

# 启蒙

## 在脑中建立整体框架

编程知识的金字塔

算法思想

语法

系统基础

就走这条路了！

完成于  
2015年3  
月14日

热身：完成  
Codecademy  
的 Python 部分

You are  
here!

完成  
MIT计算机导论  
课

支线任务：  
完成《python核  
心编程》

完成  
Havard CS50

涉及C、PHP、  
JavaScript+SQL  
、HTML、CSS

阅读  
《编码的奥秘》

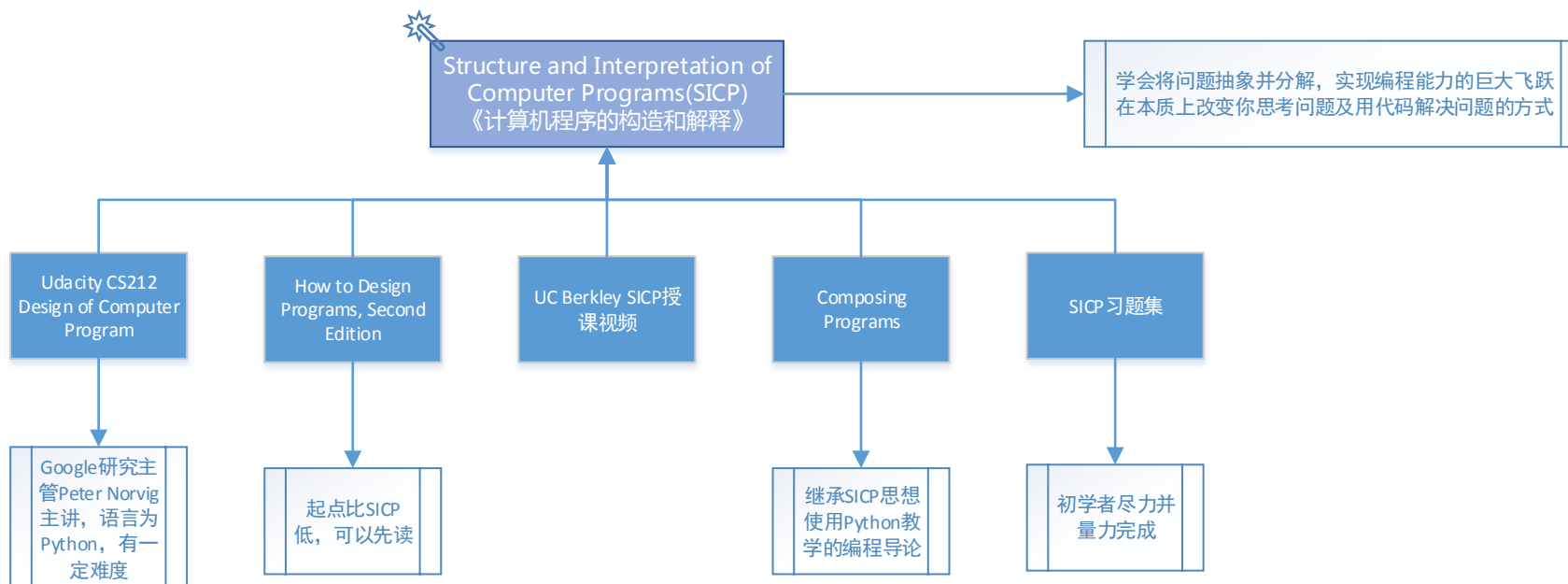
完成  
《C语言编程》

【可选】阅读  
Hacker's  
Delight

To be a Hacker

# 入门

## 学习计算机科学通用基础知识



豁然开朗

# 实践

## 开始一些简单的项目

- 搭建一个网站并维护它
- 编写一个小游戏再不断进行扩展

如果你自己的想法不明确，可以从 Mega Project List 中选取项目。

总之，务必在这时拿下你项目实践的第一滴血。

补充推动力

积累

继续打好根基

The Elements of Computing Systems

这本书会贯穿你的整个编程入门阶段，你入门阶段的目标就是坚持完成这本书的所有项目（包括一个最简的编译器与操作系统）。

计算机系统基础

数据结构与算法基础

编程语言基础

MOOC:  
The Hardware/  
Software  
Interface

Computer Systems:  
A Programmer's  
Perspective

《数据结构与  
算法分析》

Introduction to  
Algorithms 《算法  
导论》

入门C++:  
C++ Primer

【可选】进阶:  
Effective C++  
深度探索C++对象模型  
C++ Templates  
The Design and Evolution  
of C++  
Necessary Evil

CSAPP 的一个  
子集，但是最  
经典的实验部  
分都移植过来  
了

接触UNIX哲学:  
KISS (Keep It  
Simple,  
Stupid)

Coursera  
Algorithms:  
Design and  
Analysis [Part  
1] & [Part 2]

《程序设计语言——实践之路》  
Coursera: 编程语言  
Udacity CS262 Programming  
Language

用Python写一个Scheme  
Interpreter

阅读:  
《UNIX编程环境》  
《UNIX编程艺术》  
折腾你的UN\*X系统

《编程珠玑》  
《程序设计实  
践》

了然于胸

# 保障

## 继续打好根基

别忘了

学好英语

翻译版信息损耗

学会提问

Stack Overflow

知乎

不要做一匹独狼

搭建个人网站

学Markdown  
与LaTeX

博客

订阅编程类:  
Joel on Software  
Peter Norvig  
Coding Horror

在Blog上记录  
自己的想法

碰壁时,  
使用[费曼]技巧

读入门书, 终极书  
Progmatic Programming

了然于胸