark 스티치 문자열, 다음으로 시작하는 여러 문자열 영어 쉼표 구분
매개변수	문자열	Y	볼륨 값, 범위 0~100
다시 시도	int	Y	필수, 고정 1, 다른 값 전달하지 않음

```
var params = "50"; // 값은 모양이 있는 문자열 값이어야 합니다.
```

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{ "result": "success",  
  "retCode": 0  
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

3.48 디바이스 볼륨 가져오기

`http://server:port/adcsdk/dev_get_current_volume`

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
파라미터 유형	문자열	Y	수정 2
cMark	문자열	Y	장비 cMark

```
var params = "50"; // 값은 모양이 있는 문자열 값이어야 합니다.
```

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{  "결과".    "성공".
  "retInfo".  "OK",
  "retCode".  0.
  "CFG_VOLUME_PARAM".  90.
  "dev_volume_param".  90
}
```

매개변수 설명

입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명

CFG_VOLUME_PARAM	int	마지막으로 구성된 값, -1 테이블이 구성되지 않음
dev_volume_param	int	프론트엔드 장치의 현재 애플리케이션 볼륨, -1은 알 수 없음을 의미합니다.

3.49 해당 기간 동안 단일 광고가 재생된 총 횟수 가져오기

http://server:port/adc/sdk/advert_query_item_play_count

일정 기간 동안 모든 사용자 기기에서 특정 광고의 총 재생 횟수를 파악합니다.

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
itemId	문자열	Y	광고 항목Id
sDate	문자열	Y	시작 날짜(형식: 년-월-일)
eDate	문자열	N	종료 날짜(yyyy-mm-dd 형식), 경과되지 않음은 마지막 자연일, 시작일 및 종료일 현재를 의미합니다. 62일을 넘지 않는 것이 좋습니다.

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "결과": "성공",
  "retInfo": "OK",
  "retCode": 0,
  "총 플레이 횟수": 9990
}
```

매개변수 설명

입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
총 플레이 횟수	int	해당 기간 동안의 총 재생 횟수

3.50 단일 광고가 게재된 기간 동안 재생된 기기 수 확인

http://server:port/adc/sdk/advert_query_item_play_devcount

일정 기간 동안 사용자가 특정 광고를 재생한 기기 수를 파악합니다.

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
itemId	문자열	Y	광고 항목Id
sDate	문자열	Y	시작 날짜(형식: 년-월-일)
eDate	문자열	N	종료 날짜(yyyy-mm-dd 형식), 경과되지 않은 마지막 자연일, 시작일 및 종료일을 의미합니다. 62일을 넘지 않는 것이 좋습니다.

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{  "결과".    "성공".
  "retInfo".  "OK",
  "retCode".  0.
  "devCount". 10
  "allplayCount". 9990
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
devCount	int	지정된 광고를 재생하는 디바이스 수
allplayCount	int	해당 기간 동안의 총 재생 횟수

3.51 단일 광고가 게재된 기간 동안 재생된 기기 목록 가져오기

http://server:port/adc/sdk/advert_query_item_play_devlist

일정 기간 동안 사용자가 지정한 광고를 재생한 기기 목록에 대한 정보를 가져옵니다.

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
----	----	----	----

엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
itemId	문자열	Y	광고 항목Id
sDate	문자열	Y	시작 날짜(형식: 년-월-일)
eDate	문자열	N	종료 날짜(yyyy-mm-dd 형식), 경과되지 않음은 마지막 자연일, 시작일 및 종료일 현재를 의미합니다. 62일을 넘지 않는 것이 좋습니다.
showCount	int	Y	페이지당 수량(500개 제한)
currentPage	int	Y	페이지 나누기 페이지

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
"결과": "성공".
"retInfo": "OK",
"retCode": 0.
"devs": [
  {
    "itemId": "1628671058328221760835@78@77@000001".
    "rowNo": 1.
    "areald": "t17sn6@000001",
    "areaName": "光光电北路".
    "cName": "이름 없는 터미널",
    "cMark": "94:E0:D6:D9:14:3D",
    "sn": "MTX0018943"
  },
  {
    "itemId": "1628671058328221760835@78@77@000001".
    "rowNo": 2.
    "areald": "t17sn6@000001",
    "areaName": "光光电北路".
    "cName": "이름 없는 터미널",
    "cMark": "2", "cMark":
    "94:E0:D6:D9:14:3B", "sn":
    "MTX0018945"
  }
]
```


} 매개변수 설명:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드

retInfo	문자열	오류 설명
개발자	목록	광고를 재생하는 기기 목록
devs.cMark	문자열	장비 cMark
devs.sn	문자열	장치 코드
devs.cName	문자열	장비 이름

3.52 지정된 디바이스 시간 동안 방송될 광고의 개수 가져오기

http://server:port/adc/sdk/advert_query_dev_play_itemcount

일정 기간 동안 기기에서 재생된 광고의 수를 확인합니다(업로드된 통계 기준).

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
엑세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
cMark	문자열	Y	장비 cMark
sDate	문자열	Y	시작 날짜(형식: 년-월-일)
eDate	문자열	N	종료 날짜(yyyy-mm-dd 형식), 경과되지 않음은 마지막 자연일, 시작일 및 종료일을 의미합니다. 62일을 넘지 않는 것이 좋습니다.

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "결과": "성공",
  "retInfo": "OK",
  "allplayCount": 22982,
  "retCode": 0,
  "itemCount": 12
}
```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
itemCount	int	재생된 광고 수

allplayCount	int	해당 기간 동안의 총 재생 횟수
--------------	-----	-------------------

3.53 기기에서 해당 기간 동안 재생된 광고 목록 가져오기

http://server:port/adc/sdk/advert_query_dev_play_itemlist

일정 기간 동안 디바이스에서 재생된 광고 목록 가져오기(업로드된 통계 기준)

애플리케이션 매개변수에 대한 설명입니다:

이름	유형	필수	설명
액세스 토큰	문자열	Y	사용자가 토큰 획득을 호출하는 방법은 1장을 참조하세요.
타임스탬프	Long	Y	1970년 이후 초 단위의 유닉스 타임스탬프
sign	문자열	Y	인터페이스 호출 서명
cMark	문자열	Y	장비 cMark
sDate	문자열	Y	시작 날짜(형식: 년-월-일)
eDate	문자열	N	종료 날짜(yyyy-mm-dd 형식), 경과되지 않은 마지막 자연일, 시작일 및 종료일 현재를 의미합니다. 62일을 초과하지 않는 것이 좋습니다.
showCount	int	Y	페이지당 수량(500개 제한)
currentPage	int	Y	페이지 나누기 페이지

설명으로 돌아가기

올바른 통화로 인한 반환의 예입니다:

```
{
  "결과": "성공",
  "retInfo": "OK",
  "itemlist": [
    {
      "itemId": "1624354403783583894868@78@77@000001",
      "rowNo": 1,
      "itemName": "레드 후지 사과 09",
      "totalplayCount": 2316
    },
    {
      "itemId": "1628670964635876303505@78@77@000001",
```

"rowNo": 2.

"itemName": "timed-ad 2".

```

        "totalplayCount": 87
    }
    ].
    "retCode": 0
}

```

매개변수 설명입니다:

이름	유형	설명
retCode	int	성공 시 0, 기타 오류 코드
retInfo	문자열	오류 설명
항목 목록	목록	광고 목록
itemlist.itemId	문자열	광고 항목Id
itemlist.itemName	문자열	광고 이름
itemlist.totalplayCount	int	광고 항목Id

4. 오류 코드 및 원인 설명

오류 코 0 성공(오류 없음)
드

오류 코 40,000 알 수 없는 오류
드

오류 코 40001 액세스_토큰 또는 cMark 또는 사용자 키 매개 변수가
드 잘못되었습니다.

오류 코 40002 장치가 존재하지 않음(사용자 장치 목록에 이 cMark
드 장치가 존재하지 않음)

오류 코 40003 cMark 오류(이 장치가 사용자 장치 목록 cMark에 존
드 재하지 않음)

오류 코 40004 온라인 상태가 아닌 장비
드

오류 코 40005 장비 미입력(오류 없음)
드

오류 코 40006 제어 명령을 보내지 못했습니다.
드

오류 코 40008 장치 사용 중(다른 사용자가 장치를 작동 중)
드

오류 코 40010 장비의 재고 수량이 정해져 있지 않습니다.
드

오류 코 40011 제어 명령을 보내지 못했습니다.

드

오류 코 40012 제어 명령 전송 예외

드

오류 코 40013 재고 부족

드

오류 코 40014 무료 공유가 모두 사용되었습니다.

드

오류 코 40015 무료 기회가 최대치에 도달했습니다.

드

오류 코 40016 파우더 흡수가 최대치에 도달했습니다.

드

- 오류 코 40017 사용자를 위한 무료 기회가 모두 소진
드 되었습니다.
- 오류 코 40018 장치에서 설정한 공개 번호 매개 변수
드 가 정상적이지 않습니다.
- 오류 코 40019 장치에 설정되지 않은 항목 수(구매
드 모드에서)
- 오류 코 40020 시스템 예외
드
- 오류 코 40021 불완전한 매개변수
드
- 오류 코 40025 배송 실패
드
- 오류 코 40026 결과 대기 중
드
- 오류 코 40027 품질
드
- 오류 코 40028 시간 초과
드
- 오류 코 40029 알 수 없음
드
- 오류 코 40030 권한 부족
드

5 , end

만타에 관심을 가져주셔서 감사합니다!