

# Othello Game 만들기

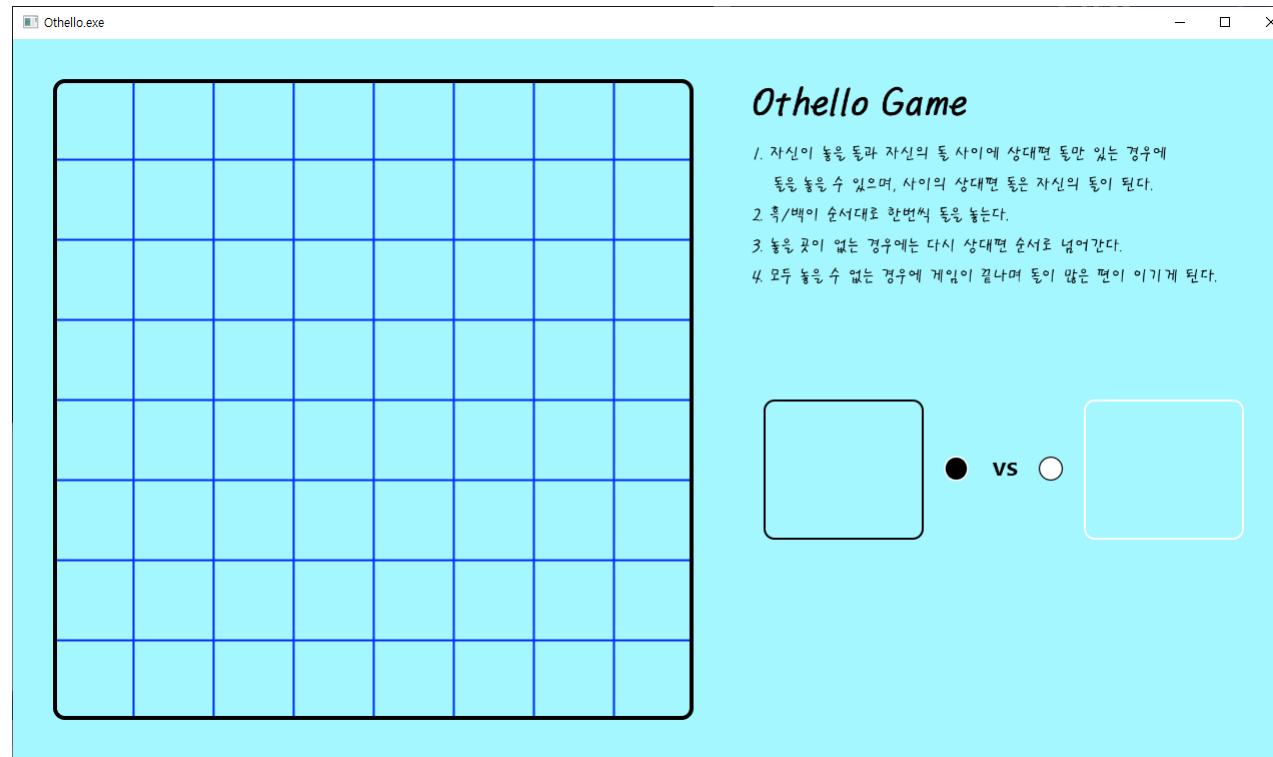
조용진

([drajin.cho@bosornd.com](mailto:drajin.cho@bosornd.com))

([drajin@cau.ac.kr](mailto:drajin@cau.ac.kr))

# 1. 장면을 생성하고, 게임을 시작한다. (1점)

- 배경 이미지(background.png)로 장면을 생성한다.



## 2. Stone 물체를 생성한다. (1점+1점)

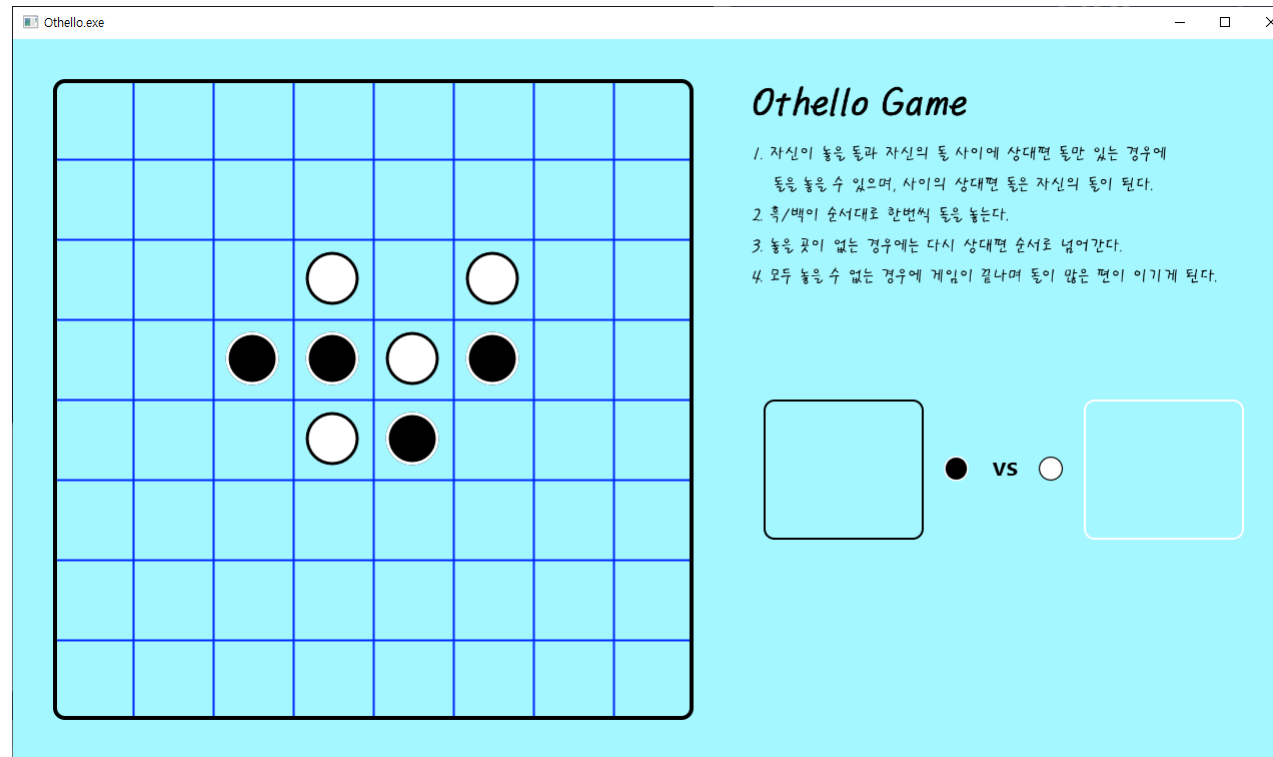
- 8x8 게임 보드에 Stone(물체)을 생성한다. ➔ 배열로 저장한다.
- Stone은 4가지 상태를 가질 수 있으며 그에 따른 이미지는 다음과 같다.

상태	이미지	설명
BLANK	blank.png	돌을 놓을 수 없는 상태
POSSIBLE	black possible.png white possible.png	돌을 놓을 수 있는 상태
BLACK	black.png	검은 돌이 놓인 상태
WHITE	white.png	흰 돌이 놓은 상태

- Stone의 상태를 바꿀 수 있는 함수를 만들어라.
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- Stone을 Object를 상속받는 클래스로 정의하면, 추가 1점.

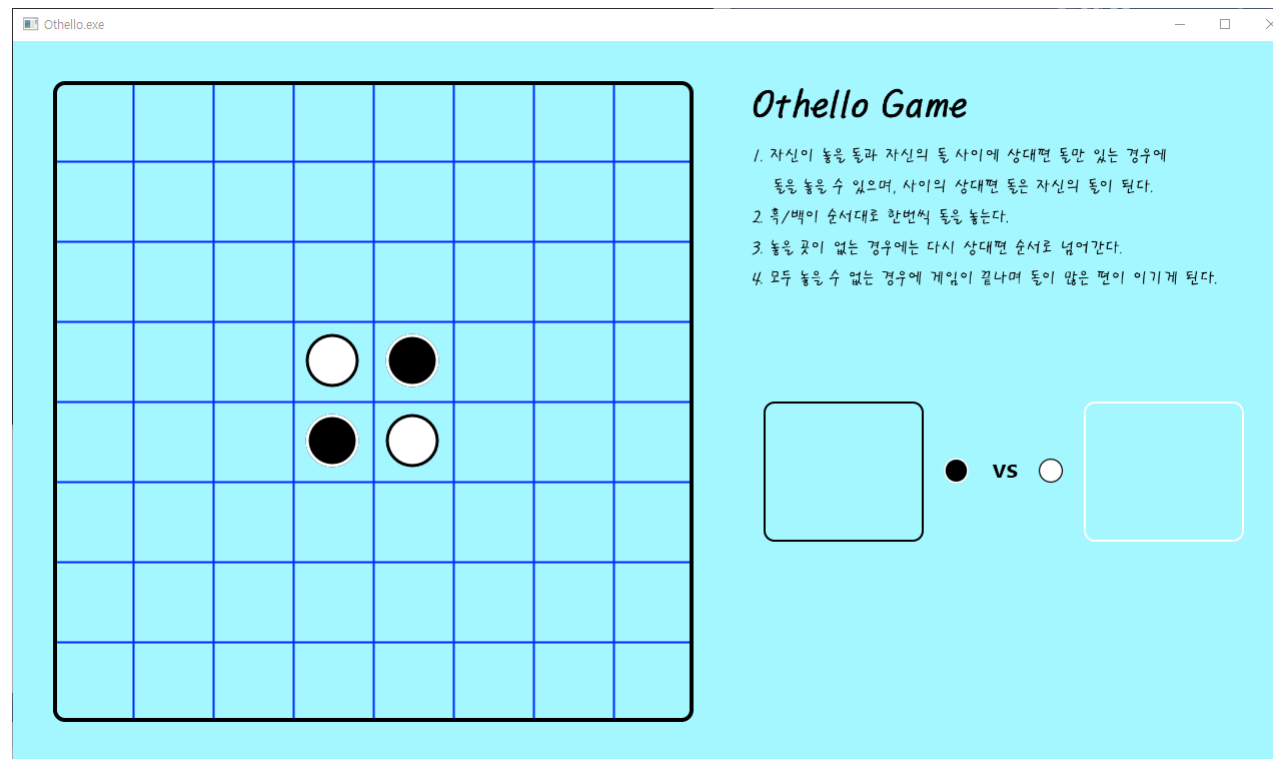
### 3. Stone의 상태를 바꾼다. (1점)

- Stone을 클릭할 때, 돌을 놓을 순서(turn)에 따라서 Stone의 상태를 바꾼다.



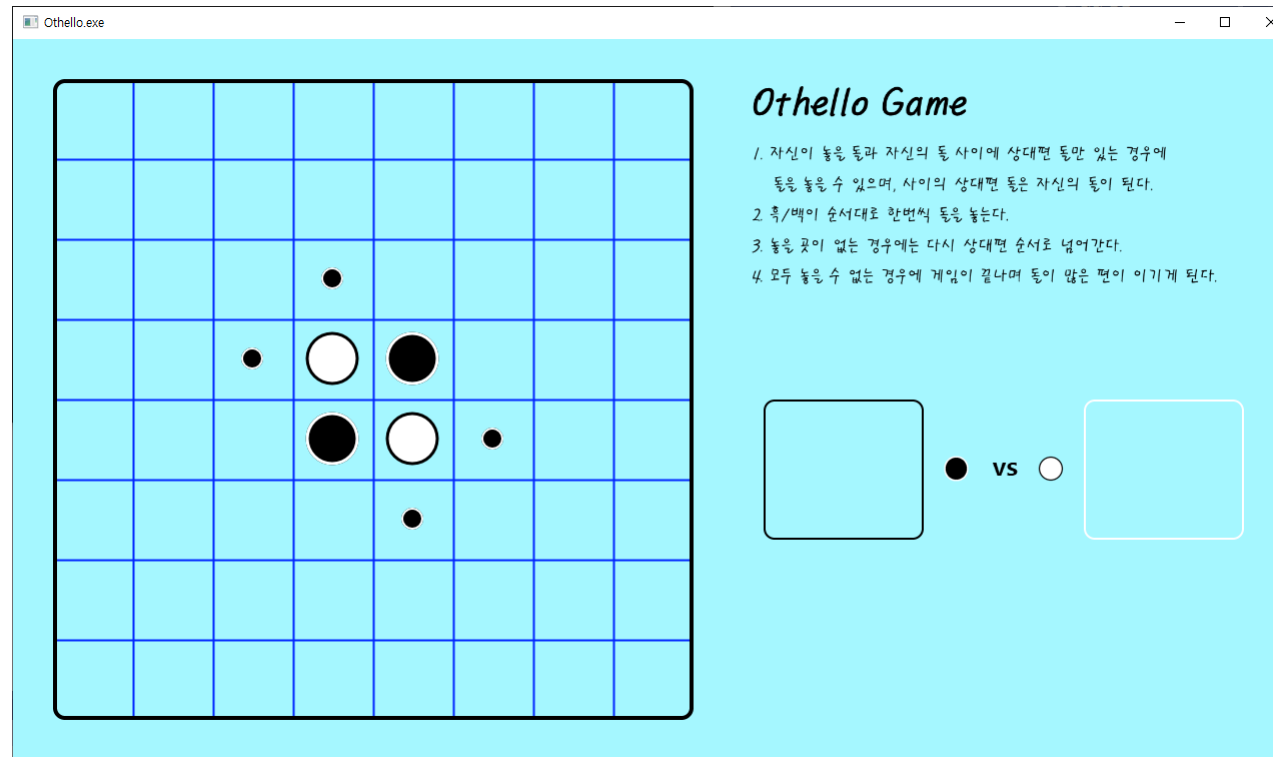
## 4. 게임을 초기화/시작한다. (1점)

- 다음과 같이 돌이 놓인 상태에서 검은 돌을 놓을 순서(turn)로 게임을 시작한다.



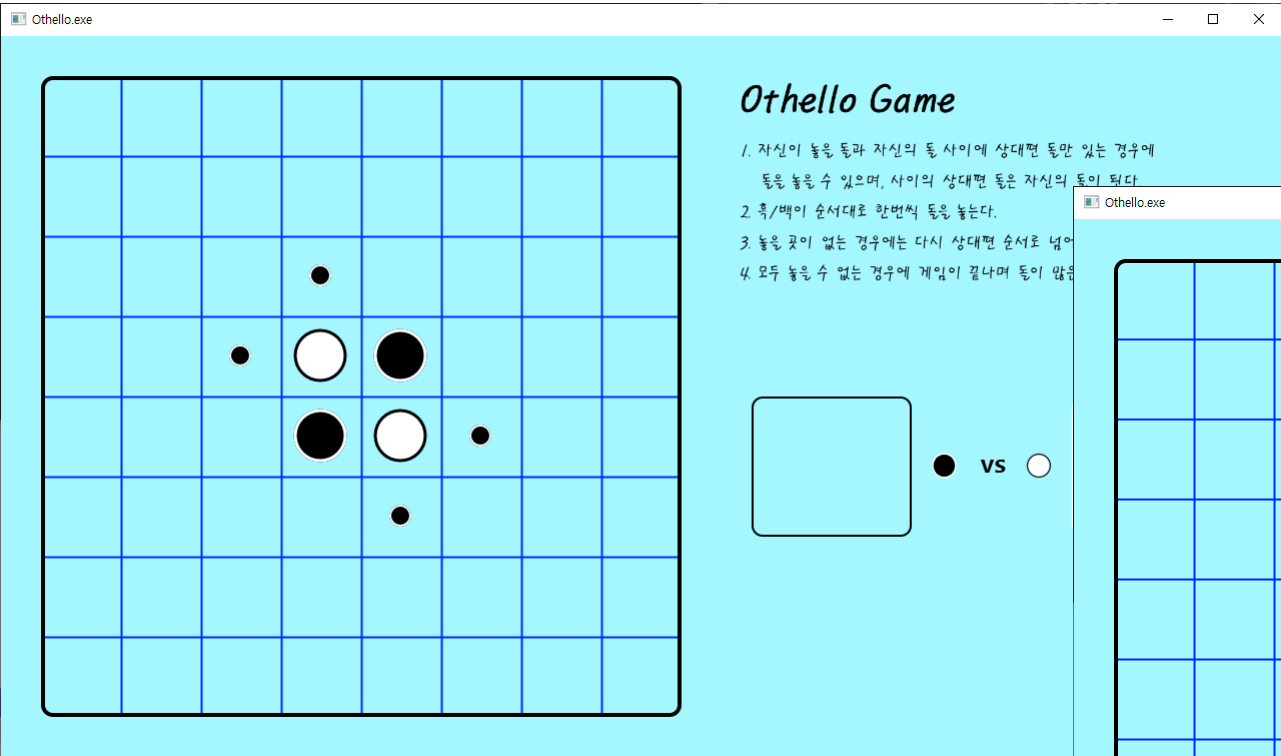
## 5. 돌이 놓일 수 있는 위치를 표시한다. (2점)

- 놓을 위치와 자신의 돌 사이에 상대편 돌만 있는 경우에 놓을 수 있다.
- 8방향으로 체크한다.

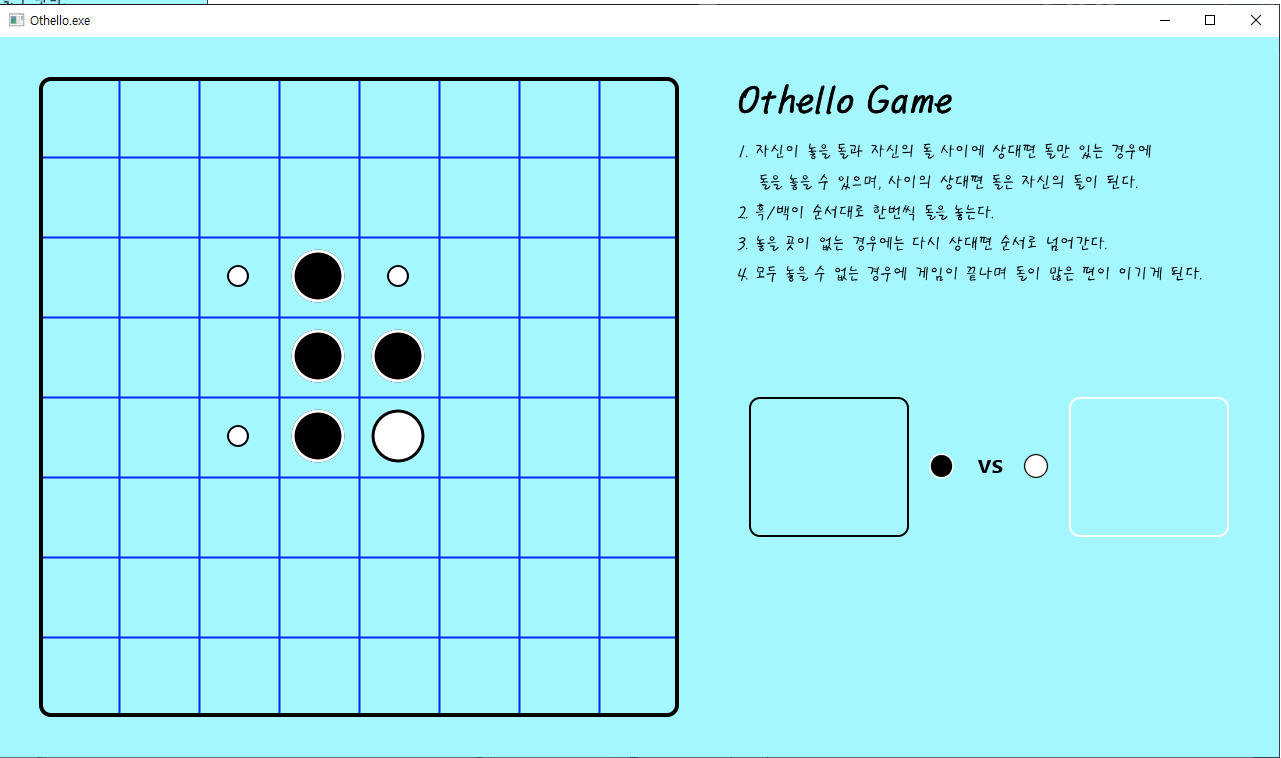


# 6. 자신의 돌과 사이에 있는 상대편 돌이 자신의 돌로 바뀐다. (2점)

- POSSIBLE 상태인 경우에만 돌을 놓을 수 있다.
- 돌을 놓으면, 자신의 돌과 사이에 있는 상대편 돌이 자신의 돌로 바뀐다.

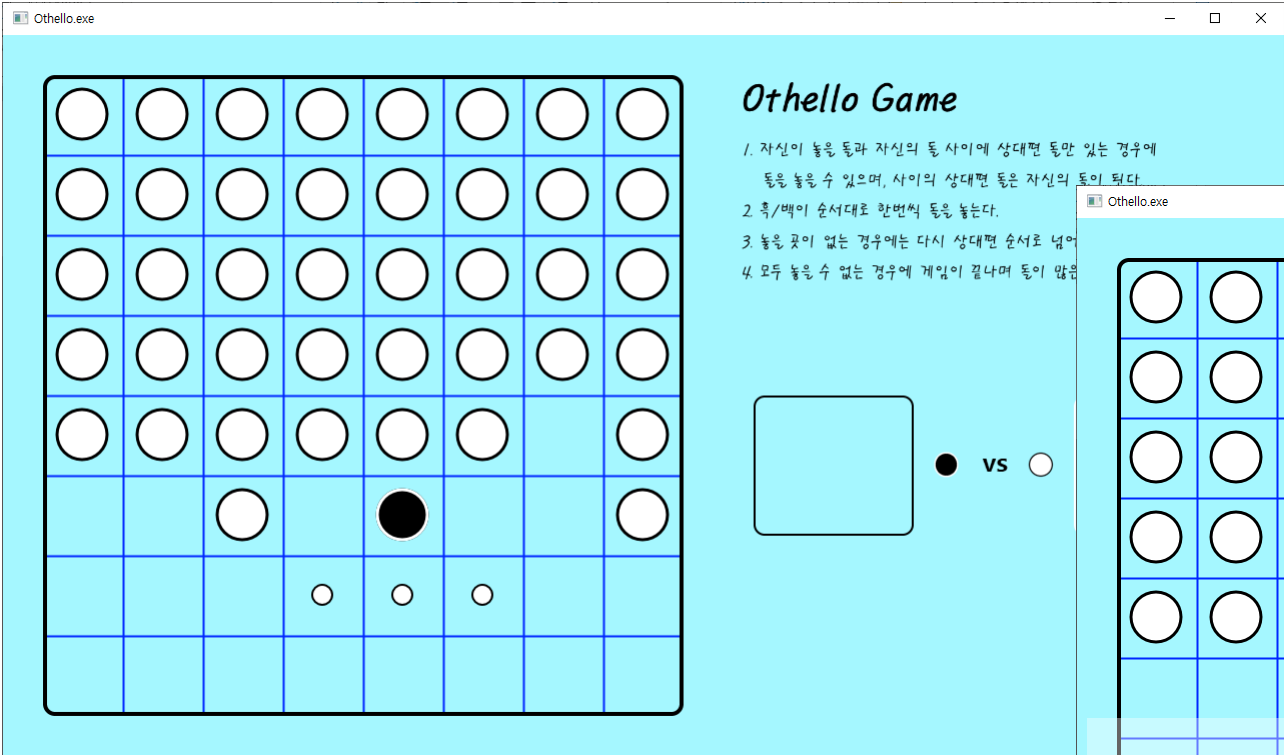


검은 돌을 놓으면 하얀 돌 순서가 된다.

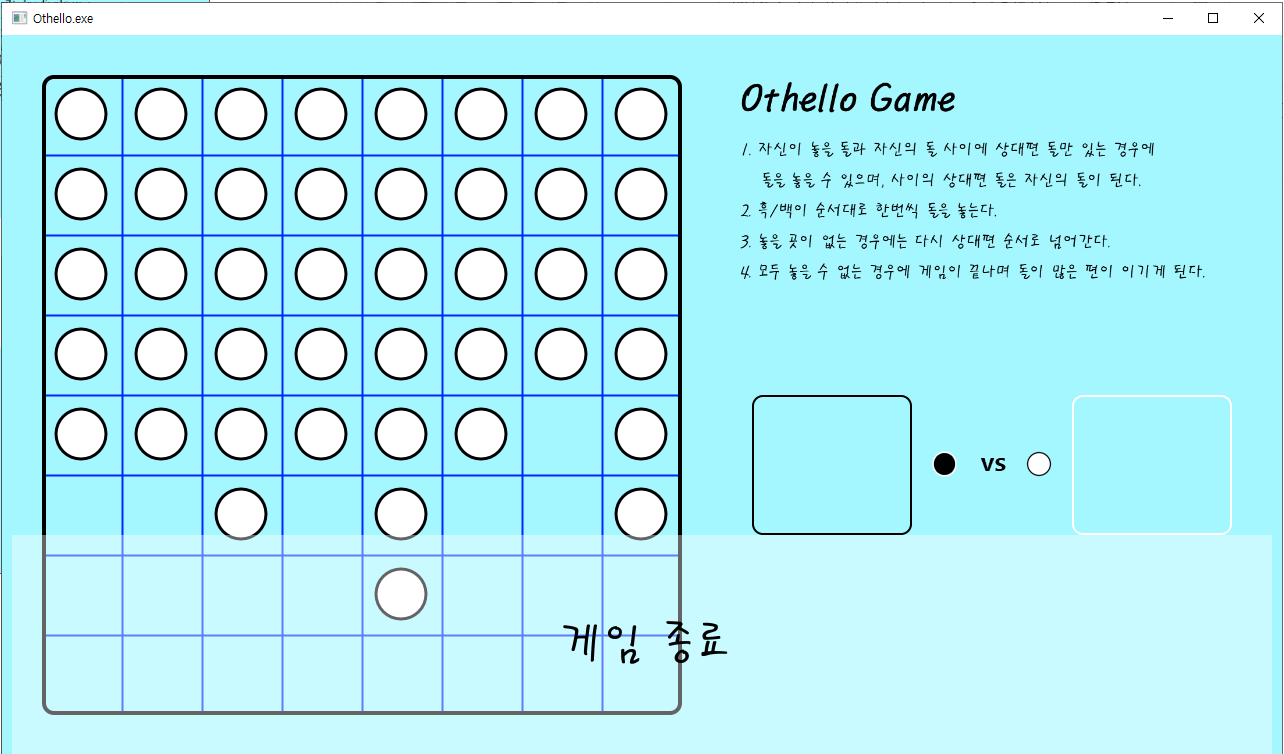


# 7. 돌을 놓을 수 없는 경우에 패스한다. (1점)

- 돌을 놓을 수 없는 경우, 상대편 순서로 넘긴다.
- 모두 돌을 놓을 수 없는 경우, 게임을 종료한다.



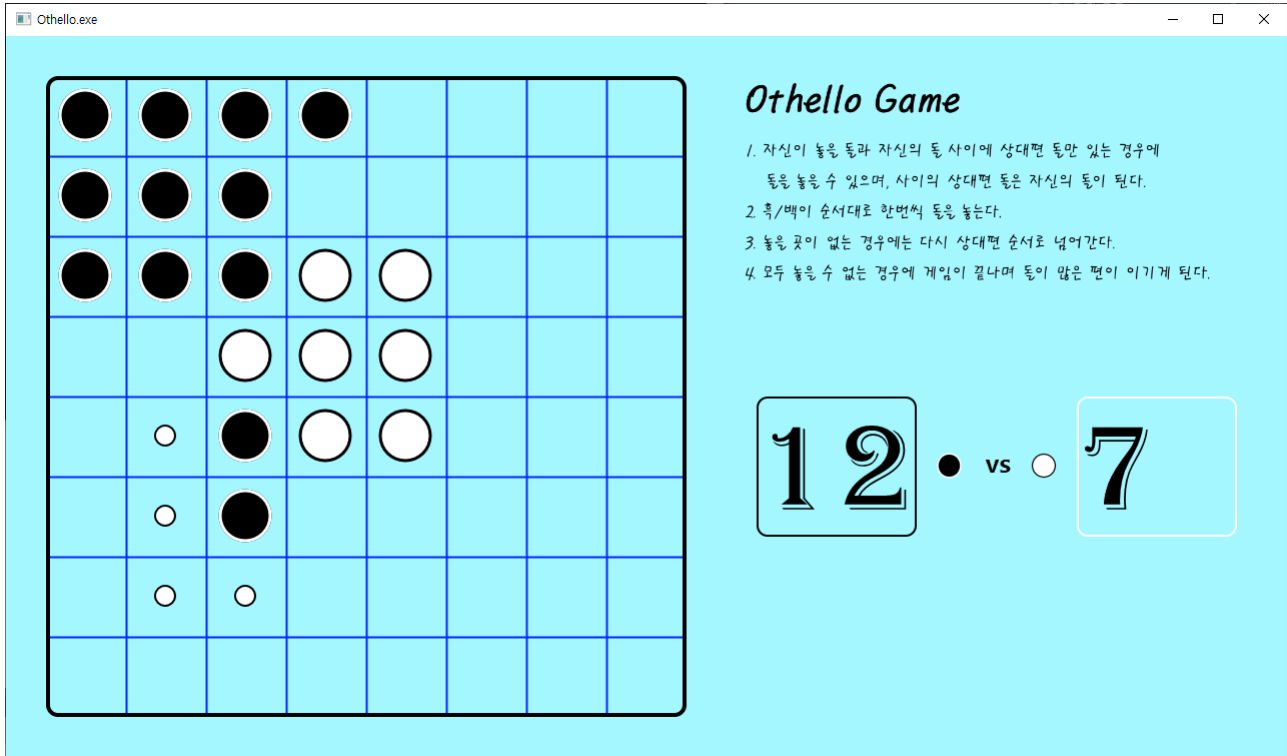
검은 돌은 놓을 곳이 없다. 하얀 돌 순서가 된다.





## 8. 현재 보드의 상태를 표시한다. (1점 + 1점)

- 숫자 이미지를 사용해서 돌이 놓여 있는 개수를 표시한다.
- 왼쪽 검은 돌의 개수는 오른쪽으로,  
오른쪽 하얀 돌의 개수는 왼쪽으로 정렬하면, 추가 1점.



← → ↺ ↻

youtube.com/channel/UCmEAQeCp0NxSaGOYbLGsv1Q/videos

YouTube KR

검색

Q

홈


동영상

재생목록

채널


토론

업로드한 동영상 모두 재생




[C언어\_Project3 "틀린그림찾기" 게임 만들기] 7. 배열

조회수 5회 · 6일 전




[C언어\_Project3 "틀린그림찾기" 게임 만들기] 9. 틀린그림...

조회수 7회 · 6일 전




[C언어\_Project3 "틀린그림찾기" 게임 만들기] 8. 반복문

조회수 4회 · 6일 전




[C언어\_Project3 "틀린그림찾기" 게임 만들기] 4. 틀린곳 ...

조회수 4회 · 6일 전




[C언어\_Project3 "틀린그림찾기" 게임 만들기] 3. 첫번째 ...

조회수 6회 · 6일 전



[C언어\_Project3 "틀린그림찾기" 게임 만들기] 5. 두번째 ...

조회수 5회 · 6일 전

 주식회사 보이는 소프트웨어 연구소

← → ↺ ↻

cafe.naver.com/bangtal

NAVER

카페

카페홀 | 가입카페 | 새글 56 | 내소식 | 채팅 | 조용진

코딩으로 만드는 방탈출 게임

https://cafe.naver.com/bangtal

카페정보 나의활동

매니저 조용진

since 2020.01.14.

카페소개

☆ 카페관리

시트3단계

18 초대하기

★ 즐겨찾는 멤버

0명

게시판 구독수

0회

우리카페업 수

0회

카페 글쓰기

카페 채팅

★ 즐겨찾는 게시판

전체글보기 12

월리츠

가입인사

강의자료

C언어

코딩 Q&A

코딩 자랑하기

자유게시판

카페에 오신것을 환영합니다.

혼자보단 둘이, 둘보단 셋이 더 재미있을 거예요.  
함께 재미있는 이야기 나누며 행복한 카페를 만들어가요!


카페 대문 꾸미기

▲ 대문접기 | 지난카페대문

전체글보기

더보기 >

공지	샘플 프로젝트 - 고효의 방	조용진	2020.01.28.	65
공지	[가이드] Python API	조용진	2020.01.18.	23
공지	[월리츠] 게임서버 version 0.1.5.0	조용진	2020.01.18.	129
공지	[가이드] Python 패키지 설치 및 사용법	조용진	2020.01.18.	29
공지	[가이드] C언어 API	조용진	2020.01.18.	29
공지	[가이드] 다운로드 및 설치	조용진	2020.01.18.	68
	[이미지] 프로젝트3 이미지	류더우먼	2020.03.12.	11
	[이미지] 프로젝트2 이미지	류더우먼	2020.03.12.	12

 CAU