

Yilu Han

TEL: +8615950562803

Email: hanyilu93@qq.com

PERSONAL INFORMATION

Name : Han Yilu

Gender : Female

Date of Birth : 1993/11/05

EDUCATION

- **2012.09 – present** **Nanjing University** **Software Engineering**
GPA : Top 40% Expected Graduation: June 2016

SKILLS

- Programing language : Java, C, C++, PHP, JSP, Python, Web2.0, Database
- Engineering Method: Software Design, Personal Software Programming, Requirements Engineering, Software Engineering
- Framework : Struts2+Spring+Hibernate

PROJECTS

- **Company Inter Projects** **2014.12 – 2015.01**
Nanjing Lezhian Information Technology Co. Ltd **Front&Back-end Develop**
 - I was in charge of developing the front&back-end of a cloud-based document management system and an online reader.
 - Get insight into MVC Model, Smarty Framework, PHP, JS, CSS, Ajax.
- **Personal Develop Projects**
2015.01 – 2015.03 **Cinelpex Website** **Personal Developed**
 - The website is working for a cinema. The cinema's VIP can purchase tickets online. Waiters and manager can handle the company's affairs online.
 - Serve as Project Manager and developer. In charge of collecting user's requirement. Design software architecture, coding and maintaining.
 - Get insight into Struts2+Spring+Hibernate, JSP language, Ajax
2014.09 – 2014.10 **iQuestion Website** **Personal Developed**
 - The website is a technical Q&A community. It provides a more convenient way for users to discuss technical problems and search answers of questions.
 - Using Yii Framework, MVC Model, PHP, JS, CSS, Ajax.
2014.10 **Lex Parser** **Personal Developed**
 - Implement converting RE to Token. Programmed by Java.
- **Leading Projects**
2014.03 – 2014.06 **DianDianMeng** **Architect, Software Engineer**
 - An online game software of eliminating squares. There is competition mode, cooperation mode and team-competition mode.
 - Difficulties : Ensure players in a team or cooperation mode have the same screen.
 - C/S architecture+ Mysql + Java back-end+ JavaFx front + socket.
2013.10 – 2013.12 **Course Center** **Software Engineer**
 - University's educational administration system. Programmed by Java.
 - C/S architecture+ Mysql + Java front&back-end.

SOCIAL PRACTICE

- **Student Union, College of Software** **Secretary-general**
 - Organized "Software Change the World" large-scale software exhibition on campus.

韩亦璐

手机: +8615950562803

邮箱: hanyilu93@qq.com

个人信息

姓名: 韩亦璐

性别: 女

出生日期: 1993/11/05

教育经历

- 2012.09 – 现在 南京大学 软件工程 GPA: 前 40%

专业技能

- 编程语言: Java、C、C++、PHP、JSP、Python、Web2.0、数据库
- 软件工程方法: 软件设计、个人软件过程、需求工程、软件工程
- 开发框架: Struts2+Spring+Hibernate

项目经历

- 公司实习项目 2014.12 – 2015.01
南京乐致安信息技术有限公司 网站前端和后端开发
 - 负责“Subjects+”项目中云端文件管理系统和在线阅读器的前后端开发工作。
 - 对 MVC 风格、Smarty 框架、PHP、JS、CSS、Ajax 等 Web2.0 技术有更深层次理解
- 个人开发项目
2015.01 – 2015.03 Cinelpex 网站 个人开发
 - 这是一个电影院的网站，影院会员可以在这个网站上选座购票，影院的工作人员可以在线处理公司的事务（放映安排、活动策划等）。
 - 同时兼任项目经历和开发人员，负责整个项目的开发，包括获取用户需求、设计软件架构、编码开发和后期维护。
 - 对 Struts2+Spring+Hibernate 框架有了深刻的理解，还用到 JSP、Ajax 等。
- 2014.09 – 2014.10 iQuestion 网站 个人开发
 - 这是一个技术问答交流网站。给用户提供了一个方便探讨问题和搜索答案的平台。
 - 使用 Yii 框架, MVC 风格, PHP, JS, CSS, Ajax 等。
- 2014.10 词法分析器 个人开发
 - 通过有限自动机实现从正则表达式到 Token 的转换。使用 Java 编程。
- 团队项目
2014.03 – 2014.06 点点萌 架构、软件开发
 - 一个联机的消除类游戏软件，包含三种游戏模式，对战、协作和组队对战模式。
 - 难点：要保证同队玩家和协作模式的玩家游戏进度的一致性。
 - C/S 架构 + Mysql + Java 后端+ JavaFx 前端 t + socket 通信。
- 2013.10 – 2013.12 课程中心 软件开发
 - 高校教务系统，进行课程的发布、管理，课程安排，选课，评分，。Java 语言开发。
 - C/S 架构 + Mysql + Java 前后端。

社会经历

- 软件学院学生会 秘书处
 - 在学校组织举办了“软件改变世界” 大型软件展览。